

PORADNIK GRACZA

THE FINALS WYDANIE

Zostań najlepszym uczestnikiem dzięki naszemu kompletnemu przewodnikowi po wirtualnej sławie w The Finals.



CZYM JEST THE FINALS?

Studio Embark Studios przedstawia The Finals, ambitną, drużynową strzelankę pierwszoosobową. Gra została oficjalnie wydana 7 grudnia 2023 roku, po otwartej becie, która spotkała się z doskonałym przyjęciem społeczności.

The Finals jest całkowicie darmowa i dostępna dla graczy na PC, Xbox Series X/S i PlayStation 5. Gra określana jest jako pierwsza na świecie „strzelanka dynamiczna”, w której żadna runda nie przebiega identycznie. Opiera się na fizyce, a wirtualne areny składają się z w pełni zniszczalnych środowisk.

Gracze łączą siły jako „Uczestnicy” i walczą o przetrwanie, aby zapewnić rozrywkę widzom. Ustawienie przypomina brutalny teleturniej, w którym mogą wykorzystać świat jako broń w pogoni za sławą i chwałą.

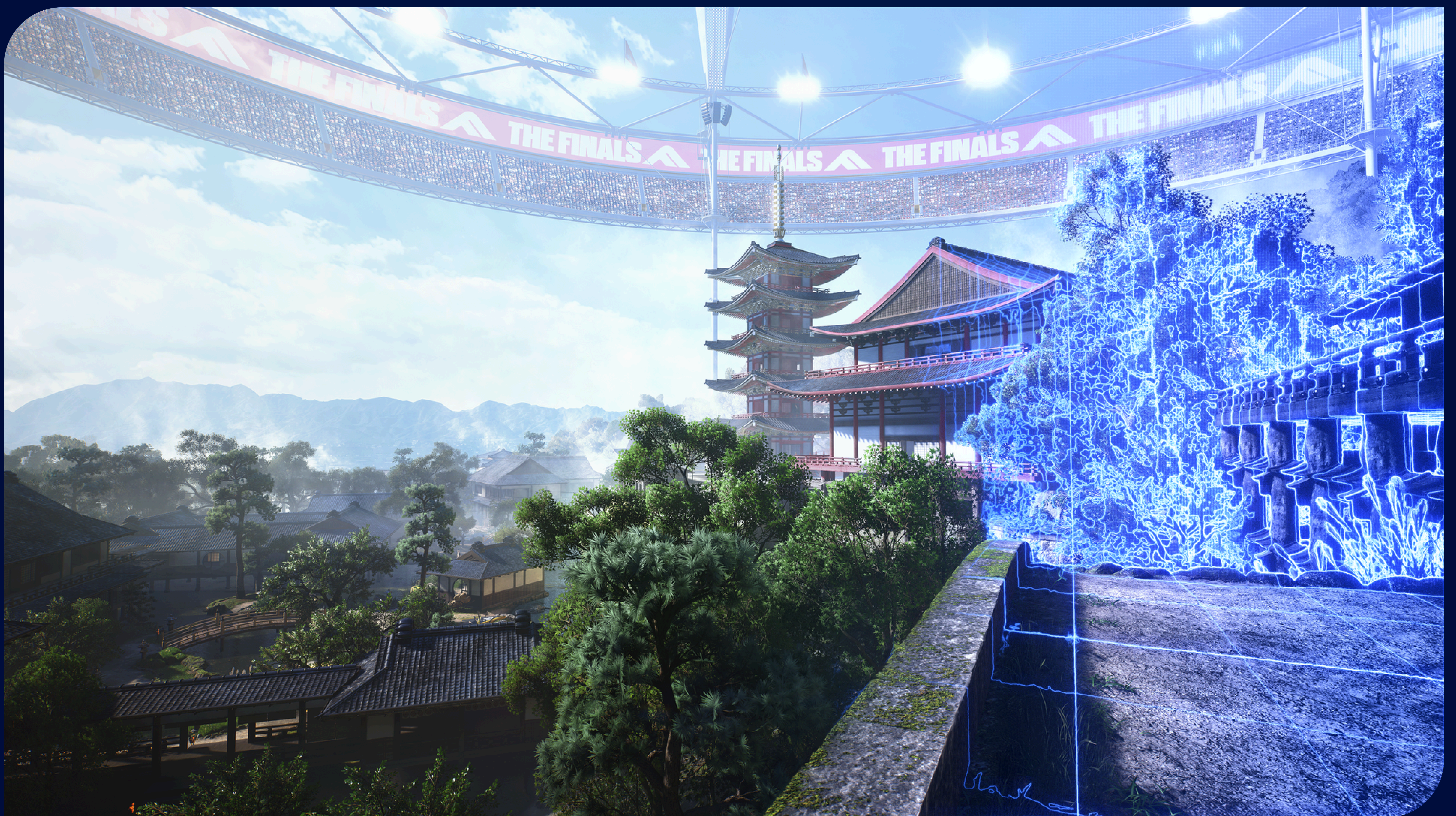
The Finals nie jest strzelanką z bohaterami. Zamiast tego, daje wszystkim graczom swobodę dostosowywania swoich postaci do własnego stylu gry, w tym budowy (w oparciu o wagę), specjalizacji i unikalnych gadżetów.

Zanurzymy się w The Finals! Ten kompleksowy przewodnik wprowadza Uczestników do dynamicznych aren, unikalnych trybów gry, budowy postaci, specjalizacji, gadżetów i nie tylko, a także zawiera wskazówki dla początkujących, aby ułatwić im start.

WEJDŹ NA ARENY

Areny w The Finals można modyfikować, wykorzystywać, nadużywać i niszczyć. Używając odpowiedniego sprzętu lub elementów otoczenia, gracze mogą doszczętnie spalić te piękne lokacje.

Dzięki możliwości całkowitego zniszczenia każdej areny, The Finals gwarantuje, że żadna runda nie będzie identyczna z inną. Zobaczycie, jak kule burzące wpadają na wrogów, a budynki się zawalają – to doskonałe przykłady niszczycielskich sił w grze. Deweloperzy oparli niektóre areny The Finals na rzeczywistych lokalizacjach.



WEJDŹ NA ARENY

NOZOMI CITADEL

VAIIYA kontroluje jedną stronę z imponującą precyzją. CNS rości sobie prawo do drugiej, wprowadzając nieokiełznany, opalizujący chaos. Pomiędzy nimi znajduje się pole bitwy, które zmienia się z ciasnych korytarzy w rozległy chaos.

STADION W LAS VEGAS

Stadion w Las Vegas to styl, tożsamość i rywalizacja. Tym razem sponsorzy zajęli swoje terytorium! Każdy z nich przejął jedno kasyno, nadając mu swój unikalny architektoniczny charakter.

BERNAL

To magiczne miasteczko położone jest w cieniu Peña de Bernal, jednego z największych monolitów na świecie. Przejdź się wąskimi, brukowanymi uliczkami, przeskakuj z dachu na dach lub wytycz własną ścieżkę przez mury.

STADION FORTUNE

Przemierzaj opływowe, miejskie środowisko, z sektorami poświęconymi każdej marce i przestrzeniami o dużej wysokości. Współorganizatorzy: HOLTOW, ENGIMO i ISEUL-T.

KIOTO

Arena Kioto 1568 to sieć przeplatających się świątyń, ogrodów i gęstych lasów bambusowych z XVI wieku. Charakteryzuje się dużymi różnicami wysokości terenu i wielowarstwowymi budynkami z ukrytymi przejściami pod spodem.

SYSSHORIZON

Ta pełna zakłóceń, neonami wypełniona panorama miasta istnieje w strefie ładowania teleturnieju i charakteryzuje się mostami wokselowymi i zniekształconą geometrią. Częściowo załadowany i nie na swoim miejscu, SYSSHORIZON to widok, który warto zobaczyć, zwłaszcza w nocy.

LAS VEGAS

Sprawdź swoje szczęście i sięgnij po gwiazdy w ośniewającym, pełnym przepychu i dynamicznej rozgrywki świecie tej lśniącej areny.

STADION SKYWAY

Nieustannie zmieniający się plac zabaw pełen zdradliwych przejść i strategicznych punktów obserwacyjnych.

WEJDŹ NA ARENY

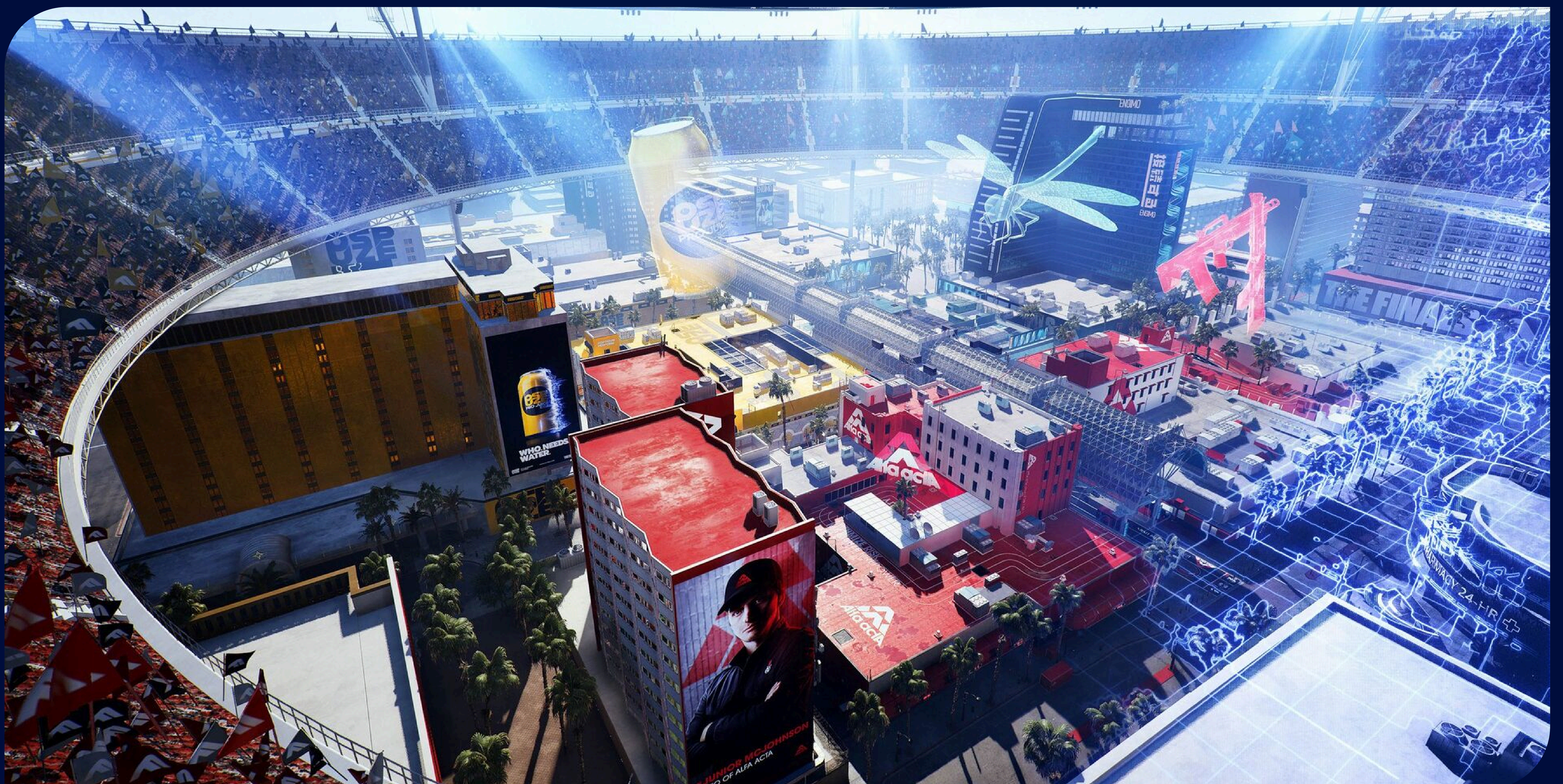
SEOUL

Walcz na szczytach wieżowców w centrum Seulu w dynamicznej, wertykalnej rozgrywce. Uważaj, gdzie stawiasz kroki, żeby nie spaść.

MONACO

Graj na brukowanych ulicach Monako, co czyni ją idealną mapą do niszczenia i walki w zwarciu.

Każda mapa zawiera warianty, które są losowo wybierane na początku meczu. Warianty te obejmują specyficzne modyfikatory środowiskowe i modyfikatory lokalizacji celów. Przykłady obejmują warianty: Standardowe wyposażenie, Ruchome platformy, Zawieszone konstrukcje, Noc, Burza piaskowa i W budowie.



EKSCYTUJĄCE TRYBY GRY

The Finals oferuje zarówno tryby gry rekreacyjne, jak i turniejowe. Prawie zawsze gra się drużynowo, z wyjątkiem kilku ofert dostępnych przez ograniczony czas. Głównym trybem gry jest Cashout, w którym celem jest zebranie jak największej ilości gotówki jako drużyna i zabezpieczenie skrzyń z gotówką ze skarbców oraz zdeponowanie ich w stacjach Cashout.

WARIANTY WYPŁATY OBEJMUJĄ:

zybka kasa (tryb swobodny)

Pojedynczy mecz 3 na 3 na 3 w trybie Cashout z nieograniczoną liczbą żetonów odrodzenia.

Head2Head (Na luzie)

Mecz 3 na 3 w trybie Cashout z nieograniczoną liczbą żetonów odrodzenia.

Trasa światowa (rywalizacja)

Weź udział, aby wspiać się w rankingu i pochwal się swoimi wynikami za pomocą odznaki na karcie gracza.

Turniej rankingowy (rywalizacja)

trzy rundy Cashout z drużynami trzyosobowymi, ograniczona liczba odrodzeń i brak możliwości wymiany przedmiotów w trakcie rundy. Rywalizacja z postępem w lidze.

DODATKOWE TRYBY GRY DLA GRACZY OKAZJONALNYCH OBEJMUJĄ:

Drużynowy Deathmatch

Pojedynczy mecz 5 na 5, w którym eliminujesz przeciwników, aby zdobyć gotówkę, z nieograniczoną liczbą ponownych odrodzeń.

Przesunięcie Siły

swobodny tryb gry 5 na 5, w którym dwie drużyny rywalizują o eskortowanie platformy przez arenę.

TRYBY GRY DOSTĘPNE PRZEZ OGRANICZONY CZAS:

Niektóre tryby gry dostępne przez ograniczony czas celebują konkretne święto, takie jak Ghoul Rush na Halloween lub Bunny Bash na Wielkanoc. Inne tryby gry dostępne przez ograniczony czas są udostępniane w ramach sezonowej aktualizacji, a niektóre mogą nawet stać się stałą częścią gry – na przykład Team Deathmatch, który został po raz pierwszy wydany w Sezonie 5 i stał się stałym dodatkiem do Szybkiej Gry w Sezonie 6.

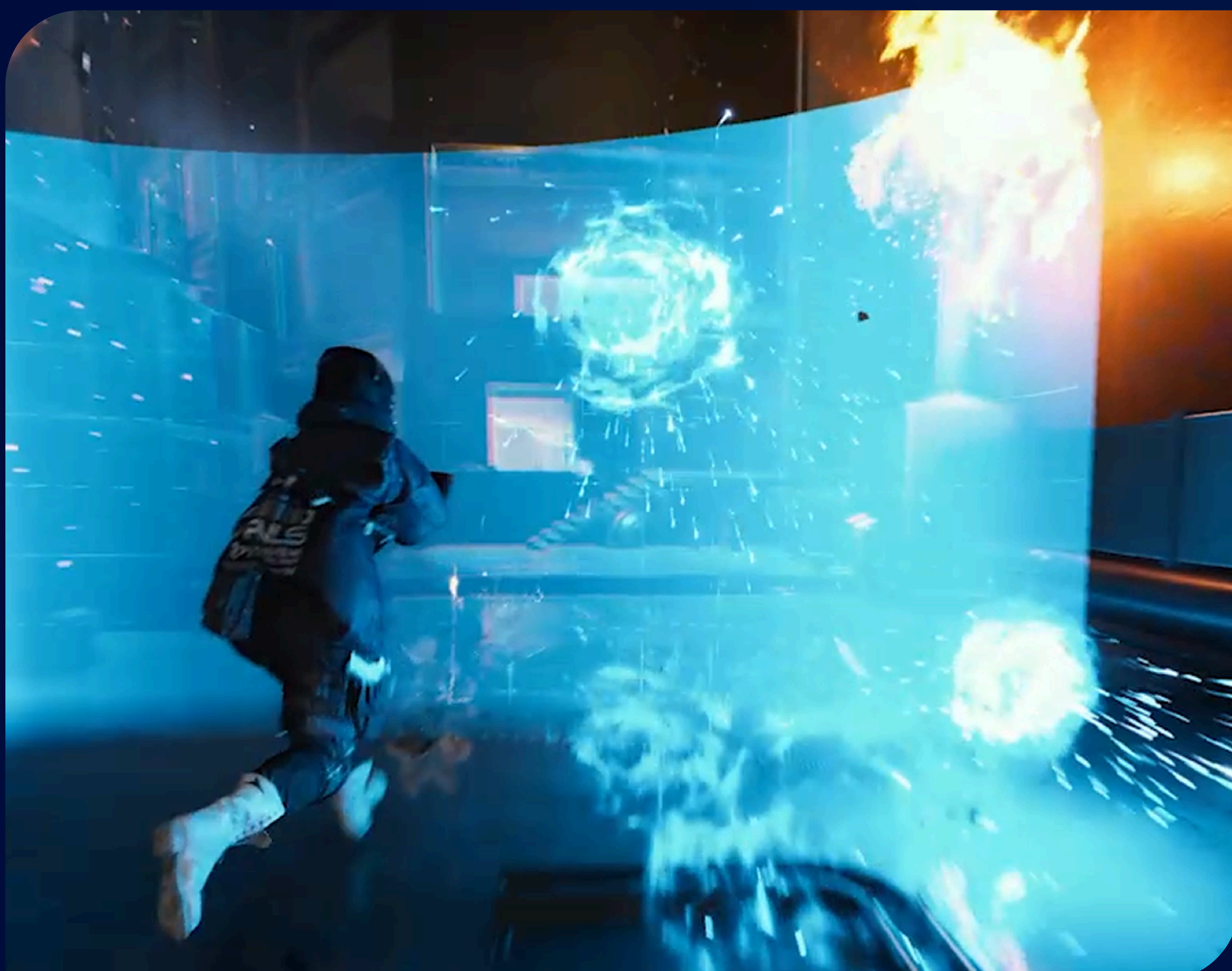
- Solo Bank It
- Steal The Spotlight
- Smoking Guns
- Bunny Bash
- Snowball Blitz
- Close Quarters
- Heavy Hitters
- Blast Off!
- Super Cashball
- Head-2-Head
- Heaven or Else
- Ghoul Rush

Większość trybów gry dostępnych przez ograniczony czas oferuje również wydarzenia kolekcjonerskie, w których możesz zdobyć ekskluzywne elementy kosmetyczne, więc nie przegap ich!

KONFIGURACJE I SPECJALIZACJE

The Finals oferuje unikalny system personalizacji postaci, pozwalający dostosować ją do własnego stylu gry. Podstawą każdej konfiguracji jest jedna z trzech „budowli”, reprezentująca wagę twojej postaci.

KLASA	BUDOWA/ ZDROWIE (HP)	SZYBKOŚĆ RUCHU	GŁÓWNA ROLA
Lekki	150	Szybka	Flankujący, Zakłócający, Przejmujący Cele
Średnia	250	Umiarkowana	Wsparcie, Użyteczność, DPS na Średnim Dystansie
Ciężkie	350	Wolna	Kotwica, Wyważający, Blokujący Obszar



KONFIGURACJE I SPECJALIZACJE

Każda konfiguracja postaci ma unikalne specjalizacje, które uzupełniają jej szybkość, punkty życia i główne cele roli. Aktywna może być tylko jedna specjalizacja na raz.

- Urządzenie maskujące (Lekki) – tymczasowa osłona, która utrudnia zauważenie cię podczas ruchu i czyni cię niewidzialnym w bezruchu.
- Unikowy Zryw (Lekki) - Kilka szybkich zrywów, aby zmniejszyć dystans lub uskoczyć z drogi niebezpieczeństwu.
- Hak z liną (Lekki) – wystrzeliwany hak z liną, służący do wspinania się na konstrukcje i przeskakiwania przez ściany. Przydatny również do szybkich ucieczek podczas walki.
- Dematerializator (Średnia) – Narzędzie tymczasowo dematerializujące fizyczne powierzchnie na arenie, umożliwiając każdemu uczestnikowi widzenie lub przechodzenie przez nie. Może również przywracać tym powierzchniom ich materialną formę.
- Wieżyczka strażnicza (Średnia) – Rozkładane, sterowane przez SI działo szturmowe.
- Lecząca Wiązka (Średnia) - Wiązka, która bezpośrednio przywraca zdrowie innemu członkowi drużyny.
- Rozpoznanie Zmysłowe (Średnie) – Ulepszenie sensoryczne, które sprawia, że przeciwnicy są widoczni przez struktury przez ograniczony czas. Osłabia się wraz ze wzrostem odległości.
- Szarża i Uderzenie (Ciężkie) – Szarża, która popycha cię do przodu, aby przebić się przez ściany i przeszkody, lub uderzyć o ziemię, jeśli zostanie aktywowana w powietrzu. Zadaje obrażenia przeciwnikom.
- Działo glutowe (Ciężkie) – Wystrzeliwuje kule glutu, które twardnieją po uderzeniu; przydatne do tworzenia fortyfikacji.
- Tarcza siatkowa (Ciężkie) – Projektowana tarcza, która blokuje ataki tylko od przodu, tworząc osłonę umożliwiającą strzelanie przez nią dla sojuszników.
- Szpon z wyciągarką (Ciężkie) – Wystrzeliwuje szpon na łańcuchu, który zaczepia się o obiekty lub zawodników, przyciągając ich bliżej ciebie.

OGROMNY ARSENAŁ

The Finals szczyli się ogromnym, stale rosnącym arsenałem. Wraz z tym, jak studio Embark Studios kontynuuje rozbudowę arsenału gry, z każdym sezonem znajdziesz nowe bronie, którymi możesz zdziesiątkować swoich wrogów.

Dostępne są różne rodzaje broni, od strzelb po karabiny, opcje walki wręcz, a nawet miotacz ognia, którym można upiec wrogów. Broń jest powiązana z konkretnymi konfiguracjami postaci i dostępna tylko dla nich.

LEKKI KONSTRUKCJ	ŚREDNIEJ BUDOWY CIAŁA	CIĘŻKIE KONSTRUKCJA
Pistolety/Pistolety maszynowe: 93R, M11, V9S, XP-54 Karabiny: ARN-220, LH1 Strzelby: M26 Matter, SH1900 Snajper: SR-84 Inne: Łuk klasyczny, noże do rzucania Walka w zwarcu: Sztylet, Miecz	Karabiny szturmowe/bojowe: AKM, FAMAS, FCAR Karabiny wyborowe/powtarzalne: CB-01 Repeater, Pike-556 Strzelby: Cerberus 12GA, Model 1887 Pistolety/Rewolwery: P90, R.357 Inne: CL-40 (granatnik) Walka w zwarcu: Podwójne ostrza, Tarcza szturmowa	Machine Guns: Lewis Gun, M60, M134 Minigun Strzelby: KS-23, SA1216 Karabiny automatyczne/karabinki: ShAK-50 Pistolety/Działa ręczne: .50 Akimbo, BFR Titan Inne: Miotacz ognia, MGL32 (granatnik) Walka wręcz: Młot kowalski, Włócznia

PORADA:

Zawsze testuj nowo wydaną broń, żeby móc ją dodać do swojego wyposażenia lub nauczyć się, jak ją kontratakować.

GADŻETY W BRÓD



Ostatni element układanki, który pozwoli w pełni dopasować wyposażenie do twojego stylu gry na arenie. Wszystkie te gadżety mają ustalone czasy odnowienia i mogą być mniej lub bardziej skuteczne na konkretnych mapach, w zależności od potrzeb twojej drużyny i pozostałej części wyposażenia.

LEKKA BUDOWA CIAŁA	ŚREDNIA BUDOWA CIAŁA	CIĘŻKA BUDOWA CIAŁA
Ofensywne/Użytkowe: Ładunek wyważający, Granat zakłócający, Wiertło termiczne, Neutralizator, Wir grawitacyjny Skradanie się/Unikanie: Znikająca bomba, Granat sonarowy, Strzałka namierzająca, Wizja termiczna Ruch: Brama Leczenie: Infuzor H+	Wsparcie/Obrona: Wieżyczka APS, Defibrylator, Emiter leczący, Czujnik zbliżeniowy Miny/Pułapki: Mina wybuchowa, Mina gazowa, Pułapka zakłócająca Ruch: Platforma skokowa, Tyrolka Inne: Wiertło wyważające, Przekształtacz danych	Materiały wybuchowe/Zniszczenie: C4, RPG-7 Miny/Pułapki: Mina wybuchowa, Mina pirotechniczna Obrona/Użytkowe: Sześciennik antygravitacyjny, Barykada, Tarcza kopułowa, Blokada zamka Inne: Czujnik zbliżeniowy

Sześć standardowych granatów, a mianowicie ogłuszający, klejący, pirotechniczny, dymny i odłamkowy, jest dostępnych we wszystkich wersjach gry.

PORADA:

Jak tylko pojawi się nowy gadżet do twojej konfiguracji, przetestuj go. Gadżety dodają unikalne elementy rozgrywki, których konkurencyjni gracze powinni nauczyć się używać lub zwalczać jak najszybciej.

NAJLEPSZE WYPOSAŻENIE DO THE FINALS

Teraz, gdy masz już pełny przegląd wszystkich broni, gadżetów, specjalizacji i typów buildów w The Finals, czas stworzyć konkretny, potężny zestaw wyposażenia.

Poniżej przedstawiamy po jednej propozycji skutecznego wyposażenia dla każdej postaci, w tym preferowaną specjalizację, broń oraz gadżety główne/dodatkowe, których powinni wypróbować uczestnicy.

BUDOWA	SPECJALIZACJA	BROŃ	GADŻET	DODATKOWE WYPOSAŻENIE
Lekki	Unikowy Zryw	Pistolet V9S, ARN-220	Granat zakłócający	Brama, Ładunek wyważający
Średnia	Promień leczący	AKM, FCAR	Defibrylator	Podkładka do skoków, Mina gazowa, Wieżyczka APS
Ciężkie	Szarża i uderzenie	Miotacz ognia, M60	RPG-7	C4, Osłona kopułowa



PORADA:

Bądź na bieżąco z najnowszymi zmianami w balansie gry wprowadzanymi przez deweloperów i odpowiednio dostosuj swój ekwipunek.

PORADY, JAK WYGRAĆ W THE FINALS

Zamiast od razu wskakiwać do trybu rywalizacji z zupełnie nowym wyposażeniem, sugerujemy najpierw przetestować je na mapie poligonu treningowego. To wbudowana funkcja The Finals, z której warto korzystać zarówno początkującym, jak i doświadczonym weteranom, którzy chcą...

Komunikacja

Nie wygrasz meczu w The Finals w pojedynkę. Praca zespołowa i komunikacja są niezwykle ważne, nawet bardziej niż w większości innych konkurencyjnych tytułów. Zawsze utrzymuj kontakt z drużyną. Nie tylko wskazuj pozycję wroga, ale także informuj, kiedy twoje umiejętności/gadżety są w trakcie odnawiania, oraz kiedy dochodzi do zniszczenia mapy, potencjalnie odcinając lub otwierając nowe ścieżki.

Mistrzowski Ruch

W finałowych starciach ruch to coś więcej niż tylko bieganie i unikanie ataków wroga. Jest znacznie bardziej dynamiczny, a centralne miejsce zajmują linie zjazdowe i platformy skokowe specyficzne dla danej mapy. Aby uzyskać przyspieszenie, wykonaj ślizg lub skok z odbicia zaraz po ręcznym zeskoczeniu z linii zjazdowej – to może zaskoczyć twoich przeciwników.

Uniemożliwiaj zdobywanie celów

Używaj gadżetów, aby kontrolować, gdzie i jak szybko może poruszać się twój wróg, uniemożliwiając mu szybki dostęp do celów. Na przykład, użyj granatów z lepką substancją, aby blokować przejścia, lub granatów zapalających, aby niszczyć blokady wroga. Możesz łatwo spowolnić natarcie wroga, po prostu strzelając do drabin i lin.



PORADY, JAK WYGRAĆ W THE FINALS

Skład drużyny

Najlepszy skład drużyny w The Finals, szczególnie w trybie rywalizacji 3 na 3, to Ciężki-Średni-Średni (HMM), gdzie Średni skupia się na używaniu promienia leczącego/defibrylatora dla maksymalnej wytrzymałości. Alternatywą jest Ciężki-Średni-Lekki (HML), gdzie Lekki skupia się na wyprowadzaniu przeciwnika z równowagi za pomocą manewrów flankujących, wykorzystując Bramę i Granat Zakłócający z dużym efektem.

Graj bezpiecznie

Jeśli jesteś ostatnim żyjącym członkiem swojej drużyny, nie wdawaj się w walkę z przeciwnikiem. To pozwoli uniknąć całkowitej eliminacji drużyny, ponieważ możesz grać bezpiecznie, dopóki koledzy z drużyny nie odrodzą się, resetując tym samym licznik odrodzenia dla wszystkich.

Podnieś te trofea

Zamiast próbować ożywić kolegę z drużyny pod ostrzałem, zalecamy podniesienie trofeów poległych towarzyszy i przeniesienie ich w bezpieczniejsze miejsce, aby móc ich z łatwością ożywić.



PORA ROKU SIĘ ZMIENIA

Finały utrzymują stały, sezonowy harmonogram wydań. Co około trzy miesiące fani mogą spodziewać się nowego sezonu. Każdy sezon zawiera dużą aktualizację gry; na przykład, sezon 8 rozpoczął się od łatki 8.00, a w miarę postępu sezonu wydawane są kolejne aktualizacje z zakresu 8.10-8.90.

W każdym sezonie możesz spodziewać się wielu nowych treści. Oczywiście jest Karnet Bojowy wypełniony po brzegi przedmiotami kosmetycznymi. Jednak nowe sezony przynoszą również nowe bronie, mnóstwo ulepszeń rozgrywki, modyfikacje map, czasem nowe tryby gry i funkcje. Na przykład, sezon 8 wprowadził BFR Titan i P90 jako nowe bronie, wraz z funkcją natychmiastowej powtórki, płynniejszym niszczeniem i wieloma innymi nowościami.

W każdym sezonie zmieniają się również sponsorzy, dając uczestnikom wybór. Na przykład w sezonie 8 można było wybrać między TRENTILA a HOLTOW.



PORA ROKU SIĘ ZMIENIA

Nowe treści pojawiają się nie tylko na początku każdego sezonu. Deweloperzy często udostępniają aktualizacje w środku sezonu i świętują różne okazje. Doskonałym przykładem jest aktualizacja na Halloween, która oferuje fanom upiorne atrakcje.

Oczywiście, w okresie świątecznym i okolicznościowych wydarzeń pojawia się mnóstwo nowych przedmiotów kosmetycznych, dostępnych przez ograniczony czas raz w roku. Wśród tych specjalnych okazji znajdują się wydarzenia kolekcjonerskie, które pozwalają graczom zdobyć wiele kosmetyków za darmo. Na przykład, Nawiedzane Żniwa trwają 14 dni i dają graczom dodatkowe codzienne zadanie do wykonania, odblokowując mnóstwo upiornych nagród.

Oprócz kosmetycznych dodatków, najważniejsze świąteczne wydarzenia oferują również tryby gry dostępne przez ograniczony czas. Na przykład, tryb „Ghoul Rush” to rozgrywka typu „każdy na każdego”, w której gracze po eliminacji zamieniają się w Ghule, aż do momentu, gdy nie pozostanie żaden uczestnik. W „Ghoul Rush” gracze zarabiają gotówkę eliminując przeciwników, aby kupować ulepszenia podczas walki na unikalnej, mglistym arenie, z ustalonym wyposażeniem (w zależności od wyboru lekkiego lub ciężkiego ekwipunku), co upraszcza proces.



WYGRAJ W STYLU DZIĘKI LŚNIĄCYM KOSMETYKOM

W The Finals możesz spersonalizować każdy aspekt swojej postaci dzięki bogactwu przedmiotów kosmetycznych. Przedmioty te nie dają żadnej przewagi w rozgrywce. Służą wyłącznie do zmiany wyglądu, pozwalając graczom stworzyć unikalny styl.

Chociaż niektóre elementy kosmetyczne można odblokować za darmo w ramach poziomów Battle Pass (Legacy) w każdym sezonie oraz za pomocą kilku innych metod, głównym sposobem na zdobywanie elementów kosmetycznych jest zakup i podnoszenie poziomu Premium Battle Pass oraz za pośrednictwem sklepu w grze, używając waluty premium: Multibucks.

Multibucks to waluta premium kupowana za prawdziwe pieniądze lub poprzez podnoszenie poziomu Premium Battle Pass. Możesz również użyć Multibucks do zakupu Premium Battle Pass. Co ważne dla wielu graczy korzystających z darmowej wersji gry, niewielką ilość Multibucks można zdobyć poprzez naturalną progresję w grze.

Gracze mogą personalizować nie tylko swoje stroje, ale także broń, w tym dodawać skórki i ozdoby. Ulubioną opcją fanów jest odblokowywanie nowych emotikonów, których można używać w grze, aby prowokować przeciwników lub świętować zwycięstwo – i mamy nadzieję, że dzięki naszemu poradnikowi zdobędziecie wiele zwycięstw!





DZIĘKUJEMY

Najlepsza strona