

GAMER GUIDE

DYING LIGHT 2
STAY HUMAN
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST ?

Dying Light 2 Stay Human (appelé *Dying Light 2* à partir de maintenant) est un jeu de rôle d'action et de survie à la première personne dans un monde ouvert. C'est tout un programme, n'est-ce pas ? Le jeu est la suite de *Dying Light* et se déroule un peu plus de vingt ans plus tard. Développé par Techland et publié par Techland Publishing, le jeu a été retardé à plusieurs reprises avant de sortir finalement en février 2022. Il a été bien accueilli par les joueurs, se vendant à 5 millions d'unités dès le premier mois.



Avec un nouveau protagoniste, Aiden Caldwell, *Dying Light 2* se concentre beaucoup plus sur la narration que le jeu précédent. Prenant place dans un nouvel "âge des ténèbres" moderne pour l'humanité, la conception narrative encourage les joueurs à être conscients et à se préoccuper des PNJ, soulignant le fait que tous vos choix ont des conséquences réelles. Les zombies ne sont plus l'ennemi principal, les humains hostiles occupent une place plus importante. La plupart des mécanismes que les joueurs ont appréciés dans le jeu précédent sont de retour, avec des améliorations bien sûr ! Attendez-vous à de nombreuses actions de parkour et faites équipe en mode coopératif multijoueur pour explorer et survivre.

Vous devrez faire preuve de perspicacité pour braver ce monde post-apocalyptique. Nous sommes là pour vous aider, ou pas ? La première leçon - faire confiance avec prudence...

DÉCOMPOSER LES BASES

Gameplay

Le jeu se déroule dans la ville de Villedor, une ville européenne fictive, et propose un vaste monde urbain ouvert que vous pouvez explorer librement. Récupérez les ressources de la ville, activez les moulins à vent pour attirer les survivants et les marchands (qui s'installeront ensuite), interagissez avec les différentes factions et prenez des décisions qui auront un impact sur le monde.

Certaines décisions permettront d'ouvrir ou de fermer des zones de la ville, d'autres renforceront une faction et en détruiront une autre. Vous aurez besoin de plusieurs parties pour découvrir tous les chemins que votre personnage peut emprunter.



Combat

Zombies: Combattre les zombies n'est pas trop difficile. Cela ne devient un problème que lorsqu'ils commencent à vous envahir. Heureusement, les zombies se déplacent assez lentement et ne disposent que d'une poignée d'attaques. Les zombies ordinaires sont connus pour se balancer sur vous et, parfois, pour se jeter sur vous et vous mordre. Des invites QTE (Quick-time-event) apparaissent pendant le combat et peuvent vous aider à éviter des dégâts importants. Compte tenu de leur manque d'agilité, ils sont parfaits pour s'entraîner à la parade.

Humains: Combattre des humains ? Un peu plus délicat que les zombies. Tous les humains portent des armes et les utilisent sans hésiter. Les bandits sont les seuls humains qui attaquent à vue, mais tous les humains peuvent être vos ennemis... alors soyez prudent avec eux.





Parkour

Le parkour est un élément crucial du jeu. Vous devez apprendre à faire du freerun, et vous devez apprendre rapidement ! Le jeu permet de le maîtriser relativement facilement dès le début.

Sprint

Avant d'apprendre à faire du freerun, vous devez d'abord sprinter. Heureusement, c'est de loin la chose la plus facile à faire dans le jeu. Tout ce que vous avez à faire est de continuer à le faire avancer, et en quelques secondes, votre personnage commencera à sprinter. Une fois qu'il l'aura fait, vous serez en mesure de courir librement et de faire toutes sortes de mouvements amusants.

Sauter autour

Le monde est votre terrain de jeu dans *Dying Light 2 Stay Human*, et sauter est le seul moyen de commencer à faire du freerunning. Dès que vous sprinterez, cherchez autour de vous des objets sur lesquels sauter. Cela ne devrait pas vous prendre plus d'une seconde pour trouver quelque chose, car le jeu est conçu pour que vous le fassiez. Sauter sur des rebords ou des toits vous fera gagner pas mal de points de parkour, et plus vous sauterez de rebords ou de toits, plus vos points de parkour s'accumuleront!

Utilisez les barres de singe

Chaque fois que vous vous trouvez sur un toit, vous trouverez quelques barres de singe qui n'attendent que vous pour être utilisées. Les Monkey Bars ne peuvent que vous aider dans le jeu. N'hésitez pas à les utiliser, car ils sont un excellent moyen de conserver votre combo parkour, et lorsque vous réussissez à atterrir, vous obtenez également un joli petit bonus.

Utilisez les grues

En courant dans Villedor, vous verrez certainement une grue de construction soulever un objet. Et si vous continuez à courir, elle commencera à s'élever dans la direction opposée. Utilisez-la pour sauter sur le toit ou le rebord le plus proche, et vous gagnerez un bon nombre de points de parkour pour avoir sauté dessus et pour en avoir sauté aussi.

Arbres de compétences

Les arbres de compétences dans *Dying Light 2 Stay Human* sont séparés en "Combat" et "Parkour". Comme dans *Dying Light*, vous gagnez des points de compétence en combat en tuant ou en frappant des ennemis, et vous gagnez des points en parkour lorsque vous grimpez ou lorsque vous faites du freerunning.

Les points gagnés peuvent être doublés pendant la nuit, cependant, contrairement au premier jeu, les points de compétence ne sont pas tout ce dont vous avez besoin pour débloquent l'arbre de compétence entier. Vous devrez augmenter votre endurance et votre santé en conséquence pour débloquent des compétences plus avancées. Les compétences de combat ont des exigences de santé tandis que les compétences de parkour ont des exigences de niveau d'endurance.



- **Santé:** Permet d'encaisser plus de dégâts en cas de chute ou de coups portés par les ennemis. Pour augmenter la santé, récupérez 3 inhibiteurs et appliquez-les dans le menu des compétences.
- **Immunité:** Vous permet de rester plus longtemps dans l'obscurité. L'immunité augmente automatiquement à chaque fois que vous augmentez votre endurance ou votre santé.
- **Endurance:** Vous permet de grimper plus haut et de combattre plus longtemps sans perdre le souffle. Pour augmenter l'endurance, collectez 3 inhibiteurs et appliquez-les dans le menu des compétences.

Combat: Augmentez votre compétence de combat en combattant et en tuant des ennemis. Les mouvements plus avancés vous donnent plus de points de compétence.

Parkour: Augmentez votre compétence en matière de parkour en effectuant des actions de parkour comme sauter, grimper, glisser, etc. Les mouvements plus avancés vous donnent plus de points de compétence.

Factions



Peacekeepers: Les Peacekeepers sont d'anciens soldats déterminés à faire régner la loi et l'ordre dans le nouveau monde. Ils sont enfermés dans une "guerre froide" tendue avec leur principal rival, les Survivants, et combattent constamment les Renégats. Ils sont connus pour leurs habitudes autoritaires et agressives.



Les Pèlerins: Les Pèlerins sont un groupe de survivants parias qui voyagent à travers le monde, agissant comme des courriers et étant la seule véritable forme de communication longue distance restante entre les établissements humains. Ils ont une réputation négative parmi de nombreux survivants en raison de leur nature de va-et-vient.



Renegades: Les Renegades sont un collectif de bandits puissant mais peu organisé. Ils volent tout ce qu'ils peuvent et détruisent tout ce qui se trouve sur leur chemin pour entraver leurs ennemis.



Survivants: Une faction principalement organisée autour de la survie, avec un grand accent sur la vie durable et l'action communautaire, ils sont l'une des principales factions de la ville et entretiennent une relation difficile avec les Pacificateurs, qui considèrent leurs méthodes comme dangereuses et indignes de confiance.

Infecté

Dying Light 2 introduit le concept de cycle de vie d'une infection, ce qui signifie qu'il existe des étapes d'infection.



Viral: Le Viral est un état initial dans lequel l'infecté est en train de devenir. Le Viral est quelqu'un qui vient d'être mordu et qui vient d'être infecté, donc il présente encore des traces d'humanité, et à ce stade, il est très rapide, très dangereux : il évite à tout prix le soleil.

Biter: Après un certain temps en tant que Viral, ils deviennent des Biters, qui sont en fait des zombies normaux, lentement infectés qui, si possible, essaieront de vous attraper et de vous infecter/manger, mais la lumière du soleil est dangereuse pour eux, et ils ne sont pas aussi rapides et agiles que les Virals.



Dégénéré: Le dégénéré est le stade final de l'évolution du virus : des zombies en décomposition, très faibles, avec des morceaux de viande qui tombent d'eux. Plus les mordeurs reçoivent de lumière solaire, plus ils s'affaiblissent. En d'autres termes, plus ils vivent longtemps avec l'infection, plus ils s'affaiblissent, sauf s'ils peuvent éviter les rayons UV du soleil. Ils ne sont pas vraiment dangereux pour vous, mais vous devez tout de même être vigilant car *Dying Light 2 Stay Human* est un jeu systémique, beaucoup de choses se produisent de manière émergente.

Volatile: Le volatile est une voie d'évolution alternative pour les personnes infectées. Les volatiles constituent l'avant-dernier stade d'évolution du cycle de vie des infectés. Extrêmement dangereux et agiles, il est recommandé de se faufiler autour d'un ou plusieurs volatiles, car en alerter un leur fera indiquer votre position aux autres. En fonction de l'arbre d'agilité du joueur, vous pouvez venir à bout de la plupart des volatiles dans des environnements comportant de nombreuses rues secondaires, ruelles, obstacles et pièges.





Artisanat

L'artisanat dans *Dying Light 2* commence par des plans. Ces plans et recettes peuvent être consultés dans votre menu, dans la catégorie artisanat. Chaque recette sera listée, avec les pièces et ingrédients nécessaires affichés lorsque vous les survolez. Vous voudrez trouver de nouveaux plans pour passer de bons moments au plus vite.

Heureusement, ils sont faciles à trouver. Il faut juste de l'argent. Chaque région de Villedor possède des hubs. Ce sont des endroits comme le Bazar ou l'Œil de poisson où vous pouvez vous reposer, accepter des quêtes et faire du commerce. L'un des vendeurs est l'Artisan, indiqué par une icône représentant une clé et un marteau. Trouvez-les et dépensez votre argent du Vieux Monde pour acheter des plans.

SITES
SITES
SITES

SITES
SITES
SITES

Environnement

La carte est environ quatre fois plus grande que celle du jeu précédent et vous pouvez vous rendre aux principaux hubs de chaque endroit grâce à des voyages rapides.



Sites

Old Villedor

Trinity | Horseshoe | Quarry End | Houndfield

Central Loop

Downtown | Garrison | The Wharf | Muddy Grounds | New Dawn Park | Saint Paul Island
| Lower Dam Ayre | Newfound Lost Lands

Items

Armes

Dans *Dying Light 2 Stay Human*, les armes existent en 5 raretés différentes : commune, rare, épique, légendaire et dorée. Elles sont également aléatoires, de sorte que deux armes ne seront jamais identiques.



Armes contondantes

Battes | Bâton de police | Bâton |
Long bâton | Marteau | Masse | Longue masse |
Masse à deux mains | Poings américains

Armes tranchantes

Machette | Hache | Hache à deux mains |
Hache longue | Épée longue | Épée à deux mains | Arme longue

Armes à feu à distance

Arc | PK Crossbow | Boomstick

Armes d'opportunité

Bouteille cassée | Brique | Lance
| Réservoir de propane | PK Canon

Engrenage

Gardez un œil sur les nouveaux équipements, qui peuvent offrir à Aiden une résistance aux dégâts supplémentaire, des buffs clés et un nouveau look élégant. Comme pour les armes, l'équipement est aléatoire, ce qui signifie que vous ne trouverez jamais deux fois le même butin et qu'il ne respawn pas.

Couvre-chefs | Protège-poitrines | Gants | Bracelets | Joggings | Baskets



Il y a quatre classes d'équipement, chacune avec des améliorations uniques:

Équipement de tank: augmentation des statistiques basées sur l'offensive, notamment l'augmentation des dégâts (surtout avec les armes à deux mains) et une meilleure résistance aux dégâts. L'inconvénient est qu'ils réduisent souvent votre endurance globale.

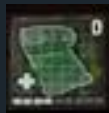
L'équipement de rôdeur: ici, vous verrez vos dégâts à distance augmenter ainsi que les buffs qui augmentent votre endurance et améliorent votre parkour, vos sens de survie et d'autres capacités non combattantes.

L'équipement de bagarreur: offre un mélange de dégâts boostés (généralement avec des armes à une main), une résistance accrue aux dégâts et une régénération de l'endurance, bien que ses statistiques ne soient pas aussi élevées que celles des classes de Tank ou de Ranger.

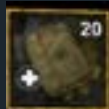
L'équipement de l'infirmier: voit des bonus pour les dégâts du parkour et la régénération de l'endurance, tout en obtenant des buffs axés sur la vitesse de régénération de la santé et la résistance aux dégâts.

Consommables

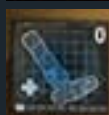
Les consommables sont nombreux et vous permettent de régénérer votre santé, d'améliorer votre résistance aux dangers élémentaires et d'augmenter votre temps d'immunité. Les consommables peuvent être trouvés de différentes manières, que ce soit en les achetant auprès de vendeurs, en les recevant en récompense de missions, en les dénichant dans des caisses GRE ou en les fabriquant à l'aide de plans.



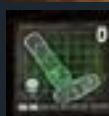
Médecine: Guérit partiellement Aiden



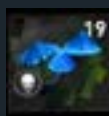
Medkit militaire: Guérit significativement Aiden



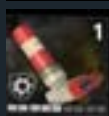
Booster de régénération: Régénère temporairement la santé d'Aiden



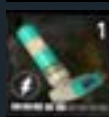
Immunity Booster: Restaure une partie substantielle de l'immunité d'Aiden



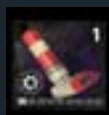
UV Shroomz: Restaurer une petite partie de l'immunité d'Aiden



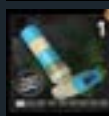
Toughness Booster: Réduit temporairement la quantité de dommages qu'Aiden reçoit



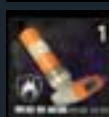
Endurance Booster: Augmente temporairement l'endurance maximale d'Aiden



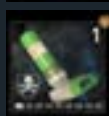
Muscle Booster: Améliore temporairement les dégâts des armes de mêlée



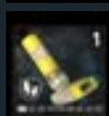
Swimming Booster: Augmente la capacité pulmonaire, permettant à Aiden de rester sous l'eau plus longtemps



Fire Resistance Booster: Augmente la résistance d'Aiden au feu



Poison Resistance Booster: Augmente la résistance d'Aiden au poison



Electricity Resistance Booster: Augmente la résistance d'Aiden à l'électricité

CONCLUSION

Ce monde est sinistre, mais il offre des heures et des heures d'exploration. Au fur et à mesure que les histoires se déroulent et que vous prenez vos décisions, nous espérons que ce guide vous aidera à plonger sans retenue !