

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN
MINECRAFT
DUNGEONS



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas

¿QUÉ ES?



Minecraft Dungeons es un juego de rol de acción desarrollado conjuntamente por Mojang Studios y Double Eleven. Este spin-off del videojuego superventas *Minecraft* fue publicado en 2021 por Xbox Game Studios en las principales plataformas.

MINECRAFT DUNGEONS

Aunque su aspecto es el clásico pixel art de *Minecraft*, se parece más a juegos de tipo *hack-and-slash*, como *Diablo*. Recorrerás mazmorras generadas por procedimientos, lucharás contra enemigos aleatorios y saquearás todo lo que encuentres. El juego está diseñado para jugar en modo cooperativo con hasta cuatro personas, pero también se puede jugar en solitario para que no te pierdas nada si no estás conectado a Internet.

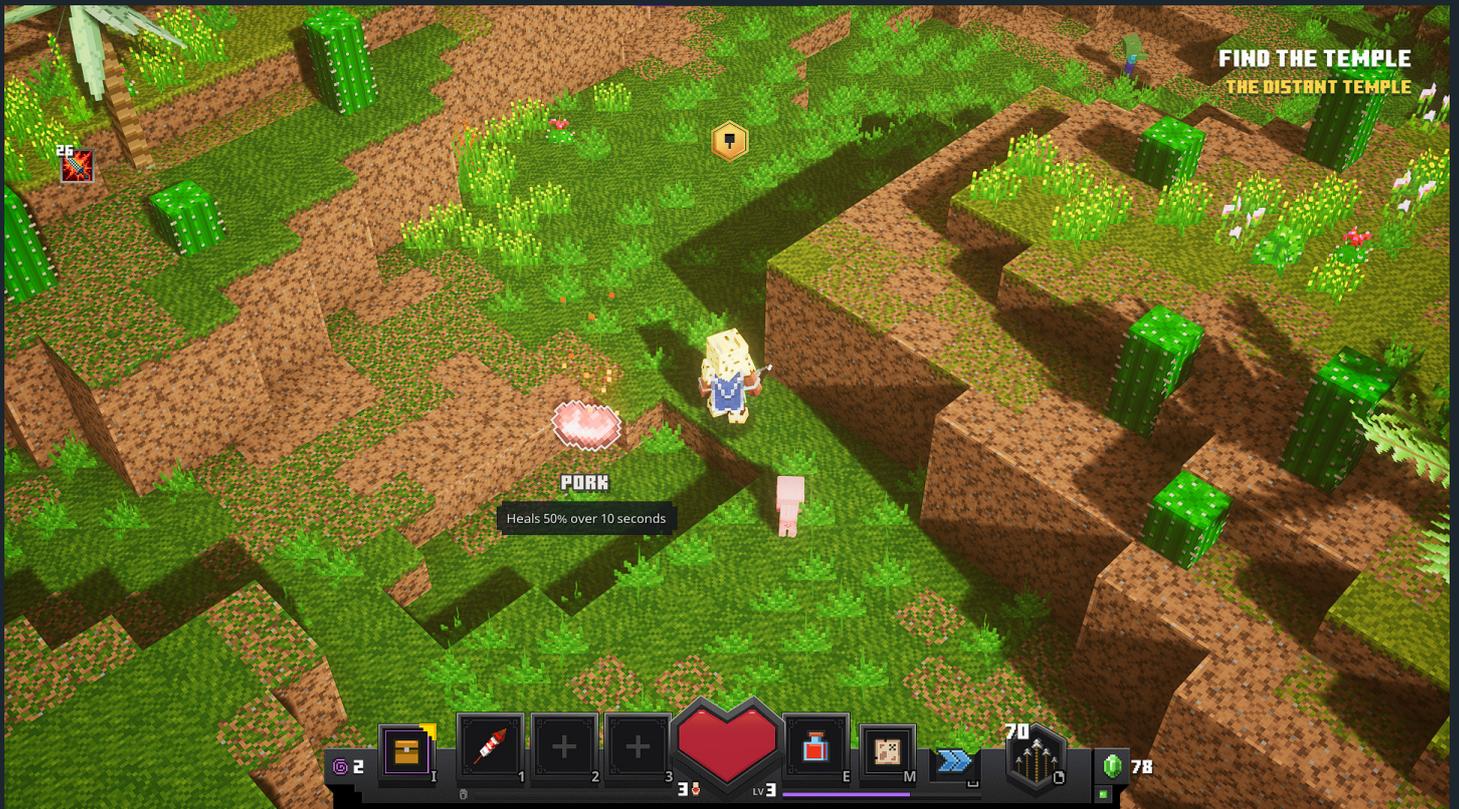
ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Minecraft Dungeons tiene una historia y un argumento, a diferencia del mundo abierto sandbox de *Minecraft*. Sin embargo, la historia no es el objetivo principal, sino que debes intentar completar los niveles y mejorar tu equipamiento todo lo posible para prepararte para el encuentro final con el jefe. Cómo lo consigas dependerá mucho de tu estilo de juego y de la suerte.

¿Por qué la suerte? *Minecraft Dungeons* se basa en la posibilidad de volver a jugar. Dado que los niveles se generan por procedimientos, la caída de objetos también es aleatoria. La evolución del equipamiento también depende del nivel de dificultad. Después de completar el juego por primera vez, se irán desbloqueando más niveles de dificultad.



Mecánica



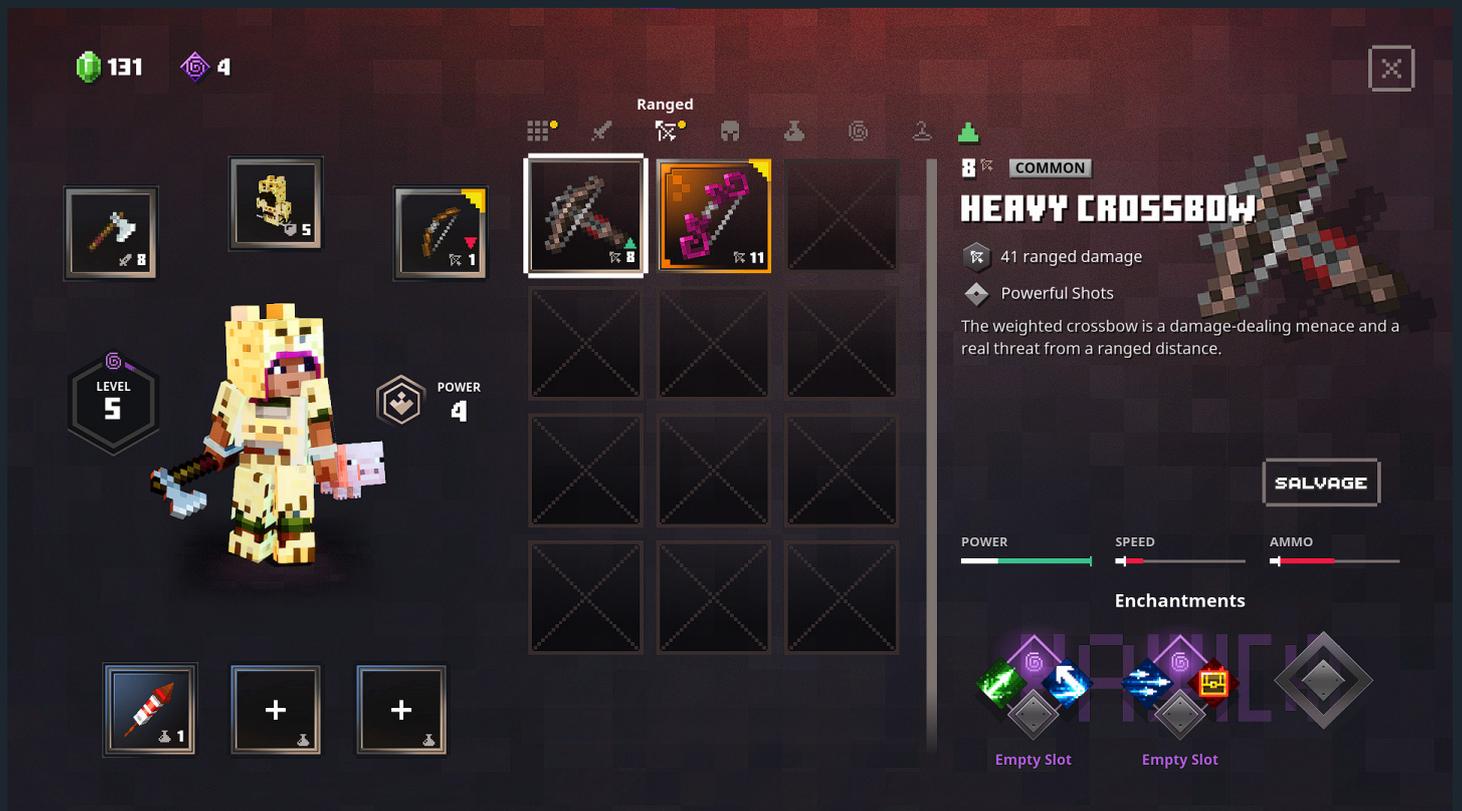
Objetos

En los juegos de mazmorras, el botín es uno de los elementos más importantes. Tu habilidad para derrotar a los enemigos, completar los niveles y progresar depende en gran medida de la calidad de los objetos que lleves en tu equipamiento. *Minecraft Dungeons* no tiene un sistema de clases, por lo que tendrás que prestar atención a tu equipamiento y conseguir los mejores objetos para reforzar tu estilo de juego.

Todos los objetos caen aleatoriamente y el nivel de rareza determina sus cualidades, la mayoría de las cuales no varían mucho entre las tres categorías; sin embargo, cuanto más raro sea el objeto, más opciones de habilidad tendrá. Hay tres niveles de rareza:

- Habitual: blanco
- Raro: verde
- Único: naranja

Asegúrate de leer las cualidades de los objetos que parecen iguales. ¡Puede que sean mejores que los que tienes!



Armas

Hay demasiadas armas diferentes como para mencionarlas todas en esta guía, pero estos son los principales tipos que puedes encontrar. Hay armas cuerpo a cuerpo y de alcance, ambas importantes en el combate. ¡Tú eliges qué tipo de armas vas a empuñar!

Entre las armas cuerpo a cuerpo se incluyen las siguientes:

- Espadas
- Espadas dobles
- Cuchillos
- Hachas
- Guadañas
- Lanzas
- látigos
- Puños

Entre las armas de alcance se incluyen las siguientes:

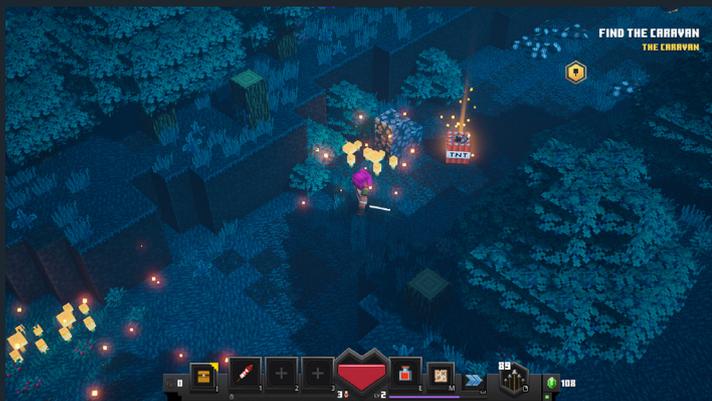
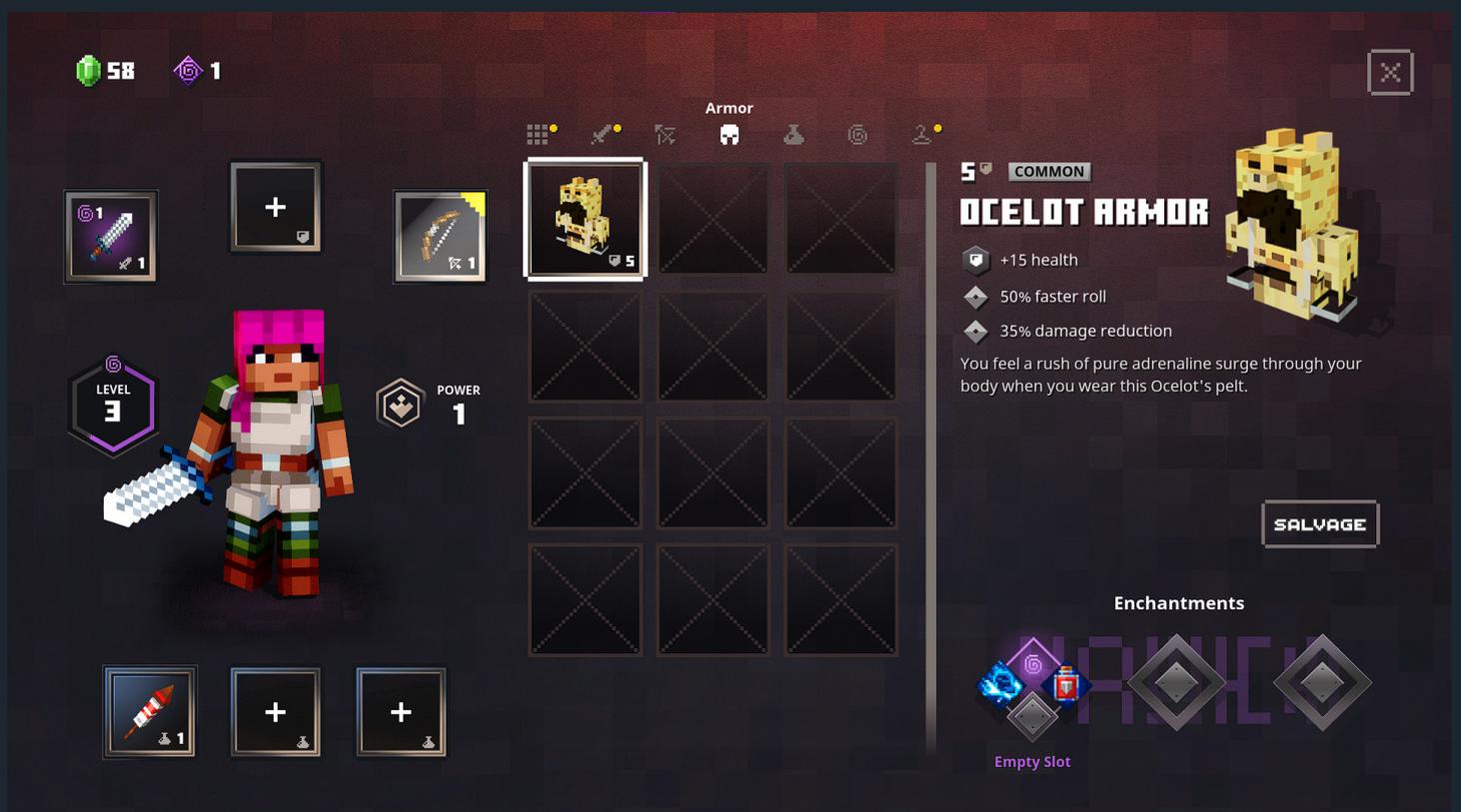
- Arcos
- Ballestas

Armadura

Protegerse en *Minecraft Dungeons* es bastante sencillo. La armadura no proporciona protección, sino que aumenta tus puntos de vida totales. Cuanto más difícil sea el nivel, más salud necesitarás para sobrevivir. Cuanto mayor sea el nivel de la armadura y mejor sea su nivel de rareza, más puntos de salud te proporcionará. Algunas armaduras pueden otorgarte rasgos o efectos pasivos. De nuevo, leer las cualidades es importante, ya que probablemente sea mejor equiparse con una armadura habitual de alto nivel que con una armadura única de bajo nivel. ¡Revisa las cualidades!

Objetos únicos

Los objetos únicos son el nivel de rareza que finalmente querrás conseguir. Estos objetos tienen habilidades especiales que pueden combinarse con algunos encantamientos para conseguir efectos de combate devastadores. Por desgracia, dado que los objetos del juego caen de forma aleatoria, no siempre tendrás asegurado encontrar objetos únicos, lo que significa que tendrás que practicar un poco la agricultura: ¡reproducir los niveles varias veces para conseguir esa caída de suerte!





Artefactos

Los artefactos te otorgan habilidades especiales que te harán más fuerte en la batalla. Algunos son defensivos, otros ofensivos, y los que no son acciones únicas tienen una duración limitada que oscila entre los 3 y los 30 segundos.

Consulta la siguiente lista de artefactos disponibles en el juego básico:

Botas de rapidez: aumentan la velocidad de movimiento.

Baliza corrupta: dispara un rayo que daña a los enemigos.

Seta de la muerte: aumenta la velocidad de ataque y movimiento.

Flecha pirotécnica: añade una flecha a tu carcaj que explota con el contacto.

Caña de pescar: tira del enemigo más cercano hacia ti y lo aturde brevemente.

Carcaj en llamas: te proporciona flechas incendiarias.

Capa fantasma: aumenta la velocidad y te permite atravesar a los enemigos como si fueras un fantasma.

Kit golem: invoca un golem de hierro.

Cosechador: libera las almas que has recogido en una explosión que daña a los enemigos.

Amuleto de piel de hierro: aumenta la defensa.

Pluma de luz: aturde a los enemigos que se encuentran en tu radio y los hace retroceder.

Pararrayos: te permite utilizar almas para lanzar un rayo que daña a los enemigos.

Medallón del amor: convierte a los enemigos en aliados y aumenta su daño.

Polvo de choque: aturde a los enemigos que están cerca.

Sanador de almas: cura al aliado cercano más herido (a ti o a los miembros del grupo).

Hueso sabroso: invoca a un lobo.

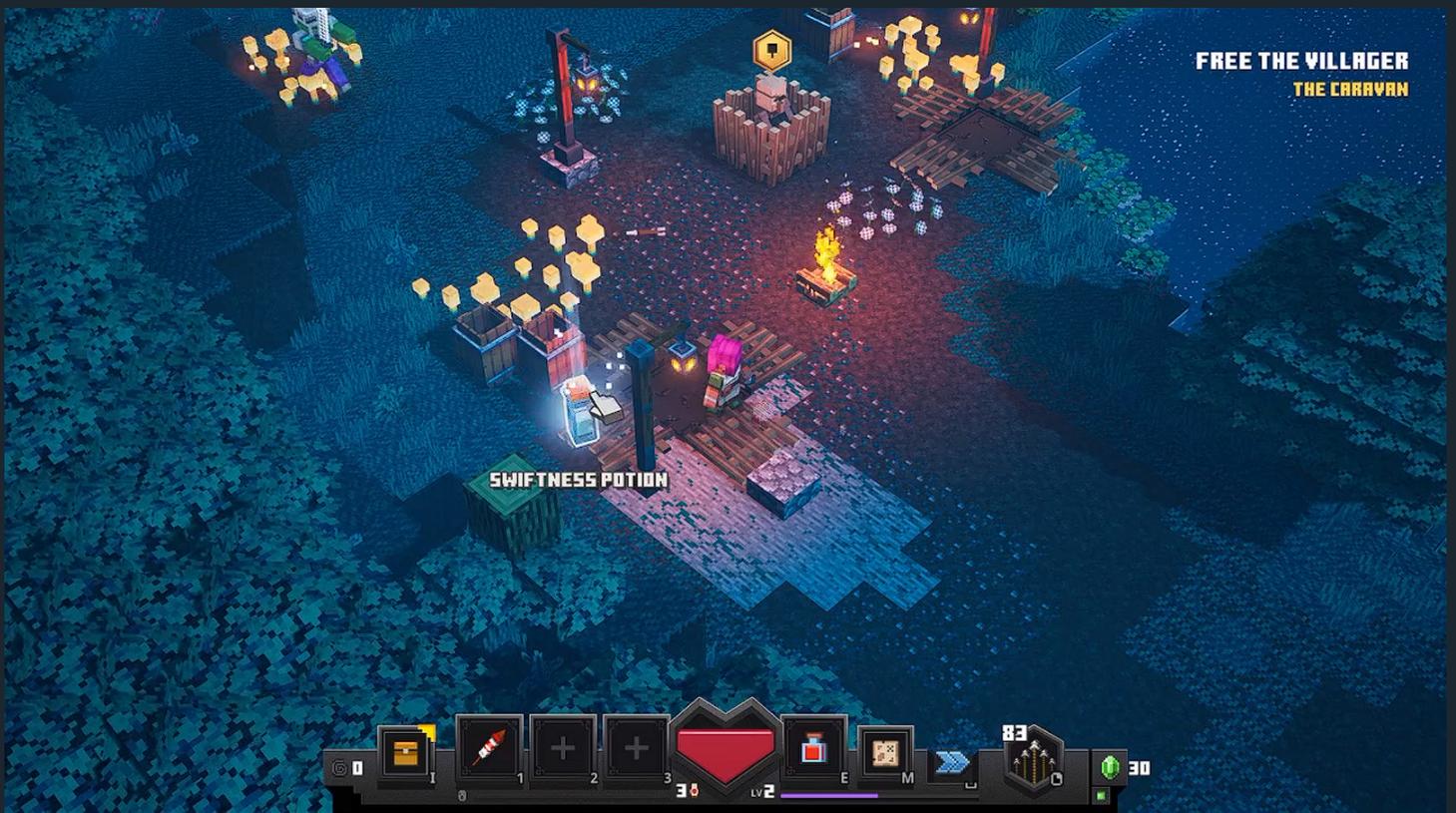
Carcaj de tormento: te proporciona flechas que pueden atravesar paredes.

Tótem de regeneración: invoca un tótem que cura a todos los aliados que se encuentran en su radio.

Tótem de protección: invoca un tótem que desvía los proyectiles enemigos.

Cuerno de viento: derriba a los enemigos y les hace perder velocidad durante un tiempo.

Trigo maravilloso: invoca una llama.



Pociones y consumibles

Durante la partida, saquearás pociones y otros objetos de los enemigos que hayas matado. Estos objetos pueden serte de gran utilidad para el combate.

TNT: lanza estos explosivos para infligir graves daños de zona de efecto.

Manzana: restablece la salud durante 3 segundos.

Cerdo: restablece la salud durante 10 segundos.

Pan: restablece la salud durante 30 segundos.

Poción de rapidez: mejora la velocidad durante 20 segundos.

Poción de fuerza: mejora la fuerza durante 30 segundos.

Brebaje de sombras: te haces invisible durante 10 segundos.

Rescate y comerciantes

¿Qué haces con todo el botín que no quieres? ¡Lo rescatas! Si rescatas objetos de tu inventario, ganarás esmeraldas que podrás gastar en los comercios del juego. Si buscas objetos únicos, te recomendamos que gastes la mayor parte de tu recompensa en la Herrería. Pero si lo que quieres son artefactos decentes, el Comerciante Errante es tu hombre.

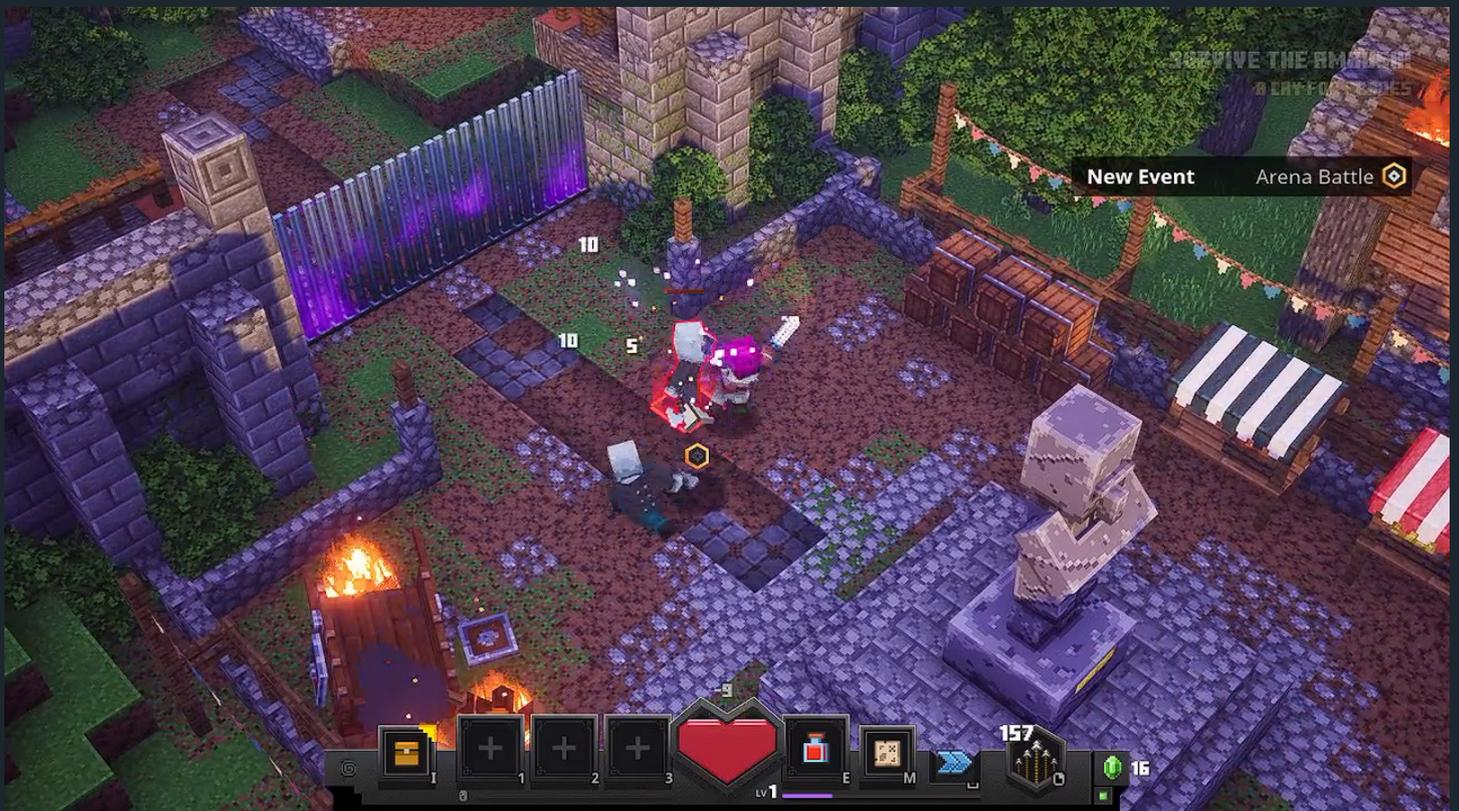
Encantamientos

Una de las mejores maneras para perfeccionar tu equipamiento son los puntos de encantamiento, que obtendrás cada vez que subas de nivel. Para encantar tu equipamiento, abre el inventario y selecciona el objeto que quieres modificar. En la sección Encantamientos de la derecha, verás todos los que hay disponibles para ese objeto. Cada objeto puede tener tres, uno en cada uno de los segmentos en forma de diamante. No te andes con miramientos, simplemente juega, porque todos los puntos de encantamiento se te devolverán si recuperas el objeto.

Combate

El combate es muy sencillo: apuntas, haces clic, ¡y ya está! El truco está en saber qué tipo de ataque utilizar para conseguir que los derribos sean más eficaces. Hay dos tipos principales de ataque: cuerpo a cuerpo y a distancia. Para la mayoría de los enemigos, lo mejor es atacar con tu arma cuerpo a cuerpo y volver a retroceder rápidamente para esquivar los golpes que puedan caer. Algunos enemigos, como la Enredadera (que explota al morir), se matan mejor con ataques a distancia.

Si juegas en modo colaborativo, podrás resucitar a tus aliados. Si se presenta la oportunidad, hazlo cuanto antes, ya que esa simple acción puede marcar la diferencia entre una derrota espantosa o una victoria triunfal. No dejes que todo el equipo caiga, o perderás el nivel. Si juegas en solitario tienes tres vidas, y si las pierdes todas serás teletransportado de vuelta al Campamento y tendrás que reiniciar el nivel.





Enemigos

Cada nivel del juego te depara nuevos encuentros con enemigos. A continuación tienes una lista de los tipos de enemigos, y en la sección Consejos y Trucos de esta guía te daremos algunas pistas que te ayudarán a sobrevivir.

Jefes:

- Archimaldeano
- Caldero corrupto
- Enderman
- Evocador
- Golem de Redstone
- Monstruosidad de Redstone
- Jinete esquelético
- El falso rey
- El Nigromante

Maldeanos:

- Encantador
- Geomancer
- Saqueador
- Guardas reales
- Invocador
- Vindicador
- Vindicador armado
- Bruja

Zombis:

- Zombi armado
- Jinete gallina
- Husk
- Zombi

Esqueletos:

- Esqueleto armado
- Esqueleto
- Esqueleto vanguardia

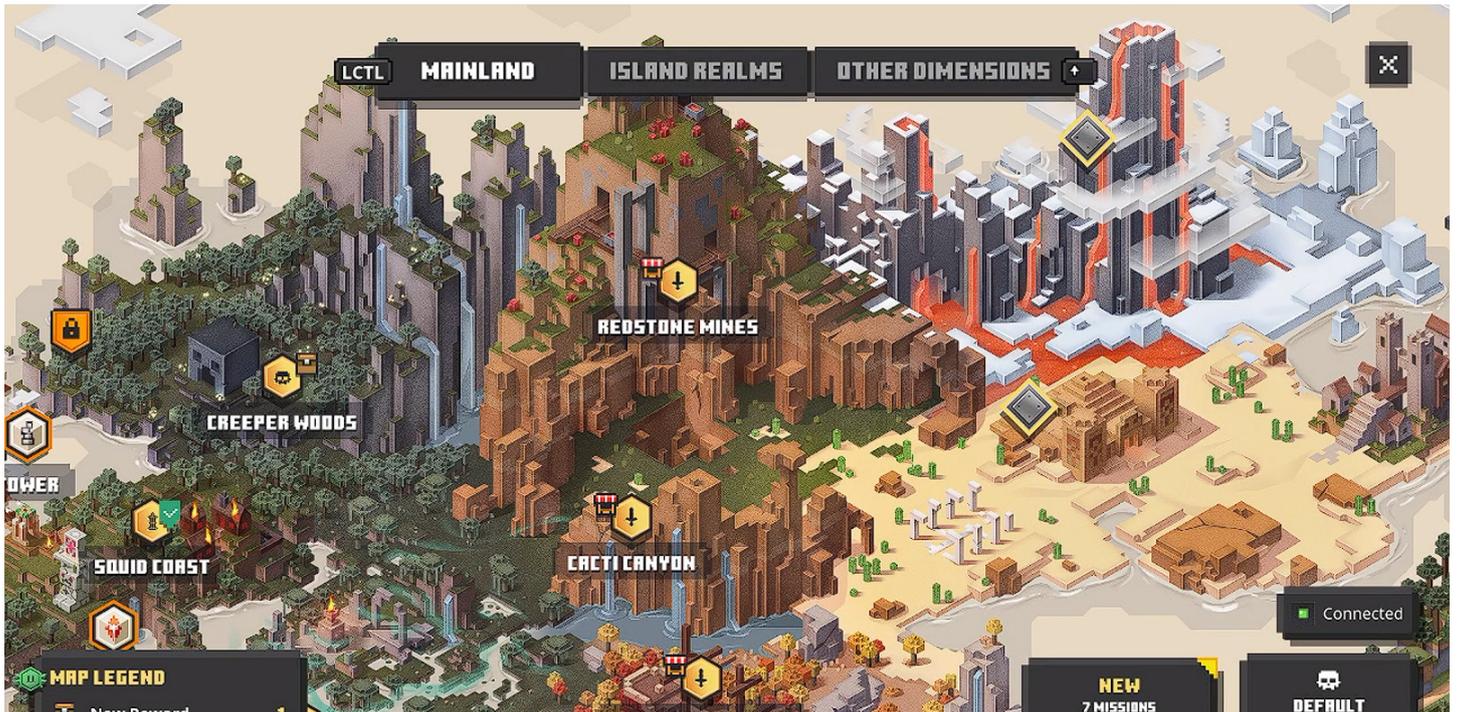
Arañas:

- Araña de las cavernas
- Araña

Otros:

- Enredadera
- Baba
- Espectro

Entorno



El mundo de *Minecraft Dungeons* está en constante cambio. El diseño de cada mazmorra se genera aleatoriamente a partir de un conjunto de biomas, lo que significa que no hay ningún nivel igual que otro. El único lugar que se mantiene constante es tu campamento base.

Campamento

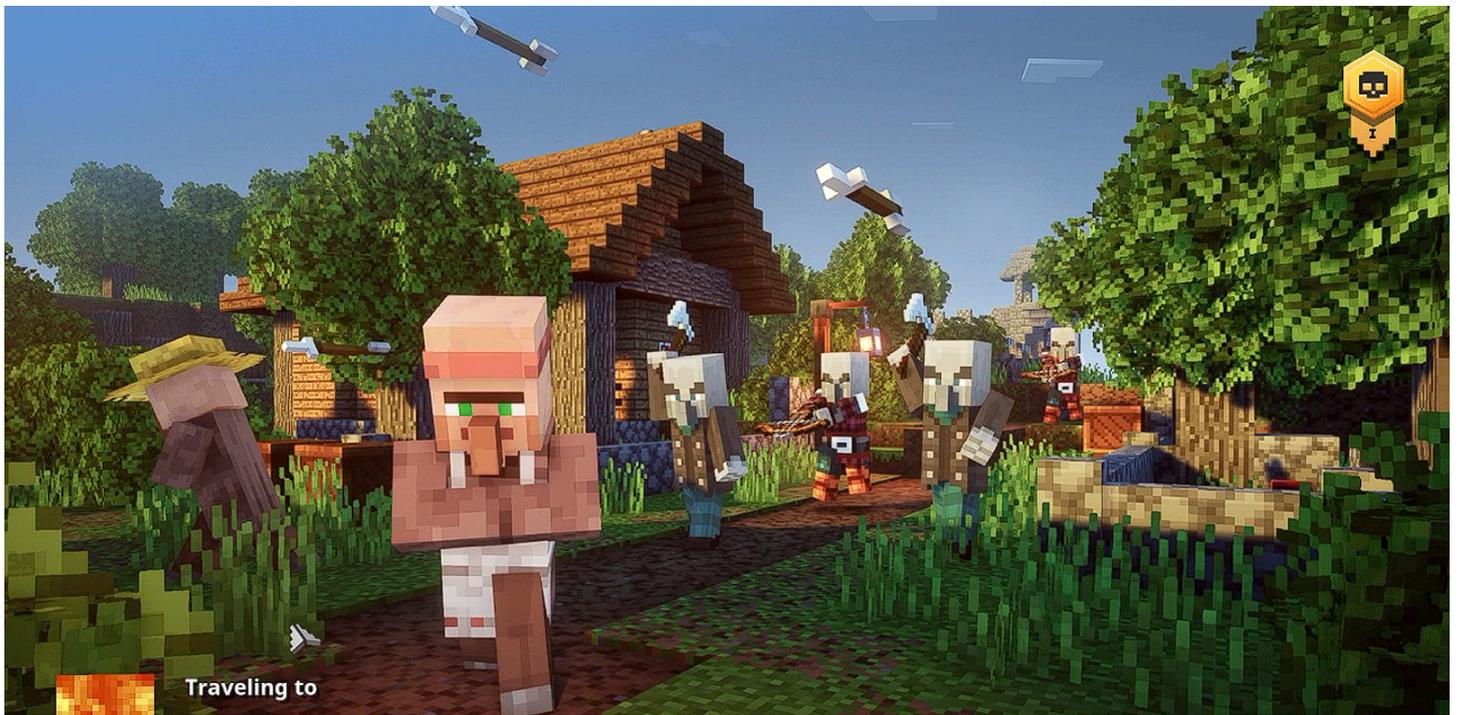
El campamento es como el vestíbulo del juego. Desde aquí se accede a todas las misiones, hay comerciantes y muchas cosas más.

Comerciantes:

- Herrero
- Comerciante Errante

Puntos de interés:

- Selección de misión
- Formación para principiantes
- Hogar del jugador
- Portal del inframundo
- Cofre de almacenamiento



Biomos continentales

- Costa Calamar
- Bosque de las enredaderas
- Pastos de calabazas
- Minas de Redstone
- Ciénaga húmeda
- Cañón de los cactus
- Templo del desierto
- Forja ardiente
- Salas de los Altos Bloques
- Pináculo de obsidiana
- Cripta espeluznante
- Cueva húmeda
- Refugio del arco
- Bajo el suelo



CONSEJOS Y TRUCOS

¿No te gusta ir a ciegas? Aquí tienes algunos consejos útiles para que te lances a explorar mazmorras.

Mantén la distancia

Algunos enemigos hacen daño de zona, así que es mejor mantener la distancia y matarlos con ataques de alcance.

No te pongas gallito

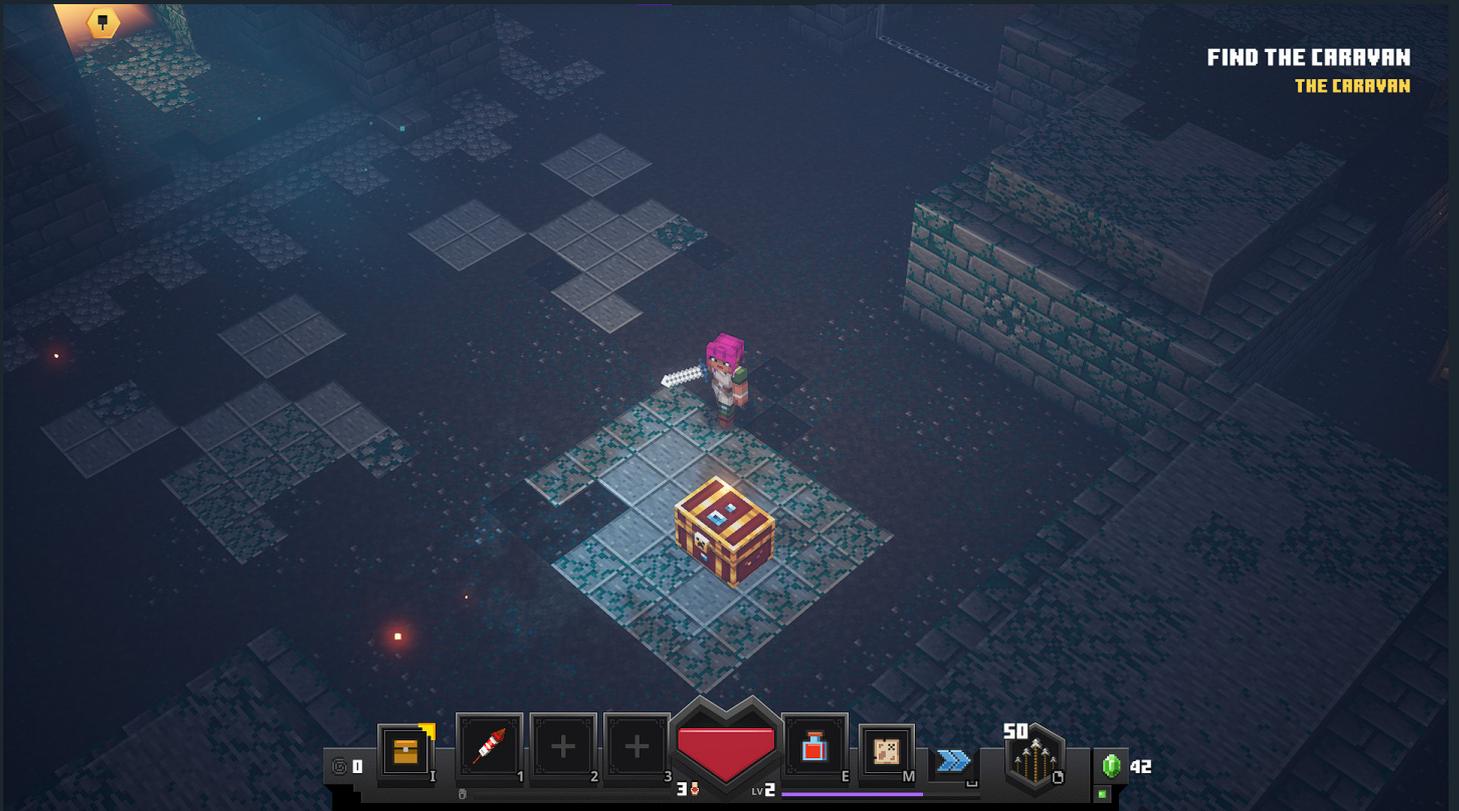
Antes de entrar en una mazmorra, asegúrate de que estás dentro del nivel recomendado. No te irá bien si no estás preparado y no tienes el nivel suficiente.

No dejes nada sin explorar

En la zona que rodea el campamento, puedes encontrar cofres de vestíbulo llenos de esmeraldas que puedes gastar para comprar mejor equipamiento y objetos a los comerciantes. Los cofres de recompensa tampoco aparecen automáticamente, así que deberás explorar la zona para activarlos.

Eliminación de amenazas

Los encantadores son enemigos mágicos que dificultan mucho los combates. Atácalos primero, y verás que las batallas te resultarán mucho más fáciles.



CONCLUSIÓN

Tanto si añoras la nostalgia de los juegos *hack-and-slash* de la vieja escuela, como si simplemente disfrutas del universo Minecraft y su encanto pixelado, *Minecraft Dungeons* te traerá muchas horas de diversión. ¡Sal a matar!