

PRZEWODNIK GRACZA

ELDEN RING EDYCJA



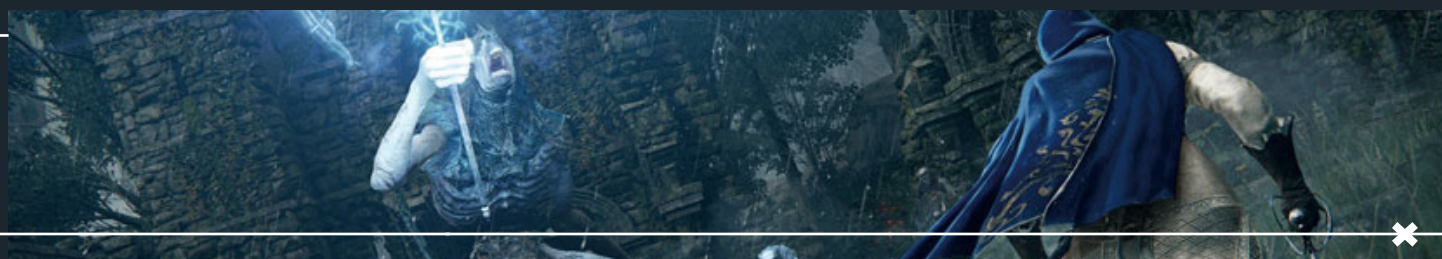
potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz

O CO TU CHODZI?



Elden Ring to, *Elden Ring* tamto, *Elden Ring* to najlepsza gra wszechczasów... Jeśli nie wiesz, o czym mowa, skorzystaj z tego przewodnika! Gra RPG opracowana przez FromSoftware, wykorzystująca perspektywę trzeciej osoby, została zapowiedziana na wydarzeniu E3 w czerwcu 2019 roku. Programiści znani z produkcji tzw. gier *Souls* współpracowali nad nią z autorem powieści fantasy – Georgem R.R. Martinem. Wzbudziło to ogromne zainteresowanie zarówno fanów gier, jak i miłośników książek, przez co gra stała się jednym z najbardziej wyczekiwanym wydawnictw ostatnich lat!

Po co to wszystko? FromSoftware jest znana z produkcji wymagających gier. I nie chodzi tu o kilka ciężkich potyczek z bossami... Nie, te gry są naprawdę trudne. Walcz z tym samym bossem po raz trzydziesty, a zapłaczesz się. Ale pomimo tego, że te gry są naprawdę wymagające, są również ogromnie satysfakcjonujące i po prostu piękne! Nazwy produkcji takich jak *Dark Souls*, *Bloodborne*, and *Sekiro* powinny brzmieć znajomo. Jeśli do tej udanej formuły dodamy świat stworzony przez zawodnika wagi ciężkiej w kategorii fantasy – autora *Gry o tron*, mamy gwarantowany odlot.



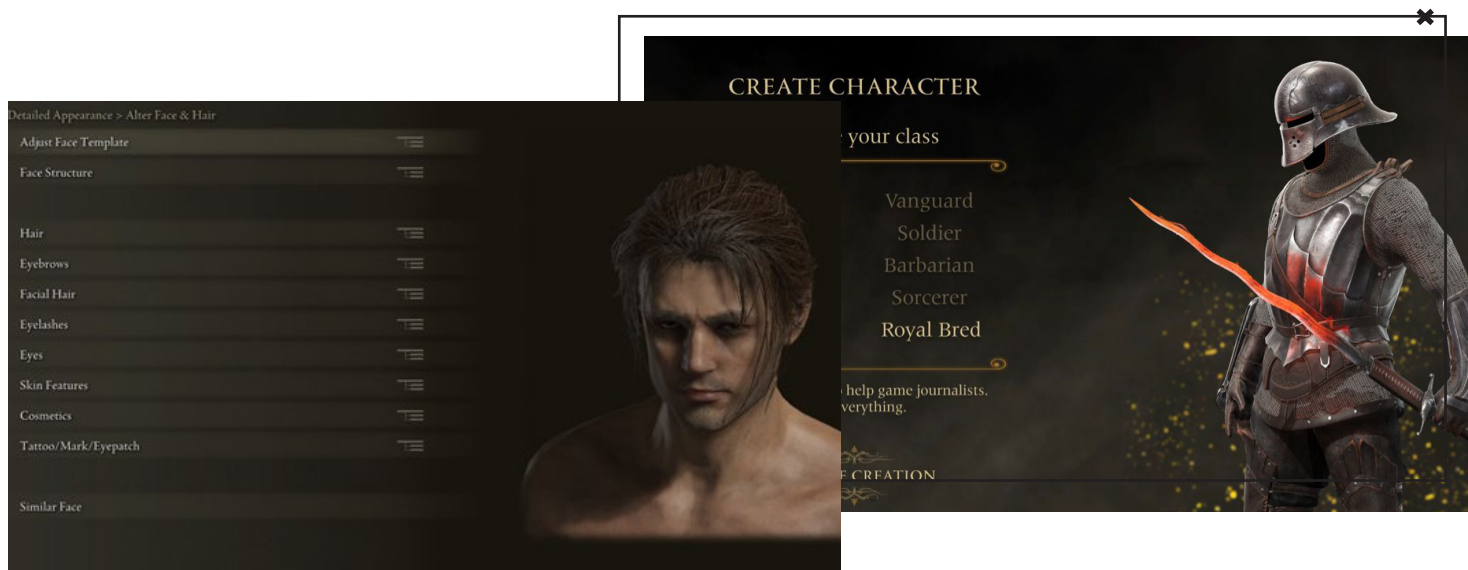
Gra toczy się w otwartym świecie, co oznacza, że gracze mogą przemieszczać się swobodnie poprzez Lands Between (na dobre i na złe). Napotkasz wielu wrogich bohaterów niezależnych (NPC) i półboskich bossów, którzy sprawują władzę nad każdym głównym obszarem. Przygotuj się, bo będziesz umierać wiele razy. NAPRAWDĘ WIELE! Twórca *Elden Ring*, Hidetaka Miyazaki, ma życzliwy stosunek do graczy, którzy zmagają się z tą trudną grą. W jednym z wywiadów stwierdził, że rozumie ich frustrację, jednak celem gry jest odkrycie znaczenia w wielokrotnej śmierci. Znaczenie z pewnością można odkryć – śmierć może być zabawna, interesująca, straszna i prześladowająca, a za każdym razem odkrywasz nowe historie i przezwyciężasz trudności. A więc Tarnished, osiodłaj konia i ruszaj na przygodę w mrocznym świecie fantasy!

PODSTAWY

Tworzenie postaci

Protagonistą w grze jest Tarnished, czyli postać, którą musisz stworzyć. Możesz ją spersonalizować pod wieloma względami – wybrać imię, płeć, wiek, klasę, pamiątkę oraz wygląd fizyczny. Jeśli nie masz ochoty na przeglądanie wszystkich poszczególnych ustawień, możesz wybrać jedną z wstępnie skonfigurowanych opcji.

Klasa postaci określa archetyp walki, podstawowe statystyki gracza oraz wyjściowe wyposażenie. Choć wszystkie klasy rozpoczynają grę z zasobem 80 punktów atrybutów na poziomie 1, każda z nich zaczyna na innym poziomie. Dostępnych jest 10 klas. Opis każdej z nich znajduje się poniżej, ale zanim dokonasz wyboru, musisz zrozumieć naturę atrybutów.



IDENTYFIKATOR STATYSTYK

Wigor	Określa maksymalną liczbę punktów życia, ognioodporność oraz oporność na trucizny
Umysł	Określa maksymalną liczbę punktów skupienia i odporność związaną ze skupieniem
Wytrzymałość	Określa kondycję, siłę obrony fizycznej, ładunek wyposażenia oraz krzepkość
Siła	Określa moc ataku broni skalującej siłą i jest wymagana u postaci noszących ciężką zbroję
Zręczność	Określa moc ataku broni skalującej zręcznością, zmniejsza czas rzucania i szansę na zrzucenie z konia, redukuje obrażenia spowodowane upadkiem i jest wymagana do władania pewnymi rodzajami zaawansowanej broni
Inteligencja	Wymagana do rzucania czarów Błyszczącego Kamienia, zwiększa moc ataku broni skalującej magię oraz odporność na magię
Wiara	Wymagana do rzucania zaklęć (w tym Świętych Zaklęć i Zaklęć Ognia), zwiększa obrażenia magiczne, które skalują wraz z wiarą
Wiedza tajemna	Określa umiejętność odkrywania przedmiotów i wpływa na odporność na śmierć oraz niektóre zaklęcia; wymagana jest również do korzystania z pewnych rodzajów broni oraz rzucania niektórych zaklęć.

BOHATER

Klasyczna postać bitewna z przerażająco wysokimi statystykami siły i wigoru. Przedzieraj się przez szeregi wrogów, dzierżąc ogromną broń, taką jak topór wojenny, wielką skórzaną tarczę, a także opaskę, naramiennik, karwasze oraz nagołenniki mistrza.



BANDYTA

Posiada wysokie statystyki zręczności i arkanów, odpowiednie dla podstępnych łotrów, którzy walczą nieczysto przy użyciu lekkiej broni. Zaczynij od małego arsenału: wielkiego noża, krótkiego łuku, kościanych strzał, puklerza, a także maski, ubioru, mankietu oraz butów bandyty w celu podstępnego zbliżenia się do niczego niepodejrzewającej ofiary.



ASTROLOG

Mądra postać posiada wysokie statystyki umysłu i inteligencji. Zaczynasz z arsenałem magicznym i bitewnym: Błyszczącym Kamieniem, łukiem z Błyszczącego Kamienia, krótkim mieczem, drewnianą tarczą pisma świętego, a także laską, kapturem, szatą, rękawicami oraz fantastycznymi spodniami astrologa.



WOJOWNIK

Szybka i zwinna postać, która polega bardziej na swojej zręczności niż sile i należy raczej do klasy ofensywnej, a nie defensywnej; wyposażona jest w podwójny bułat, nitowaną drewnianą tarczę, niebieski kaptur, niebieską kamizelkę, a także w rękawice i nagołenniki wojownika.



WIĘZIEŃ

Nie mylisz się – to dziwna postać. Klasa hybrydowa, która posługuje się zarówno mieczem, jak i magią i jest wysoce przystosowana! Postacie z tej klasy korzystają z unikalnych rodzajów broni: magicznego błyszczącego ostrza, estoka, laski z Błyszczącego Kamienia, tarczy z kryształu górskiego, a także żelaznej maski, ubioru i spodni więźnia.





SPOWIEDNIK

Kolejna postać o wszechstronnych umiejętnościach; zaczyna od dwóch zaklęć: pilnego uzdrawiania i metody zabójcy. Jego wyposażenie obejmuje szeroki miecz, pieczęć na palec, tarczę ocieplającą z niebieskim klejnotem herbowym, a także kaptur, zbroję, rękawice i buty spowiednika.

Jesteś samobiczującym się masochistą? Nędznik to postać dla Ciebie! Fanatyk z gołym tyłkiem, dzierżący maczugę, sam wybiera swoją własną ścieżkę lub umiera, próbując tego dokonać.

NĘDZNIK



WŁÓCZĘGA

To klasyczna postać dzierżąca miecz i tarczę, cechująca się dobrym zdrowiem, nosząca zbroję i uwielbiająca fizyczne potyczki. Wyposażony jest w długi miecz, halabardę oraz rycerski hełm, zbroję, rękawice i nagołenniki.

PROROK

Postać z tej klasy może wydawać się słaba, jednak niezmiernie wysoka statystyka wiary oznacza, że może ona otoczyć się zarówno ofensywnymi, jak i defensywnymi świętymi zaklęciami i czarami.

Dysponuje umiejętnością uzdrawiania i chwytania ognia oraz wyposażona jest w krótką włócznię, pieczęć na palec, pokrzywioną tarczę, a także w opaskę, szatę i spodnie proroka.



SAMURAJ

Ta klasa świetnie sprawdza się w walce konnej i posiada interesujące umiejętności zależne od dużej wytrzymałości i zręczności. Wykrwawia wrogów za pomocą szabli uchigatana i korzysta z długiego łuku, strzał, w tym płomiennych, czerwonej ciernistej tarczy, a także z hełmu, rękawic i nagołenników Land of Reeds.





WSKAZÓWKA DLA PO CZĄTKUJĄCYCH

Włóczęga to doskonała opcja dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją przygodę z grami Souls. Ta doświadczona klasa wyposażona jest w niemal wszystkie rodzaje broni dostępne na wczesnych etapach gry.

Ostateczna rozgrywka w *Elden Ring* jest niezwykle brutalna, więc wcześniej rozpocznij tworzenie postaci i przygotuj ją na nadchodzące wydarzenie. Podczas tworzenia postaci będziesz mieć dostęp do tzw. Pamiątek, czyli opcjonalnego wyposażenia, które zapewnia Ci bonus na samym początku. Dostępnych jest dziewięć przedmiotów tego typu; możesz również rozpocząć grę bez żadnego z nich.

POLECANE PAMIĄTKI

Runa z Lands Between – 3000 run od zaraz. Umożliwia szybkie przejście na następny poziom lub dokonanie zakupu. Złote Nasiono – zwiększa liczbę ładunków w Świętych Butelkach.

Prochy Zębatych Chochlików – ten podwójny zestaw Zębatych Chochlików może zapobiec dużym obrażeniom dzięki atakom powodującym utratę krwi.



Mechanika gry₊

Mechanika tej gry nie różni się wiele od mechaniki innych gier RPG. Możesz toczyć walki, dosiadać konia i ukrywać się w kryjówkach. Ponieważ jednak omawiana gra jest nieprzeciętna, oferuje wiele unikalnych elementów mechaniki. Przyjrzyjmy się im!



WALKA ZBROJNA

To główna interakcja ze światem *Elden Ring*. Niezależnie od tego, czy toczysz technicznie trudną walkę z bossem, czy też przedzierasz się przez szeregi wrogów, które szerzą się po całym świecie, musisz zapoznać się z następującymi elementami mechaniki:

Atakowanie – Bijatyki to dla Ciebie chleb z masłem! Jedynie najbardziej odporne klasy magów mogą się przed nimi ustrzec.

Magia – Magia przepływa przez ląd i czeka na przyszłego Lorda Elden. Postacie o wysokim intelekcie rzucają czary, natomiast postacie głęboko wierzące – zaklęcia.

Oślanianie/blokowanie – Przygotowuje tarcze i blokuje ataki. Uważaj jednak, bo każdy zablokowany atak pogarsza kondycję postaci, a ta ma ogromne znaczenie.

Robienie uników – Tocz się w dowolnym kierunku, aby uniknąć uderzeń lub prosto poprzez napierającego wroga (podczas toczenia nic Ci się nie może stać) i solidnie mu dołóż!



Odpieranie – Możesz odeprzeć atak, całkowicie go wyeliminować i sprawić, że wróg stanie się podatny na krytyczne uderzenie. Umiejętność tę należy dobrze opanować, gdyż wymagana jest do walki z niektórymi bossami.



Przyjrzymy się teraz innym interesującym elementom mechaniki:

Każda broń w *Elden Ring* wiąże się ze specjalną zdolnością. Może to być specjalny atak, odporność na uderzenia, specjalny unik lub wzmocnienie postaci na różne sposoby. Prochy Wojny mogą być użyte w celu zmiany niektórych zdolności zapewnianych przez broń, więc bacznie ich wypatruj, a stworzysz doskonałą postać.



Mechanika podstępu jest w *Elden Ring* dobrze ustrukturyzowana i zapewnia interesującą rozgrywkę. Możesz podkraść się do pola walki, której chcesz uniknąć: kucanie zmniejsza hałas, wysoka trawa lub duże obiekty ukrywają postać. Możesz również skorzystać z wielu różnych zaklęć, umiejętności i rodzajów wyposażenia, aby zniknąć z pola widzenia wroga. Ataki na niczego niepodświadomego wroga zapewniają potężne bonusy, tak więc podstęp jest dobrze nagradzany.

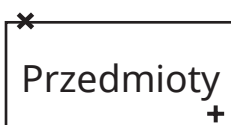
W grze będziesz potrzebować wszelkiej pomocy, jaką można otrzymać. Pomoc jest również dostępna w postaci prochów duchów. Będziesz potrzebować przedmiotu zwanego „Dzwonem przywoływania duchów”. Aby przywołać duchy z prochów, musisz być blisko momentu ponownych narodzin. Przywołanie duchów z prochów można usprawnić, więc nie odrzucaj tej opcji zbyt szybko, jeśli z początku wydaje się mało skuteczna.

Na wczesnych etapach gry można dosiąść konia w bardzo satysfakcjonujący i nietypowy sposób. Wierzchowiec Torrent the Spirit będzie Twoim towarzyszem, więc poświęćmy mu nieco uwagi:

Ruch – Torrent może biec niewiarygodnie szybko, dzięki czemu możesz uciec wrogom, którym nie podołasz. Skoki i sprint są bardzo przydatne w walce, a podwójny skok umożliwia dostęp do obszarów, które inaczej byłyby nieosiągalne.

Walka – Walka na grzbiecie Torrenta jest często łatwiejsza niż potyczki na ziemi. Koń ma swój własny pasek życia, co oznacza, że może odnosić obrażenia. Można go jednak uzdrowić za pomocą przedmiotów takich jak rodzyнки z Rowa. Konia MOŻNA zabić, a jeśli do tego dojdzie, spadniesz z niego i przez kilka sekund będziesz w stanie ogłuszenia. Konia można przywołać ponownie, ale w tym celu należy posłużyć się ładunkiem z Butelki Karmazynowych Łez.

Skakanie przy pomocy Duchowych Sprężyn – Na całym obszarze Lands Between znajdują się wielkie, kręte kolumny, które nieustannie się kręcą – są to Duchowe Sprężyny. Skok na jedną z nich podczas jazdy na koniu przeniesie Cię na nowe wyżyny i w nowe miejsca. Aby uniknąć obrażeń spowodowanych upadkiem, najlepiej jest lądować w pobliżu Duchowej Sprężyny.



Kluczem do sukcesu w *Elden Ring* jest wyposażenie. Jeśli nie lubisz robić notatek i obliczeń matematycznych, możesz skorzystać ze świetnych generatorów tworzenia, ale nie potrzebujesz ich do gry. Zabiorą Ci nieco więcej czasu, a na dodatek ryzykujesz kilka dodatkowych zgonów! W grze dostępnych jest cała masa przedmiotów i oczywiście nie możemy opisać ich wszystkich; poniżej znajdziesz podstawowe wiadomości:

BROŃ

W grze dostępnych jest ponad 300 różnych rodzajów broni: od mieczy, poprzez baty aż po balisty. Aby móc dzierżyć każdą broń, wymagana jest odpowiednia statystyka, więc zwróć uwagę na to, czy używana broń pasuje do atrybutów Twojej postaci.

✕ RODZAJE BRONI
Sztylety ♦ Proste miecze ♦ Wielkie miecze ♦ Olbrzymie miecze ♦ Miecze ofensywne ♦ Ciężkie miecze ofensywne ♦ Krzywe miecze ♦ Krzywe wielkie miecze ♦ Katany ♦ Podwójne ostrza ♦ Topory ♦ Wielkie topory ♦ Młoty ♦ Cepy ♦ Wielkie młoty ♦ Olbrzymia broń ♦ Włócznie ♦ Wielki włócznie ♦ Halabardy ♦ Żniwiarki ♦ Bicz ♦ Pięści ♦ Kleszcze ♦ Lekkie łuki ♦ Łuki ♦ Wielkie łuki ♦ Kusze ♦ Balisty ♦ Laski z Błyszczącego Kamienia ♦ Święte pieczęcie ♦ Pochodnie

Każda broń wiąże się również z określonym typem obrażeń, o czym trzeba pamiętać, gdyż wielu wrogów cechuje się odpornością/podatnością na pewne rodzaje urazów. Obrażenia można podzielić na osiem kategorii: standardowe, spowodowane uderzeniem, cięciem, przekłuciem, ogniem, błyskawicą oraz święte. Pierwsze cztery to obrażenia fizyczne, zaś kolejne to obrażenia spowodowane żywiołami.

Broń pamięci (należąca do Bossów) to specjalny rodzaj uzbrojenia wykorzystywany i porzucany przez półbogów i Bossów.

Są to bezcenne przedmioty, które zwykle oferują dużo lepsze statystyki i specjalne umiejętności. Wykupuje się je u specjalnych bohaterów niezależnych, nie można ich po prostu podnieść i używać. To w końcu *Elden Ring*! Nie ma tu drogi na skróty.

TARCZE

Tarcze zapewniają ochronę przed wrogami i bossami na terenie Lands Between. Noszone są zwykle w marszu i używane do osłony, odparowywania, uderzania, a nawet umożliwiają korzystanie ze specjalnych zdolności. W przeciwieństwie do większości gier RPG w *Elden Ring* wynagradzane są nawet postaci rzadko używające tarczy, a posiadanie tego elementu wyposażenia przynosi korzyści większości z nich.

MAŁE TARCZE



ŚREDNIE TARCZE



WIELKIE TARCZE



✖



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Na początku poszukaj tarczy o następujących charakterystykach: skromne wymagania związane ze statystykami, przyzwoite wzmocnienie osłony (ile punktów kondycji używanych jest na jeden blok) oraz zmniejszenie obrażeń fizycznych o 100.



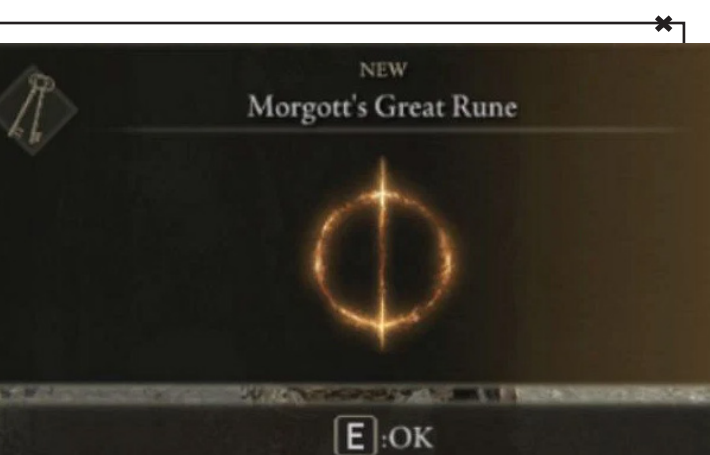
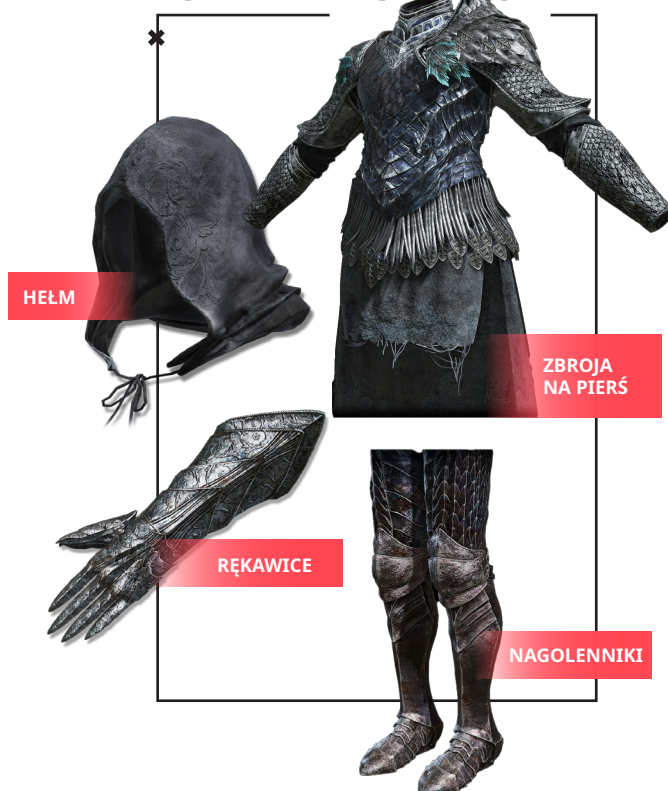
ZBROJA

Wyposażenie ochronne to podstawa w świecie, w którym niebezpieczeństwo czyha na każdym kroku (prawda?). Zbroja w *Elden Ring* zapewnia prostą ochronę, odporność, bonusy przeciwko obrażeniom i efekty związane ze statusem oraz wpływa na statystyki takie jak noszony ładunek i postawa ciała. Możesz nosić pełen zestaw tego samego typu lub elementy pochodzące z różnych zestawów. W tej grze nie ma bonusów za zestawy, więc wykaż się kreatywnością!

TALIZMANY

Te małe przedmioty są w stanie sprawić, że świetne charakterystyki staną się epickie! Upuszczane są przez wrogów lub bossów, można je zedrzeć z piersi albo zwłok, a także nabyć u handlarzy. Zaczynasz z jednym talizmanem, ale możesz nabyć dodatkowe trzy na różne sposoby. Dostępnych jest ponad 100 talizmanów, które potrafią sprawić niemal wszystko, od powolnego odzyskiwania punktów zdrowia (HP) do stałego wywoływania agresji u wroga.

ZESTAW CZARNYCH NOŻY



RUNY

Choć runy nie są dosłownie przedmiotami, stanowią ważną część świata *Elden Ring*. Służą jako XP dla graczy oraz jako waluta handlowa; smutna wiadomość jest taka, że w chwili śmierci tracisz wszystkie runy, jakie posiadasz. Jeśli zginiesz ponownie przed odzyskaniem tych run, utracisz je na zawsze. Jednak nie wszystko stracone – w górnej części ekranu znajduje się kompas, który wskazuje kierunek upuszczonych run.