

PRZEWODNIK GRACZA

HOGWARTS
LEGACY
EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz

O CO TU CHODZI?



Hogwarts Legacy to bez wątpienia jedna z najbardziej wyczekiwanych, pełnych akcji gier RPG w ostatnich latach. Została opracowana przez Avalanche Software i opublikowana przez Warner Bros. pod etykietą Portkey Games. Prace rozpoczęto w 2018 roku, a premierę wielokrotnie opóźniano aż do lutego 2023 roku, gdy tytuł w końcu ujrzał światło dzienne. Gra jest obecnie dostępna na PlayStation 5, Xbox Series X/S oraz urządzenia z systemem Windows; wersja na inne platformy gotowa będzie prawdopodobnie w tym roku.



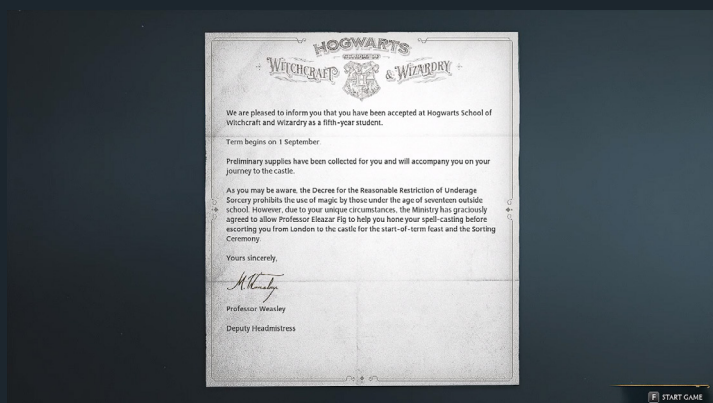
Chociaż wydawnictwo nie zdobyło nominacji do tytułu „najbardziej wyczekiwaney gry” na Game Awards 2022 ani do tytułu „najbardziej pożądanej gry” na Golden Joystick Awards 2022, liczby opublikowane tuż po premierze pobiły wcześniejsze rekordy. Zaledwie dwa dni po wydaniu gracze wspólnie osiągnęli na platformie Steam szczytową wartość 879 308, bijąc na głowę *Cyberpunka* i *Elden Ring*. I choć wyniki sprzedaży nie zostały opublikowane przez Warner Bros. w momencie pisania tego przewodnika, przypuszcza się, że będzie to w tym roku jeden z najlepiej sprzedających się tytułów!

Akcja gry toczy się w uniwersum Wizing World znanym z powieści o Harrym Potterze. Wszystko rozgrywa się w pierwszym dziesięcioleciu XIX wieku, kilka lat przed wydarzeniami znanymi z opowieści o młodym czarodzieju. Gracz wciela się w postać uzdolnionego studenta 5. roku, który wyrusza w podróż, aby odkryć prawdę o świecie czarodziejów w Szkole Magii i Czarodziejstwa w Hogwarcie.

PODSTAWY

Jak przystało na grę RPG, *Hogwarts Legacy* oferuje niezapomnianą akcję, intrygującą fabułę, piękne okolice do zbadania i wiele tajemnic do odkrycia! Oczywiście żadna gra ze świata Hogwarts nie byłaby kompletna bez możliwości wyboru domu – podczas tworzenia postaci można spersonalizować jej wygląd i płeć oraz wybrać dom.

W miarę przechodzenia na kolejne poziomy gracz może odblokowywać niezwykle zdolności i nabywać rzeczy, które pomogą mu w walce. W grze nie brakuje możliwości personalizacji – można np. odblokować swój własny Pokój Życzeń, w którym gracz będzie rzucać zaklęcia, warzyć eliksiry i uprawiać składniki. Postać będzie uczęszczać na wykłady, hodować fantastyczne bestie i nawiązywać przyjaźnie. Wszystkie te aspekty zapewniają całkowite zaangażowanie i są niezbędne do ukończenia gry, więc nie warto z nich rezygnować!





Wybór domu

W grze pojawia się kultowa Tiara Przydziału, ale to od gracza zależy, do którego domu się przyłączy! Jeśli poszukuje niezapomnianych wrażeń, powinien udać się do fanklubu Harry'ego Pottera (Wizards World) i ukończyć quiz. Następnie może połączyć swoje klubowe konto z kontem WB Games – dzięki temu będzie mógł przyłączyć się do wybranego domu i wnieść do gry swoją różdżkę.

Jeśli jednak gracz chce jak najszybciej rozpocząć grę, może bez przeszkód wybrać dom, który najbardziej mu odpowiada. Osoby, które nie posiadają wystarczającej wiedzy o domach i potrzebują inspiracji, znajdą poniżej szybkie podsumowanie:

- **Gryffindor:** Studenci z tego domu są odważni i bohaterscy. Postępują słusznie bez względu na wszystko.
- **Ravenclaw:** To dom czarodziejów maniaków, którzy spędzają całe dnie z nosem w książkach i którzy są powszechnie uważani za mądrale.
- **Hufflepuff:** Studenci z tego domu być może nie są najwyżsi ani najmądrzejsi, ale potrafią sprawić, że każdy czuje się dobrze w ich towarzystwie! Są lojalni, sprawiedliwi i bardzo mili.
- **Slytherin:** Dom gromadzi czarodziejów, dla których liczy się ambicja i sukces za wszelką cenę. Ci studenci są bystrzy i sprytni. Są również nieco złośliwi.

Wybór gracza będzie mieć wpływ na niektóre opcje personifikacji i wiersze dialogowe, ale rozgrywka nie będzie się specjalnie różnić. Każdy dom wiąże się jednak z unikalną wyprawą, którą postać będzie musiała odbyć na wczesnych etapach.



Wyprawy

Fabula gry obejmuje trzynaście głównych wypraw, a każda z nich obejmuje pomniejsze przygody i misje. Poniżej znajduje się opis kilku dodatkowych kategorii wypraw.

Wyzwania

Wyzwania odblokowują się po nabyciu Przewodnika Terenowego u Matildy Weasley na wczesnych etapach gry. Służy on jako swoiste „menu”, które umożliwia dostęp do informacji i ustawień potrzebnych postaci. Każdy poziom wyzwania wiąże się z nagrodą, taką jak rzeczy (tylko kosmetyki), ważne ulepszenia, receptury, okienka ekwipunku i nie tylko!

Wyzwania dzielą się na pięć głównych kategorii:

- Walka
- Wyprawy
- Eksploracja
- Strony Przewodnika Terenowego
- Pokój Życzeń

W miarę postępów i po ukończeniu kolejnych wyzwań gracz będzie musiał zbierać nagrody ręcznie. Nie można zapominać o zdobytych korzyściach, bo łatwo je stracić!

Zadania

Zadania przypisywane są przez profesorów z Hogwarts. Jest ich dwanaście. Każde zapewnia nowe zaklęcie – niektóre zaklęcia są wymagane na dalszych etapach gry, więc warto się im przyjrzeć, jak tylko zostaną odblokowane.

Zajęcia dodatkowe

Zajęcia dodatkowe są tak samo ważne w Hogwarts, jak w innych szkołach. Dzięki nim postać poznaje użyteczne techniki i odblokowuje ulepszenia miotły.

- **Boisko przywoływania:** Gracz przywołuje piłkę w kierunku linii za 50 punktów i zdobywa najwyższy wynik.
- **Klub szermierzy krzyżujących różdżki:** Gracz może wypróbować nowe zaklęcia na niedoświadczonych w walce postaciach i pojedynkować się z innymi studentami.
- **Próby miotły:** Gracz może podwyższyć poziom umiejętności latania w próbach na czas.
- **Bitewna arena Mrocznych Sztuk:** Gracz może eksperymentować z Niewybaczalnymi Kłótniami i rzucać je na całe grupy przeciwników (opcja dostępna tylko po pobraniu pakietu Mrocznych Sztuk).

Skrzynie Kolekcjonerskie i Wrota Łamigłówek

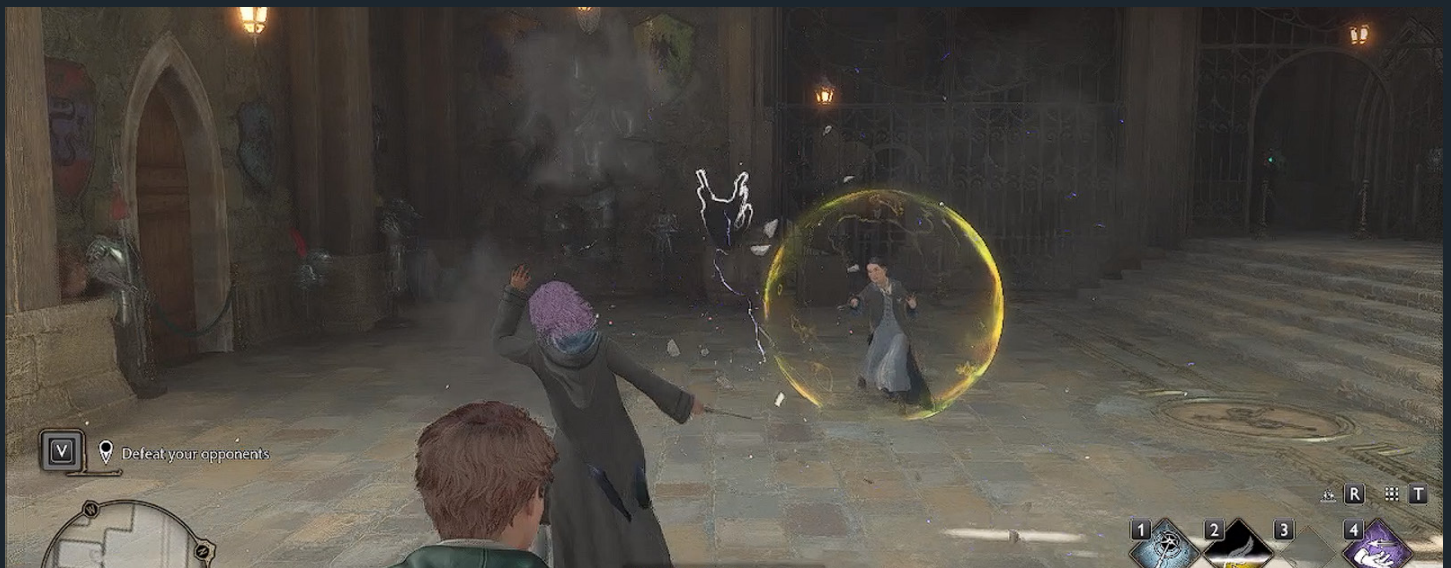
Eksploracje umożliwiają odkrycie wielu skrzyń o różnej wartości:

- Zwykłe skrzynie skrywają losowe rzeczy
- Skrzynie Gałkowe skrywają pieniądze
- Skrzynie Kolekcjonerskie skrywają losowe kosmetyki lub przepisy

Skrzynie Kolekcjonerskie to jedyne przedmioty, które śledzone są na miniaturowej mapie oraz na liście trofeów umieszczonej na mapie. Na podstawie kształtu skrzyni można domyślić się, co znajduje się wewnątrz: trójkątne skrywają losowe Receptury Przywoływania, a walcowate – losowy kosmetyk do uchwytu różdżki.

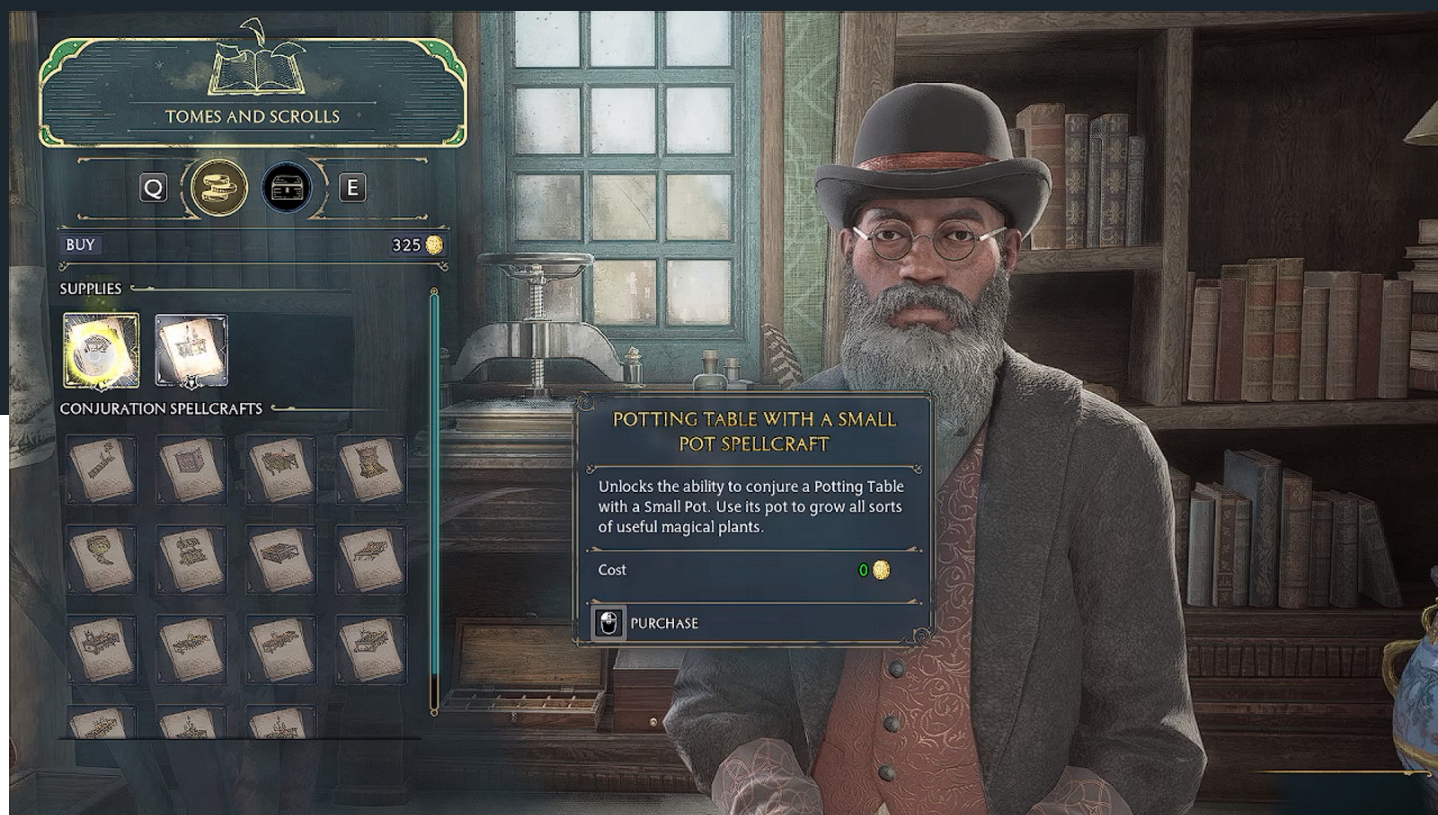
W grze można również odnaleźć łamigłówki zwane Wrotami Arytmancji. Te wielkie, drewniane wrota otoczone są symbolami i początkowo mogą zniechęcić gracza. Można sobie jednak z nimi poradzić za pomocą sprytnej sztuczki.

Jeśli gracz zna wartość numeryczną każdego symbolu, może odblokować wszystkie napotkane Wrota Arytmancji. W tym celu może posłużyć się metodą prób i błędów lub odkryć szyfr. Aby rozwiązać łamigłówkę, trzeba zbliżyć się do drzwi i rozwiązać zbiór równań. Oba równania obejmują centralną liczbę i otaczające ją trzy cyfry. Wszystkie trzy zewnętrzne cyfry muszą po dodaniu równać się centralnej liczbie. Oczywiście jest tu pewien haczyk – niektóre symbole zastąpione są znakiem zapytania i symbolem, który będzie pasować do jednego z symboli znajdujących się wokół łuku wrót. Każdy z tych symboli reprezentuje liczby od 0 do 9, patrząc od lewej do prawej.



Przedmioty

Ciąłacze będą cierpieć – gra oferuje możliwość zdobycia ogromnej liczby przedmiotów potrzebnych do korzystania z wielu różnych elementów mechaniki i walki. Oprócz elementów wyposażenia gracz może również znaleźć eliksiry i składniki.



Sklepy i sprzedawcy

Sklepy oferują możliwość wymiany żmudnie zdobywanych łupów na pieniądze lub zakupu użytecznych przedmiotów, które zwiększają sprawność bitewną.

Ollivanders: To pierwszy ważny sklep w Hogsmeade, w którym gracz wybierze swoją różdżkę!

Tomes and Scrolls: Po odblokowaniu Pokoju Życzeń gracz powinien udać się najpierw do tego sklepu, aby zaopatrzyć się w Receptury Przywoływania.

Spintwitches Sporting Needs: WRRRRRRR! To tutaj gracz może zaopatrzyć się w swój pierwszy magiczny pojazd i odblokować wiele różnych ulepszeń.

Dogsweed and Deathcap: To punkt kompleksowej obsługi, w którym można nabyć wszystkie potrzebne produkty roślinne – ma on ogromne znaczenie dla ukończenia niektórych pobocznych misji.

The Magic Neep and J. Pippin's Potions: Jeśli graczowi potrzebne są składniki eliksirów, powinien odwiedzić tych sprzedawców. Musi jednak uważać na ceny, inaczej opuści sklep z pustymi kieszeniami.

Madam Snelling's Tress Emporium: Jeśli gracz myśli o odświeżeniu wyglądu postaci, Madam Snelling może mu w tym pomóc. Po wizycie w tym sklepie postać nie rozpozna się w lustrze!



Eliksiry

Wszyscy mamy skłonność do gromadzenia eliksirów na „specjalne okazje bitewne”. Bez opanowania sztuki wytwarzania magicznych napojów wygranie walki w *Hogwarts Legacy* byłoby niezmiernie trudne. Po pierwszych zajęciach z profesorem Sharpem gracz uzyska dostęp do pomieszczenia z eliksirami, a później będzie mógł przyrządzać mikstury w Pokoju Życzeń.

Aby zacząć przyrządzać eliksiry, trzeba najpierw opanować podstawy alchemii i poznać receptury oraz składniki. Niektóre receptury można znaleźć w ramach głównej wyprawy, trzeba je jednak również nabywać w sklepach w Hogsmeade. Składniki dostępne są w sklepach, można je też znaleźć podczas eksplorowania świata gry. Niektóre można uprawiać samodzielnie po ukończeniu pierwszego kursu zielarskiego.

Przyrządzić można siedem różnych eliksirów:

- Elixir Edurus sprawia, że skóra pokrywa się skałą, która zwiększa odporność.
- Elixir Wiggenweld pozwala odzyskać punkty zdrowia.
- Elixir Niewidzialności sprawia, że postać staje się na pewien czas niewidzialna.
- Elixir Maxima na pewien czas zwiększa obrażenia zadawane podczas rzucania zaklęć.
- Elixir Focus zmniejsza czas ładowania zaklęcia.
- Elixir Burzy przywołuje burzę, która ogłusza wrogów i zadaje im obrażenia.
- Elixir Felix Felicis lokalizuje na mini mapie wszystkie skrzynie z rzeczami na jeden dzień w grze.



Rzeczy

Wygląd postaci można spersonalizować na wiele sposobów, dostępnych jest też wiele opcji kosmetycznych. To jednak nie wszystko. Niektóre rzeczy zapewniają nie tylko klasę i stylistyczną jakość, lecz również podwyższają statystyki postaci. Przedmioty te znajdują się w wielu różnych skrzyniach dostępnych na terenie szkoły i w ramach wyzwań.

Każda rzecz wiąże się w jakiś sposób ze statystykami ofensywnymi i defensywnymi. Gracz powinien monitorować swój ekwipunek i upewnić się, że postać ma na sobie najlepszą dostępną odzież:

Elementy odzieży:

- Rękawice
- Osłona twarzy
- Osłona głowy
- Osłona szyi
- Peleryny i szaty
- Stroje

Akcesoria:

- Uchwyty do różdżki
- Latające wierzchowce
- Miotła



Magia

Hogwarts Legacy nie może obyć się bez rzucania czarów. W końcu chodzi tu o szkołę magii! Dostępnych jest ponad dwadzieścia unikalnych zaklęć i uroków, które można rzucać do woli.

Zaklęcia

Poniżej wymieniono wszystkie zaklęcia dostępne w grze. Pogrupowane są według typu i oznaczone kolorem, który wskazuje klasę magii, do jakiej przynależą.

- Kontrola: Żółty
- Siła: Purpurowy
- Obrażenia: Czerwony
- Pożytek: Jasnoniebieski
- Przeobrażenie: Jasnzielony
- Niewybaczalna Kłątwa: Jaskrawzielony

Typy zaklęć:

- Kontrola: Arresto Momentum, Glacius, Levioso, Transformacja
- Obrażenia: Bombarda, Confringo, Diffindo, Expelliarmus, Incendio
- Podstawa: Alohomora, Starodawna Magia, Rzut Starodawnej Magii, Podstawowe Rzucanie, Petrificus Totalus, Protego, Revelio, Otepienie
- Siła: Accio, Depulso, Descendo, Flipendo
- Przeobrażenie: Zaklęcie Zmiany, Zaklęcie Przywołania, Evanesco
- Pożytek: Odczarowanie, Lumos, Reparo, Wingardium Leviosa
- Niewybaczalne Kłątwy: Avada Kedavra, Crucio, Imperio



Talenty

Postępy w grze umożliwiają odblokowanie talentów, które w znacznej mierze wzbogacają zaklęcia. Po osiągnięciu 5. poziomu wraz z każdym kolejnym poziomem gracz zdobywa punkty talentów, które można wymienić na talenty. Talenty podzielić można na pięć różnych kategorii:

- Kategoria Zaklęcia obejmuje zaklęcia zadające obrażenia lub zaklęcia przyznawania, np. Incendio i Confringo zwiększają zadawane obrażenia.
- Kategoria Mroczne Sztuki wzbogaca zwykłe zaklęcia, takie jak Stupefy czy Expelliarmus, o elementy Mrocznej Magii.
- Kategoria Podstawa zwiększa poziom podstawowych umiejętności, np. poprawia czas ładowania podstawowych zaklęć i ochronę.
- Kategoria Podstęp nie wymaga chyba wyjaśnień. Przeciwnicy będą zmuszeni bawić się w chowanego, ponieważ postać trudno dostrzec.
- Kategoria Pokój Życzeń wzmacnia moc roślin i eliksirów.

Gracz powinien wybierać talenty zgodnie ze swoim stylem gry, bo jest ich więcej niż punktów talentów.

Bestie

Być może gracz jest fanem fantastycznych bestii i lubi nowego Trytona Skamandra. Za pomocą niezawodnej cap-sakwy można stworzyć własną menażerię w Pokoju Życzeń. W trakcie gry gracz może poskramiać, hodować i karmić następujące stwory:

- Puffskein
- Fwooper
- Jobberknoll
- Graphorn
- Mooncalf
- Jednorożec
- Niffler
- Gigantyczna Purpurowa Ropucha
- Thestral
- Hipogryf
- Kneazle
- Diricawl
- Feniks

Bestie, które można ujeżdżać to graphorny, hipogryfy i thestrale





Walka

Zasadniczą częścią gry jest oczywiście walka. W większości przypadków mechanizm walki jest zasadniczo prosty. W każdej chwili można dysponować czterema zaklęciami i choć ta liczba nie wydaje się imponująca na tle dostępnych czarów, sekret leży w ich łączeniu!

Kombinacje znacznie zwiększają zadawane obrażenia, a najprostszym sposobem na korzystanie z nich jest użycie unieruchamiających zaklęć z kategorii Kontrola lub Siła i szybka, następcza seria podstawowych ataków. Czwarty atak na ten sam cel jest uważany za uderzenie kombinowane, które znacznie zwiększa zadawane obrażenia!

Zgodnie ze sprawdzoną zasadą najlepiej dysponować co najmniej dwoma zaklęciami z kategorii Kontrola i Siła. Zaklęcia muszą się załadować, więc trzeba to mieć na uwadze podczas spotkań z przeciwnikiem.

Wiedza o tym, jak łączyć łańcuchy zaklęć z atakami i eliksirami przychodzi z czasem, jednak w miarę postępów gracz rozwija swój własny, sprawdzony styl walki!



Środowisko



Mapy typu otwarty świat obejmują wiele obszarów znanych fanom franczyzy. Początkowo akcja rozgrywa się na terenie Zamku Hogwartu. Później gracz przechodzi na obszar górski, gdzie znajdują się trofea i mini bossowie z legend i tradycji.

- Zamek Hogwartu
- Wioska Hogsmeade
- Południowy Region Hogwartu
- Dolina Hogsmeade
- Północny Region Hogwartu
- Północne Bagno
- Dolina Hogwartu
- Region Feldcroft
- Zakazany Las
- Południowe Morskie Bagno
- Przybrzeżna Jaskinia
- Wybrzeże Poidsear
- Jezioro Marunweem
- Przylądek Manor
- Cragcroftshire
- Wybrzeże Clagmar

WSKAZÓWKI I PORADY

Aby ułatwić graczowi jak najlepsze wykorzystanie wszystkich możliwości gry, przygotowaliśmy kilka prostych wskazówek i porad!

Zbieraj łupy

Łupy nie są zbierane automatycznie, więc po walce gracz powinien dokładnie przyrzeć się przedmiotom leżącym na ziemi, upuszczonym przez wrogów! Za pomocą zaklęcia Revelio można zlokalizować okoliczne łupy, przedmioty lub brakujące elementy łamigłówek.

Poziom postaci ma wpływ na ekwipunek

W miarę jak gracz przechodzi na kolejne poziomy, poziom odnajdywanych rzeczy również wzrasta! Najlepiej szybko wyposażać się w nowe przedmioty i sprawdzać otoczenie pod kątem najlepszych rzeczy.

Księżycowe światło

Po odblokowaniu zaklęcia włamywaczy Alohomora warto wypatrywać posążków małą ze świecącymi księżycami. Można je zebrać tylko w nocy. Zwiększają one umiejętności włamywania się.

Rozbijanie tarcz

Jedynym sposobem na rozbicie tarcz przeciwników jest zaklęcie w odpowiednim kolorze: fioletowym, żółtym lub czerwonym. Nauka i zapamiętanie związku między kolorem a zaklęciem może zająć nieco czasu, jednak gracz ma do wyboru również opcję wykorzystania Starodawnej Magii lub Otępienia.

Wejdź w kontakt ze swoim wewnętrznym maniakiem

Aby pokonać przeciwników, można sprawdzić menu Kolekcji Wrogów, gdzie znajdują się konkretne informacje dotyczące zalecanych technik, słabości i podatności na czary. Tak właśnie postąpiłby Hermione!





WNIOSKI

Poznaliśmy zaledwie kilka magicznych tajemnic *Hogwarts Legacy*. Przeznaczenie czeka, a ten przewodnik jest jak list z Hogwartu który pozwala odkryć sekrety świata czarodziejów!