

GAMER GUIDE

GOD OF WAR
RAGNARÖK
EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST ?



God of War Ragnarök est un jeu d'action-aventure développé par Santa Monica Studio et publié par Sony Interactive Entertainment. Il est sorti dans le monde entier le 9 novembre 2022, sur PlayStation 4 et PlayStation 5, marquant la première sortie cross-gen de la série *God of War*.

GOD OF WAR[™] RAGNARÖK

C'est le neuvième volet de la série, le neuvième chronologiquement, et la suite de *God of War* de 2018. Librement inspiré de la mythologie nordique, le jeu se déroule dans l'ancienne Scandinavie et met en scène le protagoniste de la série, Kratos, et son fils adolescent, Atreus.

L'histoire suit Kratos et son fils Atreus alors qu'ils tentent de se frayer un chemin dans un royaume hostile rempli de dieux mesquins. Atreus est aux prises avec son destin, tandis que Kratos tente de le préparer à le rencontrer.

DÉCOMPOSER LES BASES

Mécanique

Comme son prédécesseur de 2018, *Ragnarök* met l'accent sur l'aventure et l'exploration mêlées à des combats éreintants contre des ennemis surnaturels et des créatures de taille imposante. En contrôlant Kratos et son fils Atreus, vous pourrez explorer les royaumes en combattant des ennemis et en découvrant de nouveaux butins et équipements en battant des ennemis et en pillant des coffres. Il y a aussi beaucoup d'objets à collectionner et d'activités à découvrir dans chaque royaume et région, que vous pouvez voir comme une liste de contrôle en regardant la carte.



Combat

Le combat dans *Ragnarök* repose sur trois éléments clés : Vos armes et les compétences d'armes associées, vos capacités activées (c'est-à-dire les attaques runiques et la rage spartiate), et votre compagnon. Maîtriser l'utilisation de ces trois éléments peut vous aider à réussir à mesure que vous faites face à des rencontres de plus en plus difficiles.

Kratos se servira de sa hache Léviathan pour infliger des dégâts concentrés et puissants dus au gel, et de ses lames du Chaos pour infliger des dégâts rapides et étendus dus au feu, et tous deux ont des utilisations, des stratégies et des combos uniques.



Cibler

Lorsque vous attaquez, Kratos cible automatiquement l'ennemi le plus proche de vous, et vous pouvez également appuyer sur un bouton défini pour verrouiller la cible sur un ennemi. Cependant, il peut être difficile de changer de cible une fois qu'elle est verrouillée, cette fonction est donc à utiliser de préférence lors des combats de boss ou lorsque vous essayez de vous concentrer sur un seul ennemi coriace.

Types d'attaques

Il existe quatre types d'attaques générales que les joueurs peuvent reconnaître lors des combats de boss et de mini-boss. Ces types d'attaque seront indiqués par leur surbrillance spécifique juste avant que l'attaque n'atterrisse, ce qui vous permettra de préjuger et de contrer en conséquence.

- **Le premier type d'attaque** est l'attaque de base, qui n'est pas mise en évidence par le jeu et qui peut être bloquée, parée ou même esquivée. Ce type d'attaque est très basique et vous offre de nombreuses options pour éviter le coup avec votre choix de défense, ouvrant ainsi la voie à votre propre contre-attaque.
- **Le deuxième type d'attaque** sera indiqué par un anneau jaune. Ce type d'attaque ne peut pas être bloqué. Cela signifie que si vous voyez un indicateur jaune et que vous tentez de bloquer l'attaque qui arrive, vous n'y parviendrez pas car elle brisera votre blocage. Cependant, ce type d'attaque peut être paré et esquivé.
- **Le troisième type général d'attaque** rend non seulement le blocage inutile mais ne vous permet pas non plus de parer. Cela signifie que lorsque vous voyez une attaque entrante avec un anneau rouge, la meilleure option est d'esquiver.
- **Le dernier type d'attaque** est indiqué par deux anneaux bleus qui peuvent être bloqués en contrant avec un coup de bouclier. L'attaque des anneaux bleus aura un temps de charge, vous donnant le temps d'appuyer rapidement sur un bouton défini pour effectuer un coup de bouclier lorsque l'attaque est relâchée.

Armes

Kratos dispose de trois armes principales qu'il utilisera dans le jeu, et chacune d'entre elles peut être améliorée grâce à des compétences spéciales qui les rendent plus puissantes que dans leur état de base. Les trois armes principales dont disposera Kratos dans *God of War Ragnarök* sont:

- Hache Léviathan
- Lames du Chaos
- Lance de Draupnir

Chacune de ces armes a ses avantages et ses inconvénients, mais selon le type de combat que vous préférez, chaque joueur peut avoir un favori parmi les trois qu'il utilisera probablement pendant la majorité du jeu. Cela dit, les trois armes offrent toutes une capacité de combat spéciale qui encouragera les joueurs à changer d'arme, tout en les rendant plus forts grâce à des compétences améliorées.



Attaques runiques

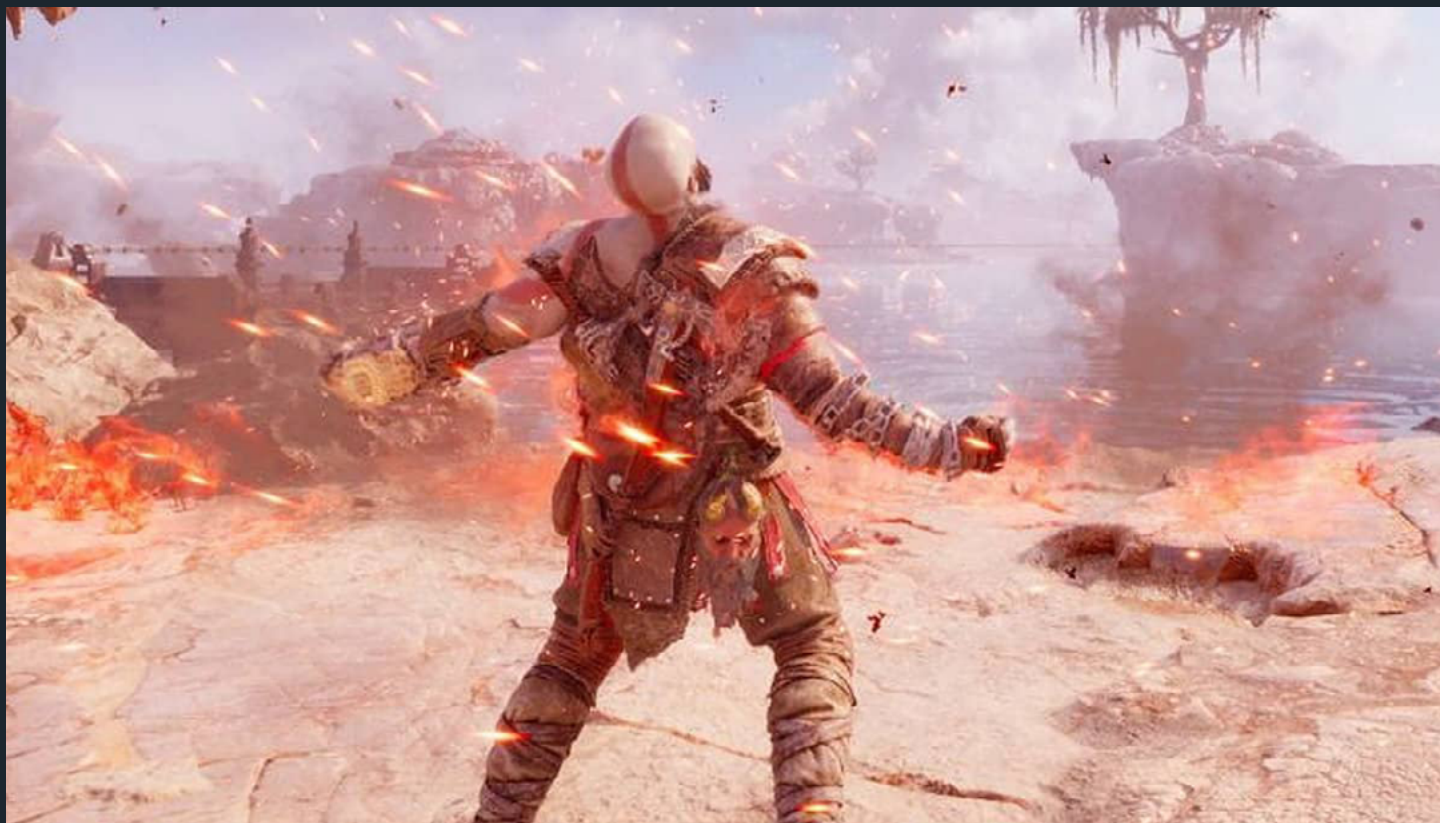
Au fur et à mesure de votre aventure, vous découvrirez que chaque arme possède deux attaques runiques différentes qui peuvent être équipées pour de puissants mouvements activés légers et lourds. Ces attaques infligent souvent de gros dégâts à un ou plusieurs ennemis sur votre chemin, et leurs dégâts, leur étourdissement et leur puissance runique peuvent être augmentés en augmentant leur puissance en échange d'exp. Il faut généralement quelques minutes pour les recharger, mais l'équipement avec Cooldown peut aider à réduire ce délai, tout comme certains accessoires.

Reliques

Une nouvelle capacité que vous découvrirez très tôt est celle des Reliques - des objets équipables qui peuvent être activés comme des attaques runiques en maintenant des boutons définis pour les activer. Elles existent sous de nombreuses formes et vous en trouverez beaucoup au fur et à mesure que vous progresserez dans votre aventure, et chacune a son utilité en combat, qu'il s'agisse de renforcer vos propres pouvoirs ou d'affaiblir vos adversaires. Comme les attaques runiques, ils peuvent être améliorés en échange d'expérience.

La rage spartiate

Kratos peut également faire appel à sa Rage spartiate, visible par la jauge située juste en dessous de votre santé, qui se remplit au fur et à mesure que vous infligez et recevez des dégâts. Cela vous mettra dans un état d'invulnérabilité temporaire, et vous permettra d'infliger des dégâts massifs sur une courte période - et même de regagner un peu de santé dans le processus. Il peut être activé en appuyant sur des boutons définis, et désactivé rapidement de la même manière si vous voulez conserver votre rage restante à la fin d'un combat.



Compagnon

Votre compagnon vous assistera aussi presque toujours dans la plupart des situations de combat. Atreus a beaucoup appris au cours des dernières années et attaquera à la fois à distance avec des flèches et de près avec des coups de mêlée. Cependant, vous pouvez également ordonner à votre compagnon d'attaquer avec des coups plus puissants en appuyant sur un bouton défini lorsque vous regardez un ennemi sur lequel vous souhaitez qu'il dirige ses attaques.

Ces attaques ne peuvent être effectuées qu'un certain nombre de fois avant d'être rechargées, ce que vous pouvez voir dans le coin inférieur droit, et sont mieux utilisées pour compléter vos propres attaques combo ou déséquilibrer un ennemi attaquant pour l'interrompre.

Comme les attaques runiques de Kratos, vous trouverez éventuellement des invocations runiques qui peuvent être activées en maintenant un bouton défini pour libérer une puissante capacité de votre compagnon, qui ciblera la personne que vous regardez.



Équipements et armes

Comme dans le titre précédent, l'équipement jouera un rôle important dans l'aventure du dup, car il sera un facteur primordial dans la façon dont vous monterez en niveau. Garder votre équipement à son meilleur en améliorant les pièces lorsque vous trouvez les bonnes ressources sera la clé pour devenir plus puissant.

Kratos pourra équiper trois pièces d'armure (poitrine, mains et taille), ainsi qu'un accessoire pour chacune de ses armes qui peut en renforcer les effets de différentes manières. Certains vous donneront des bonus passifs, d'autres ajouteront une chance d'activer des pouvoirs basés sur la chance, ou vous donneront plus d'options en combat. Toutes ces armes peuvent être améliorées grâce à diverses ressources que vous pouvez trouver en tuant des adversaires coriaces, en pillant des coffres et des cercueils, et en accomplissant diverses quêtes secondaires.

De plus, vos armes peuvent être améliorées grâce à des ressources spéciales (Flamme du chaos, Flamme glacée), ou en obtenant suffisamment de fragments (Étincelle du chaos, Étincelle glacée) lors de diverses rencontres optionnelles. Les armes, l'équipement et bien d'autres choses encore ont toutes des statistiques associées différentes, et c'est à vous de déterminer quelles statistiques vous souhaitez privilégier :

- **Force:** L'une des statistiques les plus simples, elle augmente les dégâts infligés par toutes les attaques et compétences.
- **Défense:** Présente sur la plupart des boucliers et des armures plus volumineuses, elle réduit tous les dégâts entrants.
- **Runique:** Cette caractéristique augmente la puissance des attaques runiques de Kratos, ainsi que les dégâts élémentaires de ses armes et de leurs compétences associées, et de certaines attaques de Relique.
- **Vitalité:** Nécessaire pour survivre aux rencontres difficiles lorsque vous vous faites souvent frapper, cette caractéristique augmente votre santé maximale et votre résistance à l'étourdissement en combat.
- **Chance:** Cette statistique polyvalente peut vous aider à obtenir des ressources et des récompenses supplémentaires. C'est également une statistique cruciale lorsque vous comptez sur des capacités d'équipement ou d'armement qui sont activées par hasard.
- **Refroidissement:** Nécessaire pour ceux qui apprécient les attaques runiques, cette caractéristique réduit le temps d'attente pour qu'une attaque runique, une relique ou une capacité se recharge.



Chaque région a tendance à avoir sa propre gamme de niveaux, et vous trouverez généralement des ressources similaires dans une région spécifique. Pour cette raison, il se peut qu'à certains moments, vous deviez progresser dans l'histoire pour accéder à de nouvelles zones contenant des ressources plus rares, mais cela signifie également que vous pouvez rapidement améliorer l'équipement que vous venez de trouver pour qu'il soit à la hauteur de celui que vous avez déjà équipé, si nécessaire.

Même votre équipement de départ peut être entièrement amélioré au cours du jeu, et vous découvrirez peut-être que certains équipements ont des bonus cachés qui n'apparaissent qu'à leur niveau le plus élevé - que vous pouvez trouver en appuyant sur un bouton défini lorsque vous sélectionnez un équipement à améliorer dans la boutique.

En plus de vos armes principales, Kratos pourra également échanger son bouclier de gardien contre d'autres types de boucliers qui peuvent être utilisés différemment - certains ont un meilleur pouvoir de blocage global, tandis que d'autres peuvent être utilisés de manière offensive ou défensive et récompensent les parades de dernière seconde. Comme vos armes, le bouclier peut également être équipé d'un accessoire qui peut modifier les effets qu'il peut apporter en bloquant, parant ou frappant.

Plus tard dans le jeu, vous aurez accès à une amulette qui peut être améliorée pour insérer divers enchantements que vous pouvez trouver dans tous les royaumes. Cette fonctionnalité supplémentaire vous permet d'améliorer encore votre style de jeu en trouvant des bonus passifs dans de grandes variétés, avec seulement des emplacements limités - qui peuvent être étendus au fil du temps.

Environnement

Les royaumes du *Ragnarök* sont basés sur les royaumes de la mythologie nordique : des lieux habités par des humains, des dieux, des nains et des créatures bonnes ou mauvaises qui veulent vous aider ou vous gêner. Les royaumes sont les suivants:

- Midgard
- Alfheim
- Helheim
- Jotunheim
- Muspelheim
- Niflheim
- Vanaheim
- Svartalfheim
- Asgard



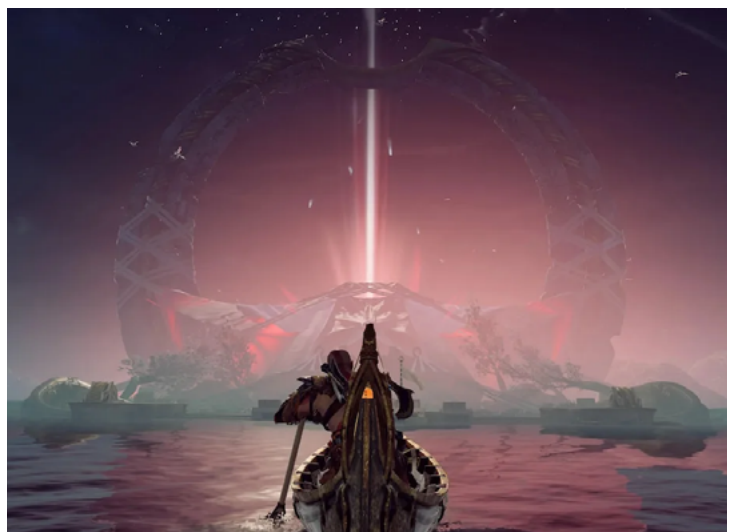
Midgard

Midgard est la version de la mythologie nordique d'une terre habitée par les humains. C'est le plus grand des royaumes et c'est là que Kratos et Atreus ont élu domicile.

Malheureusement, Midgard se trouve en plein cœur du *Ragnarök* et des plans des différents dieux pour s'affronter. Ajoutez à cela les ennemis draugr que vous affronterez et toutes les autres créatures qui vous empêcheront de dormir la nuit, et cela signifie que la plupart des humains ont été tués ou ont fui depuis longtemps.

Alfheim

Alfheim est un monde occupé par des elfes divisés en deux catégories : les elfes de lumière et les elfes noirs. Ces elfes s'affrontaient dans le premier jeu, avec Kratos et Atreus au milieu. Il abrite le temple de Freyr et un énorme lac en son centre, tandis qu'il est agrémenté d'une verdure luxuriante que vous pourrez explorer.





Helheim

Lieu de l'infâme vie après la mort nordique, Helheim est un endroit austère et dangereux. Ce royaume est contrôlé par les Hel-Walkers, qui tourmentent les individus qui y sont piégés.

Helheim joue des tours à tous ceux qui y entrent, leur montrant des illusions, des cauchemars et jouant généralement des tours à ceux qui ont la malchance de s'y trouver piégés.

Jotunheim

Jotunheim est la demeure des géants et est couvert de montagnes enneigées qui sont encore plus grandes que les géants qui habitent ses terres. Les géants de Jotunheim ont été tués par les Ases, qui soupçonnaient les géants de provoquer le *Ragnarök*. À en juger par le nom de la suite de *God of War*, nous pensons qu'ils n'ont pas eu beaucoup de succès.



Muspelheim

Comme Jotunheim, Muspelheim abrite des géants, mais cette fois-ci de la variété du feu. Muspelheim est dirigé par Surtr, le chef des géants du feu. Surtr et ses compatriotes passent leur temps à perfectionner leurs capacités de combat et à attendre le *Ragnarök*, au cours duquel ils prévoient de combattre les Ases, de marcher sur Asgard et de venger leurs frères de Jotunheim.



Niflheim

Niflheim est le lieu des êtres primordiaux qui se souviennent du début des temps. Le royaume est situé sur un planisphère de glace dont l'atmosphère est envahie par un nuage de fumée toxique qui empoisonne tout ce qui le touche. En raison de ses conditions défavorables, c'est un royaume dans lequel les guerriers se rendent pour tester leurs capacités. Niflheim est également le lieu d'origine de l'alchimiste nain Ivaldi.

Vanaheim

Nouveauté de *God of War Ragnarök*, Vanaheim est la demeure des dieux Vanir comme Freya, que Kratos rencontre dans le premier jeu. La magie est omniprésente dans ce royaume et ses environs sont remplis de forêts sombres qui en sont le reflet. Les dieux Vanir sont les rivaux des dieux Aesir et Kratos et Atreus se retrouveront probablement ici à la recherche d'alliés ou à la chasse aux ennemis.



Svartalfheim

Contrairement à beaucoup d'autres royaumes, qui contiennent toutes sortes de dieux et de monstres, Svartalfheim est le foyer des nains. Ces derniers sont de fervents inventeurs et ont créé des technologies qui dépassent même l'entendement des dieux. Les nains gardent précieusement les informations sur Svartalfheim, mais nous savons que seuls les nains sont autorisés à pénétrer dans le royaume. Il reste donc à déterminer comment Kratos et Atreus pourront y entrer.



Asgard

Tout le monde a déjà entendu parler d'Asgard. C'est la demeure des dieux Ases, comme Loki et Thor, et elle est au centre de toute la mythologie nordique. C'est là que se trouve le Valhalla, où les guerriers se rendent lorsqu'ils meurent. Comme Svartalfheim, Asgard est un royaume réservé aux seuls dieux Ases et aucune autre race n'y est admise. Cependant, la légende veut que le royaume soit détruit lors du *Ragnarök*.

CONSEILS ET ASTUCES
CONSEILS ET ASTUCES
CONSEILS ET ASTUCES

CONSEILS ET ASTUCES

God of War Ragnarök est, à tous points de vue, un jeu véritablement épique. Surtout si l'on se réfère à la portée de ce titre massif. On a l'impression que *Ragnarök* a développé tout ce qui a fait la grandeur du premier jeu. Cependant, comme c'est le cas avec tout jeu gigantesque, tout cela peut être un peu intimidant. Surtout si vous avez choisi de commencer votre voyage *God of War* avec *Ragnarök*.

N'ignorez pas le menu des paramètres du *Ragnarök*

D'accord, *Ragnarök* dispose des éléments standard tels que les modes graphiques, les options d'orientation de la caméra et un paramètre de difficulté dans le mode Paramètres. Tout ce que l'on attend d'un jeu moderne se trouve ici. Cependant, les choses commencent à devenir VRAIMENT intéressantes lorsque vous entrez dans le menu d'accessibilité.

Vous en avez assez d'appuyer sur un bouton pour ramasser les objets à collectionner qui tombent ? Vous pouvez faire en sorte que vous ramassiez automatiquement ces objets lorsque vous les enjambez. Ou peut-être que le timing de ces puzzles de cloches de Nornir vous semble impossible. Vous pouvez faire en sorte qu'ils vous donnent un peu plus de temps. En ce qui concerne les énigmes, vous pouvez obtenir des aides pour les résoudre. Ou, si vous voulez, vous pouvez faire en sorte que vous puissiez contrôler la caméra avec les capacités de contrôle de mouvement DualSenses.

Il y a une quantité énorme de choses à régler ! Vous pouvez même changer la façon dont le lancer de hache fonctionne, ou la façon dont vous saisissez la commande d'esquive (et cela va bien au-delà du remappage des boutons). La plupart de ces options n'ont pas pour but de rendre le jeu "plus facile", elles vous donnent simplement la possibilité d'adapter une grande variété d'aspects pour qu'il corresponde mieux à vos préférences.





Consultez votre carte pour trouver des objets de collection

Votre carte est une merveilleuse source d'informations sur une région donnée. Si vous voulez savoir combien de corbeaux il y a dans la zone que vous explorez, regardez votre carte. Y a-t-il des coffres de Nornir ? Eh bien, votre carte vous le dira ! Bien que certaines informations restent cachées, la carte vous donnera une quantité considérable d'informations à mâcher. Donc, si vous cherchez à parcourir le monde à la recherche de toutes ces bonnes choses, continuez à consulter votre carte.

Cependant, bien que la carte soit une ressource inestimable, il faut mentionner qu'elle ne suit pas les coffres standard et qu'elle ne vous dira pas si un objet à collectionner dans la zone est un objet que vous n'avez pas actuellement les capacités de rassembler (ce qui arrivera). Cependant, même si la carte est un outil imparfait, elle reste un outil utile.

Ragnarök aime utiliser les détournements de caméra

Si vous cherchez un trésor, votre meilleure chance est de toujours regarder là où la caméra ne pointe pas. *Ragnarök* adore vous diriger vers un long chemin, alors qu'il y a un coffre au trésor à votre gauche ou à votre droite immédiate qui est juste hors de vue. Donc, si la caméra vous dirige dans une direction, assurez-vous de jeter un coup d'œil autour de vous avant de la suivre.

De même, le jeu utilise souvent des puzzles basés sur la perspective. Bien sûr, vous pouvez entrer dans une zone et ne rien voir d'intéressant, mais regardez s'il n'y a pas de trous par lesquels vous pourriez regarder ou essayez de prendre un peu de hauteur pour voir la zone d'en haut. La caméra du *Ragnarök* est un menteur et un trompeur ; ne lui faites jamais confiance!

Que vos oreilles soient vos yeux

God of War Ragnarök possède une conception audio incroyablement impressionnante. Cela se matérialise de plusieurs façons, mais l'un des meilleurs exemples est que vous devrez utiliser vos oreilles pour détecter les corbeaux d'Odin. Ces créatures immondes ont tendance à être hors de vue, mais si vous écoutez leur croassement caractéristique, vous devriez pouvoir les localiser.

De plus, si vous êtes en combat et qu'il se passe trop de choses pour que vous puissiez suivre tous les indicateurs à l'écran, Mimir et Atreus vous préviendront de la présence d'ennemis dans votre dos. Donc, si vous entendez leurs avertissements, faites simplement une roulade. Le mieux est de faire confiance à vos oreilles, car vous recevrez des signaux audio assez solides.



CONCLUSION

Relevez le défi d'être Kratos - en tuant toutes les créatures et tous les dieux sur votre chemin - et sachez qu'avec les connaissances acquises grâce à ce guide, même Zeus ne pourra pas vous arrêter (probablement).