

MINECRAFT EDYCJA



O CO TU CHODZI?



Minecraft to gra wideo w piaskownicy opracowana przez Mojang Studios. Gracze eksplorują przypominający bryłę, proceduralnie generowany świat wirtualny, w którym mogą odkrywać i wydobywać surowce, wytwarzać narzędzia i przedmioty oraz wznosić konstrukcję, wały ziemne i proste maszyny.

W zależności od wybranego trybu gry mogą mierzyć się z wrogimi gangami, a także współpracować albo rywalizować z innymi graczami w tym samym świecie i nie tylko. Jeśli chodzi o świat *Minecraft*, można tu zrobić niemal wszystko. Dostępne są różnorodne treści generowane przez użytkowników, takie jak modyfikacje, serwery, skórki, pakiety tekstur i niestandardowe mapy, które oferują nowe elementy mechaniki oraz możliwości.

MINECRAFT

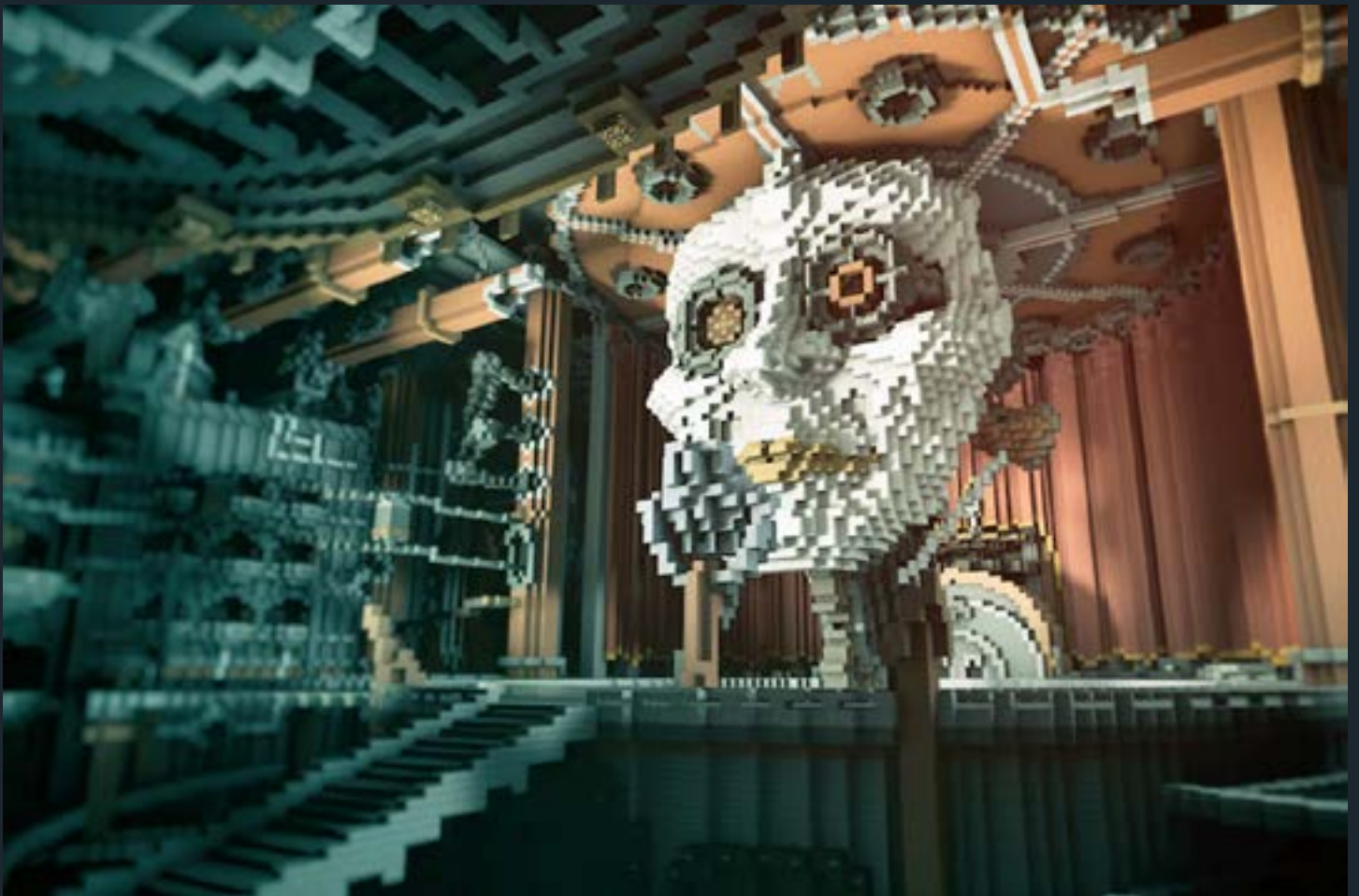
Gra *Minecraft* zdobyła uznanie krytyków i kilka nagród, a później uznana została za jedną z najlepszych gier wideo wszechczasów.

PODSTAWY

* Mechanika gry *

Pierwsze zetknięcie się z *Minecraft* może być przytłaczające, bo gra oferuje ogromną liczbę opcji i możliwości! Dzięki temu przewodnikowi wszystko stanie się prostsze, ale trzeba pamiętać, że *Minecraft* to WIELKA gra. Bez względu na to, ile przewodników pochłoniesz, największe znaczenie ma zawsze doświadczenie – warto więc rozpocząć grę i eksplorować jej świat krok po kroku.

W zależności od preferencji gracz może skupić się na różnych trybach gry lub na wrażeniach, jakie zapewnia. Trzeba jednak pamiętać, że nie wszystkie tryby oferują te same funkcje i właśnie dlatego zasadnicze znaczenie ma wiedza o tym, co czeka gracza w nowym świecie. Poniżej znajduje się kilka przydatnych informacji na temat trybów gry (wraz z ich liczbą).



Tryby

Minecraft nie przestaje cieszyć się ogromną popularnością również dlatego, iż oferuje różnorodne tryby. Pomimo tego, że jest w zasadzie grą typu piaskownica skupiającą się na przetrwaniu, udostępnia graczom dużą liczbę innych funkcji; co więcej, mogą oni sami wybierać różnorodne cele. To właśnie ta swoboda sprawia, że tyle osób powraca do świata tej gry.

Sięganie po bryłę

„Sięganie po bryłę” to tryb, który określa, jak daleko może stać gracz, aby móc dotknąć konkretnej bryły lub wejść z nią z interakcją. Jeśli gracz znajduje się za daleko, bryła staje się niedostępna lub jest poza zasięgiem; poznanie granic ma tu zasadnicze znaczenie.

Hardcore

Każdy świat *Minecraft* można uszeregować według poziomu trudności (poza trybem twórczym): spokojnego, łatwego, normalnego i trudnego. Dla graczy wymagających jeszcze większych wrażeń przygotowano dodatkowy poziom: hardcore. Hardcore to w zasadzie oddzielny tryb gry, który wykorzystuje poziom trudny i specjalne reguły oraz oferuje największe wyzwania.



Tryb twórczy

Tryb twórczy eliminuje z gry aspekt survivalowy i przekształca *Minecraft* w piaskownicę pełną wznoszonych konstrukcji. Można tu z łatwością wchodzić w interakcje ze wszystkimi obiektami i osobami, a gangi nie będą przeszkadzać graczowi. Gracz może jednak zginąć również w tym trybie, jeśli wskoczy w próżnię i nie wzleci, aby się uratować.

Przygoda

Przygoda to jeden z wyjątkowych trybów, który zwykle nie sprawdza się w przypadku standardowych map *Minecraft*. Dzieje się tak, ponieważ gracze w tym trybie nie są w stanie rozerwać brył, a więc nie mogą wytwarzać ani zbierać materiałów.

Gracze mogą być zadowoleni z faktu, że *Minecraft* umożliwia współdzielenie rozgrywki. Chociaż gra w pojedynkę może być naprawdę satysfakcjonująca, najlepsze wrażenia można sobie zapewnić w gronie przyjaciół. Gra dla wielu graczy jest dostępna we wszystkich trybach, od survivalowego do twórczego, a nawet w światach hardcorowych. Jeśli serwery survivalowe wydają Ci się nudne, możesz skorzystać z ogromnej liczby serwerów poświęconych wyłącznie budowaniu, na których gracze doskonalą swoje umiejętności projektowania.

Wytwórstwo

Różnorodne przedmioty, które znajdują gracze, służą do wytwarzania narzędzi i poszerzania bazy (jeśli ją założono). W końcu chodzi o *MineCRAFT*. Poniżej znajduje się lista kilku ciekawych przedmiotów, które można wytworzyć przy użyciu odpowiednich zasobów.



Mapa: Po zakończeniu eksploracji szerokich połaci świata *Minecraft* mapy stają się naprawdę konieczne. Bez nich trudno jest zapamiętać lokalizację wszystkich obiektów, od niektórych biome'ów po konkretne konstrukcje. Gracz powinien wytworzyć mapę, chyba że spawnował się zaopatrzony w nią i nadal ma ją przy sobie.



Fajerwerki: W *Minecraft* można robić naprawdę wiele rzeczy, ale niewielu wie, że wytworzyć można również fajerwerki. Przepisu nie można znaleźć w księdze przepisów, nawet jeśli gracz posiada wszystkie wymagane przedmioty. Jest to nieco frustrujące w przypadku zwykłych graczy, gdyż muszą oni skonsultować się ze stroną Wikipedii poświęconą tej grze, aby wyszukać odpowiednie informacje.



Wędka: Wiemy już, że *Minecraft* oferuje ogromną liczbę różnych aktywności – wśród nich wędkowanie wydaje się być dziwnym pomysłem. Wskazówka: zachowaj cierpliwość, a zobaczysz, że wędka przyda Ci się w wielu różnych sytuacjach. Zainwestuj w nią, bo dzięki niej możesz zdobyć ogromne ilości jedzenia, punkty doświadczenia przydatne podczas czarowania, a nawet niezwykle rzadkie skarby.



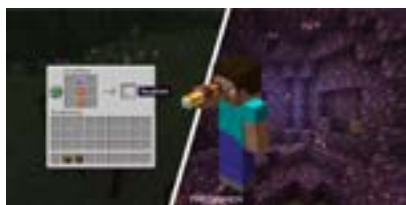
Latarnia: We wczesnych odsłonach *Minecraft* źródła światła były ograniczone; królowały wtedy pochodnie i Jack o'Lanterns. Te dosłownie ciemniejsze wieki na szczęście już minęły, a technologia oświetlenia znacznie się rozwinęła. Jednym z nowych elementów są latarnie. Te przedmioty nie tylko zapewniają doskonałe oświetlenie, ale również doskonale się prezentują.



Kompas: Świat *Minecraft* to szerokie połacie terenu, pokryte różnorodnymi biome'ami. Przemierzając świat gry w poszukiwaniu dostępnych zasobów, można łatwo się zgubić, dlatego warto zawsze mieć przy sobie kompas.



Kompas odzyskiwania: Starożytne miasta *Minecraft* skrywają wiele skarbów, a wśród nich znajduje się kompas odzyskiwania – przedmiot rozwiązujący problem, z którym gracze od dawna musieli się mierzyć. Śmierć czeka na awanturników przemierzających odległe regiony zbyt często. Jeśli na ekranie nie wyświetlają się współrzędne, niemożliwa jest lokalizacja miejsca, w którym zginęła postać gracza, a tym odzyskanie jego przedmiotów.



Luneta: Przez większość czasu w świecie *Minecraft* narzędzie OptiFine było jednym z niewielu sposobów na powiększenie przedmiotu znajdującego się w oddali. Jednak wraz z pojawieniem się wersji 1.17, pierwszej części Caves and Cliffs, gracze mają możliwość skorzystania z wygodnej, wbudowanej funkcji powiększania linii horyzontu i łatwego przeglądania przedmiotów z oddali.



Zegar: Oprócz szerokiego wyboru brył *Minecraft* zapewnia ogromne możliwości eksploracji i dużą liczbę możliwości. Można hodować zwierzęta i zwalczać potwory, a także wytwarzać przedmioty! Dostępnych jest wiele różnych, małych gadżetów, w tym zegar, który można trzymać przy sobie lub wykorzystać wraz z czerwonym kamieniem.



Kamieniarz: Kamieniarz pojawił się po raz pierwszy w wersji *Minecraft* 1.14. Znajduje się on na jednym z wielu nowych stanowisk pracy w wiosce i oferuje unikalne funkcje. Nie jest tak popularny jak inne stanowiska, np. kowadło, stół do kucia ręcznego, a nawet szlifierka, jednak trzeba pamiętać, że te niedocenione narzędzie ogromnie ułatwia życie budowniczym.



Papier: Papier to jeden z najważniejszych zasobów w *Minecraft*. Pozyskiwanie, uprawa i produkcja tego zasobu różni się jednak od sposobów jego wytwarzania w świecie rzeczywistym. Przykładowo, źródłem papieru jest w grze trzcina cukrowa, a nie drzewa. Poniżej wymieniono metody produkcji i zastosowania papieru.

Nie możemy tutaj opisać wszystkich aspektów gry *Minecraft*, ale powyższe wskazówki mogą przydać się na samym początku. W bazie można wytworzyć ogromną liczbę różnorodnych przedmiotów, takich jak:

Łoże | Szlifierka | Wielki piec | Świeczki
 | Beton | Dynie | Farby | Wełna | Piorunochron
 | Obrazy | Światła ostrzegawcze | Bloki nutowe



Środowisko

Gracz będzie musiał zagłębić się w szeroką sieć jaskiń znajdujących się pod powierzchnią ziemi, aby pozyskać wymagane zasoby. Miłośnicy przygód będą nieustannie eksplorować system jaskiń, który może okazać się znacznie bardziej skomplikowany, niż się wydaje. Zarówno weterani, jak i początkujący powinni zapoznać się z poradami i wskazówkami, które znacznie ułatwią poruszanie się po grotach.

- Stwórz system, który zapobiegnie zgubieniu się
- Eksploruj jaskinie we własnym tempie
- Sprawdzaj, na jakim jesteś poziomie
- Uważaj na skupiska lawy
- Uraz spowodowany upadkiem ma realne konsekwencje
- Kop wokół zasobów
- Nie czuj się zbyt pewnie
- Szukaj rozgałęzień szlaków
- Jak najczęściej korzystaj z pochodni



Eksploracja środowiska w *Minecraft* dostarcza wiele rozrywki – sama myśl o tym, że gdzieś w pobliżu znajdują się diamenty lub że w ciemnej jaskini czai się coś niezwykłego może być naprawdę ekscytująca. Nie oznacza to jednak, że gracz powinien gnać przed siebie zupełnie nieprzygotowany, gdyż może w ten sposób narazić się na niebezpieczeństwo.

Ważne jest, aby zebrać wszystkie potrzebne przedmioty oraz narzędzia i pozostawić zbędne obiekty w przechowalni. Gracz powinien również pamiętać o wytworzeniu odpowiedniej liczby pochodni i zaopatrzeniu się w dobry zestaw zbroi, zanim zacznie zgłębiać mroczne zakamarki. W dalszych rozdziałach przedstawimy wskazówki dotyczące walki i przetrwania.

Biomy

Każdy z biomów świata *Minecraft* jest niepowtarzalny, jednak niektóre dostarczają większych wrażeń lub charakteryzują się większą dynamiką niż inne. Oto lista biomów, których należy wypatrywać.



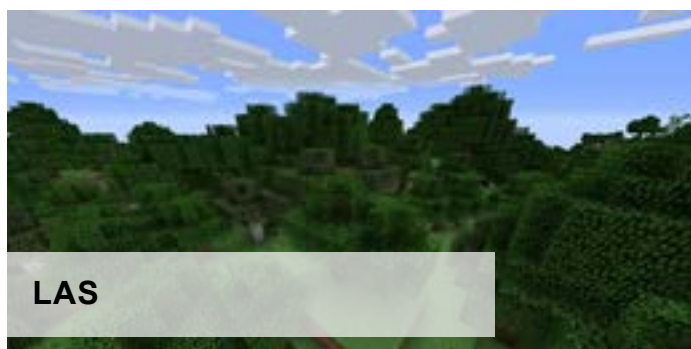
TERENY NIEURODZAJNE



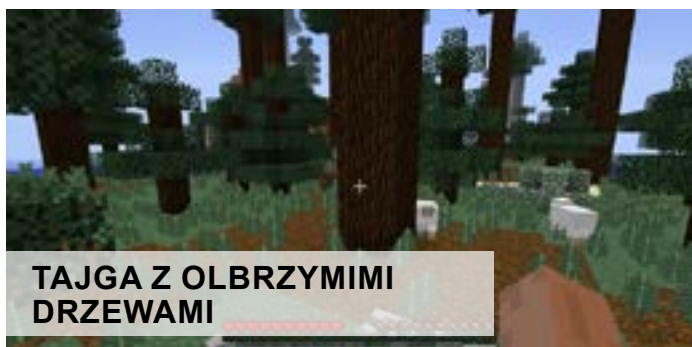
CIEMNE LASY



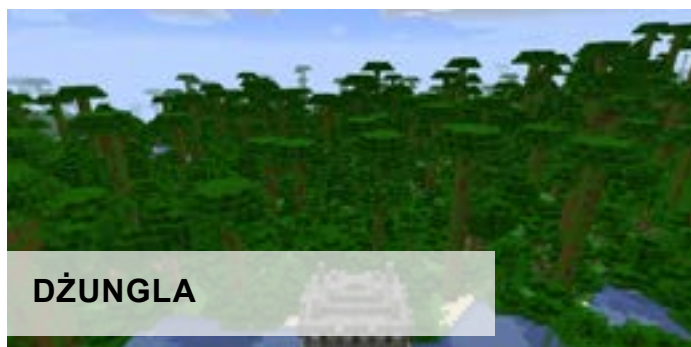
PUSTYNIA



LAS



**TAJGA Z OLBRZYMIMI
DRZEWAMI**



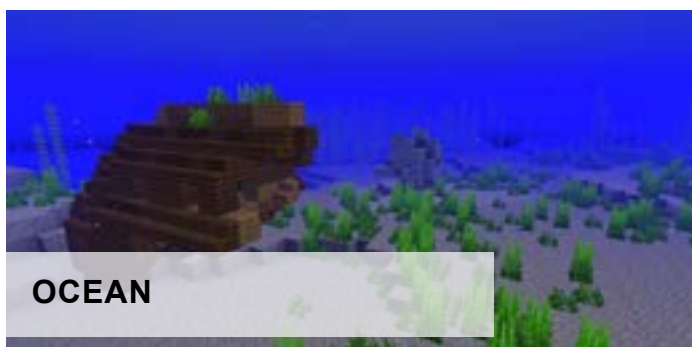
DŻUNGLA



GÓRA



POLA PEŁNE GRZYBÓW



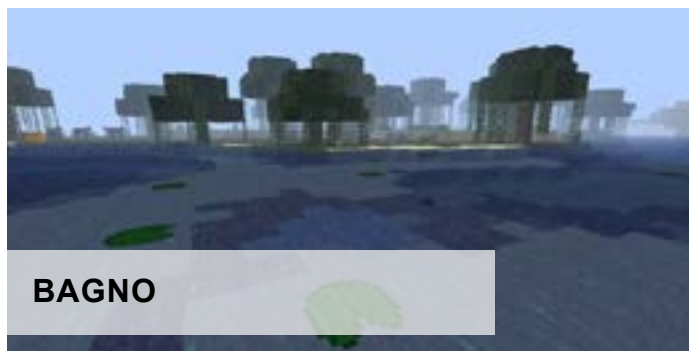
OCEAN



RÓWNINY



ŚNIEŻNA TUNDRA



BAGNO



TAJGA

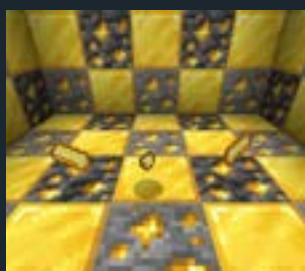
✕ Zasoby +



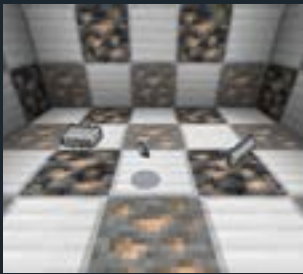
Ostatnie dwie aktualizacje *Minecraft* oferują graczom nowe materiały, od neterytu po ametyst, a teraz również **miedź**. Miedź znana jest już wielu graczom, którzy od lat grają w *Minecraft* i jej różne modyfikacje. W rzeczywistości wiele modpacków wykorzystało wcześniej pomysł użycia miedzi jako ważnego zasobu, potrzebnego do wytwarzania różnych przedmiotów, jednak w wersji 1.17 materiał ten stał się oficjalnie elementem gry.



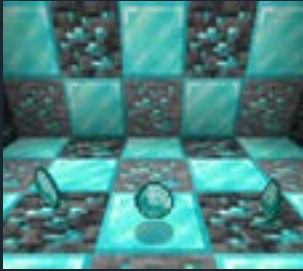
Szmaragdy to rzadkie klejnoty znajdujące się pod ziemią. W świecie *Minecraft* można je wykorzystać na wiele różnych sposobów, a więc warto po nie wyruszyć.



Złoto to w *Minecraft* niezwykle wartościowy zasób, który umożliwia wytworzenie wielu różnorodnych przedmiotów, handel z Piglinami i nie tylko. Podobnie jak w prawdziwym życiu, zdobycie złota zwykle okazuje się trudne.



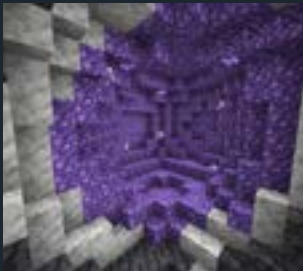
Żelazo w *Minecraft* to prawdopodobnie najbardziej użyteczny zasób, wykorzystywany w ogromnej liczbie przepisów. Na późnych etapach gry raczej będzie prawdopodobnie ugiąć się pod ciężarem żelaznej broni i zbroi, jednak nadal będzie potrzebować tego metalu do produkcji przedmiotów takich jak szyny, kowadła, a nawet piramidy ostrzegawcze. Pomimo tego wszechstronność zastosowań żelaza nie przekłada się na łatwość jego pozyskiwania.



Diamenty to główny kamień milowy w świecie *Minecraft*. Choć neteryt przyćmiewa diamenty pod względem mocy i użyteczności, są one bezcennym materiałem dla każdego gracza.



Drewno to materiał, który można najłatwiej pozyskać. Pozyskiwanie innych wymaga jednak pewnej wiedzy i prawidłowych narzędzi. Jednym z takich materiałów jest **obsydian**. Ta wulkaniczna skała jest obecna w grze od samego początku. Nowi gracze często jednak nie wiedzą, jak ją pozyskać – jeśli do wydobycia użyty zostanie żelazny kilof, będzie to strata czasu.



Ametyst to jeden z nowych materiałów wprowadzonych w wersji *Minecraft* 1.17, w pierwszej części Caves and Cliffs. Ten purpurowy kryształ różni się od większości innych zasobów dostępnych w grze – ta ruda nie znajduje się w twardych kamieniach ani w głębokich łupkach. Ametyst to w zasadzie kryształ, który trzeba wydobywać ze specjalnych, kryształowych brył znajdujących się w specyficznych geodach.



Wersja *Minecraft* 1.17 oferuje graczom szeroki wybór nowych brył, takich jak **bryła głębokiego łupka**. Ta modyfikacja, obejmująca właśnie bryłę głębokiego łupka, pojawiła się wraz z pierwszą częścią Caves and Cliffs na początku czerwca. Pierwsza część aktualizacji obejmowała tylko gangi i warianty brył. Pozostałe części spodziewane są jeszcze w tym roku i będą oferować możliwość interakcji z nowymi biomeami i gangami. Na dzień dzisiejszy możemy eksplorować warianty bryły głębokiego łupka dodane do gry.



✕ Eksploracja, walka i punkty doświadczenia +

Im bardziej zagłębiasz się w świat *Minecraft*, tym więcej uzyskujesz nagród w postaci nowych gangów, biomeń oraz przedmiotów. Musisz samodzielnie walczyć o przetrwanie, pokonywać niesforne stworzenia, które staną Ci na drodze i wiedzieć, jakie rzadkie przedmioty warto zabrać ze sobą.

Nie możemy powiedzieć Ci wszystkiego, ale pamiętaj, że musisz nauczyć się kontrolować głód na widok różnych jadalnych produktów, unikać ryzyka obrażeń na skutek upadku i zdobywać punkty doświadczenia w miarę jak pokonujesz kolejne potwory i zwierzęta w ich naturalnych biomech.

Oprócz budowania, eksplorowania i wytwarzania musisz również nadążać za częstymi aktualizacjami. Walka jest zwykle prosta. pamiętaj jednak o kilku sprawach.



Oto ogólna lista wskazówek dotyczących walki:

- Zaopatrz się w dużą liczbę zasobów już na wczesnych etapach
- Czarowania sprawia ogromną różnicę
- Zainwestuj w miecz
- Skutecznie zarządzaj przestrzenią
- Blokowanie to dobry pomysł
- Korzystaj z elementów środowiska
- Zaopatrz się w jak najlepszą broń
- Nie śpiesz się
- W miarę możliwości stosuj broń miotającą
- Doświadczenie to najlepszy sposób na strach



WNIOSKI

Wyprodukowana przez Mojang, ciesząca się niesłabnącą popularnością gra przygodowa *Minecraft*, której akcja toczy się w otwartym świecie piaskownicy, to ikona ostatniej dekady – po raz pierwszy pojawiła się na rynku w roku 2011. Fascynuje osoby w różnym wieku i z różnych klas społecznych i sprawia, że razem przemierzają świat brył, niezwykle skomplikowany, lecz oferujący mechanizm, który działa z zadziwiającą prostotą. Dzięki niekończącym się aktualizacjom i nieustannej ewolucji gracz nigdy nie przestaje się uczyć.