

# GAMER GUIDE

FREE FIRE  
EDITION

the need to know you didn't know you needed

# ¿QUÉ ES?

Z  
O  
N  
E  
I  
N  
T  
R  
O  
D  
U  
C  
T  
I  
O  
N



\* Free Fire, desarrollado y publicado por Garena, es un juego Battle Royale gratuito disponible en Android e iOS. Lanzado en diciembre de 2017, ha encabezado las listas de descargas globales varias veces según el informe State of Mobile de App Annie. El juego también ha disfrutado de algunas colaboraciones de alto perfil, trabajando con jugadores como Cristiano Ronaldo, Dimitri Vegas y Like Mike, DJ Alok e incluso Justin Bieber.

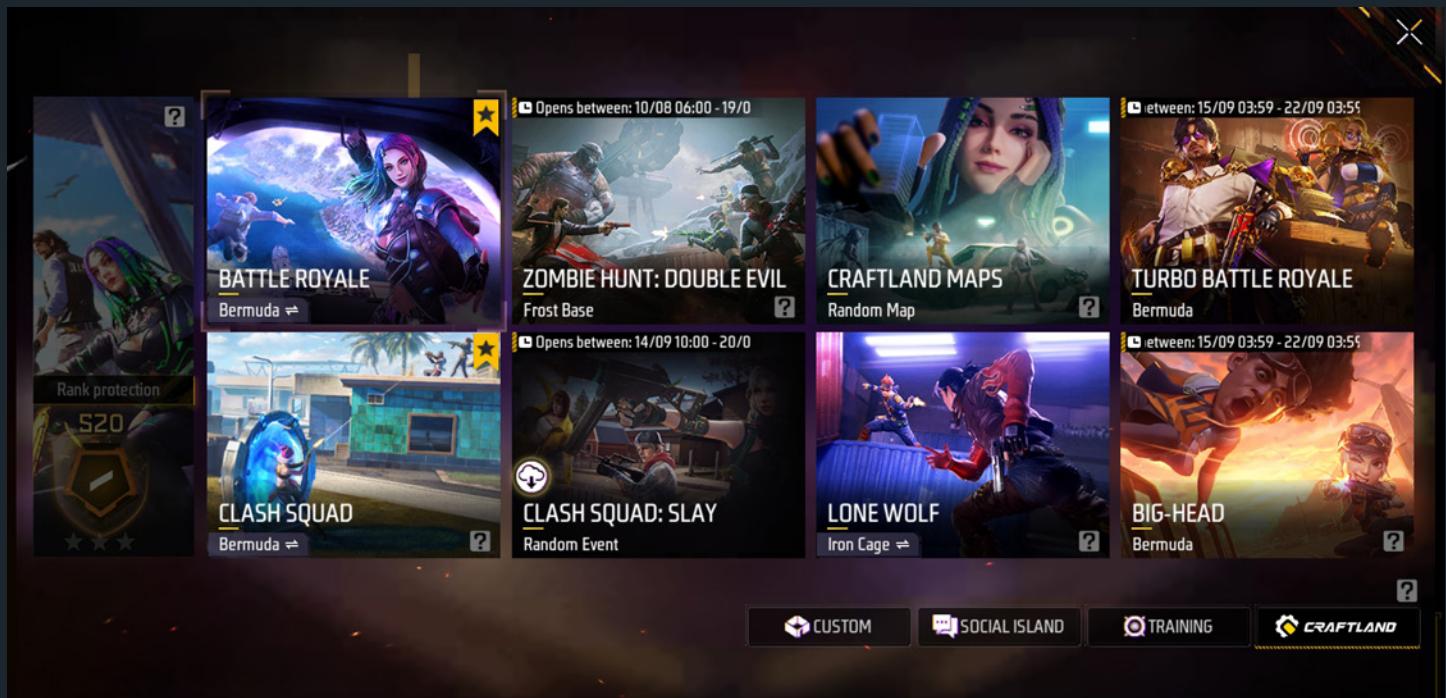
## FREE FIRE

El universo de Free Fire prepara el escenario para el juego, los cómics y las narrativas, donde cada personaje posee antecedentes y conexiones únicas. Dentro de este universo se encuentran tres ciudades clave: La Luna, Griza y New Dawn. Los personajes se alinean con dos facciones: los horizontes (los ricos y poderosos) y los mambas (rebeldes). En 2022, se estrenó un cortometraje, "Cómo iniciar un incendio", con Hayato Yagami.

# DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

En Free Fire, los jugadores controlan a un personaje en una perspectiva en tercera persona. Independientemente del modo de juego, el objetivo es derrotar a los demás jugadores y conseguir el codiciado Booyah, que es la victoria definitiva.

## Mecánica



## Modos

Free Fire cuenta con más de 15 modos de juego, como Team Deathmatch, Clash Squad, Big Head, Explosive Jump, Cold Steel, Zombie Hunt, Rampage y Pet Mania. Sin embargo, aparte de Battle Royale, Clash Squad y Lone Wolf, muchos de estos modos son accesibles exclusivamente durante eventos especiales.

- **Modo Battle Royale:** Este modo alberga hasta 52 jugadores en una isla donde comienzan desarmados y deben buscar armas y equipo para ser el último en pie. Jugarlo en modo clasificado afecta la clasificación de los jugadores.
- **Modo Clash Squad:** En este modo de jugadores 4 contra 4, los participantes compran armas y artículos durante la preparación y luego luchan contra el equipo contrario. El formato es al mejor de 7 y dura de 4 a 7 rondas, y una ronda se gana cuando los jugadores de un equipo son eliminados. Se puede jugar tanto en entornos clasificados como casuales.

- Modo Lobo Solitario: Una variante de Clash Squad, Lone Wolf se puede jugar como un “dúo” de jugadores 1 contra 1 o 2 contra 2. Las rondas permiten la selección de equipo para dos rondas posteriores, y el juego sigue un formato al mejor de 5. Si ambos equipos ganan 4 rondas cada uno, comienza una ronda final con libertad de armas. Este modo ocurre en el mapa único, Iron Dome.
- Craftland Editor: Craftland permite a los jugadores crear sus propios mapas de Free Fire, ofreciendo herramientas de construcción en el juego y edición de guiones para una personalización avanzada. Estos mapas creados se pueden compartir y jugar con otros. Los creadores pueden agregar estructuras, elementos de juego y decoraciones, pero hay un límite máximo de espacio y hay dos mapas base disponibles para diseñar.



## Caracteres

Free Fire cuenta con una lista de más de 50 personajes, cada uno caracterizado por una habilidad distintiva, categorizada como activa o pasiva. Las habilidades activas requieren activación manual a través de un botón en el juego, mientras que las habilidades pasivas se activan automáticamente. Cada personaje puede aprovechar un total de cuatro habilidades: su propia habilidad única y tres habilidades tomadas de otros personajes.

## Mascotas

Free Fire ha introducido recientemente mascotas, que ofrecen una valiosa ayuda a los jugadores en escenarios de combate. Actualmente, el juego ofrece una selección de 21 mascotas distintas, cada una equipada con una habilidad única. Estas habilidades incluyen rasgos pasivos que se activan automáticamente y habilidades activas que requieren activación manual.



## Combate

Los controles del juego son bastante simples. El botón del joystick izquierdo mueve a tu personaje, el botón del joystick derecho controla el ángulo de visión. El botón de disparo les permite disparar y lanzar objetos, y hay botones de acción para cambiar de posición, curarse, cambiar de arma o recargar.

La salud de tu personaje se indica mediante una barra blanca que se muestra de manera destacada en la parte inferior de la pantalla. Los personajes tienen 200 puntos de vida y cualquier forma de daño (oponentes, daño por caída, ambiental) agota gradualmente esta reserva de salud. Cuando la barra llega a cero, tu personaje se enfrenta a la eliminación del juego.

En el modo dúo o escuadrón, si al menos un aliado permanece vivo, tu personaje simplemente será derribado, lo que permitirá una breve ventana para que un compañero de equipo te reviva. Si se acaba el tiempo y la barra de salud llega a cero, tu personaje será eliminado permanentemente del juego. Para restaurar los puntos de salud perdidos, debes confiar en los botiquines que saqueas del mapa o en los enemigos caídos. Un simple clic en el ícono de curación inicia el proceso de curación.

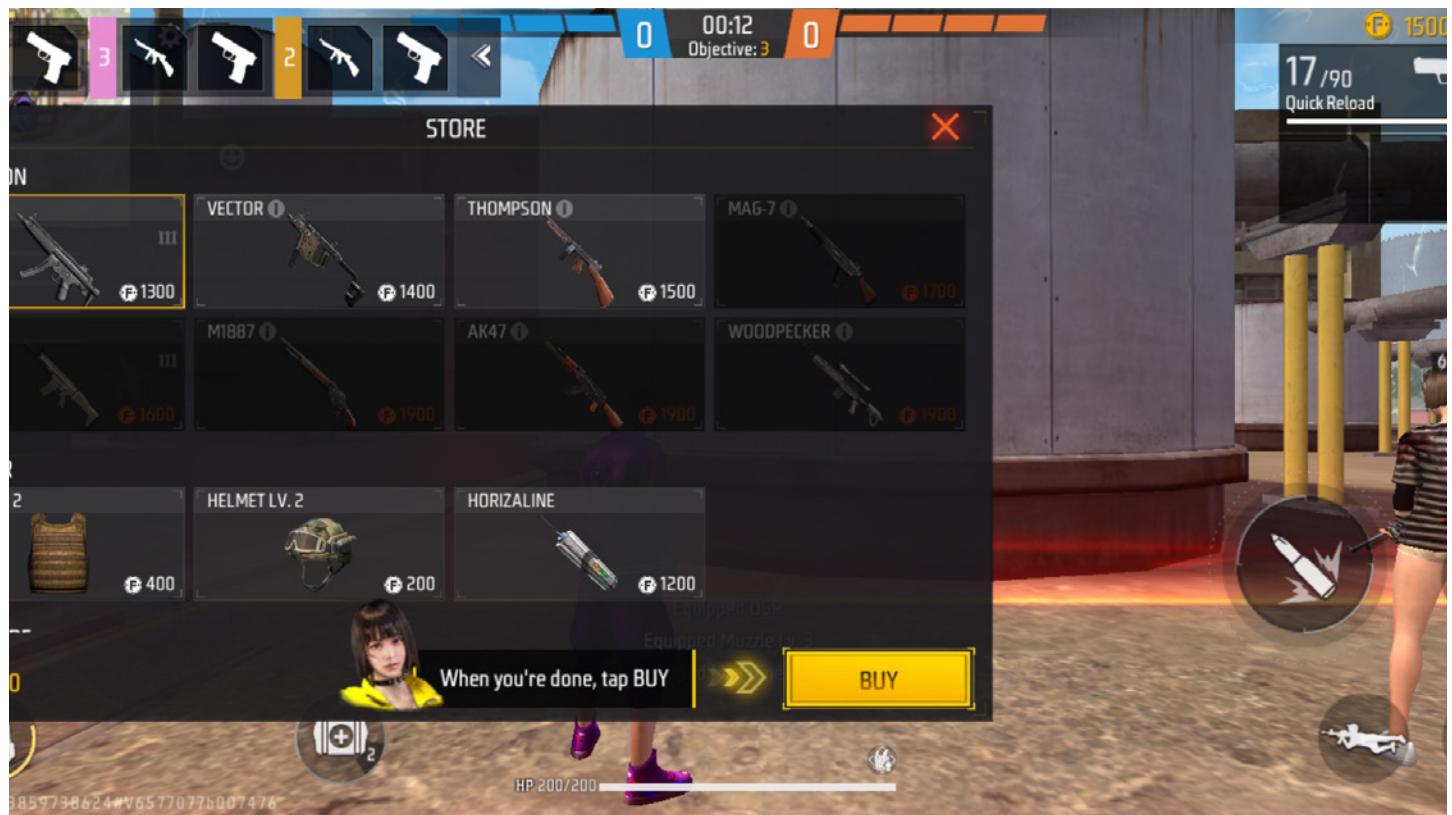




## Armas

Free Fire cuenta con un arsenal diverso de armas disponibles para descubrir y usar en el campo de batalla, atendiendo a una amplia gama de estilos de juego.

- Rifles: Los rifles de asalto sirven como armas versátiles ideales para encuentros a media distancia y ofrecen confiabilidad en la mayoría de los escenarios.
- Rifles De Tirador: Diseñados para combates a larga distancia, los rifles de tirador ofrecen un alcance superior sin el daño extremo que producen los rifles de francotirador.
- Ametralladoras: Las ametralladoras ligeras, simplemente etiquetadas como "Ametralladoras" en el juego, destacan por sus modos de disparo totalmente automáticos y de gran daño, y cuentan con un daño, alcance, precisión y cadencias de fuego impresionantes. Se distinguen además por el tamaño considerable de sus cargadores, que a menudo contienen hasta 100 balas.
- Subametralladoras: Las metralletas se destacan por su rápida velocidad de disparo y su agilidad, pero vienen con cargadores de menor capacidad en comparación con otros tipos de rifles.
- Escopetas: Las escopetas son efectivas a corta distancia debido a su alto daño, pero tienen un tamaño de cargador limitado y un alcance deficiente. Destacan en escenarios de combate cuerpo a cuerpo.
- Francotiradores: Los rifles de francotirador son indispensables para enfrentamientos de largo alcance y están equipados con miras potentes para líneas de visión extendidas. Si bien causan un daño significativo, su velocidad de disparo lenta y el tamaño limitado de sus cargadores requieren disparos precisos.
- Pistolas: Las pistolas son armas ligeras que presentan un alcance, daño, cadencia de fuego y tamaños de cargador modestos. Aunque son menos potentes que los rifles o los francotiradores, pueden ser letales si se manejan con habilidad.
- Cuerpo A Cuerpo: Las armas cuerpo a cuerpo ofrecen el alcance más corto en Free Fire. Algunos pueden tener funcionalidades adicionales, como actuar como escudos, pero sirven principalmente como último recurso o como opciones de muerte silenciosa.



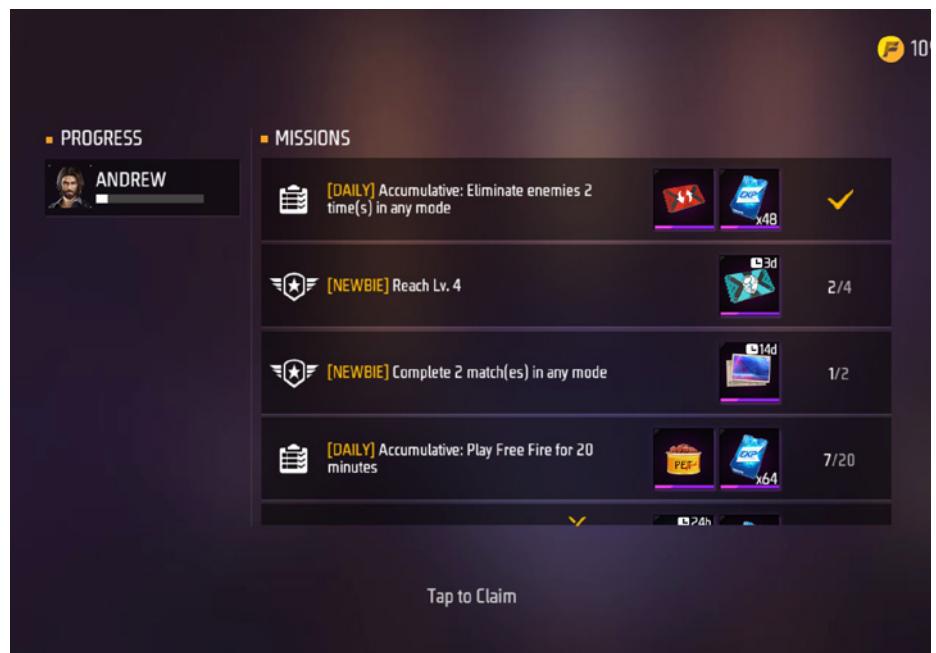
## Engranaje

El equipo se puede encontrar en todos los mapas o comprar en un menú antes de ciertos modos. Puedes equipar un casco, un chaleco y una mochila junto con las armas que elijas. Los cascos y chalecos brindan reducción de daños, mientras que las mochilas te permiten llevar más munición y botiquines. El equipo está disponible en tres niveles de calidad, siendo los artículos de nivel 3 los mejores.

## Vehículos

Free Fire BR ofrece varios vehículos para facilitar la movilidad y protección adicional contra disparos. Cada vehículo tiene sus propias características únicas; algunos priorizan la velocidad, mientras que otros ofrecen una protección superior. Estos son los vehículos actualmente disponibles en el juego:

- Coche deportivo: 2 plazas, muy rápido
- Moto: 2 plazas, muy rápida, poca durabilidad
- Monster Truck: 4 plazas, velocidad media, alta durabilidad
- Camioneta: 2 plazas, velocidad media
- Jeep: 4 plazas, velocidad media
- Coche Anfibio: 2 plazas, velocidad lenta, baja durabilidad, se conduce en el agua
- Tuk Tuk: 3 plazas, velocidad lenta, baja durabilidad



## Ambiente

Free Fire cuenta con un total de 6 mapas distintos, cada uno con un diseño único y puntos de referencia icónicos.



### Mapas

- Bermudas: El primer mapa clásico de Free Fire, conocido por su duradera popularidad entre los jugadores.
- Purgatorio: El segundo mapa con un ambiente rural, que presenta puntos de referencia únicos como un campo de golf, un campamento y un albergue de esquí, dividido en tercios por un río prominente.
- Kalahari: El tercer mapa se distingue por su aspecto arenoso, ofreciendo diversas estructuras, árboles, valles y rocas. La cobertura y los puntos de vista estratégicos son cruciales aquí.
- Bermuda Remastered: Una versión actualizada del mapa original de Bermudas, que combina ubicaciones clásicas con nuevas incorporaciones para darle un toque moderno.
- Alpine: El cuarto mapa con un ambiente helado, con abundante botín, nuevos puntos de referencia y terreno montañoso para desafíos adicionales.
- Nextralla: Un mapa futurista ambientado en un futuro lejano, que ofrece un paisaje vasto y de vanguardia para explorar, con numerosas ubicaciones de entrega y oportunidades de botín.

# CONSEJOS Y TRUCOS



## Toma el terreno elevado

En Free Fire, es como en muchos otros shooters: el terreno elevado es tu amigo. Piense en tejados, estructuras altas, cualquier lugar donde pueda obtener cierta elevación. Estar en lo alto te da una gran ventaja cuando estás en un tiroteo. Puedes esconderte fácilmente tras una cobertura y, además, tienes ventaja cuando apuntas a enemigos desprevenidos que se encuentran debajo. ¡Así que mantén la vista en alto!

## No aterrices en el medio

Dirigirse directamente al centro del mapa puede atraer a una multitud de jugadores. En cambio, suele ser más prudente comenzar la búsqueda en los bordes del mapa o ligeramente hacia adentro. ¡De esta manera, puedes evitar la avalancha inicial de jugadores y potencialmente encontrar un botín mejor!

## Escucha cuidadosamente

Las alertas sonoras pueden salvar vidas. Sintoniza el ruido creado por un jugador en movimiento para identificar su ubicación. Este también atento al minimapa; cada disparo enemigo es como un rastro de migas que conduce a su lugar en el mapa.



# CONCLUSIÓN

Free Fire es un divertido juego de disparos para dispositivos móviles. Está diseñado para ser accesible para jugadores con varios niveles de habilidad y experiencia en disparos, lo que lo convierte en un punto de entrada perfecto para aquellos que son nuevos en los juegos Battle Royale.