# PRZEWODNIK DLA GRACZY

## Edycja Two Point Museum

Zostań najlepszym kuratorem w hrabstwie Two Point i pozwól, by twój wewnętrzny projektant-dinozaur dał o sobie znać.




Esports Central | TWO 2 POINT MUSEUM

# CZYM JEST TWO POINT MUSEUM?

Two Point Museum to prawdopodobnie najwspanialsze dzieło w historii Two Point Studios, twórców takich gier jak Two Point Hospital i Two Point Campus. Akcja gry toczy się w fikcyjnym świecie hrabstwa Two Point, a gracze wcielają się w początkujących kuratorów, którzy budują swoje muzea.

W swojej istocie Two Point Museum to symulator zarządzania/budowania, pełen absurdalnego humoru, dziwactw i zabawnych aktywności. Gra trzyma graczy w napięciu, ponieważ zawsze jest coś nowego do odkrycia podczas budowania muzeów, projektowania pomieszczeń, obsługi gości, szkolenia personelu lub wysyłania ekspertów na szalone wyprawy w poszukiwaniu nowych eksponatów!

Odkurzmy ten stary tom, aby odkryć świat wiedzy. Ten kompleksowy przewodnik wyjaśni wszystkie najważniejsze aspekty Two Point Museum, od obszarów do eksploracji, po personel, wyprawy, eksponaty, waluty i gości. Aby zaspokoić Twoją nieustannie rosnącą ciekawość, mamy również do zaoferowania porady ekspertów, dzięki którym staniesz się najlepszym kuratorem w hrabstwie Two Point.




Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# LOKALIZACJE MUZEÓW

W fikcyjnym regionie Two Point County znajduje się pięć lokalizacji muzeów, z których każda specjalizuje się w innej dziedzinie. Będziesz odblokowywać i eksplorować te lokalizacje, budując niesamowite eksponaty i zarządzając personelem. Sercem każdej lokalizacji muzealnej jest dedykowany motyw, powiązany z celami, które musisz osiągnąć jako kurator w kampanii gry.

### Memento Mile

Pierwsze muzeum, którym będziesz zarządzać, pełni funkcję samouczka wszystkich mechanik gry. Ma prehistoryczny motyw, z jaskiniowcami, dinozaurami, skamielinami, kośćmi i wieloma innymi. Memento Mile zapewnia graczom dostęp do lokalizacji ekspedycji Bone Belt.

### PASSWATER COVE

Położone nad Morzem Two Point, Passwater Cove oferuje motyw życia morskiego. Będziesz mógł brać udział w ekspedycjach morskich, a miłośnicy życia morskiego będą odwiedzać twoje muzeum, gdy zaczniesz budować akwaria.

### WAILON LODGE

W tym muzeum o tematyce nadprzyrodzonej będziesz budować wszelkiego rodzaju przerażające rzeczy w tej lokalizacji w najbardziej wysuniętej na północ części Two Point County. Zaczniesz brać udział w ekspedycjach do Zaświatów, a nawet szkolić wyspecjalizowany personel do chwytania duchów.





Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# MUSEUM LOCATIONS

## BUNGLE WASTELAND

Po osiągnięciu klasy kuratora III, gracze będą mogli zbudować muzeum o tematyce naukowej w opuszczonym zakładzie Bungle Technologies. Będziesz wysyłać personel na ekspedycje do Bungle Burrows, aby odkryć zaawansowane technologicznie sekrety.

## PEBBERLEY HEIGHTS

Położone w dżungli Overgrowth na wyspie Pebberley, to miejsce idealnie nadaje się na muzeum kosmosu, ponieważ będziesz badać fragment obcej technologii, aby rozpocząć swoją podróż. Możesz wysyłać personel na ekspedycję do znanego wszechświata i odkrywać tajemnice science fiction. Pamiętaj... prawda... jest tam!

Istnieje również kilka muzeów tymczasowych, które pojawiają się we własnym trybie gry, często z mniejszymi, unikalnymi scenariuszami, które gracze mogą ukończyć.

- Archiwa Hrabstwa
- Odległa Skała
- Płycizna Podstawowa
- Wyspa Plywood (wymagany dodatek DLC Explorer Pack)



Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# ZARZĄDZANIE PERSONELEM

Sercem Twojej działalności jest personel. W miarę postępów w grze gracze mogą zatrudniać nowych pracowników, przydzielać im konkretne zadania w oparciu o cechy i umiejętności, zwalniać ich, szkolić lub nawet zmuszać do zrobienia sobie przerwy.

Zarządzanie personelem to ogromna frajda. Bierzesz pod uwagę ich zadowolenie z pracy i ogólny nastrój (poziom szczęścia), personalizujesz ich ubrania i wiele więcej. Wraz z awansem na wyższy poziom, personel zyskuje dodatkowe kwalifikacje, co zwiększa ich ogólną wydajność.

| Poziom | Ekspert | Asystent | Woźny | Strażnik |
|---|---|---|---|---|
| 1 | Młodszy ekspert | Młodszy asystent | Młodszy woźny | Młodszy strażnik |
| 5 | Ekspert | Asystent | Woźny | Strażnik |
| 10 | Starszy ekspert | Starszy asystent | Technik | Oficer ochrony |
| 15 | Wiodący ekspert | Wiodący asystent | Starszy technik | Nadzorca ochrony |
| 20 | Ekspert światowej klasy | Główny asystent | Główny technik | Szef ochrony |

## PORADA:

Zwracaj szczególną uwagę na cechy kandydatów podczas procesu rekrutacji i używaj narzędzia do sprawdzania aplikacji, aby wychwycić wszelkie problemy przed zatrudnieniem. Na przykład, woźny z cechą "Postrach toalet" może nie być najlepszym kandydatem do sprzątania łazienek.

Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# WYPRAWY

Kluczowym elementem rozgrywki w Two Point Museum są wyprawy. W końcu w ten sposób odblokowujesz więcej eksponatów i zdobywasz przedmioty o dużym potencjale, przyciągając więcej odwiedzających do swojego muzeum.

Aby wysłać swoich pracowników na wyprawy, musisz użyć przycisku wyprawy na lądowisku dla helikopterów, wybrać mapę (Bone Belt, Two Point Sea, Netherworld, Bungle Burrows lub Known Universe), a następnie wybrać punkt zainteresowania (POI), do którego chcesz wysłać pracowników.

Możesz rozpocząć wyprawę tylko wtedy, gdy spełniony jest szereg wymagań, w tym posiadanie nieuszkodzonego lądowiska dla helikopterów, wystarczających środków finansowych i wystarczającej liczby wykwalifikowanych pracowników – na przykład eksperta na poziomie 15 w danej dziedzinie, a czasem także sprzętu. Na koniec musisz zdecydować, czy wyprawa ma być szybka, bezpieczna czy szczegółowa, z określonymi zaletami i wadami w grze, które należy wziąć pod uwagę.



## PORADA:

Od aktualizacji Two Point Museum Update 3.0, jeśli przegapisz niektórych pracowników, którzy zaginęli w akcji podczas niebezpiecznych wypraw, możesz uczcić ich pamięć, budując w swoim muzeum eksponat poświęcony zaginionym pracownikom (MIA Staff Exhibit).

Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# WYPRAWY

Podczas wyprawy może wystąpić jeden z 12 ogólnych typów zdarzeń. Każdy typ zdarzenia ma podkategorie, co stwarza setki możliwości w zależności od mapy i wybranego punktu zainteresowania. Sprawdź 12 podstawowych typów zdarzeń.

- Klątwa
- Choroba
- Cecha
- Atut
- Punkty doświadczenia
- Pieniądze
- Zmiana cech
- Jakość eksponatu
- Czas wyprawy
- Uszkodzenie helikoptera
- Kontuzja
- Zaginiony w akcji (MIA)

Po wysłaniu pracowników na wyprawę, będą oni niedostępni w swoich obecnych miejscach pracy w muzeum. Lądowisko dla helikopterów jest niedostępne do czasu zakończenia wyprawy. Po zakończeniu wyprawy twój helikopter wróci i wysadzi ocalałych pracowników, którzy zdobędą doświadczenie.

Otrzymasz eksponat, przedmioty, atuty, zasoby lub nagrodę w postaci doświadczenia. Jednak najczęściej będziesz wykorzystywać wyprawy do zdobywania nowych eksponatów i rzadkich przedmiotów.



Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# RODZAJE EKSPOZYCJI

Główną atrakcją każdego muzeum są jego unikalne i piękne eksponaty, starannie umieszczone w pięknie urządzonych salach. Bez eksponatów muzeum by nie istniało. Przyciągają one zwiedzających, którzy kupują bilety, gdy pojawiają się głośne wydarzenia lub eksponaty o wyjątkowej jakości.

W Two Point Museum jest około 300 eksponatów do odkrycia i zbudowania, co daje graczom ogromny wybór. Zapoznaj się z motywami i głównymi kategoriami eksponatów, aby uzyskać solidny przegląd tego, czego możesz się spodziewać podczas swojej kuratorskiej podróży.

### Prehistoria

Kości dinozaurów, skamieliny, starożytne wynalazki, zachowana historia, zamrożone znaleziska, tajemnice prehistorii, interaktywne wystawy

### Botanika

Rośliny mięsożerne, rośliny jadalne, rośliny górskie, rośliny tropikalne, obca flora, interaktywna wystawa

### Życie morskie

Ryby zimnowodne, ryby umiarkowane, ryby tropikalne, potwory morskie, artefakty Wetlantean, ruiny Wetlantean, interaktywne wystawy



## PORADA:

Otwórz swoją książkę z naklejkami lub obejrzyj eksponat bezpośrednio, aby dowiedzieć się więcej o każdym z nich, w tym o tym, z jakiej mapy i punktu orientacyjnego pochodzi.

Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# RODZAJE EKSPOZYCJI

### ZJAWISKA PARANORMALNE

Przeklęte przedmioty, sprzęt do odkurzania duchów, słynne duchy, duchy ery przemysłowej, duchy natury, duchy mrocznego wieku, zatopione duchy, interaktywne wystawy

### NAUKA

Niestandardowe konstrukcje, klasyczne konstrukcje

### KOSMOS

Anomalie astralne, artefakty Cheese-Moonger, artefakty Frogborne, artefakty Space Gibbon, kosmiczne śmieci, interaktywne wystawy

### OGÓLNE

Eksponat wystawowy, interaktywna wystawa, eksponat nagrodowy, ogólne



## PORADA:

Otwórz swoją książkę z naklejkami lub obejrzyj eksponat bezpośrednio, aby dowiedzieć się więcej o każdym z nich, w tym o tym, z jakiej mapy i punktu orientacyjnego pochodzi.

Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# GOŚCIE MUZEUM

Goście i ich wypchane portfele to życiodajna siła waszej działalności. To oni finansują działania kuratorów, wydając pieniądze na bilety, wystawy, sklep z pamiątkami i inne atrakcje.

Wasze muzeum będzie odwiedzane przez różne typy gości, od tych, którzy skupiają się na konkretnych typach muzeów, takich jak Goci uwielbiający horrory, po entuzjastów kosmosu, a nawet te wścibskie dzieciaki! Istnieje 18 archetypów gości, którzy mogą odwiedzić wasze muzeum.

**Wszystkie Archetypy Gości**

| | | |
|---|---|---|
| Entuzjasta Botaniki | Profesor | Got |
| Człowiek Jaskiniowy | Entuzjasta Nauki | Wampir |
| Serowy Pożeracz | Entuzjasta Kosmosu | Zwykły Gość |
| Dziecko | Kosmiczny Gibon | Mieszkaniec Wetlantei |
| Klaun | Entuzjasta Zjawisk Nadprzyrodzonych | Entuzjasta Życia Morskiego |
| Żabonosy | Turysta | Yeti |

Gracze muszą dbać o różne typy gości, aby byli zadowoleni podczas zwiedzania i odkrywania ulubionych eksponatów. Zadowolony gość to dłuższy czas zwiedzania, większe datki i pozytywne recenzje!

Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# SPECIAL VISITS

Wraz z rozbudową muzeum i wzrostem reputacji jako kuratora najwyższej klasy w całym hrabstwie Two Point, będą miały miejsce wydarzenia zwane Wizytami Specjalnymi. Istnieją cztery główne rodzaje Wizyt Specjalnych.

## KOLEKCJONERZY

Kolekcjoner może odwiedzić twoje muzeum i uznać konkretny eksponat za niezwykle interesujący. Może złożyć ci ofertę (w przybliżeniu 2-3 razy wyższą od wartości rynkowej), którą możesz przyjąć lub odrzucić.

## VIP-Y

Będziesz chciał zaimponować VIP-om, gdy przyjdą z wizytą. Są to postacie niezależne (NPC) z całego hrabstwa Two Point, które mają bardzo wysokie standardy pod każdym względem, od jakości eksponatów po dekoracje, czystość i wiele innych. Jeśli uda ci się zaimponować VIP-owi, otrzymasz ogromne datki, a nawet spersonalizowane prezenty. Na przykład Jasmine Odyssey podaruje ci swój album „Jasmine”, jeśli spodoba jej się wystrój, jakość eksponatów i atmosfera wokół najlepszych eksponatów.

## WIZYTY SZKOLNE

Przygotuj się na mnóstwo dzieci biegających po muzeum i prawdopodobnie dotykających rzeczy, których nie powinny. Każda z kilku szkół w hrabstwie Two Point ma swoje własne preferencje i cele związane z wycieczką. Jeśli zrobisz dobre wrażenie podczas wizyty szkolnej, możesz otrzymać wzrost oceny.

## DEPARTAMENT KULTURY

Otrzymasz powiadomienie w grze informujące o wizycie przedstawiciela Departamentu Kultury w twoim muzeum. Ci goście to inspektorzy sprawdzający konkretne aspekty, takie jak bezpieczeństwo, zdrowie lub główne typy muzeów, takie jak nauka, prehistoria i inne. Na podstawie ich doświadczeń otrzymasz ocenę powiązaną z różnymi nagrodami.



Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# ZDOBYWANIE PUNKTÓW KUDOSH I PIENIĘDZY

Jako symulator zarządzania, Two Point Museum ma dwie główne waluty: punkty Kudosh i pieniądze. Zarabianie i zarządzanie tymi walutami otwiera nowe możliwości ekspansji, kreatywności i dobrobytu.

## PUNKTY KUDOSH

Jeśli chcesz odblokować większość opcji personalizacji w Two Point Museum, w tym setki elementów kosmetycznych, przedmiotów dla personelu, a nawet niektóre funkcje, musisz zdobyć punkty Kudosh. Jest to druga waluta w grze, którą możesz zdobyć przede wszystkim, wykonując zadania z Księgi Naklejek.

Zadania obejmują dodawanie eksponatów, realizowanie próśb gości lub dodawanie funkcji do muzeum. W miarę postępów w głównej fabule gry, zdobywając gwiazdki kuratora za ukończenie określonych lokacji lub zadań, zdobędziesz sporo punktów Kudosh, które możesz następnie wydać na odblokowanie przedmiotów do zakupu za pieniądze w grze.



## PIENIĄDZE

W Two Point Museum zarabianie pieniędzy i mądre ich wydawanie jest sprawą najwyższej wagi. Możesz używać pieniędzy do zatrudniania nowego personelu, zakupu większej ilości terenu, dekoracji i prawie wszystkiego innego w grze.

Gracze mogą zarabiać pieniądze na różne sposoby, w tym – między innymi – sprzedając eksponaty kolekcjonerom, organizując wycieczki z przewodnikiem, sprzedając bilety, otrzymując datki od gości, sprzedając jedzenie/napoje, przedmioty w sklepie z pamiątkami i zawierając umowy sponsorskie.



## PORADA:

Zaciągaj pożyczkę tylko w ostateczności. Wydaj pieniądze z pożyczki mądrze, szczególnie na przedmioty lub funkcje, które mogą przynieść zysk, takie jak dodatkowe automaty z jedzeniem, jeśli goście są głodni, lub stacje darowizn

# PORADY, JAK ZOSTAĆ NAJLEPSZYM KURATOREM

Stanie się najlepszym kuratorem wymaga praktyki, prób i błędów, cierpliwości i zapału! Nauka podstaw jest częścią doświadczenia w Two Point Museum. Chcemy jednak podzielić się kilkoma wskazówkami, które pomogą Ci wejść na właściwą ścieżkę.

## Wybór personelu

Korzystając z inspektora aplikacji, zawsze szukaj najlepszego personelu z dostępnej puli. Unikaj cech, które są sprzeczne z Twoimi celami lub konkretnymi wymaganiami stanowiska. Na przykład możesz odrzucić kandydata na stanowisko strażnika, jeśli ma cechę „Ociężały”, ponieważ nie będzie w stanie dogonić przestępców.

## Zawsze korzystaj z ekspedycji

Kiedy tylko to możliwe, powinieneś prowadzić ekspedycję. W końcu ekspedycje zasilają twoje muzeum, odblokowując nowe eksponaty i znajdując przedmioty warte uwagi. Kiedy masz wystarczająco dużo gotówki, sugerujemy zbudowanie drugiego lądowiska dla helikopterów. To kosztowne, ale warte zachodu, zwłaszcza że twój helikopter może ulec uszkodzeniu, co spowoduje opóźnienia w naprawie i uniemożliwi rozpoczęcie kolejnej ekspedycji.

## Daj upust swojej kreatywności

Jeśli chodzi o elementy kosmetyczne, od roślin po obrazy, kolorystykę i wiele innych, po prostu daj upust swojej kreatywności. Two Point Museum polega na tworzeniu własnych doświadczeń. Nigdy nie bój się eksperymentować; co najważniejsze, stwórz muzeum, które sam chciałbyś odwiedzić.

## Goście wiedzą najlepiej

Zwracaj szczególną uwagę na potrzeby swoich gości. Chociaż niektórzy wyspecjalizowani goście mają szczególne wymagania, na przykład got może lubić nawiedzone przedmioty, większość gości ma te same podstawowe potrzeby. Zapewnij opcje odświeżenia, wystarczającą liczbę toalet i przedmioty w sklepie z pamiątkami oraz utrzymuj muzeum w czystości przez cały czas!

## Zabezpiecz swoje eksponaty

Na początku gry możesz nie myśleć, że ochrona jest potrzebna. Jednak wraz ze wzrostem wartości twoich eksponatów rośnie prawdopodobieństwo, że uciążliwi złodzieje zrujnują ci dzień. Zawsze zatrudniaj wystarczającą liczbę strażników i dbaj o zadowolenie tych pracowników. Umieszczaj strategicznie przedmioty, takie jak wolnostojąca kamera 360, aby odstraszyć potencjalnych przestępców, i zawsze zwiększaj środki bezpieczeństwa przy najcenniejszych eksponatach.



Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# CZY WARTO KUPIĆ PAKIET EKSPLORATORA?

Jeśli posiadasz już Two Point Museum i zauważyłeś ulepszenie w postaci Pakietu Eksploratora, lub planujesz kupić ten fantastyczny symulator zarządzania i stoisz przed wyborem między Edycją Eksploratora a Edycją Standardową, mamy dla Ciebie odpowiedź.

W Pakiecie Eksploratora znajdziesz aż 5000 Kudoshów, a co najważniejsze, ekskluzywne, tymczasowe muzeum z wyzwaniami o nazwie Wyspa Sklejki, wraz z unikalną wystawą i nową lokacją na mapie do odkrycia.

- 5000 Kudoshów!
- Ekskluzywna lokacja na mapie do eksploracji z unikalną wystawą.
- Ekskluzywne, tymczasowe muzeum z wyzwaniami.
- Pakiet Prestiżowy – rozpocznij budowę muzeum z rzadkim przedmiotem o wysokim poziomie zainteresowania.
- Strój personelu eksploratora.
- Dodatkowa interaktywna wystawa.
- Dekoracyjny łuk.
- 2 elementy dekoracyjne.
- Motyw kasy biletowej eksploratora.
- Skórka helikoptera eksploratora.
- 3 unikalne posągi.
- 3 dekoracje podłogowe, 3 tapety.
- 3 style ławek.
- Kufer zaopatrzeniowy dla personelu, zapewniający dodatkowe bonusy po niebezpiecznej ekspedycji!

Jedyną inną przewagą w rozgrywce, jaką oferuje Pakiet Eksploratora, jest Pakiet Prestiżowy i Kufer zaopatrzeniowy dla personelu, co wcale nie jest wielką sprawą.

Czy więc warto kupić Pakiet Eksploratora? Jeśli kochasz Two Point Museum i chcesz doświadczyć wszystkiego, być może warto otworzyć portfel. Każdy gracz musi sam zdecydować, czy zawartość, głównie kosmetyczna, uzasadnia cenę.

Esports Central | TWO POINT MUSEUM

# DZIĘKUJEMY

Najlepsza strona