

GAMER GUIDE

ELDEN RING EDITION



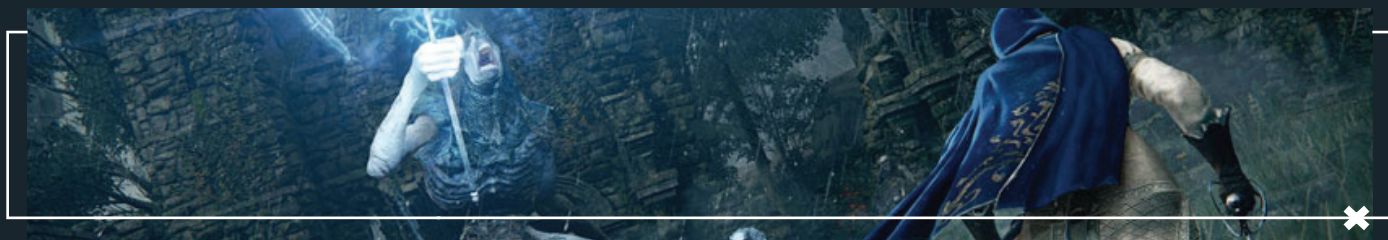
the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST?



Elden Ring ceci, *Elden Ring* cela, *Elden Ring* est le meilleur jeu de tous les temps, etc etc. Si vous n'avez aucune idée de ce que tout le monde raconte, alors vous êtes au bon endroit ! Le RPG (jeu de rôle) à la troisième personne de FromSoftware a été annoncé pour la première fois à l'E3 en juin 2019. Les développeurs, connus pour les jeux *Souls*, ont travaillé avec l'auteur de fantasy George R.R. Martin sur cette version. Cela a provoqué une agitation massive parmi les fans de jeux et les nerds des livres, ce qui en fait l'un des jeux les plus attendus depuis des années!

Pourquoi toute cette agitation ? FromSoftware est connu pour faire des jeux qui sont difficiles. Nous ne parlons pas de quelques combats de boss difficiles... Non, leurs jeux sont durs. Combattez le même boss trente fois et pleurez dur. Mais aussi difficiles qu'ils soient, ils sont incroyablement gratifiants, sans parler de leur beauté ! Des jeux comme *Dark Souls*, *Bloodborne*, et *Sekiro* devraient vous rappeler quelque chose. Ajoutez à cette recette réussie un monde créé par l'un des poids lourds du genre fantastique, l'homme qui nous a apporté *Game of Thrones*, et vous obtenez un homerun garanti.



Le jeu est en monde ouvert, ce qui signifie que les joueurs peuvent se promener dans les Lands comme bon leur semble (pour le meilleur ou pour le pire). Vous rencontrerez des PNJ (personnages non joueurs), des ennemis et les boss demi-dieux qui règnent sur chaque zone principale. Soyez prêt à mourir beaucoup. BEAUCOUP ! Le créateur d'*Elden Ring*, Hidetaka Miyazaki, est compréhensif à l'égard des joueurs qui ont du mal à supporter la difficulté du jeu. Dans une interview, il a déclaré qu'il comprenait que c'était frustrant, mais que le but du jeu était de trouver un sens aux morts répétées. Il y a des morts drôles, des morts intéressantes, des morts horribles qui vous hantent, et pendant tout ce temps, vous découvrirez de nouvelles histoires et relevez des défis. Alors sellez votre cheval Tarnished, et que votre aventure de fantasy noire commence!

DÉCOMPOSER LES BASES

Création de personnages

Le protagoniste du jeu, The Tarnished, est le personnage que vous créez. Vous avez beaucoup de choses à personnaliser pour créer votre personnage idéal : nom, sexe, âge, classe, souvenir et apparence physique. Si vous n'avez pas envie de passer par tous les petits réglages, vous pouvez utiliser l'un des préréglages disponibles.

La classe du personnage détermine votre archétype de combat, les statistiques de base du joueur et l'équipement de départ. Bien que chaque classe commence avec une répartition de 80 points d'attributs au niveau 1, les différentes classes commencent à des niveaux différents. Il existe 10 classes que nous allons résumer ci-dessous, mais avant de choisir une classe, vous devez comprendre les attributs.



ATTRIBUTS

Vigueur	Gouverne la PF maximale, la résistance au feu et l'immunité au poison.
Esprit	Gouverne la PF maximale, et la résistance liée à la focalisation.
Endurance	Gouverne l'endurance, affecte la puissance de défense physique, la charge de l'équipement et la robustesse.
Force	Gouverne la puissance d'attaque aux armes à échelle de Force, et est nécessaire pour porter une armure lourde.
Dextérité	Gouverne la puissance d'attaque aux armes à échelle de Dextérité, réduit le temps d'incantation et les chances d'être démonté, adoucit les dégâts de chute, et est nécessaire pour manier certaines armes avancées.
Intelligence	Nécessaire pour lancer des Sorcelleries de pierre de cristal, booste la puissance d'attaque des armes à échelle de magie, et améliore la Résistance magique.
Foi	Nécessaire pour lancer des incantations (y compris les sorts sacrés et basés sur le feu), botte des dégâts magiques qui s'échelonnent avec la foi.
Arcane	Gouverne la découverte d'objets, et affecte la Résistance à la mort et la résistance à certains sorts, et est également requis pour certaines armes et certains sorts.

DES CLASSES

HÉRO

Un personnage de mêlée classique avec des statistiques de force et de vigueur effrayantes. Détruisez vos ennemis à l'aide d'armes massives telles que la hache de combat, le grand bouclier en cuir, le bandeau de champion, le pauldron de champion, les bracelets de champion et les guêtres de champion.



BANDIT

Les stats de dextérité et d'arcane sont élevées, comme il sied à un bandit sournois qui se bat à la légère. Commencez avec un petit arsenal composé d'un grand couteau, d'un arc court, d'une flèche en os (dépliée), d'un bouclier, d'un masque de bandit, d'une tenue de bandit, de manchettes de bandit et de bottes de bandit pour surprendre les victimes sans méfiance.



ASTROLOGUE

Ce personnage à la tête bien faite a des stats d'esprit et d'intelligence élevées. Vous commencez avec la magie et la mêlée - un galet de pierre de verre, un arc de pierre de verre, une épée courte, un bâton d'astrologue, un bouclier de bois scriptural, une capuche d'astrologue, une robe d'astrologue, des gants d'astrologue et un pantalon d'astrologue.



GUERRIER

Le personnage rapide et agile qui mise sur la dextérité plutôt que sur la force, c'est une classe d'attaque plutôt que de défense : Cimeterre x2, bouclier en bois riveté, capeline en tissu bleu, gilet en tissu bleu, gantelets de guerrier et crevasses de guerrier.



PRISONNIER

C'est une drôle de classe, ne vous y trompez pas. Une classe hybride qui mélange épée dextrogyre et sorcellerie, elle est très adaptable ! Ce personnage dispose d'armes uniques : une Lame de Glace Magique, un Estoc, un Bâton de Pierre de Glace, un Bouclier de Faille, un Masque de Fer de Prisonnier, des Vêtements de Prisonnier, et un Pantalon de Prisonnier.





INQUISITRICE

Un autre personnage de type polyvalent, cette classe commence avec deux sorts - Soins urgents et Approche de l'assassin. Les autres équipements incluent une épée, un sceau de doigt, un bouclier de chauffage à écusson bleu, une capuche d'inquisitrice, une armure d'inquisitrice, des gants d'inquisitrice et des bottes d'inquisitrice.

Êtes-vous un masochiste qui s'auto-flagelle ? Le Wretch a été conçu pour vous ! Un maniaque de la massue, cul nu, qui a la liberté de choisir sa propre voie ou de mourir en essayant.

WRETCH



VAGABOND

Il s'agit de la classe classique d'épée et de planche, de santé élevée, d'armure et d'amour du combat physique. Équipée d'une épée longue, d'une hallebarde, d'un bouclier, d'un casque de chevalier vagabond, d'une armure de chevalier vagabond, de gantelets de chevalier vagabond et de grèves de chevalier vagabond,

PROPHÈTE

Cette classe peut sembler faible au premier abord, mais ses statistiques de foi incroyablement élevées lui permettent de s'entourer de sorts et d'incantations sacrés défensifs et offensifs. Commencez avec Guérison, Attraper la flamme, une Lance courte, Sceau du doigt, Bouclier Rickety, Bandeau du prophète, Robe du prophète et Pantalon du prophète.



SAMOURAÏ

Cette classe est idéale pour le combat monté et possède quelques capacités intéressantes basées sur des stats d'endurance et de dextérité élevées. Saignez vos ennemis avec l'unique Uchigatana ou équipez l'arc long, la flèche, la flèche de feu, le bouclier rond d'épine rouge, le casque Land of Reeds, l'armure Land of Reeds, les gantelets Land of Reeds et les cretons Land of Reeds.





ASTUCE DE DÉBUTANT

Le Vagabond est la classe parfaite si vous êtes nouveau dans les jeux Souls. Il est capable de manier presque toutes les armes du début du jeu.

L'Anneau d'Elden de fin de partie est absolument brutal, alors commencez à travailler sur la construction de votre personnage dès le début et travaillez systématiquement dans ce sens. Un élément auquel vous avez accès lors de la création de votre personnage sont les Keepsakes - des pièces d'équipement optionnelles qui vous donnent un bonus au début. Il y en a neuf parmi lesquels vous pouvez choisir, et vous pouvez même choisir de commencer sans.

SOUVENIRS RECOMMANDÉS

Rune Lands Between - 3000 runes instantanées. Permet de monter rapidement en niveau ou d'acheter des Marchands.

Graine d'or - Augmente le nombre de charges de vos gourdes sacrées.

Cendres de diablotin - Ce duo de diabolotins peut infliger des dégâts élevés avec des attaques infligeant une perte de sang.



Mécanique +

Les mécanismes sont très similaires à ceux de la plupart des RPG. Il y a le combat, les montures et les cachettes secrètes. Il existe cependant de nombreux mécanismes uniques, car il ne s'agit pas d'un RPG ordinaire. Alors mettons-nous au travail!



COMBAT

C'est votre principale interaction avec le monde d'*Elden Ring*. Qu'il s'agisse d'un combat de boss techniquement difficile ou de vous frayer un chemin parmi les ennemis qui peuplent le monde, vous devrez vous familiariser avec les éléments suivants:

Attaque - Les attaques de mêlée sont votre pain et votre beurre ! Seules les classes de lanceurs de sorts les plus acharnés peuvent s'en passer.

Magie - La magie coule à travers le pays, prête à être maniée par le futur Seigneur des Anciens. Les grands esprits lancent des Sorcelleries, tandis que les Fidèles lancent des Incantations.

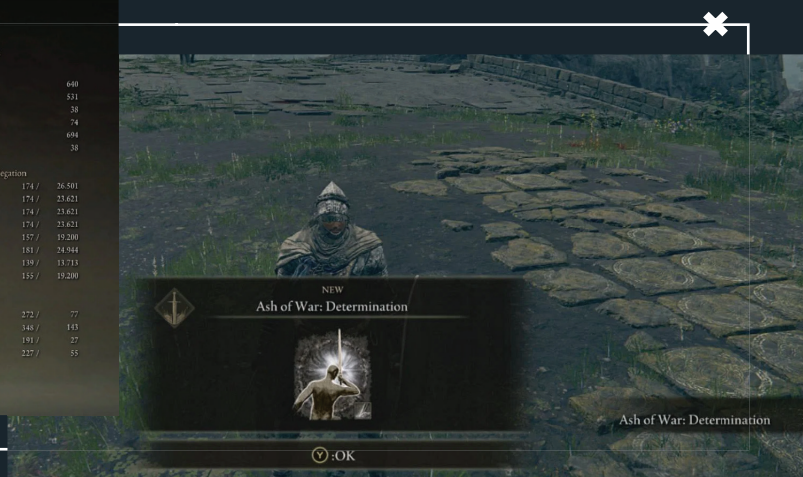
Garde/Blocage - Équipez un bouclier et bloquez les attaques. Attention cependant, chaque attaque que vous bloquez consomme de l'endurance et vous ne voulez pas en manquer.

Evitement - Faites une roulade d'esquive dans n'importe quelle direction pour éviter les coups, ou esquiviez directement à travers les attaques (vous êtes invulnérable lorsque vous faites une roulade) et punissez bien l'attaquant!



Parer - Vous pouvez parer les attaques entrantes, les annuler complètement et rendre votre ennemi vulnérable à un coup critique. Il est important de maîtriser cette fonction car certains boss l'exigent.

Passons maintenant à d'autres mécanismes intéressants: Chaque arme d'*Elden Ring* possède une compétence spéciale. Certaines de ces compétences sont des attaques spéciales, d'autres permettent d'encaisser des coups, d'effectuer une esquive spéciale ou de vous donner de l'énergie de



diverses manières. Les Cendres de la guerre peuvent être utilisées pour modifier les compétences de certaines armes, alors gardez un œil sur celles-ci pour créer votre build parfait. La mécanique de la furtivité dans *Elden Ring* est bien pensée et permet des jeux intéressants. Faufilez-vous autour des combats que vous souhaitez éviter. S'accroupir réduit le bruit, les hautes herbes ou derrière de grands objets peuvent être utilisés pour se cacher, et utilisez divers sorts, compétences

et équipements pour disparaître de la vue de vos ennemis. Les attaques sur des ennemis qui ne se doutent de rien bénéficient d'un puissant bonus, la furtivité est donc récompensée.

Vous aurez besoin de toute l'aide que vous pourrez obtenir dans le jeu. Heureusement, il y a de l'aide à trouver sous la forme de cendres d'esprit. Vous aurez besoin d'un objet appelé "cloche d'appel des esprits" et vous devrez vous trouver près d'un monument de renaissance pour invoquer les esprits des cendres. Ces invocations de cendres peuvent également être améliorées, alors ne les jetez pas trop vite si elles ne semblent pas correspondre à vos attentes.

Au début du jeu, vous obtiendrez probablement l'une des montures les plus cool de tous les RPG. Torrent, le destrier spirituel, est votre compagnon et il mérite qu'on lui accorde un peu d'attention :

Mouvement - Torrent peut courir incroyablement vite, ce qui lui permet d'échapper aux ennemis qui sont trop forts pour vous. Ses sauts et ses élans sont très utiles en combat, et son double saut permet d'accéder à des zones autrement totalement inaccessibles.

Combat - Le combat à cheval avec Torrent est souvent plus facile que de combattre certains ennemis à pied. Il possède sa propre barre de santé, ce qui signifie qu'il peut subir des dégâts. Des objets comme les Raisins Rowa peuvent être utilisés pour le soigner. Il PEUT mourir et vous tomberez et serez étourdi pendant plusieurs secondes. Vous pouvez l'invoquer à nouveau, mais cela coûte une charge de la Fiole des larmes cramoisies.

Sauter Dans Les Spiritspring - Dans les Terres intermédiaires, vous trouverez de grandes colonnes ressemblant à des tornades qui tournent constamment sur place - ce sont des Spiritsprings. Sautez dans un Spiritspring lorsque vous êtes à cheval et vous pourrez chevaucher les courants vers de nouvelles hauteurs et destinations. Pour éviter les dégâts de la chute, atterrissez près d'un Spiritspring.

Objets

Un élément clé pour réussir dans *Elden Ring* est votre équipement. Si vous n'êtes pas du genre à prendre des notes et à faire des calculs, il existe de très bons générateurs de builds, mais vous n'en avez pas besoin pour jouer. Il vous faudra peut-être juste un peu plus de temps et quelques morts en plus ! Il existe une multitude d'objets dans le jeu et nous ne pouvons pas tout couvrir, mais voici l'essentiel de ce que vous devez savoir:

ARMES

Il existe plus de 300 armes différentes dans le jeu, allant des épées aux fouets en passant par les ballistes. Toutes les armes ont des statuts qui doivent être respectés pour pouvoir les manier efficacement, alors faites bien attention aux armes qui correspondent à vos attributs.



TYPES D'ARMES

Poignards ♦ Épées droites ♦ Mots forts ♦ Épées colossales ♦ Épées de jet ♦ Épées de jet lourdes ♦ Épées courbes ♦ Mots forts courbes ♦ Katanas ♦ Lames jumelées ♦ Haches ♦ Grandes haches ♦ Marteaux ♦ Fléaux ♦ Grandes Marteaux ♦ Armes colossales ♦ Lances ♦ Grandes Lances ♦ Hallebardes ♦ Faucheurs ♦ Fouets ♦ Poings ♦ Griffes ♦ Arcs légers ♦ Arcs ♦ Grands arcs ♦ Arbalètes ♦ Ballistas ♦ Bâtons de pierre de taille ♦ Sceaux sacrés ♦ Torches ♦

Les armes ont également des types de dégâts, ce qui est important à noter car de nombreux ennemis ont une résistance/faiblesse à certains types de dégâts. Il existe huit types de dégâts différents : Standard, Frappe, Tranchant, Perçant, Magique, Feu, Foudre et Saint. Les quatre premiers sont des dégâts physiques, les quatre derniers sont des dégâts élémentaires.

Les armes du souvenir (Boss) sont des armes spéciales utilisées et abandonnées par les demi-dieux et les Boss. Ces armes sont des récompenses d'une valeur incroyable et possèdent généralement de bien meilleures statistiques ainsi que des compétences spéciales. Vous devrez les racheter auprès d'un PNJ spécial, vous ne pouvez pas simplement les ramasser et les utiliser. C'est l'Anneau d'Elden après tout ! Pas de raccourcis.

BOUCLIERS

Les boucliers permettent de se défendre contre les ennemis et les boss dans tous les Lands Between. Généralement maniés dans la main gauche, ils sont utilisés pour se protéger, parer, frapper, ou même pour des compétences uniques. Contrairement à la plupart des RPG, *Elden Ring* récompense même l'utilisation peu fréquente des boucliers et la plupart des builds peuvent bénéficier de l'équipement d'un bouclier.

PETITS BOUCLIERS



BOUCLIERS MOYENS



GRANDS BOUCLIERS



x



ASTUCE DE DÉBUTANT

Lorsque vous débutez, recherchez un bouclier avec les caractéristiques suivantes : Des exigences modestes en matière de statistiques, un boost de garde décent (combien d'endurance est utilisée par bloc), 100 de réduction des dommages physiques.



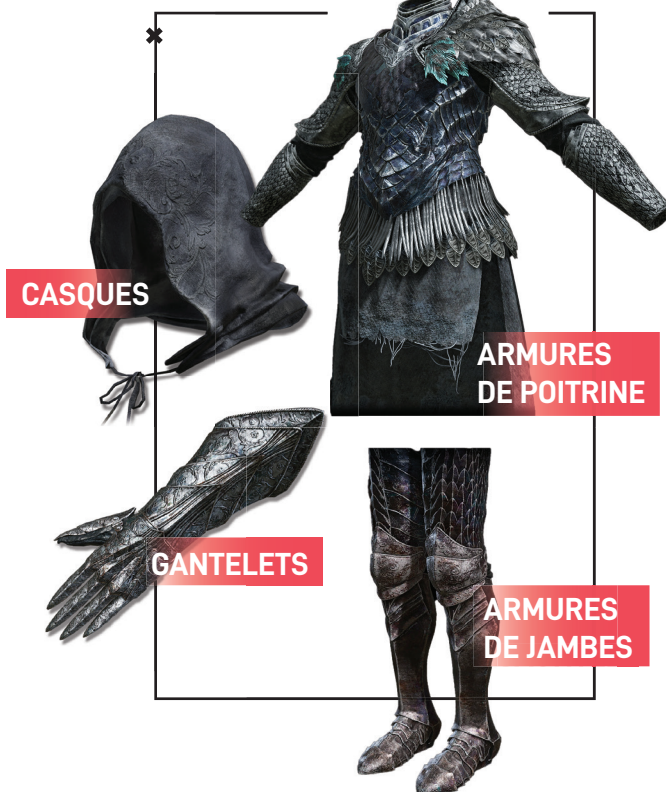
ARMURE

Les articles de protection sont essentiels dans un monde qui essaie de vous tuer (n'est-ce pas ?) et l'armure de l'anneau d'Elden fournit des protections de base, des résistances, des effets bonus contre les dégâts et les effets de statut, et affecte des statistiques telles que la charge et l'équilibre. Vous pouvez porter un ensemble complet du même type, ou différentes pièces de différents ensembles. Il n'y a pas de bonus de set dans ce jeu, alors soyez créatif !

TALISMANS

Ces petits objets ont le potentiel de faire passer un build de génial à épique ! Ils sont abandonnés par les ennemis ou les boss, pillés dans des coffres ou sur des cadavres, ou achetés auprès de marchands. Vous commencez avec un seul emplacement de talisman, mais vous pouvez en acquérir trois autres par différents moyens. Il existe plus de 100 talismans qui font tout, du rétablissement lent des HP (points de vie) à l'attraction constante de l'agressivité des ennemis.

BLACK KNIFE SET



RUNES

Bien qu'il ne s'agisse pas d'un objet à proprement parler, les runes sont un élément important d'*Elden Ring*. Elles servent à la fois d'XP pour le joueur et de monnaie pour le marchand et (voici la partie douloureuse) vous perdrez toutes les runes en votre possession en mourant. Si vous mourez à nouveau avant d'avoir récupéré ces runes, elles sont perdues à jamais. Cependant, tout n'est pas perdu : une boussole en haut de l'écran vous indique la direction des runes que vous avez perdues.

