

PRZEWODNIK GRACZA

APEX LEGENDS EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



O CO TU CHODZI?



Apex Legends to gra bitewna F2P opracowana przez firmę Respawn Entertainment. Być może znasz już inne gry bitewne online dla wielu graczy, takie jak Fortnite czy PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG), w których walczą oni ze sobą do chwili, gdy na polu bitwy pozostanie tylko jeden z nich. *Apex Legends* to gra typu „hero shooter”, w której występują unikalne postacie z charakterystycznymi zdolnościami i swoją własną historią.



Akcja rozgrywa się w tym samym uniwersum, co seria RPG Titanfall, czerpiąc mapy oraz postaci i Legendy prosto z jej fabuły. Gra została wydana w 2019 roku, a w pierwszym miesiącu zafascynowała 50 milionów graczy. Obecnie, 2 lata po premierze, z gry korzysta około 130 milionów osób – coraz częściej zdobywa uznanie najważniejszych magazynów e-sportowych oraz podekscytowanych graczy, zarówno tych odwiedzających, jak i rywalizujących. Poznasz najpierw podstawy, a gdy poczujesz się pewniej, dorzucimy kilka profesjonalnych porad!

W ramach każdej rozgrywki gracz może utworzyć zespół wraz z przyjaciółmi przebywającymi w lobby lub rozpocząć grę „w pojedynkę” – w tym drugim przypadku będzie częścią zespołu składającego się z losowo dobranych osób. Na samym początku wszyscy członkowie brygady wybierają Legendę, w którą chcą się wcielić; 12. sezon oferuje możliwość wyboru jednej z dwudziestu postaci. Następnie wszystkie zespoły zrzucone są na obszar gry (lub mapę).

W każdej brygadzie znajduje się „mistrzowski skoczek”, który wybiera moment skoku i miejsce lądowania (możesz jednak odłączyć się od drużyny). Po wylądowaniu czas rozpocząć poszukiwania sprzętu – przyjdzie Ci poruszać się po okolicy i toczyć potyczki z innymi brygadami. Z czasem „strefa boju” zaczyna się kurczyć, co zwiększa ryzyko napotkania innych zespołów – ostatecznie ostatnia pozostała przy życiu brygada (bez względu na to, ilu członków przeżyło) zdobędzie tytuł Mistrza Apex.

PODSTAWY

Postaci

Każda Legenda ma własną historię, zdolności i styl gry. Po pobraniu gry możesz wybrać kilka odblokowanych postaci – resztę można odblokować, zdobywając żetony lub wykupując monety Apex. W każdym sezonie pojawia się nowa Legenda. W momencie pisania tego przewodnika *Apex Legends* oferuje możliwość wcielenia się w jedną z 20 postaci. Można je podzielić na następujące kategorie:

Można je podzielić na następujące kategorie:

 OFENSYWA Wraith Bangalore Mirage Octane Revenant Horizon Fuse Ash Mad Maggie	 DEFENSYWA Gibraltar Caustic Wattson Rampart	 WSPARCIE Lifeline Loba	 ROZPOZNANIE Bloodhound Pathfinder Crypto Valkyrie Seer
---	---	---	---

Nazwy klas mówią dużo o stylu gry postaci. Legendy ofensywy posiadają zdolności, które są użyteczne w walce, a legendy defensywy – umiejętności doskonałego zabezpieczania obszaru, które dają brygadzie przewagę w potyczkach. Legendy wsparcia oferują... wsparcie właśnie! Uzdrowiają lub dostarczają dodatkowe łupy. Legendy rozpoznania dostarczają użytecznych informacji – znajdują wrogów na mapie lub identyfikują następny obszar bitwy (lub lokalizację pierścienia).

HISTORIA LEGEND

BANGALORE

Profesjonalny żołnierz



Anita Williams, znana również jako „Bangalore”, to jedna z Legend w grze *Apex Legends*. Jest byłą żołnierką służącą wcześniej w Siłach Zbrojnych IMC i uczestniczką gier Apex, znaną pod pseudonimem „Profesjonalistka”.

ZDOLNOŚCI TAKTYCZNE
WYRZUTNIA DYMU

BIERNA ZDOLNOŚĆ
PODWÓJNY CZAS

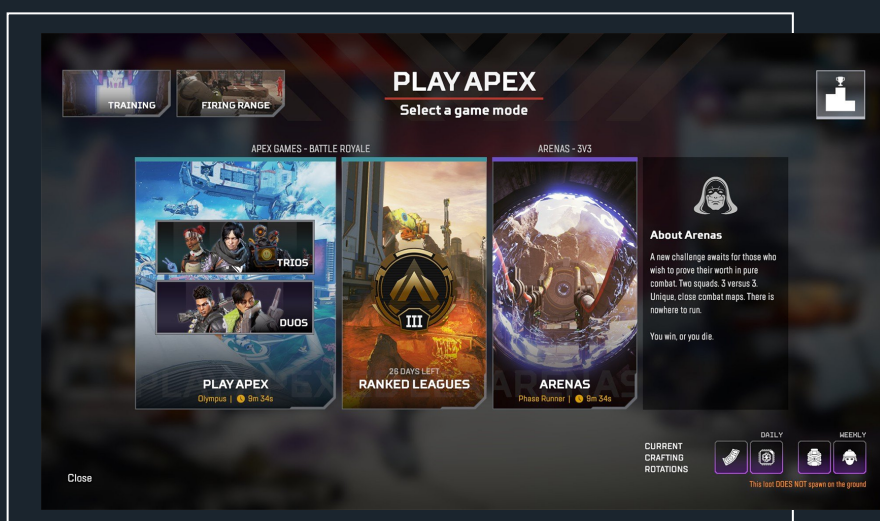
NIEZWYKŁA ZDOLNOŚĆ
CIĄGŁY GRZMOT

Oprócz przypisanej klasy Legendy posiadają również unikalne taktyczne, bierne i niezwykle umiejętności. Wraz z hitboksami postaci (określającymi wielkość Legendy) tworzą one element mechaniki, która odpowiada za ewolucję stylu gry. Styl gry ma duże znaczenie dla tworzenia strategii (jeśli chcesz wygrywać, jest to podstawowy aspekt) oraz dla zapewnienia w tym czasie dobrej zabawy. Czy walczysz o swoje i lubisz podejmować ryzyko? Styl ofensywny może Ci się spodobać. Nie lubisz wychodzić na prowadzenie, ale akcja przyprawia Cię o dreszczyk emocji? Styl wsparcia będzie dla Ciebie odpowiedni. Sprawdź je wszystkie!

Zanim przejdziemy dalej, przyjrzymy się poszczególnym zdolnościom. Zdolności taktyczne są aktywne, co oznacza, że musisz je wyzwolić; wiążą się one z okresem odnowienia (zwykle krótkim) – jest to np. zrzućcie uzdrawiającego drona lub założenie pułapki. Zdolności bierne to te, o których nie musisz myśleć. Działają w tle i dają Ci specjalne korzyści – możesz na przykład wspinać się na wyższe mury lub dostrzegać ślady przeciwnika. Niezwykłych zdolności chyba nie trzeba wyjaśniać. Są ZDUMIEWAJĄCE, są POTĘŻNE, są po prostu NIEZWYKŁE! Z powodu długich okresów ładowania i odnawiania należy korzystać z nich strategicznie!

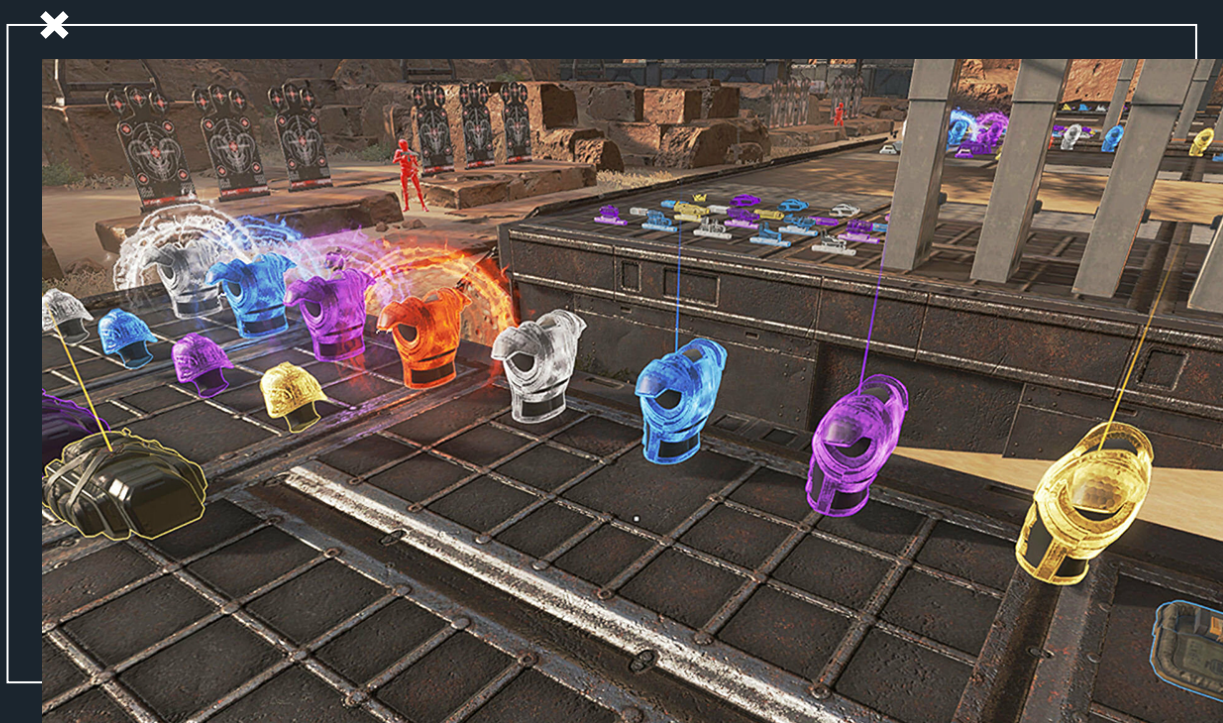
Mechanika

Apex Legend to gra bitewna typu „hero shooter”, rozgrywana z perspektywy pierwszej osoby. To jej istota. W rzeczywistości jednak oznacza to, że wykorzystuje ona większość standardowych elementów mechaniki, które sprawiają, iż gry bitewne są tym, czym są. Widzisz otoczenie oczami Legendy (perspektywa pierwszej osoby), lecz nie tworzysz własnej spersonalizowanej postaci, którą wybierasz z puli istniejących (bohater), uczestniczysz w symulowanej walce (strzelec), a zwycięzcą jest Legenda pozostała przy życiu (bitwa). Apex Legend wykorzystuje jednak swoiste, pomysłowe elementy, które tutaj omówimy. Zaczniemy od trybów gry – dostępnych jest siedem trybów stałych: trening, poligon, tercety i duety, klasyfikowane ligi, areny oraz klasyfikowane areny.



- Trening
- Poligon
- Tercety i duety
- Klasyfikowane ligi
- Areny
- Klasyfikowane areny

Trening to podstawowy instruktaż; wypróbuj go, zanim poznasz podstawy na poligonie, aby dowiedzieć się, jakie przedmioty możesz zbierać, poznać wszystkie wzorce wystrzałów z broni i metody celowania oraz aby ćwiczyć poruszanie się. Możesz wybrać ten tryb wraz z przyjaciółmi, wyłączyć ogień bratobójczy i ćwiczyć celowanie. Kilka wystrzałów w gronie przyjaciół nikomu jeszcze nie zaszkodziło.



Kolejne są tryby Play Apex – tercety i duety. Tercety to oryginalny tryb gry, w którym rywalizuje ze sobą 20 brygad składających się z 3 osób każda. Tryb duetów przebiega podobnie, ale oferuje 30 brygad składających się z 2 osób każda. Tryb klasyfikowanych lig wykorzystuje ten sam schemat co tryb duetów, ale oferuje również możliwość tworzenia rozgrywek w oparciu o klasyfikację oraz specjalne nagrody pod koniec klasyfikowanego sezonu. Tryb aren przebiega w szybkim tempie i oferuje możliwość walk w przestrzeniach zamkniętych 3v3; przed każdą rundą gracze nabywają sprzęt. Podobnie wygląda tryb klasyfikowanych aren, ale rozgrywki tworzy się w oparciu o klasyfikację.



Czat głosowy to coś, co robimy na własne ryzyko, jednak Apex Legend oferuje unikalny system ping, który pozwala graczom na komunikowanie się ze sobą wyłącznie w środowisku gry. Każdy ping wyzwała w Legendzie linię głosową, która może obejmować dosłownie wszystko, począwszy od oznaczania wrogów, udostępnianie łupów, zaklepywania, a skończywszy na wezwaniach do obserwacji, obrony lub ataku na lokalizację objętą sygnałem ping.

Wytwarzanie ręczne to element mechaniki wprowadzony do 6. sezonu. Każdego dnia pewne przedmioty z puli łupów są eliminowane z ogólnego obiegu i umieszczane w „replikatorach”. Jednym sposobem na uzyskanie do nich dostępu jest wytworzenie ich z materiałów pochodzących z pojemników na łupy i stacji materialnych. Zachowaj jednak ostrożność, gdyż wytwarzanie ręczne zdradza Twoją lokalizację okolicznym wrogom.



UWAŻAJ

Wytwarzanie ręczne zdradza Twoją lokalizację okolicznym wrogom.

Wszystkie Legendy potrafią wykonać następujące czynności: przygotować dwie sztuki broni każdego rodzaju oraz przygotować jedną sztukę sprzętu każdego rodzaju (dowiemy się więcej na stronie 7). Po wyczerpaniu się osłon i zdrowia zostajesz „powalony”. W tym stanie możesz czołgać się powoli i wyzwać niską osłonę. Daje to pozostałym członkom zespołu możliwość ożywienia Twojej postaci. Jeśli jednak zginie, nie martw się!

Nadal istnieje możliwość odebrania „baneru” ze skrzyni śmierci. Twoje przedmioty pozostają w tej skrzyni w postaci obiektów, które można zabrać, zaś Twoja postać może zostać ożywiona w punktach odrodzenia.

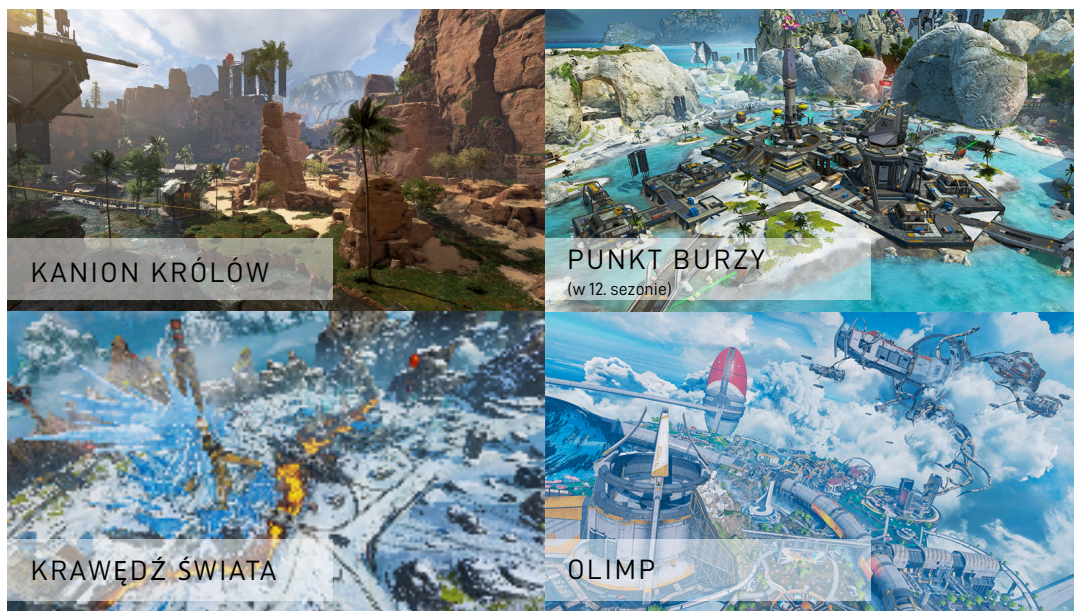


Mobilne odradzanie

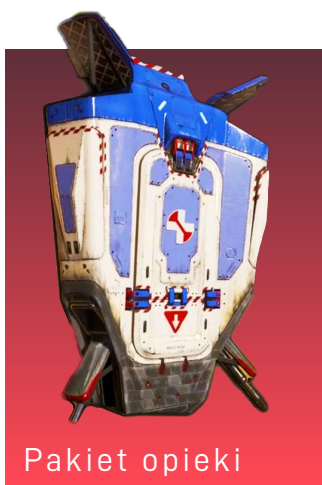
Środowisko i poruszanie się

Jednym z kluczowych elementów każdej bitwy jest mapa. W *Apex Legends* masz dostęp do czterech wielkich map w trybie BR oraz sześciu małych w trybie aren. Mapy przełączają się w obiegu – w przypadku trybów Play Apex trzy mapy obracają się raz na 60, 90 lub 120 minut. W przypadku klasyfikowanych lig dwie mapy obracają się między dwoma podziałami. W trybie klasyfikowanych aren pięć map obraca się co 15 minut, a w trybie aren – co 40 minut.

BATTLE ROYALE



Większość map łączy w sobie następujące elementy



Łup wysokiego rzędu, który spada w przypadkowej lokalizacji.



Urządzenia rozproszone po całej powierzchni map, umożliwiające Legendom rozpoznania odnalezienie następnej lokalizacji pierścienia.



Standardowe składy łupów, które zawierają podstawowe przedmioty bitewne, takie jak osłony i amunicja.

Jak również wieże Skoków (balony poruszające się na dużej wysokości, wyposażone w pionowy zjazd, który wypycha Legendy do góry, co pozwala im ześlizgnąć się z powrotem w dół w i szybko zmieniać lokalizację), skarbce (zamknięte pomieszczenia wypchane łupem wysokiego rzędu) oraz zjazdy (żółte zjazdy, które umożliwiają szybkie przemieszczanie się między dwoma punktami na mapie). Niektóre mapy posiadają unikalne cechy.

ARENY



Ruch jest bardzo ważny w grze symulującej bitwę. Sukces (lub porażka) zależy w dużej mierze od tego, jak dobrze pokrywasz teren, jak szybko go pokrywasz i jakie jest Twoje podejście do walki. Jedną z podstawowych umiejętności, jaką musi dysponować każda Legenda, jest sprintowanie! W poruszający się cel trudniej trafić, więc sprintuj, ile wlezie i pamiętaj o wsadzeniu broni do kabury, a będziesz biec JESZCZE szybciej!

Ślizg bitewny w *Apex Legends* jest jednym z najbardziej satysfakcjonujących ruchów, jakie można wykonać. Rozpędź się i przykucnij, aby zacząć ślizgać się po terenie, zwłaszcza w dół zbocza. Przed poślizgiem możesz z powodzeniem skorzystać z przedmiotu leczniczego; Legenda będzie go używać w miarę jak trwa poślizg. Aby zachować rozpęd, można wykonać skok w poślizgu – po prostu skocz, gdy osiągniesz końcowy punkt poślizgu.



WSKAZÓWKA PROFESJONALISTY

Omiń i wykiwaj wrogów, skacząc po ścianach! Rozpędź się i skocz na ścianę pod pewnym kątem (nie wprost na nią), a gdy do niej dotrzesz, skocz w wybranym kierunku. Najważniejsze jest wyczucie czasu! Praktykuj technikę na poligonie.

Strzelanie z powietrza oraz kucanie i wstawanie to kolejne techniki ruchu istotne na poziomie zaawansowanym.



* Przedmioty +

Apex Legends oferuje system klasyfikacji łupów, co umożliwia graczom stwierdzenia na pierwszy rzut oka, czy łup podniesie ich status. Dostępne są następujące poziomy:



Poziomy 1–3 to przede wszystkim przyrosty dotyczące podstawowych funkcji sprzętu. Poziom 4 wiąże się ze specjalnymi korzyściami, które wymienimy poniżej. Sprzęt do noszenia to hełmy (zmniejszają obrażenia spowodowane strzałem w głowę), osłony ciała (zmniejszają obrażenia, natomiast osłony evo wzmacniają się, gdy osoba je nosząca spowoduje obrażenia u wroga), niskie osłony (kierunkowa ochrona przed obrażeniami w pozycji leżącej) oraz plecaki (większa powierzchnia magazynowa).

Bonusy na poziomie 4

Hełm: [SZYBKIE ŁADOWANIE] Zmniejsza czas ładowania taktycznych i niezwykłych zdolności.

Osłona ciała: [USPRAWNIONE POMNIEJSZE GOJENIE] Strzykawki i komórki osłony mają lepszy efekt.

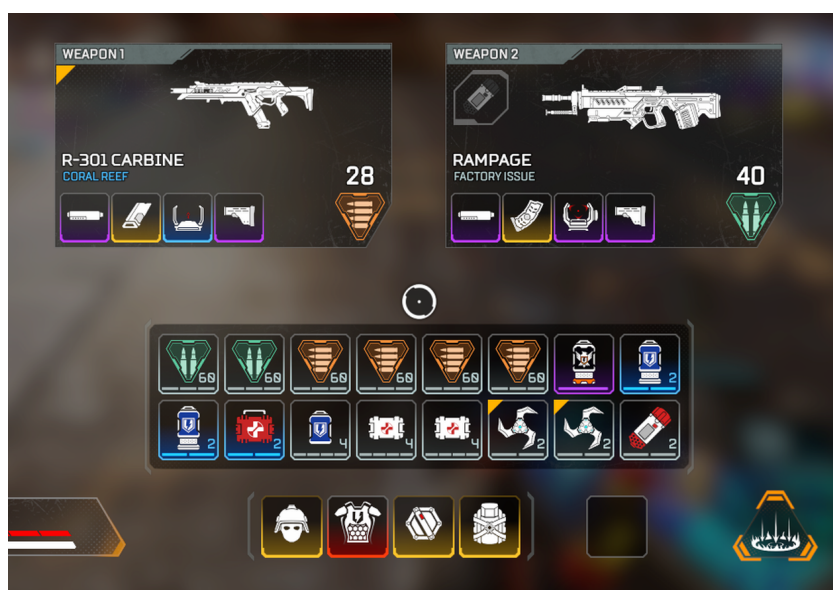
Niska osłona: [ODRODZENIE] Umożliwia pojedyncze wskrzeszenie. Zdolność zużywająca się w miarę korzystania.

Plecak: [ANIOŁ STRÓŻ] Przywracanie do życia członków brygady za pomocą osłon bonusowych i punktów zdrowia.

Istnieją również osłony termiczne, które chronią graczy przed obrażeniami pierścienia oraz mobilne punkty odradzania, które działają w dowolnym miejscu. Przedmioty regeneracyjne to zasadniczy element łupu Legendy!

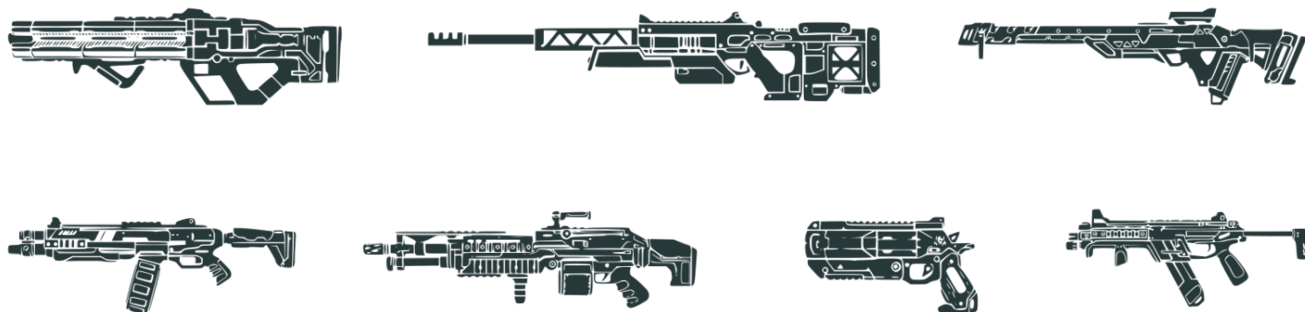
Zbieraj komórki osłony (odzyskujesz 25 punktów) lub baterie osłony (odzyskujesz 100% osłony), aby odnowić pancerz. Zdrowie odzyskuje się dzięki strzykawkom (poprawiają zdrowie o 25 punktów) lub zestawów leczniczych (poprawiają zdrowie o 100%); jeśli

potrzebujesz obu przedmiotów na raz, zestaw Feniks uzdrowi Cię całkowicie, ale uważaj – korzystanie z niego zajmuje dużo czasu. Przyspiesz korzystanie z niezwykłych zdolności dzięki niezwykłemu przyspieszczowi (pomaga odzyskać 35% niezwykłej energii).



Zwykle przedmioty mogą wydawać się dodatkowym luksusem, jednak to dobrze umieszczony granat może zmienić przebieg gry! Zbieraj granaty wybuchowe (standardowy materiał wybuchowy do niszczenia drzwi), granaty termitowe (tworzą poziomy mur płomieni) lub gwiazdy łukowe (przechwytują się do celu, a następnie eksplodują po krótkim czasie; powodują obrażenia i zatarte widzenie).

Broń można podzielić na następujące kategorie: karabiny szturmowe, pistolety maszynowe, ręczne karabiny maszynowe, broń snajperska, karabiny wyborowe, strzelby i pistolety. Istnieją również różne rodzaje amunicji:



Przystawki, takie jak lufy, amunicja magnum, kolby, elementy optyczne, mogą zwiększyć skuteczność broni.

Rady i wskazówki

Porozmawialiśmy z **NIBBLE Blind Peakers** profesjonalną drużyną z Południowej Afryki, i zapytaliśmy o sprawdzone wskazówki, które pomagają wnieść rozgrywkę na wyższy poziom:



Zmaksymalizuj wykorzystanie zdolności, wszystko pomaga wygrać bitwę. Dobrze umieszczona kopuła Gibraltaru może zmienić przebieg bitwy.



Najpierw załóż osłony, a dopiero potem lecz! Użycie osłon zajmuje 2–3 sekundy mniej niż korzystanie z przedmiotu leczniczego – te kilka dodatkowych sekund może ocalić Ci życie!



Kluczem jest cierpliwość. W wielu sytuacjach kilka sekund może zmienić wynik. Baczniejsza obserwacja sytuacji może całkowicie zmienić przebieg gry na Twoją korzyść.



PROFESJONALNA WSKAZÓWKA TRENERA MICHAELA

Graj! Pojawi się wiele okazji, nie wahaj się ich wykorzystać. Reaguj na swoje otoczenie, aby zdobyć przewagę – Apex polega na wyznaczaniu tempa walki.