

PRZEWODNIK GRACZA F122 EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



O CO TU CHODZI?



F1 22 to symulator wyścigów opracowany przez Codemasters i opublikowany przez EA Sports. Ta gra wideo otrzymała oficjalną licencję związaną z Mistrzostwami Świata Formuły 1 i 2, które odbyły się w 2022 roku; to również najnowszy tytuł w całej serii. Gra jest dostępna na wielu różnych platformach, a co więcej, po drobiazgowych próbach i testach po raz pierwszy wydana zostanie wersja cross-play! Otrzyma ona natywne wsparcie wirtualnej rzeczywistości powiązanej z zestawami słuchawkowymi, które są kompatybilne z narzędziem SteamVR – ta nowość z pewnością zafascynuje fanów poszukujących doświadczeń, które pochłoną ich całkowicie.

Jeśli uwielbiasz Formułę 1, F1 22 jest dla Ciebie. Gra oferuje całe mnóstwo funkcji, które rozbudowują się w miarę jak zdobywasz doświadczenie i które zapewniają jeszcze większe zaangażowanie.

Programy praktyki, rozbudowane opcje konfiguracji samochodu i zaktualizowany system R&D gwarantują jeszcze lepszą rozrywkę na weekend.



Po znalezieniu się w kokpicie swojego ulubionego samochodu F1 poczujesz prawdziwy dreszczek emocji, który będzie towarzyszyć Ci również podczas nauki planu toru i poznawania zasad jazdy, i to bez ryzyka przekształcenia się gry w ekstremalny simracing.

Zapnij pasy i sprawdź, czego możesz oczekiwać!

PODSTAWY

Rozgrywka

W F1 można wygrać dwa mistrzostwa: Mistrzostwa Świata Kierowców (WDC) oraz Mistrzostwa Świata Konstruktorów (WCC). Te pierwsze dotyczą pojedynczych kierowców, zaś drugie to rywalizacja między drużynami na starcie.

Kierowcy i drużyny otrzymują punkty na podstawie zajmowanych końcowych pozycji w każdym turnieju grand prix, zaś ciało zarządzające liczy je po każdym weekendowym turnieju grand prix – prowadzący punktację wygrywają WDC i WCC pod koniec sezonu.

Oznacza to naturalnie, że dzięki przewadze punktowej kierowca lub drużyna może zdobyć tytuł mistrza w jednej, a nawet w obu tych kategoriach, zanim zakończy się sezon. Tylko dziesięciu najlepszych kierowców lub drużyn kończących wyścig w każdym turnieju grand prix kwalifikuje się do zdobycia punktów.



Tryby

Tryb kariery

Ten tryb oferuje graczom możliwość skorzystania z usług uznanych producentów i zmierzenia się z przeciwnikiem na weekendowych wyścigach dzięki praktykom, a w konsekwencji – usytuowanie się na pierwszej, najdogodniejszej pozycji startowej w wielkim wyścigu. Obejmuje on strategię wyścigu, poprawki prezentacyjne, formaty okrążeń, opcje bezpieczeństwa samochodu i nie tylko.

Moja drużyna

To dużo bardziej spersonalizowana funkcja, które pozwala graczom wybrać sposób, w jaki ich drużyna rozpocznie rywalizację oraz kierunek, jaki powinna obrać. Gracze mogą wybrać tutaj rzeczywiste gwiazdy w ramach listy talentów lub stworzyć zespół od podstaw.

F1 Life

F1 Life to nowa opcja w całej franczyzie, która pozwala graczom połączyć się z kierowcami na całym świecie po założeniu ich charakterystycznych ubrań. To coś jak obszar inteligentnego koncentratora, który umożliwia osobom biorącym udział w wyścigu bezpośrednie przejście do rywalizacji między wieloma graczami, takiej jak jazda na czas i inne zabawne aktywności.



Samochody

Konfiguracja własnego samochodu to **NAJWAŻNIEJSZA** część gry. Najlepiej stosować następującą zasadę: zmieniaj tylko jedną część na raz!

Krok 1: Zaczniij od konfiguracji hamulców i dyferencjału działającego po dodaniu gazu. Taka regulacja z pewnością poprawi komfort jazdy.

Krok 2: W tym tytule wyraża się cała aerodynamika. Tory nie są równe pod kątem aerodynamiki, co oznacza, że dla każdego z nich należy wyregulować kąt skrzydła.

WSKAZÓWKA: Szybsze tory z kilkoma wolnymi zakrętami zwykle wymagają niższych poziomów aerodynamiki, natomiast wolniejsze tory wymagają wysokiego poziomu konfiguracji aerodynamicznej.

Krok 3: Ciśnienie w oponach to kolejna sprawa, którą trzeba się zająć. Celem jest osiągnięcie najwyższych możliwych wartości bez powodowania dużego zużycia, a tym samym przegrzania. Idealna temperatura opon mieści się w zakresie 90–100 stopni Celsjusza na całym okrążeniu.

Krok 4: Geometria zawieszenia to prawdopodobnie ta część konfiguracji, która sprawia najwięcej problemów! Wygięcie w F1® 22 wpływa na kąt pochylenia opon widziany od przodu. Bardziej ujemna wartość wygięcia oznacza, że górne powierzchnie opon nachylają się względem siebie w większym stopniu. Im wyższa ta wartość, tym bardziej pochyłają się opony.

Konfiguracja zbieżności wpływa na ustawienie opon pod kątem skierowanym do wewnątrz lub na zewnątrz, patrząc od góry do dołu. Większa zbieżność to większe wystawianie opon względem całego samochodu. Może to spowodować wzrost ogólnej czułości, z pewnością jednak zwiększy temperaturę opon.

Ta konfiguracja ma na celu optymalizację responsywności i zrównoważenia samochodu oraz utrzymanie niskiej temperatury opon.

Krok 5: Ogólna regulacja zawieszenia to ostatnia część konfiguracji samochodu. Ma wpływ na ogólną elastyczność pojazdu i rodzaj reakcji na zmiany wysokości, np. podczas jazdy po wybojach i krawężnikach. Większość torów w F1® 22 wymaga bardziej miękkiego zawieszenia; umożliwia ono lepsze manewry na krawężnikach i zapewnia równowagę na zakrętach. Zbyt sztywne zawieszenie sprawia, że prowadzenie samochodu jest cięższe i bardziej frustrujące.

Kierowcy

Kierowcy uszeregowani są w czterech różnych kategoriach i zajmują określone miejsce w ogólnym rankingu.

Doświadczenie (EXP): Miejsce w rankingu zależy od liczby wyścigów, w których kierowca wziął udział w całej swojej karierze.

Zdolność wyścigowa (RAC): Ten atrybut określa zdolność kierowcy do zajęcia po dotarciu do mety wyższej pozycji niż ta, na której znajdował się na początku wyścigu.

Świadomość (AWA): Wskaźnik świadomości zależy od czasu, jaki kierowca spędza na miejscu stewarda. Rzeczywiste incydenty mogą mieć wpływ na liczbę punktów w tej kategorii.

Tempo (PAC): Ten atrybut określany jest na podstawie tego, jak blisko osiągnięcia lepszego czasu kwalifikacji i okrążenia jest kierowca. Uwzględniani są tu również kierowcy z lepszym wynikiem niż inni członkowie drużyny.



Struktura weekendowych wyścigów



Dokładny format weekendowych wyścigów w trybie kariery będzie się różnić w zależności od początkowych ustawień. Na potrzeby tego przewodnika zakładamy, że gracz ustawił co najmniej pełną kwalifikację i 50% lub więcej wyścigów.

Weekendowe wyścigi Formuły 1 trwają ponad trzy dni, od piątku do niedzieli. W normalnych warunkach w piątki odbywają się wolne praktyki 1 (FP1) i 2 (FP2), w soboty – wolne praktyki 3 (FP3) i kwalifikacje (Q1, Q2 i Q3), zaś w niedzielę – grand prix.

Wolne praktyki

Wolne praktyki umożliwiają graczom przyzwyczajanie się do toru, na którym odbędzie się wyścig grand prix. Właśnie tutaj poznają oni charakterystyki toru, co pozwala odgadnąć najlepszy sposób na pokonanie różnych zakrętów.



Kwalifikacje

Kwalifikacje to przede wszystkim prędkość! Jak najszybciej wykonuj okrążenia, a zajmiesz najlepszą pozycję startową w wyścigu. Drużyny zwykle dają z siebie wszystko podczas kwalifikacji – silniki pracują z pełną mocą, stosowane są najbardziej miękkie części opon, zaś kierowcy wciskają pedał gazu do końca.

Wyścig

Tę część weekendu najłatwiej zrozumieć – punkty przyznaje się właśnie podczas wyścigu. W rzeczywistym świecie niemal wszystkie wyścigi F1 przebiegają na trasie o długości co najmniej 305 kilometrów; liczba okrążeń, które należy zrobić przed finiszem, dostosowywana jest do każdego wyścigu, tak aby spełnić konkretne wymagania dotyczące odległości.

Wyścigi weekendowe na krótki dystans

Wyścigi weekendowe na krótki dystans to nowy schemat. W przeciwieństwie do zwykłych wyścigów weekendowych obejmują one dwa wyścigi – jeden z nich to zwyczajny niedzielny grand prix, a drugi to „wyścig na krótki dystans”, który odbywa się w sobotę po FP2.

Jak sama nazwa wskazuje, nie jest to wyścig na pełen dystans – pokonywana odległość stanowi zaledwie 1/3 odległości typowej dla grand prix, w więc wynosi około 100 kilometrów. Końcowy wynik wyścigu na krótki dystans wyznacza porządek ustawienia na starcie podczas grand prix, natomiast początkowe ustawienie w ramach tego wyścigu określane jest na podstawie sesji kwalifikacyjnej, która odbywa się w piątek po FP1, a nie w sobotę.

Wyścigi weekendowe na krótki dystans można dezaktywować w ustawieniach.

Środowisko

Tory

Każdy tor z Mistrzostw Świata F1 z roku 2022 dostępny jest w *F1 22* w ramach aktualnej konfiguracji torów.



- Bahrain International Circuit, Sakhir
- Jeddah Corniche Circuit, Dżedda
- Albert Park Circuit, Melbourne
- Imola Circuit, Imola
- Miami International Autodrome, Miami Gardens
- Circuit de Barcelona-Catalunya, Montmelo
- Circuit de Monaco, Monako
- Baku City Circuit, Baku
- Circuit Gilles Villeneuve, Montreal
- Silverstone Circuit, Silverstone
- Red Bull Ring, Spielberg
- Circuit Paul Ricard, Le Castellet
- Hungaroring, Mogyoród
- Circuit de Spa-Francorchamps, Stavelot
- Circuit Sandvoort, Zandvoort
- Monza Circuit, Monza
- Marina Bay Street Circuit, Singapur
- Suzuka International Racing Course, Suzuka
- Circuit of the Americas, Austin
- Autodromo Hermanos Rodriguez, Meksyk
- Interlagos Circuit, Sao Paulo
- Yas Marina Circuit, Abu Zabi

WSKAZÓWKI I PORADY

Na czym powinni skupić się początkujący? Jeśli chcesz być lepszym kierowcą, musisz pamiętać o wielu sprawach. Przede wszystkim zwróć uwagę na poniższe punkty!

Zapoznaj się z torem

Rzecz oczywista – zapoznanie się z układem zakrętów, a tym samym możliwość prawidłowej konfiguracji samochodu w przypadku każdego toru zmienia zasady gry. Jeśli za bardzo sobie nie ufasz, zapoznaj się ze wskazówkami profesjonalnych graczy.

Zwróć uwagę na optymalną drogę

Optymalna droga jest domyślnie aktywowana i najlepiej, żeby niczego nie zmieniać w tym zakresie! Jest jak sygnał nawigacji poprzez zakręty, pomoże Ci utrzymać prędkość, dzięki czemu nie stracisz tych bezcennych sekund!

Uważaj na krawężniki

Krawężniki mają niższą przyczepność niż asfalt i mogą całkowicie zakłócić przebieg wyścigu. Nie ryzykuj i nie trać okrążenia w obliczu szansy na przyspieszenie, jeśli nie masz 100-procentowej pewności, że poradzisz sobie z krawężnikiem!



Konfiguruj, konfiguruj, konfiguruj

Wcześniej przedstawiliśmy pewne ważne aspekty konfiguracji. Mają one ogromne znaczenie, zwłaszcza część poświęcona aerodynamice. W przypadku każdej regulacji przetestuj okrążenia; próbuj aż do skutku, rób notatki i porównuj wyniki.



Ostrożnie wybieraj asystentów

Asystent może sprawić, że gra będzie prawdziwą rozrywką, ale sposób doboru zależy od powodów, dla których przystępujesz do gry. Jeśli chcesz poprawić swoje umiejętności, nie wybieraj asystentów, na których naprawdę musisz polegać. Sugerujemy stosowanie asystenta kontroli trakcji i system ABS. Dobrym pomysłem jest również dezaktywacja asystenta ERS już na samym początku, ponieważ automatyczne stosowanie tego systemu jest rzadko użyteczne.

Zoptymalizuj wyświetlacz ekranowy (OSD)

Ten punkt dotyczy przede wszystkim doświadczenia podczas wyścigu. Wirtualne lusterko wsteczne jest naprawdę pomocne – możesz sprawdzić, czy ktoś siedzi Ci na ogonie. Zalecamy również wyświetlenie pełnej mapy trasy zamiast minimapy.



WNIOSKI

Informacje podane w tym podręczniku to nie wszystko – musisz się jeszcze wiele nauczyć, a więc eksploruj grę, bo na tym polega piękno *F1 22*!