

GAMER GUIDE

MINECRAFT
LEGENDS
EDITION



the need to know you didn't know you needed



CO TO JEST?



Minecraft Legends to strategiczna gra akcji czasu rzeczywistego, opracowana wspólnie przez Mojang Studios i Blackbird Interactive i opublikowana przez Xbox Game Studios. Wydana w 2023 roku gra jest spin-offem popularnej gry typu sandbox Minecraft i jest dostępna na platformach takich jak Nintendo Switch, PlayStation, Windows i Xbox.

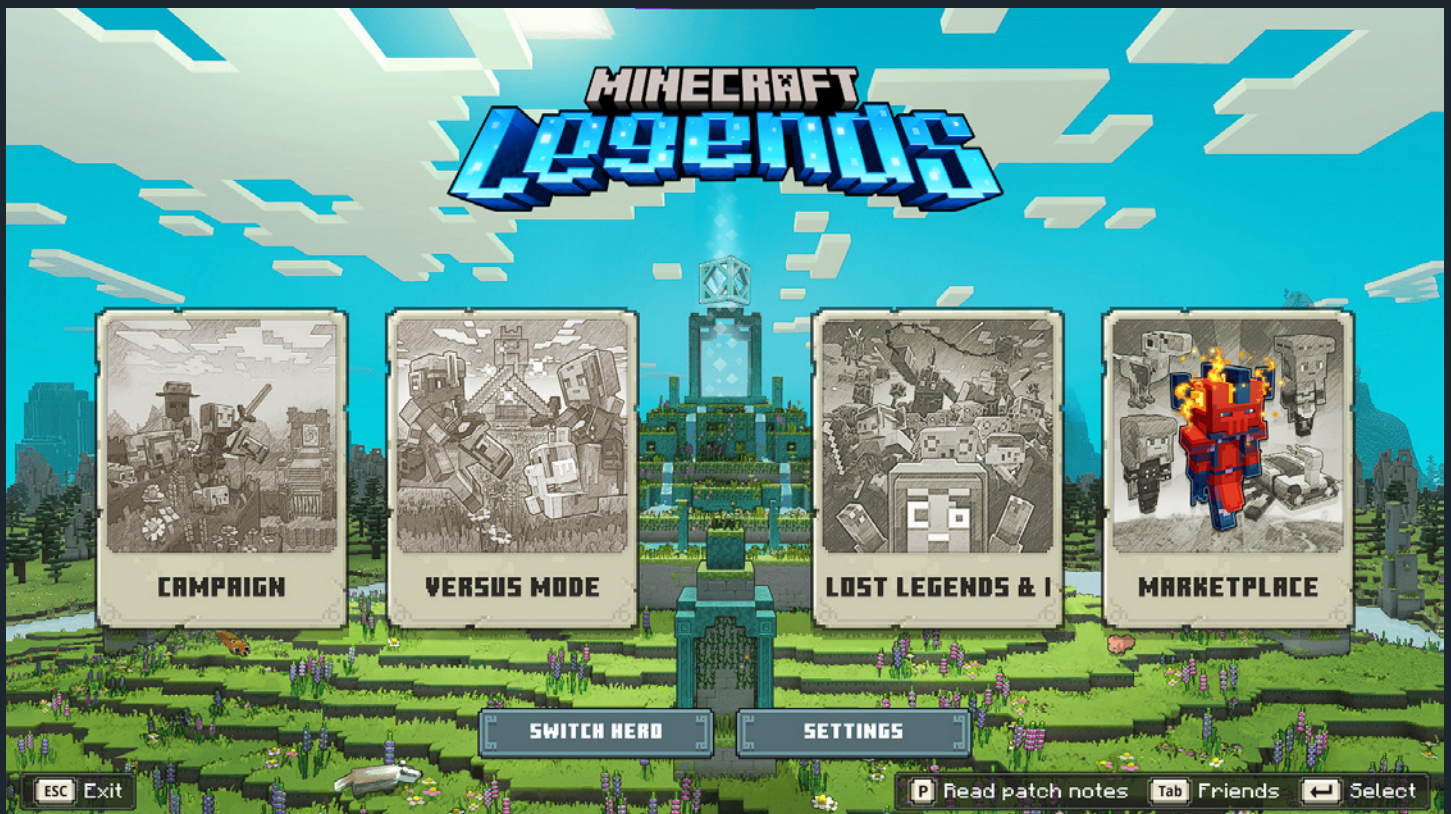


Gra przedstawia wciągającą narrację, legendę, o której czas prawie zapomniał, a teraz przekazywaną z wieśniaka na wieśniaka. Ta opowieść opowiada o czynach bohaterskiej postaci, która zjednoczyła różne tłumy, aby odeprzeć najeżdżające Pigliny i ich zepsucie z Netheru, ostatecznie ratując Nadświat przed zniszczeniem.

PODSTAWOWE INFORMACJE

Rozgrywka w Minecraft Legends łączy strategię czasu rzeczywistego z mechaniką inspirowaną akcją. Gra skupiająca się na strategii stawia graczy w sytuacji legendarnego bohatera, przyjmując perspektywę trzeciej osoby. Misja bohatera polega na obronie osad i wiosek, zakładaniu placówek, zawieraniu sojuszy z mobami i walce z hordami Piglinów, aby powstrzymać ekspansję ich zepsucia z Netheru.

*
Mechanika
+



Tryby

Istnieją dwa różne sposoby na poznanie Minecraft Legends:

- Tryb kampanii: Zanurz się w kampanii fabularnej, w której ty i twoi przyjaciele (maksymalnie trzech więcej) możecie wspólnie odkrywać i chronić szeroko otwarty, generowany proceduralnie świat!
- Tryb wieloosobowy: Podobnie jak klasyczny Minecraft, Legends to świetna zabawa, gdy gra się z przyjaciółmi! Zmierz się ze znajomymi w przygodach gracz kontra gracz (PVP).

Budowanie

Budowa w Minecraft Legends oferuje świat możliwości – od konstrukcji i budynków po ulepszenia. Jednak opanowanie technik budowania i szybkości jest kluczowe, szczególnie w przypadku szybkiej obrony, gdy zapukają Pigliny.

Budynki dzielą się na trzy główne kategorie: Spawnery Bojowe, Budynki Graczy i Ulepszenia. Chociaż proces budowania jest dość podobny, każda kategoria ma inny cel. Oprócz zebrania niezbędnych zasobów i materiałów będziesz potrzebować Gold Allay, tych małych żółtych duszków wróżek, aby zbudować swoje dzieło. Jeśli Twoje Allaye są zajęte, trzeba będzie poczekać aż skończą, zanim twoja konstrukcja zacznie się kształtować.

Dostępność zasobów różni się w zależności od planów tworzenia. W lewym dolnym rogu ekranu wyświetlane są zasoby i koszt wybranej budowli. Chociaż niektóre struktury odblokowują się w trakcie głównej kampanii, dostęp do większości można uzyskać, tworząc ulepszenia w centrach ulepszeń w Studni Losu. Wymaga to jednak zasobów, takich jak rzadka Prismarine, która działa jako odpowiednik EXP w grze.





Budynki, które możesz wznieść zarówno do obrony, jak i ataku, są następujące:

- Rampa (Ramp)
- Brama (Gate)
- Wsuwana ściana (Extendable Wall)
- Stolarz (Carpenter)
- Chata (Hut)
- Wieża Strzałek (Arrow Tower)
- Wieża Rozproszenia (Scatter Tower)
- Lodowa pułapka (Ice Trap)
- Wieża obrońców (Protector Tower)
- Kamieniarstwo (Masonry)
- Wyrzutnia Redstone'a (Redstone Launcher)
- Studnia (Wellhouse)
- Widok z lunety (Spyglass Overlook)
- Kaboomery
- Bęben Bojowy (Battle Drum)
- Wieża Wybuchowa (Blast Tower)
- Mroźna Wieża (Frost Tower)
- Wieża Ogłuszająca (Stun Tower)



Spawnerzy, których możesz zbudować, aby zwiększyć swoje rangi, obejmują:

- Spawner Golema Deski (Plank Golem Spawner)
- Brukowy Twórca Golemów (Cobblestone Golem Spawner)
- Spawner Golemów z Kamienia Szlifierskiego (Grindstone Golem Spawner)
- Omszały Rodziciel Golemów (Mossy Golem Spawner)
- Spawner Creeperów (Creeper Spawner)
- Spawner Zombie (Zombie Spawner)
- Spawner Szkieletów (Skeleton Spawner)



Przyjazne moby

Minecraft Legends demonstruje sojusz stworzeń z Nadświata przeciwko inwazji Piglinów z Netheru! Jako bohaterski Obrońca Studni Losu będziesz dowodził różnymi typami jednostek, zwanymi mobami, aby odwrócić losy wydarzeń. Każdy mob posiada unikalne mocne strony i bardzo ważne jest, aby stać się biegłym w posługiwaniu się nimi wszystkimi, aby zdemontować Portale do Netheru.

Golemy

Golemy tworzą Twoje główne wojska i są niedrogie, a dzięki swojej sile opartej na wspólnocie służą jako niezawodne wsparcie w desperackich chwilach. Golemy z desek i bruku są łatwo dostępne na początku kampanii, a golem z kamienia szlifierskiego i omszałego odblokowują się po pierwszych potyczkach.

- **Brukowy Golem (Cobblestone Golem):** Jednostka walcząca w zwarciu przeznaczona do niszczenia budynków, zdolna do utrzymania pozycji w walce z mniejszymi Piglinami, chociaż jej obrażenia odwetowe są ograniczone.
- **Golem z Deski (Plank Golem):** Atakujący z bliskiego zasięgu, biegły w zadawaniu obrażeń Piglinom, ale wymagający ochrony ze względu na swoją wrażliwość.
- **Golem z Kamienia Szlifierskiego (Grindstone Golem):** Solidna jednostka walcząca w zwarciu z ograniczonymi obrażeniami, a jednocześnie zdolna do ogłuszania Piglinów i rozpraszania dużych grup.
- **Omszały Golem (Mossy Golem):** Ten golem leczy pobliskich sojuszników, w tym Bohatera, jednocześnie usuwając efekty statusu; brakuje mu jednak zdolności ataku.





Szkielety, Zombie i Creepery

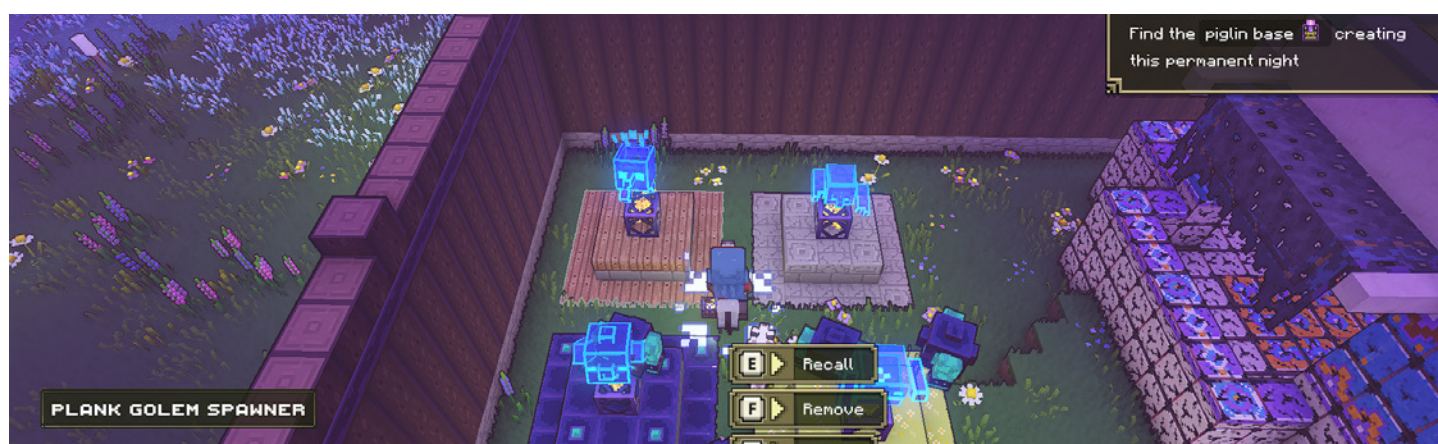
Tych sojuszników można czasami spotkać w małych grupach przemierzających Nadświat, chociaż im wyższy poziom trudności, tym rzadziej się pojawiają. Mieszkając w odpowiednich domostwach, możesz ich szybko zrekrutować, dźurząc Sztandar Odwagi. Wojownicy pojawiają się na scenie dopiero po pokonaniu Przywódcy Hordy. Gromadzą się wokół Wioskowych Fontann i stamtąd można ich zaciągnąć. Ponieważ codziennie pojawia się tylko ograniczona liczba Wojowników, przekroczenie tej liczby nie jest możliwe, więc rozmieszczaj ich mądrze!

- Creeper: Zadaje znaczne obrażenia budowlom. Stworzenie te eksplodują po ataku, umożliwiając w ten sposób każdemu pojedynczy atak.
- Szkielet: łucznicy dalekiego zasięgu, zdolni do strzelania przez bariery. Skuteczny przeciwko wszystkim typom przeciwników, jeśli jest chroniony.
- Zombie: Wyjątkowo wytrzymała jednostka walcząca w zwarciu. Zadaje umiarkowane obrażenia i może wytrzymać znaczne kary, zanim ulegnie.
- Wojownik: Niezwykłe połączenie ataku i obrony w walce w zwarciu.

Pierwsi

Pierwsi reprezentują cztery niezwykle potężne Golemy, które odegrały kluczową rolę w tworzeniu Nadświata wraz z Hostami. Podczas eksploracji mapy uważaj na znaki zapytania, które mogą naprowadzić Cię na ich obecność! Po spotkaniu Pierwszego zostaniesz poproszony o powrót do Studni Losu. Tutaj możesz skonstruować ulepszenie, które zapewni ci możliwość obudzenia tych życzliwych potworów. Przebudzenie Pierwszych wiąże się ze znacznymi kosztami, lecz gdy już zostaną zaciągnięci, będą niezachwianie wspierać Cię przez całą grę.

- Pierwszy z Cegły (First of Brick): Generuje ochronne pole siłowe, które chroni pobliskie moby przed atakami dystansowymi. Odpycha także sąsiadujące Pigliny.
- Pierwszy z Diorytu (First of Diorite): Cyklicznie przywołuje małe zgromadzenie różnorodnych Golemów.
- Pierwszy z Dębu (First of Oak): dzierży potężny atak dalekiego zasięgu, zadając znaczne obrażenia Piglinom.
- Pierwszy z Kamienia (First of Stone): Ciska głazami w odległe cele, zadając ogromne obrażenia budowlom.



Wrogie moby

W przeciwieństwie do powyższych przyjaznych mobów, niektóre są nieco agresywne. Podobnie jak w klasycznym Minecraftie, wrogie moby zaatakują Cię, gdy tylko Cię zobaczą, pozostawiając Ci dwie możliwości: nie poddawać się i walczyć lub uciekać, by walczyć jeszcze raz innego dnia.

Oto wrogie moby, które spotkasz:

Bossowie (Boss Mobs)

- Bestia (The Beast)
- Pożeracz (The Devourer)
- Niezniszczalny (The Unbreakable)

Jednostki elitarne (Elite Units)

- Bydlę (Brute)
- Sporeback
- Pigmadillo

Regularne jednostki (Regular Units)

- Mace'a Runta (Mace Runt)
- Blaze'a Runta (Blaze Runt)
- Spore Medyk (Spore Medic)
- Poszukiwacz Wojenny (Seeker Warboar)
- Budowniczy Piglin (Piglin Builder)
- Strażnik Portalu (Portal Guard)
- Wyrzutnia lawy (Lava Launcher)



Wierzchowce

Podczas podróży przez Minecraft Legends dużą część czasu spędzisz na grzbiecie wierzchowca. W trakcie gry odkryjesz i odblokujesz cztery różne wierzchowce, z których każdy zapewnia własne zwiększenie prędkości i specjalne zdolności, takie jak latanie lub wspinanie się po ścianach.

- Koń: Twój wierny wierzchowiec startowy, Koń, sprawi, że szybko się poruszasz. To speedster, który może biec tak długo, jak potrzebujesz.
- Ptak: Aby wznieść się w przestworza, musisz sam odkryć Ptaka. Może nie jest tak szybki jak koń, ale szybowanie to jego supermoc.
- Chrząszcz: to kolejny wierzchowiec, którego musisz poszukać. Choć nie jest najszybszy, to Twój ulubiony sposób na wspinanie się na ogromne wysokości.
- Tygrys: Tygrys zdobywa koronę za szybkość. Jest idealny do ścigania Piglinów lub szybkiej ucieczki.



Pryzmarn

Pryzmarn z Minecraft Legends to rzadki i ważny zasób. To jest jak EXP i służy do ulepszeń i budowli w Studni Losu. Trochę trudno jest go znaleźć i używać, więc używaj go mądrze. Pryzmarn zdobędziesz rozbijając struktury Piglina i większe placówki. Pamiętaj jednak, że obrona wiosek nie zapewni Ci Pryzmarnu – zamiast tego otrzymasz zasoby ze skrzyń wiejskich.

Środowisko

W Minecraft Legends magia tkwi w proceduralnie generowanym świecie, zapewniającym świeże wrażenia przy każdej rozgrywce. Znane elementy, takie jak różnorodne biomy, tętniąca życiem przyroda i intrygujące tajemnice, są obecne, tworząc dynamiczne środowisko, które aż prosi się o odkrycie. Ta eksploracja Nadświatów może ujawnić bogactwo zasobów i pomocy, które niewątpliwie wesprą Cię w twoich poszukiwaniach.



Znaczniki mapy

W miarę przemierzania kampanii w Minecraft Legends Twoja mapa będzie stopniowo wypełniana szeregiem elementów. Począwszy od wiosek i wybitnych portali Piglinów, a skończywszy na gospodarstwach i nie tylko.

Przyjazne znaczniki: Na początku kampanii twoja mapa będzie zawierać dwa kluczowe elementy: Studnię Losu i różne wioski. Studnia Losu, umiejscowiona w centrum mapy, służy jako centrum ulepszeń, umożliwiając budowę kluczowych polepszeń. Rozsiane po różnych biomach wioski czekają na odkrycie, pełniąc funkcję bram do wygodnej szybkiej podróży po odblokowaniu.

Znaczniki Piglinów: Rozpoczynając kampanię, zauważysz na swojej mapie obecność znacznych baz portali Piglinów. W sumie jest tych baz dziewięć, różnej wielkości i otoczonych różnymi kolorami. To jednak dopiero wierzchołek góry lodowej. Powiększanie ukazuje wiele mniejszych baz Piglinów, często służących jako placówki wydobywcze i rozsianych po całym świecie. Te placówki są źródłami złota, Pryzmarynu i lapisu – kluczowych zasobów wzmacniających twoje ataki i obrony, na których warto się skupić przed konfrontacją z większymi bazami.

Znaczniki gór: Podczas przemierzania różnych biomeów na mapie będą widoczne ikony przypominające zwierzęta. Wyznaczają one potencjalne strefy spawnowania wierzchowców. Odwiedzanie tych lokalizacji, zamiana wierzchowców i oswajanie stworzeń daje ci możliwość dosiadanania tych wierzchowców.

Specjalne znaczniki: Eksploracja mapy może odsłonić charakterystyczne struktury i dodatkowe znaczniki. Nowe odkrycia manifestują się jako znaki zapytania zdobiące mapę. Oznaczają one niezbadane terytoria, które możesz eksplorować. W tych lokalizacjach mogą czekać na Twoją obecność unikalne wieże lub uśpione legendarne moby. Po spotkaniu z nimi i powrocie z niezbędnymi ulepszeniami możesz wykorzystać te nowo odkryte moce, aby służyły Ci w bitwie.



Biomy

Mapa służy również jako czytelny przewodnik po różnych dostępnych biomeach. Każdy biome jest wyraźnie zarysowany i teksturowany na mapie, aby ułatwić rozróżnienie, a najeżenie kursorem na każdy z nich wyświetla dodatkowe szczegóły informacyjne.

W sumie istnieje dziewięć biomeów:

- Krainy losów (Fatelands)
- Łąka (Meadow)
- Badlands
- Sucha Sawanna (Dry Savanna)
- Bagno (Swamp)
- Dżungla (Jungle)
- Las (Forest)
- Tundra
- Postrzępione szczyty (Jagged Peaks)

PORADY & TRIKI



Ochrona osiedli

Rozsiane po całym świecie odkryjesz przyjazne wioski i osady, przy czym te ostatnie są zamieszkane wyłącznie przez spokojnych mieszkańców. Choć przemknięcie obok tych miejsc w pogoni za większymi celami może wydawać się kuszące, niezwykle ważne jest zapewnienie solidnej ochrony tym miastom za każdym razem, gdy je napotkasz. Ponieważ nie zawsze możesz być tam, aby osobiście je bronić, poświęć trochę czasu na zbudowanie murów, bram i wież obronnych wokół tych cennych lokalizacji, zanim ruszysz dalej. Skuteczna ochrona wioski przed atakiem nie tylko zapewnia bezpieczeństwo jej mieszkańcom, ale także nagradza cię dodatkowymi zasobami, stanowiąc dodatkową zachętę do zapewnienia im bezpieczeństwa.

Przygotuj się i spróbuj ponownie

Ta rada może wydawać się prosta, ale łatwo ją przeoczyć. Nie wahaj się wycofać z bitwy, aby uzupełnić zapasy, odbudować siły i przemyśleć swoją taktykę. Każda z trzech Hord Piglinów jest inna i wymaga innego podejścia. Jeśli Twoja obecna strategia nie przynosi rezultatów, rozważ wycofanie się. Uporczywa walka może tylko cofnąć cię jeszcze bardziej, zwłaszcza jeśli cała twoja armia zostanie zniszczona lub jeśli zginiesz (co daje twoim wrogom 10 sekund na kontratak bez konsekwencji).

Monitoruj ruchy Piglinów

Pigliny są w ciągłym ruchu i knują intrygi, a bycie o krok przed nimi ma kluczowe znaczenie dla Twojego sukcesu. Na szczęście mapa Ci w tym pomaga. Rogi Piglinów codziennie ogłaszają swoje ruchy i plany, a mapa tłumaczy te intencje, pozwalając przewidzieć działania Piglinów na nadchodzącą noc.



WNIOSEK

Gra z powodzeniem oddaje istotę wciągającej strategii, upraszczając jednocześnie gatunek znany ze swojej złożoności, zachowując przy tym kluczowe elementy podejmowania decyzji i wyników. Istnieje niezliczona ilość strategii radzenia sobie z Legendami Minecrafta, dzięki czemu każde podejście jest wyjątkowe i ekscytujące dla gracza!