

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN F122



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES ESTO?



F1 22 es un videojuego de simulación de carreras desarrollado por Codemasters y publicado por EA Sports. Cuenta con licencia oficial para los campeonatos de Fórmula 1 y Fórmula 2 de 2022 y es el título más reciente de la serie. Se lanzó en varias plataformas y, tras largas pruebas y ensayos, ¡admitirá juego cruzado (crossplay) por primera vez en la saga! Esta iteración recibirá también soporte nativo de RV para visores compatibles con Steam VR, excelentes noticias para los fans que buscan una experiencia totalmente inmersiva.

Si eres fan de la Fórmula Uno, vas a disfrutar el *F1 22* de cabo a rabo. Cuenta con características que aprovechan la experiencia en pista y ofrecen más inmersión.

Los programas de práctica, mayor variedad de opciones de configuración del vehículo y un sistema de I+D mejorado crean una experiencia de fin de semana de carreras más expansiva.



Experimentarás toda la emoción de sentarte al volante de tus coches de F1 preferidos, aprenderte la distribución de los circuitos y entrar en los detalles de la conducción sin meterte en la simulación más dura.

¡Abóchate el cinturón y echa un vistazo a lo que te espera!

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS



En F1 hay dos títulos por ganar: El Campeonato Mundial de Pilotos (WDC por sus siglas en inglés) y el Campeonato Mundial de Constructores (WCC por sus siglas en inglés). El WDC va sobre pilotos en solitario, mientras que el WCC es una competición entre los equipos de la parrilla.

Los conductores y los equipos puntúan en función de la posición en la que acaban cada gran premio, y la organización calcula estos puntos después de cada fin de semana de competición. Así, los que obtengan más puntos se harán con la WDC y la WCC al final de la temporada.

Por supuesto, esto significa que un piloto o un equipo pueden hacerse con uno o ambos campeonatos antes de que acabe la temporada mediante la ventaja en puntos. Solamente los que acaben entre los 10 primeros de cada gran premio pueden puntuar.



Modos

Modo Carrera

Este modo ofrece a los jugadores la opción de usar a uno de los fabricantes consolidados para darlo todo en los fines de semana de competición mediante partidas de práctica, para finalmente clasificarse en una pole de una carrera importante. Incluye estrategias de carrera, retoques de presentación, vueltas de formación, momentos de coche de seguridad y mucho más.

Mi equipo

Esta es una experiencia mucho más personalizada del juego, que permite a los pilotos elegir cómo entra su equipo en la competición y qué dirección quieren que lleve. Pueden elegir a estrellas que ya existen del listado de talentos o crear un equipo completo desde cero.

Vida F1

Vida F1 es una nueva incorporación a la saga que permite a los jugadores conectarse con pilotos de todo el mundo llevando su equipación personalizable. Considéralo una zona de conexión inteligente que permite a los pilotos lanzarse directamente a retos y carreras multijugador como contrarrelojes y otras actividades divertidas.



Vehículos

El reglaje de tu vehículo es lo MÁS importante del juego, y existe una regla de oro para hacerlo: ¡Cambia solo una cosa cada vez!

Paso 1: Empieza con el reglaje de deceleración y el diferencial de aceleración. Estos ajustes pueden suponer un cambio abismal en la comodidad de la conducción.

Paso 2: En esta entrega se ha introducido la aerodinámica. No todos los circuitos son iguales aerodinámicamente, así que tendrás que ajustar el ángulo del alerón para cada uno.

CONSEJO: Los circuitos más rápidos con menos curvas lentas requieren unos niveles de aerodinámica menores, y los circuitos más lentos requieren una configuración alta.

Paso 3: Lo siguiente es la presión de los neumáticos. El objetivo es correr con la presión más alta posible sin provocar demasiado desgaste y su consiguiente sobrecalentamiento. La temperatura ideal del neumático está entre los 90 y 100 grados celsius durante toda la vuelta.

Paso 4: ¡La geometría de la suspensión es seguramente lo más complicado del reglaje! La caída en F1® 22 afecta al ángulo en que se inclinan las ruedas mirando desde delante. Más caída negativa significa que la parte superior de las ruedas se inclina más hacia dentro. Cuanto más alto sea el número negativo, más se inclinará la rueda.

La convergencia afecta al ángulo hacia dentro o hacia fuera de tus ruedas mirando de arriba abajo. Más convergencia aumentará cuánto apunte hacia afuera la parte delantera de las ruedas. Esto aumentará la capacidad de respuesta en general, pero también aumentará drásticamente la temperatura de la rueda.

El objetivo de estos reglajes es conseguir que tu vehículo ofrezca la mejor respuesta y sea lo más equilibrado posible, a la vez que mantiene a raya la temperatura de los neumáticos.

Paso 5: La suspensión es el último reglaje que debes ajustar. Afectará a la rigidez del vehículo y a cómo responda a cambios de elevación como badenes o bordillos. La mayoría de los circuitos del F1® 22 requieren una suspensión más blanda: mejora el manejo en los bordillos y te da un buen equilibrio para atacar las curvas. Si la suspensión está demasiado dura, tu vehículo costará cada vez más de conducir e irá a trompicones.

Pilotos

Los pilotos se clasificarán en cuatro categorías diferentes y obtendrán una puntuación global.

Experiencia (EXP): La puntuación del piloto aquí se basa en el número de carreras en que ha participado a lo largo de su carrera.

Habilidad al volante (HAB): Este atributo valora la habilidad de un piloto para acabar en una posición mucho más alta de la que empezó.

Reflejos (REF): Esta puntuación se basa en el tiempo que pasa el piloto en la sala de comisarios. Los incidentes del mundo real pueden influir en la puntuación de esta categoría.

Ritmo (RIT): Este atributo lo determina lo cerca que está el piloto del tiempo de clasificación y de vuelta más rápidos. También se tiene en cuenta a los pilotos que superan a sus compañeros de equipo.



Estructura de los fines de semana de carrera



El formato exacto de tus fines de semana de carrera en el Modo Carrera variará en función de los parámetros que elijas al inicio. Para esta guía, supondremos que al menos tienes todas las carreras de clasificación y un 50% o más habilidades.

Los fines de semana de Fórmula 1 se celebran a lo largo de tres días, de viernes a domingo. En circunstancias normales, el viernes se reserva para entrenamientos libres 1 (FP1) y entrenamientos libres 2 (FP2), el sábado para los entrenamientos libres 3 (FP3) y sesión de clasificación (Q1, Q2 y Q3), y el domingo, para el gran premio en sí.

Entrenamientos libres:

Los entrenamientos libres permiten a los pilotos familiarizarse con el circuito en el que se correrá el gran premio. Aquí te harás con las características del circuito, lo que te brindará la oportunidad de averiguar cómo atacar mejor las distintas curvas.



Parrilla

¡La clasificación es pura velocidad! Consigue las vueltas más rápidas que sea posible para intentar alcanzar la posición de salida más alta en la carrera. Por lo general, los equipos ponen toda la carne en el asador en estas carreras: los motores a plena potencia, los compuestos neumáticos más blandos y carta blanca a los pilotos para darlo todo.

Carrera

Esta es la parte del fin de semana más fácil de entender: la carrera es donde realmente se puntúa. En la vida real, casi todas las carreras del calendario de F1 tienen una distancia mínima de 305 kilómetros, y en cada carrera se ajusta el número de vueltas para cumplir con este requisito de distancia.

Fines de semana de sprint

Los fines de semana sprint añaden un giro a la fórmula. A diferencia de los fines de semana convencionales, en un fin de semana sprint hay dos carreras: el gran premio del domingo, como siempre, y la «carrera sprint» del sábado tras el entrenamiento 2.

La carrera sprint no es de recorrido completo, sino de un tercio de la longitud del gran premio, acabando así sobre los 100 kilómetros. El resultado final de la carrera sprint determina el orden de parrilla del gran premio en sí. La parrilla de la carrera sprint, a su vez, se decide en una sesión clasificatoria que se celebra el viernes tras el entrenamiento libre 1, en vez de el sábado.

Los ajustes permiten desactivar los fines de semana sprint.

Entorno

Circuitos

Absolutamente todos los circuitos de la temporada del campeonato de F1 2022 están disponibles en F1 22 en su configuración actual.



- Bahrain International Circuit, Sakhir
- Jeddah Corniche Circuit, Jeddah
- Albert Park Circuit, Melbourne
- Imola Circuit, Imola
- Miami International Autodrome, Miami Gardens
- Circuit de Barcelona-Catalunya, Montmelo
- Circuit de Monaco, Monaco
- Baku City Circuit, Baku
- Circuit Gilles Villeneuve, Montreal
- Silverstone Circuit, Silverstone
- Red Bull Ring, Spielberg

- Circuit Paul Ricard, Le Castellet
- Hungaroring, Mogyorod
- Circuit de Spa-Francorchamps, Stavelot
- Circuit Sandvoort, Zandvoort
- Monza Circuit, Monza
- Marina Bay Street Circuit, Singapore
- Suzuka International Racing Course, Suzuka
- Circuit of the Americas, Austin
- Autodromo Hermanos Rodriguez, Mexico City
- Interlagos Circuit, Sao Paulo
- Yas Marina Circuit, Abu Dhabi

CONSEJOS Y TRUCOS

¿En qué deberías centrarte siendo principiante? Hay muchas cosas que te harán mejor compitiendo, pero ¡mejor empezar por aquí!

Conoce el circuito

Es de cajón, pero saber qué curvas te esperan y saber reglar tu vehículo de forma adecuada a cada circuito lo cambia todo. Si no te fías de tus conocimientos, seguir las guías de circuitos de algún jugador profesional puede ser buena idea.

Ten controlada la trazada

Aparece habilitada por defecto, y te recomendamos que la dejes así. Es tu guía para entrar y salir de las curvas, te ayudará a mantener la velocidad y a ¡no perder ni uno de esos valiosos segundos!

Cuidado con los badenes

Tienen menos agarre que el asfalto y pueden descolocarte completamente. ¡No sacrifiques la vuelta por la posibilidad de un mejor tiempo sin asegurarte al 100% de poder manejar los badenes!



Reglaje, reglaje, reglaje

Ya hemos destacado algunas partes importantes del reglaje en un apartado anterior. Es de vital importancia, sobre todo en la sección de aerodinámica. Prueba en circuitos de pruebas cada ajuste que hagas e inténtalo una y otra vez, tomando notas y comparando.



Elige con cuidado las ayudas

Las ayudas hacen que el juego sea muy divertido, pero la manera de elegir las depende de tu objetivo al jugar. Si quieres mejorar, entonces mejor no elegir ayudas de las que dependas demasiado. Sugerimos que uses la ayuda al control de tracción y los frenos antibloqueo. Desactivar la ayuda ERS desde el principio es buena idea, porque de poco sirve cuando se usa de forma automática.

Optimiza tu OSD

Lo importante es la experiencia de conducción. El retrovisor virtual es muy útil para ver si alguien te pisa los talones. Te sugerimos también mostrar el mapa completo y no el minimapa.



CONCLUSIÓN

Incluso con toda la información metida en esta guía, te queda mucho por aprender y explorar. ¡Eso es lo bonito del F1 22!