

GAMER GUIDE

BALDUR'S GATE 3
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST?



Baldur's Gate 3 (BG3), développé et publié par Larian Studios, est le troisième opus de la série Baldur's Gate, inspiré du système de jeu de rôle sur table Dungeons & Dragons. Initialement, il a été publié en version à accès anticipé sur macOS, Windows et le service de streaming Stadia en octobre 2020. Le jeu est resté en accès anticipé jusqu'à sa sortie complète sur Windows en août 2023, suivi de la PlayStation 5 et de la version macOS. Une version Xbox Series X/S est également prévue pour 2023.

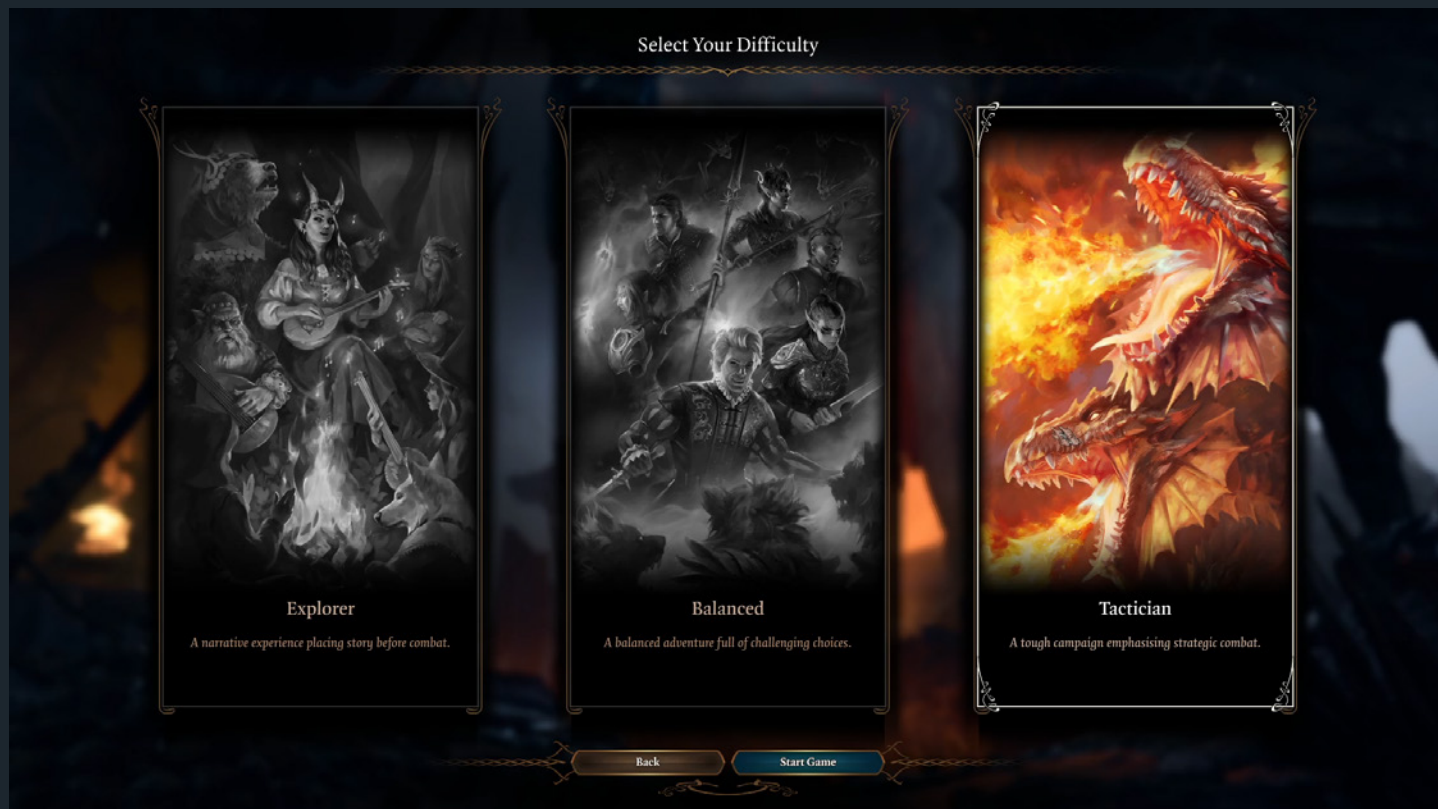


Ce jeu vidéo de rôle (RPG) propose à la fois des modes solo et multijoueur coopératif. Les joueurs ont la liberté de créer un ou plusieurs personnages et de constituer un groupe pouvant inclure des personnages pré-générés pour se lancer dans leur voyage. De plus, les joueurs peuvent choisir d'unir leurs forces en ligne avec d'autres, faisant équipe pour progresser dans le récit du jeu.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

BG3 puise son inspiration dans la 5ème édition de Dungeons & Dragons. Cela signifie qu'il y a beaucoup à apprendre dans le jeu, et si vous êtes nouveau dans Dungeons & Dragons, vous pourriez vous sentir un peu dépassé en essayant de comprendre comment tout fonctionne dans ce vaste monde de RPG.

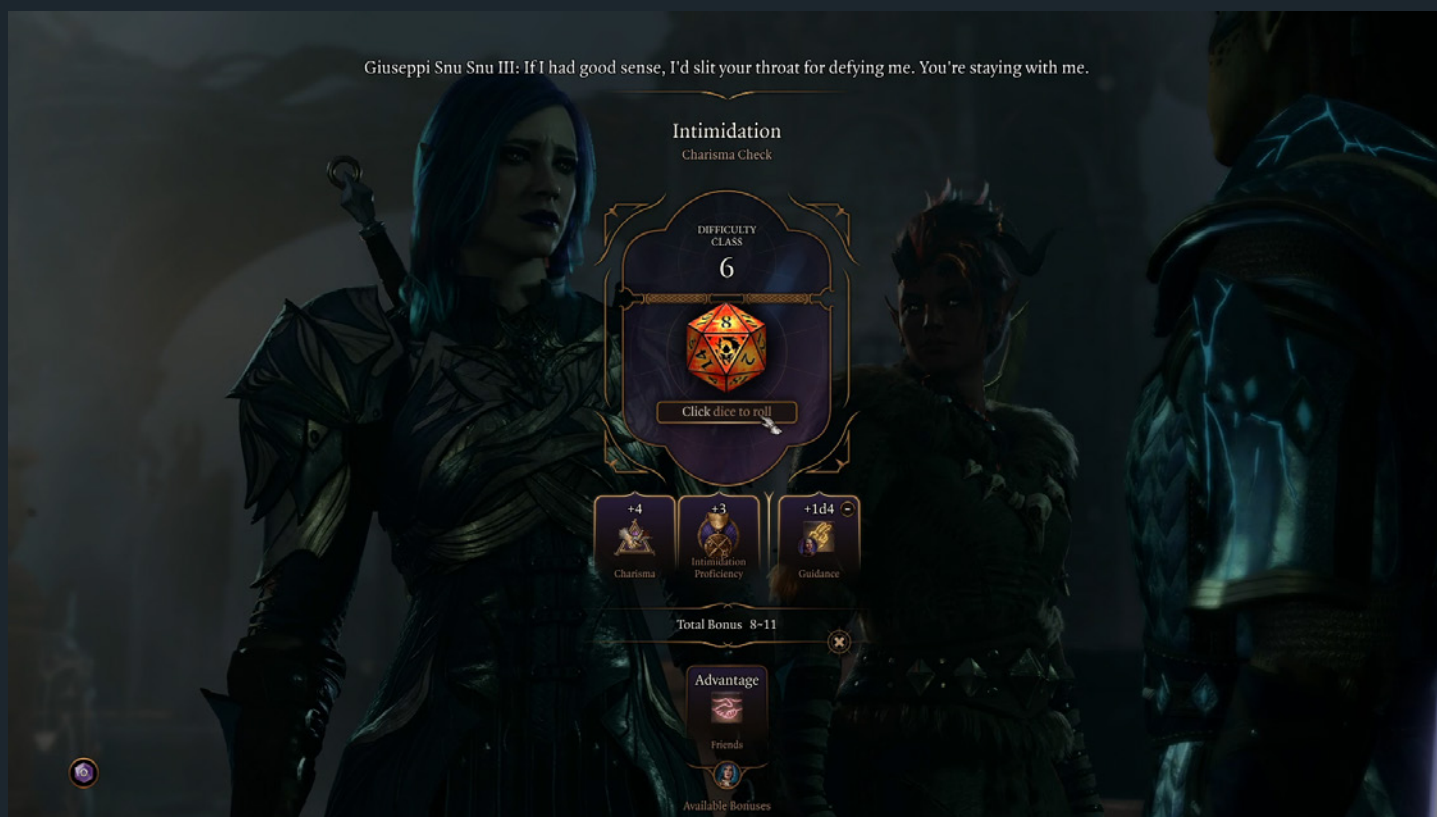
* Mécaniques *



Modes

BG3 propose 3 niveaux de difficulté parmi lesquels choisir :

- Mode équilibré : Il s'agit du mode standard, offrant une expérience complète avec un mélange de narration et de combat.
- Mode Explorateur : Conçu pour les joueurs qui donnent la priorité à l'histoire et aux éléments cinématographiques, ce mode présente des ennemis plus faciles.
- Mode Tacticien : Pour ceux qui recherchent un plus grand défi de combat, il s'agit du mode difficile qui augmente la difficulté des batailles.



Lancements De Dés

Le D20, un dé à 20 faces, joue un rôle central dans la mécanique du jeu. Il détermine l'issue de diverses actions, qu'il s'agisse de combat ou de dialogue, où le succès ou l'échec est en jeu. Les personnages et les créatures du jeu possèdent des capacités basées sur 6 scores de capacité, qui servent de base à presque tous les lancers de D20 effectués par un joueur.

Lorsqu'un joueur effectue une action nécessitant un jet, comme attaquer, le jeu génère un nombre aléatoire compris entre 1 et 20. Le succès dépend de modificateurs, notamment des bonus de compétence, des scores de capacité et des facteurs situationnels. Atteindre ou dépasser une classe de difficulté (DC) spécifique ou la classe d'armure (AC) d'un adversaire entraîne le succès, tandis qu'un échec conduit à l'échec. Cela introduit un élément d'imprévisibilité, imitant les incertitudes de la vie réelle.

Le jeu reflète fidèlement ces règles, permettant aux joueurs d'adopter la prise de décision tactique et la progression des personnages synonymes du jeu de table. Les classes de personnages dictent leurs compétences, capacités et maîtrises, et le système D20 garantit l'équité dans la résolution des conflits, s'étendant même aux interactions hors combat comme le dialogue et les tentatives de persuasion. Par exemple, persuader un personnage non-joueur (PNJ) repose sur un jet de persuasion utilisant le système D20, injectant de la tension dans les décisions modifiant le récit.



Actions

Les actions sont des manœuvres spécifiques que votre personnage peut exécuter, servant à diverses fins d'exploration et de combat, comme se déplacer, aider ses alliés ou infliger des dégâts aux ennemis. Les actions disponibles d'un personnage dépendent de sa classe et de son équipement.

Pour utiliser des actions dans BG3, votre personnage doit dépenser les ressources correspondantes. En règle générale, les personnages peuvent effectuer une action et une action bonus pendant leur tour, mais certaines capacités, comme Action Surge, peuvent accorder des points d'action supplémentaires.

Les actions représentent la principale ressource pour attaquer ou lancer des sorts, avec des compétences spécifiques attribuées à différents types d'actions. La plupart de ces ressources se reconstituent à la fin du tour d'un personnage. Comprendre cette mécanique est vital dans la planification du combat, car vous n'êtes pas obligé d'utiliser les deux actions avant de terminer votre tour.

Combat

Le combat commence généralement en mode exploration en temps réel, offrant aux joueurs la liberté de déplacer les personnages et d'explorer leur environnement. Lorsqu'une situation de combat se présente, le jeu passe automatiquement en mode de combat au tour par tour, permettant aux joueurs d'élaborer une stratégie minutieuse pour leurs mouvements.

Dans ce mode au tour par tour, chaque personnage, qu'il soit membre du groupe ou ennemi, effectue des actions en fonction de son initiative, déterminée par un jet de D20 plus son modificateur de Dextérité. Pendant leur tour, les joueurs peuvent choisir parmi diverses actions, comme attaquer, lancer des sorts, utiliser des capacités spéciales ou interagir avec l'environnement. Le résultat de ces actions dépend des attributs, des capacités, de l'équipement et des résultats des lancers de dés du personnage, introduisant un élément de hasard et d'imprévisibilité dans la dynamique du combat.



Création De Personnage

La création de personnage dans BG3 offre une personnalisation étendue permettant aux joueurs de façonner l'apparence et la personnalité de leur personnage. Cela inclut le choix du sexe, des caractéristiques du visage, etc. Au-delà de l'esthétique, ces choix influencent profondément le jeu.

La race, l'origine et la classe de votre personnage ont un impact sur ses capacités, ses compétences, ses choix de dialogue, ses interactions dans le monde du jeu et ses taux de réussite. Le personnage que vous créez façonne la façon dont le jeu vous répond. La création de personnage vous permet de définir les traits et la construction de votre personnage.

Pour les nouveaux venus dans les jeux de rôle sur ordinateur (CRPG) ou Dungeons & Dragons, le créateur de personnage peut être écrasant en raison de ses vastes options. Cependant, des compagnons vous aideront à équilibrer vos choix. Vous contrôlez leur progression et leurs capacités. Bien que vous puissiez modifier les classes et les capacités, la race et l'arrière-plan sont fixes.

Commencez par réfléchir à la manière dont vous souhaitez jouer au jeu, car BG3 offre une grande liberté de jeu de rôle. Déterminez le style de combat, les compétences interpersonnelles et la personnalité de votre personnage. Ensuite, prenez des décisions spécifiques en matière de renforcement du caractère en conséquence.



Courses & Antécédents

Dans BG3, les races jouent un rôle important dans la formation de votre personnage. Ils influencent l'apparence, les capacités innées, les choix de dialogue et la façon dont les PNJ perçoivent votre personnage. Lors de la création de votre personnage, vous sélectionnerez une race, chacune offrant des buffs distincts, des effets exclusifs et des traits physiques uniques.

Les arrière-plans, en revanche, ont un impact sur les compétences initiales de votre personnage. Ils sont dotés de 2 fonctionnalités d'arrière-plan et ne sont pas liés aux courses ou aux classes. Les arrière-plans influencent également la façon dont les PNJ vous perçoivent et peuvent modifier le cours des événements.

Des Classes

Les classes de BG3 définissent des styles de jeu distincts pour les personnages du jeu. Chaque classe propose des exploits uniques, qui sont des capacités spéciales que les personnages peuvent utiliser, et influencent également les choix de dialogue via des balises. De plus, BG3 introduit des sous-classes pour lesquelles les joueurs peuvent choisir une fois qu'ils ont gagné suffisamment d'XP.

- **Barbare** : Embrassez vos instincts sauvages, votre force primale et votre rage inextinguible.
- **Barde** : Maîtrisez le pouvoir de la musique par l'étude et l'aventure, en utilisant le chant, la parole et la magie.
- **Clerc** : Représentez les dieux que vous vénerez, utilisant une puissante magie divine à des fins diverses.
- **Druide** : Canailisez les forces élémentaires et partagez une profonde parenté avec la nature et les animaux, en maîtrisant l'art de la forme sauvage.

- **Combattant** : Atteignez la maîtrise du combat, maniez des armes avec des compétences inégalées et enfitez une armure comme une seconde peau.
- **Moine** : Maîtrisez l'illumination cosmique en utilisant des esquives habiles et des attaques d'arts martiaux pour démanteler vos ennemis.
- **Paladin** : Respecter les serments de justice et de droiture, devenant une lueur d'espoir dans les temps difficiles.
- **Ranger** : Excellez en tant qu'éclaireur et pisteur, établissant un lien profond avec la nature pour chasser ses proies préférées.
- **Voleur** : Utilisez la furtivité, vos compétences et vos réflexes pour prendre le dessus dans diverses situations.
- **Sorcier** : Exploitez la magie innée d'un don ou d'une lignée, en adoptant des capacités naturelles de lancement de sorts.
- **Démoniste** : Forgez des pactes avec de puissants clients, échangeant leur loyauté contre des capacités surnaturelles et une magie unique.
- **Sorcier** : Maîtrisez les arcanes en vous spécialisant dans diverses écoles de magie, combinant des sorts anciens avec la recherche moderne.





Capacités & Exploits

Les statistiques de BG3 jouent un rôle fondamental dans la détermination du succès de votre personnage dans diverses actions. Plus votre score de capacité est élevé, plus vos chances de réussir les tâches sont grandes, qu'il s'agisse de frapper un ennemi ou de persuader un PNJ.

- **Force** : Affecte votre précision (lancement d'attaque) et les dégâts causés par les armes basées sur la force, ainsi que votre distance de saut et votre capacité de transport.
- **Dextérité** : Influence votre précision (lancement d'attaque) et vos dégâts avec les armes basées sur la dextérité. Il détermine également votre initiative de combat (chance d'agir en premier) et votre classe d'armure (chance d'éviter les coups ennemis).
- **Constitution** : Impacte vos points de vie maximum, qui représentent votre capacité à résister aux dégâts.
- **Intelligence** : Régit l'efficacité des sorts lancés par les sorciers, affectant la probabilité de leur succès.
- **Sagesse** : Détermine les prouesses des druides, des rôdeurs et des clercs en matière de lancement de sorts, influençant le taux de réussite de leurs sorts.
- **Charisme** : Façonne les capacités de lancement de sorts des bardes, paladins, sorciers et démonistes, affectant le taux de réussite de leurs sorts.

Les exploits de BG3 offrent des talents et une expertise uniques, offrant des capacités passives ou actives supplémentaires qui complètent vos choix de classe et d'arrière-plan. Ces exploits couvrent un large éventail d'améliorations, depuis l'amélioration des scores de capacité jusqu'à l'obtention de compétences qui améliorent l'efficacité au combat ou fournissent de précieux bonus pour des scénarios hors combat. En choisissant judicieusement les exploits, vous pouvez remédier aux faiblesses de votre personnage ou renforcer davantage ses forces.

Compétences & Pouvoirs Illithid

Les compétences de BG3 sont de 2 types : actives et passives, et elles affectent la capacité de votre personnage à effectuer des tâches. Les compétences actives sont utilisées dans l'exploration et le combat, tandis que les compétences passives fournissent des améliorations ou des effets à vos statistiques. Toutes les compétences utilisent un jet de dés à 20 faces.

Les pouvoirs Illithid, également connus sous le nom de pouvoirs de têtard, sont des capacités uniques liées au têtard Mind Flayer implanté dans la tête de votre personnage et aux compagnons d'origine. Ces pouvoirs améliorent votre contrôle sur les capacités des Illithid. Pour obtenir davantage de ces pouvoirs, vous devez trouver et consommer des parasites supplémentaires cachés dans le monde du jeu.



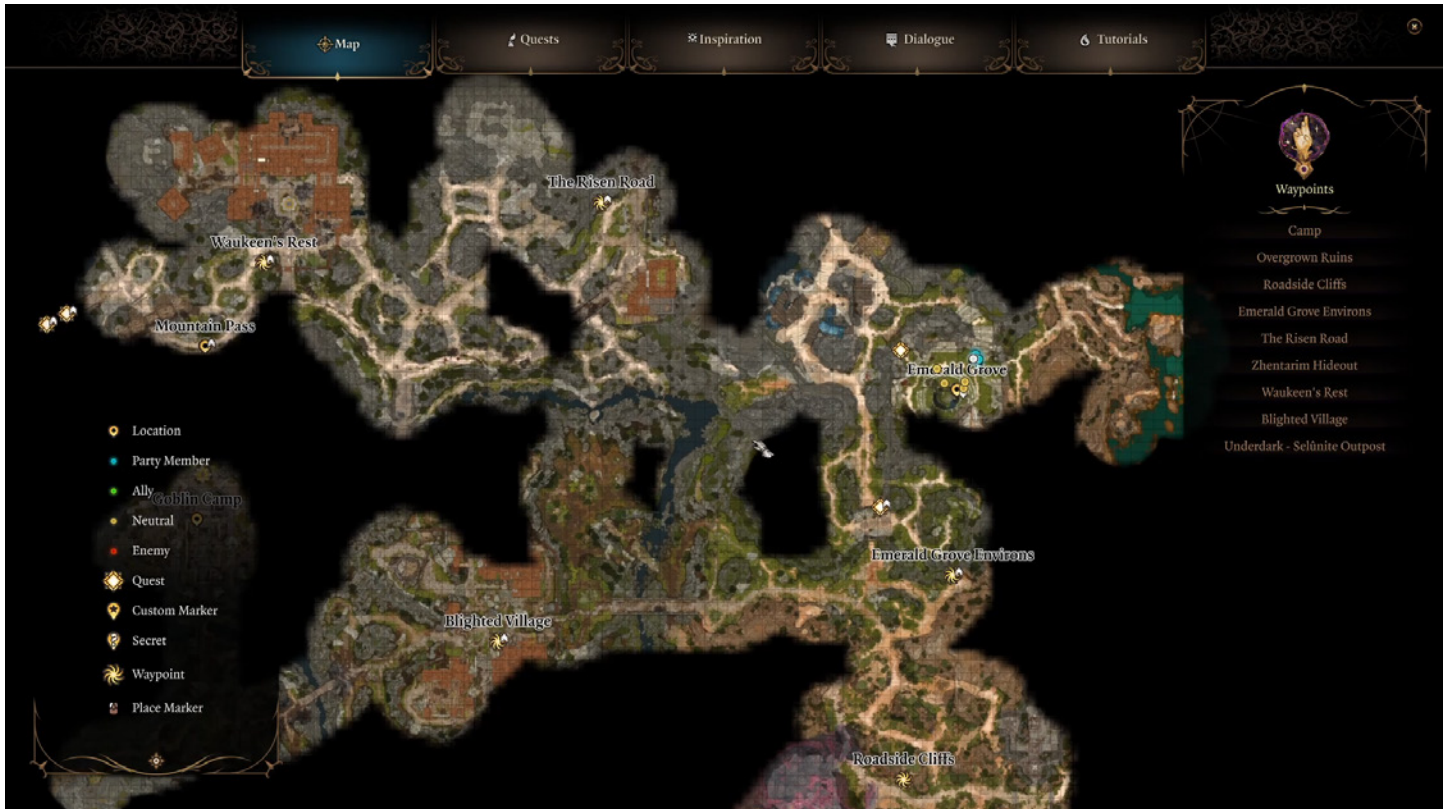
Équipement

Les armes de BG3 sont adaptées à des classes spécifiques, chacune ayant des statistiques, des bonus et des effets uniques. La maîtrise d'une arme augmente vos chances de toucher (jets d'attaque) et des scores de capacité plus élevés augmentent les dégâts. Les armes simples sont plus faciles à manipuler et plus courantes, ce qui les rend accessibles à un plus large éventail de personnages.

BG3 propose 4 catégories d'armures : vêtements, armures légères, armures moyennes et armures lourdes. Tous les personnages ne peuvent pas porter tous les types, et l'impact de l'armure sur votre classe d'armure (AC) dépend de son type et de vos statistiques. AC mesure votre difficulté à frapper dans le jeu ; des valeurs plus élevées vous rendent plus difficile à toucher. La maîtrise de l'armure est cruciale ; porter une armure que vous ne maîtrisez pas restreint le lancement de sorts et impose des désavantages sur les tests de capacité, les jets de sauvegarde et les jets d'attaque.

Le jeu comprend un mécanisme d'encombrement avec 3 niveaux de gravité. À charge maximale, certaines actions deviennent impossibles. Une gestion efficace des stocks est essentielle.

Environnement



Camp

Le camp de BG3 est une caractéristique unique qui sert à la fois de refuge pour votre groupe et de lieu de repos temporaire. Outre vos compagnons, vous pouvez également inviter d'autres PNJ à rester dans votre camp, et certaines quêtes ne peuvent progresser qu'après vous être reposé au camp. Lorsque vos personnages épuisent leurs emplacements de sorts, une visite au camp s'impose pour les reconstituer.

De plus, le camp offre une opportunité d'interactions avec vos compagnons, vous permettant de discuter de quêtes et d'autres intérêts romantiques. Vous avez la possibilité de vous rendre rapidement au camping chaque fois que vous n'êtes pas en combat, et cette action fait passer l'emplacement à sa version de jour.



Emplacements

BG3 se déroule dans le pays mystique de Faerûn. Les zones que vous traverserez sont vastes et remplies d'aventures et de découvertes magiques à chaque coin de rue. Vous trouverez ci-dessous les cartes que vous découvrirez au fur et à mesure de votre progression dans l'histoire.

Lieux Du Prologue :

- Nautiloid

Lieux De L'acte 2 :

- Shadow-Cursed Lands
- Reithwin Town

Lieux De L'acte 1 :

- Wilderness
- Chapel Ruins
- Emerald Grove
- Owlbear Nest
- Blighted Village
- Whispering Depths
- Putrid Bog (Sunlit Wetlands)
- Overgrown Tunnel
- The Risen Road
- Zhentarim Basement
- Goblin Camp
- Mountain Pass: Rosymorn Monastery
- Creche Y'Ilek
- Underdark
- Arcane Tower
- Grymforge

Lieux De L'acte 3 :

- Lower City
- Sewer and Undercity
- Rivington & Wyrn Gate

CONSEILS & ASTUCES



La diversité est la clé

Pour relever efficacement les différents défis de votre aventure, il est conseillé de réunir un groupe bien équilibré. Assurez-vous que votre groupe comprend un Voleur pour le crochetage et le désarmement des pièges, un personnage de type Clerc pour le soutien, les soins et les buffs, et un Tank pour absorber les dégâts et protéger le groupe. Cette composition équilibrée augmentera les chances de succès de votre parti dans diverses situations.

Si au début tu ne réussis pas

Dans BG3, vous pouvez utiliser une stratégie connue sous le nom de "save scumming" pour réessayer des actions, comme des choix de dialogue ou un crochetage, si vous échouez. Cette technique consiste à sauvegarder votre partie avant les moments critiques et à recharger si les choses ne se passent pas bien. Contrairement aux jeux de table traditionnels, Baldur's Gate 3 permet cette approche, vous pouvez donc l'utiliser à votre avantage si vous êtes d'accord avec la répétition des actions pour de meilleurs résultats.

Ce n'est pas un RPG ordinaire

Jouez prudemment ! BG3 utilise un système de ressources qui peut différer de celui auquel vous êtes habitué dans les jeux vidéo traditionnels. Avec des emplacements de sorts limités et des opportunités de récupération de HP, de longs repos fréquents peuvent entraver votre progression, d'autant plus que les fournitures du camp sont limitées en début de partie. Utilisez régulièrement les cantrips pour les lanceurs de sorts et veillez à conserver vos HP lorsque vous le pouvez. Se reposer librement n'est pas toujours une option.



CONCLUSION

En conclusion, Baldur's Gate 3 apparaît comme une étape déterminante dans le domaine des jeux de rôle fantastiques. Ce jeu transporte les joueurs dans un monde complexe où la narration brille. Avec un casting diversifié de personnages brillamment conçus, donnés vie grâce à une écriture et un doublage exceptionnels, il y a un récit rempli de choix profonds, d'alliances complexes, de romances inattendues et de combats au tour par tour captivants. Baldur's Gate 3 témoigne de l'attrait durable du genre, laissant une marque indélébile tant sur les nouveaux arrivants que sur les passionnés chevronnés.