

PRZEWODNIK DLA GRACZY

Edycja VALORANT

Dąż do sukcesu i zapewnij sobie niezaprzeczalne zwycięstwa dzięki naszemu Poradnikowi Gracza VALORANT.



CZYM JEST VALORANT?

VALORANT to drużynowa, taktyczna strzelanka z perspektywy pierwszej osoby, w której wcielasz się w bohatera. Została opracowana przez Riot Games. Gra jest darmowa, z możliwością zakupu przedmiotów kosmetycznych i Przepustek Bitewnych, które nie mają wpływu na rozgrywkę.

Riot Games rozpoczęło prace nad VALORANT w 2014 roku, a gra po raz pierwszy została zaprezentowana pod kryptonimem „Project A” w 2019 roku. VALORANT został oficjalnie wydany 2 czerwca 2020 roku na komputery PC z systemem Windows. W czerwcu 2024 roku gra została przeniesiona na konsole Xbox Series X/S i PlayStation 5.

W swej istocie VALORANT to gra o wysokim poziomie rywalizacji, z pięknymi, unikalnymi mapami, stale rosnącą listą postaci zwanych „Agentami”, zabawnymi i wciągającymi trybami gry, a wszystko to na bezpiecznej platformie online.

Akcja gry toczy się w niedalekiej przyszłości. Widoczne są elementy różnych kultur z całego świata, co można zauważyć zarówno w Agentach, jak i w zróżnicowanej ofercie map. VALORANT, szczycący się tętniącą życiem sceną e-sportową i regularnymi, zaplanowanymi aktualizacjami zawartości, to gra, która wciąż ma coś do zaoferowania i starzeje się jak dobre wino.



TRYBY GRY W VALORANT

W swojej istocie VALORANT to taktyczna gra zespołowa, w której pięcioosobowe drużyny atakują miejsca podłożenia „Spike’a”, a druga drużyna broni się przed atakującymi. Domyślny tryb Podkładanie/Rozbrajanie bomby obejmuje rundy i system ekonomii w grze. Przyjrzyjmy się różnym trybom gry w VALORANT, w tym krótkim opisom, abyś wiedział, czego się spodziewać.

NIERANKINGOWY

Standardowa akcja VALORANT 5 na 5 z zasadami Podkładania/Rozbrajania bomby na wszystkich standardowych mapach. Każda drużyna gra 12 rund w obronie i 12 w ataku, zmieniając strony w połowie meczu rozgrywanego do 25 rund. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 13 rund. Jeśli pod koniec gry wynik jest remisowy 12-12, rozgrywana jest runda dogrywki, aby wyłonić zwycięzcę.

RANKINGOWY

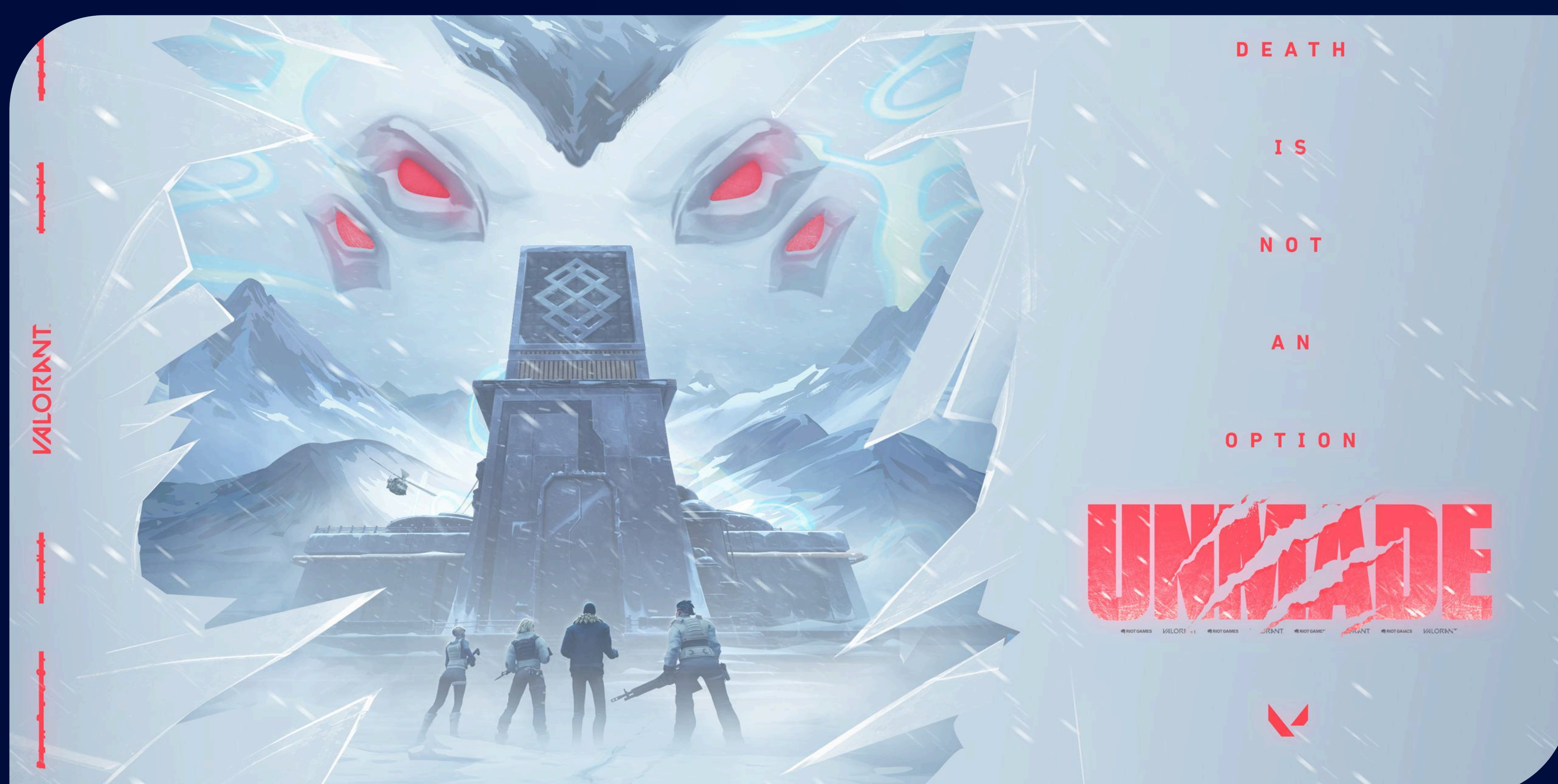
Rankingowy tryb gry w VALORANT. Jest prawie identyczny z trybem Nierankingowym, rozgrywany na aktywnych mapach Podkładania/Rozbrajania bomby. Zamiast rundy dogrywki, w trybie Rankingowym stosuje się dogrywkę, aby wyłonić zwycięzcę. Gracze mogą zdobywać lub tracić punkty rankingowe w zależności od wyniku, aby wspinać się w rankingu w każdym sezonie.

SZYBKĄ GRA

Wykorzystuje te same zasady 5 na 5 Podkładania/Rozbrajania bomby i mapy co tryb Nierankingowy, ale z jedną znaczącą zmianą. Jest znacznie szybszy niż tryb Nierankingowy lub Rankingowy, z rozgrywką do dziewięciu rund, w której drużyny zmieniają strony po pierwszych czterech rundach. Idealny dla tych, którzy mają mniej niż 30 minut na rozegranie meczu VALORANT.

SPIKE RUSH

W tym szybkim, unikalnym i ekscytującym trybie gry wygrywa drużyna, która jako pierwsza zdobędzie cztery rundy. Gracze zdobywają ulepszenia za pomocą Orbów rozrzuconych po mapach, uzyskując przyspieszenie, regenerację zdrowia i inne bonusy. Jest to tryb gry do siedmiu rund, w którym wszyscy zaczynają z losową bronią, a umiejętności agentów są dostępne od samego początku.



VALORANT GAME MODES

ESKALACJA

Podobnie jak „Gra w broń” w wielu innych popularnych strzelankach, w trybie Eskalacji pięcioosobowe drużyny przechodzą przez 12 poziomów. Każdy poziom obejmuje broń, której wszyscy gracze muszą użyć, aby zdobyć zabójstwa, co prowadzi do chaotycznej i zabawnej rozgrywki.

DEATHMATCH

Jako tryb gry „każdy na każdego” w VALORANT, w Deathmatchu 12 graczy walczy o siebie. Nie ma umiejętności agentów, a po każdej śmierci następuje odrodzenie. Wybierz swoją ulubioną broń i szalej! Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 40 zabójstw. Istnieje również wariant Drużynowego Deathmatchu, w którym sześćosobowe drużyny rywalizują o to, która jako pierwsza zdobędzie 100 zabójstw.

PREMIER

Najlepszy z najlepszych dla konkurencyjnych graczy VALORANT. Zbierz pięciu do siedmiu znajomych, zarejestruj się w swoim regionie i rywalizuj w dywizjach w strukturze przypominającej turniej. Tryb Premier ma te same zasady w grze co tryb Rankingowy, z meczami do 25 rund i możliwością dogrywki



PREMIER STAGE V25A3

- STEP 1
◇ **CREATE YOUR TEAM**
- STEP 2
◇ **SELECT YOUR ZONE**
- STEP 3
◇ **PLAY PREMIER GAMES**

PORADA:

Szukaj trybów ograniczonych czasowo, takich jak tryb Bitwy na śnieżki w okresie świątecznym lub gdy Riot Games wyda nową mapę!

POZNAJ AGENTÓW

Agenci to unikalne postacie z własną historią, zapadającymi w pamięć kwestiami dialogowymi, krajami pochodzenia i czterema unikalnymi umiejętnościami. W momencie premiery VALORANT dostępnych było tylko kilkanaście Agentów. Od tego czasu lista znacznie się powiększyła. Poznajmy Agentów VALORANT, wymieniając ich numery identyfikacyjne, role, kraje pochodzenia i aktorów głosowych.

AGENT ID	NAME	ROLE	ORIGIN	VOICE ACTOR
01	Brimstone	Kontroler	United States	Steve Blum
02	Viper	Kontroler	United States	Ashly Burch
03	Omen	Kontroler	Unknown	Jason Marnocha
04	Killjoy	Strażnik	Germany	Eva Feiler
05	Cypher	Strażnik	Morocco	Nabil Elouahabi
06	Sova	Inicjator	Russia	Aaron Vodovov
07	Sage	Strażnik	China	Naomi Yang
09	Phoenix	Pojedynkowiec	England	Afolabi Alli
10	Jett	Pojedynkowiec	South Korea	Shannon Williams
11	Reyna	Pojedynkowiec	Mexico	Karina Altamirano
12	Raze	Pojedynkowiec	Brazil	Carolina Ravassa
13	Breach	Inicjator	Sweden	David Menkin
14	Skye	Inicjator	Australia	Miranda O'Hare

POZNAJ AGENTÓW

AGENT ID	NAME	ROLE	ORIGIN	VOICE ACTOR
15	Yoru	Pojedynkowiec	Japan	Daisuke Takahashi
16	Astra	Kontroler	Ghana	Effie Nkrumah
17	KAY/O	Inicjator	Alternate Timeline Earth	Gabe Kunda
18	Chamber	Strażnik	France	Hugo Pierre Martin
19	Neon	Pojedynkowiec	Philippines	Vanille Velasquez
20	Fade	Inicjator	Türkiye	Selin Çuhadaroğlu
21	Harbor	Kontroler	India	Sunil Malhotra
22	Gekko	Inicjator	United States	Alejandro Antonio Ruiz (Creature voices: Jan Johns, Kellen Goff, and Paul Guyet)
23	Deadlock	Strażnik	Norway	Nora Gjestvang
24	Iso	Pojedynkowiec	China	Unknown
25	Clove	Kontroler	Scotland	Isla Campbell
26	Vyse	Strażnik	Unknown	Marta Svetek
27	Tejo	Inicjator	Colombia	Victor Turpin
28	Waylay	Pojedynkowiec	Thailand	Mo Rodvanich



SENTINEL

KILLJOY

INFO

C

Q

E

X



The genius of Germany, Killjoy effortlessly secures key battlefield positions with her arsenal of inventions. If their damage doesn't take her enemies out, the debuff her robots provide will make short work of them.

SENTINEL
Sentinels are defensive experts who can lock down areas and watch flanks, both on attacker and defender rounds.



ROLE GRACZY/AGENTÓW

Na poprzedniej stronie przedstawiliśmy wszystkich Agentów VALORANT i wspomnieliśmy o ich rolach. Teraz zagłębimy się nieco bardziej w temat, wyjaśniając dokładnie, co obejmuje każda z czterech ról Agentów i co gracze muszą wiedzieć, decydując się na specjalizację w konkretnej roli.

DUELISTA

Jako główni zadający obrażenia, Dueliści są najgroźniejszymi Agentami, dysponującymi umiejętnościami, które pozwalają im z łatwością eliminować wrogów. Dueliści są samowystarczalni, co pozwala im szybko wchodzić i wychodzić z akcji. Początkującym w roli Duelisty polecamy Phoenixa, ponieważ może leczyć się za pomocą swojego zestawu!

INICJATOR

Jeśli lubisz bardziej elastyczną rolę i przygotowywanie gruntu pod sukces swojego zespołu, to gra jako Inicjator jest idealna dla Ciebie. Inicjatorzy mogą zbierać informacje za pomocą swoich umiejętności, oznaczać wrogów i wskazywać swojemu zespołowi, kiedy np. miejsce podłożenia Spike'a jest puste lub róg jest wolny. Ich zestawy mogą być używane zarówno w obronie, jak i w ataku. Polecamy na początek wypróbować Breacha, ponieważ może oślepić wrogów przez ściany.

STRAŻNIK

Chcesz samodzielnie utrzymać obszar mapy? Masz ochotę wspierać swoich kolegów z drużyny? Wybierz rolę Strażnika, idealną dla tych, którzy chcą być kotwicą drużyny. Naszą rekomendacją dla początkujących graczy w roli Strażnika jest Sage, ponieważ z łatwością może powstrzymać ataki, skutecznie leczyć siebie i kolegów z drużyny.

KONTROLER

Powszechnie uważana za najtrudniejszą rolę w konkurencyjnym VALORANT, rola Kontrolera polega na tworzeniu idealnych zasłon dymnych podczas ataku lub obrony miejsca podłożenia Spike'a oraz blokowaniu pola widzenia wroga. Liderzy w grze wielu profesjonalnych drużyn wcielają się w rolę Kontrolera, wydając rozkazy na serwerze.

PORADA:

Nie bój się testować Agentów z różnych ról. Możesz myśleć, że rola Duelisty jest dla Ciebie najlepsza, ale po kilku miesiącach możesz stać się najlepszym Kontrolerem w okolicy, z zapalem utrudniając ruchy wroga.

ŚMIERTELNY ARSENAŁ

W domyślnym trybie gry Plant/Defuse gracze zaczynają z klasycznym pistoletem i kilkoma ładunkami umiejętności specjalnych. W miarę zdobywania kolejnych punktów (Credits) gracze mogą kupować nowy sprzęt, w tym różne śmiertelne broje. Arsenał VALORANT obejmuje broń boczną, broń główną i standardową broń do walki wręcz.

BROŃ GŁÓWNA I JEJ RODZAJE

Bucky (Shotgun)
Judge (Shotgun)
Stinger (SMG)
Spectre (SMG)
Bulldog (Rifle)
Guardian (Rifle)
Phantom (Rifle)
Vandal (Rifle)
Ares (Machine Gun)
Odin (Machine Gun)
Marshal (Sniper)
Outlaw (Sniper)
Operator (Sniper)

BROŃ BOCZNA

Classic
Shorty
Frenzy
Ghost
Sheriff

RIFLES



BULLDOG



GUARDIAN

SNIPER RIFLES



MARSHAL



OUTLAW

SIDEARMS



CLASSIC



SHORTY



FRENZY



GHOST



SHERIFF

SMGS



STINGER



SPECTRE

SHOTGUNS



BUCKY



JUDGE

Istnieją unikalne broje dostępne tylko w określonych trybach gry. Na przykład, pistolet Golden Gun jest używany wyłącznie w Spike Rush, a Snowball Launcher w limitowanym czasowo, świątecznym trybie gry Snowball Fight.



ODKRYJ UNIKALNE MAPY

Kiedy VALORANT został po raz pierwszy uruchomiony, dostępne były tylko cztery standardowe mapy. W połowie 2025 roku liczba map wzrosła do 11 standardowych i pięciu specyficznych dla trybów gry Deathmatch. Regularnie udostępniane są kolejne mapy dla wszystkich trybów gry, ponieważ Riot Games co kilka miesięcy dostarcza więcej darmowych aktualizacji zawartości.

Mapy w trybach Rankingowym, Premier i Deathmatch zmieniają się co Akt, co przekłada się na sześć rotacji rocznie. Poniżej znajduje się przykład rotacji map dla VALORANT Sezon 2025, Akt 3, dla trybów Rankingowego i Premier, a następnie pięć map Deathmatch.

PRZYKŁAD ROTACJI MAP W TRYBIE RANKINGOWYM

Ascent
Haven
Icebox
Lotus
Pearl
Split
Sunset

PRZYKŁAD ROTACJI MAP W TRYBIE DEATHMATCH

District
Kasbah
Piazza
Drift
Glitch

Abyss, Fracture, Bind i Breeze nie są częścią aktywnej puli map w powyższych przykładach. Pula map dla trybów Rankingowego i Premier zawsze pozostaje na poziomie siedmiu.



PORADY, JAK WYGRYWAĆ MECZE W VALORANT

Mamy kilka kluczowych porad dla początkujących, dzięki którym zaczniesz szybciej wygrywać mecze w VALORANT.

ĆWICZ Z KILKOMA AGENTAMI

Agenci mają cztery unikalne umiejętności: pasywną, podstawową, specjalną i ostateczną. Te różnorodne umiejętności nadają każdemu agentowi odmienny styl gry. Dlatego polecamy uczyć się tylko kilku agentów na raz. Opanuj dwóch pierwszych, a następnie dodaj trzeciego do swojego składu, aż do pięciu. Kontynuuj ćwiczenia z zaledwie pięcioma agentami w preferowanej roli i trzymaj jednego jako rezerwę na wypadek, gdyby inni gracze zajęli role/agentów, którymi dobrze władasz.

Przestudiuj mapy

Zawsze staraj się doskonalić na mapach VALORANT w aktualnej rotacji. W końcu jedna z najważniejszych zasad w VALORANT brzmi: kto kontroluje mapę, kontroluje grę. Zwiększ swoją świadomość mapy, słuchając sygnałów dźwiękowych, obserwując minimapę i przewidując ruchy wroga. Niektórzy agenci mogą lepiej radzić sobie na konkretnych mapach, więc przetestuj każdy aspekt na wirtualnych polach bitwy.

Komunikuj się efektywnie

Gdy już przyzwyczaisz się do każdej mapy, o wiele łatwiej jest efektywnie komunikować się z drużyną. Używaj oznaczeń (specyficznych nazw punktów orientacyjnych na mapie), aby wskazać, gdzie znajduje się wróg, lub na przykład, gdzie użyjesz zasłony dymnej jako Brimstone, aby zablokować linię wzroku wroga.

Opracuj taktykę

Gdy już poznasz każdą mapę, możesz opracować konkretne taktyki i efektywnie komunikować się z drużyną. Na przykład zablokowanie wroga umiejętnością agenta w konkretnym rogu lub prewencyjne użycie umiejętności zadających obrażenia, takich jak „Paint Shells” Raze, w miejscach, w których zazwyczaj można znaleźć wroga. Dołącz do dedykowanej drużyny, aby opracować taktykę związaną z podkładaniem lub obroną Spike’a i omów opcje ze znajomymi, podnosząc w ten sposób pracę zespołową.

Celuj w precyzję

Gdy znajdziesz ustawienie czułości kursora, z którym czujesz się najbardziej komfortowo, polecamy ćwiczyć umieszczanie celownika na każdej mapie. Naucz się, gdzie celować nad rampą, aby trafiać te niezwykle ważne headshoty, gdzie wyglądać zza rogów i jak kontrolować rozrzut pocisków.

PORADA:

Obserwuj VALORANT Championship Tour (VCT) i ważne wydarzenia e-sportowe, aby dowiedzieć się o skomplikowanych taktykach stosowanych przez najlepszych graczy/drużyny na świecie. Nie ma wstydu w naśladowaniu swoich ulubionych profesjonalnych graczy!

STALE EWOLUUJĄCA METAGRA

Studio Riot Games pozostaje w grze rok po roku, dostarczając ogromne aktualizacje zwane „Aktami” co kilka miesięcy. Akty wprowadzają nowe treści, takie jak Agenci, mapy do rywalizacji, elementy kosmetyczne, o które gracze mogą walczyć, oraz wiele innych dodatków.

Riot Games zrezygnowało z systemu „Epizodów”. VALORANT ma teraz roczne sezony, zaczynając od Sezonu 2025. Każdy sezon składa się z sześciu Aktów. W każdym Akcie, zwłaszcza po ważnym wydarzeniu e-sportowym, gracze mogą również zobaczyć zmiany balansu niektórych broni, Agentów lub map do rywalizacji.

Wszystkie te aktualizacje wstrząsają metagrą, ujawniając nowe taktyki, gdy profesjonalne drużyny odkrywają kombinacje składów, taktyki map i nowe umiejętności Agentów, które mogą odwrócić losy bitwy.

Utrzymywanie kontaktu z ogromną społecznością gry i szybkie dostosowywanie się do zmian jest sercem VALORANT.

Grajcie i doskonalcie się. Powodzenia i dobrej zabawy!

PORADA:

Zawsze pilnie czytajcie informacje o aktualizacji, bez względu na to, jak nieistotne wydają się niektóre zmiany, i dostosowujcie swój plan gry/taktykę. Wiedza to potęga!



DZIĘKUJEMY

Najlepsza strona