

GAMER GUIDE

OVERWATCH 2
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST ?



Overwatch 2 est le successeur officiel du jeu de tir par équipe de 2016, réalisé par Blizzard Entertainment. Bien qu'il soit commercialisé comme une suite, *Overwatch 2* est plutôt une mise à jour massive du jeu original, apportant avec lui un nouveau contenu et de nouvelles approches de divers éléments de son prédécesseur - d'une interface utilisateur améliorée à la refonte de certains Héros.



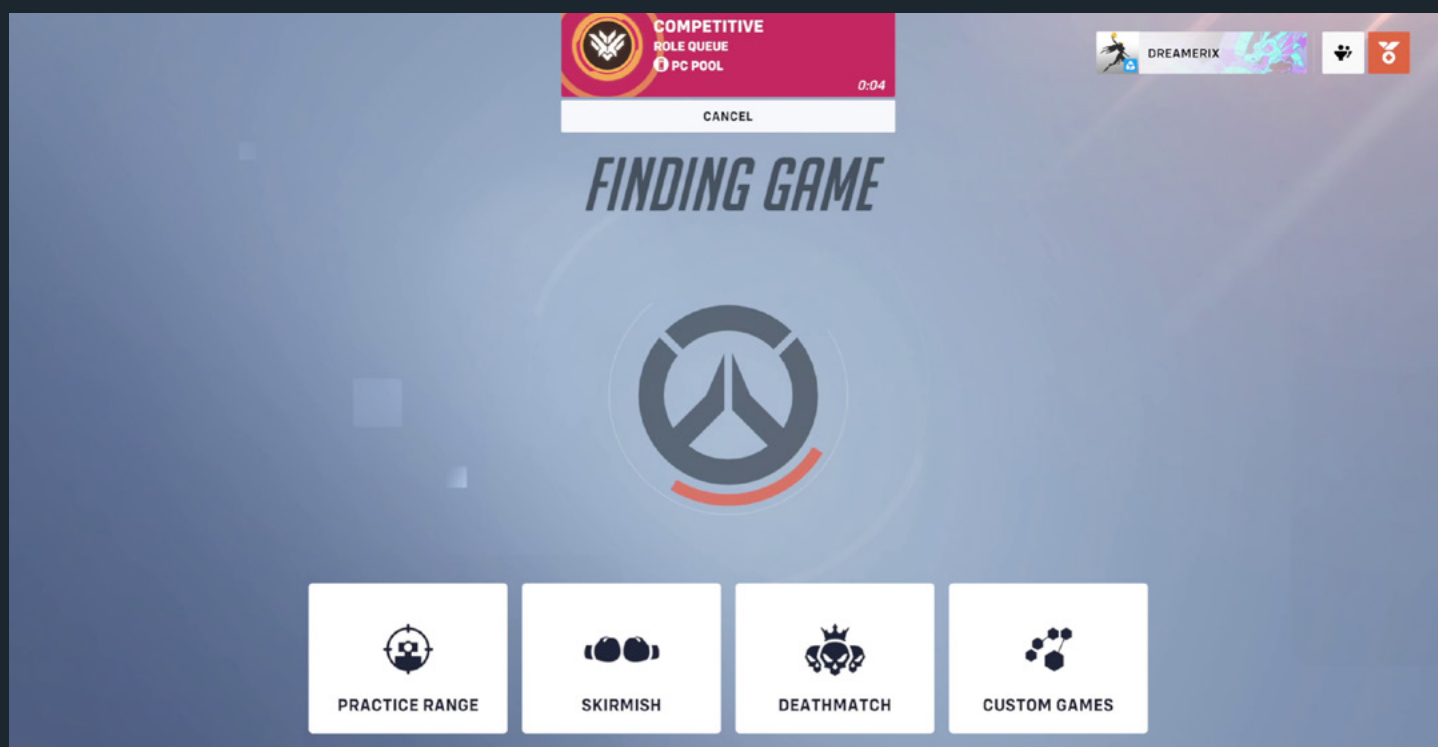
Overwatch 2 met fin à presque trois ans d'absence de nouveaux héros dans la franchise avec trois nouveaux visages sous la forme de Sojourn, Junker Queen et Kiriko. D'autres Héros rejoindront la mêlée à chaque saison, mais vous devrez les gagner grâce aux nouveaux Battle Pass. Attendez-vous à voir de nombreux nouveaux cosmétiques pour tous les héros, y compris de nouveaux skins et charmes, au fil du temps.

DÉCOMPOSER LES BASES

Mécanique

Tout comme son prédécesseur, *Overwatch 2* s'en tient aux modes de jeu centrés sur les objectifs, mais change les choses en proposant des équipes de 5v5 plutôt que de 6v6. Avec des rôles verrouillés, cela signifie que les équipes n'auront qu'un seul Tank, ainsi que la paire habituelle de Héros de Dégâts et de Soutien, chacun constituant le 5.

De nouvelles cartes pour les modes existants ont été ajoutées, ainsi qu'un nouveau mode appelé Push, dans lequel les équipes se disputent le contrôle d'un robot qui doit avancer en territoire ennemi pour marquer des points. Des missions PvE en coopération sont également prévues en 2023, pour faire avancer l'histoire et offrir aux joueurs une nouvelle façon de jouer à *Overwatch 2*. Cela a déjà commencé avec l'événement Halloween qui ramène un scénario PvE populaire avec un nouveau super-méchant.



Modes

Contrôle, Escorte, Hybride et Poussée sont des modes de jeu auxquels vous pouvez jouer dans les modes Non classé, Compétitif et certains modes Arcade. Mystery Heroes et Deathmatch sont deux modes de jeu qui peuvent également être joués en mode non classé.

La capture du drapeau, le combat à mort, l'élimination, le combat à mort par équipe, le chasseur de primes, le blitz CTF, la gravité réduite, le duel limité et l'absence de limites sont autant de modes de jeu que vous pourrez trouver dans l'arcade d'*Overwatch 2*. Bien que le mode de jeu Assaut ne soit plus en rotation pour le jeu rapide et le jeu compétitif dans *Overwatch 2*, toutes les cartes Assaut (Hanamura, Colonie lunaire Horizon, Paris, Temple d'Anubis et Industries Volskaya) sont toujours disponibles pour jouer dans les jeux personnalisés avec les règles du mode de jeu Assaut.



Contrôle

Dans le mode Contrôle, les deux équipes se battent pour prendre le contrôle d'un seul point d'objectif. L'équipe qui parvient à maintenir le contrôle du point d'objectif le plus longtemps, jusqu'à atteindre 100 %, remporte ce tour de contrôle. Chaque tour de contrôle commence sur une nouvelle carte. La première équipe qui remporte deux des trois rounds de contrôle gagne le match.

Escorte

L'équipe attaquante en escorte déplace une charge utile sur la carte, tandis que l'équipe défensive se bat pour stopper sa progression. Si l'équipe attaquante parvient à escorter sa charge utile jusqu'au point de livraison à la fin de la carte, elle gagne. Si l'équipe en défense peut empêcher les attaquants de reprendre le contrôle de la charge utile avant la fin du temps imparti, les défenseurs remportent la manche.

Si l'équipe attaquante est toujours en train d'escorter la charge utile lorsque le temps est écoulé, le match passe en "prolongation". Cependant, dès que l'équipe attaquante s'éloigne de la charge utile, elle perd le contrôle de la charge utile et perd le round en quelques secondes. En mode Compétitif, les équipes en défense et en attaque changent à chaque tour. L'équipe qui réussit à livrer la charge utile, ou l'équipe qui l'escorte le plus loin, est le vainqueur de l'ensemble du match.

Hybride

Le mode Hybride est une combinaison du mode Assaut (retiré de l'*Overwatch* original) et du mode Escorte. L'équipe attaquante doit d'abord affronter les défenseurs pour prendre le contrôle d'un point d'objectif où se trouve une charge utile. Une fois le point pris, la charge utile est activée et les attaquants doivent l'escorter jusqu'au point de livraison à l'autre bout de la carte.

Comme pour l'escorte, en mode Compétitif, les équipes en défense et en attaque changent à chaque tour. L'équipe qui réussit à prendre le point d'objectif et à livrer la charge utile, ou à l'escorter le plus loin, remporte le match.

Pousser

Push est un nouveau mode de jeu introduit dans *Overwatch 2*, dans lequel deux équipes se disputent le contrôle d'un robot afin de l'escorter lorsqu'il pousse la barricade de votre équipe jusqu'au point de livraison.

Trente secondes après le début du match Push, le Robot devient actif et chaque équipe peut le capturer. Selon l'équipe qui en prend le contrôle, le robot commencera à pousser la barricade de cette équipe en direction du spawn de l'équipe ennemie.

En poussant la Barricade, le Robot se déplace beaucoup plus lentement. Toutefois, si à un moment quelconque du trajet, le Robot est repris, il marchera à un rythme beaucoup plus rapide jusqu'à ce qu'il atteigne l'autre Barricade. Chaque fois que le contrôle du robot est échangé, la barricade que le robot poussait reste exactement là où le robot l'a laissée.

Vous avez dix minutes pour escorter le robot pendant qu'il pousse votre barricade jusqu'au bout du parcours. Si aucune équipe n'y parvient, à la fin des dix minutes, l'équipe qui a poussé le robot le plus loin est déclarée gagnante.

Le match peut aller en prolongation si le Robot est actuellement en jeu au bout de dix minutes, ou si l'équipe qui a le contrôle au bout de dix minutes a parcouru moins de distance que son rival.



Héros mystérieux

Mystery Heroes est un mode disponible dans Unranked. Le mode fonctionne comme Role Queue ou Open Queue Unranked, vous plaçant dans un mode aléatoire tel que Escort, Hybrid, Control ou Push, fonctionnant selon les règles normales du mode. Le problème est que vous ne pouvez pas choisir quel Héros vous jouez. Au début de la partie, et à chaque fois que vous mourrez, on vous donne au hasard un Héros "mystère" à jouer.



Voici une liste de tous les modes disponibles :

- Control
- Escort
- Hybrid
- Push
- Capture the Flag
- Deathmatch
- Elimination
- Team Deathmatch
- Bounty Hunter
- CTF Blitz
- Low Gravity
- Limited Duel
- No Limits
- Assault

✕ Environnement +

There are 36 maps altogether in *Overwatch 2* (not including all Control or holiday variations of maps) across all game modes available in Quick Play, Competitive Play, and Arcade. While some maps can be encountered in variations in every game mode, others are unique to a singular game mode.

There are 27 maps you can play in Quick Play and Competitive Play modes, which include Control, Escort, Hybrid, and Push. Many of these same maps can be found with a slight variation in the Capture the Flag, Deathmatch, Elimination, or Team Deathmatch game modes. Other maps, such as Malevento, can only be played in one mode.



Les cartes suivantes ont été nouvellement introduites avec le lancement d'*Overwatch 2* :

- Circuit Royal
- Midtown
- Paraiso
- Colosseo
- Esperanca
- New Queen Street

Toutes les cartes qui ont été introduites dans le premier *Overwatch* ont été mises à jour dans *Overwatch 2*, notamment grâce à de nouveaux éclairages et de nouvelles cartes. Voici la liste complète de ces cartes :

- Busan
 - Ilios
 - Lijiang Tower
 - Nepal
 - Oasis
 - Circuit Royal
 - Dorado
 - Havana
 - Junkertown
 - Rialto
 - Route 66
 - Watchpoint: Gibraltar
 - Blizzard World
 - Eichenwalde
 - Hollywood
 - King's Row
 - Midtown
 - Numbani
 - Paraiso
- Colosseo
 - Esperanca
 - New Queen Street
 - Ayutthaya
 - Black Forest
 - Castillo
 - Chateau Guillard
 - Ecopoint: Antarctica
 - Kanezaka
 - Malevento
 - Necropolis
 - Petra
 - Workshop
 - Hanamura
 - Horizon Lunar Colony
 - Paris
 - Temple of Anubis
 - Volskaya Industries

CONTROL		ESCORT		HYBRID	ASSAULT
					
ILIOS	OASIS	HAVANA	EICHENWALDE	TEMPLE OF ANUBIS	
					
BUSAN	NEPAL	ROUTE 66	NUMBANI	HANAMURA	
					
LIJIANG TOWER		Dorado	KINGS ROW	VOLSKAYA INDUSTRIES	

Héros

Avec 35 héros disponibles, il y a forcément un héros qui correspond à votre style de jeu. Que vous soyez un adepte du tanking, de la distribution de dégâts ou que vous fournissiez à votre équipe des soins essentiels qui leur permettent de rester au combat plus longtemps, *Overwatch 2* a tout ce qu'il vous faut. Gardez à l'esprit que la maîtrise d'un héros prend du temps car ils ont tous une variété de techniques avancées que vous devrez apprendre et perfectionner.



Rôles

Blizzard a pris la décision d'implémenter le système de verrouillage des rôles dès le début d'*Overwatch 2*. Au lieu de laisser les joueurs choisir n'importe quel héros au début de chaque partie en espérant qu'ils forment une équipe soudée, le système de verrouillage des rôles garantit que chaque équipe a une certaine forme de structure.

Cette approche a introduit un certain nombre de changements pour plusieurs Héros, dont certains ont été redéfinis en passant à un tout nouveau rôle. La structure actuelle des rôles dans chaque équipe est la suivante : 2x dégâts, 2x soutien et 1x tank. Décortiquons chaque rôle.

Dégâts

Dans ce rôle, il s'agit de faire des dégâts et d'aller chercher les frags. Qu'il s'agisse d'utiliser la panoplie d'armes d'Ashe ou de réduire les gens en miettes avec le fusil d'assaut de Soldat 76, votre tâche principale est de trouver les joueurs ennemis et de les éliminer.

Ce n'est pas parce que vous êtes une machine à frapper que vous êtes invincible - les joueurs DPS ont beaucoup d'outils offensifs à leur disposition, mais sur le plan défensif, vous pouvez vous retrouver vulnérable face aux autres distributeurs de dégâts ennemis, et même aux tanks et aux supports si vous êtes imprudent. Vous avez besoin de l'aide de votre équipe pour vous assurer que vous ne vous enfoncez pas trop loin en territoire ennemi et que vous ne vous faites pas piéger.

Dégâts Capacité passive : les héros gagnent +25% de vitesse de déplacement et de vitesse de rechargement pendant 2,5 secondes après avoir éliminé un ennemi.



Voici la liste des héros de dommages actuellement dans *Overwatch 2* :

- Ashe
- Bastion
- Cassidy
- Echo
- Genji
- Hanzo
- Junkrat
- Mei
- Pharah
- Faucheur
- Sojourn
- Soldat 76
- Sombra
- Symmetra
- Torbjorn
- Traceur
- Faiseur de veuves

Soutien

Les héros de soutien sont là pour, comme leur nom l'indique, soutenir et améliorer leurs alliés en les soignant ou en améliorant leurs capacités et leur survie d'une autre manière. Mercy, par exemple, est la quintessence du soin, tandis que Brigitte a d'autres capacités de soutien qui peuvent étourdir ou assommer les joueurs ennemis, tout en améliorant l'armure des alliés.

Quel que soit le type de soutien que vous choisissiez, sachez que vous n'êtes pas là pour tuer - les héros de soutien sont généralement les pires duellistes du jeu.

Capacité passive de soutien : les héros regagnent automatiquement 15 PV par seconde après avoir passé 1,5 seconde sans subir de dégâts.



Voici la liste des héros de soutien actuellement dans *Overwatch 2* :

- Ana
- Baptiste
- Brigitte
- Kiriko
- Lucio
- Mercy
- Moira
- Zenyatta

Réservoir

Avec des barres de santé généralement importantes et un accent mis sur la capacité de survie, les tanks sont là pour protéger les joueurs du pire de ce que l'équipe adverse a à offrir, ainsi que pour perturber les capacités et les plans de l'ennemi.

Tenir le terrain et utiliser le contrôle des foules dans *Overwatch 2* est important, surtout maintenant que les équipes doivent faire face à la présence d'un seul Tank. Les Tankistes doivent être conscients que leur rôle dans l'équipe est plus important que jamais.

Capacité passive Tank : les héros sont 30 % plus résistants aux attaques à effet de choc, et ils reçoivent 30 % de charge ultime en moins lorsqu'ils sont attaqués par des ennemis.



Voici la liste complète des Tank Heroes actuellement dans *Overwatch 2* :

- Doomfist
- D.VA
- Junker Queen
- Orisa
- Sigma
- Reinhardt
- Roadhog
- Winston
- Wrecking Ball (Hammond)
- Zarya

CONSEILS ET ASTUCES

Alors que vous vous apprêtez à vous lancer dans *Overwatch 2*, voici quelques conseils qui vous permettront de prendre le dessus dans vos parties.

Utiliser le terrain d'entraînement

Pendant que vous attendez une partie, sautez dans un champ d'entraînement, avec des robots qui se déplacent lentement, pour essayer tous les mouvements de n'importe quel héros.

Bien que vous n'ayez pas à faire face au défi des mouvements aléatoires et du jeu d'équipe, c'est un moyen parfait et rapide de se faire une idée du fonctionnement d'un Héros et de ses pouvoirs. Se lancer dans une partie avec un Héros que vous n'avez jamais pratiqué est toujours une approche risquée.

Ne chargez pas

Lorsque vous participez à un match, vous devez avoir à l'esprit de rester en vie. Un aspect crucial de la stratégie d'*Overwatch 2* consiste à éliminer l'équipe ennemie, ou à les anéantir d'un seul coup, afin de pouvoir balayer un point de capture ou un objectif. Si vous parvenez à vous replier et à vous regrouper, ce sera presque toujours mieux que de mourir.

Bien sûr, vous devez trouver le juste équilibre entre cet objectif et le fait de rester utile à votre équipe, ce qui n'est pas toujours facile à réaliser si vous êtes trop enclin à fuir. C'est une ligne que vous apprendrez à suivre avec le temps.



Choisissez quelques Héros à apprendre

Avec un large éventail de héros parmi lesquels choisir, vous ne saurez peut-être pas par où commencer. Si vous en trouvez un qui vous convient dans le champ d'entraînement, pensez à l'utiliser en match réel pour vous familiariser avec son jeu. Cette familiarité vous sera très utile lorsque vous progresserez et commencerez à affronter des adversaires plus forts. Cela dit, assurez-vous de le faire avec quelques héros dans chaque section, de sorte que si votre premier choix est pris, vous avez un héros de secours sur lequel vous pouvez encore bien jouer.

Jouer l'objectif

Ce conseil peut sembler évident, mais vous seriez surpris de voir combien de joueurs ne semblent jamais s'en souvenir. *Overwatch 2* a tous les attributs d'un jeu de tir, mais vous n'êtes pas dans une course à la mort contre l'autre équipe. Ce qui est toujours plus important que votre K/D est l'objectif pour lequel vous jouez.

Que vous poussiez un robot vers la base ennemie ou que vous vous battiez pour un point de contrôle, n'oubliez pas que toutes les tueries du monde ne signifient rien si vous perdez le match. Dirigez-vous vers la zone qui aidera votre équipe à atteindre l'objectif et vous serez sur la bonne voie.



CONCLUSION

Que vous essayiez de déplacer la charge utile ou de vous battre pour la possession d'un point d'objectif, suivez ces conseils pour réussir dans *Overwatch 2*.