

PRZEWODNIK GRACZA

OVERWATCH 2
EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



O CO TU CHODZI?



Overwatch 2 to oficjalny następca zespołowej strzelanki bohaterskiej wyprodukowanej przez Blizzard Entertainment w 2016 roku. Choć *Overwatch 2* sprzedawany jest jako sequel, w rzeczywistości stanowi olbrzymią aktualizację oryginalnej gry – oferuje nową zawartość i odświeżone mechanizmy różnych elementów obecnych w poprzedniej części, począwszy od usprawnionego interfejsu użytkownika aż po przeróbkę niektórych bohaterów.



OVERWATCH

Overwatch 2 to wydawnictwo wieńczące niemal trzyletni okres oczekiwania na nowych bohaterów franczyzy – pojawiają się tu 3 nieznane wcześniej twarze: Sojourn, Junker Queen i Kiriko. Z każdym sezonem do walki będzie przyłączać się coraz więcej bohaterów, ale do ich zdobycia wymagane będą przepustki bojowe. W miarę upływu czasu w grze dostępnych będzie wiele nowych kosmetyków dla każdego bohatera, w tym skórki i talizmany.

PODSTAWY

Mechanika gry

Podobnie jak w przypadku poprzedniej części *Overwatch 2* skupia się wokół kluczowych trybów zorientowanych na cel, ale wykorzystuje również nowy standard zespołowy 5v5 (w przeciwieństwie do 6v6). Przy uwzględnieniu zablokowanych ról oznacza to, że każdy zespół będzie posiadać zaledwie jeden czołg i standardową parę bohaterów zadających obrażenia i wspierających, w wyniku czego będzie mieć do dyspozycji pięć postaci.

Wraz z grą pojawiły się nowe mapy dla istniejących trybów, a także zupełnie nowy tryb zwany „pchnięciem” – zespoły walczą tu o kontrolę na robotem, który musi przedzierać się przez terytorium wroga, aby zdobywać punkty. W roku 2023 udostępnione zostaną też misje kooperacyjne PvE, które wzbogacą akcję i zaoferują graczom nowy sposób gry w *Overwatch 2*. Cały proces rozpoczął się w Halloween – w ramach popularnej fabuły PvE pojawił się nowy superzłoczyńca.



Tryby

Tryb kontroli, hybrydowy i pchnięcia umożliwia grę w trybie bezrangowym, rywalizacyjnym, a w niektórych przypadkach również arkadowym. „Tajemniczy bohaterowie” i „Deathmatch” to dwa tryby, w które można grać po przejściu w tryb bezrangowy.

W wersji arkadowej *Overwatch 2* dostępne są następujące tryby: flagowy, deathmatchu, eliminacyjny, deathmatchu zespołowego, łowcy nagród, ataku CTF, niskiej grawitacji oraz tryb bez ograniczeń.

Choć w *Overwatch 2* trybu napaści nie można już przełączać w trybie szybkiej gry i rywalizacyjnym, wszystkie mapy napaści (Hanamura, Kolonia Księżycowa Horizon, Paryż, Świątynia Anubisa oraz Zakłady Volskaya) są nadal dostępne w grach standardowych, które wykorzystują reguły trybu napaści.



Kontrola

W trybie kontroli oba zespoły walczą ze sobą o panowanie nad pojedynczym punktem docelowym. Zespół, który najdłużej zachowa 100-procentową kontrolę nad tym punktem, wygrywa rundę. Każda runda kontroli zaczyna się na nowej mapie. Zespół, który wygra dwie z trzech rund, wygrywa rozgrywkę.

Tryb eskorty

W trybie eskorty atakujący zespół eskortuje ładunek po całej mapie, zaś drużyna obrońców usiłuje powstrzymać jego postępy. Jeśli atakujący zespół dotrze z ładunkiem do punktu dostawy, który znajduje się na końcu mapy, wygrywa rozgrywkę. Jeśli obrońcy zdołają powstrzymać napastników przed zdobyciem kontroli nad ładunkiem, zanim czas dobiegnie końca, wygrywają rundę.

Jeśli czas dobiega końca, a atakujący zespół nadal aktywnie eskortuje ładunek, rozgrywka przejdzie w tryb dogrywki. Jednak w chwili, gdy drużyna ta oddali się od ładunku, traci nad nim panowanie i w kilka sekund przegrywa rundę.

W trybie rywalizacyjnym zespoły obrońców i atakujących zmieniają się co rundę. Drużyna, która pomyślnie dostarczy ładunek lub zespół, który przemieści go jak najdalej, zostaje zwycięzcą całej rozgrywki.

Tryb hybrydowy

Tryb hybrydowy to kombinacja trybu napaści (wyeliminowanego z oryginalnej gry *Overwatch*) i trybu eskorty. Atakujący zespół musi najpierw stawić czoła obrońcom, aby zdobyć kontrolę nad punktem docelowym, w którym znajduje się ładunek. Po zajęciu punktu ładunek ulega aktywacji, a napastnicy muszą go eskortować do punktu dostawy na drugim końcu mapy.

Podobnie jak w trybie eskorty, w trybie rywalizacyjnym zespoły obrońców i atakujących zmieniają się co rundę. Drużyna, która pomyślnie przejmie punkt docelowy i dostarczy ładunek lub zespół, który przemieści go jak najdalej, zostaje zwycięzcą całej rozgrywki.

Tryb pchnięcia

Tryb pchnięcia to nowy tryb w *Overwatch 2*. Dwie drużyny walczą o kontrolę nad robotem, którego należy eskortować, w miarę jak popycha barykadę zespołu w kierunku punktu dostawy.

Robot ulega aktywacji trzydzieści sekund po rozpoczęciu rozgrywki, a każda drużyna może przystąpić do prób pochwylenia go. W zależności od tego, który zespół zdobędzie kontrolę, robot zacznie przesuwając barykadę tego zespołu w kierunku miejsca odrodzenia wroga.

Podczas pchania robot porusza się znacznie wolniej. Jeśli jednak zostanie przejęty w dowolnym punkcie na trasie do celu, będzie poruszać się znacznie szybciej aż do chwili osiągnięcia innej barykady. Za każdym razem gdy zmienia się drużyna sprawująca kontrolę nad robotem, odpowiednia barykada, którą popychał robot, pozostaje dokładnie w tym samym miejscu, w którym ją pozostawił.

Gracze mają dziesięć minut na eskortowanie robota popychającego barykadę do punktu końcowego. Jeśli wysiłki żadnej drużyny nie zakończą się powodzeniem, zwycięzcą zostaje zespół, który pod koniec 10-minutowego okresu najdalej przesunął robota.

Jeśli po upływie dziesięciu minut walka o robota trwa, gra może przejść w tryb dogrywki; dzieje się tak również w przypadku, gdy drużyna sprawująca kontrolę nad robotem pokonała mniejszą odległość niż przeciwnik.



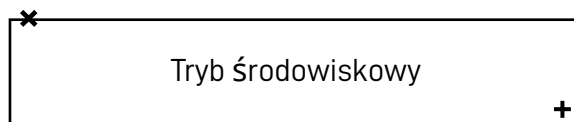
Tajemniczy bohaterowie

Tajemniczy bohaterowie to tryb dostępny w trybie bezrangowym. Tryb działa podobnie jak tryb szeregu ról lub bezrangowy tryb szeregu. Włącza tryb losowy, taki jak tryb eskorty, hybrydowy, kontroli lub pchania, a reguły są takie same, jak w przypadku zwykłych trybów. Gracz nie może tu jednak wybierać bohatera. Na początku gry i po każdej śmierci graczowi przypisywany jest losowo „tajemniczy” bohater.



Poniżej znajduje się lista wszystkich dostępnych trybów:

- Tryb kontroli
- Tryb eskorty
- Tryb hybrydowy
- Tryb pchnięcia
- Tryb przejęcia flagi
- Tryb deathmatchu
- Tryb eliminacyjny
- Tryb zespołowego deathmatchu
- Tryb łowcy nagród
- Tryb ataku CTF
- Tryb niskiej grawitacji
- Tryb ograniczonego pojedynku
- Tryb bez ograniczeń
- Tryb napaści



Łącznie w *Overwatch 2* dostępnych jest 36 map (z wyjątkiem wszystkich map kontroli lub wariantów wakacyjnych), wykorzystywanych we wszystkich trybach gry dostępnych w wariantcie szybkiej gry, rozgrywki rywalizacyjnej i arkadowym. Niektóre mapy pojawiają się w każdym trybie w lekko zmienionej formie, inne są unikalne i wykorzystywane w konkretnym trybie.

W wariantcie szybkiej gry i rozgrywki rywalizacyjnej dostępnych jest 27 map, wykorzystywanych w trybie kontroli, eskorty, hybrydowym i pchania. Wiele z tych map znaleźć można w lekko zmienionej formie w trybie przejęcia flagi, deathmatchu, eliminacyjnym oraz zespołowego deathmatchu. Inne mapy, np. Malevento, wykorzystywane są wyłącznie w jednym trybie.



Poniższe mapy zostały wprowadzone w *Overwatch 2*:

- Circuit Royal
- Śródmieście
- Paraiso
- Colosseo
- Esperanca
- Ulica New Queen

Mapy, które wprowadzono w pierwszej części *Overwatch*, zostały zaktualizowane w *Overwatch 2* i oferują nowe elementy oświetlenia oraz zasoby. Oto pełna lista tych map:

- Busan
- Ilios
- Lijiang Tower
- Nepal
- Oasis
- Circuit Royal
- Dorado
- Havana
- Junkertown
- Rialto
- Trasa 66
- Watchpoint: Gibraltar
- Śnieżny Świat
- Eichenwalde
- Hollywood
- King's Row
- Śródmieście
- Numbani
- Paraiso

- Colosseo
- Esperanca
- Ulica New Queen
- Ayutthaya
- Black Forest
- Castillo
- Chateau Guillard
- Ecopoint: Antarktyda
- Kanezaka
- Malevento
- Necropolis
- Petra
- Warsztat
- Hanamura
- Kolonia Księżycowa Horizon
- Paryż
- Świątynia Anubisa
- Zakłady Volskaya

CONTROL	ESCORT	HYBRID	ASSAULT	
				
ILIOS	OASIS	HAVANA	EICHENWALDE	TEMPLE OF ANUBIS
				
BUSAN	NEPAL	ROUTE 66	NUMBANI	HANAMURA
				
LIJIANG TOWER		Dorado	KINGS ROW	VOLSKAYA INDUSTRIES

✖ Bohaterowie +

Do wyboru jest 35 bohaterów, więc gracz może wybrać postać najlepiej dopasowaną do jego stylu gry. Bez względu na to, czy lubi doznawać porażki, zadawać obrażenia czy też zapewniać drużynie podstawowe punkty zdrowia, które pozwalają jej dłużej prowadzić walkę, w *Overwatch 2* znajdzie wszystko. Należy pamiętać, że nauka sterowania bohaterami zabiera nieco czasu, gdyż każdy z nich dysponuje całym wachlarzem zaawansowanych technik, z którymi trzeba się zapoznać i które trzeba doskonalić.



Role

Blizzard zdecydował, że już na początku *Overwatch 2* wdrożony zostanie system blokowania ról. Gracze nie wybierają swobodnie bohaterów na początku każdej rozgrywki z nadzieją, że jakoś utworzą spójny zespół. Zamiast tego system blokowania ról zapewnia pewną strukturę każdej drużynie.

W konsekwencji wielu bohaterów przeszło kilka przemian; niektórzy zostali zdefiniowani po przypisaniu do zupełnie nowej roli. Aktualna struktura ról w każdym zespole to 2 bohaterów zadających uszkodzenia, 2 bohaterów wspierających oraz 1 bohater czołg. Przyjrzyjmy się każdej roli.

Bohaterowie zadający obrażenia

Ta rola polega przede wszystkim na zadawaniu obrażeń i używaniu granatów. Bez względu na to, czy stosowany jest cały arsenał Ashe czy żołnierski karabin szturmowy bohatera Soldier 76, który rozrywa przeciwników na drobne kawałki, głównym zadaniem tej roli jest odnalezienie wroga i powalenie go.

Choć postać w tej roli przypomina granatnik, nie jest niezwyciężalna – gracze z wysokim współczynnikiem zadawanych obrażeń na sekundę (DPS) mają do dyspozycji szeroki arsenał narzędzi bojowych, jednak pod względem zdolności obronnych są podatni na działanie wrogich postaci skoncentrowanych na zadawaniu jak największych obrażeń, a w razie utraty ostrożności – nawet wrogich czołgów i bohaterów wspierających. Pomoc drużyny pozwala upewnić się, że gracz nie zapuszcza się zbyt daleko na terytorium wroga, gdzie może zostać pochwycony.

Bierna zdolność zadawania obrażeń: Po wyeliminowaniu wroga prędkość ruchów bohatera oraz prędkość przeładowania zwiększają się na 2,5 sekundy o 25%.



Oto lista bohaterów zadających obrażenia obecnych na dzień dzisiejszy w *Overwatch* 2:

- Ashe
- Bastion
- Cassidy
- Echo
- Genji
- Hanzo
- Junkrat
- Mei
- Pharah
- Reaper
- Sojourn
- Soldier 76
- Sombra
- Symmetra
- Torbjorn
- Tracer
- Widowmaker

Bohaterowie wspierający

Bohaterowie wspierający, jak sama nazwa sugeruje, oferują pomoc sojusznikom i poprawiają ich funkcjonowanie – uzdrawiają lub wzmacniają umiejętności i zdolność przetrwania. Mercy to na przykład typowy uzdrowiciel, a Brigitte dysponuje innymi umiejętnościami wspierania – może oszołomić lub powalić przeciwników, jak również wzmocnić sojuszników za pomocą dodatkowego pancerza.

Bez względu na rodzaj wsparcia trzeba pamiętać, że ci bohaterowie nie zajmują się zabijaniem – praktycznie nie mają pojęcia o pojedynku.

Bierna zdolność wspierania: Bohater automatycznie odzyskuje 15 punktów zdrowia na sekundę, jeśli przez 1,5 sekundy nie odniesie żadnych obrażeń.



Oto lista bohaterów wspierających obecnych na dzień dzisiejszy w *Overwatch 2*:

- Ana
- Baptiste
- Brigitte
- Kiriko
- Lucio
- Mercy
- Moira
- Zenyatta

Czołgi

Czołgi posiadają zwykle świetne statystyki zdrowia i koncentrują się na przetrwaniu. Chronią graczy przed najgorszym możliwym zwrotem wydarzeń, a także krzyżują plany wroga i neutralizują jego zdolności.

Nieustępowanie pola i stosowanie metod kontroli tłumu ma w *Overwatch 2* zasadnicze znaczenie, zwłaszcza gdy zespoły mają teraz do dyspozycji wyłącznie jeden czołg. Bohaterowie ci powinni więc pamiętać o tym, że ich rola w zespole jest ważniejsza niż kiedykolwiek wcześniej.

Bierna zdolność czołgów: Odporność bohaterów na ataki odrzucające zwiększa się o 30%, a naładowanie superzdolności zmniejsza się o 30%, gdy są oni atakowani przez wrogów.



Oto lista czołgów obecnych na dzień dzisiejszy w *Overwatch 2*:

- Doomfist
- D.VA
- Junker Queen
- Orisa
- Sigma
- Reinhardt
- Roadhog
- Winston
- Wrecking Ball (Hammond)
- Zarya

WSKAZÓWKI I PORADY

Poniżej znajdziesz kilka wskazówek, które pomogą Ci zdobyć przewagę w *Overwatch 2*.

Skorzystaj z trybu praktyki

Czekając na rozgrywkę, możesz przejść do trybu praktyki z wolno poruszającymi się robotami. Można tu wypróbować pełen zakres ruchów każdego bohatera, więc zarówno nowi, jak i regularni gracze powinni skorzystać z tego trybu.

Brak tu wyzwań związanych z losowym ruchem i obecnością rywalizującego zespołu – to po prostu doskonały i szybki sposób na wyczucie bohatera i poznanie mechanizmu działania jego mocy. Pamiętaj, że sterowanie bohaterem, którego się nie zna, wiąże się zawsze z pewnym ryzykiem.

Nie szarżuj

Podczas gry musisz koniecznie o czymś pamiętać. Zasadniczym aspektem strategii w *Overwatch 2* jest dążenie do zestrzelenia wrogiej drużyny lub starcie jej na proch za jednym zamachem, tak aby umożliwić sobie bezpieczne przeczesywanie punktu pochwylenia lub celu. Pamiętaj, że lepsze od śmierci jest niemal zawsze wycofanie się i przegrupowanie.

Oczywiście nie może się to odbyć kosztem użyteczności bohatera dla całego zespołu – zachowanie równowagi wcale nie jest łatwe, jeśli nazbyt chętnie rzucasz się do ucieczki. W miarę postępów nauczysz się jednak balansować na tej granicy.



Wybierz kilku bohaterów i poznaj ich

Gra oferuje szeroki wybór bohaterów, więc na początku możesz mieć problemy z podjęciem właściwej decyzji. Jeśli w trybie praktyki któryś z nich spodobał Ci się szczególnie, wypróbuj go w prawdziwej rozgrywce. Przyniesie Ci to wiele korzyści, gdyż w miarę postępów zaczniesz zwiększać swoje doświadczenie i walczyć z silniejszym wrogiem. Najlepiej wybierz dwóch bohaterów w każdej sekcji – jeśli Twoja ulubiona postać została wybrana przez innego gracza, dostępna będzie druga.

Pamiętaj o celu

Choć wydaje się to oczywiste, wielu graczy nie pamięta o tej regule. *Overwatch 2* to prawdziwa strzelanka, ale pamiętaj, że nie jest to morderczy wyścig o wygraną. Niemal zawsze wybrany cel liczy się bardziej niż stosunek zabitych do śmierci postaci (K/D).

Bez względu na to, czy popychasz robota w kierunku bazy wroga czy też usiłujesz przejąć punkt kontroli, pamiętaj, że nawet największa liczba zabitych nic nie znaczy, jeśli przegrasz rozgrywkę – wyznaczenie najkrótszej drogi w dowolnym obszarze pomoże zespołowi w osiągnięciu celu i pozwoli mu upewnić się, że podąża we właściwym kierunku.



WNIOSKI

Bez względu na to, czy usiłujesz przesunąć ładunek, czy też walczysz o przejęcie punktu docelowego, postępuj zgodnie z powyższymi wskazówkami, a odniesiesz sukces w *Overwatch 2*.