

GUÍA DEL GAMER

HORIZON
FORBIDDEN WEST
EDITION



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas

¿QUÉ ES ESTO?

Horizon Forbidden West es un juego de acción en tercera persona desarrollado por Guerrilla Games en febrero de 2022. También es la secuela de *Horizon Zero Dawn*, un juego tremendamente popular en 2017 que inicialmente se lanzó solamente para Playstation. De la misma manera, *Horizon Forbidden West* solo está disponible para PS4 y PS5 en el momento de redactar esta guía. Recibió grandes críticas en todo el mundo, e incluso ganó los premios al Mejor Juego y al Mejor Arte Visual en los premios Star de 2022, apenas seis meses tras su lanzamiento.



Es un juego para un jugador que controla a la joven protagonista, de nombre Aloy. En *Horizon Forbidden West*, exploras Forbidden West, un lugar post-apocalíptico e infestado de máquinas inspirado en los estados de California, Nevada y Utah.

La historia se desarrolla unos seis meses después de lo ocurrido en *Horizon Zero Dawn*, y Aloy descubre nuevos enemigos, fenómenos naturales extremos y una amplia gama de entornos sobrecogedores. Recupera antiguas alianzas, forja algunas nuevas, descubre un secreto que supone una amenaza de extinción inminente y descubre un capítulo escondido del pasado.

¡Prepárate para una aventura que te cambiará la vida!



ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Mecánica

Esto es lo que tienes que saber sobre el funcionamiento del juego, así como para orientarte en este juego enorme de mundo abierto, empezando por cómo quieres experimentarlo:



Modos: Existen dos opciones para tu foco: Guiado y Exploración.

Guiado: Muestra iconos de misiones en pantalla, guiándote hasta la ubicación exacta con un indicador de distancia.

Exploración: Muestra los iconos de misiones en la brújula de la parte superior de la pantalla.

Las opciones de dificultad también influyen en la experiencia de juego en bastante más que en la dificultad para avanzar. Hay cosas que no cambian sea cual sea la dificultad: el comportamiento de los enemigos, sus niveles y la cantidad de experiencia que obtienes.

El daño que recibe Aloy aumenta con el nivel de dificultad, mientras que los enemigos reciben menos daño. A continuación describimos los niveles con algunas variantes más:

- Historia** El combate simplificado te permite sumergirte en la experiencia de la historia.
- Fácil** El combate es ligero y contribuye a la experiencia mientras exploras el mundo y la historia.
- Normal** Una experiencia equilibrada de combate, exploración e historia.
- Difícil** Si buscas un reto en el combate por encima de tu experiencia con la historia, este modo es para ti.
- Muy difícil** Esto ya no va de la historia. El combate es exigente y pondrá a prueba la habilidad (y la paciencia) del jugador.

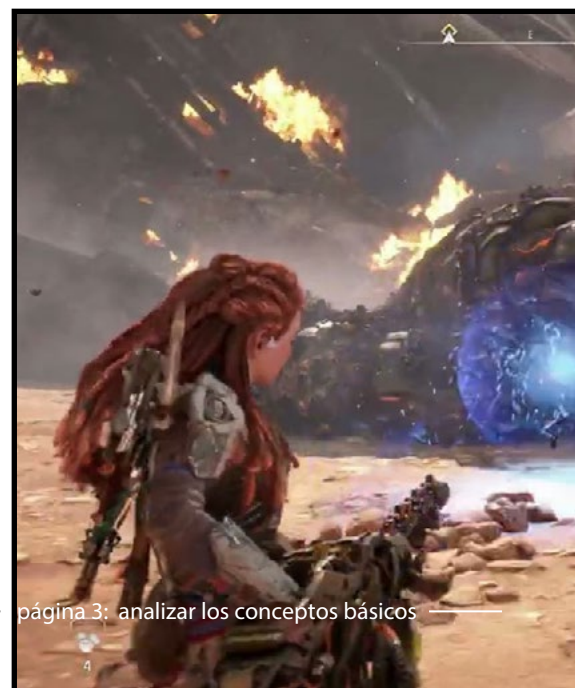
Las dos primeras dificultades dan acceso a ajustes adicionales:

Duración de la concentración: consigue más tiempo para alinear tus disparos. El momento de apuntar se ralentiza y este ajuste te permite controlar la duración.

Auto-concentración: Toca este ajuste para entrar en modo Concentración automáticamente cuando apuntes.

Auto-curación: Otro ajuste que activa el consumo automático de bayas medicinales cuando la salud de Aloy baja del 50%. ¡Siempre que tengas bayas en la bolsa, claro!

Saqueo fácil: Aunque no es técnicamente un ajuste, los modos Historia y Fácil te permiten saquear sin tener que retirar piezas.



ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS



✖



CONSEJO PARA PRINCIPIANTES

¿Necesitas una pieza concreta? Cambia temporalmente la dificultad a Historia y Fácil. Eso sí, ten cuidado. Cuantas más máquinas mates, ¡más probable es que te aparezca una Ápex!

Combate: Hay varios estilos de combate en *Horizon Forbidden West*. Está el combate cuerpo a cuerpo con lanza y a distancia con arcos y multitud de otras armas. Entender los distintos tipos de daño y sus efectos en los enemigos es un buen comienzo.

Existen tres tipos principales de daño y varios daños elementales:



Impacto: Daño básico hecho por la lanza y la munición convencional.



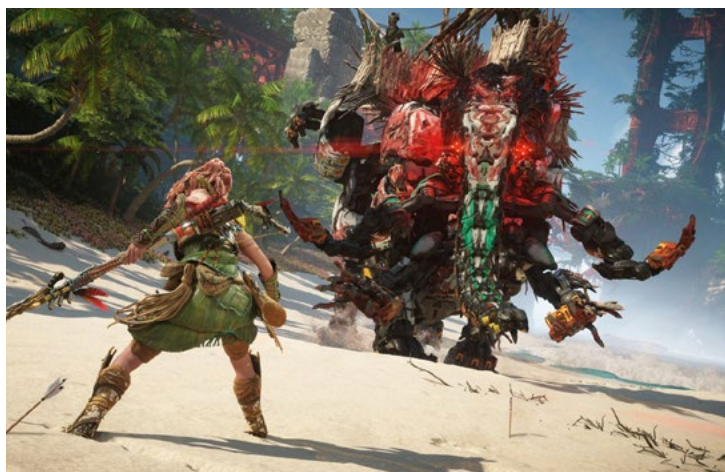
Extracción: El daño de extracción es necesario para extraer piezas de las máquinas. Para esto necesitarás munición no elemental.



Explosivo: Provoca MUCHO daño pero puede destruir también las piezas.



Elemental: Existen seis tipos. Infligir daño elemental a un enemigo provoca un efecto de estado elemental según el tipo. Una vez causado, no puedes multiplicarlo, así que no malgastes munición.



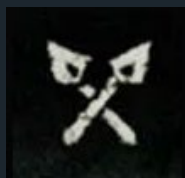
Los ataques cuerpo a cuerpo tienen muy pocas posibilidades de extraer piezas, así que, si necesitas una pieza en concreto, ve a por ella con daño de extracción a distancia hasta que se suelte.

¡Es importante usar la mecánica de escaneo a menudo! Cuando escaneas en este modo, podrás ver sus debilidades, sus piezas desmontables, sus atributos y mucho más.



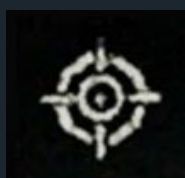
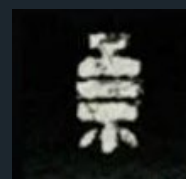
Habilidades

El árbol de habilidad refuerza la gran variedad de estilos de juego que puedes adoptar en el mismo. ¿Eres un jugador principalmente sigiloso? Las habilidades a distancia y de trampas te pueden venir de perlas, por ejemplo.



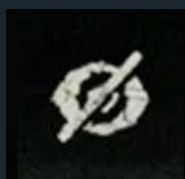
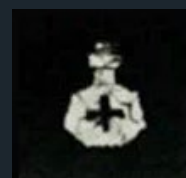
Árbol de habilidad de guerrera: El enfoque principal de este árbol son los combos en cuerpo a cuerpo y potenciar el daño pasivo de la lanza, así como Técnicas de Armas para los Arcos de Guerrero de corto alcance. Las habilidades activas influyen mucho en el comportamiento de la lanza, así que explóralas si te gusta acercarte y pasar a lo personal.

Árbol de habilidad de trampera: Coloca y fabrica trampas más rápido y más fácilmente y consigue defensa contra tus propias trampas. Accederás a técnicas de armas para el lanzacuerdas y la destructora, y mejoras pasivas para efectos de comida.



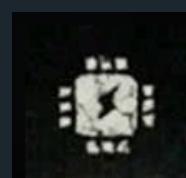
Árbol de habilidad de cazadora: ¡Este árbol es todo variedad! Puedes aumentar la concentración, aumentar las oleadas de valor y la resistencia de las armas. También puedes fabricar munición con menos recursos, hacer más daño con las armas pesadas obtenidas de las máquinas y aprender habilidades de armas para el arco de cazadora y la aturdidora.

Árbol de habilidad de superviviente: Un árbol útil sea cual sea tu estilo de combate, porque te ayuda a ¡oh, sorpresa!, sobrevivir. Piensa en mejoras pasivas de regeneración de salud, defensa y medicamentos. Inflige más daño cuando tengas daño crítico, y consigue habilidades activas para los guanteletes trituradores y hondas explosivas.



Árbol de habilidad de infiltrada: ¿El enfoque sigiloso del que hablábamos? ¡Aquí está! Inflige más daño con el sigilo, reduce la capacidad de que te descubran, aumenta la capacidad de las bombas de humo, potencia el ataque silencioso y consigue técnicas de arma para el arco preciso. ¡Holaaa, francotiradora!

Árbol de habilidad de maquinista: ¡Conviértete en la señora de las máquinas! Consigue mejoras pasivas y opciones de comportamiento adicionales para tus monturas. Las oleadas de valor de este árbol te ayudan también a luchar contra las máquinas, como las técnicas de armas lanzapicas.





Las oleadas de valor son una parte importante del árbol de habilidad. Hay un total de 12 oleadas de valor, dos en cada árbol, con tres niveles cada una. Eso sí, ten en cuenta que, cuanto más alto sea el nivel, más tardarán en cargarse.

- ❑ **Potenciador de Crítico:** Aumenta tus probabilidades de asestar golpes críticos, así como el daño que estos producen.
- ❑ **Poder Cuerpo a Cuerpo :** Acopla una pieza especial a la lanza que potencia el daño cuerpo a cuerpo.
- ❑ **Furia de los Elementos:** Aumenta la resistencia al daño elemental, así como la acumulación de ataques elementales y sus efectos.
- ❑ **Especialista en Trampas:** Aumenta la efectividad de las trampas y los cables trampas.
- ❑ **Maestra a Distancia:** Aumenta la determinación para incrementar el daño de las armas a distancia.
- ❑ **Disparos potentes:** Aumenta el daño para un número determinado de disparos de arcos, aturdidoras, lanzacuerdas y lanzapicas.
- ❑ **Reforzada:** Aloy toma una poción que te cura al instante y te da resistencia temporalmente a los efectos de estado.
- ❑ **Escudo sobrecargado:** Despliega un escudo que absorbe todo el daño. Se reactiva tras destruirse siempre que quede valor.
- ❑ **Acechadora sigilosa:** Se activa una capa de invisibilidad. Sin embargo, si apuntas con un arma a distancia o lanzas un ataque cuerpo a cuerpo, desaparecerá por un momento.
- ❑ **Explosión radial:** Acopla una pieza a la lanza que dispara una onda expansiva alrededor de Aloy al tocar el suelo, alcanzando a los enemigos más cercanos.
- ❑ **Rompepiezas:** Inflige más daño a las piezas y puntos débiles de las máquinas.
- ❑ **Ráfaga en cadena:** Daña a varias máquinas cercanas a la que estás atacando. También aumenta las probabilidades de derribo.



CONSEJO PARA PRINCIPIANTES

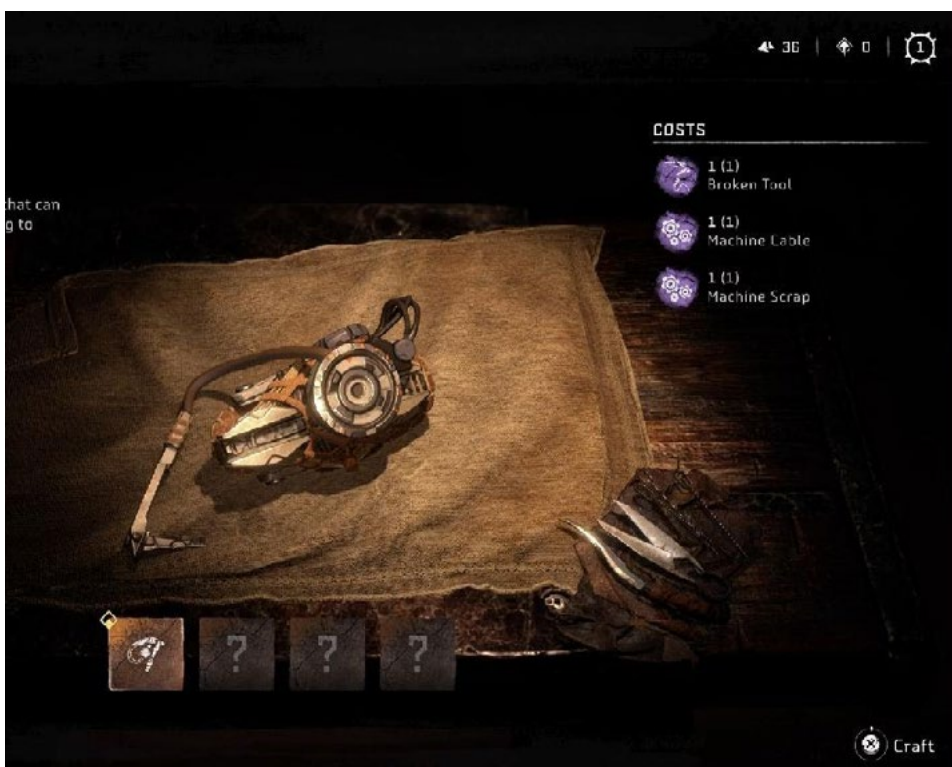
Sea cual sea tu árbol de habilidad preferido, ¡Rompepiezas (árbol de maquinista) es una oleada de valor muy útil! Las piezas son necesarias tanto para mejorar como para comprar equipo.



Minijuego Asalto Mecánico

En todas las ciudades que visites podrás jugar a un minijuego llamado Asalto Mecánico. Parece mucho más complicado de lo que es, pero tendrás que insistir antes de llegar al punto en que empiezas a divertirte. ¡Aquí van unos trucos para dominarlo!

- ❑ **Las máquinas obtienen bonificaciones** del tablero. Echa un vistazo al tablero y elige tus máquinas en consecuencia.
- ❑ **El posicionamiento es la clave.** ¡No puedes atacar en ángulo! La altura influye también en los ataques a distancia. Potencia el daño de las unidades a distancia manteniéndolas elevadas.
- ❑ **¡Centra tus ataques!** Prioriza eliminar una unidad rápido por delante de dañar ligeramente a varias. No necesitas acabar con todas las unidades para ganar, así que juega con cabeza.
- ❑ **A veces, perder salud** es inevitable. ¡Gasta todas tus acciones y gana terreno táctico!



Fabricación

La fabricación en *Horizon Forbidden West* es bastante simple.

Mediante la pestaña de fabricación podrás modificar armas y atuendos, así como fabricar munición, pociones y trampas con los recursos que has conseguido.

También hay una opción de fabricación rápida para munición.

Entorno y movimiento

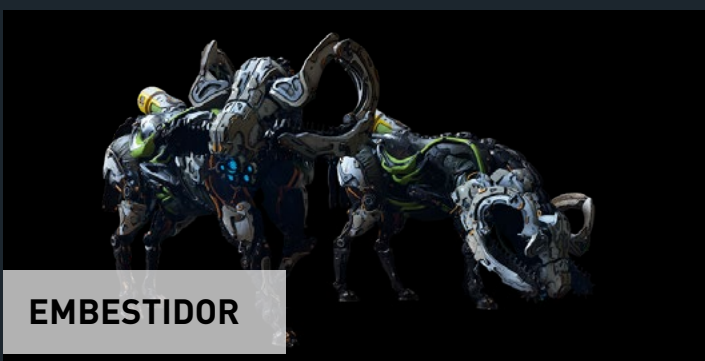
El mapa es mucho mayor que el de su predecesor, *Horizon Zero Dawn*, y cuenta con ubicaciones asombrosas basadas en lugares reales.



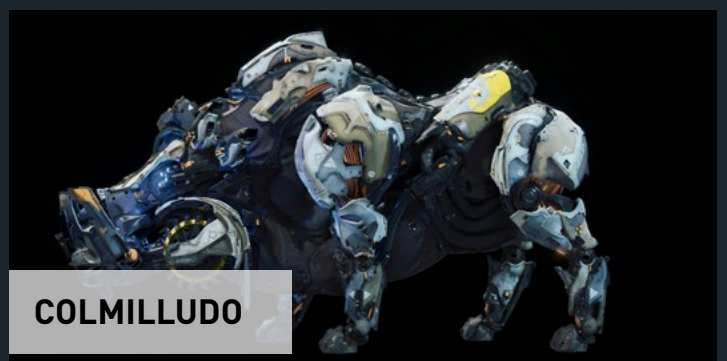
Viajar

Cuando no estés escalando, bajando en tirolina o corriendo por los hermosos paisajes con la melena al viento, podrás usar la opción Viaje Rápido para ir de A a B, con la condición de que hayas estado allí antes. Puedes viajar gratis entre hogueras que hayas descubierto en el mapa, o puedes viajar desde cualquier ubicación a una hoguera usando un paquete de viaje rápido. Se gastan al usarlos y se pueden fabricar.

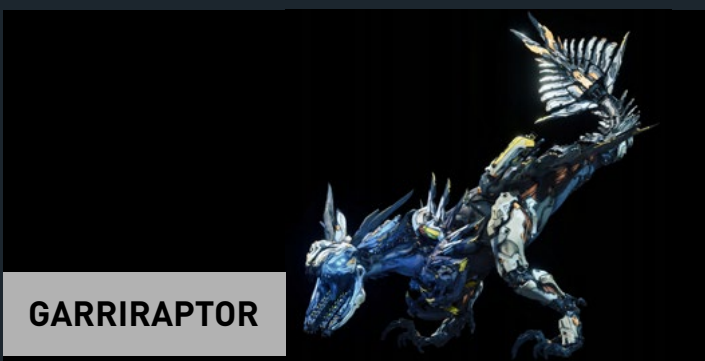
También hay cuatro monturas mecánicas que se pueden desbloquear en el juego:



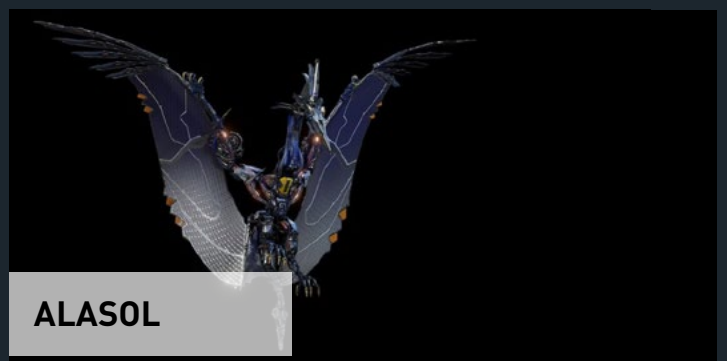
EMBESTIDOR



COLMILLUDO



GARRIRAPTOR



ALASOL

Armas

Cuentas con varias armas a tu disposición en tres categorías principales: a distancia, cuerpo a cuerpo y pesadas.

Tu arma cuerpo a cuerpo es la lanza, que se puede modificar y mejorar mediante el sistema de fabricación y el árbol de habilidad.

Las armas a distancia son más variadas. Desde el arco de guerrero, de combate cercano, al arco preciso, más de estilo francotirador, cuentas con las siguientes armas:

Arco de Cazador | Arco Preciso | Arco de Guerrero | Lanzacuerdas |
Aturdidora | Honda explosiva | Guanteletes Despedazadores | Lanzapicas

CONSEJO PARA PRINCIPIANTES : Es imprescindible tener un arco de cazador de fuego al principio del juego. Causa un daño severo y además es bastante asequible.



Las armas pesadas se pueden recoger de enemigos abatidos o bien arrancar de máquinas. Cuando llesves una de estas, tus movimientos se verán seriamente ralentizados y, una vez gastes las munición, el arma será totalmente inútil y puede descartarse. Hay 21 armas pesadas en el juego.

Atuendos

La ropa y la armadura mejoran las resistencias y aumentan las habilidades cuando se mejoran. Las mejoras cuestan esquirlas de metal y distintas piezas mecánicas, y se pueden realizar en el banco de trabajo.

Los **Atuendos Poco Comunes** son el nivel más bajo y se pueden mejorar tres veces.

Los **Atuendos Raros** son un nivel más alto y se pueden mejorar cuatro veces.

Los **Atuendos Muy Raros** se encuentran más adelante en el juego y se pueden mejorar cinco veces.

Los **Atuendos Legendarios** son los de más calidad, y ofrecen las mejores resistencias y beneficios. Se pueden mejorar cinco veces.



CONSEJO PARA PRINCIPIANTES : El atuendo Centinela Nora es estupendo al principio del juego por sus resistencias relativamente altas. Se puede comprar al sastre de Luz Baldía.

CONCLUSIÓN

Explorar el fascinante y peligroso Forbidden West no será tarea fácil. Al igual que Aloy, cuentas con tu propia guía para ponerte en marcha en esta aventura para salvar el mundo (¡otra vez!).