

# GAMER GUIDE

FREE FIRE  
EDITION



the need to know you didn't know you needed

# CO TO JEST?



Free Fire, opracowana i opublikowana przez Garena, to darmowa gra typu Battle Royale dostępna na Android i iOS. Wprowadzona na rynek w grudniu 2017 r., wielokrotnie zajmowała pierwsze miejsca na światowych listach pobrań, według raportu App Annie o stanie urządzeń mobilnych. Twórcom gry udało się nawiązać współpracę z wieloma gwiazdami, takimi jak Cristiano Ronaldo, Dimitri Vegas i Like Mike, DJ Alok, a nawet Justin Bieber.

## FREE FIRE

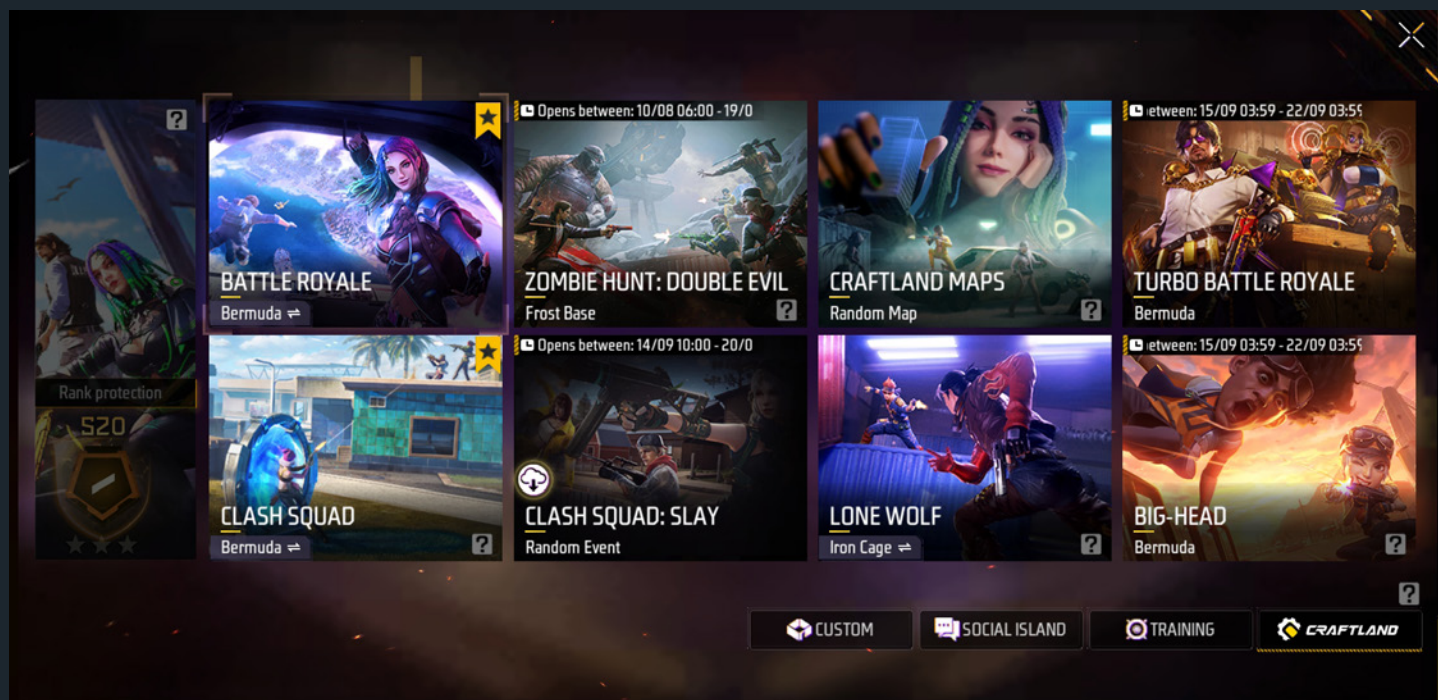
Uniwersum Free Fire przygotowuje grunt pod grę, komiksy i narracje, w których każda postać ma unikalne pochodzenie i powiązania. W tym wszechświecie znajdziemy trzy kluczowe miasta: La Luna, Griza i New Dawn. Postacie należą do dwóch frakcji: Horyzontu (bogaci i potężni) oraz Mambów (buntownicy). W 2022 roku ukazał się film krótkometrażowy „Jak rozpalić ogień” z udziałem Hayato Yagamiego.



# PODSTAWOWE INFORMACJE

W Free Fire sterowanie postaciami przez gracza odbywa się z perspektywy trzeciej osoby. Niezależnie od trybu gry, celem jest pokonanie innych graczy i osiągnięcie upragnionego Booyah, czyli ostatecznej wygranej.

## Mechanika



## Tryby

Free Fire oferuje ponad 15 trybów gry, takich jak Team Deathmatch, Clash Squad, Big Head, Explosive Jump, Cold Steel, Zombie Hunt, Rampage i Pet Mania. Jednak poza Battle Royale, Clash Squad i Lone Wolf wiele z tych trybów jest dostępnych wyłącznie podczas specjalnych wydarzeń.

- Tryb Battle Royale: W tym trybie na wyspie znajdować się może do 52 graczy, którzy rozpoczynają grę bez broni i muszą szukać broni i sprzętu, aby pozostać jako ostatnie z żywych. Tylko gra w trybie rankingowym wpływa na rankingi graczy.
- Tryb Clash Squad: Jest to tryb 4 na 4, w którym uczestnicy kupują broń i przedmioty podczas przygotowań, a następnie walczą z drużyną przeciwników. Format to „nalepszy z 7”, trwający od 4 do 7 rund, z rundą wygrywaną, gdy gracze jednej drużyny zostaną wyeliminowani. Można w nią grać zarówno w trybie rankingowym, jak i swobodnym.

- Tryb Lone Wolf: Będący odmianą Clash Squad, tryb Lone Wolf może być grany w 1 na 1 lub 2 na 2 „dwójki” graczy. Rundy umożliwiają wybór wyposażenia na dwie kolejne rundy, a gra odbywa się w formacie „najlepszy z 5”. Jeśli obie drużyny wygrają po 4 rundy, runda finałowa rozpoczyna się ze swobodą posiadania broni. Ten tryb występuje na unikalnej mapie – Iron Dome.
- Edytor Craftland: Craftland umożliwia graczom tworzenie własnych map Free Fire, oferując narzędzia do budowania w grze i edycję skryptów w celu zaawansowanej personalizacji. Utworzone mapy można udostępniać i odtwarzać innym. Twórcy mogą dodawać struktury, elementy rozgrywki i dekoracje, ale obowiązuje limit miejsca, a do projektowania dostępne są dwie mapy podstawowe.



## Postacie

Free Fire może poszczycić się ponad 50 postaciami, z których każda charakteryzuje się charakterystyczną umiejętnością, sklasyfikowaną jako aktywna i pasywna. Umiejętności aktywne wymagają ręcznego uruchomienia za pomocą przycisku w grze, natomiast umiejętności pasywne aktywują się automatycznie. Każda postać może posiadać w sumie cztery umiejętności: własną, unikalną umiejętność i trzy umiejętności zapożyczone od innych postaci.

## Zwierzęta

Free Fire wprowadziło niedawno zwierzęta, oferując graczom cenną pomoc w scenariuszach bojowych. Obecnie w grze dostępnych jest 21 różnych zwierzątek, każde wyposażone w unikalną zdolność. Zdolności te obejmują cechy pasywne, które aktywują się automatycznie, oraz umiejętności aktywne, które wymagają ręcznej aktywacji.





## Walka

Sterowanie w grze jest dość proste. Lewy przycisk joysticka porusza twoją postacią, prawy przycisk steruje kątem widzenia. Przycisk strzału pozwala strzelać i rzucać przedmiotami. Dostępne są również przyciski akcji umożliwiające zmianę pozycji, leczenie się, zmianę broni lub przeładowanie.

Zdrowie Twojej postaci jest wskazywane przez biały pasek widoczny na dole ekranu. Postacie posiadają 200 punktów zdrowia i jakakolwiek forma obrażeń (przeciwnicy, obrażenia od upadku, obrażenia środowiskowe) stopniowo wyczerpuje tę pulę zdrowia. Kiedy pasek osiągnie zero, twojej postaci grozi eliminacja z gry.

W trybie „dwójek” lub drużyny, jeśli przynajmniej jeden sojusznik pozostanie przy życiu, twoja postać zostaje po prostu powalona, dając koledze z drużyny krótką chwilę na ożywienie cię. Jeśli skończy się czas i pasek zdrowia osiągnie zero, Twoja postać zostanie trwale usunięta z gry. Aby odzyskać utracone punkty zdrowia, musisz polegać na apteczkach, które zdobywasz z mapy lub od poległych wrogach. Proste kliknięcie ikony leczenia rozpoczyna proces leczenia.





## Bronie

Free Fire oferuje różnorodny arsenał broni, który można odkrywać i wykorzystywać na polu bitwy, dostosowany do szerokiego zakresu stylów gry.

- Karabiny (Rifles): Karabiny szturmowe to wszechstronna broń idealna do potyczek na średnim dystansie, oferująca niezawodność w większości scenariuszy.
- Karabiny Marksman (Marksman Rifles): Dostosowane do strzelby na duże odległości, karabiny Marksman oferują doskonały zasięg bez ekstremalnych obrażeń zadawanych przez Karabiny Snajperskie (Sniper Rifles).
- Broń Maszynowa (Machine Guns): Lekkie karabiny maszynowe, w grze nazywane po prostu „karabinami maszynowymi”, wyróżniają się dużymi obrażeniami i automatycznym trybem strzelania, oferując imponujące obrażenia, zasięg, celność i szybkostrzelność. Cechują się ponadto znacznymi rozmiarami magazynka, często mieszczącego do 100 nabojów.
- Broń Submaszynowa (Sub-Machine Guns): Pistolety maszynowe wyróżniają się dużą szybkostrzelnością i zwrotnością, ale mają mniejszą pojemność magazynka w porównaniu do innych typów karabinów.
- Strzelby (Shotguns): Strzelby są skuteczne na bliskim dystansie ze względu na wysokie obrażenia, ale mają ograniczony rozmiar magazynka i słaby zasięg. Doskonale sprawdzają się w scenariuszach walki w zwarcu.
- Snajperzy (Snipers): Karabiny snajperskie są niezbędne w starciach na duże odległości. Wyposażone są w potężne lunety zwiększające pole widzenia. Choć zadają znaczne obrażenia, ich niska szybkostrzelność i ograniczone rozmiary magazynków wymuszają precyzyjne strzelanie.
- Pistolety (Pistols): Pistolety to lekka broń boczna o skromnym zasięgu, obrażeniach, szybkostrzelności i rozmiarach magazynka. Chociaż są mniej wydajne niż karabiny i snajperzy, mogą być zabójcze, jeśli są używane umiejętnie.
- Walka wręcz (Melee): Broń do walki wręcz oferuje najkrótszy zasięg w Free Fire. Niektóre mogą mieć dodatkowe funkcje, takie jak efekt tarczy, ale służą przede wszystkim jako opcje zabijania w ostateczności lub z ukrycia.





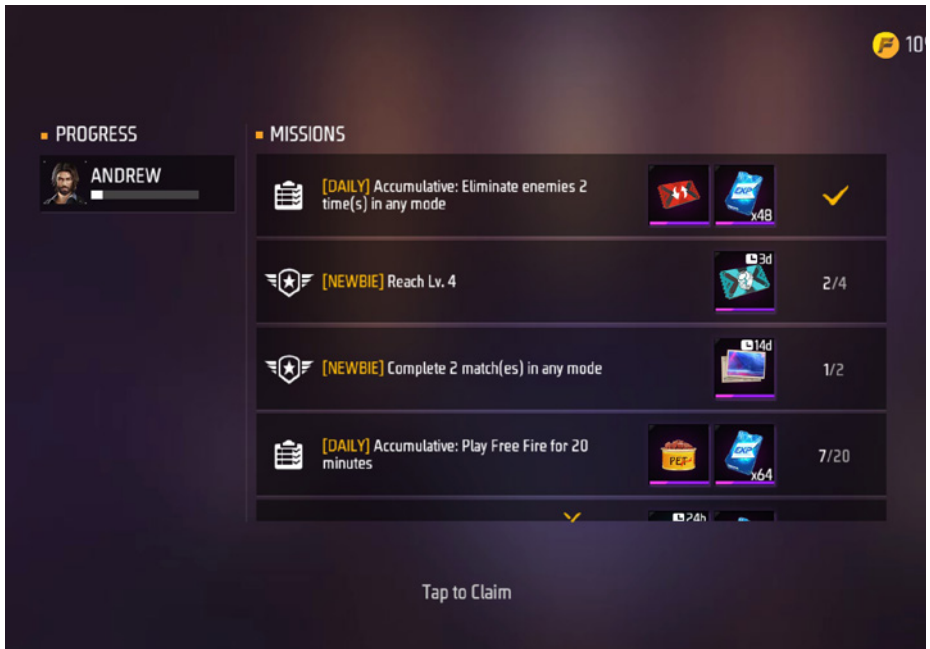
## Sprzęt

Sprzęt można znaleźć na wszystkich mapach lub kupić w menu przed określonymi trybami. Możesz wyposażać się w Hełm (Helmet), Kamizelkę (Vest) i Plecak (Backpack) wraz z wybraną bronią. Hełmy i Kamizelki zapewniają redukcję obrażeń, a plecaki pozwalają na przenoszenie większej ilości amunicji i apteczek. Sprzęt jest dostępny w trzech poziomach jakości, przy czym przedmioty poziomu 3 są najlepsze.

## Pojazdy

Free Fire BR oferuje różne pojazdy ułatwiające zapewniające i dodatkową ochronę przed ostrzałem. Każdy pojazd ma swoje własne, unikalne cechy; niektóre traktują priorytetowo prędkość, podczas gdy inne oferują doskonałą ochronę. Oto pojazdy dostępne obecnie w grze:

- Samochód sportowy (Sports Car): 2-osobowy, bardzo szybki
- Motocykl (Motorbike): 2-osobowy, bardzo szybki, o małej wytrzymałości
- Monster Truck: 4-osobowy, średniej prędkości, o dużej wytrzymałości
- Pickup: 2-osobowy, średnia prędkość
- Jeep: 4-osobowy, średnia prędkość
- Samochód-amfibia (Amphibian Car): 2-osobowy, mała prędkość, niska trwałość, jeździ po wodzie
- Tuk Tuk: 3-osobowy, niska prędkość, niska trwałość





## Środowisko

Free Fire posiada w sumie 6 różnych map, z których każda ma unikalny układ i kultowe punkty orientacyjne.



### Mapy

- Bermudy: Klasyczna i pierwsza mapa w grze Free Fire, znana z nieślabnącej popularności wśród graczy.
- Czyściec (Purgatory): Druga mapa o wiejskim klimacie, zawierająca unikalne punkty orientacyjne, takie jak Pole Golfowe (Golf Course), Kemping (Campsite) i Schronisko Narciarskie (Ski Lodge), podzielone na trzy części przez wydłużoną rzekę.
- Kalahari: Trzecia mapa wyróżnia się piaszczystym wyglądem i oferuje różne struktury, drzewa, doliny i skały. Osłona i strategiczne punkty obserwacyjne są tutaj kluczowe.
- Bermudy Remastered: Zaktualizowana wersja oryginalnej mapy Bermudy, łącząca klasyczne lokalizacje ze świeżymi dodatkami w nowoczesnym wydaniu.
- Alpine: Czwarta mapa z mroźną atmosferą, zawierająca mnóstwo łupów, nowe punkty orientacyjne i pagórkowaty teren stanowiący dodatkowe wyzwanie.
- Nexterra: Futurystyczna mapa osadzona w odległej przyszłości, oferująca rozległy, nowatorski krajobraz do eksploracji, wraz z licznymi miejscami zrzutu i możliwościami łupów.

# PORADY & TRIKI



## Wejdź na wyższy poziom

W Free Fire jest tak samo, jak w wielu innych strzelankach – wysokość jest Twoim przyjacielem. Pomyśl o dachach, wysokich konstrukcjach, wszędzie tam, gdzie możesz uzyskać wzniesienie. Bycie wysoko daje ci ogromną przewagę podczas strzelaniny. Możesz z łatwością schować się za osłoną, a ponadto masz przewagę, gdy celujesz w niczego niepodważających wrogów poniżej. Więc miej wzrok wysoko!

## Nie ląduj na środku

Kierowanie się prosto do centrum mapy może przyciągnąć tłumy graczy. Zamiast tego często rozsądniej jest rozpocząć wyprawę na krawędziach mapy lub nieco w jej wnętrzu. W ten sposób możesz uniknąć tłumów graczy na początku i potencjalnie natknąć się na lepsze łupy!

## Słuchaj uważnie

Alarmy dźwiękowe mogą uratować życie. Dostosuj się do hałasu wytwarzanego przez poruszającego się gracza, aby określić jego lokalizację. Uważnie obserwuj także minimapę; każdy strzał wroga jest jak okruszkowa ścieżka prowadząca do jego miejsca na mapie.





# WNIOSEK

Free Fire to przyjemna strzelanka mobilna. Została zaprojektowana tak, aby była dostępna dla graczy o różnym poziomie umiejętności i doświadczeniu w strzelankach, co czyni ją idealnym punktem wyjścia dla tych, którzy dopiero zaczynają przygodę z grami typu Battle Royale.