

# GAMER GUIDE

CALL OF DUTY  
WARZONE EDITION



the need to know you didn't know you needed



# QU'EST-CE QUE C'EST ?



*Call of Duty : Warzone (Warzone)* est un jeu vidéo de bataille royale (BR) free-to-play (F2P) issu de la franchise de jeu de tir à la première personne (FPS) *Call of Duty*. Le jeu fait partie du jeu *Call of Duty : Modern Warfare* de 2019 et est lié au jeu *Call of Duty Black Ops : Cold War* de 2020 ainsi qu'au jeu *Call of Duty : Vanguard* de 2021, mais ne nécessite pas l'achat de l'un des titres susmentionnés. Il a été introduit pendant la saison 2 du contenu de *Modern Warfare*.

CALL OF DUTY®  
**WARZONE™**

*Warzone* a été développé par Infinity Ward et Raven Software, et publié par Activision. *Warzone* permet le combat multijoueur en ligne entre 150 joueurs, bien que certains modes de jeu limités dans le temps puissent accueillir 200 joueurs. Le jeu propose à la fois le jeu et la progression multiplateforme.

*Warzone* est l'un des jeux les plus rapides du genre BR, alors plongeons dans ce guide pour nous assurer que vous obtenez dub après dub, comme les pros.

# DÉCOMPOSER LES BASES

## Mécanique

*Warzone* ressemble à d'autres titres du genre où les joueurs d'une même escouade s'affrontent sur une carte qui se rétrécit sans cesse pour être les derniers debout. Les joueurs commencent par être parachutés dans le jeu, où ils rencontrent d'autres joueurs et escouades.

Au fur et à mesure que le jeu progresse et que des joueurs sont éliminés, la zone jouable se rétrécit, obligeant les joueurs restants à se serrer les coudes. Dans *Warzone*, les zones injouables sont contaminées par un gaz jaune qui réduit la santé et finit par tuer le joueur s'il ne retourne pas dans la zone jouable dans le cercle.

Contrairement aux autres jeux BR, le parachutisme n'est pas limité dans *Warzone*, les joueurs pouvant ouvrir et couper leur parachute un nombre infini de fois lorsqu'ils sont dans les airs. Au lancement, le jeu prenait en charge les trios (escouades de trois joueurs maximum) avec une option permettant de désactiver le remplissage des escouades. Des escouades de quatre joueurs et les modes BR Solo ont été ajoutés dans les mises à jour suivantes, tandis que les duos ont été ajoutés vers la fin de la saison 3 de *Modern Warfare*.



## Modes

*Warzone* a introduit une variété de modes différents qui apportent quelques mécanismes intéressants au genre BR.

### Pillage

Dans le mode Pillage, les équipes doivent chercher des piles d'argent éparpillées sur la carte pour accumuler un million de dollars. Une fois la pile trouvée, le jeu joue les prolongations en multipliant toutes les sommes d'argent par 1,5. L'équipe qui a rassemblé le plus d'argent à la fin du temps imparti est déclarée gagnante. Les joueurs réapparaissent automatiquement dans ce mode de jeu.



## Résurgence

Le mode Résurgence, introduit avec l'île de la renaissance et principalement présenté comme son mode de jeu principal, se joue de la même manière que le mode BR standard ; cependant, en cas de décès, les joueurs réapparaissent dans le match tant qu'il reste au moins un coéquipier en vie dans leur équipe. Si toute l'équipe est décimée, elle est éliminée du match. En mode solo, chaque joueur dispose d'un délai de réapparition avant de pouvoir réapparaître. Le Goulag n'est pas utilisé dans les modes Résurgence.

## Modes à durée limitée

En plus de ces modes, plusieurs modes à durée limitée ont été introduits tout au long du cycle de vie du jeu, qu'il s'agisse de modes récurrents ou de modes de jeu uniques. La *Warzone* a également été utilisée pour révéler les prochains titres de *Call of Duty* par le biais de modes de jeu limités similaires.

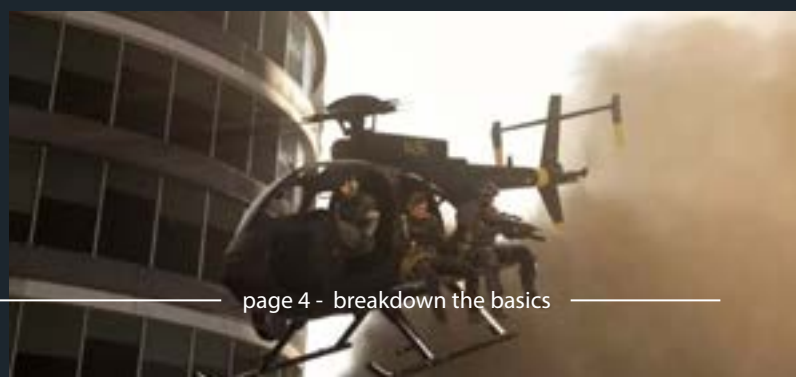
## Événements en cours de match

Les événements en cours de match peuvent se produire à tout moment et consistent en une évasion, une vente au rabais et une coupe d'approvisionnement.

**Jailbreak** libère tous les joueurs dans le Goulag et les fait revenir dans le match.

**La vente de feu** réduit tous les achats chez Buy Stations jusqu'à 80%.

**L'hélicoptère de ravitaillement** fait apparaître un hélicoptère transportant du butin qui tombe une fois abattu.



## ✕ Environnement et Mouvement +

Il y a 4 cartes dans *Warzone*.



## ✕ Items +

À l'instar d'autres titres du genre BR, *Warzone* possède un système de loot qui oblige les joueurs à fouiller les bâtiments et les boîtes d'approvisionnement pour trouver des armes et des objets. Si vous venez d'autres titres Call of Duty, notez que le système d'inventaire de *Warzone* fonctionne très différemment. Lorsque vous débarquez pour la première fois dans *Warzone*, vous recevez un pistolet. Ce sera loin d'être suffisant pour gagner, et vous devrez commencer à piller rapidement pour vous équiper et avoir une chance de survivre.



**Boîtes d'approvisionnement:** Les caisses de ravitaillement sont des caisses réparties sur la carte et contenant divers objets. Elles ont une classe de rareté, indiquée par la couleur de la boîte, et ces classes de rareté affectent le butin qu'elles contiennent. Le vert est peu commun, le bleu est rare, le violet est épique et l'or représente le légendaire.



**Boîtes de fournitures spéciales:** Les boîtes d'approvisionnement spéciales ne sont accessibles qu'en effectuant des missions de contrat de charognard. Elles contiennent des objets de haute qualité. Cherchez une loupe sur votre carte pour commencer une mission de contrat de charognard.



**Acheter des stations:** Des stations d'achat sont réparties sur toute la carte de Verdansk où vous pouvez utiliser votre monnaie du jeu pour acheter différents objets tels que des plaques de blindage, des Killstreaks et des drops de chargement.



**Espèces:** L'argent est une monnaie virtuelle du jeu que vous pouvez utiliser pour acheter des objets à la station d'achat. Vous gagnez de l'argent en le trouvant sous forme de butin au sol, dans les boîtes de fournitures, en pillant les joueurs ennemis et en accomplissant des missions de contrat.



**Plaques de blindage:** Les plaques d'armure offrent une protection supplémentaire contre les dégâts. Vous pouvez porter un maximum de trois plaques, chaque plaque vous donnant 50HP supplémentaires en plus des 100HP de base. Cela signifie un total de 250HP lorsque vous portez trois plaques.



**Munitions:** Différents types de munitions peuvent être trouvés dans les boîtes d'approvisionnement ou comme butin au sol. Vous pouvez trouver des munitions pour AR/LMG, des munitions pour pistolet/SMG, des munitions pour sniper, des munitions pour fusil de chasse et des munitions pour lanceur.



**Grenades/Incendiaires:** Vous pouvez également trouver des équipements mortels tels que des bombes collantes, des fragments de semtex, des cocktails Molotov et de la thermite. Les cocktails Molotov et la thermite peuvent également "coller" à l'ennemi, ce qui augmente les dégâts. Ils peuvent également être utilisés pour détruire efficacement les véhicules ennemis. Ces objets peuvent être trouvés non seulement dans les boîtes d'approvisionnement, mais aussi comme butin au sol.

EQUIPMENT  
EQUIPMENT  
EQUIPMENT

## Équipement tactique

Tout d'abord, nous avons les grenades flash, les grenades paralysantes et les grenades à gaz. Les grenades flash rendent l'écran du joueur ennemi d'un blanc éclatant, le rendant aveugle. Elles déforment également leur son, ce qui les rend difficiles à entendre. Les grenades paralysantes ralentissent la vitesse de déplacement et de visée des ennemis. Les grenades à gaz rendent la vision de l'ennemi floue et diminuent sa vitesse de déplacement.

Il existe également des grenades leurres et des grenades fumigènes. Les grenades leurres sont utilisées pour confondre vos ennemis. Vous pouvez lancer cette grenade loin de votre position car elle simule une fausse fusillade. Vos ennemis verront la fusillade sur leurs radars, ce qui peut les faire courir vers cette fausse fusillade.

Les grenades fumigènes sont utilisées pour créer un écran de fumée. Si les lunettes thermiques peuvent voir à travers l'écran de fumée, aucun des dispositifs de ciblage tels que le lance-missiles PILA ne fonctionne à travers la fumée.

Nous disposons également d'une grenade Snapshot qui permet de révéler la position des ennemis dans le rayon de l'explosion. Elle affiche le profil pendant quelques secondes avant de disparaître à nouveau et vous permet de voir l'emplacement des joueurs ennemis même à travers les murs.



**Couteaux à lancer:** Les couteaux de lancer sont l'une des armes les plus mortelles du jeu. En effet, ils peuvent tuer instantanément tout joueur ennemi, quelle que soit sa santé ou son armure. Chaque fois que vous effectuez une attaque de mêlée avec le couteau de lancer comme équipement mortel, il sera utilisé dans l'attaque, au lieu de vos poings, ce qui vous permet de tuer instantanément un joueur ennemi.



**Capteur de rythme cardiaque:** Les capteurs cardiaques sont l'une des pièces d'équipement les plus puissantes de Warzone. Ils sont utilisés pour révéler l'emplacement des joueurs ennemis autour de vous, mais ne peuvent révéler leur emplacement que jusqu'à 40 mètres de distance, à un angle de 180 degrés. Ils ne fonctionnent pas sur les joueurs ennemis utilisant le perk Fantôme. Les détecteurs de battements de cœur peuvent être trouvés au hasard dans les boîtes de fournitures ou vous pouvez les avoir comme pièce d'équipement tactique dans votre charge personnalisée.



**Stims:** Votre santé se régénère automatiquement lorsque vous quittez une situation de combat, mais ce processus est graduel et prend donc du temps, ce qui permet aux joueurs ennemis de venir finir le travail en vous tuant. Les stims, en revanche, vous donnent une barre de santé pleine instantanément et reconstituent votre sprint tactique.



**Kits d'auto-réhabilitation:** Vous pouvez utiliser les kits d'auto-réanimation pour vous ranimer lorsque vous êtes abattu par un joueur ennemi. Vous pouvez trouver le kit d'auto-réanimation dans une boîte de fournitures, comme butin au sol, ou vous pouvez l'acheter à la station d'achat pour 4 500 \$.



**Les chutes de chargements:** Un dépôt de chargement est une caisse de cargaison qui est déposée de manière aléatoire dans le jeu. Vous devez accéder à cette caisse afin d'équiper l'un de vos chargements personnalisés. Vous pouvez également acheter un marqueur de dépôt de chargement à la station d'achat. Lancez le marqueur et la caisse tombera à l'endroit indiqué.

# CONSEILS ET ASTUCES

Tirez le meilleur parti de chaque match grâce à ces conseils :

## 1. Du début du jeu

Vos trois objectifs dans les premières minutes après l'atterrissage devraient être les suivants : obtenir des armes de départ décentes ; trouver et utiliser des plaques d'armure pour maximiser vos HP ; et enfin accumuler suffisamment d'argent pour acheter un marqueur de largage de charge dans une station d'achat (voir ci-dessous).

## 2. Préparez vos armes et vos chargements

Profitez au maximum du temps passé dans le lobby d'avant-match, car toutes les victimes que vous remportez vous font gagner de l'XP permanente pour cette arme, ce qui vous permet de débloquer de nouveaux accessoires et skins que vous pourrez utiliser lors des prochains matches.

### 3. Stratégies de combat

*Warzone* a un temps de destruction (TTK) relativement faible par rapport aux autres Battle Royales. Même si vous êtes entièrement blindé, vous pouvez être abattu en une demi-seconde avec la bonne arme. Donnez toujours la priorité à votre sécurité.

En raison du faible TTK, il est très difficile de gagner une fusillade directe dans la *Warzone* si vous êtes en infériorité numérique. Si deux joueurs vous tirent dessus simultanément, vous êtes presque toujours mort. Votre seul espoir est de surpasser l'équipe la plus importante en utilisant le positionnement et l'élément de surprise.



---

## CONCLUSION

N'oubliez pas d'être patient lorsque vous débutez. Il faut du temps pour apprendre les cartes, les mouvements, l'équipement, etc. Il ne faudra pas longtemps avant que vous obteniez vos dubs avec votre équipe.