

GAMER GUIDE

F1 22 EDITION

the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST ?



Si vous êtes un fan de Formule 1, vous allez adorer F1® 22. Le jeu comporte une foule de fonctionnalités qui renforcent l'expérience sur le circuit et offrent une plus grande immersion.

Si vous êtes un fan de Formule 1, vous allez adorer F1® 22. Le jeu comporte une foule de fonctionnalités qui renforcent l'expérience sur le circuit et offrent une plus grande immersion.

Les programmes d'entraînement, les options de configuration de voiture étendues et le système de recherche et développement mis à jour créent une expérience de week-end de course plus étendue



Vous pourrez ressentir toutes les sensations que procure le fait de s'asseoir dans le cockpit de vos voitures de F1 préférées, d'apprendre le tracé des circuits et d'entrer dans les détails de la conduite, sans pour autant tomber dans la simulation de course pure et dure.

Attachez-vous et jetez un coup d'œil à ce qui vous attend !

COMPRENDRE LES BASES

Gameplay

Il y a en fait deux titres à gagner, le championnat du monde des pilotes (WDC) et le championnat du monde des constructeurs (WCC). Le WDC concerne les pilotes individuels, tandis que le WCC est une compétition entre les équipes sur la grille.

En outre, les pilotes et les équipes sont notés sur la base de leur position d'arrivée à chaque grand prix, plutôt que sur la base d'un bilan victoires/défaites. L'instance dirigeante comptabilise ces points après chaque week-end de grand prix, et les personnes ayant obtenu le plus grand nombre de points remportent le WDC et le WCC à la fin de la saison.

Naturellement, cela signifie qu'il est possible pour un pilote ou une équipe de remporter l'un ou l'autre, voire les deux, championnats avant la fin de la saison, en verrouillant mathématiquement les titres par un simple avantage de points.

Seuls les 10 premiers de chaque grand prix peuvent obtenir des points.



Modes

Mode Carrière

Le mode Carrière offrira aux joueurs la possibilité d'utiliser l'un des "constructeurs établis" et de se battre le week-end à travers des jeux d'entraînement et éventuellement de se qualifier pour une pole position dans une grande course. Il comprend des stratégies de course, des retouches de présentation, des tours de format, des moments de voiture de sécurité, et plus encore.

Mon équipe

Mon équipe est une expérience beaucoup plus personnalisée dans le jeu, et dans le prochain titre, les coureurs peuvent choisir comment leur équipe entre dans la compétition et la direction qu'ils souhaitent prendre. Les joueurs peuvent soit choisir des stars existantes pour leur liste de talents, soit créer une équipe complète en partant de zéro.

F1 Life

F1 Life est la nouvelle inclusion dans la franchise qui permettra aux joueurs de se connecter avec les pilotes du monde entier en portant leur équipement personnalisable. F1 Life sera une zone centrale intelligente qui permettra aux coureurs de se lancer directement dans des défis multijoueurs et de participer à des courses comme des contre-la-montre et d'autres défis amusants.



Voitures

La configuration de votre voiture est la partie la plus importante du jeu et il y a une règle d'or à suivre : Ne changez qu'une chose à la fois !

Étape 1: Commencez par régler vos freins et votre différentiel sur l'accélérateur. Ces réglages peuvent faire toute la différence en matière de confort de conduite.

Étape 2: L'aérodynamique a été introduite dans ce titre. Toutes les pistes ne sont pas aérodynamiquement égales, ce qui signifie que vous devrez ajuster l'angle de votre aile pour chacune d'entre elles.

TIP: Les pistes plus rapides avec peu de virages lents requièrent généralement des niveaux d'aérodynamisme inférieurs, tandis que les pistes plus lentes requièrent une configuration aérodynamique élevée.

Étape 3: La pression des pneus est la suivante. L'objectif est de faire tourner les pressions les plus élevées possibles sans induire trop d'usure et donc de surchauffe. La température idéale des pneus se situe entre 90 et 100 degrés Celsius tout au long d'un tour.

Étape 4: La géométrie de la suspension est probablement la partie la plus délicate de la configuration ! La configuration du carrossage dans la F1 22 affecte l'inclinaison de vos pneus lorsque vous regardez de l'avant. Plus le carrossage est négatif, plus le sommet des pneus est incliné l'un vers l'autre. Plus vous réglez votre carrossage vers la gauche (chiffre négatif élevé), plus votre pneu sera incliné.

Votre réglage du pincement affecte la quantité de pneus pointant vers l'intérieur ou l'extérieur lorsque vous regardez depuis le haut. Plus le pincement est important, plus l'avant des pneus est orienté vers l'extérieur de la voiture. L'objectif est de rendre votre voiture aussi réactive et équilibrée que possible tout en maintenant la température des pneus à un niveau bas.

Étape 5: Votre suspension est la dernière partie de notre configuration de voiture F1 22 que nous devons régler. Cela affectera la rigidité générale de votre voiture et sa réaction aux changements d'élévation tels que les bosses et les bordures. La plupart des circuits de F1 22 nécessitent une suspension plus souple. Cela améliorera votre maniabilité sur les bordures de trottoir et vous donnera un bon équilibre lorsque vous attaquerez les virages. Si votre suspension est trop rigide, votre voiture sera de plus en plus nerveuse à conduire.

Pilotes

Les conducteurs seront classés dans quatre catégories différentes et recevront une note globale :

Expérience (EXP): Le classement du pilote est basé sur le nombre de courses auxquelles il a participé au cours de sa carrière.

Racecraft (RAC): Il s'agit de la capacité d'un pilote à terminer à une position beaucoup plus élevée que celle où il a commencé la course.

Sensibilisation (AWA): La note de sensibilisation est basée sur le temps passé par un conducteur dans la salle des commissaires. Il est intéressant de noter que les incidents du monde réel auront un impact sur le score dans cette catégorie.

Pace (PAC): Cet attribut est déterminé par la proximité d'un pilote avec le meilleur temps de qualification et de course. Les pilotes qui battent leurs coéquipiers sont également pris en considération.



Structure des week-ends de course

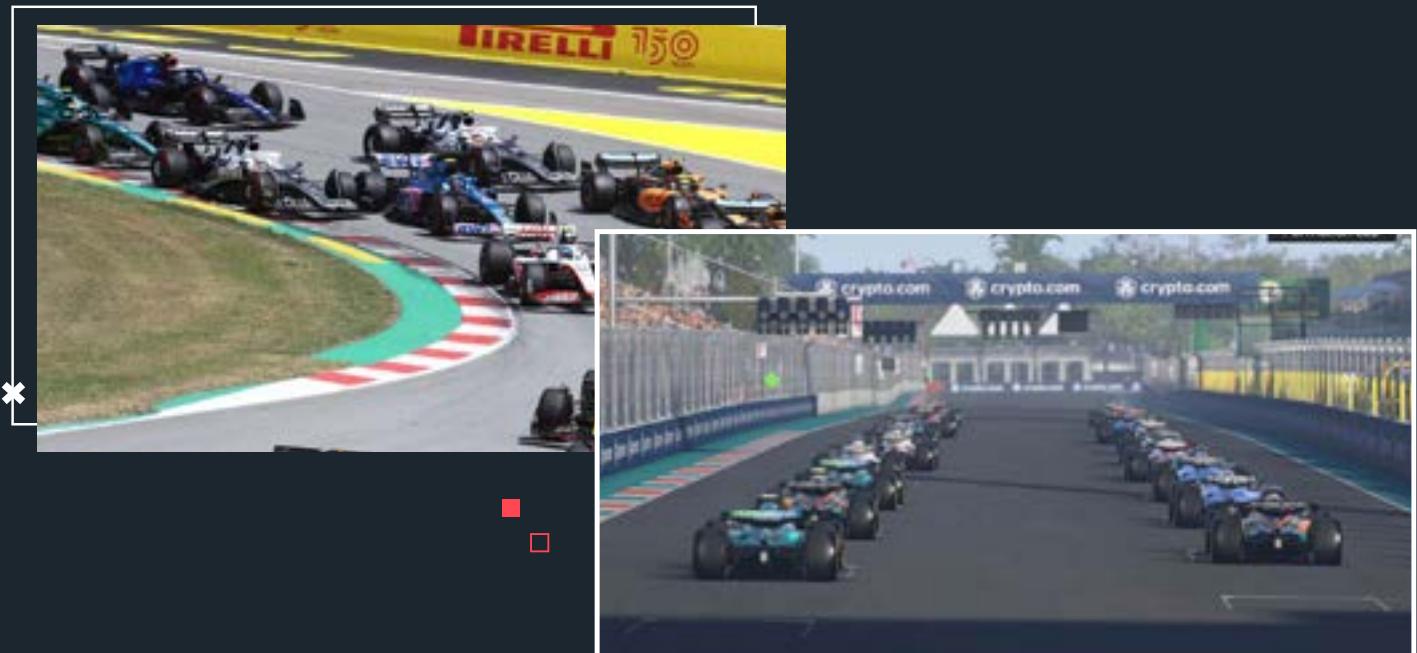


Le format exact de vos week-ends de course en mode Carrière varie en fonction des paramètres que vous choisissez au départ. Pour les besoins de ce guide, nous supposerons que vous avez activé au moins les qualifications complètes et 50 % des courses (la moitié de la distance réelle d'un circuit donné) ou plus.

Les week-ends de Formule 1 se déroulent sur trois jours, du vendredi au dimanche. En temps normal, le vendredi est réservé aux essais libres 1 (FP1) et aux essais libres 2 (FP2), le samedi est réservé aux essais libres 3 (FP3) et aux qualifications (Q1, Q2 et Q3), et le dimanche est consacré au grand prix proprement dit.

Pratique libre

Les essais libres permettent aux pilotes de se familiariser avec le circuit sur lequel se déroule le grand prix. Il s'agit de se familiariser avec les caractéristiques du circuit, ainsi que de trouver la meilleure façon d'aborder les différents virages.



Qualification

Les qualifications consistent à réaliser les tours les plus rapides possibles afin de gagner la meilleure position de départ possible pour la course. Les équipes mettent généralement tout en œuvre lors des qualifications : les moteurs sont réglés à pleine puissance, les pneus les plus tendres sont utilisés et les pilotes ont pour consigne de pousser aussi fort que possible.

Course

La partie la plus simple du week-end à comprendre, la course est l'endroit où les points sont réellement attribués. Dans la réalité, presque toutes les courses du calendrier de la F1 se déroulent sur 305 kilomètres (environ 190 miles) minimum, chaque course ajustant le nombre de tours jusqu'à l'arrivée afin de respecter cette exigence de distance de course.

Week-ends Sprint

Les week-ends sprint apportent une nouvelle touche à la formule. Contrairement aux week-ends réguliers, il y a deux courses dans un week-end sprint, l'une étant le grand prix le dimanche comme d'habitude et l'autre étant la "course sprint" le samedi après la FP2.

La course de sprint n'est cependant pas une course complète, mais plutôt un tiers de la distance du grand prix, soit environ 100 kilomètres. Le résultat final de la course de vitesse détermine l'ordre de la grille de départ pour le Grand Prix lui-même. La grille de départ de la course sprint, quant à elle, est déterminée par une séance de qualification typique qui a lieu après la FP1 le vendredi, plutôt que le samedi.

Les week-ends sprint peuvent être désactivés dans les paramètres.

Pistes

Chaque circuit de la saison 2022 du championnat de F1 est disponible dans F1 22 dans sa configuration actuelle.



- Bahrain International Circuit, Sakhir
- Jeddah Corniche Circuit, Jeddah
- Albert Park Circuit, Melbourne
- Imola Circuit, Imola
- Miami International Autodrome, Miami Gardens
- Circuit de Barcelona-Catalunya, Montmelo
- Circuit de Monaco, Monaco
- Baku City Circuit, Baku
- Circuit Gilles Villeneuve, Montreal
- Silverstone Circuit, Silverstone
- Red Bull Ring, Spielberg
- Circuit Paul Ricard, Le Castellet
- Hungaroring, Mogyorod
- Circuit de Spa-Francorchamps, Stavelot
- Circuit Sandvoort, Zandvoort
- Monza Circuit, Monza
- Marina Bay Street Circuit, Singapore
- Suzuka International Racing Course, Suzuka
- Circuit of the Americas, Austin
- Autodromo Hermanos Rodriguez, Mexico City
- Interlagos Circuit, Sao Paulo
- Yas Marina Circuit, Abu Dhabi

CONSEILS ET ASTUCES

Sur quoi devez-vous vous concentrer en tant que débutant ? Il y a beaucoup de choses qui feront de vous un meilleur coureur, mais ces points sont le meilleur point de départ !

Connaître la piste

Cela va sans dire, mais savoir quels sont les virages à venir et être capable de régler sa voiture correctement pour chaque circuit change la donne. Si vous n'êtes pas très confiant dans vos connaissances, suivez les guides de piste des joueurs professionnels est une bonne idée.

Gardez un œil sur votre ligne de course

La ligne de course est activée par défaut et nous vous suggérons de la garder ainsi ! C'est votre balise de guidage à l'entrée et à la sortie des virages, elle vous aidera à garder votre vitesse et à ne pas perdre ces secondes si importantes !

Attention aux bordures de trottoir

Les bordures ont moins d'adhérence que l'asphalte et peuvent vous déstabiliser complètement. Ne sacrifiez pas votre tour pour avoir une chance de faire un meilleur temps sans être sûr à 100% de pouvoir gérer les bordures !



Setup, setup, setup

Nous avons souligné certaines des parties importantes de la configuration dans une section précédente. C'est incroyablement important, surtout dans la section aérodynamique. Faites des circuits d'essai pour chaque réglage que vous faites, et essayez encore et encore tout en prenant des notes et en comparant.



Choisissez bien vos assistants

Les passes décisives rendent le jeu très amusant, mais la façon dont vous les choisissez dépend de la raison pour laquelle vous jouez. Si vous voulez améliorer vos compétences, vous ne devriez pas choisir des aides dont vous dépendez trop. Nous vous suggérons d'utiliser l'assistance antipatinage et les freins antibloquage. Désactiver l'assistance ERS dès le début est une bonne idée car elle est rarement utile lorsqu'elle est utilisée automatiquement.

Optimisez votre OSD

Tout est dans l'expérience de la course. Le rétroviseur virtuel est très utile pour voir si quelqu'un est à vos trousses, et nous vous suggérons également d'afficher la carte complète de l'itinéraire et non la mini-carte.



CONCLUSION

Même avec toutes les informations contenues dans ce guide, il vous reste encore beaucoup à apprendre et explorer. C'est la beauté de F1 22 !