

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN
MINECRAFT



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES?



Minecraft es un videojuego *sandbox* desarrollado por Mojang Studios. Los jugadores exploran un mundo virtual en forma de bloques, generado por procedimientos, en el que pueden descubrir y extraer materias primas, fabricar herramientas y objetos, construir estructuras y máquinas sencillas y hacer excavaciones.

En función del modo de juego que elija el jugador, podrá luchar contra mafias hostiles, cooperar o competir con otros jugadores en el mismo mundo, entre muchas otras cosas. Cuando se trata de *Minecraft*, tienes el mundo prácticamente a tus pies. También hay una gran variedad de contenidos generados por los usuarios, como modificaciones, servidores, aspectos, paquetes de texturas y mapas personalizados, que aportan nuevas mecánicas y posibilidades de juego.

MINECRAFT

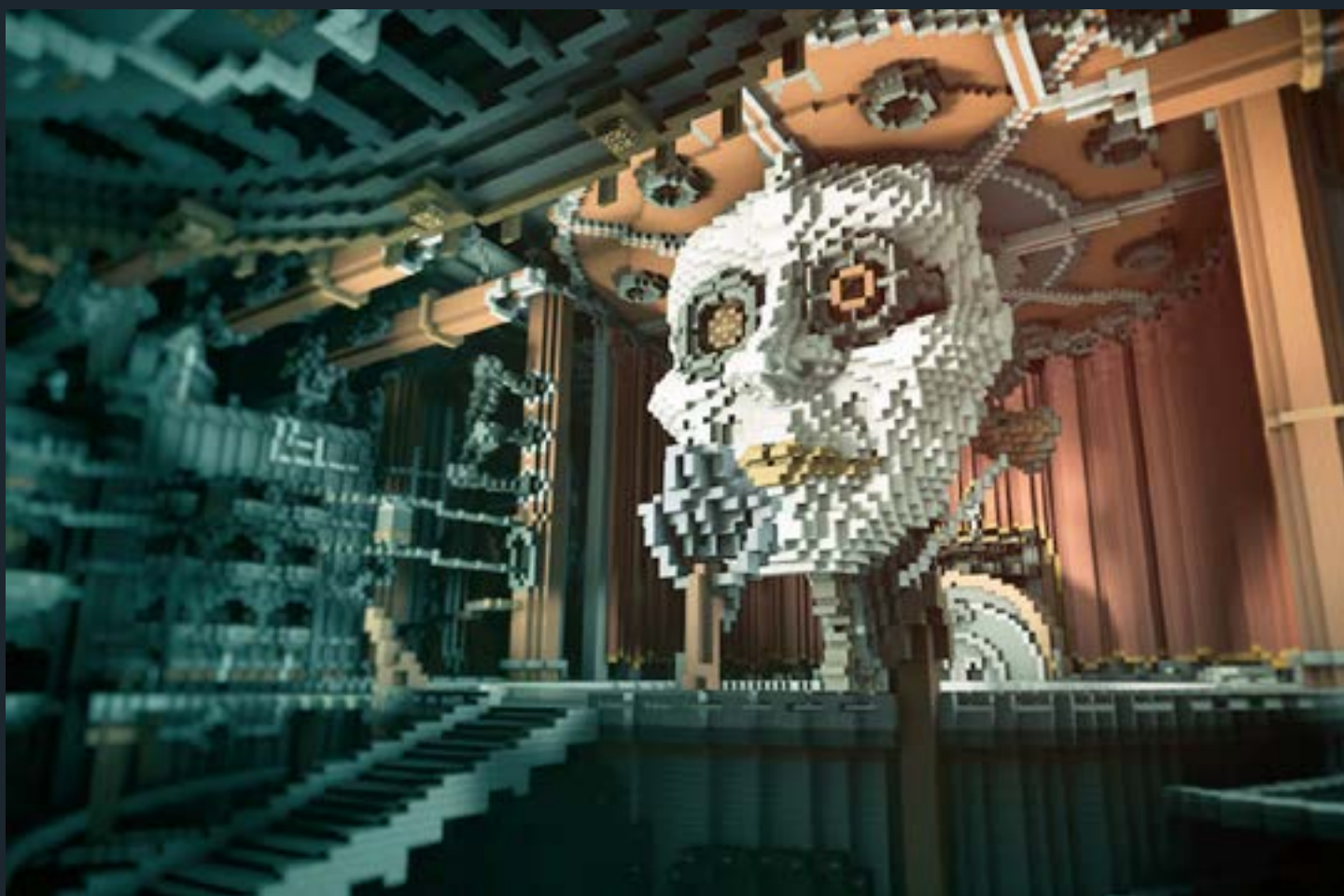
Minecraft ha recibido el reconocimiento de la crítica, ha ganado varios premios y se le ha considerado uno de los mejores videojuegos de todos los tiempos.

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Mecánica

Cuando entras en *Minecraft* por primera vez, puede que te sientas abrumado ante la cantidad de opciones y posibilidades que se te presentan. Esta guía pretende que sea menos intimidante, pero *Minecraft* es un juego GRANDE. Por mucho que leas, al final los conocimientos se adquieren con la experiencia, y no pasa nada si empiezas a jugar y lo resuelves paso a paso.

Cada jugador, en función de sus preferencias, optará por un modo o experiencia de juego u otro. Sin embargo, no todos tienen exactamente las mismas características, por lo que es fundamental que los jugadores sepan dónde se meten antes de empezar un nuevo mundo. Para empezar, aquí tienes algunas cosas que hay que saber sobre los modos de juego, así como cuántos hay.



Modos

Una de las muchas razones por las que *Minecraft* sigue siendo tan popular actualmente es su variedad de modos de juego. Aunque se trata principalmente de un juego *sandbox* de supervivencia, ofrece a los jugadores muchas más cosas que hacer, así como una infinidad de metas y objetivos diferentes que pueden fijarse. Es esa libertad la que hace que los jugadores siempre quieran volver.

Alcance de bloque

El alcance de bloque se refiere a la distancia a la que el jugador puede situarse para poder tocar o interactuar con un determinado bloque. Si se sitúa demasiado lejos, el bloqueo no estará disponible o quedará fuera de su alcance, así que conocer el límite supone un gran cambio para cualquier jugador.

Hardcore

Cada mundo de *Minecraft*, aparte del creativo, puede tener un grado de dificultad: pacífico, fácil, normal o difícil. Sin embargo, para los jugadores que quieran sacarle aún más partido al juego, hay un nivel más: el hardcore. Hardcore es en realidad un modo de juego propio, con una dificultad difícil y con reglas específicas. Es probablemente la forma más compleja de jugar.



Creativo

El modo creativo elimina por completo cualquier aspecto de supervivencia del juego, y convierte *Minecraft* en un juego de construcción tipo *sandbox*. Se puede interactuar fácilmente con todo lo que hay en el mundo, y las mafias tenderán a ignorar al jugador. Sin embargo, el jugador todavía puede morir en el modo creativo si salta al vacío y no vuela para salvarse.

Aventura

El modo Aventura es uno de los modos únicos que no suele funcionar bien cuando se juega con mapas normales de *Minecraft*. El motivo es que en el modo Aventura los jugadores no pueden romper los bloques, lo que impide la fabricación y la recolección de materiales.

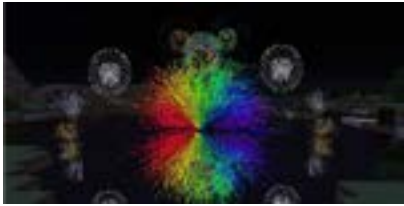
Lo mejor de *Minecraft* es que es un juego pensado para ser compartido. Aunque jugar solo puede ser gratificante, las mejores experiencias suelen darse cuando se juega con amigos. La modalidad multijugador está disponible para todos los modos de juego, desde el de supervivencia hasta el hardcore, pasando por el creativo. Si los servidores de supervivencia te parecen una idea aburrida, también hay muchísimos servidores de construcción creativa en los que los jugadores pueden perfeccionar sus habilidades de diseño.

Fabricación

Utilizarás los distintos objetos que adquieras para construirte nuevas herramientas y ampliar tu base de operaciones (si eliges tener una). De hecho, de ahí viene el nombre de *MineCRAFT* («craft» significa fabricación, en inglés). Estas son algunas de las maravillas que podrás fabricar con los recursos adecuados.



Un mapa: cuando ya hayas explorado una gran parte del mundo de *Minecraft*, los mapas pasarán a ser elementos esenciales. Sin ellos, es difícil recordar dónde está todo, desde algunos biomas hasta estructuras concretas. Sin embargo, a menos que elijas aparecer con un mapa y consigas mantenerlo, vas a tener que crear uno.



Pirotecnia: hay muchas cosas que hacer en *Minecraft*, pero pocos saben que se pueden hacer fuegos artificiales. Las recetas no se pueden encontrar en el recetario, aunque el jugador tenga todos los elementos necesarios, lo que puede ser un poco frustrante para el jugador ocasional, ya que le obliga a entrar en la página de Wikipedia del juego y buscar la información.



Caña de pescar: con lo mucho que hay que hacer en *Minecraft*, podría parecer que la pesca no es precisamente una prioridad. Pero ahí está la cuestión: si eres paciente y perseveras, puedes ganar mucho con una caña de pescar, desde toneladas de comida hasta puntos de experiencia para tus encantamientos, o incluso encontrar algunos tesoros extremadamente raros, así que merece la pena invertir en una buena caña.



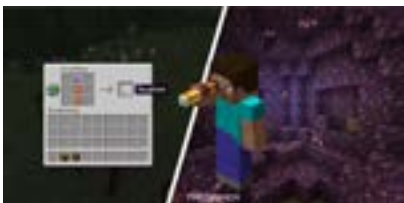
Farol: en los inicios de *Minecraft*, las fuentes de luz eran limitadas y se dependía mucho de las antorchas y linternas. Pero la tecnología de la iluminación ha evolucionado mucho desde aquellos días oscuros, y una de las incorporaciones han sido los faroles. Estos objetos no solo aportan mucha luz, sino que también son agradables a la vista.



Brújula: el mundo de *Minecraft* es un lugar gigantesco con muchos biomas diferentes, así que es fácil perder la noción de lo que te rodea cuando atraviesas el paisaje en busca de todos los recursos disponibles. Por eso siempre resulta útil llevar una brújula.



Brújula de recuperación: entre los muchos tesoros que albergan las Ciudades Antiguas de *Minecraft* está la brújula de recuperación, un objeto que por fin resuelve un problema al que los jugadores hace mucho tiempo que se enfrentan. Con demasiada frecuencia, mueres en alguna aventura lejana y, a menos que tengas las coordenadas en la pantalla, no hay forma de saber dónde has muerto para poder regresar y recoger tus pertenencias.



Catalejo: durante mucho tiempo, el mod OptiFine fue una de las únicas formas que tenían los jugadores de *Minecraft* para poder acercarse a algo en la distancia. Sin embargo, desde la actualización 1.17, la primera parte de Cuevas y Acantilados, Mojang ha decidido proporcionar una forma práctica para poder hacer zoom en el horizonte e inspeccionar las cosas desde lejos de forma sencilla.



Un reloj: aparte de la gran variedad de bloques, en *Minecraft* hay mucho más que explorar y hacer. Además de criar animales y derrotar a los monstruos, ¡también puedes fabricar cosas! Hay un montón de pequeños dispositivos, incluido el reloj, que se pueden sujetar o utilizar en artilugios de piedra roja.



Un cortador de piedra: incorporado en la actualización 1.14 para *Minecraft*, el cortador de piedra es una de las muchas nuevas estaciones de trabajo de los aldeanos, con sus propias funcionalidades. No ha recibido la misma atención que otras estaciones de trabajo, como el yunque, la mesa de herrero o incluso la piedra de afilar. Es una herramienta infravalorada, pero que hace la vida de los constructores, en particular, diez veces más fácil.



Papel: el papel es uno de los recursos más importantes de *Minecraft*. Sin embargo, encontrar, cultivar y fabricar papel no se hace exactamente como en el mundo real. Por ejemplo, en lugar de utilizar árboles, los jugadores tendrán que encontrar caña de azúcar. Aquí tienes una guía sobre cómo fabricar papel y qué usos tiene este material.

Es imposible abordar todos los aspectos de juego de *Minecraft*, pero lo anterior es un buen comienzo. Hay muchísimos objetos que puedes construir para tu base de operaciones, como por ejemplo:

Cama | Muela | Alto horno | Velas
 | Hormigón | Calabazas | Tintes | Lana | Pararrayos
 | Pinturas | Balizas | Bloques de notas



Entorno

Tendrás que profundizar bajo la superficie y adentrarte en extensas redes de cuevas para obtener los recursos que desees. Los amantes de la aventura suelen encontrarse con sistemas de cuevas que a veces son mucho más grandes de lo que pensaban en un principio. Tanto los veteranos como los novatos deben saberse los consejos y trucos para que recorrer las cuevas sea un paseo.

- Ten un sistema para evitar perderte
- Explora a tu propio ritmo
- Debes saber a qué nivel estás
- Ten cuidado con la lava
- Los daños por caídas son reales
- Recursos para hacer excavaciones
- No te acomodes
- Busca caminos que se ramifiquen
- Utiliza mucho las antorchas

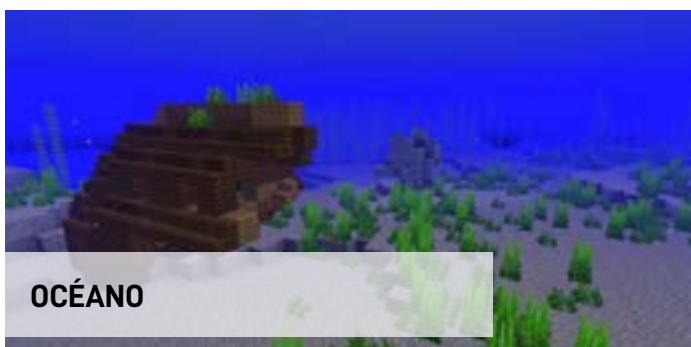
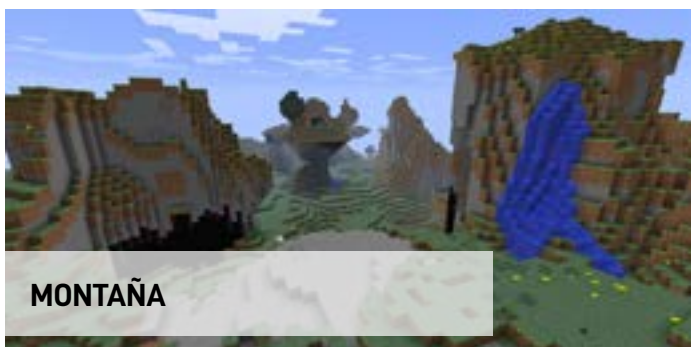
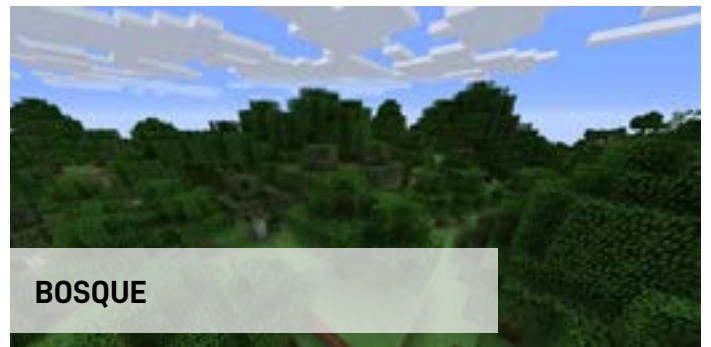
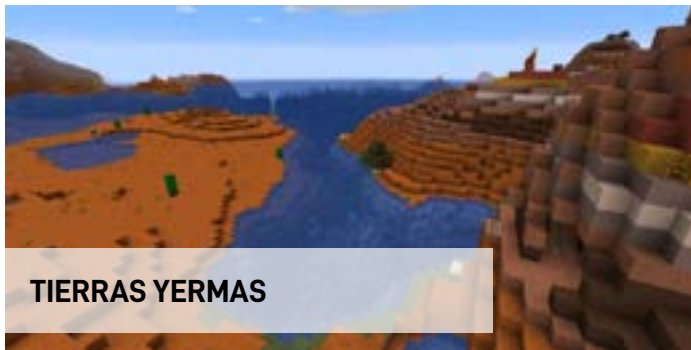


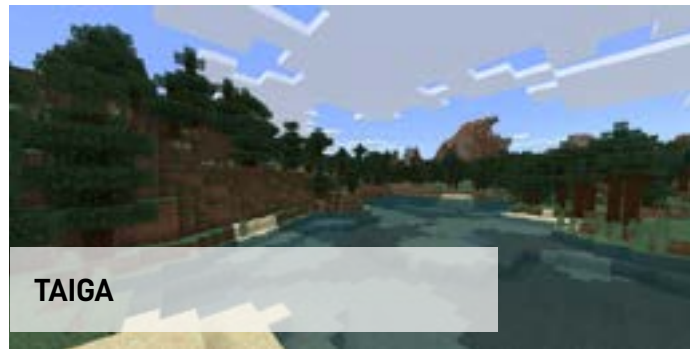
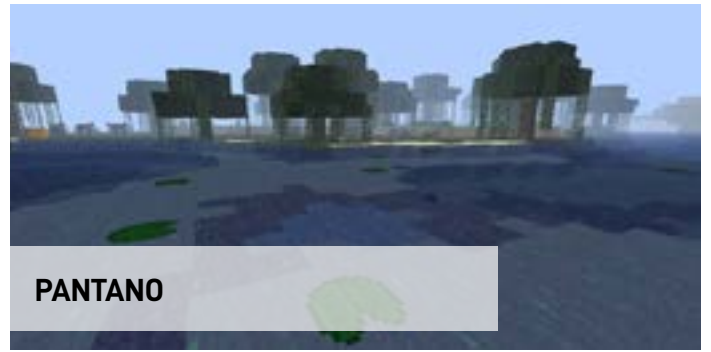
Es muy divertido explorar en *Minecraft*, y la idea de encontrar diamantes o algún otro misterio extraño en una cueva oscura puede llegar a ser emocionante. Pero eso no significa que los jugadores deban salir corriendo por la puerta sin estar preparados y abocarse al fracaso.

Es importante reunir todos los objetos y herramientas necesarios y guardar lo que no sea necesario. Fabricar suficientes antorchas y equiparse con un buen juego de armaduras también debería formar parte de la lista de comprobación mental que el jugador realiza antes de sumergirse en lo desconocido. Más adelante hablaremos de los consejos de combate y supervivencia.

Biomás

Cada uno de los biomas de *Minecraft* es único, pero algunos son más emocionantes y dinámicos que otros. Aquí tienes una lista de los biomas que hay que tener en cuenta.





Recursos



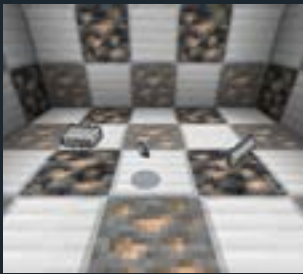
En las dos últimas actualizaciones de *Minecraft* se han añadido nuevos materiales, como la netherita o la amatista, y ahora el **cobre**. El cobre no es algo nuevo para muchos usuarios de *Minecraft* que llevan años jugando al juego y a sus mods. De hecho, muchos modpacks ya han jugado con la idea del cobre como recurso importante para la fabricación, pero con la versión 1.17 se ha hecho oficial.



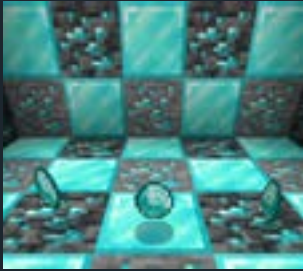
Las **esmeraldas** son unas piedras preciosas raras que se encuentran bajo tierra; *Minecraft* les da muchos usos, así que seguramente querrás conseguirlas.



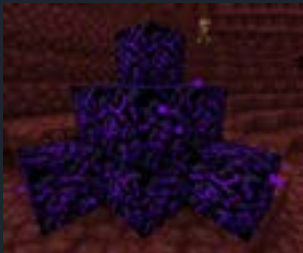
El **oro** es un recurso increíblemente valioso en *Minecraft*, ya que te permite fabricar numerosos objetos, negociar con los Piglins y mucho más. Sin embargo, al igual que en la vida real, el oro puede ser difícil de conseguir; hacerse con este metal brillante es a menudo más fácil de decir que de hacer.



Podría decirse que el **hierro** es el recurso más útil de *Minecraft*, ya que se utiliza para fabricar infinidad de cosas. Aunque es probable que las armas y armaduras de hierro se te queden pequeñas al final del juego, seguirás necesitando grandes cantidades de este material para fabricar objetos como rieles, yunques e incluso pirámides de balizas. Aun así, la omnipresencia del hierro como ingrediente para la fabricación no se refleja en la facilidad para encontrarlo.



Los **diamantes** son uno de los principales objetivos para los jugadores de *Minecraft*. Aunque la netherita haya eclipsado a los diamantes en términos de poder y utilidad, los diamantes siguen siendo un material inestimable para la labor de los jugadores dentro del juego.



No todas las sustancias son tan fáciles de obtener como la madera. Algunas requieren un poco de conocimientos y disponer de las herramientas adecuadas para adquirirlas. Una de estas sustancias es la **obsidiana**. Esta roca volcánica ha estado presente en el juego desde sus inicios. Sin embargo, los nuevos jugadores puede que no sepan muy bien cómo se extrae. Al fin y al cabo, si lo intentas con un pico de hierro, estarás perdiendo el tiempo.



La **amatista** es uno de los nuevos materiales que incorpora la actualización 1.17, Cuevas y Acanitidos, Parte I de *Minecraft*. Este cristal púrpura se diferencia de la mayoría de los demás recursos del juego porque no es un mineral que se encuentre en la piedra sólida o en la pizarra profunda. La amatista es en realidad un cristal que debe extraerse de unos bloques de cristal especiales que se encuentran en determinadas estructuras de geodas.



La actualización 1.17 de *Minecraft* nos ofrece una gran variedad de nuevos bloques, como el **bloque de pizarra profunda**. El conjunto de bloques de pizarra profunda apareció con la primera parte de la actualización de Cuevas y Acanitidos, a principios de junio. La primera parte de la actualización solo incluía mobs y variaciones de bloques. El resto de la actualización se espera que salga a finales de este año e incluirá nuevos biomas y mobs con los que interactuar. De momento, podemos explorar todas las variaciones de bloques de pizarra profunda que se han añadido al juego.



Exploración, combate y puntos de experiencia

Cuanto más explores, más te recompensará *Minecraft* con nuevos mobs, biomas y objetos. Deberás ser capaz de sobrevivir por tu cuenta, derrotar a las criaturas rebeldes que se crucen en tu camino y conocer los objetos raros para poder llevártelos a casa.

No podemos detallarlo todo, pero debes centrarte en gestionar el hambre disponiendo de varios alimentos para consumir, tener cuidado con los daños por caídas y asegurarte de obtener puntos de experiencia al luchar contra los diversos monstruos y animales en sus biomas habituales.

Entre la construcción, la exploración y la fabricación, hay mucho que hacer, ya que el juego se actualiza con frecuencia. El combate suele ser sencillo, pero el oficio tiene algunos trucos, por así decirlo.



Aquí tienes algunos consejos generales para el combate:

- Reúne muchos recursos desde el principio
- Los encantamientos marcan la diferencia
- Invierte en una espada
- Utiliza el espaciado de forma efectiva
- El bloqueo es una cosa
- Utiliza el entorno
- Lleva la mejor armadura que puedas
- Tómate tu tiempo
- Utiliza el alcance siempre que sea posible
- La experiencia elimina el miedo



CONCLUSIÓN

Minecraft, la siempre popular aventura *sandbox* de mundo abierto de Mojang, es uno de los juegos más emblemáticos y famosos de la última década, desde su lanzamiento en 2011. Es un juego que reúne a personas de todas las edades y condiciones dentro de un mundo de bloques extremadamente detallado pero que funciona con una sorprendente sencillez. Hay mucho que aprender y siempre se actualiza y evoluciona, así que prepárate para ser un aprendiz cada vez que te conectes.