

GUÍA DEL GAMER

POKÉMON
EDICIÓN
LET'S GO PIKACHU



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES?

INTRODUCCIÓN



Pokémon Let's Go Pikachu es una nueva versión de 2018 del videojuego de rol de Game Boy de 1998 *Pokémon Amarillo*. *Pokémon Let's Go Pikachu*, junto con su edición alternativa *Pokémon Let's Go Eevee*, se lanzó en todo el mundo en noviembre de 2018. Fueron los primeros títulos de la serie principal de Pokémon lanzados para Nintendo Switch.



Las dos ediciones llevan al jugador de regreso a la región de Kanto, donde podrá atrapar y entrenar tanto Pokémon antiguos como recientes. Hay algunas diferencias clave entre *Pokémon Let's Go Pikachu* y *Pokémon Let's Go Eevee*, pero la principal diferencia es el Pokémon inicial. Para esta guía, nos centraremos en la edición de Pikachu.

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS



Pokémon Let's Go Pikachu trae algunos cambios importantes a la experiencia Pokémon tradicional, pero también se reorganizan pequeñas cosas al regresar a la región de Kanto de la Generación Uno, desde qué elementos están disponibles y dónde hasta los Entrenadores con los que luchas y el Pokémon que puedes encontrarte en el camino.

Al comienzo del juego, se te pedirá que elijas tu propio personaje de jugador. Ten en cuenta que no hay exactamente un sistema de personalización de personajes, por lo que simplemente tendrás que elegir el avatar que usarás a lo largo de tu viaje. Pero después de esto, tendrás que seleccionar la identidad de tu Entrenador Pokémon rival principal. Un pequeño giro agradable, aunque en realidad no puedas seleccionar cómo se verá tu rival, podrás crear un nombre para ellos.

A continuación, deberás dirigirte al laboratorio del profesor Oak, que es el edificio al sureste de tu casa. Una vez allí, hablarás con tu Entrenador rival para descubrir que Oak está fuera, así que regresa al exterior y ve hacia el norte entre las casas, para encontrar a Oak rodeado de Pidgeys. Ahora es el momento de atrapar a tu primer Pokémon: según la edición que hayas comprado, será Pikachu o Eevee.



Atrapar Pokémon

Pensarías que atrapar Pokémon en *Let's Go Pikachu* sería uno de los elementos más simples del juego, pero en realidad es donde se encuentra gran parte de la intensidad escondida del juego.

Una vez que estés en la fase de captura, que normalmente se activa al caminar hacia los Pokémon salvajes que deambulan por el mundo, tendrás que lanzar una pokéball con la precisión y el tiempo correctos, para que golpee al Pokémon dentro del círculo de colores.

Verás que el círculo en sí también tiene varios colores: verde, amarillo, naranja o rojo. Estos indican la posibilidad que tienes de que atrapes al Pokémon con éxito (el verde es la probabilidad más alta de éxito, el rojo es la más baja).

Si bien el color de ese círculo depende principalmente de la especie y el nivel del Pokémon en cuestión, hay varias cosas que puedes hacer para aumentar tus posibilidades de éxito:

- Usa una pokéball de mayor calidad
- Usa una baya
- Haz un lanzamiento mejor



Hay varios tipos de bonificaciones por captura en *Let's Go, Pikachu!*, que te otorgan recompensas en forma de experiencia para conseguir objetos:

- **Nuevo Pokémon:** Se suma a tu multiplicador de experiencia si es la primera vez que atrapas esa especie de Pokémon.
- **Lanzamiento bueno, genial o excelente:** Agrega una mayor cantidad a tu multiplicador de experiencia a medida que obtienes mejores niveles de lanzamiento, que van desde «nada» para un lanzamiento normal «máximo» para un Excelente.
- **Bonificación por técnica:** Aumenta tu experiencia en el multiplicador si usas los controles de movimiento Joy-Con o Poké Ball Plus en modo acoplado.
- **Primer lanzamiento:** Aumenta el multiplicador de experiencia al atrapar a un Pokémon con tu primer lanzamiento de una bola.
- **Bonificación por tamaño:** Si un Pokémon es grande o pequeño (se muestra con un aura arremolinada azul o roja cuando lo ves en estado salvaje), esto otorga una experiencia adicional en el multiplicador.
- **Bonificación por combo:** Si atrapaste más de un Pokémon del mismo tipo seguidos, se añadirá una bonificación por combo a la experiencia de tu multiplicador. Parece ser que cuanto mayor sea la racha por combo, cuantos más atrapes seguidos, mayor será la bonificación por combo.

Ganar experiencia

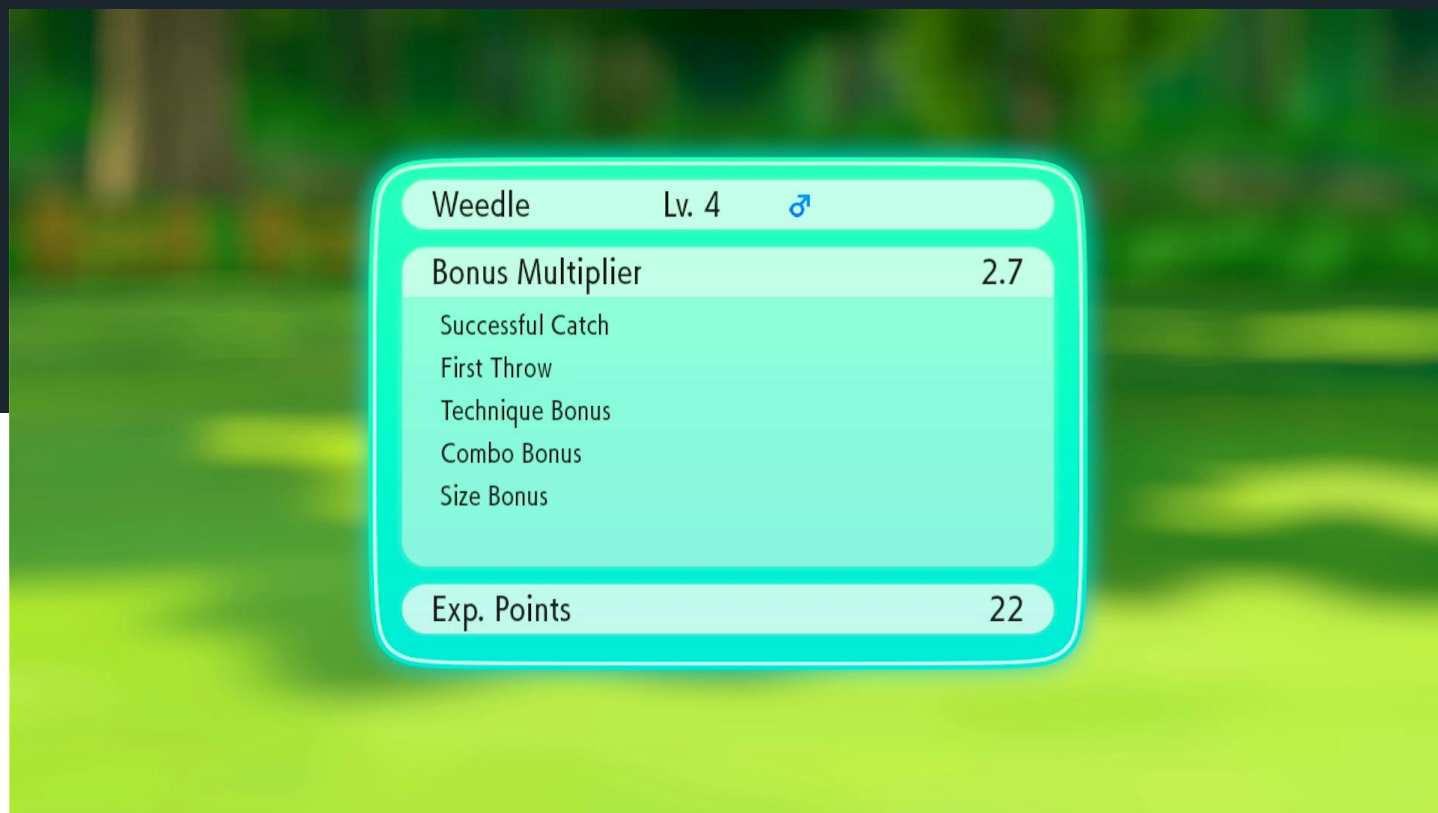
Dado que las batallas aleatorias se han ido, atrapar Pokémon es la principal fuente de experiencia. De hecho, puedes obtener mucha más experiencia capturando que luchando si eres persistente. Dado que atrapar Pokémon no suele llevar más de un minuto, te recomendamos que atrapes cualquier Pokémon que veas. Obtienes más experiencia por capturas de calidad (calificación excelente), pero puedes aplicar un par de trucos.

Las capturas por combo pueden aumentar tu experiencia en gran medida. A medida que capturas la misma especie una y otra vez, se crea un multiplicador de capturas que aumenta la experiencia que ganas con cada captura sucesiva. Atrapar muchos de la misma especie también aumenta tus posibilidades de encontrar un Pokémon de esa especie con estadísticas realmente buenas. Así que vale la pena dedicarse a la caza.

Algunos Pokémon tienen un aura brillante a su alrededor. Prioriza estos sobre los demás, ya que este marcador indica que el Pokémon es pequeño o grande. Los Pokémon pequeños y grandes reparten más experiencia por defecto.

Viajar / montar

La tienda de bicicletas permanece en Kanto, pero no puedes andar en bicicleta. Sin embargo, una opción de viaje mucho más genial está disponible en forma de Pokémon en los que se puede montar. Si sueltas un Pokémon de su bola, que se puede montar, saltarás automáticamente sobre su espalda en lugar de verlo arrastrarse detrás de ti.



Entrenamiento Pokémon

Entrenar a un equipo de Pokémon puede ser difícil y llevar mucho tiempo. Y aunque *Let's Go Pikachu* elimina algunos aspectos de lucha, la parte de entrenamiento sigue siendo la misma. De hecho, *Let's Go Pikachu* hace que sea un poco más fácil entrenar Pokémon y formar un equipo competitivo, a pesar de no tener criadero.

Puntos de combate (PC)

En *Let's Go Pikachu*, el término PC se introdujo como una forma para que los jugadores determinasen si un Pokémon tenía buenas estadísticas o no. Antes de la llegada de la función de evaluación y los IV, los PC eran la única estadística en la que los jugadores de *Let's Go Pikachu* podían confiar, pero se ha vuelto más confuso en los nuevos juegos de Switch.

En *Let's Go Pikachu*, los PC aparentemente tienen menos influencia en las estadísticas de un Pokémon que en Pokémon Go. Si bien sigue siendo una buena imagen para determinar las fortalezas de un Pokémon, la implementación de Naturalezas significa que los PC son una estadística menos fiable y más una representación de la fuerza de un Pokémon.



Naturaleza

Las naturalezas son muy importantes en el desarrollo de un Pokémon y son las más fáciles de determinar. La naturaleza de un Pokémon determina qué estadística crece más rápido o más lento de lo normal.

Los jugadores pueden consultar la naturaleza de sus Pokémon yendo a su página de resumen. En la esquina superior derecha, la Naturaleza se muestra debajo del nombre del Entrenador. Presiona el botón A para ver el gráfico de estadísticas. Una estadística de color rojo crecerá más rápido de lo normal, mientras que una estadística de color azul crecerá más lentamente.

Si la tabla de estadísticas no tiene ningún color, ese Pokémon tiene una naturaleza neutra y ninguna estadística crecerá más rápida o más lenta de lo normal.

Los Pokémon atrapados de forma salvaje tendrán una naturaleza aleatoria, pero en *Let's Go Pikachu* un Entrenador puede predeterminar qué naturaleza tendrá el Pokémon que atrapa o con el que interactúa.

Al visitar al adivino en el centro Pokémon de Ciudad Azulona, puedes pagarles 10 000 Poké Dólares para que los Pokémon tengan una mejor oportunidad de obtener la naturaleza que deseas por un día. Preguntarán qué flor de color regar (aumentar) y luego qué flor de color dejar marchitar (disminuir).

Aquí está cada color y la estadística que representa:

Rojo: Ataque

Amarillo: Defensa

Azul: Ataque especial

Verde: Defensa especial

Rosa: Velocidad



Valores individuales (IV)

Los valores individuales o IV son el carácter específico de un Pokémon que afectará a la cantidad de acciones que se pondrán en las estadísticas individuales. Cada estadística de un Pokémon varía de 0 a 31.

En *Let's Go Pikachu*, los IV se determinan aleatoriamente cuando atrapas un Pokémon, pero los Entrenadores pueden descubrir cuáles son hablando con el Juez IV después de capturar al menos 30 especies de Pokémon. Se le puede encontrar arriba en el pasillo entre las rutas 11 y 12.

Si bien los IV son aleatorios, el uso de la nueva mecánica de captura por combo puede ayudar a los Entrenadores a atrapar un Pokémon con estadísticas altas. Los porcentajes exactos aún no se han determinado, pero según Serebii, la posibilidad de obtener el máximo de IV garantizados en un Pokémon aumenta a medida que crece tu captura por combo.

Hay otra forma de garantizar los IV máximos en *Let's Go Pikachu*. El Sr. Hyper se puede encontrar en la guardería en la Ruta 5 (al sur de Ciudad Celeste) y puede maximizar los IV de un Pokémon a cambio de chapas de botellas.

Una tapa de botella se puede cambiar por un IV máximo, mientras que una tapa de botella dorada se puede cambiar por un máximo de seis IV. Se desconoce el método para obtener estas tapas de botellas, pero derrotar a Mina después de dejar el S.S. Anne proporcionará uno.



Puntos de esfuerzo/caramelos (EV)

Los puntos de esfuerzo (EV) eran una forma de que los Entrenadores lucharan y ganaran puntos para desarrollar las estadísticas de ciertos Pokémon. Sin embargo, no existen en *Let's Go Pikachu* y en su lugar han sido reemplazados por caramelos.

Al igual que Pokémon Go, alimentar con caramelos Pokémon aumentará las estadísticas. Hay dos versiones de caramelos, una específica de cada especie y otra genérica. Los caramelos específicos de la especie se pueden obtener liberando Pokémon, obteniéndolos aleatoriamente cuando atrapas un Pokémon o completando minijuegos en Pokémon Go Park.

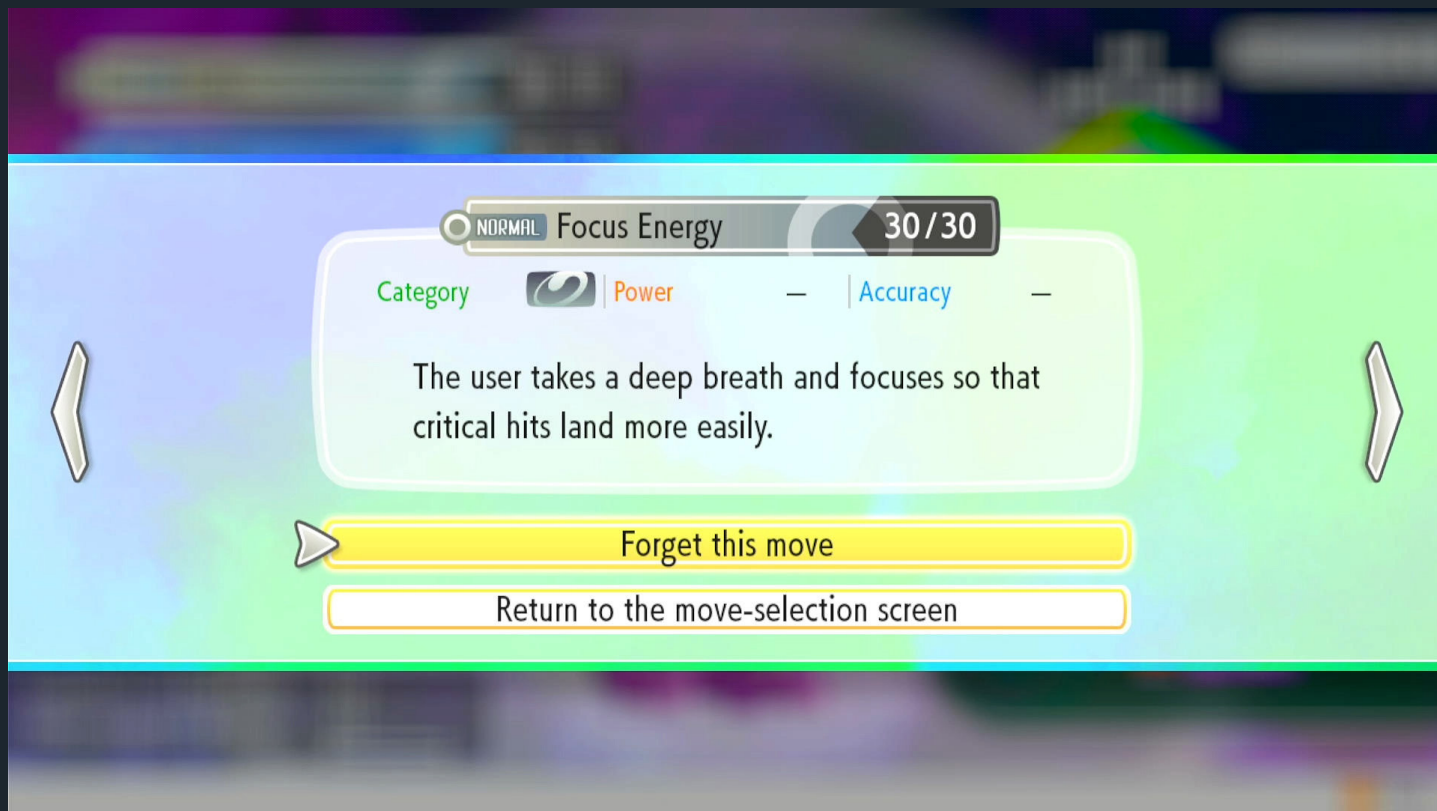
Los caramelos Pokémon específicos de la especie aumentarán todas las estadísticas en uno, mientras que los caramelos genéricos están separados por la estadística.

- Caramelo de intelecto (Sp Atk)
- Caramelo de vitalidad (HP)
- Caramelo de poder (Ataque)
- Caramelo de aguante (Defensa)
- Caramelo de coraje (Esp Def)
- Caramelo de rapidez (Velocidad)

Estos caramelos vienen en tres tamaños que solo se pueden usar para Pokémon en ciertos niveles. Cualquier persona puede usar caramelos de tamaño normal, grande para el nivel 30 y superior, y extra grande para el nivel 60 y superior.

Esa forma de usar caramelos determinará qué estadísticas quieres aumentar primero. Si quieres un Pokémon rápido, tendrás que alimentarlo con la mayor cantidad posible de caramelos de rapidez hasta que ya no pueda más. A medida que aumente el nivel de un Pokémon, necesitará más caramelos.

Let's Go Pikachu hace un buen trabajo al decirles a los Entrenadores si un Pokémon puede comerse un caramelo, así que presta atención.



Máquinas Técnicas (MT)

Las MT, elementos especiales que te permiten enseñar nuevos movimientos a tus Pokémon, funcionan de manera bastante similar en *Let's Go Pikachu* a como lo hacen en los otros juegos Pokémon convencionales. Hay menos de lo habitual, en comparación con las entradas recientes, gracias a una lista reducida de Pokémon y una experiencia simplificada mucho más cercana a los originales, como Pokémon Rojo, Azul y Amarillo.

Si eres nuevo en Pokémon, o regresas por primera vez en mucho tiempo, hay algunos conceptos básicos que debes tener en cuenta con las MT. Aquí hay un resumen rápido de cosas útiles que debes saber:

- Puedes usar las MT tantas veces como desees; a diferencia de las originales, las MT ya no son elementos de un solo uso. Úsalas en tantos Pokémon como creas conveniente.
- El mismo Pokémon puede volver a usar la misma MT si eliminas el movimiento; por supuesto, no puede aprender dos del mismo movimiento, pero si tu Pokémon olvidó el Thunder Wave que le enseñaste, puedes volver a usar la MT si cambias de opinión y quisieras recuperarlo.
- No hay HM: estas versiones de MT difíciles de desaprender ya no están en el juego y se reemplazan en *Let's Go* por Técnicas secretas que aprendes en el camino.
- No todos los Pokémon pueden usar todas las MT: este es un concepto básico que la mayoría de la gente conocerá, pero ten en cuenta que el hecho de que tengas la MT Waterfall, por ejemplo, no significa que tu Pikachu pueda aprenderla.
- Las MT son una de las mejores maneras de fortalecer a tus Pokémon: en última instancia, esto es lo más importante que debes saber sobre las MT: ¡úsalas! Pueden transformar Pokémon mediocres en fuertes dándoles una mejor cobertura de tipo o más utilidad, y pueden dar acceso a movimientos fuertes mucho antes de que los Pokémon los aprendan ellos mismos.



Técnicas secretas

Los jugadores veteranos de Pokémon recordarán los HM como una forma de enseñar movimientos especiales de Pokémon que se usan tanto en la batalla como mientras deambulan por el mundo para afectar el medio ambiente. Por ejemplo, el HM Cut es tanto un ataque de tipo normal en la batalla como una forma práctica de cortar los arbustos que bloquean el camino.

En *Let's Go Pikachu* puedes obtener las técnicas secretas más convenientes. Estas son habilidades especiales que solo se usan fuera de la batalla y que tu compañero Pokémon aprende, por lo que, a diferencia de los movimientos HM, todas las técnicas secretas pueden ser conocidas por un solo Pokémon. Pueden limpiar el follaje (Chop Down), llevarte a ubicaciones anteriores (Sky Dash), permitirte viajar a través del agua (Sea Skim) y más.

Otra diferencia notable entre estas habilidades útiles y los movimientos HM es que puedes comenzar a usar técnicas secretas tan pronto como las descubras, sin tener que poseer una insignia de gimnasio específica.

Entorno

Let's Go Pikachu contiene 151 ubicaciones de Pokémon. Algunos Pokémon están vinculados a la edición Pikachu o Eevee o tienen diferentes reproducciones en cualquiera de las versiones.

- Ruta 1
- Ruta 2
- Ruta 3
- Ruta 4
- Ruta 5
- Ruta 6
- Ruta 7
- Ruta 8
- Ruta 9
- Ruta 10
- Ruta 11
- Ruta 12
- Ruta 13
- Ruta 14
- Ruta 15
- Ruta 16
- Ruta 17
- Ruta 18
- Ruta 19
- Ruta 20
- Pueblo Paleta
- Ciudad Verde
- Ciudad Plateada
- Ciudad Celeste
- Pueblo Lavanda
- Ciudad Carmín
- Ciudad Azulona
- Ciudad Fucsia
- Isla Canela
- Meseta Añil
- Ciudad Azafrán
- Bosque Verde
- Monte Luna
- Túnel Roca
- Planta de energía
- Cueva de Diglett
- Islas Espuma
- Calle Victoria
- Cueva Celeste
- Torre Pokémon
- SS Anne
- Equipo Guarida Rocket
- Complejo Parque Go
- Mansión Pokémon
- Silph Co.
- Liga Pokémon
- Tierra lejana
- Zona misteriosa



CONSEJOS Y TRUCOS

Hay mucho que hacer y muchos Pokémon que atrapar en toda la región de Kanto, por lo que es una buena idea tener un plan antes de pasar a la acción. Para ayudarte a comenzar tu viaje, hemos recopilado algunos consejos útiles que te prepararán para la búsqueda que tienes entre manos. Tanto si eres un fanático de Pokémon desde hace mucho tiempo como si es la primera vez que juegas un juego de rol Pokémon, estos consejos te resultarán útiles cuando intentes completar tu Pokédex y convertirte en el Campeón de la Liga Pokémon.

Atrapa muchos Pokémon

Puede parecer un consejo bastante obvio para un juego de Pokémon, pero una de las cosas más importantes que puedes hacer en estos campeonatos es atrapar muchos Pokémon. En primer lugar, atrapar Pokémon es esencial para ganar experiencia. También puedes ganar caramelos atrapando Pokémon que se usan para aumentar las estadísticas de tus Pokémon.

Otro beneficio de atrapar muchos Pokémon diferentes es que ocasionalmente te encontrarás con uno de los asistentes del profesor Oak pasando el rato en la puerta al final de una ruta. Están interesados en ver cuántas especies diferentes de Pokémon has capturado y te recompensarán con artículos y nuevas funciones de juego si cumples con sus requisitos.

Usa señuelos

Podrás comprar señuelos en cualquier Poké Mart o en los grandes almacenes Celadon una vez que hayas ganado dos insignias de gimnasio. Los señuelos hacen que un mayor número de Pokémon, especialmente Pokémon raros, aparezcan en tus inmediaciones durante un tiempo limitado.

Crear una avalancha de Pokémon salvajes en tu camino puede causar un retraso en llegar a tu próximo destino. Pero por las razones que ya hemos mencionado (¡y más!), vale la pena dedicar tiempo a atrapar tantos Pokémon salvajes como puedas, especialmente al principio del juego. No tengas prisa por llegar a la siguiente zona: tómate un tiempo para deambular entre la alta hierba en busca de Pokémon y lanzar algunas pokéballs.

A medida que avanzas en tu aventura, eventualmente encontrarás señuelos más poderosos a la venta. Los súper señuelos y señuelos máximos estarán disponibles para comprar una vez que ganes cuatro y seis insignias de gimnasio, respectivamente. Los efectos de estos objetos mejorados duran más que los de un señuelo estándar, lo que te da más tiempo para crear tu colección de Pokémon.



Crea capturas por combo

Hay otra razón más para atraer a múltiples Pokémon salvajes a tu ubicación: capturas por combo. Al atrapar la misma especie de Pokémon consecutivamente una y otra vez, construirás tu captura por combo. A medida que aumente el número de combos, ganarás más caramelos para potenciar a tus Pokémon. También aumentará tus probabilidades de encontrar un Pokémon que tenga estadísticas más impresionantes, permitiéndote formar un equipo más fuerte.

Encuentra artículos útiles con Pokémon

Aunque tu compañero Pokémon demostrará ser un compañero fiel mientras exploras la región de Kanto, no olvides que también puedes sacar a otro Pokémon de tu pokéball para que viaje contigo. Además de que es muy divertido tener a otro Pokémon siguiéndote, también hay beneficios para cosechar.

Por ejemplo, tu compañero Pokémon ocasionalmente detectará elementos ocultos mientras viajas. Cuando tu Pokémon deja de seguirte y corre hacia un lugar en el suelo, ¡es una buena noticia para ti! Los Pokémon pueden descubrir elementos como bayas, elementos vendibles (como pepitas o perlas grandes) e incluso piedras que se pueden usar para hacer evolucionar a ciertos Pokémon.



CONCLUSIÓN

Esta guía debería ayudarte a comenzar cuando te sumerjas por primera vez en *Let's Go Pikachu*, pero hay mucho más por descubrir en la región de Kanto. Explora por todas partes y mira lo que puedes descubrir... ¡tienes que atraparlos a todos!