

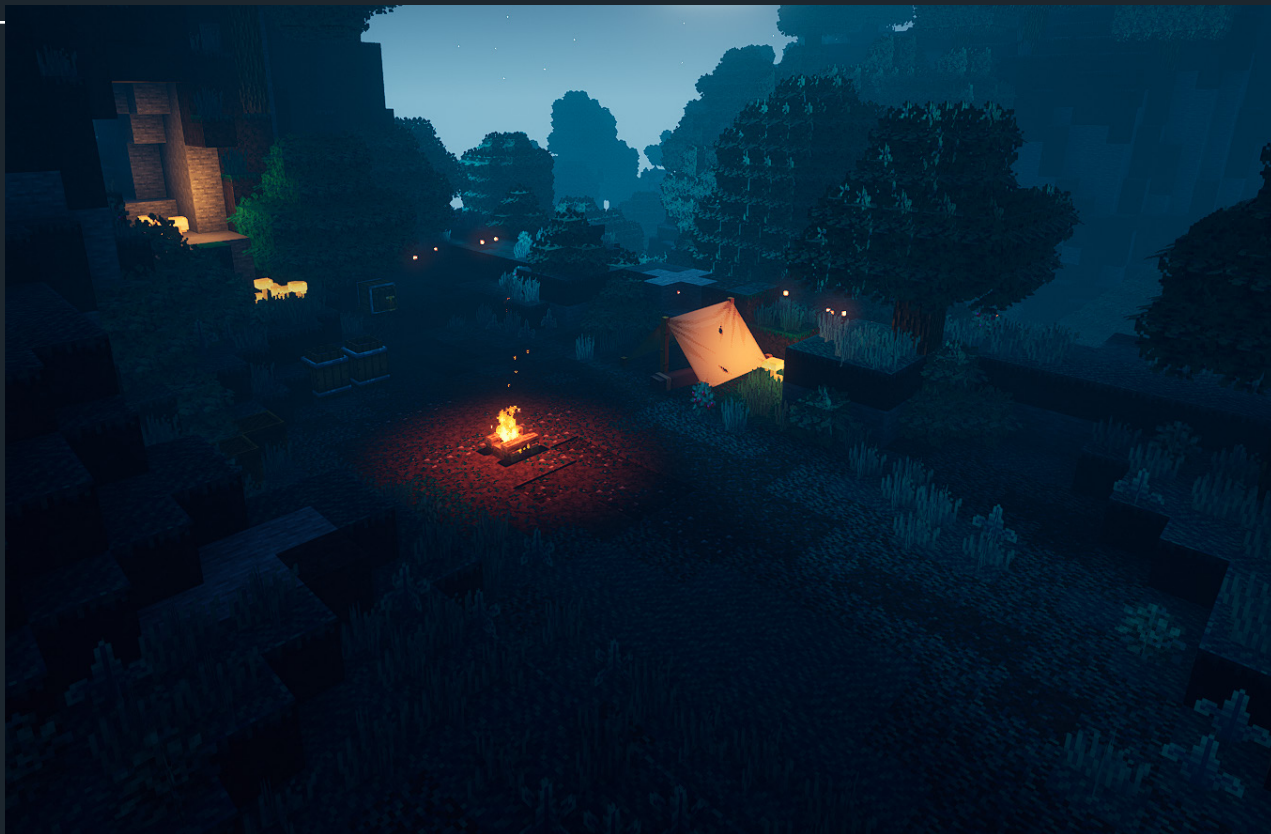
PRZEWODNIK GRACZA

MINECRAFT
DUNGEONS
EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz

O CO TU CHODZI?



Minecraft Dungeons to pełna akcji gra RPG typu , stworzona we współpracy z Mojang Studios i Double Eleven. Ten spin-off bestsellerowej gry wideo Minecraft został opublikowany przez Xbox Game Studios i udostępniony w 2021 r. na większości platform.

MINECRAFT DUNGEONS

Grafika wykorzystuje klasyczną sztukę pikselową znaną z Minecraft, jednak mechanika w większym stopniu przypomina gry typu „siecz i rąb”, takie jak Diablo. Zadaniem gracza jest eksploracja proceduralnie generowanych lochów, zwalczanie losowo spawnowanych wrogów oraz zbieranie wszystkich napotkanych łupów! Gra umożliwia współpracę maksymalnie czterech osób, jednak z powodzeniem można rozegrać ją w pojedynkę w trybie offline.

PODSTAWY

W przeciwieństwie do otwartego świata piaskownicy *Minecraft*, *Minecraft Dungeons* posiada fabułę. Nie stanowi ona rdzenia gry – gracz powinien raczej skupić się w jak największym stopniu na kończeniu poziomów i ulepszeniach, aby przygotować się do walki z ostatnim bossem. Sposób osiągnięcia tego celu wiąże się ściśle ze stylem gry, a jeszcze bardziej ze szczęśliwym trafem.

Dlaczego? *Minecraft Dungeons* ro przede wszystkim regrywalność. Poziomy są tu generowane proceduralnie, więc lokalizacje przedmiotów są losowe. Progresja wyposażenia również zależy od poziomu trudności. Co więcej, po pierwszym ukończeniu gry odblokowywane są dodatkowe, trudniejsze etapy.



Mechanika gry



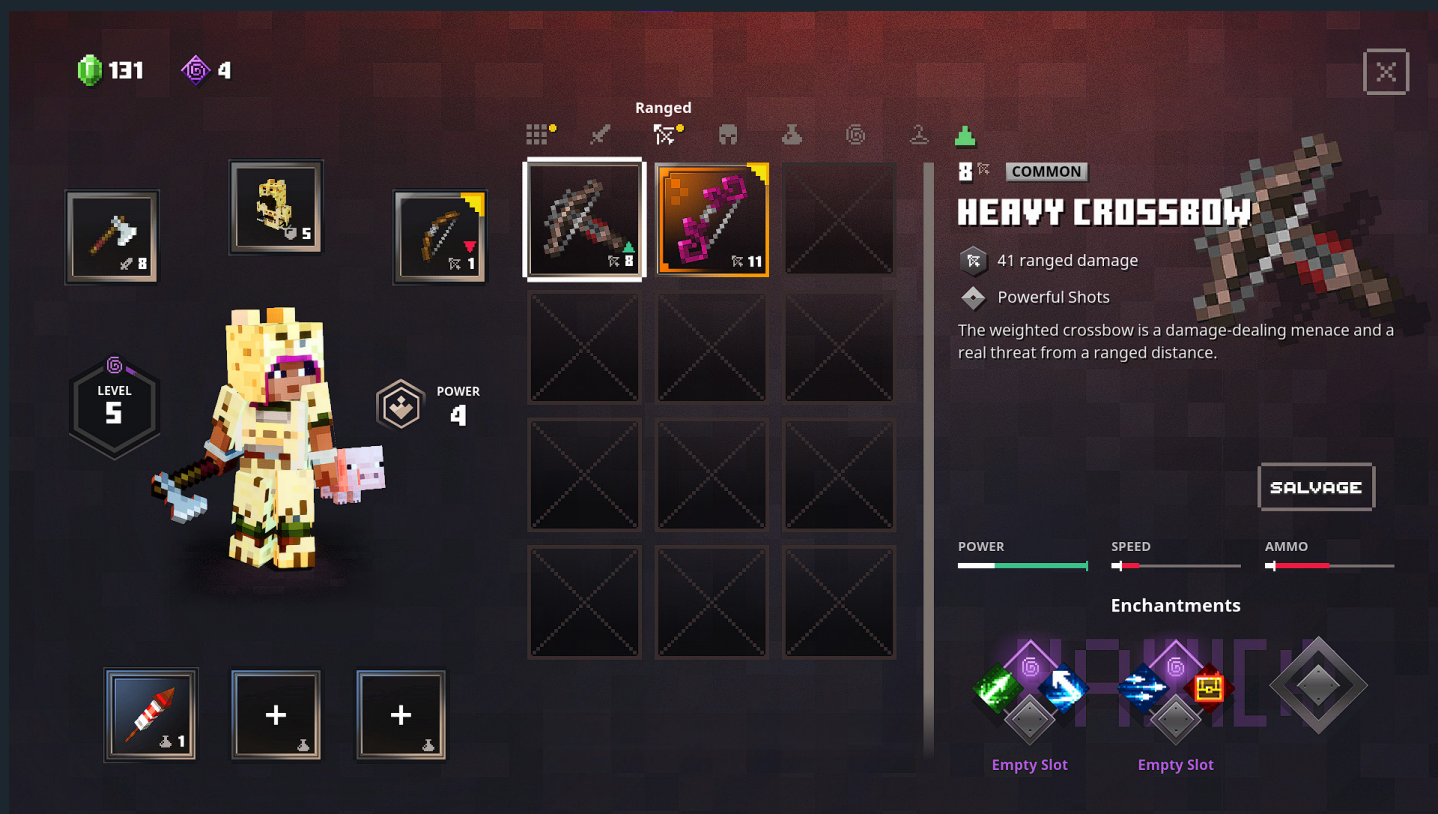
Przedmioty

W każdej grze typu *dungeon crawler* łup to jeden z najważniejszych aspektów fabuły. Skuteczność w pokonywaniu wrogów, kończeniu poziomów i osiąganiu postępów w ogromnym stopniu zależy od przedmiotów składających się na ekwipunek postaci. W *Minecraft Dungeons* nie ma systemu klas, więc gracz powinien zwracać szczególną uwagę na wyposażenie i zbieranie jak najlepszych rzeczy, które wzbogacą jego styl gry.

Lokalizacje przedmiotów są losowe, zaś poziom rzadkości wpływa na ich statystyki. Większość statystyk przedmiotów ujętych w ramach trzech kategorii nie różni się znacznie od siebie, jednak im rzadszy przedmiot, tym więcej opcji umiejętności oferuje. Istnieją trzy poziomy rzadkości:

- Powszechny: Białe
- Rzadki: Zielone
- Wyjątkowy: Pomarańczowy

Gracz powinien zapoznać się ze statystykami przedmiotów, które wydają się takie same. Może okazać się, że znaleziona rzecz jest znacznie lepsza niż przedmiot wchodzący w skład ekwipunku postaci!



Broń

W grze dostępnych jest tyle rodzajów broni, że opisanie ich wszystkich byłoby niemożliwe. Zamiast tego przyjrzyjmy się głównym typom. Postać może posługiwać się bronią ręczną lub miotaną, a oba rodzaje dobrze sprawdzają się w walce. Tylko od gracza zależy, jaki oręż będzie dzierżyć jego postać!

Broń ręczna to m.in.:

- Miecze
- Dwa miecze
- Noże
- Topory
- Kosy
- Włócznie
- Baty
- Pięści

Broń miotana to m.in.:

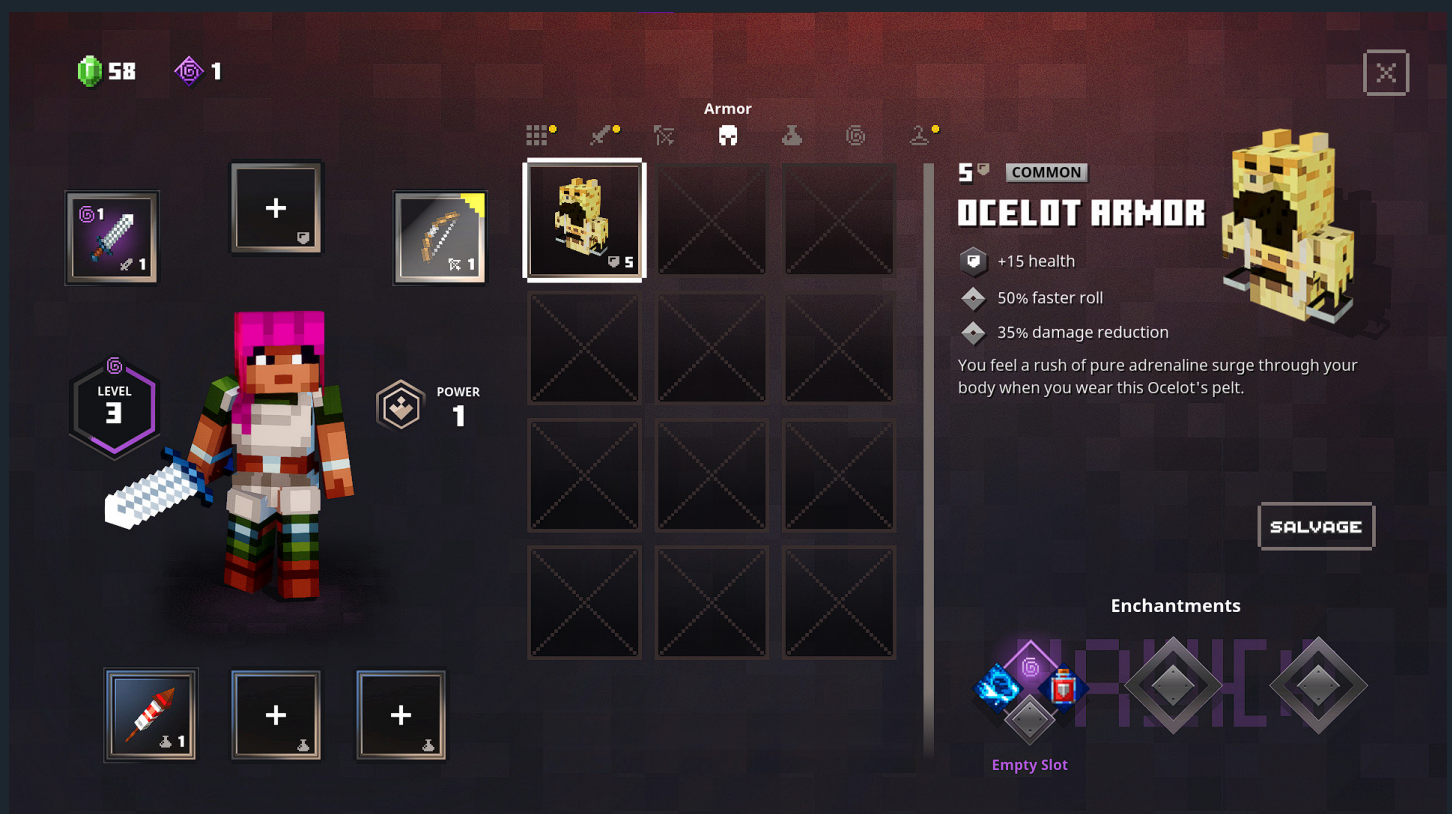
- Łuki
- Kusze

Zbroja

Obrona postaci jest w *Minecraft Dungeons* całkiem prosta. Zbroja nie posiada swoich statystyk, a zamiast tego zwiększa całkowitą liczbę punktów zdrowia. Im trudniejszy poziom, tym więcej punktów zdrowia potrzebnych do przetrwania, zaś im wyższy poziom zbroi i poziom jej rzadkości, tym więcej punktów zdrowia zapewnia. Niektóre zbroje zapewniają bierne cechy lub efekty. Jak już wspomniano, czytanie statystyk ma szczególne znaczenie – powszechna zbroja o wysokim poziomie jest prawdopodobnie lepsza niż wyjątkowa o niskim poziomie. Trzeba o tym pamiętać!

Wyjątkowe przedmioty

Poziom rzadkości unikalnych przedmiotów sprawia, że naprawdę warto się za nimi rozglądać. Wiążą się one ze specjalnymi umiejętnościami, które można łączyć z niektórymi czarami i uzyskać niszczycielskie efekty podczas walki. Niestety, losowy system lokalizacji sprawia, że te przedmioty nie zawsze się łatwe do odnalezienia. Z tego powodu gracz będzie musiał kilkakrotnie powtórzyć poziomy, aby się na nie natknąć!





Artefakty

Artefakty wiążą się ze specjalnymi umiejętnościami, które wzmacniają postać w bitwie. Niektóre z nich są defensywne, inne ofensywne, zaś te, które nie obejmują pojedynczych działań mają ograniczony czas trwania: od 3 do 30 sekund.

Poniżej znajduje się lista artefaktów dostępnych w podstawowej wersji gry:

Buty Szybkości: zwiększają szybkość ruchu.

Latarnia Zdeprawowania: jest źródłem wiązki, która zadaje wrogom obrażenia.

Muchomor Sromotnikowy: zwiększa szybkość ataku i ruchu.

Strzała Sztucznych Ogni: w kołczanie pojawiają się strzały, które wybuchają po zetknięciu się z wrogiem.

Wędka: przyciąga do postaci najbliższego przeciwnika i na krótko go ogłusza.

Płonący Kołczan: zawiera płonące strzały.

Duchowa Peleryna: zwiększa szybkość i umożliwia przechodzenie przez wrogów jak duch.

Zestaw Golema: przyzywa Żelaznego Golema.

Żniwiarz: uwalnia zgromadzone dusze, które powodują wybuch i obrażenia u wrogów.

Żelazny Amulet Ukrycia: poprawia obronę.

Lekkie Piórko: ogłusza przeciwników wokół postaci i odpycha ich do tyłu.

Błyskawicowa Wędka: umożliwia uwolnienie dusz, które przyzywają błyskawicę zadającą przeciwnikom obrażenia.

Medalion Miłości: przemienia przeciwników w sprzymierzeńców i zwiększa zadawane obrażenia.

Proszek Wstrząsów: ogłusza okolicznych wrogów.

Uzdrowiciel Duszy: uzdrawia pobliskiego sprzymierzeńcę (postać lub członka drużyny) z największą liczbą obrażeń.

Smaczna Kość: przyzywa wilka.

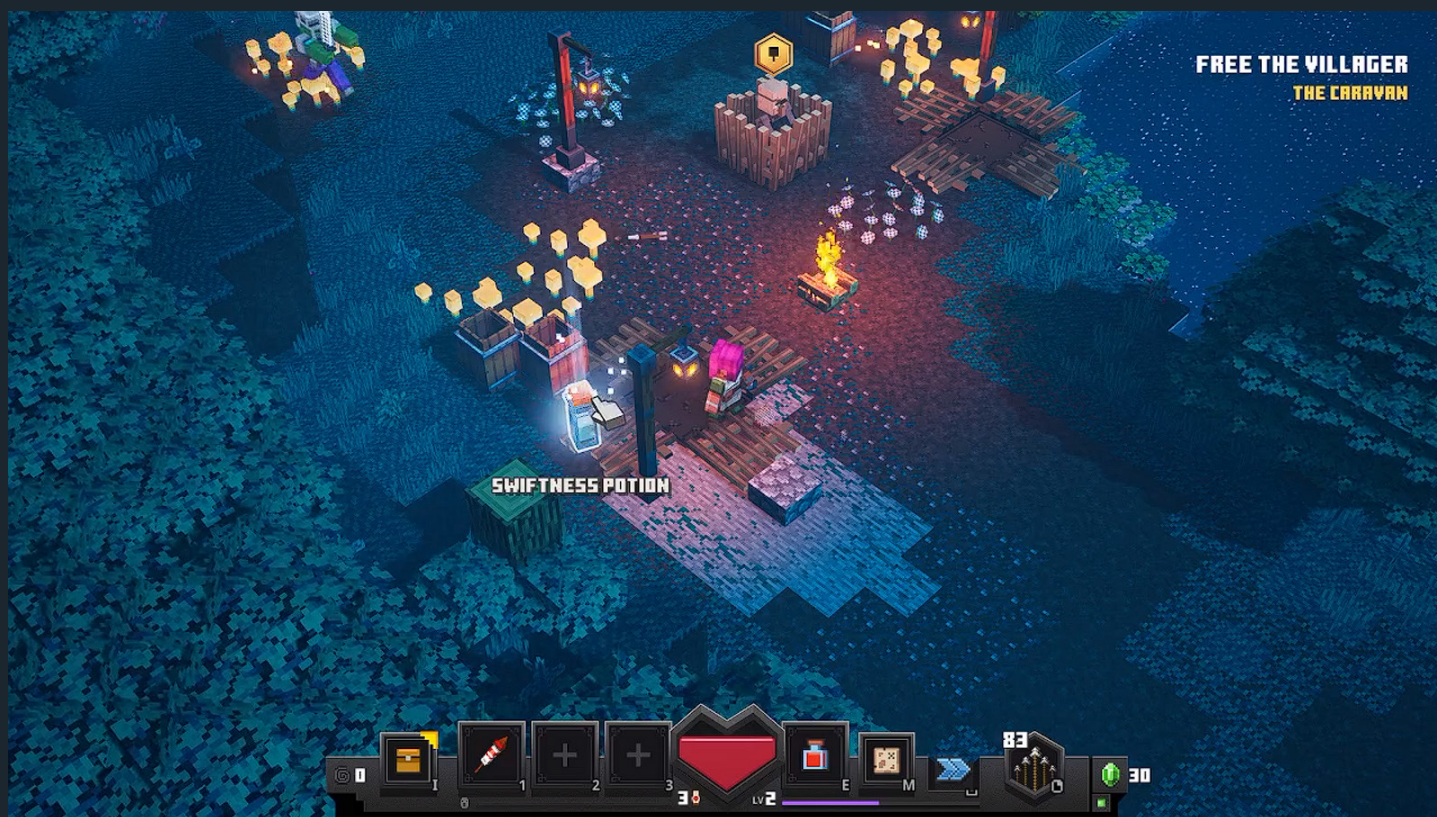
Kołczan Udręki: zawiera odrzucające strzały, które przechodzą przez ściany.

Totem Regeneracji: przyzywa totem, który uzdrawia sprzymierzeńców wokół postaci.

Totem Osłony: przyzywa totem, który odchyła tor lotu wrogich pocisków.

Wietrzny Róg: odrzuca wrogów i spowalnia ich na pewien czas.

Cudowna Pszenica: przyzywa lamę.



Eliksiry i produkty spożywcze

W miarę postępów gracz będzie zbierać eliksiry i inne przedmioty odebrane zabitym wrogom. Można je z powodzeniem wykorzystać w walce!

Trotyl: ten materiał wybuchowy zadaje poważne obrażenia podczas ataku obszarowego.

Jabłko: pozwala odzyskać zdrowie na 3 sekundy.

Wieprzowina: pozwala odzyskać zdrowie na 10 sekund.

Chleb: pozwala odzyskać zdrowie na 30 sekund.

Eliksir Szybkości: zwiększa prędkość na 20 sekund.

Eliksir Siły: zwiększa siłę na 30 sekund.

Napar z Cienia: zapewnia niewidzialność na 10 sekund.

Spieniężanie i sprzedawcy

Co można zrobić z niechcianym łupem? Spieniężyć go! Za spieniężone przedmioty z ekwipunku postać otrzymuje szmaragdy, które można wydać u sprzedawców. Zdobyte z wielkim trudem trofea najlepiej wymieniać u Kowala, który ma w posiadaniu wyjątkowe przedmioty. Jeśli jednak gracz poszukuje przyzwoitych artefaktów, powinien rozejrzeć się za Wędrownym Kupcem.

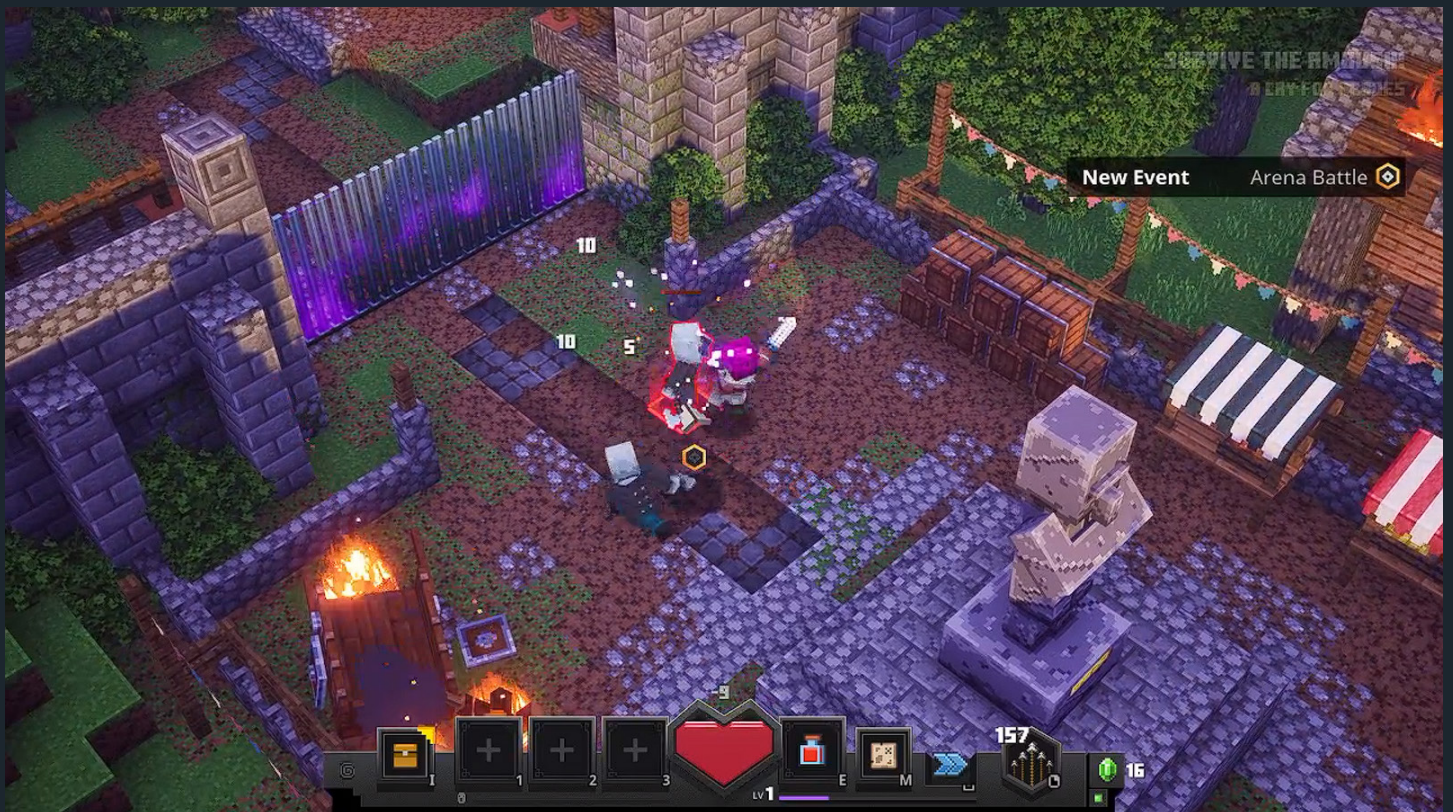
Czary

Jednym z najlepszych sposobów na ulepszenie posiadanych rzeczy są punkty czarów. Przyznawane są one po przejściu na kolejny poziom. Aby rzucić czar, należy otworzyć ekwipunek i wybrać przedmiot do przemiany. W sekcji Czary po prawej stronie wyświetlane są wszystkie czary powiązane z wybraną rzeczą. Są to zwykle trzy czary, po jednym w każdym segmencie w kształcie diamentu. Nie trzeba zachowywać ostrożności – punkty czarów najlepiej wykorzystywać na bieżąco, ponieważ są zwracane po spieniężeniu przedmiotu.

Walka

Mechanizm walki jest naprawdę prosty – wystarczy wycelować, kliknąć i to wszystko! Trudność może sprawić wybór typu ataku, który skutecznie powali przeciwnika. Dwa dostępne typy to atak bronią ręczną i miotaną. Większość wrogów najlepiej atakować bronią ręczną, a następnie szybko się cofać, aby uniknąć uderzeń. Niektórzy przeciwnicy, np. Creeper (który po zabiciu eksploduje) eliminowani są najskuteczniej za pomocą broni miotanej.

Grając w grupie, gracz ma możliwość wskrzeszania swoich sprzymierzeńców. Jeśli zaistnieje taka możliwość, najlepiej skorzystać z niej jak najszybciej – ta prosta operacja może wpłynąć na przebieg walki! Nie wolno pozwolić, aby wróg unicestwił całą drużynę, bo poziom zostanie stracony. Grający w pojedynkę mają trzy życia, a po utracie wszystkich gracz jest teleportowany z powrotem do bazy, gdzie musi zacząć poziom od początku.





Przeciwnicy

Na każdym poziomie gracz musi mierzyć się z nowymi przeciwnikami. Poniżej znajduje się lista typów wroga, a w sekcji ze wskazówkami i poradami – kilka zaleceń, które pozwolą postaci przetrwać.

Bossowie:

- Łukowaty Illager
- Zdeprawowany Kociół
- Człowiek Kresu
- Przywoływacz
- Golem z Czerwonego Kamienia
- Potworność z Czerwonego Kamienia
- Szkieletowy Jeździec
- Fałszywy Król
- Nekromanta

Illagerzy:

- Czarodziej
- Geomancer
- Rabuś
- Straż Królewska
- Przyzywacz
- Windykator
- Opancerzony Windykator
- Wiedźma

Zombie:

- Opancerzony Zombie
- Kurczący Dżokej
- Wrak
- Zombie

Szkielety:

- Opancerzony Szkielet
- Szkielet
- Awangardowy Szkielet

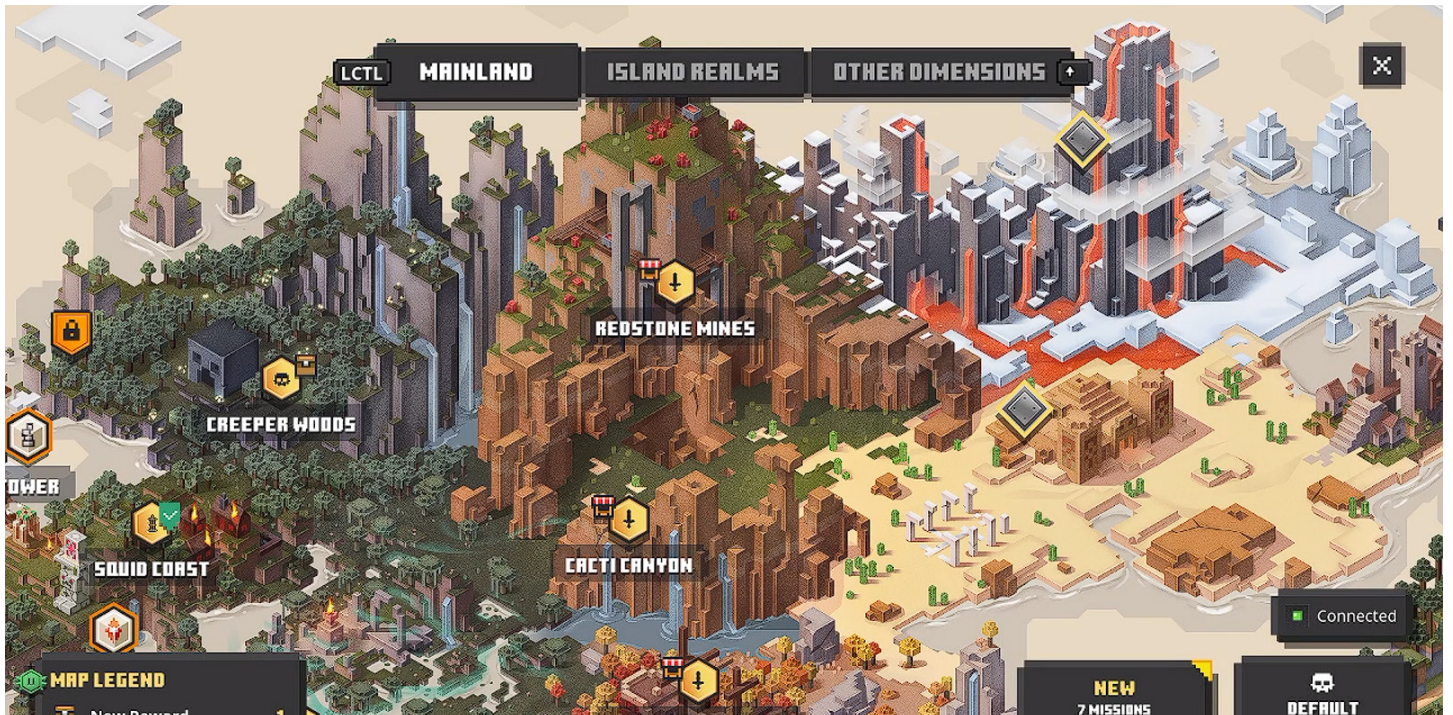
Pająki:

- Jaskiniowy Pająk
- Pająk

Inne:

- Creeper
- Szlam
- Upiór

Środowisko



Świat *Minecraft Dungeons* nieustannie się zmienia. Organizacja każdego lochu jest generowana losowo z puli biomeów, co oznacza, że poziomy nie są identyczne. Jedynym miejscem, które pozostaje takie samo, jest Baza.

Baza

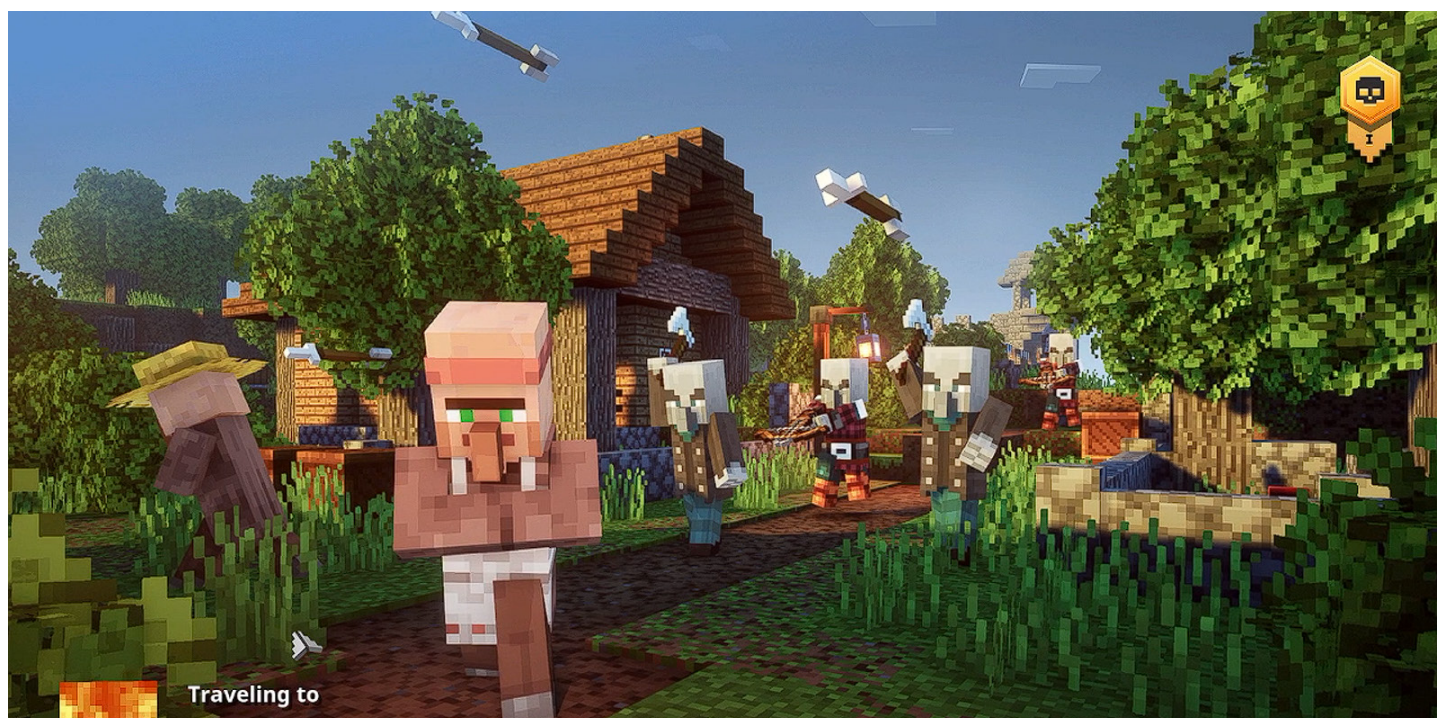
Baza stanowi lobby gry. Można tu uzyskać dostęp do wszystkich misji, sprzedawców i nie tylko!

Sprzedawcy:

- Kowal
- Wędrowny Kupiec

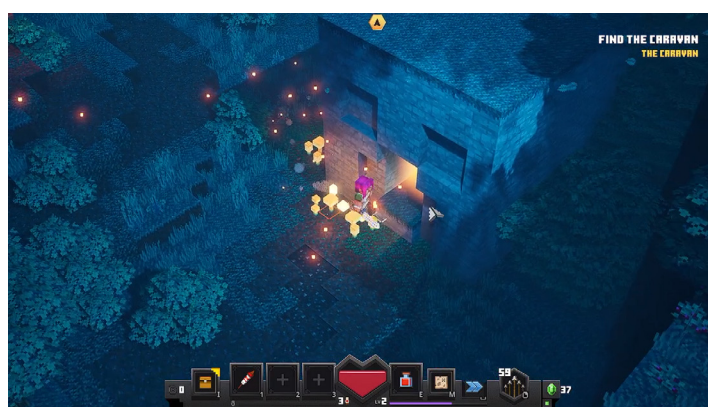
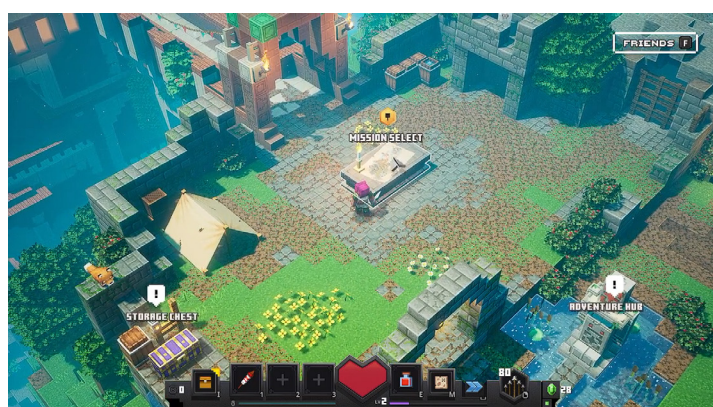
Interesujące punkty:

- Wybór misji
- Szkolenie dla nowicjuszy
- Strona główna gracza
- Portal Netheru
- Skrzynia magazynowa



Biomy kontynentalne

- Wybrzeże Kałamarnic
- Lasek Creeperów
- Dyniowate Pastwiska
- Kopalnie Czerwonego Kamienia
- Mokre Bagno
- Kaktusowy Kanion
- Pustynna Świątynia
- Płomienna Kuźnia
- Hale z Wysokich Bloków
- Obsydianowy Szczyt
- Upiorna Krypta
- Mokra Jaskinia
- Łukowa Przystań
- Piwnice pod Halami



WSKAZÓWKI I PORADY

Jeśli gracz nie chce poruszać się po lochach na oślep, powinien zapoznać się z kilkoma użytecznymi wskazówkami.

Zachowaj dystans

Niektórzy przeciwnicy potrafią przypuścić atak obszarowy, więc najlepiej zachować odpowiedni dystans i atakować ich bronią miotaną.

Nie działaj brawurowo

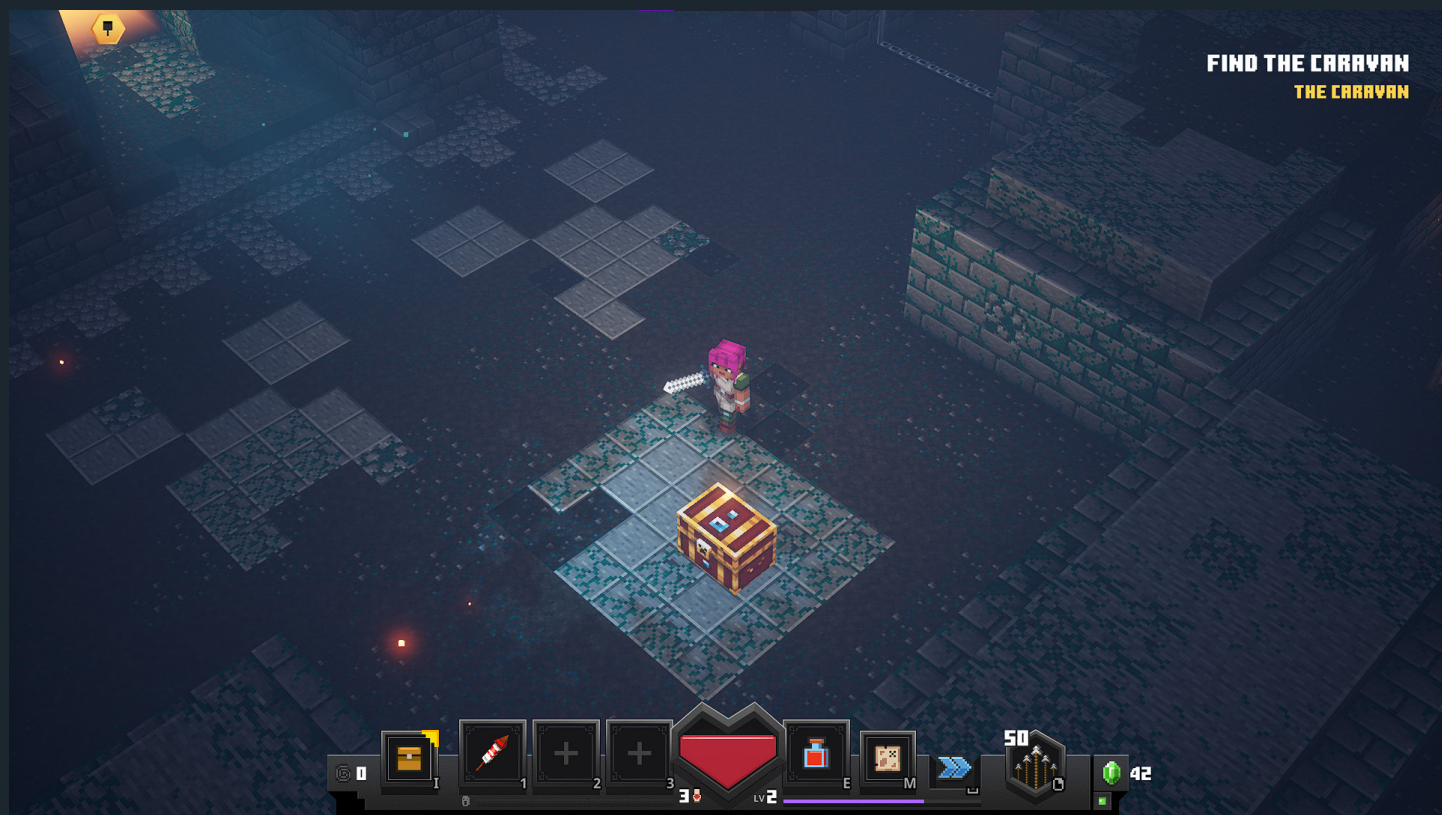
Zanim wejdiesz do lochu, upewnij się, że zakres poziomu jest dla Ciebie odpowiedni. Fabuła nie zakończy się dobrze, jeśli brak Ci doświadczenia i nie posiadasz odpowiedniego sprzętu.

Eksploruj wszystkie zakątki

W okolicach Bazy znajdują się Skrzynie Lobby wypełnione szmaragdami, które można wymienić u sprzedawców na lepszy sprzęt i przedmioty. Skrzynie Nagród też nie pojawiają się automatycznie i aby je wygenerować, gracz musi eksplorować obszar.

Eliminacja zagrożenia

Czarodzieje to władający magią przeciwnicy, którzy stanowią prawdziwe wyzwanie. Najlepiej od razu w nich celować, a walka stanie się znacznie prostsza.



WNIOSKI

Bez względu na to, czy gracz tęskni za starymi, dobrymi grami typu „siecz i rąb”, czy też po prostu jest fanem pełnego uroku, pikselowego uniwersum Minecraft, *Minecraft Dungeons* zapewni mu wiele godzin rozrywki. Do przodu! Czas na zabijanie!