

GAMER GUIDE

BALDUR'S GATE 3
EDITION



the need to know you didn't know you needed



NIB
BLE

CO TO JEST?



Baldur's Gate 3 (BG3), opracowana i wydana przez Larian Studios, to trzecia część serii Baldur's Gate, inspirowanej systemem RPG Dungeons & Dragons. Początkowo została wydana jako wersja wczesnego dostępu na macOS, Windows i platformę Stadia w październiku 2020 r. Gra pozostawała we wczesnym dostępie aż do publikacji pełnej wersji dla systemu Windows w sierpniu 2023 r., a następnie była dodana na PlayStation 5 i na macOS. Na rok 2023 planowana jest także wersja na konsolę Xbox Series X/S.

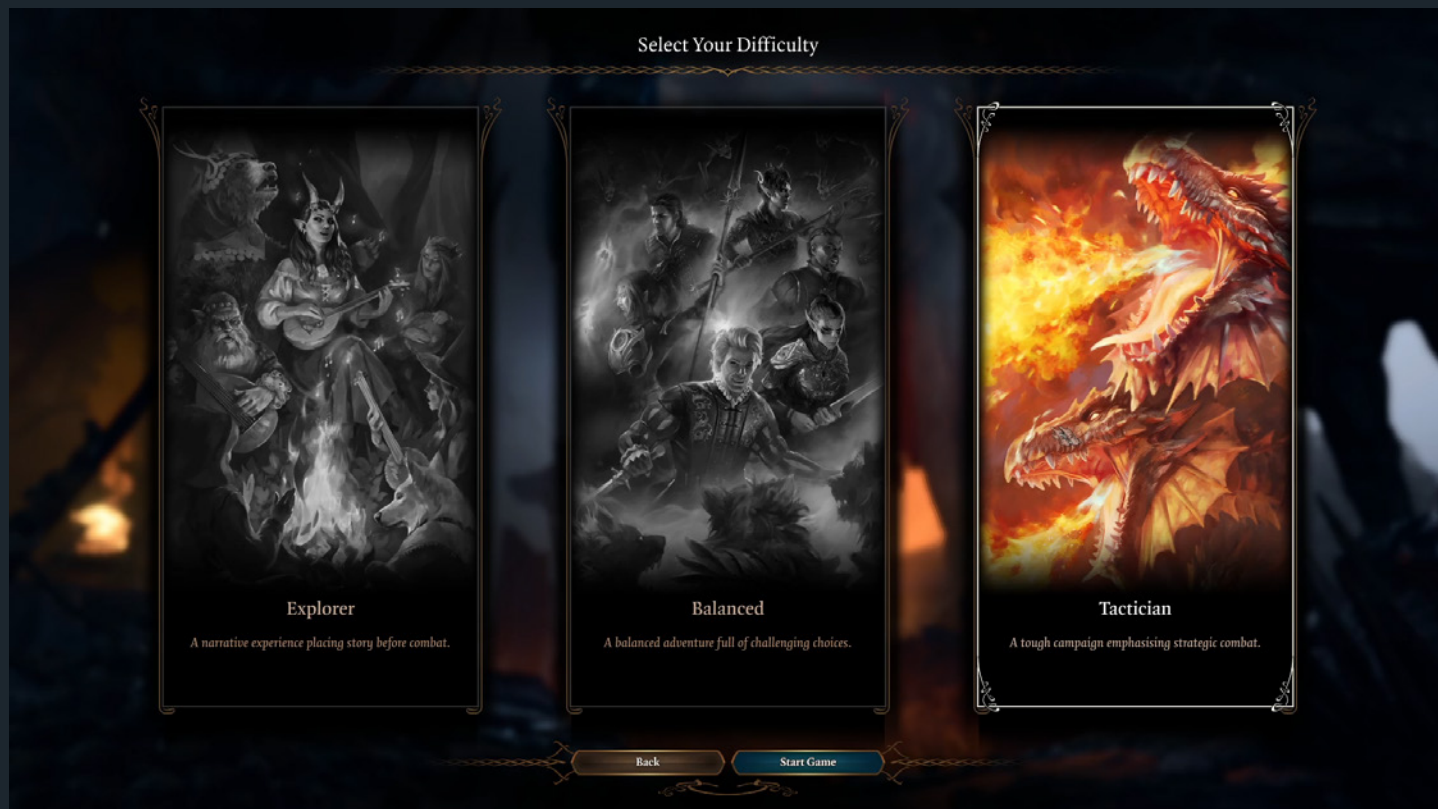


Ta gra wideo typu RPG oferuje zarówno tryb dla jednego gracza, jak i tryb współpracy dla wielu graczy. Gracze mają swobodę tworzenia jednej lub większej liczby postaci i tworzenia drużyny, w skład której mogą wchodzić wcześniej wygenerowane postaci, które wyruszają we wspólną podróż. Dodatkowo gracze mogą połączyć siły online z innymi aby przejść przez narrację gry.

PODSTAWOWE INFORMACJE

BG3 czerpie inspirację z 5. edycji Dungeons & Dragons. Oznacza to, że w grze jest wiele do nauczenia się, a jeśli dopiero zaczynasz przygodę z Dungeons & Dragons, możesz czuć się nieco przytłoczony próbą zrozumienia, jak wszystko działa w tym ekspansywnym świecie RPG.

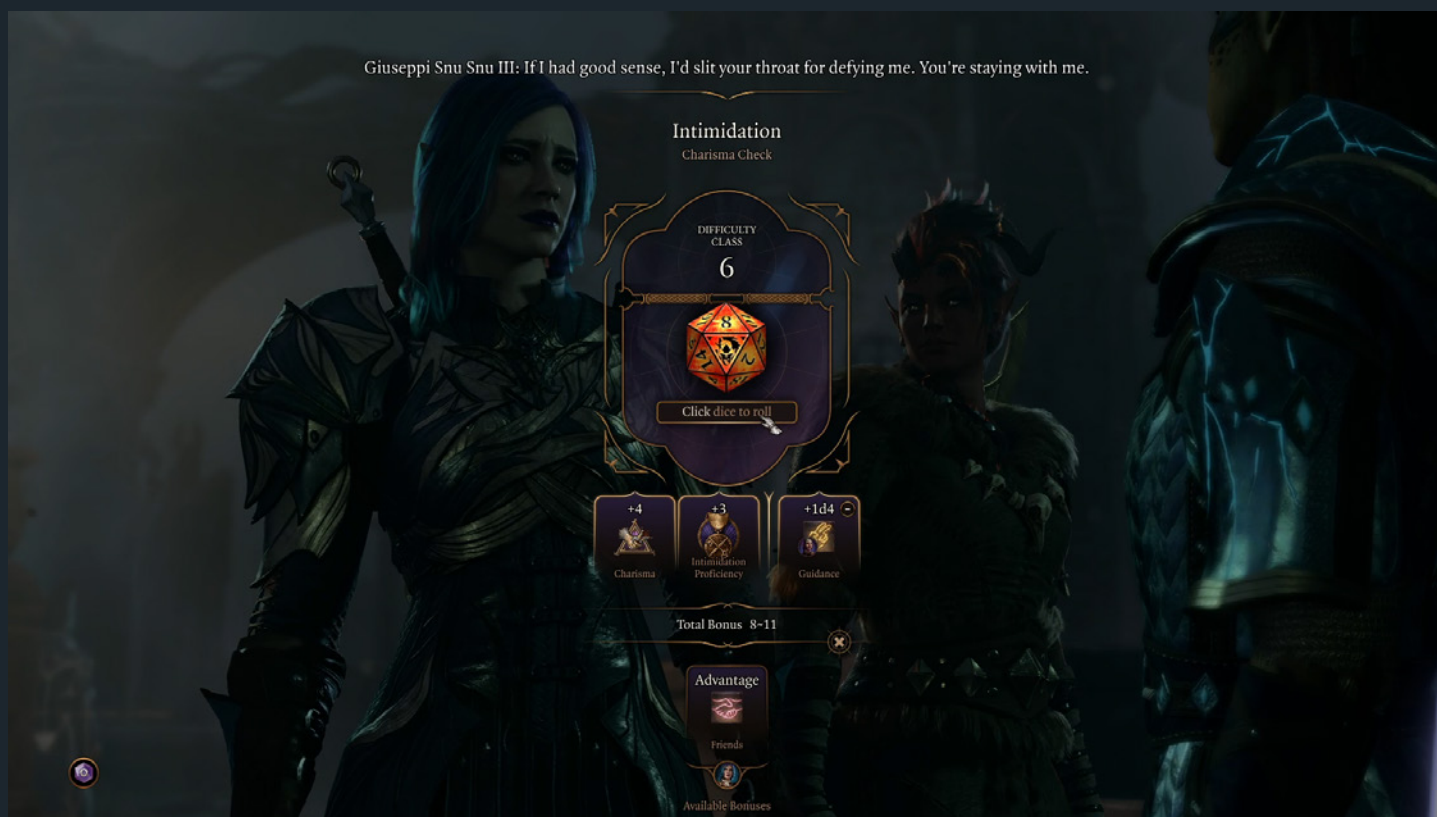
Mechanika



Tryby

BG3 oferuje 3 poziomy trudności do wyboru:

- Tryb Zrównoważony (Balanced Mode): Jest to tryb standardowy oferujący zbilansowane wrażenia łączące narrację i walkę.
- Tryb Eksploratora (Explorer Mode): Zaprojektowany z myślą o graczach, dla których priorytetem jest fabuła i elementy kinowe, tryb ten oferuje łatwiejszych wrogów.
- Tryb Taktyka (Tactician Mode): Dla tych, którzy szukają większych wyzwań bojowych, jest to zaawansowany tryb, który zwiększa trudność bitw.



Rzut Kostką

D20, 20-ścienna kość, odgrywa kluczową rolę w mechanice gry. Determinuje wynik różnych działań, czy to walki, czy dialogu, gdzie sukces wisi na włosku. Postacie i stworzenia w grze posiadają zdolności oparte na 6 Wynikach Zdolności, które stanowią podstawę dla prawie każdego rzutu D20 wykonywanego przez gracza.

Kiedy gracz podejmuje akcję wymagającą rzutu, taką jak atak, gra generuje losową liczbę od 1 do 20. Sukces zależy od modyfikatorów, w tym premii za Biegłość, Wyników Zdolności i czynników okazjonalnych. Osiągnięcie lub przekroczenie określonej Klasy Trudności (Difficulty Class, DC) lub Klasy Pancerza (Armour Class, AC) przeciwnika kończy się sukcesem, natomiast niedostatek prowadzi do porażki. Wprowadza to element nieprzewidywalności, naśladując niepewność z prawdziwego życia.

Gra wiernie odzwierciedla te zasady, pozwalając graczom na podejmowanie taktycznych decyzji i rozwój postaci, co jest równoznaczne z grą planszową. Klasy Postaci dyktują ich Umiejętności, Zdolności i Biegłości, a system D20 zapewnia uczciwość w rozwiązywaniu konfliktów, rozciągając się nawet na interakcje niezwiązane z walką, takie jak dialog i próby przemówienia. Na przykład, przekonanie Postaci Niezależnej (Non-Player Character, NPC) opiera się na rzucie perswazji przy użyciu systemu D20, co dodaje napięcia do decyzji zmieniających narrację.



Działania

Działania to określone manewry, które może wykonać Twoja postać, służące różnym celom eksploracji i walki, takim jak ruch, pomaganie sojusznikom lub zadawanie obrażeń wrogom. Dostępne działania postaci zależą od jej Klasy i posiadanego wyposażenia.

Aby skorzystać z działań w grze BG3 Twoja postać musi wydać odpowiednie zasoby. Zazwyczaj postacie mogą wykonać jedno działanie i jedno dodatkowe działanie podczas swojej tury, ale niektóre zdolności, takie jak Fala Działania (Action Surge), mogą zapewniać dodatkowe punkty działań.

Działania reprezentują główne zasoby do atakowania lub rzucania zaklęć, a określone umiejętności są przypisane do różnych typów działań. Większość tych zasobów odnawia się na koniec tury postaci. Zrozumienie tej mechaniki jest niezbędne w planowaniu walki, ponieważ nie musisz wykonywać obu działań przed zakończeniem swojej tury.

Walka

Walka zwykle rozpoczyna się w trybie eksploracji w czasie rzeczywistym, zapewniającym graczom swobodę poruszania się postaciami i eksploracji otoczenia. Kiedy pojawia się sytuacja bojowa, gra płynnie przechodzi w turowy tryb walki, umożliwiając graczom dokładne planowanie swoich ruchów.

W tym trybie turowym każda postać, niezależnie od tego, czy jest członkiem drużyny, czy wrogiem, podejmuje działania w oparciu o swoją inicjatywę, określoną na podstawie rzutu D20 plus modyfikator Zręczności. Podczas swojej tury gracze mogą wybierać spośród różnych działań, takich jak atak, rzucanie zaklęć, używanie specjalnych zdolności czy interakcja z otoczeniem. Wynik tych działań zależy od atrybutów postaci, umiejętności, wyposażenia i wyników rzutów kośćmi, wprowadzając element przypadku i nieprzewidywalności do dynamiki walki.



Tworzenie Postaci

Tworzenie postaci w BG3 oferuje graczom szerokie możliwości dostosowywania wyglądu i osobowości swojej postaci. Obejmuje to wybór płci, rysów twarzy i nie tylko. Poza estetyką, te wybory mają ogromny wpływ na przebieg gry.

Rasa, Pochodzenie i Klasa twojej postaci wpływają na jej Zdolności, Biegłości, wybory dialogowe, interakcje w świecie gry i współczynniki sukcesu. Postać, którą tworzysz, kształtuje sposób, w jaki gra na ciebie reaguje. Tworzenie postaci pozwala zdefiniować cechy i budowę postaci.

Dla nowicjuszy w komputerowych grach RPG lub Dungeons & Dragons kreator postaci może być przytłaczający ze względu na jego ogromne możliwości. Jednakże towarzysze pomogą ci w zrównoważeniu twoich wyborów. Masz kontrolę nad ich postępem i umiejętnościami. Chociaż możesz zmieniać Klasy i Zdolności, Rasa i Pochodzenie są stałe.

Zacznij od rozważenia, w jaki sposób chcesz grać w grę, ponieważ BG3 oferuje dużą swobodę w odgrywaniu ról. Określ styl walki, umiejętności interpersonalne i osobowość swojej postaci. Następnie przystąp do podejmowania odpowiednich decyzji dotyczących budowania charakteru.



Wyścigi i Tła

W grze BG3 Rasy odgrywają znaczącą rolę w kształtowaniu Twojej postaci. Wpływają na wygląd, wrodzone zdolności, wybory dialogowe i sposób, w jaki NPC postrzegają twoją postać. Tworząc swoją postać, wybierzesz Rasę, z której każda oferuje różne wzmocnienia, ekskluzywne efekty i unikalne cechy fizyczne.

Z drugiej strony, Tła wpływają na Początkowe Biegłości twojej postaci. Posiadają one 2 funkcje Tła i nie są powiązane z Rasami ani Klasami. Tło wpływa również na to, jak postrzegają Cię NPC-e i może zmienić bieg wydarzeń.

Klasy

Klasy w BG3 definiują różne style gry dla postaci w grze. Każda Klasa oferuje unikalne Wyczyny, czyli specjalne zdolności, którymi może posługiwać się postać, a także wpływające na wybory dialogowe poprzez znaczniki. Co więcej, BG3 wprowadza Podklasy, z których gracze mogą skorzystać po zdobyciu wystarczającej liczby XP.

- Barbarzyńca (Barbarian): Wykorzystaj swoje dzikie instynkty, pierwotną siłę i nieugaszoną wściekłość.
- Bard: Opanuj moc muzyki poprzez naukę i przygodę, wykorzystując pieśni, mowę i magię.
- Kleryk (Cleric): Reprezentuj bogów, których czcisz, władając potężną boską magią do różnych celów.
- Druid: Kieruj siłami żywiołów i nawiąż głęboką więź z naturą i zwierzętami, opanowując sztukę Dzikiego Kształtu.

- **Wojownik (Fighter):** Osiągnij mistrzostwo w walce, dzierżąc broń z niezrównanymi umiejętnościami i zakładając zbroję jak drugą skórę.
- **Mnich (Monk):** Wykorzystaj kosmiczne oświecenie, stosując zręczne uniki i ataki sztuk walki, aby rozwalić wrogów.
- **Paladyn:** Dotrzymuj przysięgi sprawiedliwości i prawości, stając się latarnią nadziei w trudnych czasach.
- **Łowca (Ranger):** Doskonale sprawdza się jako zwiadowca i tropiciel, tworząc głębokie połączenie z naturą w celu polowania na ulubioną ofiarę.
- **Łotrzyk (Rogue):** Wykorzystaj skradanie się, umiejętności i refleks, aby zyskać przewagę w różnych sytuacjach.
- **Czarnoksiężnik (Sorcerer):** Wykorzystaj wrodzoną magię pochodzącą z daru lub rodu, wykorzystując naturalne zdolności rzucania zaklęć.
- **Czarownik (Warlock):** Zawieraj pakt z potężnymi patronami, wymieniając lojalność na nadprzyrodzone zdolności i wyjątkową magię.
- **Czarodziej (Wizard):** Opanuj tajniki, specjalizując się w różnych szkołach magii, łącząc starożytne zaklęcia z nowoczesnymi badaniami.





Umiejętności i Wyczyny

Statystyki w grze BG3 odgrywają zasadniczą rolę w określaniu sukcesu Twojej postaci w różnych działaniach. Im wyższy Wynik Umiejętności, tym większe masz szanse na pomyślne wykonanie zadania, niezależnie od tego, czy będzie to uderzenie wroga, czy przekonanie NPC.

- **Siła (Strength):** Wpływa na twoją celność (Rzut Ataku) i obrażenia zadawane bronią opartą na Sile, a także na odległość Skoku i udźwig.
- **Zręczność (Dexterity):** Wpływa na Twoją celność (Rzut Ataku) i obrażenia zadawane bronią opartą na Zręczności. Określa także Twoją Inicjatywę bojową (szansa, że zadziałasz jako pierwszy) i Klasę Pancerza (szansa na uniknięcie trafień wroga).
- **Kondycja (Constitution):** Wpływa na maksymalną liczbę Punktów Wytrzymałości, które reprezentują twoją zdolność do wytrzymania obrażeń.
- **Inteligencja:** Reguluje skuteczność zaklęć rzucanych przez Czarodziejów, wpływając na prawdopodobieństwo ich powodzenia.
- **Mądrość (Wisdom):** Określa skuteczność rzucania zaklęć Druidów, Łowców i Kleryków.
- **Charyzma:** Kształtuje zdolności rzucania zaklęć przez Bardów, Paladynów, Czarowników i Czarnoksiężników, wpływając na skuteczność ich zaklęć.

Wyczyny w BG3 zapewniają unikalne talenty i wiedzę, oferując dodatkowe pasywne lub aktywne zdolności, które uzupełniają wybrane przez Ciebie Klasy i Pochodzenie. Te wyczyny obejmują szeroki zakres ulepszeń, od ulepszania Wyników Umiejętności po zdobywanie Biegłości, które zwiększają efektywność bojową lub zapewniają cenne premie w scenariuszach niezwiązanych z walką. Wybierając mądrze Wyczyny, możesz zniwelować słabości postaci lub jeszcze bardziej wzmocnić jej mocne strony.

Umiejętności i Moce Illithida

Umiejętności w grze BG3 występują w 2 rodzajach: aktywne i pasywne i wpływają na zdolność twojej postaci do wykonywania zadań. Umiejętności aktywne służą do eksploracji i walki, podczas gdy umiejętności pasywne zapewniają wzmocnienia lub efekty do twoich statystyk. Wszystkie Umiejętności korzystają z rzutu kostki 20-ściennej.

Moce Illithid, znane również jako Moce Kijanki, to unikalne zdolności powiązane z Kijanką Mind Flayer wszczepioną w głowę twojej postaci i Towarzyszy z Pochodzenia. Moce te zwiększają twoją kontrolę nad zdolnościami Illithidów. Aby zdobyć więcej tych mocy, musisz znaleźć i skonsumować dodatkowe pasożyty ukryte w całym świecie gry.



Sprzęt

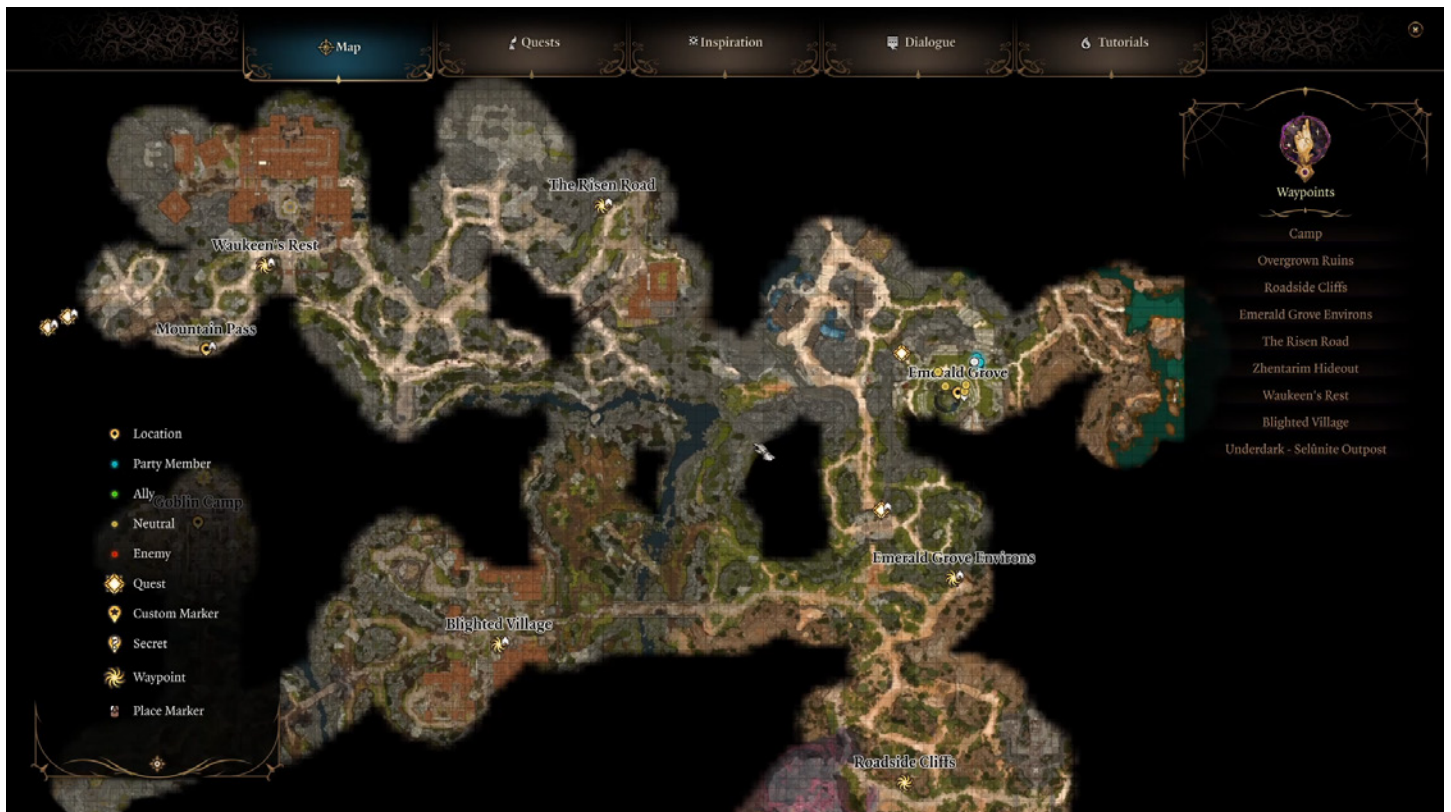
Broń w BG3 jest dostosowana do konkretnych Klas, a każda z nich ma unikalne statystyki, bonusy i efekty. Biegłość w posługiwaniu się bronią zwiększa twoje szanse na trafienie (Rzuty Ataku), a wyższe Wyniki Umiejętności zwiększają obrażenia. Prosta broń jest łatwiejsza w obsłudze i bardziej powszechna, dzięki czemu jest dostępna dla szerszego grona postaci.

BG3 zawiera 4 kategorie Zbroi: Odzież, Lekka Zbroja, Średnia Zbroja i Ciężka Zbroja. Nie wszystkie postacie mogą nosić każdy typ, a wpływ Pancerza na Klasę Pancerza (Armour Class, AC) zależy od jego typu i twoich statystyk. AC mierzy trudność trafienia w grze; wyższe wartości utrudniają trafienie. Biegłość w korzystaniu ze Zbroi jest kluczowa; noszenie Zbroi, w której nie jesteś wyszkolony, ogranicza rzucanie zaklęć i nakłada niekorzystne warunki na Testy Zdolności, Rzuty Obronne i Rzuty Ataku.

Gra zawiera mechanikę zwiększenia obciążenia z 3 poziomami ciężkości. Przy maksymalnym obciążeniu pewne działania stają się niemożliwe. Efektywne zarządzanie zapasami jest niezbędne.



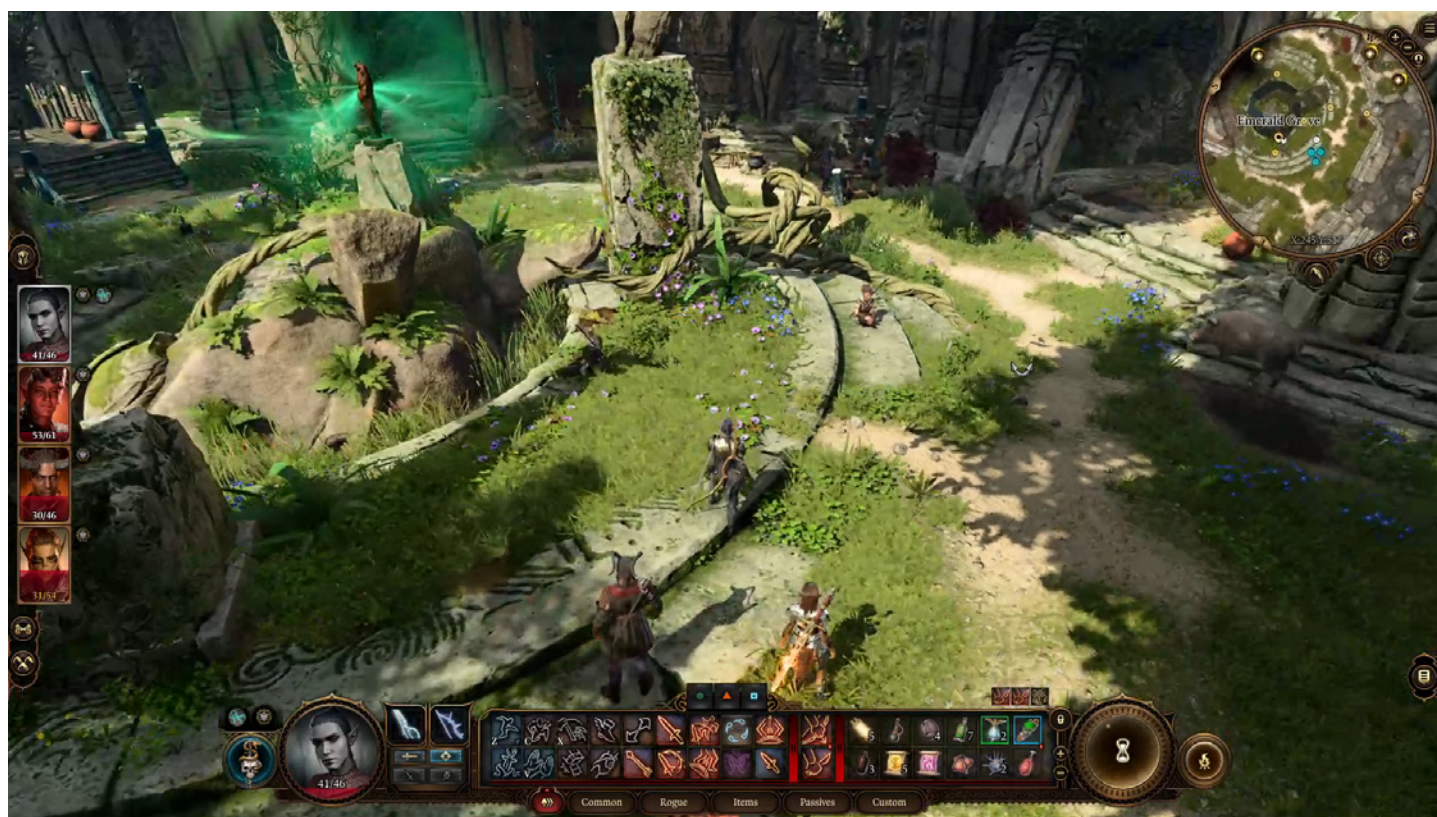
Środowisko



Obóz

Obóz w grze BG3 to wyjątkowa funkcja, która pełni zarówno funkcję schronienia dla twojej drużyny, jak i miejsca tymczasowego odpoczynku. Oprócz Towarzyszy możesz także zaprosić innych NPC do pozostania w Twoim Obozie, a niektóre zadania mogą być kontynuowane dopiero po odpoczynku w Obozie. Kiedy twoje postacie wyczerpią swoje miejsca na zaklęcia, konieczna jest wizyta w obozie, aby je uzupełnić.

Dodatkowo Obóz zapewnia możliwość interakcji z Twoimi Towarzyszami, umożliwiając omawianie zadań i dalszych romantycznych zainteresowań. Masz wygodę szybkiej podróży do obozu, gdy nie uczestniczysz w walce, a to działanie przenosi lokację do jej dziennej wersji.



Lokalizacje

Akcja BG3 rozgrywa się w mistycznej krainie Faerûn. Obszary, przez które będziesz podróżować, są rozległe i pełne przygód i magicznych odkryć za każdym rogiem. Poniżej znajdują się mapy, które odkryjesz w miarę postępów w fabule.

Lokalizacje Prologu:

- Nautiloid

Akt 1 Lokalizacje:

- Wilderness
- Chapel Ruins
- Emerald Grove
- Owlbear Nest
- Blighted Village
- Whispering Depths
- Putrid Bog (Sunlit Wetlands)
- Overgrown Tunnel
- The Risen Road
- Zhentarim Basement
- Goblin Camp
- Mountain Pass: Rosymorn Monastery
- Creche Y'Ilek
- Underdark
- Arcane Tower
- Grymforge

Akt 2 Lokalizacje:

- Shadow-Cursed Lands
- Reithwin Town

Akt 3 Lokacje:

- Lower City
- Sewer and Undercity
- Rivington & Wyrn Gate

PORADY & TRIKI



Różnorodność jest kluczem

Aby skutecznie stawić czoła różnym wyzwaniom podczas swojej przygody, zaleca się skompletowanie różnorodnej drużyny. Upewnij się, że w twojej grupie znajduje się Łotrzyk do otwierania zamków i rozbrajania pułapek, postać typu Kleryka do wsparcia, leczenia i wzmocnień oraz Tank, który absorbuje obrażenia i chroni drużynę. Ta zbilansowana kompozycja zwiększy szanse Twojej drużyny na sukces w różnych sytuacjach.

Jeśli na początku Ci się nie uda

W grze BG3 możesz zastosować strategię zwaną „ocaleniem szumowiny”, aby ponowić próbę wykonania czynności, takich jak wybory dialogowe lub otwieranie zamków, jeśli Ci się nie uda. Technika ta polega na zapisaniu gry przed krytycznymi momentami i ponownym załadowaniu, jeśli coś pójdzie nie tak. W przeciwieństwie do tradycyjnych gier tego typu, Baldur's Gate 3 pozwala na dane podejście, więc możesz wykorzystać je na swoją korzyść, jeśli nie przeszkadza Ci powtarzanie czynności w celu uzyskania lepszych wyników.

To nie jest przeciętny RPG

Graj ostrożnie! BG3 korzysta z systemu zasobów, który może różnić się od tego, do czego jesteś przyzwyczajony w tradycyjnych grach wideo. Przy ograniczonej liczbie miejsc na zaklęcia i możliwościach regeneracji HP, częste długie przerwy mogą utrudniać twój rozwój, zwłaszcza że zapasy obozowe są ograniczone na początku gry. Regularnie korzystaj ze sztuczek dla rzucających zaklęcia i pamiętaj o oszczędzaniu HP, kiedy tylko możesz. Swobodny odpoczynek nie zawsze wchodzi w grę.



WNIOSEK

Podsumowując, Baldur's Gate 3 jawi się jako kamień milowy w świecie gier fantasy RPG. Ta gra przenosi graczy do złożenie zaprojektowanego świata, w którym króluje opowiadanie historii. Dzięki różnorodnej obsadzie znakomicie wykreowanych postaci, ożywionych dzięki znakomitemu scenariuszowi i aktorstwu głosowemu, istnieje narracja pełna głębokich wyborów, zawiłych sojuszy, nieoczekiwanych romansów i wciągających turowych starć bojowych. Baldur's Gate 3 stanowi świadectwo niezmienniej atrakcyjności gatunku, pozostawiając niezatarty ślad zarówno wśród nowicjuszy, jak i doświadczonych entuzjastów.