

PRZEWODNIK GRACZA

HORIZON
FORBIDDEN WEST
EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz

O CO TU CHODZI?

Horizon Forbidden West to pełna akcji gra RPG z perspektywy trzeciej osoby, opracowana przez Guerrilla Games w lutym 2022 roku. To również kontynuacja *Horizon Zero Dawn*, niezmiernie popularnej gry z 2017 roku, która początkowo była dostępna tylko w wersji na Playstation. Podobnie jak w przypadku swojej poprzedniczki, w chwili pisania tego przewodnika gra *Horizon Forbidden West* dostępna jest jedynie w wersji na PS4 i PS5. Otrzymała dobre ogólne recenzje, a nawet zdobyła nagrodę w kategorii najlepszej gry i najlepszej sztuki wizualnej na wydarzeniu Star Awards w roku 2022, niecałe sześć miesięcy po wydaniu.



Gra przeznaczona jest dla jednego gracza, który steruje młodą protagonistką o imieniu Aloy. W *Horizon Forbidden West* eksplorujesz postapokaliptyczny, opanowany przez maszyny Zakazany Zachód, którego pierwowzorem są amerykańskie stany: Kalifornia, Nevada i Utah.

Akcja dzieje się około sześciu miesięcy po wydarzeniach znanych z *Horizon Zero Dawn* – Aloy odkrywa nowych wrogów, ekstremalne zjawiska przyrody i wiele pięknych krajobrazów. Odnawia dawne sojusze, zawiera nowe, odkrywa tajemnicze, nieuchronne ryzyko zagłady i ujawnia ukryty rozdział z przeszłości.

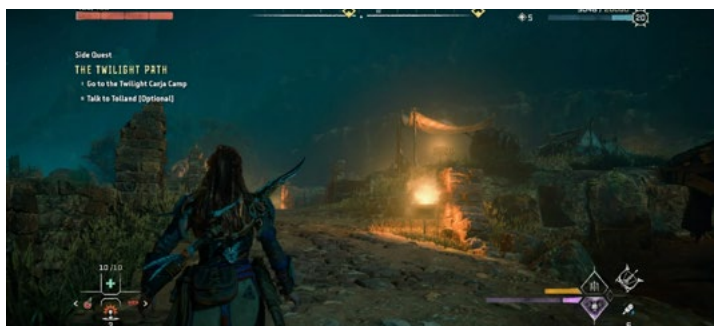
Przygotuj się na przygodę, która odmieni Twoje życie!



PODSTAWY

Mechanika gry

Poniżej znajdziesz niezbędne informacje dotyczące mechanizmów działania gry oraz wskazówki, jak poruszać się po tym rozległym, otwartym świecie. Zaczniemy od sposobów korzystania z gry:



Tryby: Dostępne są dwie opcje korzystania ze wskaźnika refleksyjnego (HUD) – kierowana i eksploracyjna:

Kierowana – na ekranie wyświetlają się ikony poszukiwań, które precyzyjnie kierują gracza do danej lokalizacji za pomocą markerów odległości.

Eksploracyjna – ikony poszukiwań wyświetlają się na kompasie w górnej części ekranu.

Opcje trudności również mają wpływ na sposób korzystania z gry, ale obejmują coś więcej niż wzrastający poziom skomplikowania. Niektóre rzeczy nie zmieniają się wraz ze wzrostem poziomu trudności: zachowanie i poziomy wrogów oraz zdobyte doświadczenie.

Wraz ze wzrostem poziomu trudności zwiększają się obrażenia odnoszone przez Aloy, zaś obrażenia odnoszone przez wrogów są mniejsze. Poniżej znajduje się lista poziomów obejmująca kilka dodatkowych zmiennych:

Opowieść

Łatwy

Normalny

Trudny

Bardzo trudny

Uproszczony schemat walki umożliwia graczowi zanurzenie się w opowieści.

Walka jest łatwa i ma wpływ na doświadczenie gracza podczas poznawania świata i opowieści.

Zrównoważone doświadczenie walki, eksploracji i opowieści.

Jeśli wolisz ciężką walkę, a opowieść nie ma dla Ciebie aż tak dużego znaczenia, wybierz tę opcję.

Opowieść nie ma tu żadnego znaczenia. Walka jest naprawdę ciężka i wystawia na próbę umiejętności (i cierpliwość) gracza.

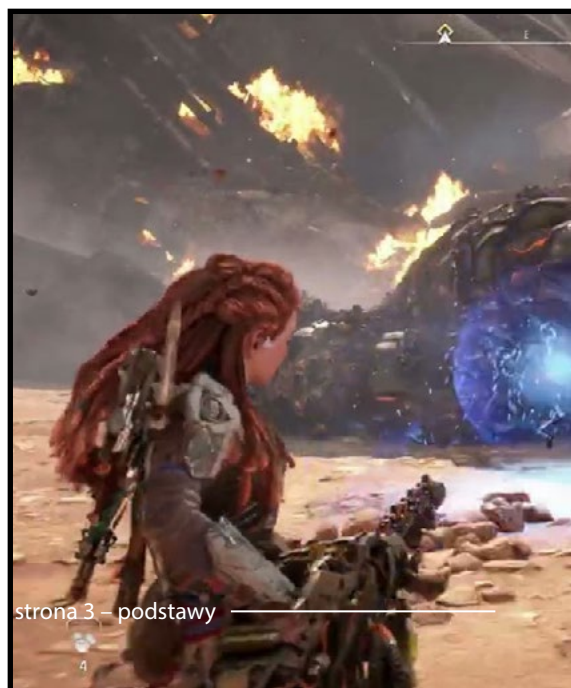
Pierwsze dwa poziomy trudności umożliwiają dostęp do dodatkowych ustawień:

Czas koncentracji – masz więcej czasu na przygotowanie się do strzału. Celowanie spowalnia czas, a to ustawienie pozwala dostosować czas koncentracji.

Automatyczna koncentracja – wybierz to ustawienie, aby automatycznie przejść w tryb koncentracji podczas celowania.

Automatyczne uzdrawianie – kolejne ustawienie, które aktywuje automatyczne spożycie jagód leczniczych, gdy poziom zdrowia Aloy spadnie poniżej 50%. Oczywiście muszą one znajdować się w jej torbie!

Łatwy łup – nie jest to ustawienie w ścisłym znaczeniu tego słowa, ale tryb opowieści i łatwego łupu pozwala Ci łupić bez konieczności usuwania części.



PODSTAWY



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Potrzebujesz konkretnej części maszyny? Możesz tymczasowo zmniejszyć poziom trudności i wybrać tryb opowieści lub łatwy. Uważaj jednak – im więcej maszyn wyeliminujesz, tym większe prawdopodobieństwo, że pojawi się główna maszyna!

Walka: W *Horizon Forbidden West* możesz toczyć walki na różne sposoby. Dostępna jest broń ręczna, np. włócznie, zasięgowa, taka jak łuki i inna. Na początku najlepiej poznać różne rodzaje uszkodzeń i wpływ, jaki mają na wroga.

Istnieją trzy główne typy uszkodzeń i dodatkowe różnorodne uszkodzenia podstawowe:



Uderzenie: Podstawowe uszkodzenia powstałe przy użyciu włóczni i normalnej amunicji.



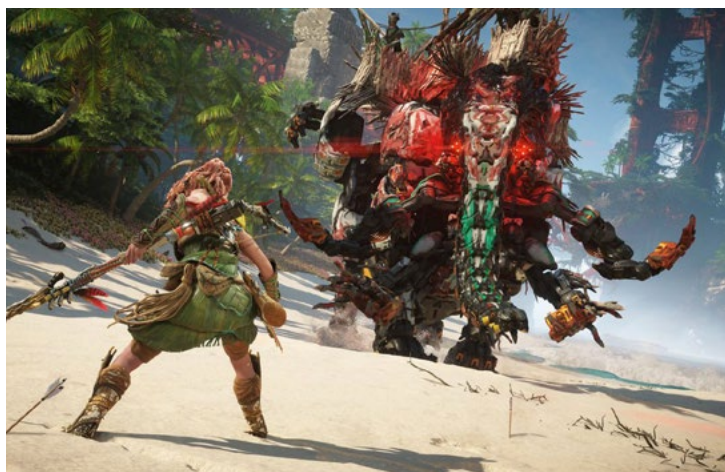
Rozdzieranie: Rozdzieranie pozwala usunąć części z maszyn. Aby tego dokonać, musisz skorzystać z amunicji innej niż podstawowa.



Wybuch: Zakres uszkodzeń jest DUŻY, ale zniszczeniu mogą również ulec części.



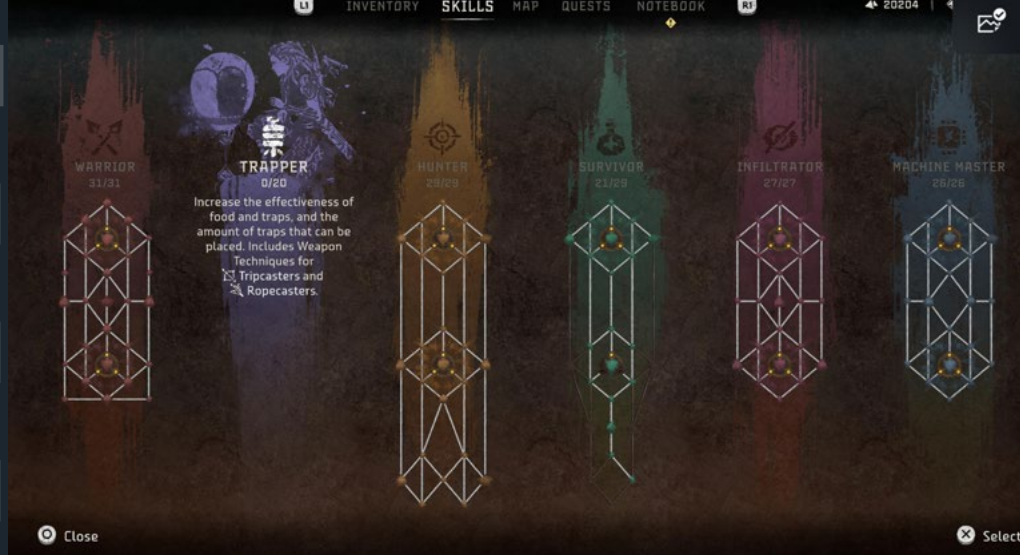
Podstawowe: Istnieje sześć rodzajów uszkodzeń podstawowych. Spowodowanie u wroga uszkodzenia podstawowego wiąże się ze skutkiem w podstawowym statusie, w zależności od rodzaju tego uszkodzenia. Po zmianie statusu nie można się zgiąć, więc nie marnuj amunicji.



Ataki przy użyciu broni ręcznej wiążą się z małymi szansami na usunięcie części z maszyny, więc jeśli potrzebujesz konkretnego komponentu, spróbuj powodować rozdzarcia na dystans do czasu, aż część się odłączy.

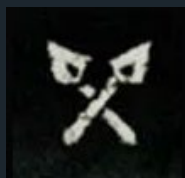
Częste stosowanie mechaniki podstępnego skanowania ma duże znaczenie! W trybie podstępnego skanowania wroga możesz wykryć słabości, wyjmowane części, atrybuty i nie tylko.

UMIEJĘTNOŚCI
UMIEJĘTNOŚCI
UMIEJĘTNOŚCI
UMIEJĘTNOŚCI



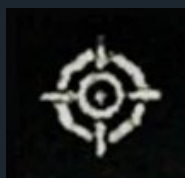
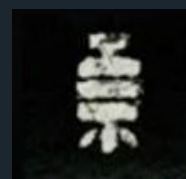
Umiejętności

Drzewo umiejętności wspomaga wiele różnych stylów gry. Stawiasz głównie na podstęp? Umiejętności walki na dystans i tworzenia pułapek to dobry wybór.



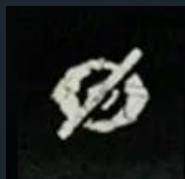
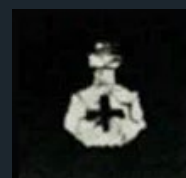
Drzewo umiejętności wojownika: Głównym elementem tego drzewa jest zestaw broni ręcznej i bierne elementy zwiększające uszkodzenia powodowane włócznią, jak również techniki korzystania z broni obejmujące bojowe łuki bliskiego zasięgu. Aktywne umiejętności naprawdę wpływają na sposób trzymania włóczni, więc zapoznaj się z nimi, jeśli wolisz bliskie starcia.

Drzewo umiejętności tworzenia pułapek: Umożliwiają szybsze i łatwiejsze tworzenie i zakładanie pułapek, a także pozwalają obronić się przed działaniem własnych pułapek. Będziesz mieć dostęp do technik korzystania z broni obejmującej wyrzutnię lin i potykacz, a także do biernych elementów zwiększających skutki związane z żywnością.



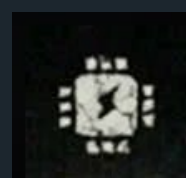
Drzewo umiejętności myśliwskich: To drzewo to podstawa różnorodności! Możesz zwiększyć koncentrację, stopień przypiływu bohaterstwa oraz wytrzymałość broni. Możesz również wytworzyć amunicję przy pomocy niewielu zasobów, powodować większe uszkodzenia za pomocą ciężkiego uzbrojenia odebranego maszynom oraz poznać techniki broni obejmujące łuk myśliwski grotomiot.

Drzewo umiejętności przetrwania: To drzewo przydaje się bez względu na ulubiony styl walki, ponieważ umożliwia przetrwanie! Obejmuje bierną regenerację zdrowia, obronę oraz wzmocnienie leków. Umożliwia również zajęcie się większym zakresem obrażeń w stanie krytycznym i nabycie aktywnych umiejętności stosowania dyskomiotu oraz procy wybuchowej.



Drzewo umiejętności infiltratora: Pamiętajasz metodę podstępu, o której była wcześniej mowa? Oto ona! Umożliwia podstępne powodowanie większego zakresu uszkodzeń, zmniejsza wykrywalność, zwiększa pojemność bomby dymnej, wzmacnia ciche uderzenie i zapewnia naukę technik broni obejmujących łuk snajperski. Witaj snajperze!

Drzewo umiejętności władcy maszyn: Zostań największym władcą maszyn! Uzyskaj pasywne wzmocnienia i dodatkowe opcje behawioralne dla koni. Przypiływ bohaterstwa na tym drzewie również pomaga zwalczać maszyny, podobnie jak techniki broni obejmujące wyrzutnię ostrzy.





Przyptywy bohaterstwa to ważna część drzewa umiejętności. Dostępnych jest w sumie dwanaście działań wykorzystujących przyptyw bohaterstwa, dwa na każdym drzewie umiejętności, a każde obejmuje trzy poziomy. Pamiętaj jednak o jednym – im wyższy poziom, tym więcej czasu zajmują ładowanie!

- ❑ **Krytyczne wzmocnienie:** Zwiększa prawdopodobieństwo zadania krytycznych uderzeń oraz spowodowania całościowych uszkodzeń, które są rezultatem tych uderzeń.
- ❑ **Potęga broni ręcznej:** Do włącznie doczepiany jest specjalny element, który zwiększa zakres uszkodzeń.
- ❑ **Podstawowa furia:** Zwiększa podstawową odporność oraz natężenie i skutki podstawowego ataku.
- ❑ **Specjalista od pułapek:** Zwiększa skuteczność pułapek i potykaczy.
- ❑ **Mistrz zasięgu:** Zwiększa zakres uszkodzeń powodowanych przez broń zasięgową oraz ich wytrzymałość.
- ❑ **Potężne wystrzały:** Zwiększa zakres uszkodzeń w przypadku konkretnej liczby wystrzałów z łuku, grotmiotów, wyrzutni lin oraz miotaczy oszczepów.
- ❑ **Hartowanie:** Zażyj miksturę, która powoduje natychmiastowe wyleczenie i daje tymczasową odporność na skutki statusowe.
- ❑ **Ośłona mocy:** Tworzy osłonę, która amortyzuje każde obrażenie. Reaktywuje się po zniszczeniu, jeśli tylko dostępny jest wskaźnik bohaterstwa.
- ❑ **Podstępny prześladowca:** Aktywuje pelerynę niewidzialności; jeśli jednak wycelujesz broń zasięgową lub użyjesz broni ręcznej, peleryna szybko przestanie działać.
- ❑ **Promieniowy wybuch:** Element doczepiony do włączni wyzwala wokół Aloy elektryczną falę uderzeniową, która po zetknięciu się z ziemią poraża okolicznych wrogów.
- ❑ **Łamacz części:** Uszkadza części maszyny i słabe punkty w większym stopniu.
- ❑ **Wybuch łańcuchowy:** Uszkadza wiele różnych maszyn w bliskiej odległości od atakowanej maszyny. Zwiększa również prawdopodobieństwo powalenia.



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

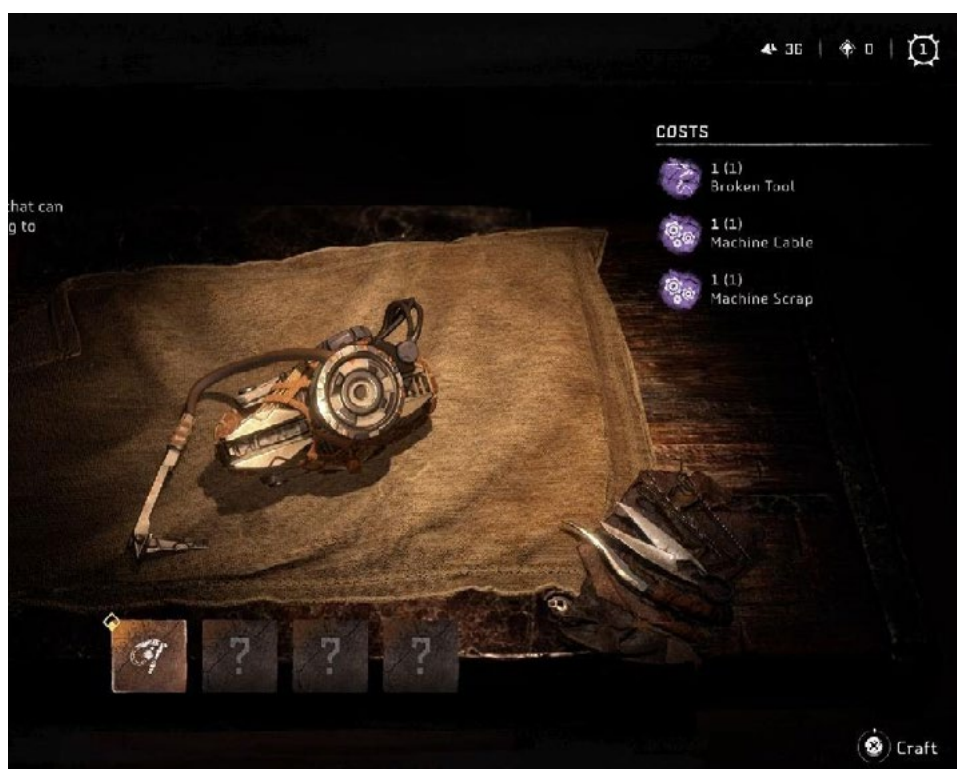
Niezależnie od ulubionego drzewa umiejętności łamacz części (drzewo władcy maszyn) to inteligentny element przyptywu bohaterstwa, który warto nabyć! Części są potrzebne do modernizacji i zakupu sprzętu.



Minigra Machine Strike

W każdym mieście na trasie podróży można zagrać w minigrę zwaną Machine Strike. Nie jest to tak skomplikowane, jak się wydaje, ale gracz będzie musiał wykazać się wytrwałością, zanim gra zacznie mu sprawiać przyjemność. Oto kilka wskazówek, które pomagają w zhakowaniu gry!

- ❑ **Maszyny zdobywają bonusy** na obszarze planszy. Przyjrzyj się planszy, którą wykorzystasz w grze, i odpowiednio dobierz maszyny!
- ❑ **Kluczem jest tu pozycjonowanie.** Nie możesz atakować pod kątem! Wysokość również odgrywa ważną rolę w ataku przy użyciu broni zasięgowej. Uszkodzenia powodowane tą bronią można zwiększyć, umieszczając ją na podwyższeniach.
- ❑ **Dobrze wyceluj!** Szybko eliminuj pojedyncze obiekty i nie próbuj uszkadzać wielu na raz, bo zadasz im niewielkie obrażenia. Aby wygrać, nie musisz powalać wszystkich wrogów – walczyć mądrze i nie idź na całego.
- ❑ **Czasami utrata zdrowia** jest nieunikniona. Dobrze wykorzystaj możliwości działania i zdobądź przewagę taktyczną!



Wytwórstwo

Wytwórstwo jest całkiem proste w *Horizon Forbidden West*.

Za pośrednictwem zakładki wytwórstwa można modyfikować broń i ubiór, a także tworzyć amunicję, eliksiry i pułapki, korzystając ze zdobytych zasobów.

W przypadku amunicji można również skorzystać z szybkiej opcji wytwórstwa.

Środowisko i poruszanie się

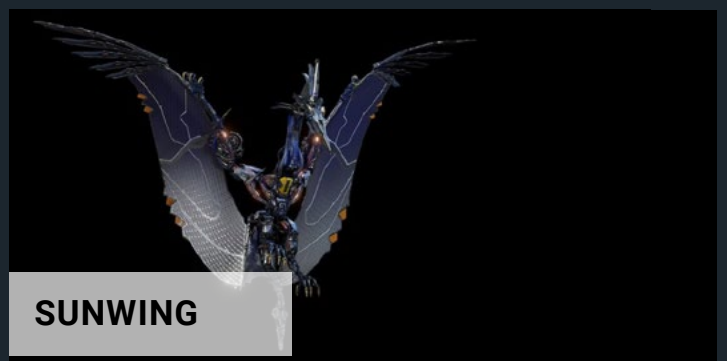
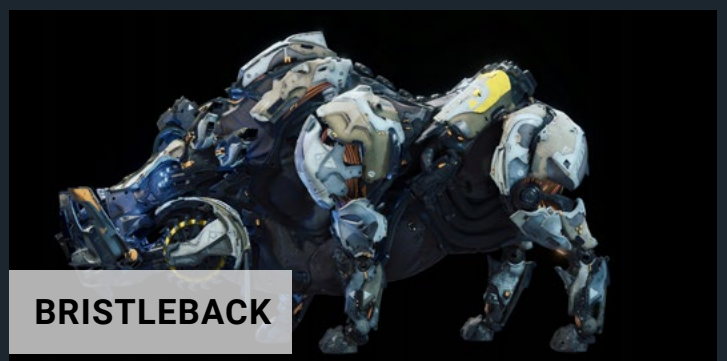
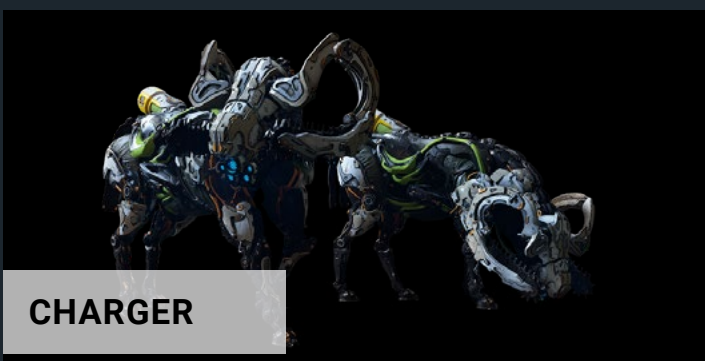
Mapa w tej grze jest dużo większa niż w przypadku poprzedniczki, *Horizon Zero Dawn*, i obejmuje zapierające dech w piersiach lokalizacje odzwierciedlające rzeczywiste miejsca.



Podróżowanie

Jeśli aktualnie nie zmagasz się z przeciwnikiem, nie zjeżdżasz tyrolką ani nie biegiesz przez piękne krainy z włosami powiewającymi na wietrze, możesz skorzystać z opcji szybkiej podróży, aby przedostać się z punktu A do punktu B – warunkiem jest Twoja wcześniejsza obecność w tych miejscach. Możesz podróżować za darmo między ogniskami odkrytymi na mapie lub przemieszczać się z dowolnego miejsca do ogniska przy użyciu pakietu szybkiej podróży. Pakiety te zużywają się i można je wytworzyć.

Dostępne są również cztery konie maszynowe, które można odblokować w czasie gry:



Broń

Dostępnych jest wiele rodzajów broni, które można pogrupować na trzy kategorie: broń zasięgowa, ręczna i ciężka.

Broń ręczna to włócznia, którą można modyfikować i ulepszać za pośrednictwem systemu wytwórstwa i drzewa umiejętności.

Broń zasięgowa charakteryzuje się większą różnorodnością. Od łuku bojowego do walki w przestrzeniach zamkniętych po łuk snajperski – oto broń dalekiego zasięgu, z której możesz skorzystać:

Łuk myśliwski | Łuk snajperski | Łuk bojowy | Wyrzutnia lin |
Grotmiot | Proca wybuchowa | Dyskomiot | Miotacz oszczepów

WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH – Ognisty łuk myśliwski to konieczność na wczesnych etapach gry. Powoduje duże uszkodzenia i jest przystępny cenowo.



Broń ciężka to broń, którą można odebrać powalonym przeciwnikom i odstrzelić maszynom. W dużym stopniu spowalnia ruch, a po wyczerpaniu się amunicji jest zupełnie bezużyteczna i nadaje się do wyrzucenia. W grze dostępnych jest dwadzieścia jeden rodzajów broni ciężkiej.

Ubiór

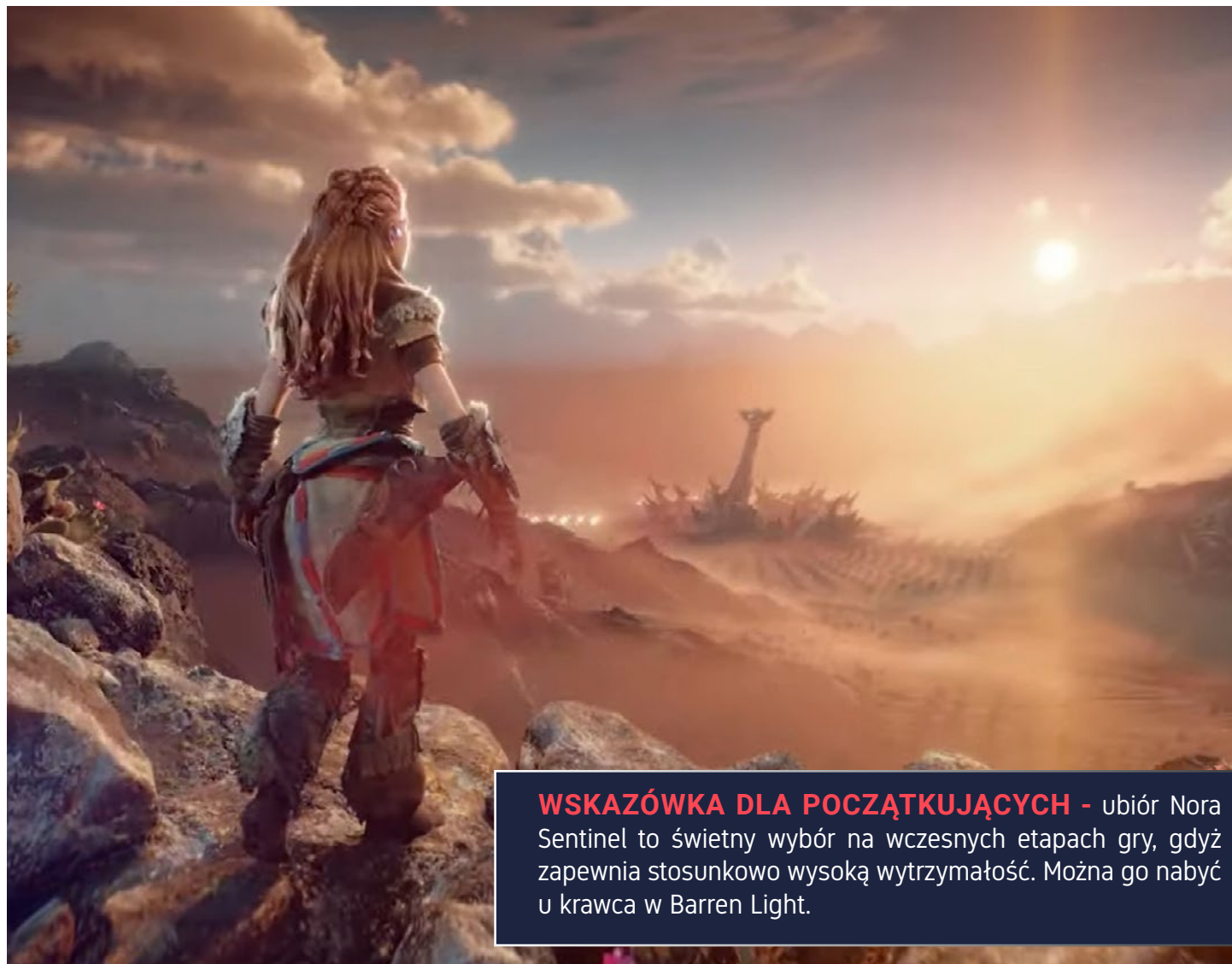
Ubrania i zbroja zwiększają wytrzymałość, a po ulepszeniu poszerzają umiejętności. Ulepszenia kosztują, wykonuje się je za metalowe skorupki i różne części maszyn na stole warsztatowym.

Nietypowy ubiór to ubiór z najniższego poziomu; można go ulepszyć trzy razy.

Rzadki ubiór to ubiór z wyższego poziomu; można go ulepszyć cztery razy.

Bardzo rzadki ubiór pojawia się na późniejszych etapach gry; można go ulepszyć pięć razy.

Legendarny ubiór to ubiór z ostatniego poziomu, zapewniający największą wytrzymałość i najlepsze dodatki. Można go ulepszyć pięć razy.



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH - ubiór Nora Sentinel to świetny wybór na wczesnych etapach gry, gdyż zapewnia stosunkowo wysoką wytrzymałość. Można go nabyć u krawca w Barren Light.

WNIOSKI

Eksploracja niebezpiecznego, ale urzekającego Zakazanego Zachodu wiąże się z wieloma wyzwaniami. Ty i Aloy macie do dyspozycji przewodnik, który pomoże Wam rozpocząć grę i uratować świat (kolejny raz)!