

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN
OVERWATCH 2

la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES?

INTRODUCCIÓN



Overwatch 2 es el sucesor oficial del *hero shooter* por equipos de 2016 creado por Blizzard Entertainment. Aunque se presenta como una secuela, Overwatch 2 es más bien una actualización masiva del juego original, que incorpora nuevos contenidos y enfoques para varios de los elementos de su predecesor, desde una interfaz de usuario mejorada hasta la remodelación de algunos héroes.



Overwatch 2 pone fin a la ausencia, durante casi tres años, de nuevos héroes en la franquicia con tres caras nuevas: Sojourn, Junker Queen y Kiriko. Cada temporada se unirán más héroes a la lucha, pero tendrás que ganarlos a través de los nuevos Pases de Batalla. Con el tiempo, veremos muchos cosméticos nuevos para todos los héroes, incluyendo nuevas apariencias y amuletos.

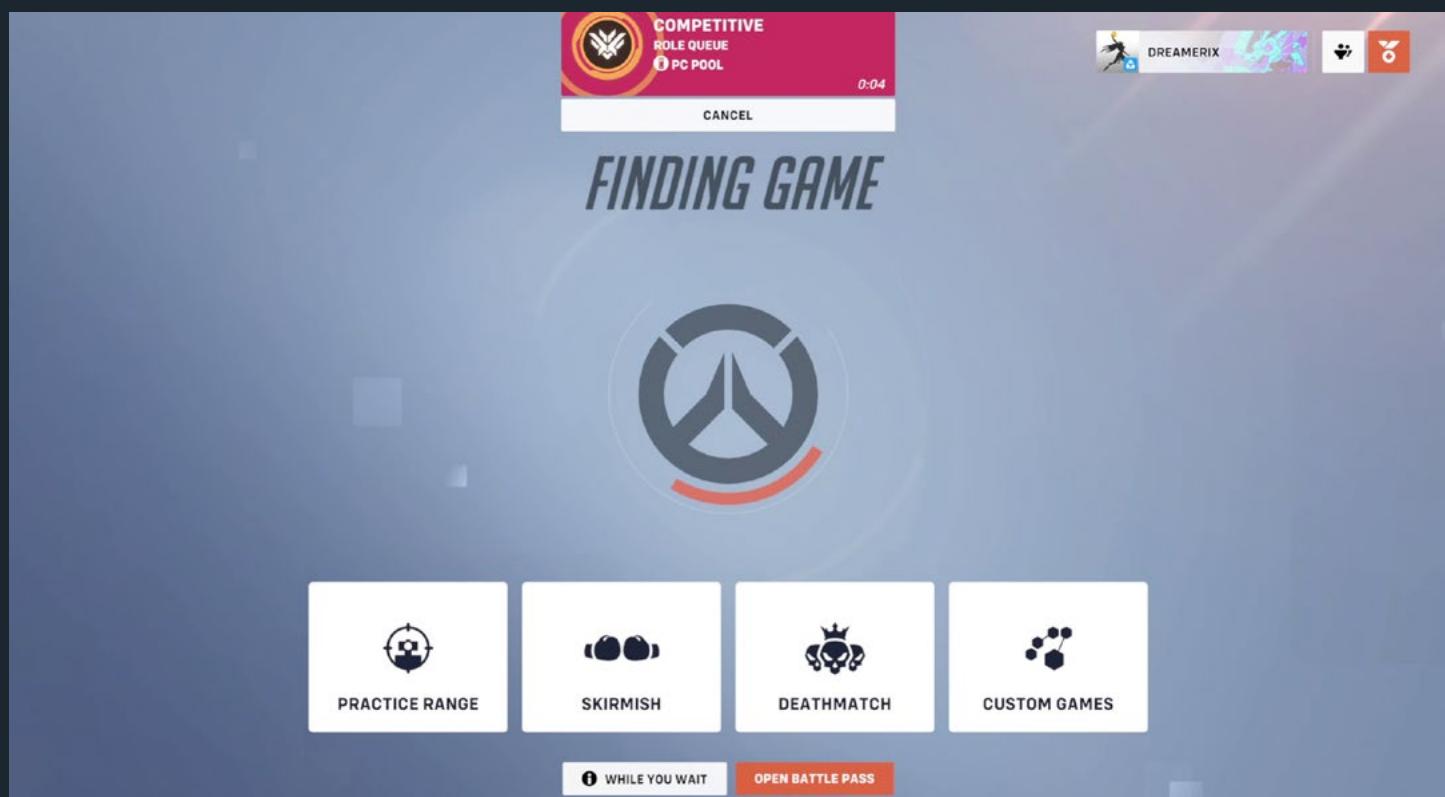
ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Mecánica

Al igual que su predecesor, *Overwatch 2* se ciñe a los modos basados en objetivos, pero cambiando los esquemas con equipos de 5 contra 5 en lugar de 6 contra 6. Con los roles bloqueados, junto a la pareja habitual de héroes de Daño y Apoyo, los equipos contarán con un solo Tanque cada uno, sumando así los 5.

El lanzamiento incluye nuevos mapas para los modos actuales, así como un nuevo modo llamado Empuje, en el que los equipos luchan por el control de un robot que debe avanzar en territorio enemigo para conseguir puntos.

En 2023 también saldrán las misiones PvE cooperativas, que servirán para hacer avanzar la historia y ofrecer a los jugadores una nueva forma de jugar a *Overwatch 2*, la cual ya ha comenzado con el acto de Halloween que trae de vuelta una popular historia PvE con un nuevo supervillano.



Modos

Control, Escolta, Híbrido y Empuje son modos de juego en los que se puede jugar en modo Sin clasificación, Competitivo y algunos modos Arcade. Héroes misteriosos y Combate a muerte son dos modos de juego a los que también se puede jugar sin clasificar.

Captura la bandera, Combate a muerte, Eliminación, Combate a muerte por equipos, Cazarrecompensas, CTF Blitz, Baja gravedad, Duelo limitado y Sin límites son todos los modos de juego que encontrarás en el Arcade de *Overwatch 2*.

Aunque el modo de juego Asalto ya no está en la rotación para Partida Rápida y Competitiva en *Overwatch 2*, aún están disponibles todos los mapas de Asalto (Hanamura, Colonia Lunar Horizonte, París, Templo de Anubis e Industrias Volskaya) para jugar en Partidas Personalizadas con las reglas del modo de juego Asalto.



Control

En el modo Control, ambos equipos luchan por hacerse con el control de un único punto objetivo. El equipo que pueda mantener el control del punto objetivo durante más tiempo, llegando al 100 %, gana esa ronda de Control. Cada ronda de Control empieza en un mapa nuevo. El primer equipo que gane dos rondas de tres en Control, gana toda la partida.

Escolta

En Escolta, el equipo atacante mueve una carga por el mapa, mientras el equipo defensor lucha por detener su avance. Si el equipo atacante puede escoltar su carga hasta el punto de entrega al final del mapa, gana. Si es el equipo defensor quien consigue evitar que los atacantes recuperen el control de la carga antes de que se agote el tiempo, este gana la ronda.

Si el equipo atacante sigue escoltando activamente la carga cuando se agota el tiempo, la partida pasará a la «prórroga». Sin embargo, en el momento en que el equipo atacante se aleje de la carga, dejará de tener el control sobre la misma y perderá la ronda en cuestión de segundos.

En el modo Competitivo, los equipos defensores y atacantes cambian en cada ronda. El equipo que consiga entregar la carga, o el que consiga escoltarla más lejos, será el ganador de toda la partida.

Híbrido

El modo Híbrido es una combinación del modo Asalto (retirado del *Overwatch* original) y el modo Escolta. El equipo atacante debe primero luchar contra los defensores para obtener el control de un punto objetivo donde haya una carga. Una vez tomado el punto, la carga se activa y los atacantes deben escoltarla hasta el punto de entrega, en el otro extremo del mapa.

Como en el modo Escolta, en el Competitivo los equipos defensores y atacantes cambian en cada ronda. El equipo que consiga tomar el punto objetivo y entregar la carga, o el que la escolte más lejos, será el ganador de toda la partida.

Empuje

Empuje es un nuevo modo de juego que se ha introducido en *Overwatch 2* y en el que dos equipos luchan por el control de un robot en un intento de escoltarlo mientras este empuja la barricada de tu equipo hasta el punto de entrega.

Treinta segundos después de iniciar la partida de Empuje, el robot se activa y cualquiera de los dos equipos puede capturarlo. El robot empezará a empujar la barricada del equipo que se haga con el control en dirección al puesto del equipo enemigo.

Mientras empuja la barricada, el robot se mueve mucho más lentamente. Sin embargo, si en algún momento del trayecto hasta el final de la ruta se retoma el robot, este caminará a un ritmo mucho más rápido hasta llegar a la otra barricada. Si el otro equipo pasa a tener el control del robot, la barricada que estaba empujando se queda exactamente en el lugar donde la dejó.

Tienes diez minutos para escoltar al robot mientras empuja tu barricada hasta el final de la ruta. Si ninguno de los dos equipos lo consigue, una vez transcurridos los diez minutos, el vencedor será el equipo que haya empujado el robot más lejos.

El juego puede pasar a la prórroga si el robot está siendo disputado en la marca de los diez minutos, o si el equipo que tiene el control en la marca de los diez minutos ha recorrido menos distancia que su rival.



Héroes misteriosos

Héroes misteriosos es un modo de juego disponible en Sin clasificación. Funciona igual que la Cola de rol o la Cola abierta sin clasificar, situándote en un modo aleatorio como Escolta, Híbrido, Control o Empuje, con las reglas habituales del modo. El problema es que no puedes elegir con qué héroe juegas. Al principio del juego, y cada vez que mueres, se te asigna al azar un héroe «misterioso» con el que jugar.



- Esta es la lista de los modos disponibles:
- Control
 - Escolta
 - Híbrido
 - Empuje
 - Captura la bandera
 - Combate a muerte
 - Eliminación
 - Combate a muerte por equipos
 - Cazarrecompensas
 - CTF Blitz
 - Baja gravedad
 - Duelo limitado
 - Sin límites
 - Asalto

Entorno

En *Overwatch 2* hay 36 mapas en total (sin incluir todas las variaciones de mapas de Control o de vacaciones) en todos los modos de juego disponibles para Partida rápida, Partida competitiva y Arcade. Mientras que algunos mapas presentan variaciones en cada modo de juego, otros son exclusivos de un modo de juego concreto.

Dispones de 27 mapas para los modos Partida rápida y Partida competitiva, que incluyen Control, Escolta, Híbrido y Empuje. Muchos de estos mismos mapas pueden encontrarse con ligeras variaciones en los modos de juego Captura la bandera, Combate a muerte, Eliminación o Combate a muerte por equipos. Otros mapas, como Malevento, solo están disponibles en un modo.



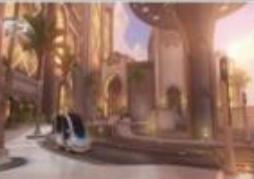
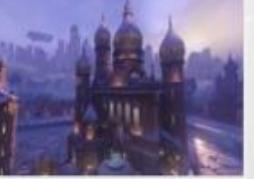
Los siguientes mapas han sido incorporados de nuevo con el lanzamiento de *Overwatch 2*:

- Circuito real
- Centro de la ciudad
- Paraíso
- Coliseo
- Esperanza
- Calle New Queen

Todos los mapas que se incorporaron en el *Overwatch* original presentan un nuevo aspecto en *Overwatch 2*, sobre todo nuevos rayos y activos de mapa. Esta es la lista completa de esos mapas:

- Busan
- Ilios
- Torre Lijiang
- Nepal
- Oasis
- Circuito real
- Dorado
- Habana
- Junkertown
- Rialto
- Ruta 66
- Punto de vigilancia: Gibraltar
- Mundo Blizzard
- Eichenwalde
- Hollywood
- Fila del rey
- Centro de la ciudad
- Numbani
- Paraíso

- Coliseo
- Esperanca
- Calle New Queen
- Ayutthaya
- Bosque oscuro
- Castillo
- Chateau Guillard
- Ecopunto: Antártida
- Kanezaka
- Malevento
- Necrópolis
- Petra
- Taller
- Hanamura
- Colonia Lunar Horizonte
- París
- Templo de Anubis
- Industrias Volskaya

CONTROL	ESCORT	HYBRID	ASSAULT
			
ILIOS	OASIS	HAVANA	EICHENWALDE
			
BUSAN	NEPAL	ROUTE 66	NUMBANI
			
LIJIANG TOWER		Dorado	KINGS ROW
			
			VOLSKAYA INDUSTRIES

Héroes

Con 35 héroes para elegir, seguro que hay uno que se adapte a tu estilo de juego. Tanto si te gustan los tanques, como si quieras causar daños o proporcionar a tu equipo curaciones esenciales que les permitan mantenerse en combate durante más tiempo, *Overwatch 2* lo tiene todo. Ten en cuenta que dominar un héroe lleva tiempo, ya que cada uno posee diversas técnicas avanzadas que tendrás que aprender y perfeccionar.



Roles

Blizzard tomó la decisión de implementar el sistema de bloqueo de roles desde el inicio de *Overwatch 2*. En lugar de hacer que los jugadores elijan un héroe cualquiera al principio de cada partida y esperar que formen un equipo cohesionado, el sistema de bloqueo de roles garantiza que cada equipo tenga alguna forma de estructura.

Este método ha supuesto una serie de cambios en algunos héroes, e incluso la redefinición de algunos de ellos, que pasan a tener un rol completamente nuevo. La estructura actual de roles de cada equipo consiste en dos de Daño, dos de Apoyo y uno de Tanque. Veamos cada uno de ellos.

Daño

Este rol consiste en inflijir daño e ir a por los fragmentos. Tanto si utilizas el arsenal de armas de Ashe como si haces pedazos a la gente con el rifle de asalto de Soldado 76, la principal tarea de este rol es encontrar a los jugadores enemigos y eliminarlos.

El hecho de que seas una máquina de masacrar no significa que seas invencible: los jugadores de DPS tienen muchas herramientas ofensivas a su disposición, pero a la defensiva puedes ser vulnerable a otros repartidores de Daño enemigos, e incluso a los Tanques y Apoyos si eres imprudente. Necesitas la ayuda de tu equipo para evitar adentrarte demasiado en territorio enemigo y quedar atrapado.

Habilidad pasiva de Daño: los héroes ganan un 25 % más de velocidad de movimiento y de recarga durante 2,5 segundos tras eliminar a un enemigo.



Estos son los héroes de Daño que hay actualmente en *Overwatch 2*:

- Ashe
- Bastion
- Cassidy
- Eco
- Genji
- Hanzo
- Junkrat
- Mei
- Pharah
- Segador
- Sojourn
- Soldado 76
- Sombra
- Symmetra
- Torbjorn
- Tracer
- Widowmaker

Apoyo

Los héroes de Apoyo, como su nombre indica, están ahí para apoyar y mejorar a sus aliados mediante la curación o la potenciación de sus habilidades y su capacidad de supervivencia en otros aspectos. Mercy, por ejemplo, es la sanadora por excelencia, mientras que Brigitte tiene otras habilidades de apoyo que pueden aturdir o derribar a los jugadores enemigos, además de reforzar a los aliados con una armadura extra.

Sea cual sea el tipo de Apoyo que elijas, debes saber que no estás ahí para matar; los héroes de Apoyo suelen ser los peores duelistas del juego.

Habilidad pasiva de Apoyo: los héroes recuperan automáticamente 15 puntos de salud por segundo si pasan 1,5 segundos sin recibir ningún daño.



Estos son los héroes de Apoyo que hay actualmente en *Overwatch 2*:

- Ana
- Baptiste
- Brigitte
- Kiriko
- Lucio
- Mercy
- Moira
- Zenyatta

Tanque

Con barras de salud generalmente elevadas y centradas en la supervivencia, los Tanques sirven para proteger a los jugadores de lo peor que pueda ofrecer el equipo contrario, así como para frustrar las habilidades y los planes del enemigo.

Es importante mantenerse firme y utilizar el control de masas en *Overwatch 2*, especialmente ahora que los equipos tienen que competir con un solo Tanque. Los jugadores de Tanque deben ser conscientes de que su rol en el equipo es más importante que nunca.

Habilidad pasiva de Tanque: los héroes son un 30 % más resistentes a los ataques de derribo y reciben un 30 % menos de carga definitiva cuando son atacados por los enemigos.



Estos son los héroes de Tanque que hay actualmente en *Overwatch 2*:

- Doomfist
- D.VA
- Junker Queen
- Orisa
- Sigma
- Reinhardt
- Roadhog
- Winston
- Bola de demolición (Hammond)
- Zarya

CONSEJOS Y TRUCOS

Ahora que te adentras en *Overwatch 2*, aquí tienes algunos consejos que te ayudarán a sacar ventaja en tus partidas.

Utiliza el campo de prácticas

Mientras esperas una partida, entra en un campo de prácticas, donde hay robots que se mueven lentamente, para probar el juego de movimientos completo de un héroe; creemos que esto es imprescindible para la mayoría de los jugadores nuevos o de los que han vuelto.

Si bien no tienes el reto que supone el movimiento aleatorio y el juego en equipo, es una forma perfecta y rápida de hacerte una idea de cómo funciona un héroe y sus poderes. Entrar en una partida con un héroe con el que ni siquiera has practicado es siempre arriesgado.

No entres de golpe

Cuando estás en un combate, lo que debes tener en mente es seguir vivo. Un aspecto esencial de la estrategia de *Overwatch 2* consiste en acabar con el equipo enemigo, o aniquilar a todos sus miembros de una sola vez, para que puedas conquistar un punto de captura o un objetivo. Si consigues retroceder y reagruparte, casi siempre será mejor que morir.

Por supuesto, tienes que compaginarlo con seguir siendo útil para tu equipo, algo que puede que no sea tan fácil de lograr si eres demasiado propenso a huir. Es una línea que aprenderás a trazar con el tiempo.



Elige unos cuantos héroes para aprender

Con este gran repertorio de héroes entre los que elegir, puede que no sepas por dónde empezar. Si encuentras uno que funcione bien en el campo de prácticas, considera la posibilidad de utilizarlo en las partidas reales para hacerte una idea de cómo juega. Esta familiaridad te resultará muy ventajosa a medida que vayas mejorando y empieces a jugar contra rivales más fuertes. Dicho esto, asegúrate de seguir este procedimiento con un par de héroes de cada sección, de modo que si tu primera opción está ocupada, tengas un héroe de reserva con el que puedas jugar bien.

Juega por el objetivo

Puede parecer un consejo obvio, pero te sorprendería saber la cantidad de jugadores que no lo recuerdan. *Overwatch 2* tiene todas las características de un juego de disparos, pero no es una carrera contra el otro equipo por quien mata más. Lo más importante siempre es el objetivo por el que juegas, más que tu ratio de muertes.

Tanto si empujas un robot hacia la base enemiga como si luchas por un punto de control, recuerda que todas las muertes del mundo no significan nada si pierdes la partida: ve directamente a cualquier zona que ayude a tu equipo a asegurar el objetivo para ir por el buen camino.



CONCLUSIÓN

Tanto si intentas mover la carga como si luchas por la posesión de un punto objetivo, sigue estos consejos para triunfar en *Overwatch 2*.