

GAMER GUIDE

HOGWARTS
LEGACY
EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST?



Hogwarts Legacy est, sans aucun doute, l'un des RPG (jeu de rôle) d'action les plus attendus de ces dernières années. Développé par Avalanche Software et publié sous le label Portkey Games par Warner Bros. Le développement a commencé en 2018 et le jeu a connu pas mal de retards avant de sortir finalement en février 2023. Il est actuellement disponible sur PlayStation 5, Windows et Xbox Series X/S, les autres plateformes étant attendues plus tard dans l'année.



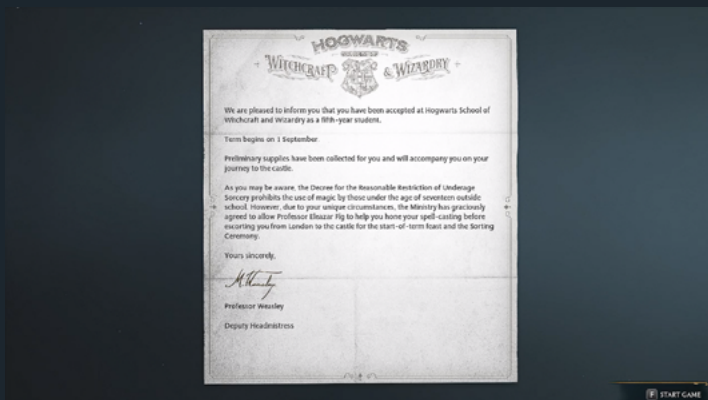
Bien qu'il n'ait pas remporté ses nominations pour le "jeu le plus attendu" aux Game Awards 2022 et pour le "jeu le plus recherché" aux Golden Joystick Awards 2022, les chiffres des débuts battent des records. Le nombre de joueurs simultanés a atteint 879 308 sur Steam deux jours seulement après le lancement, battant ainsi Cyberpunk et Elden Ring. Bien que les chiffres de vente ne soient pas encore disponibles auprès de Warner Bros. à l'heure où nous écrivons ces lignes, les projections suggèrent que ce sera l'un des titres les plus vendus de l'année !

Le jeu se déroule dans l'univers du Wizarding World, basé sur les romans d'Harry Potter. L'histoire se déroule dans les années 1800, quelque temps avant l'histoire bien connue de Harry Potter. Vous jouerez le rôle d'un étudiant doué de 5e année qui entreprend de découvrir les vérités cachées du monde des sorciers à l'école de sorcellerie de Poudlard.

DÉCOMPOSER LES BASES

L'héritage de Poudlard est un jeu de rôle qui offre beaucoup d'action, des scénarios intrigants, de magnifiques paysages à explorer et tant de choses à découvrir ! Aucun jeu de Poudlard ne serait complet sans le choix d'une maison, naturellement, donc pendant le processus de création de votre personnage, vous pouvez définir son apparence, sa maison et son sexe.

Au fur et à mesure de votre progression, vous débloquerez des capacités passionnantes et acquerrez des équipements pour vous préparer au combat. Les possibilités de personnalisation de votre expérience abondent, y compris le déblocage de votre propre salle des requêtes qui vous permet de conjurer, de préparer des potions et de faire pousser vos propres ingrédients. Vous suivrez des cours, apprivoiserez des bêtes fantastiques et vous vous ferez des amis. Tous ces éléments contribuent à une expérience immersive et sont essentiels pour terminer le jeu, alors ne lésinez pas !





Choisir sa maison

L'emblématique Choixpeau fait une apparition, mais c'est à vous de décider quelle maison vous allez rejoindre ! Si vous voulez vivre une expérience complète, nous vous suggérons de vous rendre sur le site du Fan Club Harry Potter (Wizarding World) pour répondre au quiz. Vous pourrez ensuite relier votre compte du Fan Club Harry Potter à votre compte WB Games pour rejoindre votre maison et apporter votre baguette dans le jeu.

Si vous souhaitez simplement entrer dans le jeu dès que possible, choisissez la maison qui vous convient. Si vous n'êtes pas familier avec les maisons, voici un résumé rapide pour vous inspirer dans votre choix :

- **Gryffondor** : Ces élèves sont courageux et héroïques, connus pour faire ce qui est juste, quel qu'en soit le prix.
- **Ravenclaw** : Les intellos du monde des sorciers, ces élèves ont le nez dans les livres et sont connus pour être des "je sais tout".
- **Poufsouffle** : Ils ne sont peut-être pas les plus grands ou les plus intelligents, mais ces élèves savent comment faire en sorte que tout le monde se sente le bienvenu ! Ils sont connus pour leur loyauté, leur équité et leur gentillesse.
- **Serpentard** : Tu es un sorcier qui recherche l'ambition et le succès à tout prix ? Cette classe est peut-être faite pour toi. Ces élèves sont connus pour être rusés et pleins d'esprit, et peut-être aussi un peu méchants.

Votre choix influencera certaines options de style et lignes de dialogue, mais dans l'ensemble, votre jeu ne sera pas très différent d'une maison à l'autre. Chaque maison a cependant une quête exclusive au début de la progression de l'histoire principale.



Quêtes

L'histoire du jeu se compose de treize quêtes principales, chacune d'entre elles étant accompagnée d'un sous-ensemble de quêtes et de missions plus petites. Nous avons mis en évidence certains des types de quêtes supplémentaires auxquels vous pouvez vous attendre.

Défis

Les défis se débloquent lorsque vous obtenez votre guide de terrain auprès de Matilda Weasley, assez tôt dans le jeu. Il vous servira de "menu" dans le jeu et vous permettra d'accéder à toutes les informations et à tous les paramètres dont vous avez besoin pour votre personnage. Chaque niveau de défi offre une récompense qui peut inclure de l'équipement (cosmétique uniquement), des améliorations importantes, des recettes, des emplacements d'inventaire, et bien plus encore !

Il y a cinq catégories principales de défis disponibles :

- Combat
- Quêtes
- Exploration
- Pages du guide de terrain
- Salle des requêtes

Au fur et à mesure que vous progressez et que vous terminez des défis, vous devrez collecter les récompenses manuellement. N'oubliez pas et perdez les avantages que vous avez gagnés !

Devoirs

Ces quêtes vous sont données par les professeurs de Poudlard et il y en a douze au total. Chaque mission vous permet d'obtenir un nouveau sort, dont certains sont nécessaires à la progression de l'histoire. Il est donc intéressant de les étudier dès qu'ils sont débloqués.

Activités

Les activités extrascolaires sont tout aussi importantes à Poudlard que dans toute autre école. Elles vous permettront d'apprendre des techniques utiles et de débloquent des améliorations de balais :

- **Cour de l'invocateur** : Invoque une balle vers la ligne des 50 points pour obtenir le meilleur score.
- **Le club de duel des baguettes croisées** : Pratique de nouveaux sorts sur des mannequins de combat et affronte tes camarades de classe en duel.
- **Essais de balais** : Améliorez vos compétences de vol dans des épreuves chronométrées.
- **Arène de combat des arts sombres** : Expérimentez les malédictions impardonnables sur des vagues d'ennemis (disponible uniquement si vous achetez le pack DLC Dark Arts).

Coffres de collection et portes à énigmes

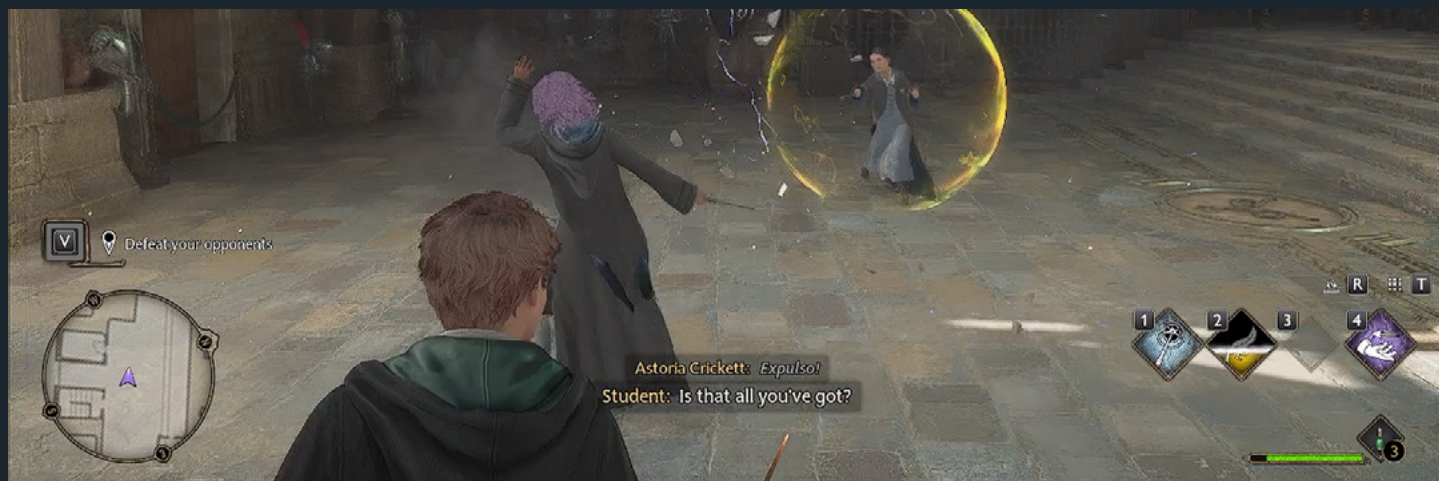
Au cours de vos explorations, vous découvrirez de nombreux coffres, certains plus précieux que d'autres :

- Des coffres ordinaires contenant du matériel aléatoire
- Des coffres pour les yeux contenant de l'argent
- Coffres de collection contenant des cosmétiques ou des recettes aléatoires

Les coffres de collection sont les seuls coffres qui sont suivis sur la mini-carte ainsi que sur la liste des objets à collectionner de la carte. Vous saurez ce que contient le coffre en fonction de sa forme : un coffre triangulaire contient une recette de conjuration aléatoire, tandis qu'un coffre cylindrique contient un cosmétique de manche de baguette aléatoire.

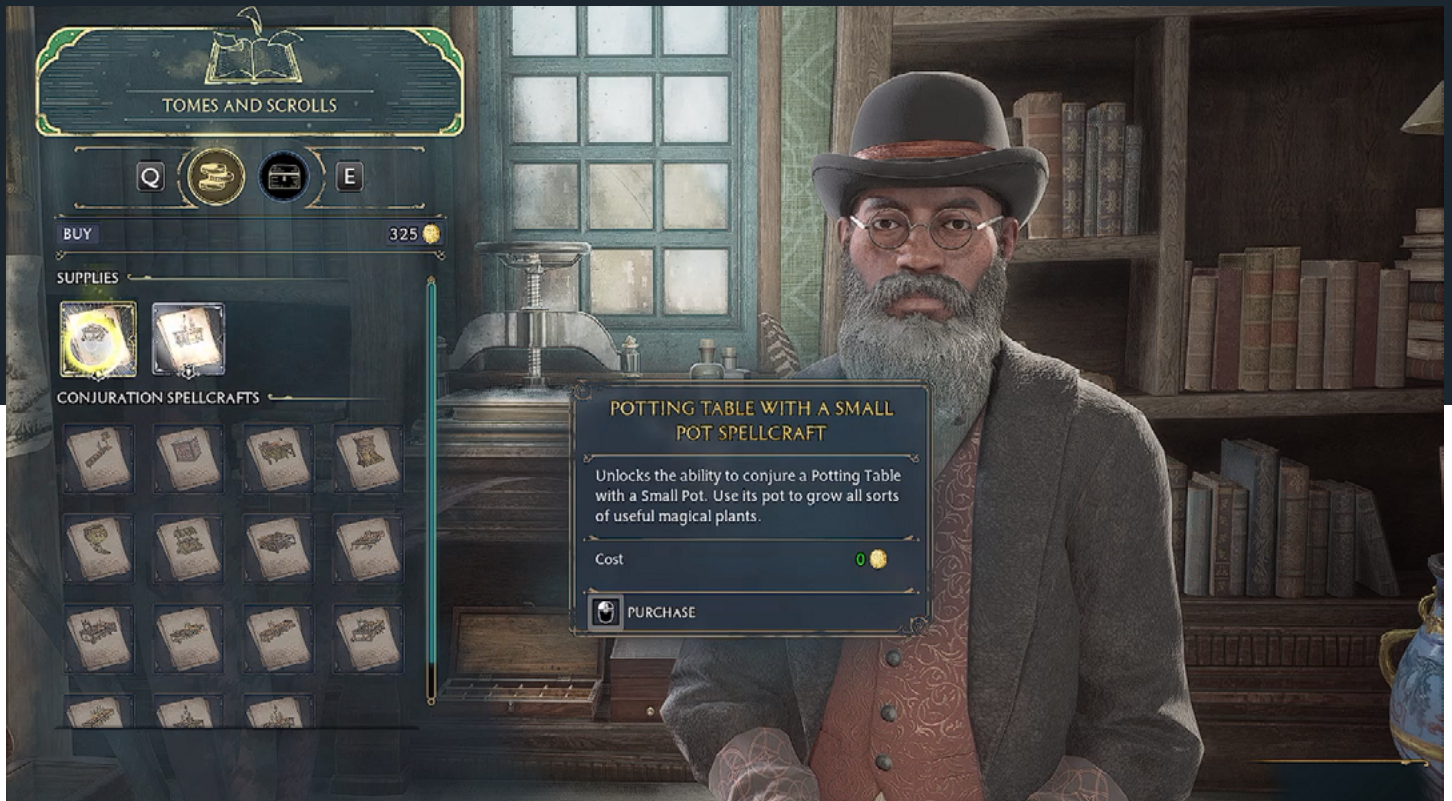
De plus, vous rencontrerez des énigmes appelées Portes d'Arithmancie tout au long du jeu. Ces grandes portes en bois sont entourées de symboles et peuvent sembler intimidantes, mais il existe une petite astuce pour les résoudre.

Si vous connaissez la valeur numérique de chaque symbole, vous pouvez débloquent toutes les portes d'arithmétique que vous rencontrez. Cela peut se faire par essai et erreur, ou en trouvant le chiffre. Pour résoudre l'énigme, vous devez vous approcher de la porte pour révéler un ensemble d'équations. Les deux équations comportent un chiffre central entouré de trois chiffres. Les trois chiffres extérieurs doivent être égaux au chiffre central lorsqu'ils sont additionnés. Bien sûr, il y a un hic : certains symboles sont remplacés par un point d'interrogation et un symbole, qui correspondront à l'un des symboles entourant l'arche de la porte. Chacun de ces symboles représente les chiffres de 0 à 9, de gauche à droite.



Items

Les accumulateurs d'inventaire souffriront car il y a une vaste gamme d'objets dans le jeu qui sont importants pour diverses mécaniques ainsi que pour le combat. Outre l'équipement équipable, vous pouvez également vous attendre à trouver des potions et des ingrédients.



Magasins et vendeurs

Que vous souhaitiez échanger votre butin durement gagné contre de l'argent ou que vous recherchiez des objets utiles pour améliorer vos prouesses au combat, voici les magasins que vous rencontrerez dans le jeu.

Ollivanders : C'est un premier arrêt essentiel lorsque vous visitez Pré-au-Lard car vous devrez choisir votre baguette !

Tomes et parchemins : Une fois que vous aurez déverrouillé votre salle des requêtes, ce sera votre premier arrêt pour les recettes de conjuration.

Besoins sportifs de Spintwiches : BROOM BRROOOM ! C'est ici que tu obtiendras ton tout premier véhicule magique et que tu débloqueras d'autres améliorations.

Dogsweed et Deathcap : C'est votre magasin unique pour tout ce qui concerne la botanique et il vous sera très utile pour accomplir certaines quêtes secondaires.

Le Neep magique et les potions de J. Pippin : Vous voulez faire le plein d'ingrédients pour vos potions ? Rendez visite à ces vendeurs, mais faites attention aux prix ou vous repartirez les poches vides.

Le Tress Emporium de Madame Snelling : Vous avez envie d'un nouveau look ? Madame Snelling sait exactement comment provoquer les changements que vous voulez voir dans le miroir. Rendez-lui visite pour changer l'apparence de votre personnage.



Potions

Nous avons tous tendance à amasser des potions pour les "grandes batailles", mais la fabrication de potions dans l'Héritage de Poudlard est une nécessité absolue pour aider au combat. Après votre premier cours avec le professeur Sharp, vous aurez accès à la salle des potions pour préparer des potions, et plus tard vous aurez accès à la salle des requêtes.

Pour brasser, vous aurez besoin des bases de l'alchimie : une recette et des ingrédients. Vous trouverez certaines recettes au cours de la quête principale, mais vous devrez également les acheter dans les boutiques de Pré-au-Lard. Les ingrédients peuvent également être achetés dans des magasins ou trouvés en explorant le monde. Vous pouvez également cultiver vous-même certains ingrédients après avoir suivi le premier cours d'herboristerie.

Vous serez en mesure de préparer sept potions différentes :

- La potion Edurus donne une peau rocheuse qui augmente votre défense.
- La potion Wiggeweld restaure la santé.
- La potion d'invisibilité vous rend invisible pendant un certain temps.
- La potion Maxima augmente les dégâts des sorts pendant un certain temps.
- La potion Focus réduit le temps de recharge des sorts.
- Potion Thunderbrew invoque une tempête qui étourdit et endommage les ennemis.
- La potion Felix Felicis révèle tous les coffres d'équipement sur la mini-carte pendant une journée de jeu.



Équipement

Votre apparence dans le jeu est hautement personnalisable et les options cosmétiques abondent, mais c'est loin d'être tout. Certains objets d'équipement offrent plus qu'une simple touche stylistique, ils augmentent les statistiques de votre personnage. Vous pouvez vous procurer de l'équipement dans la multitude de coffres présents dans l'enceinte de l'école ou en relevant des défis.

Chaque pièce d'équipement fournit des statistiques d'attaque et de défense. Gardez un œil sur votre inventaire et assurez-vous de porter ce que vous avez de mieux :

Types d'équipement :

- Types d'équipement
- Vêtements de main
- Vêtements de protection
- Couvre-chefs
- Couvre-chefs
- Manteaux et robes
- Vêtements

Accessoires :

- Poignées de baguette
- Supports de vol
- Balais



Magie

Pourquoi jouer à l'héritage de Poudlard si ce n'est pour la magie ? Après tout, c'est une école de magie. Avec plus de vingt sortilèges et charmes uniques, vous pouvez faire tourner et tourner le balai à votre guise.

Sorts

Nous avons répertorié tous les sorts du jeu ci-dessous et les avons regroupés par type. Les sorts sont codés par couleur pour indiquer la classe de magie à laquelle ils appartiennent :

- Contrôle : Jaune
- Force : Violet :
- Dégâts : Rouge
- Utilité : Bleu clair
- Transfiguration : Vert clair
- Malédiction impardonnable : Vert clair

Types de sorts :

- Contrôle : Arresto Momentum, Glacius, Levioso, Transformation
- Dégâts : Bombarda, Confringo, Diffindo, Expelliarmus, Incendio
- Essentiel : Alohomora, Magie Ancienne, Lancer de la Magie Ancienne, Cast de base, Petrificus, Totalus, Protego, Revelio, Stupefy
- Force : Accio, Depulso, Descendo, Flipendo
- Transfiguration : Sort d'altération, Sort de conjuration, Evanesco
- Utilité : Désillusion, Lumos, Reparo, Wingardium Leviosa
- Malédiction impardonnables : Avada Kedavra, Crucio, Imperio



Talents

En progressant dans l'histoire, vous débloquentez des Talents, qui sont essentiellement des améliorations de sorts. Une fois que vous aurez atteint le niveau 5, vous gagnerez des points de Talent à chaque passage de niveau, qui pourront ensuite être utilisés pour acheter des Talents. Il existe cinq catégories différentes de Talents :

- La catégorie Sorts concerne les dégâts et accorde aux sorts tels que Incendio et Confringo une capacité de dégâts accrue.
- La catégorie Arts sombres ajoute la magie noire aux sorts normaux comme Stupéfier ou Expelliarmus.
- La catégorie Noyau améliore les capacités de base, comme le temps de recharge des sorts de base, la protection accrue, etc.
- La catégorie Furtivité est assez explicite. Vous aurez des ennemis qui joueront à "l'espionne" parce que vous n'êtes tout simplement pas facile à voir.
- La catégorie Chambre d'obligation donne à vos plantes et potions une augmentation de puissance.

Choisissez les Talents en fonction de votre style de jeu, car il y a plus de Talents que de points de Talent.

Bêtes

Vous êtes un fan de bêtes fantastiques ? Vous vous prenez pour le prochain Newt Scamander ? Utilisez votre fidèle Nab-Sack pour créer votre propre ménagerie dans la Salle des requêtes. Apprivoisez, achetez, caressez et nourrissez les créatures étonnantes que vous rencontrez dans le jeu :

- Puffskein
- Fwooper
- Jobberknoll
- Graphorn
- Mooncalf
- Licorne
- Niffler
- Crapaud géant violet
- Thestral
- Hippogriffe
- Kneazle
- Diricawl
- Phénix

Les bêtes montables comprennent les Graphorns, les Hippogriffes et les Thestrals.





Combat

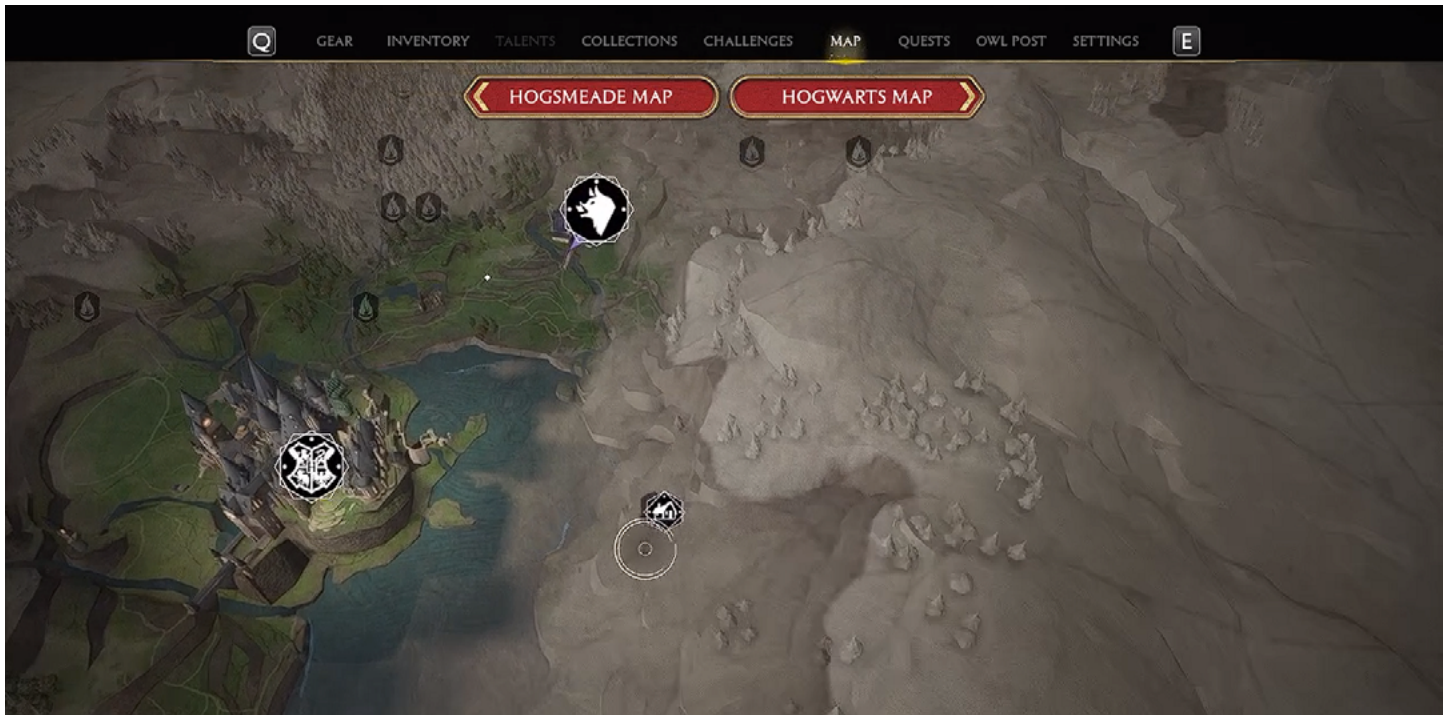
Une partie importante du jeu est, bien sûr, le combat. Pour l'essentiel, le combat est assez simple : vous pouvez avoir quatre sorts équipés à tout moment. Cela peut sembler peu compte tenu du grand nombre de sorts disponibles, mais le secret du succès réside dans les combos !

Les combos permettent d'augmenter considérablement les dégâts et la façon la plus simple de les réaliser est d'utiliser les sorts de contrôle ou de force pour immobiliser la cible et d'enchaîner avec une volée rapide d'attaques de base . La quatrième attaque consécutive contre la même cible est considérée comme un coup de combo et augmente les dégâts de façon exponentielle ! En règle générale, il est conseillé d'avoir au moins deux sorts des catégories Contrôle et Force. Comme les sorts ont des temps de recharge, vous devez en tenir compte lors de vos rencontres.

Apprendre à combiner vos chaînes de sorts avec des attaques et des potions vous demandera un peu de temps et d'entraînement, mais au fur et à mesure de votre progression, vous développerez votre propre style de combat qui vous conviendra !



L' environnement



Les cartes de type monde ouvert présentent de nombreuses zones bien connues des fans de la franchise. Vous serez d'abord confiné au château de Poudlard, mais vous pourrez ensuite vous aventurer dans les Highlands, où vous trouverez des objets à collectionner et des mini-boss de légende.

- Château de Poudlard
- Village de Pré-au-Lard
- Région sud de Poudlard
- Vallée de Pré-au-Lard
- Région nord de Poudlard
- Tourbière de Ford Nord
- Vallée de Poudlard
- Région de Feldcroft
- Forêt interdite
- Tourbière de la mer du Sud
- Caverne côtière
- Côte de Poidsear
- Lac Marunweem
- Cap du Manoir
- Cragcroftshire
- Côte de Clagmar

TRUCS ET ASTUCES

Vous voulez tirer le meilleur parti de votre première partie ? Voici quelques conseils et astuces essentiels pour vous aider !

Ramasser du butin

Le butin ne se ramasse pas automatiquement, alors assurez-vous de vérifier le sol après le combat pour récupérer les ressources que les ennemis ont pu laisser tomber ! Utilisez le sort Révélation pour vous montrer tout butin, objet ou énigme à proximité que vous pourriez manquer.

Le niveau du personnage affecte l'équipement

Au fur et à mesure que vous montez en niveau, l'équipement que vous trouvez s'améliore également ! N'attendez pas trop longtemps pour vous équiper et restez toujours à l'affût de ce qui se fait de mieux.

Travail au noir

Une fois que vous avez déverrouillé Alohomora (le sort de crochetage de serrures), gardez un œil sur les petites statues de singe qui tiennent des lunes brillantes. Elles ne peuvent être ramassées que la nuit et sont nécessaires pour augmenter votre compétence de lockpicking.

Briser les boucliers

Le seul moyen de briser les boucliers ennemis est d'utiliser un sort de la couleur correspondante : violet, jaune ou rouge. Cela peut prendre un certain temps d'apprendre et de se souvenir de quels sorts il s'agit, mais vous avez également la possibilité d'utiliser des attaques de magie ancienne ou de stupéfier.

Embrassez le nerd qui est en vous

Consultez le menu de la collection d'ennemis pour obtenir des informations spécifiques qui vous aideront à les vaincre. Il y a des techniques recommandées, des faiblesses et des vulnérabilités aux sorts. C'est ce que ferait Hermione !





CONCLUSION

Nous venons à peine de commencer à fouiller dans les secrets magiques de l'héritage de Poudlard. Votre destin vous attend, considérez ce guide comme votre lettre de Poudlard, allez percer les mystères du monde des sorciers !