

GAMER GUIDE

BALDUR'S GATE 3
EDITION

the need to know you didn't know you needed

¿QUÉ ES?

INTRODUCTION



Baldur's Gate 3 (BG3), desarrollado y publicado por Larian Studios, es la tercera entrega de la serie Baldur's Gate, inspirada en el sistema de juego de rol de mesa Dungeons & Dragons. Inicialmente, se lanzó como una versión de acceso temprano en Mac OS, Windows y el servicio de transmisión Stadia en octubre de 2020. El juego permaneció en acceso temprano hasta su lanzamiento completo para Windows en agosto de 2023, seguido de PlayStation 5 y la versión macOS. También está prevista una versión para Xbox Series X/S para 2023.

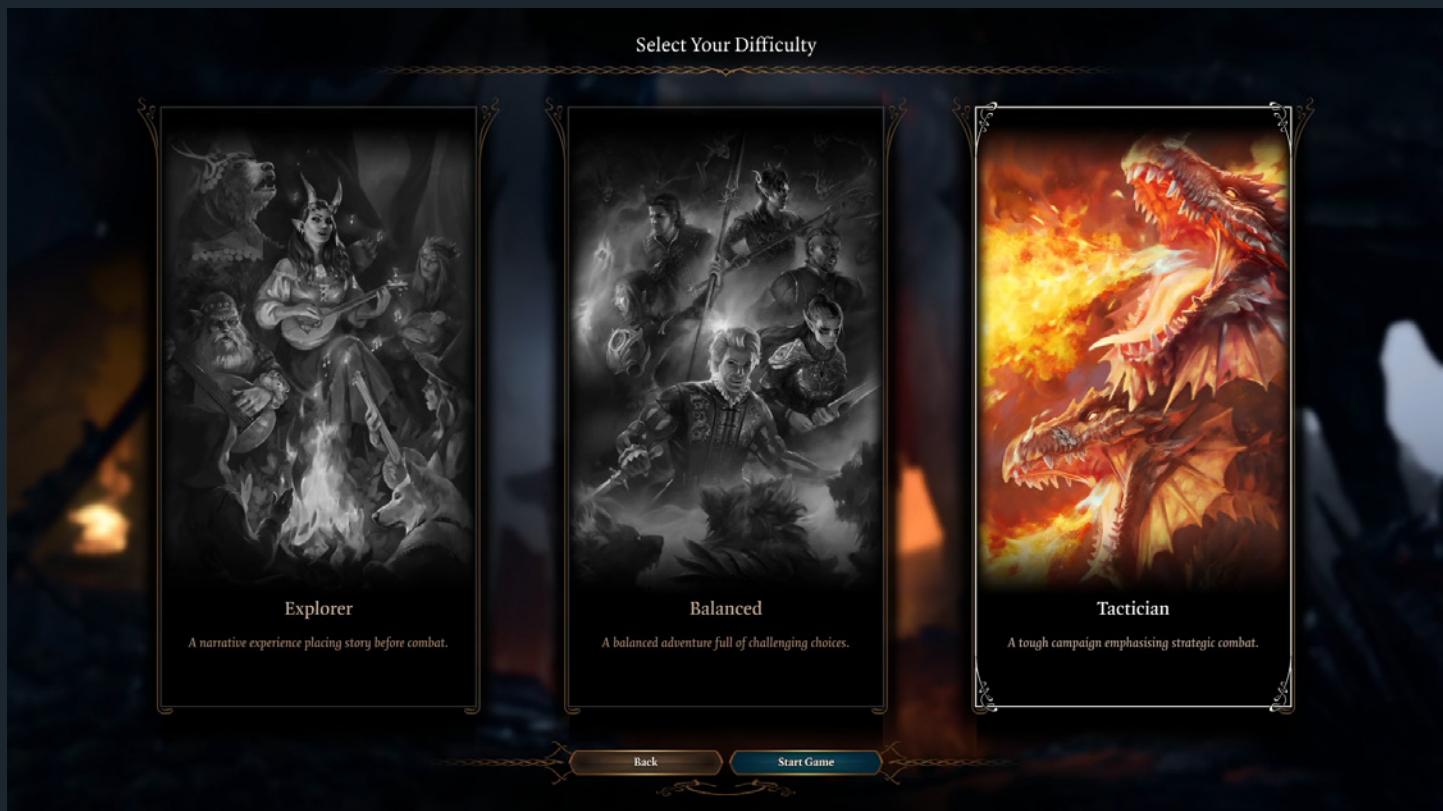


Este videojuego de rol (RPG) ofrece modos para un jugador y multijugador cooperativo. Los jugadores tienen la libertad de crear uno o más personajes y formar un grupo que puede incluir personajes pregenerados para embarcarse en su viaje. Además, los jugadores pueden optar por unir fuerzas en línea con otros, formando equipo para progresar en la narrativa del juego.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

BG3 se inspira en la quinta edición de Dungeons & Dragons. Esto significa que hay mucho que aprender en el juego, y si eres nuevo en Dungeons & Dragons, es posible que te sientas un poco abrumado al tratar de descubrir cómo funciona todo en este mundo de juegos de rol en expansión.

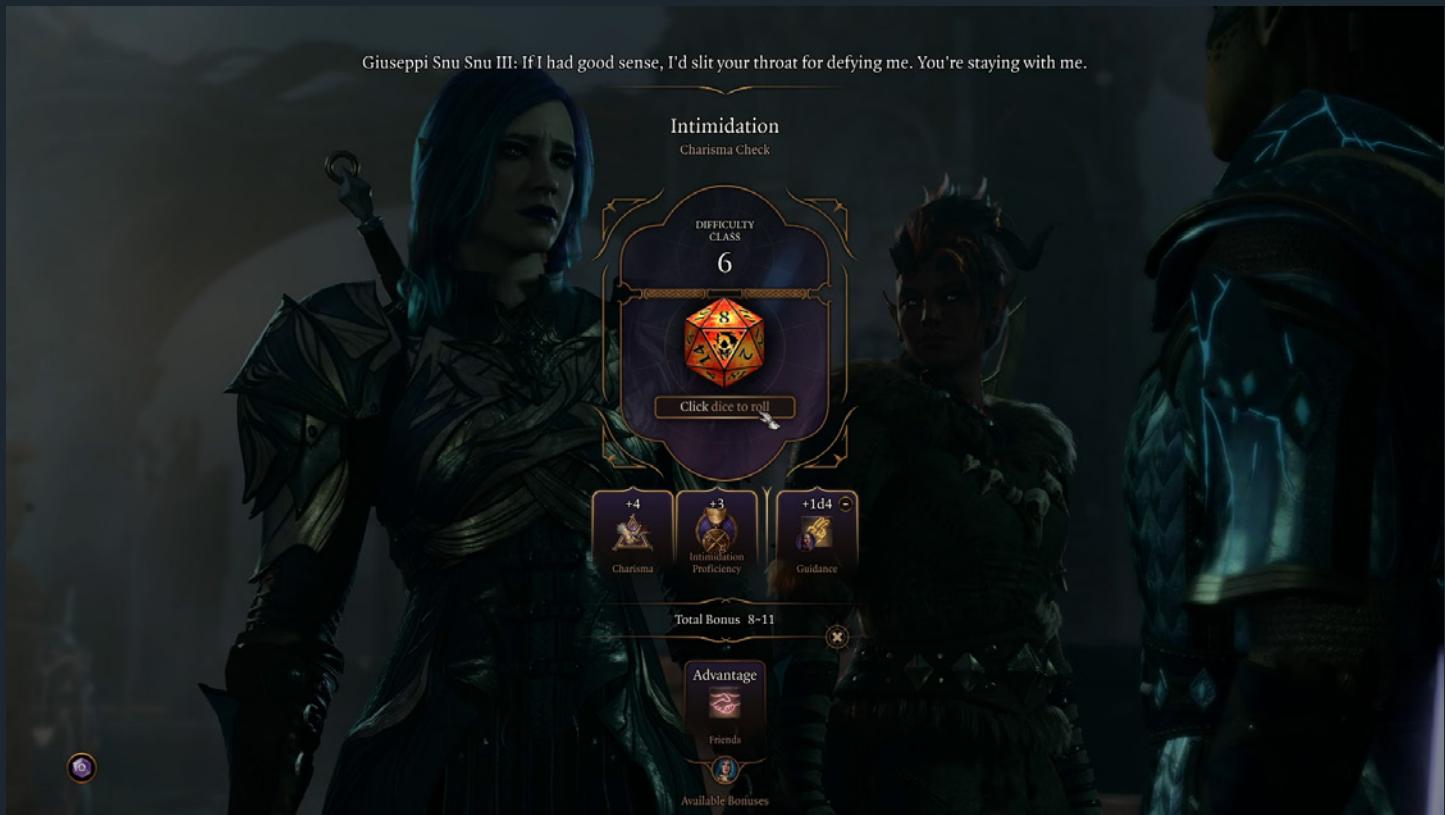
Mecánica



Modos

BG3 ofrece 3 niveles de dificultad para elegir:

- Modo equilibrado: Este es el modo estándar, que ofrece una experiencia completa con una combinación de narración y combate.
- Modo Explorador: Diseñado para jugadores que priorizan la historia y los elementos cinematográficos, este modo presenta enemigos más fáciles.
- Modo táctico: Para aquellos que buscan un desafío de combate mayor, este es el modo difícil que aumenta la dificultad en las batallas.



Tiradas De Dados

El D20, un dado de 20 caras, juega un papel central en la mecánica del juego. Determina el resultado de diversas acciones, ya sea combate o diálogo, donde el éxito o el fracaso están en juego. Los personajes y criaturas del juego poseen habilidades basadas en 6 puntuaciones de habilidad, que sirven como base para casi cada tirada de D20 que hace un jugador.

Cuando un jugador realiza una acción que requiere una tirada, como atacar, el juego genera un número aleatorio entre 1 y 20. El éxito depende de modificadores, incluidas las bonificaciones de competencia, las puntuaciones de habilidad y los factores situacionales. Alcanzar o superar una clase de dificultad (DC) específica o la clase de armadura (AC) de un oponente resulta en un éxito, mientras que quedarse corto conduce al fracaso. Esto introduce un elemento de imprevisibilidad, que imita las incertidumbres de la vida real.

El juego refleja fielmente estas reglas, permitiendo a los jugadores adoptar la toma de decisiones tácticas y la progresión del personaje, sinónimo del juego de mesa. Las clases de personajes dictan sus habilidades, destrezas y competencias, y el sistema D20 garantiza la equidad en la resolución de conflictos, extendiéndose incluso a interacciones no relacionadas con el combate, como el diálogo y los intentos de persuasión. Persuadir a un personaje no jugador (PNJ), por ejemplo, depende de una tirada de persuasión utilizando el sistema D20, lo que inyecta tensión en las decisiones que alteran la narrativa.



Comportamiento

Las acciones son maniobras específicas que tu personaje puede ejecutar y que sirven para diversos propósitos en la exploración y el combate, como moverse, ayudar a los aliados o infiijir daño a los enemigos. Las acciones disponibles de un personaje dependen de su clase y del equipo equipado.

Para utilizar acciones en BG3, tu personaje debe gastar los recursos correspondientes. Normalmente, los personajes pueden realizar una acción y una acción adicional durante su turno, pero ciertas habilidades, como Action Surge, pueden otorgar puntos de acción adicionales.

Las acciones representan el recurso principal para atacar o lanzar hechizos, con habilidades específicas asignadas a diferentes tipos de acciones. La mayoría de estos recursos se reponen al final del turno de un personaje. Comprender esta mecánica es vital en la planificación del combate, ya que no estás obligado a utilizar ambas acciones antes de finalizar tu turno.

Combate

El combate suele comenzar en el modo de exploración en tiempo real, lo que otorga a los jugadores la libertad de mover a los personajes y explorar su entorno. Cuando surge una situación de combate, el juego cambia sin problemas al modo de combate por turnos, lo que permite a los jugadores diseñar estrategias cuidadosamente para sus movimientos.

En este modo por turnos, cada personaje, ya sea miembro del grupo o enemigo, realiza acciones según su iniciativa, determinada por una tirada D20 más su modificador de Destreza. Durante su turno, los jugadores pueden elegir entre varias acciones, como atacar, lanzar hechizos, usar habilidades especiales o interactuar con el entorno. El resultado de estas acciones depende de los atributos, habilidades, equipo y resultados de las tiradas de dados del personaje, introduciendo un elemento de azar e imprevisibilidad en la dinámica del combate.



Creación De Personaje

La creación de personajes en BG3 ofrece una amplia personalización para que los jugadores den forma a la apariencia y personalidad de sus personajes. Esto incluye elegir géneros, rasgos faciales y más. Más allá de la estética, estas elecciones influyen profundamente en el juego.

La raza, los antecedentes y la clase de tu personaje afectan sus habilidades, competencias, opciones de diálogo, interacciones en el mundo del juego y tasas de éxito. El personaje que creas determina cómo te responde el juego. La creación de personajes te permite definir los rasgos y la estructura de tu personaje.

Para los recién llegados a los juegos de rol de computadora (CRPG) o Dungeons & Dragons, el creador de personajes puede resultar abrumador debido a sus amplias opciones. Sin embargo, los compañeros le ayudarán a equilibrar sus elecciones. Tienes control sobre su progresión y habilidades. Si bien puedes cambiar clases y habilidades, la raza y los antecedentes son fijos.

Empieza por considerar cómo quieras jugar, ya que BG3 ofrece una amplia libertad en el juego de roles. Determina el estilo de combate, las habilidades interpersonales y la personalidad de tu personaje. Luego, proceda a tomar decisiones específicas para desarrollar el carácter en consecuencia.



Razas y Orígenes

En BG3, las razas juegan un papel importante a la hora de dar forma a tu personaje. Influyen en la apariencia, las habilidades innatas, las opciones de diálogo y cómo los NPC ven a tu personaje. Al crear tu personaje, seleccionarás una raza, cada una de las cuales ofrece ventajas distintas, efectos exclusivos y rasgos físicos únicos.

Los antecedentes, por otro lado, impactan las competencias iniciales de tu personaje. Vienen con 2 características de trasfondo y no están vinculados a razas o clases. Los antecedentes también influyen en cómo te perciben los NPC y pueden alterar el curso de los acontecimientos.

Clases

Las clases en BG3 definen estilos de juego distintos para los personajes del juego. Cada clase ofrece dotes únicas, que son habilidades especiales que los personajes pueden ejercer y que también influyen en las elecciones de diálogo a través de etiquetas. Además, BG3 introduce subclases por las que los jugadores pueden optar una vez que hayan obtenido suficiente XP.

- **Bárbaro:** Acepta tus instintos salvajes, tu fuerza primordial y tu rabia insaciable.
- **Bardo:** Domina el poder de la música a través del estudio y la aventura, utilizando canciones, palabras y magia.
- **Clérigo:** Representa a los dioses que adoras y ejerce una potente magia divina para diversos fines.
- **Druida:** Canaliza fuerzas elementales y comparte un profundo parentesco con la naturaleza y los animales, dominando el arte de Wild Shape.

- Luchador: Logra la maestría en el combate, empuñando armas con una habilidad inigualable y poniéndote una armadura como una segunda piel.
- Monje: Aprovecha la iluminación cósmica, empleando hábiles esquivas y ataques de artes marciales para desmantelar a los enemigos.
- Paladín: Cumple los juramentos de justicia y rectitud, convirtiéndote en un faro de esperanza en tiempos difíciles.
- Guardabosques: Destacan como exploradores y rastreadores, formando una conexión profunda con la naturaleza para cazar a sus presas favoritas.
- Pícaro: Utiliza el sigilo, la habilidad y los reflejos para tomar ventaja en diversas situaciones.
- Hechicero: Aprovecha la magia innata de un don o un linaje, adoptando habilidades naturales para lanzar hechizos.
- Brujo: Forja pactos con patrocinadores poderosos, intercambiando lealtad por habilidades sobrenaturales y magia única.
- Mago: Domina lo arcano especializándose en varias escuelas de magia, combinando hechizos antiguos con investigaciones modernas.





Habilidades y Dotes

Las estadísticas en BG3 juegan un papel fundamental a la hora de determinar el éxito de tu personaje en diversas acciones. Cuanto mayor sea tu puntuación de habilidad, mayores serán tus posibilidades de tener éxito en las tareas, ya sea golpear a un enemigo o persuadir a un NPC.

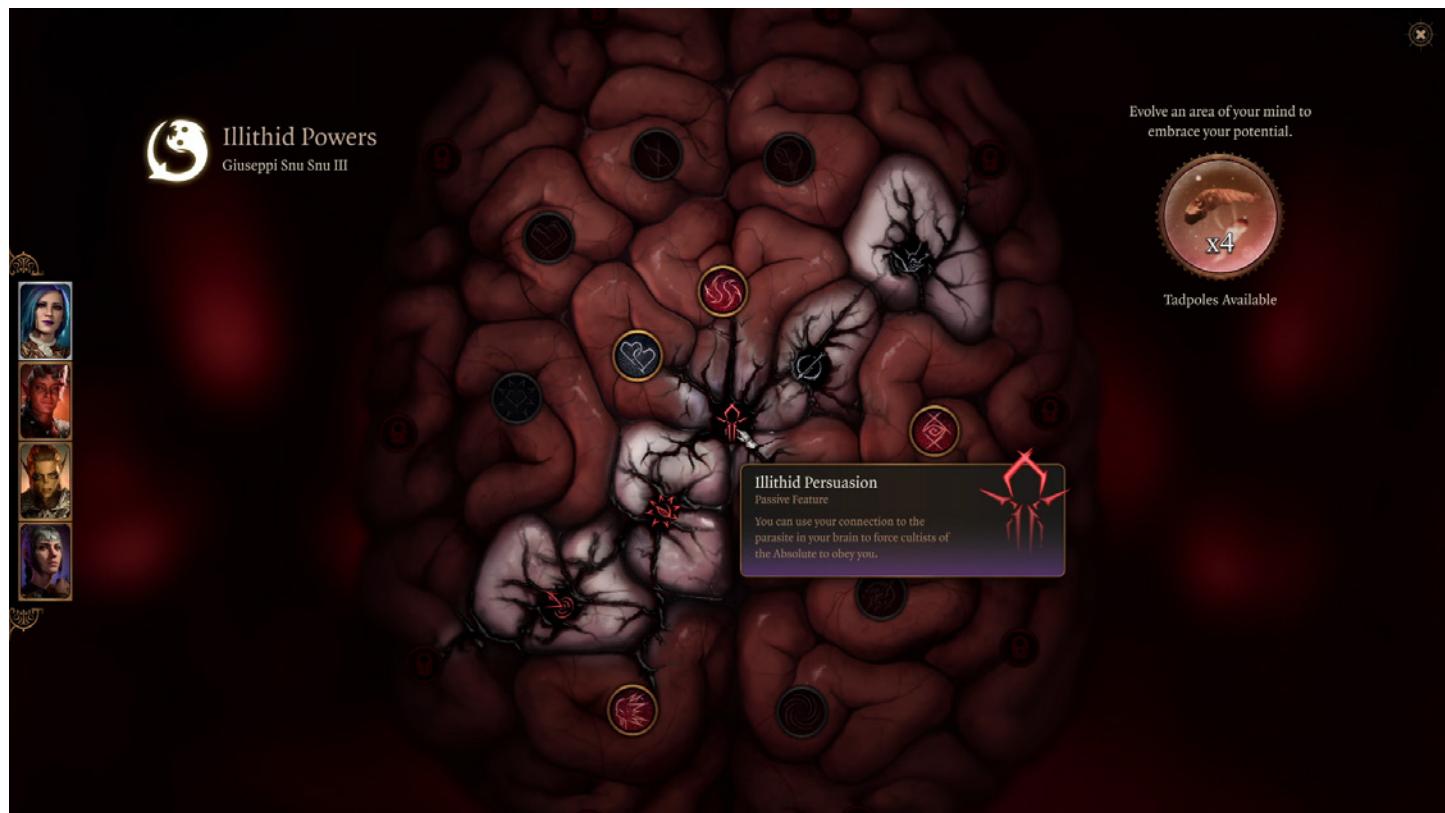
- **Fuerza:** Afecta tu precisión (tirada de ataque) y daño con armas basadas en fuerza, así como tu distancia de salto y capacidad de carga.
- **Destreza:** Influye en tu precisión (tirada de ataque) y daño con armas basadas en destreza. También determina tu iniciativa de combate (posibilidad de actuar primero) y clase de armadura (posibilidad de evitar golpes enemigos).
- **Constitución:** Afecta tus puntos de vida máximos, que representan tu capacidad para resistir daños.
- **Inteligencia:** Gobierna la efectividad de los hechizos lanzados por los magos, afectando la probabilidad de su éxito.
- **Sabiduría:** Determina la destreza de lanzamiento de hechizos de druidas, exploradores y clérigos, lo que influye en la tasa de éxito de sus hechizos.
- **Carisma:** Da forma a las habilidades de lanzamiento de hechizos de bardos, paladines, hechiceros y brujos, lo que afecta la tasa de éxito de sus hechizos.

Las dotes en BG3 brindan talentos y experiencia únicos, ofreciendo habilidades pasivas o activas adicionales que complementan tus elecciones de clase y trasfondo. Estas dotes cubren una amplia gama de mejoras, desde mejorar las puntuaciones de habilidad hasta obtener competencias que mejoran la efectividad en el combate o proporcionan bonificaciones valiosas para escenarios sin combate. Al elegir sabiamente las dotes, puedes abordar las debilidades del personaje o reforzar aún más sus fortalezas.

Habilidades y Poderes Illítidos

Las habilidades en BG3 son de 2 tipos: activas y pasivas, y afectan la capacidad de tu personaje para realizar tareas. Las habilidades activas se utilizan en exploración y combate, mientras que las habilidades pasivas proporcionan ventajas o efectos a tus estadísticas. Todas las habilidades utilizan una tirada de dados de 20 caras.

Los poderes illithid, también conocidos como poderes de renacuajo, son habilidades únicas vinculadas al renacuajo Mind Flayer implantado en la cabeza de tu personaje y a los compañeros de origen. Estos poderes mejoran tu control sobre las habilidades de los Illithid. Para obtener más de estos poderes, debes encontrar y consumir parásitos adicionales escondidos en todo el mundo del juego.

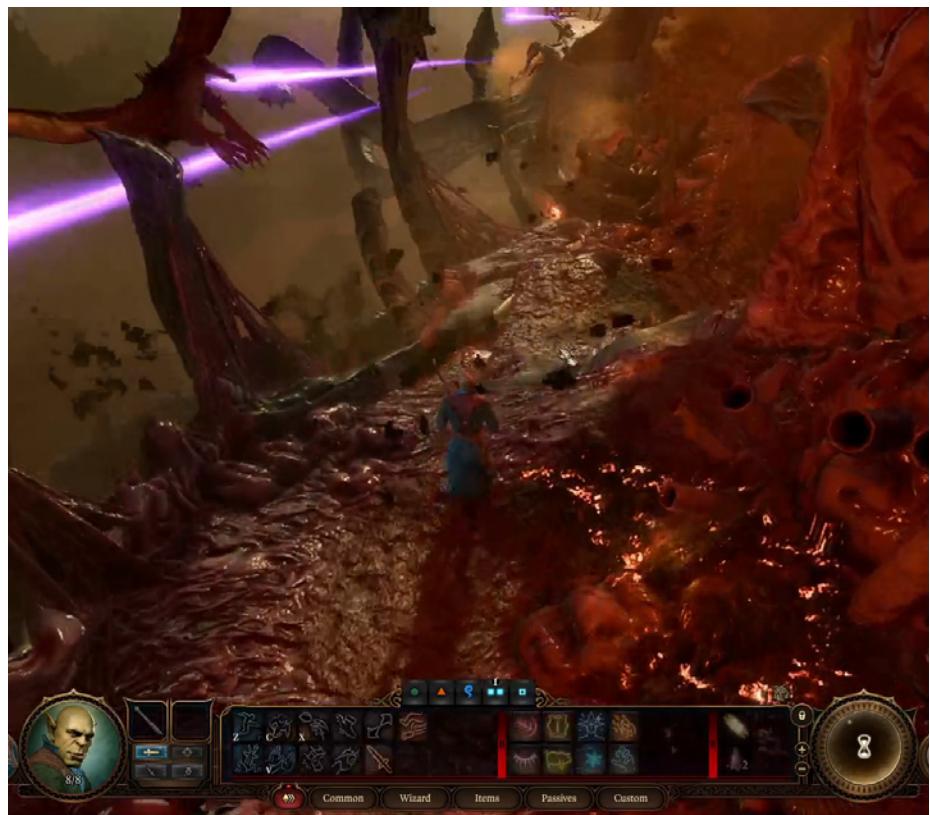


Equipo

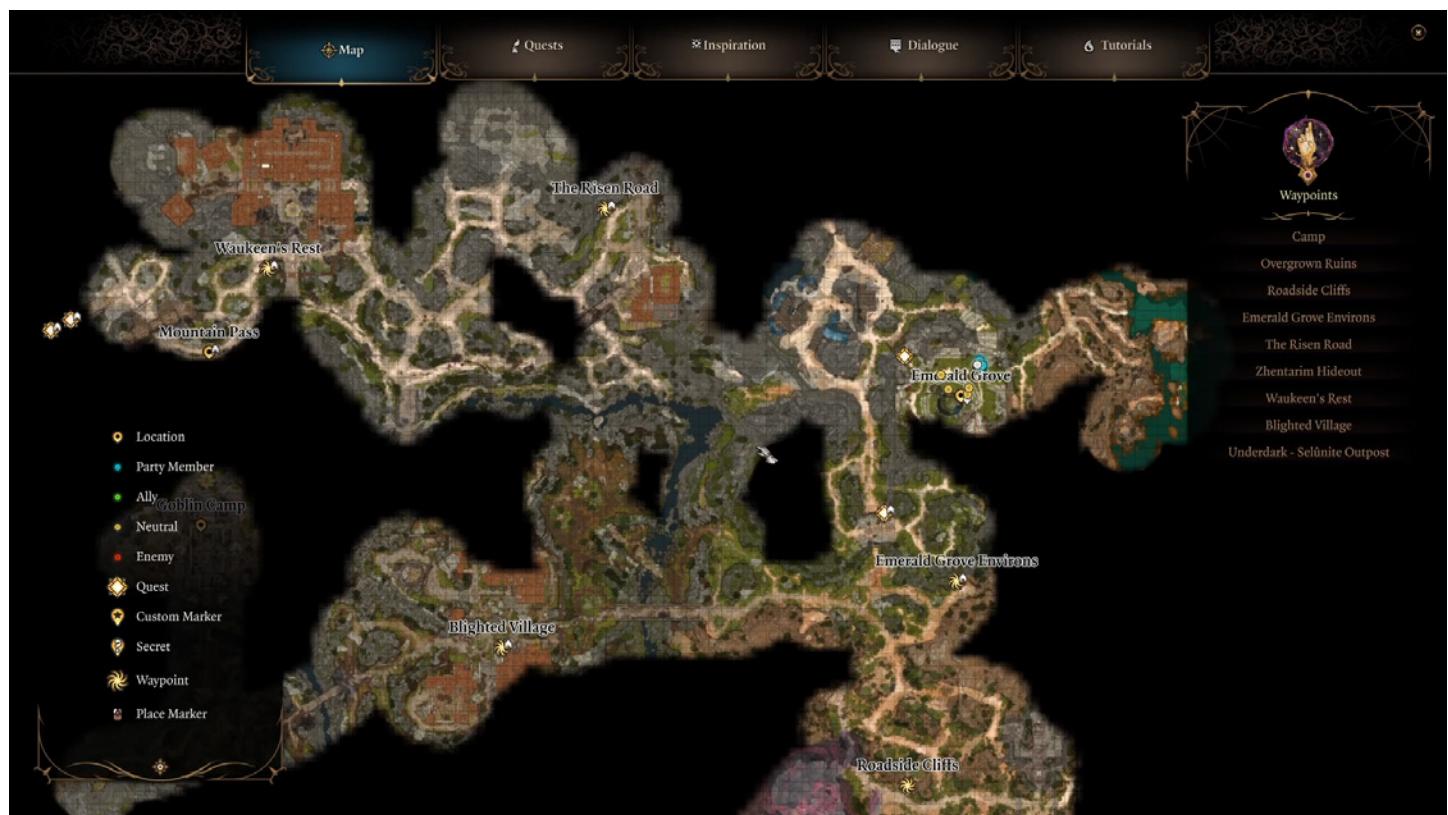
Las armas en BG3 están diseñadas para clases específicas, cada una con estadísticas, bonificaciones y efectos únicos. El dominio de un arma aumenta tus posibilidades de acertar (tiradas de ataque) y las puntuaciones de habilidad más altas aumentan el daño. Las armas simples son más fáciles de manejar y más comunes, lo que las hace accesibles a una gama más amplia de personajes.

BG3 presenta 4 categorías de armadura: ropa, armadura ligera, armadura media y armadura pesada. No todos los personajes pueden usar todos los tipos, y el impacto de la armadura en tu clase de armadura (AC) depende de su tipo y tus estadísticas. AC mide tu dificultad para acertar en el juego; Los valores más altos te hacen más difícil de acertar. El dominio de la armadura es crucial; Usar una armadura con la que no eres competente restringe el lanzamiento de hechizos e impone desventajas en las pruebas de habilidad, tiros de salvación y tiradas de ataque.

El juego incluye una mecánica de gravámenes con 3 niveles de gravedad. En caso de carga máxima, ciertas acciones se vuelven imposibles. La gestión eficiente del inventario es esencial.



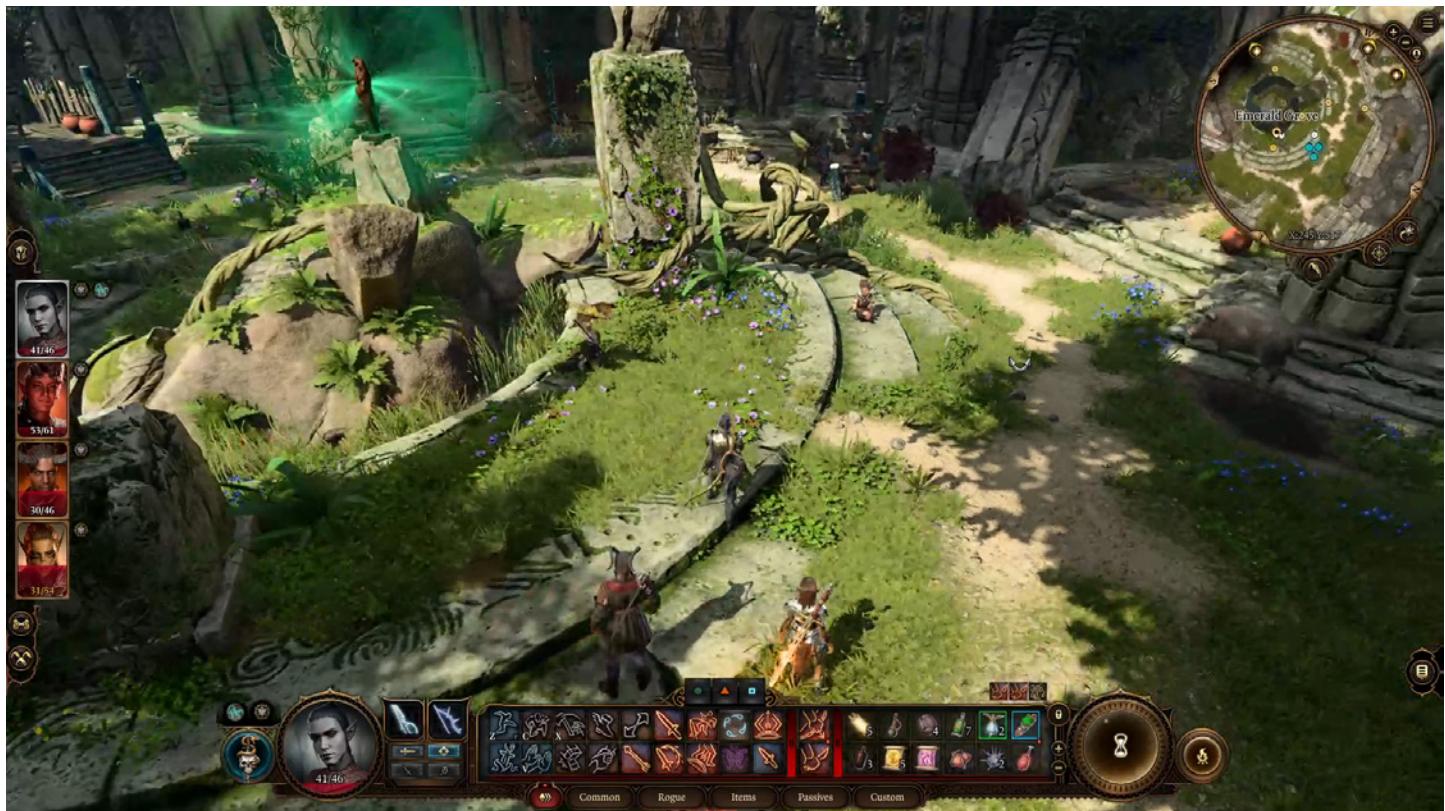
Ambiente



Acampar

El campamento en BG3 es una característica única que actúa como refugio para tu grupo y como lugar para descansar temporalmente. Además de tus compañeros, también puedes invitar a otros NPC a quedarse en tu campamento, y ciertas misiones solo pueden progresar después de descansar en el campamento. Cuando tus personajes agotan sus espacios para hechizos, es necesaria una visita al campamento para reponerlos.

Además, el campamento brinda la oportunidad de interactuar con tus compañeros, permitiéndole discutir misiones y otros intereses románticos. Tienes la comodidad de viajar rápido al campamento cuando no estás en combate, y esta acción hace que la ubicación pase a su versión diurna.



Ubicaciones

BG3 tiene lugar en la tierra mística de Faerûn. Las áreas por las que viajarás son extensas y están llenas de aventuras y descubrimientos mágicos en cada rincón. A continuación se muestran los mapas que descubrirás a medida que avances en la historia:

Ubicaciones Del Prólogo:

- Nautiloid

Ubicaciones Del Acto 1:

- Wilderness
- Chapel Ruins
- Emerald Grove
- Owlbear Nest
- Blighted Village
- Whispering Depths
- Putrid Bog (Sunlit Wetlands)
- Overgrown Tunnel
- The Risen Road
- Zhentarim Basement
- Goblin Camp
- Mountain Pass: Rosymorn Monastery
- Creche Y'llek
- Underdark
- Arcane Tower
- Grymforge

Ubicaciones Del Acto 2:

- Shadow-Cursed Lands
- Reithwin Town

Ubicaciones Del Acto 3:

- Lower City
- Sewer and Undercity
- Rivington & Wyrm Gate

CONSEJOS Y TRUCOS



La diversidad es clave

Para afrontar eficazmente los distintos desafíos durante tu aventura, es recomendable formar un grupo completo. Asegúrate de que tu grupo incluya un pícaro para abrir cerraduras y desarmar trampas, un personaje tipo clérigo para apoyo, curación y mejoras, y un tanque para absorber el daño y proteger al grupo. Esta composición equilibrada mejorará las posibilidades de éxito de su grupo en una variedad de situaciones.

Si al principio no lo consigues

En BG3, puedes emplear una estrategia conocida como "salvar escoria" para volver a intentar acciones, como opciones de diálogo o abrir cerraduras, si fallas. Esta técnica implica guardar tu juego antes de momentos críticos y recargarlo si las cosas no van bien. A diferencia de los juegos de mesa tradicionales, Baldur's Gate 3 permite este enfoque, por lo que puedes usarlo a tu favor si estás de acuerdo con repetir acciones para obtener mejores resultados.

Este no es un juego de rol promedio

¡Juega con cautela! BG3 utiliza un sistema de recursos que puede diferir del que estamos acostumbrados en los videojuegos tradicionales. Con espacios para hechizos limitados y oportunidades de recuperación de HP, los descansos prolongados y frecuentes pueden obstaculizar tu avance, especialmente porque los suministros del campamento son limitados al principio del juego. Haz uso regular de trucos para lanzadores de hechizos y ten cuidado de conservar HP cuando puedas. Descansar libremente no siempre es una opción.



CONCLUSIÓN

En conclusión, Baldur's Gate 3 emerge como un hito decisivo en el ámbito de los juegos de rol de fantasía. Este juego transporta a los jugadores a un mundo intrincadamente diseñado donde brilla la narración. Con un elenco diverso de personajes brillantemente elaborados, que cobran vida a través de una escritura y doblaje sobresalientes, hay una narrativa repleta de elecciones profundas, alianzas intrincadas, romances inesperados y apasionantes encuentros de combate por turnos. Baldur's Gate 3 es un testimonio del atractivo perdurable del género, dejando una marca indeleble tanto en los recién llegados como en los entusiastas experimentados.