

GAMER GUIDE

HORIZON
FORBIDDEN WEST
EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST ?

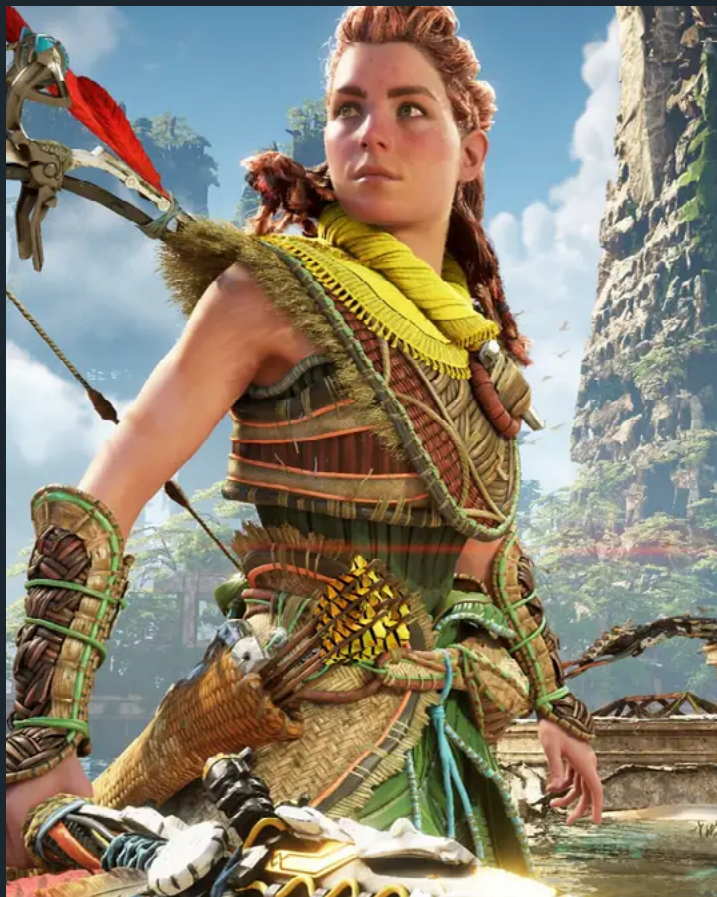
Horizon Forbidden West est un jeu de rôle d'action à la troisième personne développé par Guerrilla Games en février 2022. Il s'agit également de la suite d'*Horizon Zero Dawn*, le jeu follement populaire de 2017 qui n'était initialement sorti que sur Playstation. *Horizon Forbidden West*, de même, n'est disponible que sur PS4 et PS5 au moment de la rédaction de cet article. Il a reçu des critiques remarquables dans tous les domaines et a même remporté les prix du meilleur jeu et du meilleur art visuel aux 2022 Star Awards, moins de six mois après sa sortie.



Il s'agit d'un jeu solo dans lequel le joueur contrôle un jeune protagoniste nommé Aloy. Dans *Horizon Forbidden West*, vous explorez l'Ouest interdit post-apocalyptique et envahi par les machines, qui est basé sur les États américains de Californie, du Nevada et de l'Utah.

Cette histoire se déroule environ six mois après les événements d'*Horizon Zero Dawn* et Aloy découvre de nouveaux ennemis, des phénomènes naturels extrêmes et un vaste éventail d'environnements magnifiques. Elle revisite d'anciennes alliances, en forge de nouvelles, découvre un secret menaçant une extinction imminente, et révèle un chapitre caché du passé.

Préparez-vous à vivre une aventure qui changera votre vie !



BREAKDOWN THE BASICS

Mechanics

Ce sont les choses que vous devez savoir sur le fonctionnement du jeu et ce qui vous facilitera la navigation dans ce vaste jeu à monde ouvert - en commençant par la façon dont vous voulez vivre le jeu :



Modes: Il existe deux options pour votre HUD (affichage tête haute) : Guided et Explorer :

Guidé - Affiche les icônes de quête à l'écran pour vous guider vers l'emplacement exact avec un marqueur de distance.

Explorer - Affiche les icônes de quête sur la boussole en haut de l'écran.

Les options de difficulté influencent également l'expérience de jeu de manière assez importante, au-delà de la simple facilité de progression. Il y a des choses qui ne changent pas, quelle que soit la difficulté : le comportement des ennemis, leur niveau et l'expérience acquise

Les dégâts subis par Aloy augmentent avec le niveau de difficulté, tandis que les ennemis subissent moins de dégâts. Nous avons listé les niveaux ci-dessous avec quelques variables supplémentaires :

Histoire Les combats simplifiés vous permettent de vous immerger dans l'expérience de l'histoire.

Facile Le combat est léger et contribue à l'expérience tout en explorant le monde et l'histoire.

Normal Une expérience équilibrée de combat, d'exploration et d'histoire.

Difficile Si vous recherchez des combats difficiles en plus de votre expérience de l'histoire, alors ce jeu est fait pour vous.

Très difficile Il ne s'agit plus de l'histoire. Le combat est exigeant et mettra à l'épreuve les compétences (et la patience) du joueur.

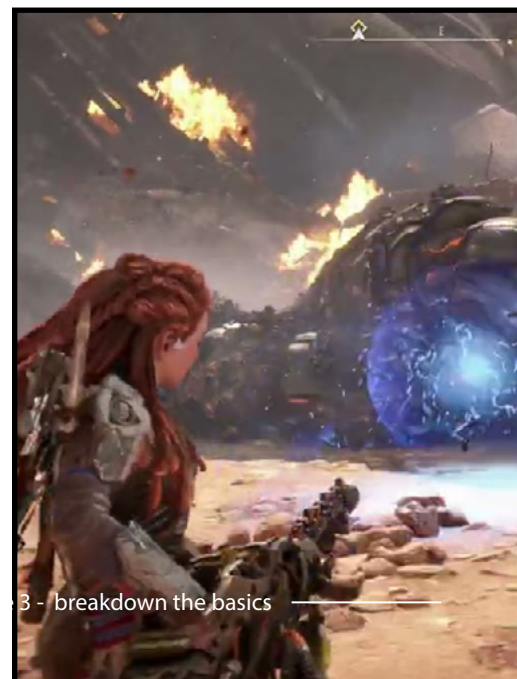
Les deux premiers paramètres de difficulté permettent d'accéder à des paramètres supplémentaires :

Durée de concentration - Obtenez plus de temps pour aligner vos tirs. La visée ralentit le temps et ce paramètre permet de régler la durée.

Concentration automatique - Basculez ce paramètre pour passer automatiquement en mode Concentration lorsque vous visez.

Auto heal - Un autre paramètre à bascule qui active la consommation automatique de baies médicinales lorsque la santé d'Aloy passe en dessous de 50%. Tant que vous en avez dans votre pochette, bien sûr !

Pillage facile - Ce n'est pas vraiment un paramètre, mais les modes Histoire et Facile vous permettent de piller sans avoir à retirer de composants.



COMPRENDRE LES BASES



ASTUCE

Vous avez besoin d'une pièce de machine spécifique ? Changez temporairement la difficulté en Histoire ou Facile. Mais attention, plus vous tuez de machines, plus vous avez de chances de voir apparaître une machine Apex !

Combat: Il existe une grande variété de styles de combat dans *Horizon Forbidden West*. Il y a le combat de mêlée avec une lance et le combat à distance avec des arcs et une foule d'autres armes. Un bon point de départ est de comprendre les différents types de dégâts et leurs effets sur les ennemis.

Il existe trois principaux types de dégâts, ainsi qu'une variété de dégâts élémentaires:



Impact: Dégâts de base infligés par la lance et les munitions normales.



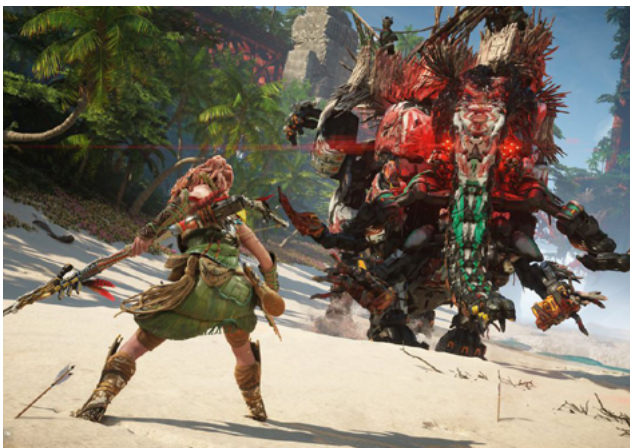
Tear: Les dégâts de déchirure sont nécessaires pour retirer les composants des machines. Vous devrez utiliser des munitions non élémentaires pour cela.



Explosive: Il fait beaucoup de dégâts mais peut aussi détruire des composants.



Elemental: Il existe six types d'éléments. Infliger des dégâts élémentaires à un ennemi provoque un effet de statut élémentaire basé sur le type. Une fois l'état infligé, vous ne pouvez pas doubler les dégâts, alors ne gaspillez pas de munitions.



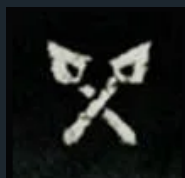
Les attaques de mêlée ont très peu de chances d'enlever les composants de la machine, donc si vous avez besoin d'une pièce de machine spécifique, ciblez-la avec des dégâts de déchirure jusqu'à ce qu'elle se détache.

Le mécanisme de balayage furtif est un mécanisme important à utiliser fréquemment ! Lorsque vous scannez furtivement un ennemi dans ce mode, vous serez en mesure de voir les faiblesses, les composants amovibles, les attributs, et plus encore.



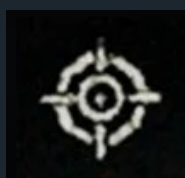
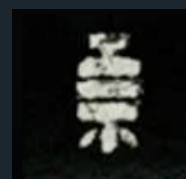
Compétences

L'arbre de compétences renforce la grande variété de styles de jeu avec lesquels vous pouvez aborder le jeu. Êtes-vous surtout un joueur furtif ? Les compétences de tir à distance et de piégeage pourraient vous convenir, par exemple.



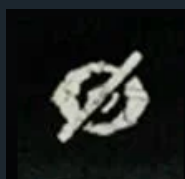
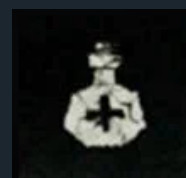
Arbre de compétences du guerrier: Cet arbre se concentre principalement sur les combos de mêlée et l'augmentation des dégâts passifs pour la lance, ainsi que sur les techniques d'armes pour les arcs du guerrier à courte portée. Les compétences actives ont un impact réel sur le maniement de la lance, alors explorez cet arbre si vous aimez le combat rapproché.

Arbre de compétences du trappeur: Installez et fabriquez des pièges plus rapidement et plus facilement, et apprenez à vous défendre contre vos propres pièges. Vous aurez accès à des techniques d'armement pour le Ropecaster et le Tripcaster, ainsi qu'à des améliorations passives pour les effets de nourriture.



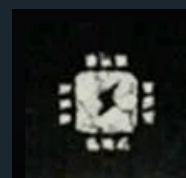
Arbre de compétences du chasseur: Cet arbre est tout en variété ! Vous pouvez améliorer la concentration, l'accumulation de la surcharge de valeur et l'endurance des armes. Vous pouvez également fabriquer des munitions avec moins de ressources, faire plus de dégâts avec les armes lourdes obtenues à partir de machines, et apprendre des techniques d'armement pour l'arc du chasseur et le Boltblaster.

Arbre de compétences du survivant: Cet arbre est utile quel que soit le style de combat car il vous aide à survivre ! Pensez à la régénération passive de la santé, à la défense et aux boosts de médecine. Faites plus de dégâts lorsque vous êtes gravement blessé, et acquérez des compétences actives pour les gantelets de déchiquetage et le souffle.



Arbre de compétences Infiltrateur: Cette approche furtive dont nous avons parlé plus tôt ? La voici ! Faites plus de dégâts en mode furtif, réduisez la possibilité d'être découvert, augmentez la capacité des bombes fumigènes, améliorez l'attaque silencieuse et gagnez des techniques d'armement pour l'arc Sharpshot. Bonjour sniper !

Arbre de compétences du maître des machines: Devenez le maître ultime des machines ! Obtenez des boosts passifs et des options de comportement supplémentaires pour vos montures. Les sursauts de vaillance de cet arbre vous aident également à combattre les machines, tout comme les techniques d'arme du lanceur de pointes.





Les sursauts de vaillance sont une partie importante de l'arbre de compétences. Il y a 12 actions de sursauts de vaillance au total, deux dans chaque arbre de compétences, chacune avec trois niveaux. Mais attention, plus le niveau est élevé, plus il faut de temps pour le recharger !

- ❑ **Coup de pouce critique:** Augmente vos chances d'obtenir des coups critiques ainsi que les dommages globaux que les coups critiques infligent.
- ❑ **Melee Might:** Attache un composant spécial à la lance qui augmente les dégâts de mêlée.
- ❑ **Fureur élémentaire:** Augmente la résistance aux éléments, ainsi que les effets et la progression de vos attaques élémentaires.
- ❑ **Spécialiste des pièges:** Augmente l'efficacité des pièges et des fils-pièges.
- ❑ **Maître à distance:** Augmente les dégâts et l'endurance des armes à distance.
- ❑ **Powershots:** Augmente les dégâts pour un nombre spécifique de tirs d'arcs, de boltblasters, de ropecasters et de lanceurs de pointes.
- ❑ **Endurci:** Prenez une potion qui vous guérit instantanément et vous donne une résistance temporaire aux effets de statut.
- ❑ **Overshield:** Déploie un bouclier qui absorbe tous les dégâts. Il se réactive une fois détruit tant qu'il y a du Valor disponible.
- ❑ **Traqueur furtif:** Une cape d'invisibilité s'active, mais si vous visez une arme à distance ou utilisez une attaque de mêlée, la cape disparaît brièvement.
- ❑ **Explosion radiale:** Attache un composant à la lance qui déclenche une onde de choc électrique autour d'Aloy lorsqu'elle touche le sol, choquant les ennemis proches.
- ❑ **Briseur de pièces:** Inflige davantage de dégâts aux pièces de la machine et aux points faibles..
- ❑ **Éclatement en chaîne:** Endommage plusieurs machines à proximité de celle que vous attaquez. Les chances d'assommer sont également augmentées.



ASTUCE

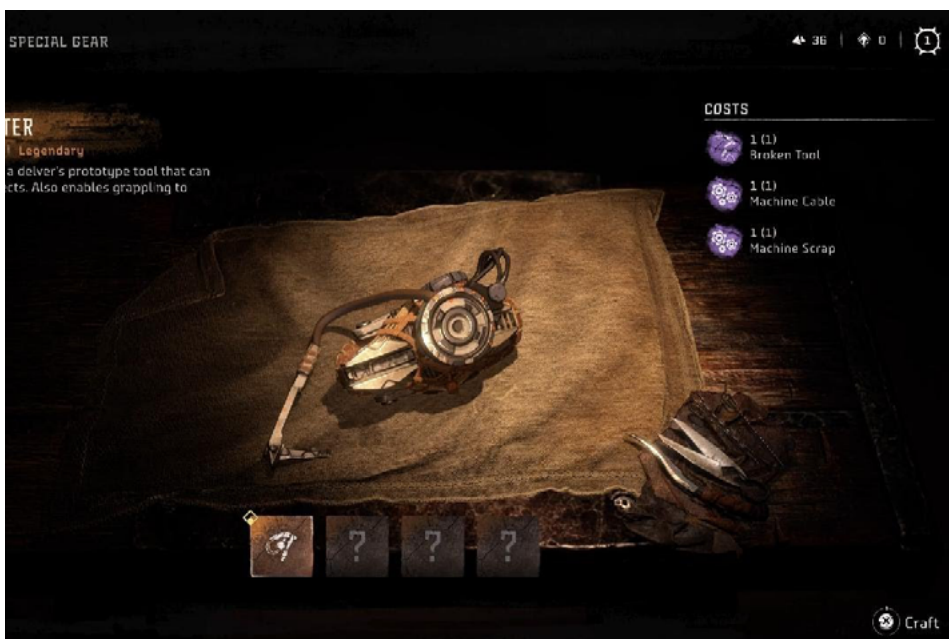
Quel que soit votre arbre de compétences préféré, le briseur de pièces (arbre de maître-machine) est une surcharge de Valor à acquérir ! Les composants sont nécessaires pour améliorer et acheter de l'équipement.



Mini-jeu " Machine Strike

Dans chacune des villes que vous traversez, vous pouvez jouer à un mini-jeu appelé Machine Strike. Il semble beaucoup plus compliqué qu'il ne l'est, mais vous devrez persévérer un peu avant d'arriver au point où il devient agréable. Voici quelques conseils pour vous aider à y arriver !

- ❑ **Les machines gagnent des bonus** grâce au terrain du plateau. Jetez un coup d'œil au plateau sur lequel vous allez jouer et choisissez vos machines en conséquence !
- ❑ **Le positionnement est la clé.** Vous ne pouvez pas attaquer à un angle ! La hauteur joue également un rôle dans les attaques à distance. Augmentez les dégâts des unités à distance en les maintenant en hauteur.
- ❑ **Concentrez vos tirs!** Éliminez une unité rapidement plutôt que d'endommager légèrement plusieurs unités. Vous n'avez pas besoin d'abattre toutes les unités ennemies pour gagner, alors combattez plus intelligemment et non plus durement.
- ❑ **Parfois, perdre de la santé** est inéluctable. Utilisez plutôt vos actions et gagnez du terrain tactique !



Artisanat

L'artisanat est assez simple dans *Horizon Forbidden West*.

L'onglet vous permet de modifier des armes et des tenues, ainsi que de fabriquer des munitions, des potions et des pièges à partir des ressources que vous avez récoltées.

Il existe également une option d'artisanat rapide pour les munitions.

Environnement et mouvement

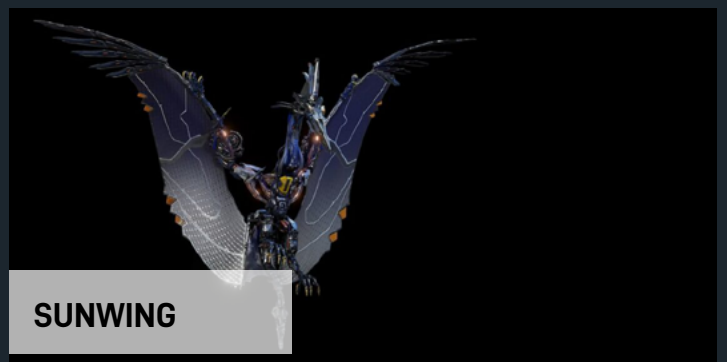
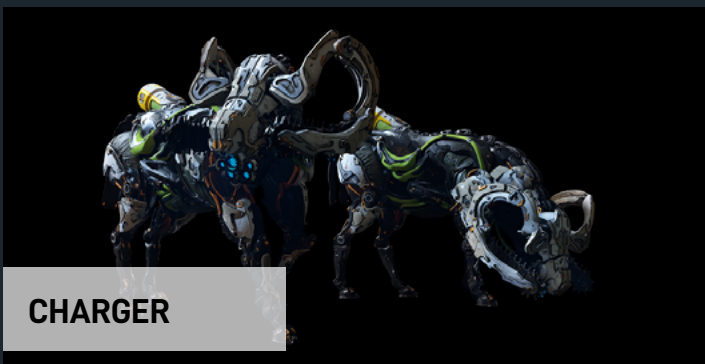
La carte est beaucoup plus grande que celle de son prédécesseur, *Horizon Zero Dawn*, et présente des lieux à couper le souffle, inspirés de la vie réelle.



Voyager

Lorsque vous n'êtes pas en train de faire du grappin, de la tyrolienne ou de courir à travers des paysages magnifiques avec le vent dans les cheveux, vous pouvez utiliser le Voyage rapide pour vous rendre du point A au point B - mais seulement si vous y êtes déjà allé. Vous pouvez voyager gratuitement entre les feux de camp que vous avez découverts sur la carte, ou vous pouvez voyager de n'importe quel endroit vers un feu de camp en utilisant un pack de voyage rapide. Ces packs sont consommés à l'utilisation et peuvent être fabriqués.

Il existe également quatre montures de machine qui peuvent être débloquées tout au long du jeu :



Armes

Vous disposez d'un certain nombre d'armes réparties en trois catégories principales : à distance, de mêlée et lourdes.

Votre arme de mêlée est la lance, qui peut être modifiée et améliorée grâce au système d'artisanat et à l'arbre de compétences.

Les armes à distance sont un peu plus variées. De l'arc du guerrier pour le combat rapproché à l'arc du tireur d'élite, ce sont vos armes à distance :

Arc de chasseur | Arc Sharpshot | Arc du guerrier | Ropecaster | Boltblaster | Blastsling | Shredder Gauntlet | Lanceur de pointes

ASTUCE - L'arc du chasseur de feu est une arme indispensable en début de partie. Il inflige de sérieux dégâts et est également très abordable.



Les armes lourdes sont des armes que l'on peut ramasser sur des ennemis vaincus et tirer sur des machines. Votre mouvement est considérablement ralenti lorsque vous en portez une et, une fois toutes les munitions utilisées, l'arme devient complètement inutile et peut être jetée. Il existe vingt et une armes lourdes dans le jeu.

Outfits

Les vêtements et les armures augmentent les résistances et les capacités une fois améliorés. Les améliorations coûtent des éclats de métal et divers composants de machines et peuvent être effectuées à un atelier.

Les tenues peu communes sont les tenues de plus bas niveau et peuvent être améliorées trois fois.

Les tenues rares sont un cran au-dessus des tenues peu communes et peuvent être améliorées quatre fois.

Les tenues très rares apparaissent dans les derniers stades du jeu et peuvent être améliorées cinq fois.

Les tenues légendaires aconstituent le dernier niveau et offrent les meilleures résistances et les meilleurs avantages. Elles peuvent être améliorées cinq fois.



ASTUCE - La tenue de sentinelle Nora est idéale en début de partie grâce à ses résistances relativement élevées. Elle peut être achetée auprès du Piqueur à Barren Light.

CONCLUSION

L'exploration de l'Ouest interdit, dangereux mais séduisant, ne se fera pas sans difficultés. Comme Aloy, vous avez votre propre guide pour vous aider à démarrer dans cette quête pour sauver le monde (encore) !