

# GUÍA DEL GAMER

CALL OF DUTY  
EDICIÓN WARZONE



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



# ¿QUÉ ES?



*Call of Duty: Warzone* (zona de guerra) es un videojuego gratuito (F2P) de tipo batalla real (BR) de la exitosa franquicia de juegos de disparos en primera persona (FPS) *Call of Duty*. El juego forma parte de *Call of Duty: Modern Warfare*, de 2019, y está vinculado a *Call of Duty Black Ops: Cold War*, de 2020, así como a *Call of Duty: Vanguard*, de 2021, pero no es necesario adquirir ninguno de los títulos mencionados. Se presentó durante la segunda temporada del contenido de *Modern Warfare*.

## CALL OF DUTY WARZONE™

*Warzone* ha sido desarrollado por Infinity Ward y Raven Software, y publicado por Activision. *Warzone* permite combatir en línea a 150 jugadores, aunque algunos modos de juego de tiempo limitado admiten hasta 200 jugadores. El juego cuenta con partidas y progresión multiplataforma.

*Warzone* es uno de los juegos más rápidos del género BR, así que vamos a profundizar en esta guía para asegurarnos de que consigas una victoria tras otra, como los profesionales.

# ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

## Mecánica

*Warzone* es similar a otros títulos de este género, en los que los jugadores de un escuadrón compiten juntos en un mapa cada vez más reducido para ser los últimos en quedar en pie. Los jugadores comienzan lanzándose en paracaídas al juego, donde se encuentran con otros jugadores y escuadrones.

A medida que el juego avanza y se van eliminando jugadores, la superficie de juego se reduce, lo que obliga a los jugadores restantes a ocupar espacios más pequeños. En *Warzone*, las zonas donde no se puede jugar se contaminan con un gas amarillo que reduce la salud y acaba matando al jugador si no vuelve a la zona de juego dentro del círculo.

A diferencia de otros juegos de BR, en *Warzone* el paracaidismo no está restringido, ya que los jugadores pueden abrir y cortar su paracaídas infinitas veces mientras están en el aire. Al principio, el juego admitía tríos (escuadrones de hasta tres jugadores), con una opción para desactivar el llenado de escuadrones. En las siguientes actualizaciones se añadieron los modos de escuadrón de cuatro jugadores y BR en solitario, mientras que los dúos se añadieron hacia el final de la tercera temporada de Modern Warfare.



## Modos

*Warzone* incorpora una serie de modos que aportan algunas mecánicas interesantes al género BR.

### Saqueo

En el modo de Saqueo, los equipos tienen que buscar fajos de billetes esparcidos por el mapa hasta acumular un millón de dólares. Una vez encontrados, el juego pasa a la prórroga, donde todas las sumas de efectivo se multiplican por 1,5. El equipo que haya reunido la mayor cantidad de dinero cuando se acabe el tiempo es proclamado ganador. Los jugadores reaparecen automáticamente en este modo de juego.



### Resurgimiento

El modo Resurgimiento, iniciado con la Isla del Renacimiento y considerado como su modo de juego principal, funciona de forma similar al modo BR estándar; no obstante, al morir, los jugadores vuelven a aparecer en la partida siempre que haya al menos un compañero vivo en su equipo. Sin embargo, si todo el escuadrón es aniquilado, son eliminados de la partida. En los modos en solitario, cada jugador dispone de un temporizador de reaparición, de manera que debe esperar antes de poder reaparecer de nuevo. El Gulag no se utiliza en los modos de Resurgimiento.

### Modos de tiempo limitado

Además de estos modos, se han incorporado varios modos de tiempo limitado durante el transcurso del juego, ya sean como modos recurrentes o como modos de juego único. *Warzone* también ha servido para desvelar los próximos títulos de *Call of Duty* a través de modos de juego de tiempo limitado similares.

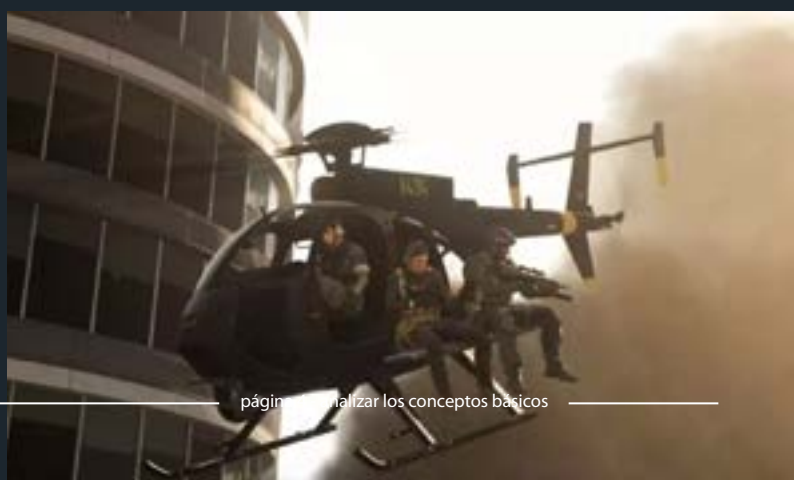
## Acontecimientos de la partida

Los acontecimientos de la partida pueden ocurrir en cualquier momento, y son la fuga de la cárcel, la oferta de fuego y el helicóptero de suministros.

**La fuga de la cárcel** libera a todos los jugadores del Gulag y los devuelve a la partida.

**La oferta de fuego** bonifica todas las adquisiciones en las estaciones de compra hasta un 80 %.

**El helicóptero de suministros** hace aparecer un helicóptero con un botín que cae una vez derribado.



## Entorno y movimiento

Hay 4 mapas en *Warzone*.



VERDANSK / VERDANSK '84



ISLA DEL RENACIMIENTO



CALDERA



FORTALEZA DE LA FORTUNA

## Objetos

Así como otros juegos del género BR, *Warzone* tiene un sistema de botín que obliga a los jugadores a buscar armas y objetos en edificios y cajas de suministros. Si vienes de otros juegos de *Call of Duty*, ten en cuenta que el sistema de inventario de *Warzone* funciona de manera muy diferente. Cuando aterrizas por primera vez en *Warzone* se te da una pistola. Con eso no bastará para ganar, así que tendrás que empezar a saquear rápidamente para equiparte y tener alguna posibilidad de sobrevivir.



**Cajas de suministros:** son cajas repartidas por todo el mapa que contienen varios objetos. Tienen diferentes tipos de rareza, según el color de la caja, los cuales determinan el botín que contienen. El verde significa poco común, el azul raro, el púrpura épico y el dorado legendario.



**Cajas de suministros especiales:** solo se puede acceder a las cajas de suministros especiales haciendo misiones de contrato de búsqueda de tesoros. Estas cajas contienen objetos de alta calidad. Busca una lupa en el mapa para iniciar una misión de contrato de búsqueda de tesoros.



**Estaciones de compra:** el dinero en efectivo es una divisa virtual del juego que puedes utilizar para comprar objetos en la estación de compra. Puedes conseguir efectivo si lo encuentras como botín en tierra, en las cajas de suministros, saqueando a los jugadores enemigos y completando las misiones de contrato.



**Dinero en efectivo:** solo se puede acceder a las cajas de suministros especiales haciendo misiones de contrato de búsqueda de tesoros. Estas cajas contienen objetos de alta calidad. Busca una lupa en el mapa para iniciar una misión de contrato de búsqueda de tesoros.



**Placas de blindaje:** proporcionan una protección extra ante los daños. Puedes poner un máximo de tres placas, y cada una de ellas te da 50 puntos de salud adicionales, además de los 100 puntos de salud básicos. Esto supone un total de 250 puntos si llevas las tres placas.



**Munición:** se pueden encontrar diferentes tipos de munición en las cajas de suministros o como botín de tierra. Puedes encontrar munición AR/LMG, pistolas/SMG, munición de francotirador, escopetas y munición de lanzador.



**Granadas/Incendiaris:** puedes encontrar equipamiento letal como bombas lapa, fragmentos de Semtex, cócteles molotov y termita. Los cócteles molotov y la termita también pueden «adherirse» al enemigo, lo que le provocará un mayor daño. Y también pueden utilizarse para destruir los vehículos enemigos de forma eficaz.

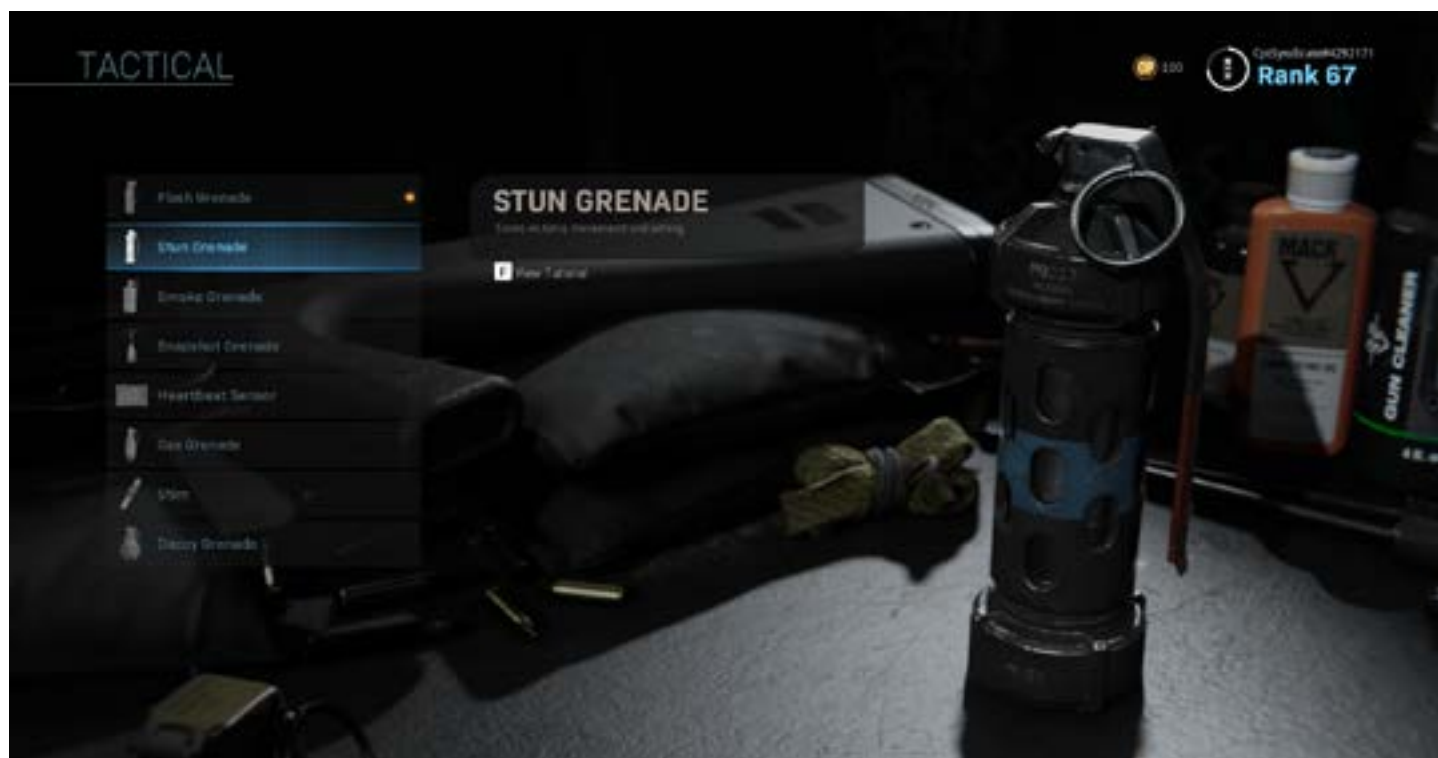
EQUIPAMIENTO  
EQUIPAMIENTO  
EQUIPAMIENTO

## Equipamiento táctico

En primer lugar, tenemos las granadas de destello, las granadas de aturdimiento y las granadas de gas. Las granadas de destello dejan la pantalla del jugador enemigo de color blanco brillante, dejándolo ciego. También distorsionan su audio, lo que hace que le sea difícil escuchar. Las granadas de aturdimiento reducen la velocidad de movimiento y la puntería de los enemigos. Las granadas de gas hacen que el enemigo tenga la visión borrosa, además de reducir su velocidad de movimiento.

También hay granadas de señuelo y de humo. Las de señuelo se utilizan para confundir a los enemigos. Puedes lanzar este tipo de granada lejos de tu posición, ya que simula un falso disparo. Tus enemigos verán los disparos en sus radares y puede que salgan corriendo hacia esos falsos disparos.

Las granadas de humo se utilizan para crear una cortina de humo. Aunque los visores térmicos pueden ver a través de la cortina de humo, ninguno de los dispositivos de puntería, como el lanzamisiles PILA, funciona a través del humo. También tenemos una granada instantánea que se utiliza para mostrar la posición de los enemigos dentro del radio de la explosión. Muestra el perfil durante unos segundos antes de desaparecer de nuevo, lo que te permite ver la ubicación de los jugadores enemigos incluso a través de las paredes.



**Lanzamiento de cuchillos:** el lanzamiento de cuchillos es una de las armas más mortíferas del juego, ya que puede matar de forma instantánea a cualquier jugador enemigo, independientemente de su estado de salud o de la armadura que lleve puesta. Cuando efectúes un ataque cuerpo a cuerpo con el lanzamiento de cuchillos como equipamiento letal, este se utilizará en el ataque, en lugar de los puños, de modo que podrás matar al instante a un jugador enemigo.



**Sensor de latidos:** los sensores de latidos son uno de los equipamientos más potentes de Warzone. Se utilizan para mostrar la posición de los jugadores enemigos de tu alrededor, pero solo pueden mostrar su posición hasta 40 metros de distancia, en un ángulo de 180 grados. No funcionará con los jugadores enemigos que utilicen la ventaja de Fantasma. Los sensores de latidos se pueden encontrar al azar en las cajas de suministros o puedes tenerlos como parte de tu equipamiento táctico personalizado.



**Estímulos:** tu salud se regenera automáticamente cuando sales de una situación de combate, pero este proceso es gradual y, por lo tanto, lleva un tiempo, de manera que los jugadores enemigos podrían acabar el trabajo de matarte. Los estímulos, sin embargo, te proporcionan una barra de salud completa al instante y reponen tu esprint táctico.



**Kits de autorrecuperación:** puedes utilizarlos para recuperarte cuando un jugador enemigo te haya derribado. Puedes encontrar el kit de autorrecuperación en una caja de suministros, como botín de tierra, o puedes comprarlo en la estación de compra por 4500 dólares.



**Lanzamientos de carga:** un lanzamiento de carga es una caja de cargamento que se deja caer al azar en el juego. Deberás acceder a esta caja para equipar una de tus cargas personalizadas. También puedes comprar un marcador de lanzamiento de carga en la estación de compra. Al arrojar el marcador, la caja caerá en el lugar marcado.

## CONSEJOS Y TRUCOS

Saca el máximo provecho de cada partida con estos consejos:

### 1. Aprovecha al máximo el inicio del juego

Tus tres objetivos en los primeros minutos tras el aterrizaje deberían ser: conseguir unas cuantas armas iniciales decentes; encontrar y utilizar placas de blindaje para aumentar al máximo tus puntos de salud; y acumular suficiente dinero para comprar un marcador de carga en una estación de compra (más información a continuación).

### 2. Prepara tus armas y cargas

Aprovecha bien el tiempo que pases en la sala previa al juego, porque las muertes que consigas te harán ganar puntos de experiencia permanentes para esa arma, lo que te permitirá desbloquear nuevos accesorios y apariencias que podrás utilizar en futuras partidas.

### 3. Estrategias de combate

*Warzone* tiene un tiempo para matar (TTK) relativamente bajo en comparación con otros juegos de batalla real. Aunque estés completamente blindado, con el arma adecuada te pueden abatir en medio segundo. Prioriza siempre tu seguridad.

Debido al poco tiempo para matar, es muy difícil ganar un tiroteo directo en *Warzone* si estás en inferioridad numérica. Si dos jugadores te disparan simultáneamente, casi siempre morirás. Tu única esperanza es ganar a un equipo más grande aprovechando tu posición y el factor sorpresa.



---

# CONCLUSIÓN

Recuerda que cuando estés empezando deberás tener paciencia. Se necesita tiempo para aprenderse los mapas, los movimientos, el equipamiento, etc. No tardarás en conseguir victorias con tu escuadrón.