

PRZEWODNIK GRACZA

CALL OF
DUTY ARZO-
NE EDYCJA

✖ ————— potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



O CO TU CHODZI?



Call of Duty: Warzone (Warzone) to bitewna gra wideo F2P ze znakomitej franczyzy strzelanek pierwszoosobowych (FPS), jaką jest *Call of Duty*. Jest ona częścią *Call of Duty: Modern Warfare* z 2019 roku i wiąże się z *Call of Duty Black Ops: Cold War* z roku 2020 oraz *Call of Duty: Vanguard* z roku 2021, nie wymaga jednak zakupu żadnego z tych tytułów. Gra została opublikowana podczas 2. sezonu *Modern Warfare*.

CALL OF DUTY WARZONE™

Gra *Warzone* została opracowana przez Infinity Ward oraz Raven Software i opublikowana przez Activision. *Warzone* umożliwia prowadzenie walk między 150 graczami, chociaż niektóre ograniczone czasowo tryby obsługują 200 osób. Gra oferuje zarówno wieloplatformową rozgrywkę, jak i wieloplatformową progresję.

Warzone to gra bitewna, której akcja przebiega we względnie szybkim tempie. Ten przewodnik pokaże Ci, jak odnosić kolejne zwycięstwa i stać się prawdziwym profesjonalistą.

PODSTAWY

* Mechanika gry *

Warzone przypomina inne tytuły gatunku. Gracze zorganizowani w drużyny rywalizują ze sobą na coraz mniejszej mapie i walczą o zwycięstwo. Zaczynają od skoku ze spadochronem, a następnie napotykają innych graczy i drużyny.

W miarę postępów i eliminowania osób obszar gry zaczyna się kurczyć, a pozostali przy życiu gracze muszą poruszać się na coraz mniejszej przestrzeni. W *Warzone* obszary wykluczone z gry zostają zanieczyszczone żółtym gazem, który redukuje punkty zdrowia i ostatecznie zabija gracza, jeśli nie powróci do obszaru gry ograniczonego okręgiem.

W przeciwieństwie do innych gier bitewnych skok ze spadochronem w *Warzone* nie podlega żadnym ograniczeniom. Gracze mogą otwierać i odcinać spadochron w powietrzu nieskończoną liczbę razy. Po wydaniu gra oferowała możliwość tworzenia drużyn składających się z trzech graczy oraz opcję wyłączenia wypełniania drużyny. Drużyny czteroosobowe i tryb gry w pojedynkę zostały dodane w kolejnych aktualizacjach, a drużyny dwuosobowe – pod koniec 3. sezonu Modern Warfare.



Tryby

Warzone oferuje wiele różnych trybów, które wprowadzają do świata gier bitewnych kilka interesujących elementów mechaniki.

Grabież

W trybie grabieży zespoły muszą wyruszyć na poszukiwanie stosów gotówki porzucanych na mapie i zgromadzić milion dolarów. Po znalezieniu stosu gra przechodzi w dogrywkę, a wszystkie sumy gotówki zostają pomnożone przez 1,5. Zwycięża zespół, który zgromadził najwięcej pieniędzy po zakończeniu odliczania zegara. Gracze odradzają się automatycznie w tym trybie.



Odrodzenie

Tryb odrodzenia, dostępny od chwili wprowadzenia Rebirth Island i będący zasadniczo jej głównym trybem, przypomina standardowy tryb gry bitewnej. Jednak po śmierci gracze odradzają się, jeśli tylko przy życiu pozostaje co najmniej jeden członek drużyny. Po wyniszczeniu całego składu gracze zostają wyeliminowani z rozgrywki. W trybach gry w pojedynkę każdy gracz dysponuje czasomierzem odradzania, więc musi upłynąć nieco czasu, zanim będzie mógł się odrodzić. Gułag nie pojawia się w trybach odrodzenia.

Tryby ograniczone czasowo

Oprócz tych trybów dostępnych jest kilka trybów ograniczonych czasowo, które zostały wprowadzone do gry na kolejnych etapach jej cyklu życia. Są to zarówno tryby nawracające jak i tryby pojedynczej rozgrywki. *Warzone* został również wykorzystany w celu ujawnienia nadchodzących tytułów *Call of Duty* za pośrednictwem podobnych ograniczonych czasowo trybów gry.

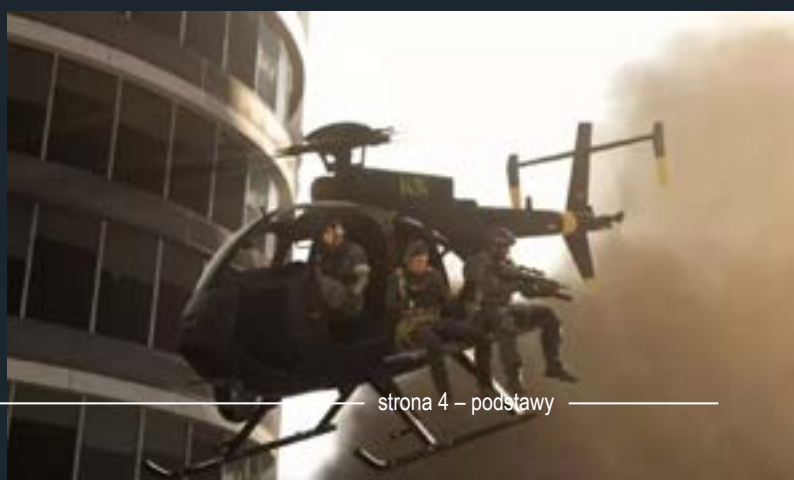
Wydarzenia w ramach rozgrywki

Wydarzenia w ramach rozgrywki mogą wystąpić w dowolnej chwili i obejmują ucieczkę z więzienia, wyprzedaż po bardzo niskich cenach oraz śmigłowca zaopatrzeniowy.

W trybie **ucieczki z więzienia** wszyscy gracze zostają uwolnieni z gułagu i wracają do gry.

Wyprzedaż po bardzo niskich cenach oferuje graczom możliwość zakupu wszystkich produktów na stacjach zakupów nawet z 80% zniżką.

W trybie **śmigłowca zaopatrzeniowego** spawnuje się helikopter przenoszący łupy, który po zestrzeleniu spada na ziemię.



Środowisko i poruszanie się

W świecie *Warzone* dostępne są 4 mapy.



VERDANSK / VERDANSK '84



REBIRTH ISLAND



CALDERA



FORTUNE'S KEEP

Przedmioty

Podobnie jak w przypadku innych gier bitewnych *Warzone* oferuje system łupów, który wymaga od graczy przeszukiwania budynków i skrzyń zaopatrzeniowych w celu odnalezienia broni i przedmiotów. Jeśli znasz inne tytuły z serii *Call of Duty*, system inwentarza w *Warzone* może Cię zaskoczyć. Po pierwszym zrzucie w świecie *Warzone* masz przy sobie tylko pistolet. Nie zapewni Ci on zwycięstwa, więc szybko ruszaj po łupy, aby zaopatrzyć się w niezbędny sprzęt i zwiększyć szansę na przetrwanie.



Skrzynie zaopatrzeniowe: Skrzynie zaopatrzeniowe to pojemniki rozsiane po całej mapie, zawierające różne przedmioty. Mają przypisaną klasę rzadkości zależną od koloru skrzyni; klasa rzadkości wpływa na rodzaj łupu. Kolor zielony to klasa niecodzienna, niebieski – klasa rzadka, purpurowy – klasa epicka, a złoty reprezentuje klasę legendarną.



Specjalne skrzynie zaopatrzeniowe: Dostęp do specjalnych skrzyń zaopatrzeniowych można uzyskać wyłącznie poprzez realizację misji kontraktowej śmieciarza. Skrzynie te zawierają przedmioty wysokiej jakości. Aby rozpocząć misję kontraktową śmieciarza, poszukaj na mapie szkła powiększającego.



Stacje zakupów: Gotówka to wirtualna waluta gry, którą możesz wykorzystać, aby nabyć przedmioty na stacji zakupów. Gotówkę można znaleźć wśród łupów naziemnych, w skrzyniach zaopatrzeniowych, w rzeczach ograbionego wroga oraz podczas misji kontraktowych.



Gotówka: Dostęp do specjalnych skrzyń zaopatrzeniowych można uzyskać wyłącznie poprzez realizację misji kontraktowej śmieciarza. Skrzynie te zawierają przedmioty wysokiej jakości. Aby rozpocząć misję kontraktową śmieciarza, poszukaj na mapie szkła powiększającego.



Płyty pancerza: Płyty pancerza dają dodatkową ochronę przed obrażeniami. Możesz założyć maksymalnie trzy płyty, a każda z nich daje Ci dodatkowe 50 punktów zdrowia (podstawa to 100 punktów). Tak więc trzy płyty to 250 punktów zdrowia.



Amunicja: Różne rodzaje amunicji znajdują się w skrzyniach zaopatrzeniowych lub wśród łupów naziemnych. Jest to amunicja AR/LMG, amunicja pistoletowa/SMG, amunicja snajperska, amunicja do strzelby oraz amunicja do wyrzutni.



Granaty / bomby zapalające: Znaleźć można również śmiertelny sprzęt, taki jak lepkie bomby, granaty z semtexem, koktajle Mołotowa oraz termity. Koktajle Mołotowa i termity również mogą „przykleić” się do wroga i zadać mu większe obrażenia. Można je z powodzeniem wykorzystać do niszczenia wrogich pojazdów.

SPRZĘT
SPRZĘT
SPRZĘT

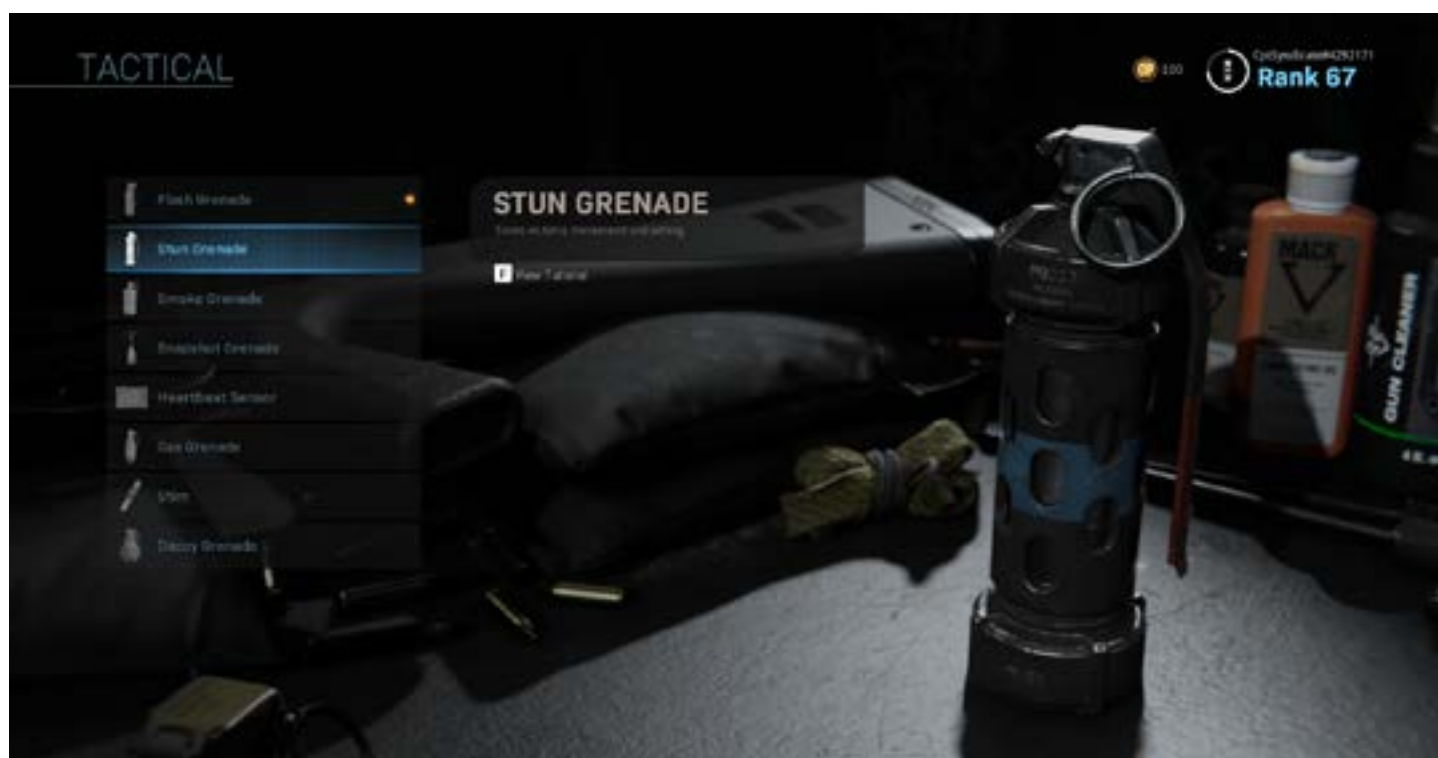
Sprzęt taktyczny

Są to przede wszystkim granaty błyskowe, ogluszające i gazowe. Granaty błyskowe sprawiają, że ekran wrogiego gracza rozjaśnia się do białości i powoduje ślepotę. Zakłócają również sygnał dźwiękowy i utrudniają prawidłowe słyszenie. Granaty ogluszające spowalniają ruchy, a więc wpływają na prędkość poruszania się wroga. Granaty gazowe powodują zamglenie wizji u wroga i spowalniają go.

Dostępne są również granaty wabiące i dymne. Granaty wabiące dezorientują wrogów. Taki granat, rzucony z oddalonej pozycji, symuluje ogień artyleryjski. Na radarach wroga pojawiają się wystrzały, przez co rzuca się on w ich kierunku.

Granaty dymne tworzą zasłonę dymną. Choć lunety termowizyjne są w stanie przedrzeć się przez tę zasłonę, żadne z urządzeń celujących, takich jak wyrzutnia pocisków PILA, nie poradzi sobie z dymem.

Dostępne są również granaty migawkowe, które ujawniają lokalizację wroga w promieniu rażenia. Na kilka sekund pokazują one profil i umożliwiają poznanie lokalizacji wrogich graczy nawet przez ściany.



Noże miotane: Noże miotane to jedna z najbardziej zabójczych broni w grze. Jest tak dlatego, że mogą natychmiast zabić każdego wrogiego gracza bez względu na liczbę punktów zdrowia lub noszony pancerz. Przy każdym ataku wręcz za pomocą tego zabójczego noża obrażenia będą naliczane, jakby były zadawane tą bronią, a nie pięściami – w ten sposób można natychmiast wyeliminować wroga.



Czujnik uderzeń serca: Czujniki uderzeń serca to jedne z najpotężniejszych elementów wyposażenia w Warzone. Wykorzystywane są w celu ujawnienia lokalizacji wrogich graczy, którzy przebywają wokół Ciebie; rozpoznanie pozycji możliwe jest jednak tylko na odległość maksymalnie 40 metrów i pod kątem 180 stopni. Nie działa w przypadku wroga korzystającego z dodatku Ducha. Czujniki uderzeń serca rozsiane są losowo w skrzyniach zaopatrzeniowych lub dołączane są do niestandardowego wyposażenia żołnierskiego jako sprzęt taktyczny.



Autostymulanty: Po opuszczeniu każdej bitewnej sytuacji punkty zdrowia regenerują się automatycznie, jednak ten proces przebiega stopniowo i wymaga nieco czasu – wróg zawsze może wrócić i dobić Cię. Autostymulanty sprawiają, że pasek zdrowia wraca do najwyższego poziomu, a sprint taktyczny jest niezwykle skuteczny.



Zestawy do reanimacji: Zestawów do reanimacji można używać po powaleniu przez przeciwnika. Znajdują się one w skrzyniach zaopatrzeniowych, wśród łupów naziemnych i na stacjach zakupów, gdzie można je nabyć za 4500 dol.



Zrzuty wyposażenia żołnierskiego: Wyposażenie żołnierskie znajduje się w losowo zrzuconych ładunkach. Aby zdobyć jeden z niestandardowych elementów tego wyposażenia, musisz uzyskać dostęp do ładunku. Na stacjach zakupów można również nabyć marker zrzutu wyposażenia żołnierskiego. Wystarczy go rzucić, a ładunek zostanie upuszczony w wybranym miejscu.

WSKAZÓWKI I PORADY

Dzięki tym wskazówką wykorzystasz w pełni możliwości, jakie daje każda rozgrywka:

1. Jak najlepiej wykorzystaj możliwości na wczesnych etapach gry

Trzy najważniejsze cele w pierwszych minutach po wylądowaniu to: zdobycie przyzwoitej broni startowej, odnalezienie płyt pancerza w celu maksymalizacji punktów zdrowia oraz zgromadzenie wystarczającej kwoty na zakup markera zrzutu wyposażenia żołnierskiego (więcej informacji znajduje się poniżej).

2. Przygotuj broń i wyposażenie żołnierskie

Jak najlepiej wykorzystaj czas we wstępnym lobby, ponieważ każdy powalony wróg pozwala Ci zdobyć stałe punkty doświadczenia związane z bronią użytą do zabicia przeciwnika oraz odblokować nowe przystawki i skórki, które można wykorzystać w przyszłych rozgrywkach.

3. Strategie walki

W porównaniu z innymi grami bitewnymi *Warzone* oferuje względnie niski wskaźnik TTK (time-to-kill; czas potrzebny do zabicia przeciwnika). Nawet jeśli dysponujesz pełnym pancerzem, odpowiednia broń może powalić Cię w ułamku sekundy. Pamiętaj, że najważniejsze jest bezpieczeństwo.

Niski wskaźnik TTK w *Warzone* sprawia, że ciężko jest wygrać zwykłą strzelaninę, jeśli nie masz przewagi liczebnej. Jeśli dwóch graczy strzela do Ciebie równocześnie, szanse na przetrwanie są bliskie zeru. Jedyną nadzieją jest ogranie większego zespołu, stosując pozycjonowanie i element zaskoczenia.



WNIOSKI

Na samym początku zachowaj cierpliwość. Poznanie map, ruchów, sprzętu i nie tylko wymaga nieco czasu. Zanim się obejrzysz, Twoja drużyna będzie odnosić kolejne zwycięstwa.