

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN FIFA 22



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas

¿QUÉ ES?

INTRODUCCIÓN



La serie FIFA de Electronic Arts es una de las mayores franquicias de videojuegos de todos los tiempos, con más de veinte títulos a lo largo de dos décadas. Este gigante del mundo de la simulación deportiva está disponible en numerosas plataformas (PS, Xbox, PC, etc.). Esta es la guía de *FIFA 22*, la 29^a entrega de la franquicia.

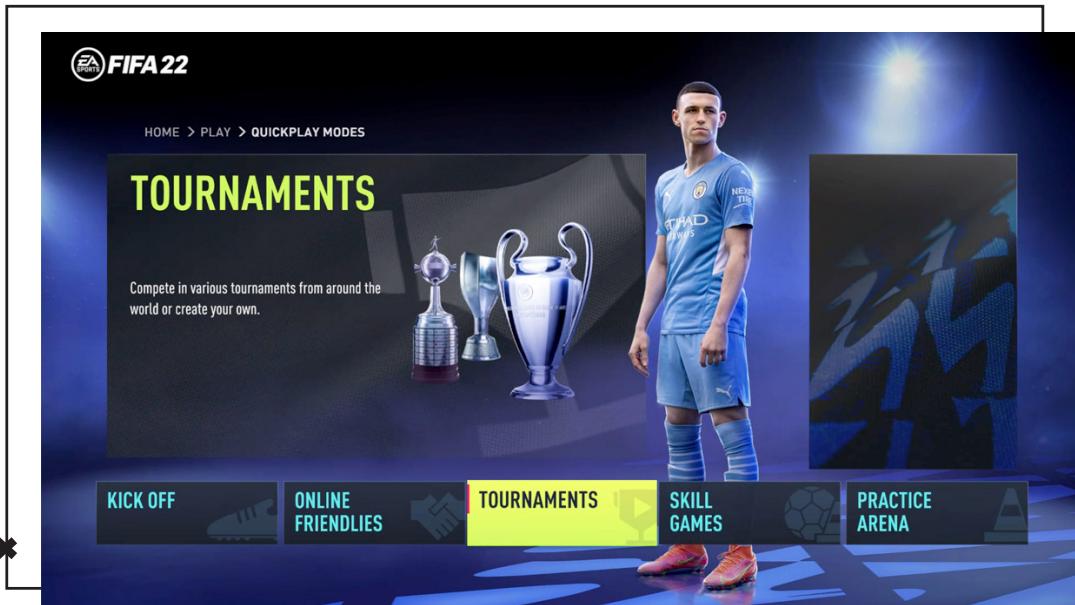
EA y FIFA se han separado hace poco debido a una desavenencia en su acuerdo de licencia, por lo que la próxima entrega saldrá a la venta con un nuevo nombre: EA Sports FC. EA tiene acuerdos de licencia que siguen vigentes al margen de su anterior acuerdo con la FIFA, lo que garantiza que el juego se mantendrá fiel a sus raíces y presentará a jugadores, equipos, entrenadores y otros elementos del mundo del fútbol que no sean propiedad de la Copa del Mundo, de la que la FIFA tiene todos los derechos.



ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Modos

FIFA 22 cuenta con multitud de modos, muchos de los cuales dedicados al juego online. Hemos elegido los más destacados entre ellos.



Modo de exhibición: ¡Así es como empezó FIFA hace muchos años! Un modo de juego rápido, perfecto para quienes no tienen mucho tiempo para jugar, con un planteamiento sencillo de los partidos. Configura los perfiles para hacer un seguimiento de tu porcentaje de victorias y derrotas. Puedes elegir cualquier equipo de cualquier liga, incluso los equipos de Soccer Aid y Classic XI.

VOLTA: Es una versión a menor escala de la antigua serie spin-off FIFA Street. Volta incorpora Futsol al juego, permitiendo a los jugadores elegir entre 3v3, 4v4 o 5v5. Este modo divertido y de ritmo rápido ayuda a los jugadores a driblar mejor y a perfeccionar sus habilidades en el juego principal.

Modo de carrera: En el FIFA 22, el modo de carrera se divide en dos partes principales. Las carreras de jugador y de directivo son muy diferentes en términos de mecánica y planteamiento.

«YOU'LL NEVER WALK ALONE»





Carrera de jugador

Pasa de ser un jugador joven e inexperto hasta convertirte en una leyenda del fútbol. Podrás elegir un jugador real o crear tu propio personaje totalmente personalizado. Deberás escoger una serie de opciones de carrera antes de pasar a la acción.

Tendrás que desarrollar tus habilidades, fichar por equipos, ganar premios y mucho más. Cuando estés en la cima de tu carrera, puedes optar por retirarte y continuar tu carrera como directivo.

Carrera de directivo

Este modo es mucho más táctico. Tendrás que encargarte de los temas de gestión de tu plantilla y ayudar a tu club a alcanzar los objetivos estratégicos y empresariales en diferentes categorías.

FIFA Ultimate Team (FUT): Este modo de juego no es apto para cardíacos. Los jugadores pueden crear plantillas «All-Star» para jugar contra otras personas online. Podrás fichar a jugadores de varios equipos para crear tu propia plantilla. Dirige a este equipo en partidos uno contra uno o en torneos especiales online o incluso contra la IA.

Modos online: Tienes varios modos online para elegir con los que podrás poner a prueba tus habilidades contra otros jugadores de todo el mundo.



MODOS DE JUEGO

- Exhibición
- Volta
- Modos de carrera
- FUT
- Online

Mecánica

La mecánica es exactamente lo que se espera de un simulador de fútbol. Te implicas en todos los aspectos del juego como jugador, lo cual incluye, entre otras cosas, el juego táctico real:

pases (cortos, largos, pase al hueco); tiros a puerta (potencia, precisión, vaselina); cruces; ataque; defensa; puntos de personalidad (pases, tiros, defensa, agresividad, fuerza, aceleración, velocidad, etc.)



Trucos y consejos

El 3-4-1-2 es una alineación increíblemente versátil.

Las formaciones son un aspecto muy importante del juego. Parece sencillo, ¿no? Encontrar a un portero adecuado, escoger a los 10 jugadores más rápidos que se ajusten al presupuesto, ¡y ya está! Bueno, ¡podría ser un buen comienzo! Pero con eso no basta. Elegir la composición y la colocación del equipo requiere reflexión y práctica.

Los movimientos de habilidad son otra de las mecánicas que DEBES dominar. También es una de las más complicadas, ya que tendrás que aprender combinaciones y dominar los diferentes niveles de dificultad.

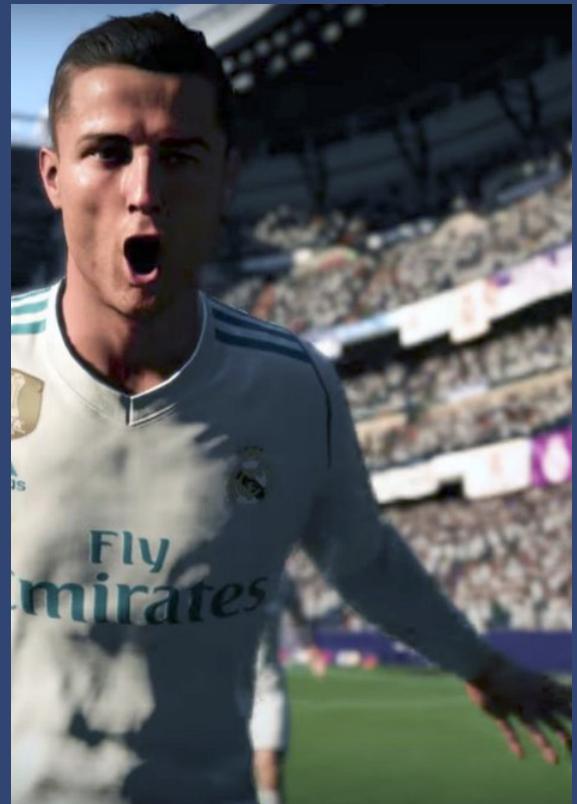
Los movimientos de habilidad de 1 estrella son trucos básicos que cualquiera puede realizar, incluso los porteros.

Los movimientos de habilidad de 2 estrellas son fáciles para la mayoría de los jugadores del campo.

Los movimientos de habilidad de 3 estrellas son un poco más especializados; piensa en los centrocampistas y los delanteros.

Los movimientos de habilidad de 4 estrellas no son fáciles de lograr: fintas, giros de cuatro toques, etc.

Los movimientos de habilidad de 5 estrellas son lo mejor de lo mejor: si el jugador tiene movimientos de 5 estrellas también puede humillar a sus rivales con trucos de malabarismo.



Mecánica



Ligas

Elegir una liga para jugar en el modo de carrera puede ser bastante abrumador ante la impresionante lista que EA ha incluido en *FIFA 22*: la emblemática UEFA Champions League, la UEFA Europa League, la nueva UEFA Europa Conference League, la CONMEBOL Libertadores, la CONMEBOL Sudamericana, la Premier League, la Bundesliga y LaLiga Santander, ¡entre otras muchas!

Equipos y jugadores

Hay más de 17 000 jugadores repartidos en más de 700 equipos: una impresionante variedad de todo el mundo. Equipos nacionales (también de ligas no incluidas en el juego) y equipos internacionales. Los equipos más destacados podrán presumir de listas con nombres y modelos de jugadores más reales, mientras que los equipos menos importantes puede que no tengan una representación tan exacta.

Lo mismo ocurre con los jugadores. *FIFA 22*, al igual que los títulos anteriores, se ha esforzado mucho en crear modelos realistas de jugadores, así como celebraciones, jugadas y movimientos realistas. Y, sobre todo, estadísticas, desde la aceleración y la velocidad hasta la fuerza y la agresividad.

TRUCOS Y CONSEJOS PARA UN FUTURO BALÓN DE ORO



Trucos y consejos

Algunos de los mejores movimientos de habilidad para aprender cuando estás empezando: fintas, pases hacia adelante, hacer la bicicleta

Si *FIFA 22* es tu primer contacto con esta gran franquicia, seguramente agradecerás algunos consejos para empezar.

El campo de prácticas es un buen lugar para familiarizarse con los conceptos más básicos, ya que permite a los jugadores entender todas las facetas del juego. Prueba mecánicas como los penaltis y los tiros libres, practica secuencias abiertas o jugadas a balón parado para ir dominando nuevas habilidades.





CONSEJO PARA PRINCIPIANTES



El campo de prácticas permite a los jugadores entender todas y cada una de las facetas del juego, desde las secuencias de juego abierto hasta las jugadas a balón parado.

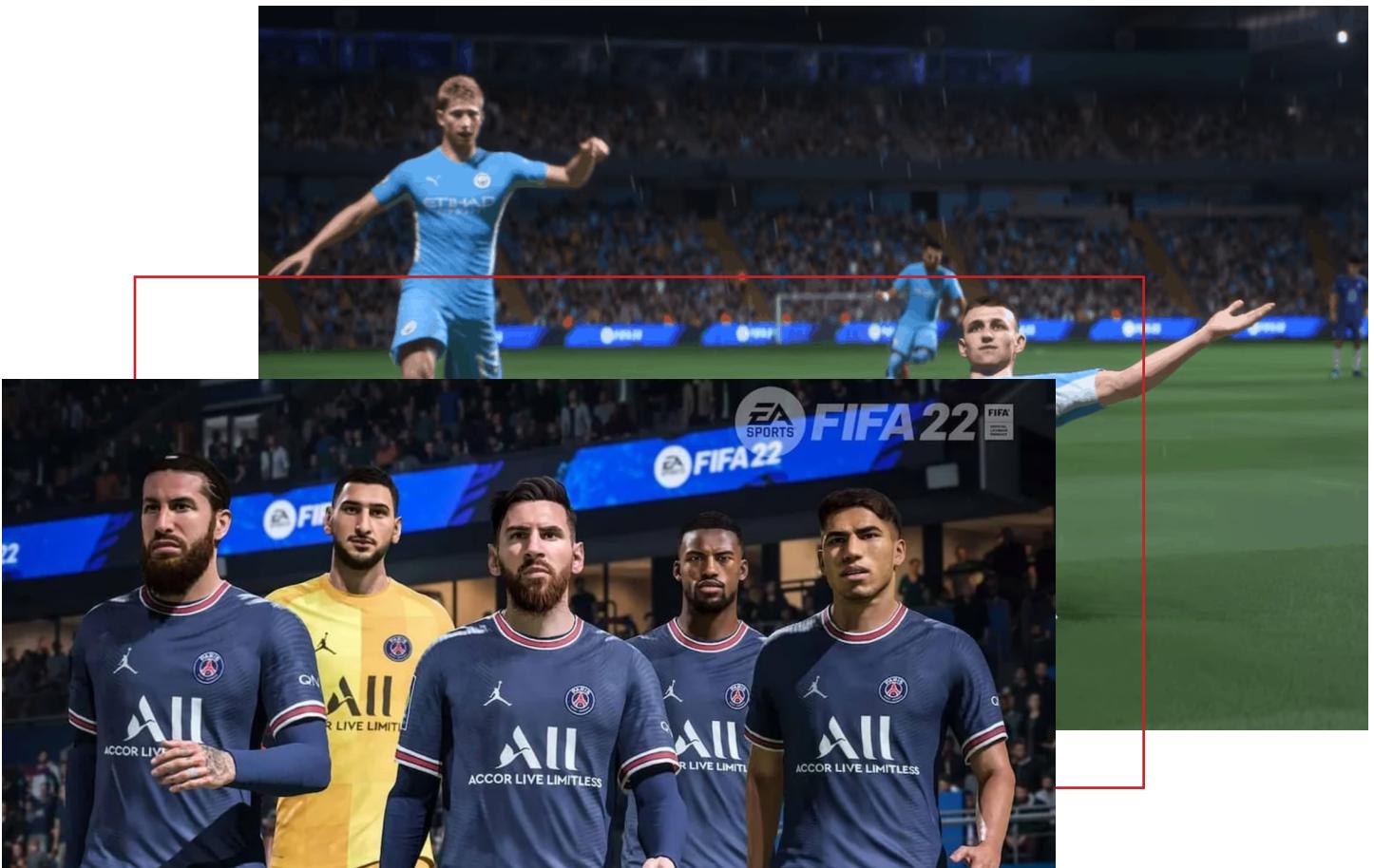


Los porteros han mejorado mucho en *FIFA 22*, así que es esencial saber cómo y dónde chutar. Los chutes elegantes y originales son una buena opción. Un jugador con una curva alta te permitirá conseguir esos chutes tan creativos.

Cuando estés empezando, utiliza tu defensa de IA en la parte trasera en lugar de tus centrales. Es mejor atacar al jugador que tiene el balón con un centrocampista defensivo central. A medida que te sientas más cómodo en la defensa, puedes empezar a cambiar a tus defensas centrales más a menudo.

Ganar más partidos significa encajar menos goles. ¡Trabaja en tu defensa! Si no encajas ningún gol, el peor resultado que puedes obtener es un empate.

¡Algunos movimientos de habilidad pueden ser muy útiles! Estrategias como el chute falso pueden ayudarte a ganar espacio. También puede ser una buena estrategia precipitarse hacia el portero, ya que aumenta tus probabilidades de marcar.



El modo de carrera como directivo tiene una mecánica complicada: ¡las negociaciones! Estas son una parte fundamental para la gestión de cualquier equipo en *FIFA 22*. Conseguir los mejores acuerdos posibles para tu club no será fácil, pero puedes quitarte parte de la presión mientras aprendes el funcionamiento. Al configurar tu carrera, elige la opción de negociación menos estricta. No te caerán las ofertas del cielo, pero no será insoportable.

¡No tengas prisa! Mantener la posesión es muy importante, cosa que los nuevos jugadores no sabrán. Cuando estés en el campo, no hace falta que te precipites hacia la portería. Eso hará que te metas en un lío, rodeado por el equipo contrario y que acabes perdiendo el balón. ¡Y necesitarás suerte para recuperarlo! Así que tómate tu tiempo y piensa en lo que vas a hacer.

Piensa en lo que vas a hacer. ¡Sí, eso es! Ya lo has leído dos veces. Es importante. Si quieres pasar de ser un jugador normal a uno bueno, vas a tener que empezar a pensar en los pasos que vas a hacer. No te limites a pasar el balón a un jugador abierto; piensa en lo que van a hacer los demás con el balón en cuanto lo reciban. No se trata de correr hacia un espacio abierto, sino de pensar en cómo vas a moverte por él para llegar a la portería.

Mira cómo compiten los jugadores profesionales y cómo juegan los streamers. Verás nuevos ángulos, diferentes aplicaciones de la mecánica y conocerás mejor las META (tácticas más efectivas disponibles, por sus siglas en inglés) actuales.

Seguramente este sea el consejo más simple, pero el más difícil. No hace falta que seas el jugador número uno del mundo para poder disfrutar jugando al *FIFA 22*. Habrá jugadores mejores que tú, y enfrentarse a ellos no es lo peor que puede pasar. A veces se gana y a veces se aprende.