

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN
PAPER MARIO
ORIGAMI KING



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES?



La franquicia Mario es una de las más antiguas y queridas. El primer juego de Super Mario se estrenó para la consola NES en 1985. Se convirtió en la serie de videojuegos más vendida de todos los tiempos, con más de 800 millones de copias a través de una gran variedad de títulos, desde juegos de plataforma y rompecabezas hasta juegos de rol y juegos de socialización.

PAPER MARIO THE ORIGAMI KING

Paper Mario: The Origami King es el séptimo y último título de la franquicia *Paper Mario*. Salió a la venta en 2020 para Nintendo Switch y alcanzó la cifra récord de tres millones de copias vendidas en dos meses, convirtiéndose en un título superventas y cosechando numerosas nominaciones por figurar entre los mejores juegos del año.

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

A diferencia de otros juegos de la serie, *Paper Mario: The Origami King* es un juego multigénero con elementos de acción, aventura, juego de rol y enigmas. En este bonito mundo abierto, un Mario hecho de papel recortado en 2D debe acabar con cinco antagonistas, cada uno de los cuales controla una región del juego. Ayudarás a Mario a vencer a sus enemigos en un sistema de combate por turnos muy singular que incluye algunos elementos de rompecabezas a medida que vayas explorando cada región.

Mecánica



Objetos

Como era de esperar en un juego de rol, Mario puede dotarse de armas y accesorios que aumentan su habilidad en combate. También hay consumibles que restablecen a nuestro héroe en caso de que sufra daños.

Armas

Las armas y los objetos de ataque tienen diferentes áreas de efecto. Se pueden usar distintas armas en secuencia, ya que cada tipo se considera una acción diferente.

Martillo: daña una cuadrícula de 2x2 delante de ti.

Botas: dañan una línea de 1x4 delante de ti.

Objetos: cada objeto tiene su propio efecto.



Objetos de ataque:

- Las flores causan daño elemental en línea recta
- Las colas hacen mover a los enemigos que hay a tu alrededor
- Los bloques de poder dañan a todos los enemigos que hay sobre el terreno

Accesorios

Los accesorios mejoran tu experiencia de juego en todos los sentidos. Algunos tienen efectos en combate, otros ayudan a conseguir objetos de colección y algunos tienen divertidos efectos estéticos.

- Corazón Plus: aumenta tus puntos de salud durante la batalla.
- Protección Plus: reduce el daño sufrido en combate.
- Tiempo Plus: te da más tiempo para distribuir a los enemigos.
- Accesorios de alerta: te ayudan a encontrar objetos de colección.
- Tarjetas de socio: te dan descuentos en las tiendas.
- Aspiradora de confeti: recoge el confeti desde más lejos.
- Bolsa de pétalos: convierte el confeti en pétalos de flor de cerezo.
- Pandereta Ally: aumenta el poder de ataque de los aliados durante un rato.
- Moneda cuentapasos: te permite ganar un premio después de hacer 10 000 pasos.
- Caja de resonancia retro: cambia algunos de los sonidos de acción de Mario.

Consumibles

Ningún juego de Mario estaría completo sin las setas. Las setas te curan en incrementos cada vez mayores, mientras que las setas 1-Up reviven a Mario cuando es derrotado en combate.



Minijuegos y retos

Por todo el juego, encontrarás un montón de actividades extra que te darán recompensas. Algunas desbloquean aspectos importantes del juego, mientras que otras son solo para divertirse (o para conseguir completarlo al 100 %).

Sapos

Busca en cada rincón de cada zona las pequeñas figuritas de origami en forma de sapo. Cuando hayas liberado al Sapo, desbloquearás nuevas opciones en Ciudad Sapo.

Agujeros con fondo

¿Has encontrado un gran agujero en tus viajes? ¡Pues llénalo de confeti! Hay muchos por descubrir en todo el mundo, así que lleva siempre llena tu bolsa de confeti e intenta llenar todos los agujeros que puedas.

Minijuegos

Prueba estos minijuegos para divertirte un rato cuando necesites descansar de salvar el reino.

- Minijuego Shuriken
- Los tímidos acaban los últimos
- Pesca





Combate

Combatir en *Paper Mario: Origami King* no es muy habitual. Cuando se desencadene una batalla, entrarás en un ring donde tendrás que formar filas de enemigos y eliminarlos dentro de un límite de tiempo. Hay tres escenarios de batalla principales:

- Ring centrado en Mario para batallas regulares
- Ring centrado en el jefe para batallas contra jefes
- Acción en tiempo real para luchar contra enemigos de papel maché en el mundo exterior

Batallas regulares

Estas batallas se librarán en una cuadrícula circular formada por cuatro círculos divididos en doce paneles. Puedes mover los círculos hacia la derecha o hacia la izquierda y desplazar los paneles hacia dentro o hacia fuera. Se trata de colocar a los enemigos en fila y eliminarlos eficazmente con tus armas. Normalmente hay límites de tiempo y de turnos, así que tenlo en cuenta cuando entres en combate.

Batallas contra jefes

En lugar de formar filas de enemigos, tienes que crear un camino hacia el jefe utilizando las flechas de dirección. También habrá paneles con diferentes efectos, así como trampas que colocan los jefes y que lo harán más difícil.

Flecha	: para avanzar en una dirección por el tablero
Guante	: utiliza el martillo o las botas para atacar
Mano	: utiliza la herramienta 1000-Fold Arms contra el jefe
Interruptor de encendido	: activa los paneles seleccionados
Letra	: recibe una pista sobre el punto débil del jefe
Cofre	: añade corazones, monedas y otros paneles
X2	: causa el doble de daño en tu próximo ataque
+1	: consigue un ataque extra contra el jefe



Batallas en tiempo real

No hay muchas batallas de este tipo, pero cuando las encuentres necesitarás haber practicado un poco. El objetivo es atacar por la espalda al gran enemigo de papel maché.

Laboratorio de batalla

El sistema de combate es tan singular que existe un laboratorio de batalla en el que puedes familiarizarte con la mecánica.

- Entrenamiento de ataque con martillo: practica la coordinación del swing con el martillo.
- Entrenamiento para aprender a protegerte: practica el bloqueo de los ataques enemigos.
- Entrenamiento de botas: practica el salto sobre los enemigos.
- Entrenamiento en el ring: practica batallas regulares en tres niveles de dificultad.
- Luchador Bossotronic: enfréntate a jefes contra los que ya has luchado antes.

Cuando consigas acceder al laboratorio de batalla de Ciudad Sapo, desbloquearás el solucionador de enigmas, que te mostrará soluciones para las batallas, así que si te encuentras en apuros o simplemente quieres ahorrar tiempo, hazte con este ingenioso objeto.

Resistencia de las armas

A diferencia de otros juegos de la serie, en este las armas se degradan. Algunas botas y martillos tienen usos limitados, así que asegúrate de tener suficientes armas para no quedarte estancado durante la batalla.



Invocar a los sapos

Mientras haces filas de enemigos, si seleccionas el botón «Animar», podrás pagar a los sapos para que te ayuden en la batalla. Te darán objetos o consejos, e incluso pueden hacer daño a los enemigos.

Mejoras de puntos de salud

Recoge los recipientes de corazón que encuentres por las zonas para aumentar tus puntos de salud máximos y tener ventaja en las batallas.



Entorno

La progresión del juego es bastante lineal y, cuando hayas explorado y completado una zona, tendrás la oportunidad de volver atrás y encontrar todo lo que te hayas podido perder. No podemos contarte todo lo que encontrarás, pero aquí tienes un resumen de lo que puedes esperar.

Zonas



Zona de la serpiente roja:

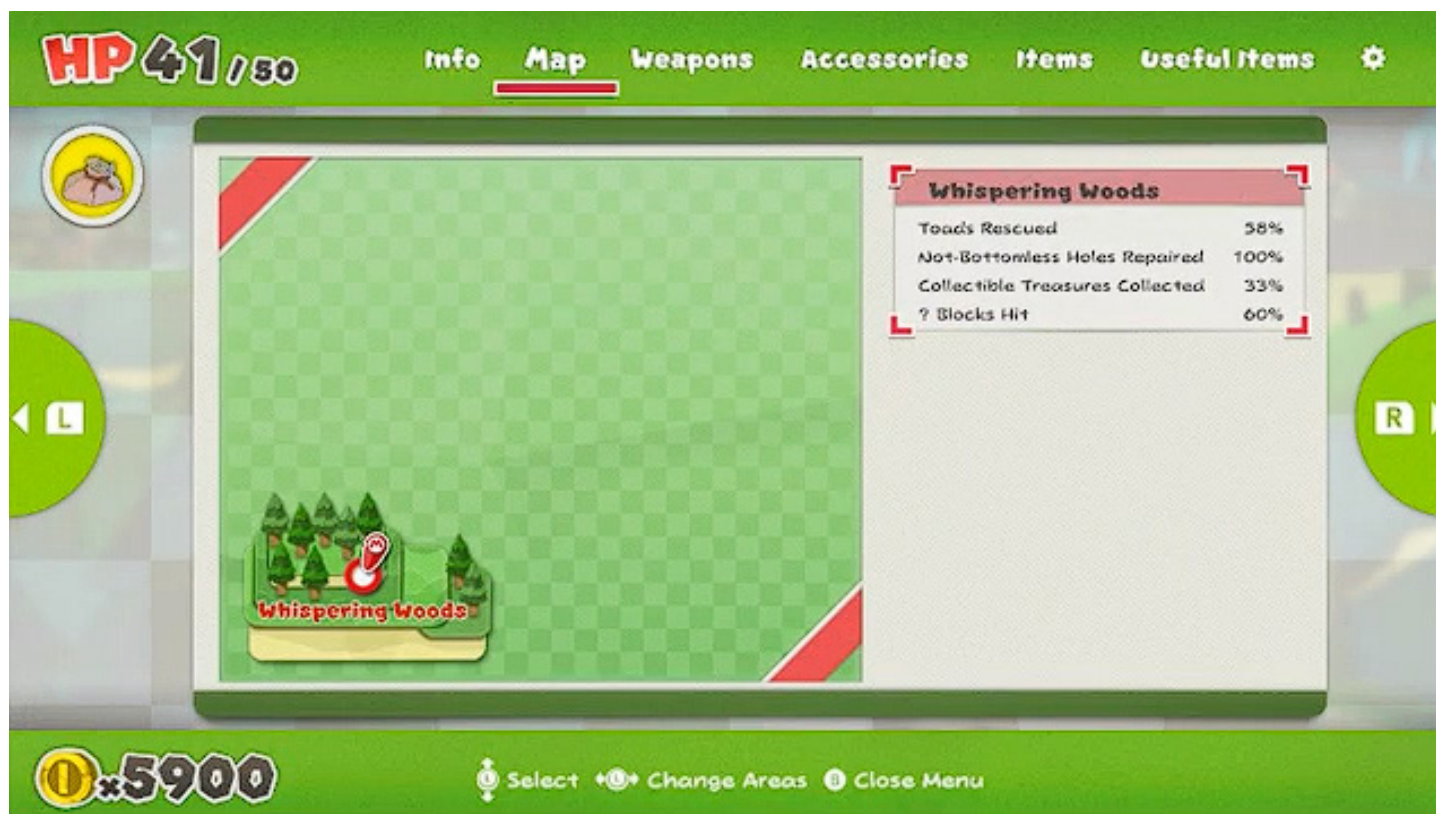
- Bosque de los susurros
- Ciudad Sapo
- Grafiti subterráneo
- Carretera Picnic
- Montaña del mirador
- Templo Vellumental de la Tierra
- Torre vigía

Zona de la serpiente azul:

- Montaña del otoño
- Valle de los castaños
- Santuario Vellumental del agua
- Río Eddy
- Estudios Shogun
- Atracción ninja
- Teatro Big Sho'

Zona de la serpiente amarilla:

- Valle Sweetpaper
- Túnel de la brisa
- Abrasador desierto de papel de lija
- Papel de lija abrasador menor
- Papel de lija abrasador oeste
- Papel de lija abrasador este
- Papel de lija abrasador lejano oeste
- Papel de lija abrasador lejano oriente
- Cueva Vellumental del fuego
- Templo de las setas
- Ciudad Seta



Zona de la serpiente lila:

- El gran mar
- La princesa melocotón
- Isla de las cabezas huecas
- Isla de la seta
- Isla de los corazones
- Isla de las picas
- Isla de los tréboles
- Isla de la luna creciente
- ? Isla
- Isla del martillo
- Isla de las riñas
- Isla de los diamantes
- Templo Vellumental del hielo
- Torre del mar

Zona de la serpiente verde:

- Shangri-spa
- Fuente de niebla selvática
- Fuente de arco iris
- Castillo de Bowser

Zonas finales:

- Cráter Pies Calientes
- Castillo Origami



Ciudad Sapo es el punto central del juego. Estos son algunos de los lugares que podrás desbloquear y a los que podrás acceder.

- Tienda de armas y objetos
- Tienda de accesorios
- Laboratorio de batalla
- Museo

Viaje por fax

A partir de cierto momento del juego, ¡desbloquearás el viaje por fax! Este ingenioso giro del viaje rápido te permite viajar por fax entre las ubicaciones que desbloquee por todo el mundo.

Vehículos

En algunas de las zonas hay pequeños vehículos para recorrer el paisaje:

- Coche remolque
- Barco
- Aeronave

CONSEJOS Y TRUCOS

Aprovecha la pista

La mayoría de los jefes no son vulnerables a los ataques regulares y tendrás que averiguar cuál es su punto débil. No pierdas el tiempo intentando averiguarlo tú solo; incluye el panel del sobre en tu primer camino hacia el jefe y no pierdas la oportunidad de causar daño.

Llena tu bolsa de confeti

¿Te falta confeti para llenar todos esos agujeros con fondo? Puedes llenar la bolsa librando batallas, golpeando árboles y flores o buscando por todos los rincones del mundo.

Suelta el efectivo

Hay monedas de sobra para todos. Cuando te encuentres en Ciudad Sapo, no dudes en cargarte de armas y objetos. Cuanto más gastes, más descuento obtendrás en las futuras transacciones.



CONCLUSIÓN

Esta exclusiva entrada en la franquicia de Mario es realmente fascinante y sabemos que disfrutarás explorando este mundo de papiroflexia y resolviendo los enigmas. Si te quedas atascado, no te rindas, ¡inténtalo de nuevo!