

PRZEWODNIK DLA GRACZA

POKÉMON
LET'S GO PIKACHU
WERSJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



O CO TU CHODZI?



Pokémon Let's Go Pikachu to przeróbka z 2018 roku japońskiej gry fabularnej *Pokémon Yellow* z 1998 r. Gra *Pokémon Let's Go Pikachu* wraz z jej alternatywną wersją *Pokémon Let's Go Eevee* została wydana na całym świecie w listopadzie 2018 r. Były to pierwsze gry z serii *Pokémon* wprowadzone na konsolę Nintendo Switch.



W tych dwóch wersjach gry gracz powróci do regionu Kanto, gdzie będzie mógł łąpać i trenować zarówno starsze, jak i nowsze gatunki Pokémonów. Istnieje kilka istotnych różnic między grą *Pokémon Let's Go Pikachu* a *Pokémon Let's Go Eevee*, ale główną różnicą jest początkowy Pokémon. W tym przewodniku skoncentrujemy się na wersji Pikachu.

PODSTAWY



Pokémon Let's Go Pikachu wprowadza kilka istotnych zmian w tradycyjnej grze w Pokémona, gracz widzi też drobne zmiany po powrocie do regionu Kanto Generacji Pierwszej, począwszy od rodzajów i miejsc dostępnych przedmiotów, po trenerów, z którymi będzie walczyć i Pokémony, które można znaleźć po drodze.

Na początku gry zostaniesz poproszony o wybranie swojej postaci. Pamiętaj, że nie ma możliwości dostosowania swojej postaci, więc po prostu wybierz awatara, którego będziesz używać podczas całej gry. Potem będziesz musiał wybrać tożsamość swojego głównego rywala Trenera Pokemonów. Mały zwrot akcji, choć nie będziesz mógł wybrać jak wygląda Twój rywal, to możesz stworzyć dla niego imię.

Następnie udasz się do laboratorium profesora Oaka, które mieści się w budynku znajdującym się na południowy wschód od Twojego domu. Tam porozmawiasz ze swoim rywalem Trenerem, od którego dowiesz się, że Oak wyszedł. Wyjdź więc z budynku i udaj się w kierunku północnym pomiędzy domami, by znaleźć Oaka w otoczeniu Pidghey. Teraz nadszedł czas, aby złapać swojego pierwszego Pokémona — w zależności od zakupionej wersji będzie to Pikachu lub Eevee.



Łapanie Pokemona

Można by pomyśleć, że łapanie Pokémonów w *Let's Go Pikachu* będzie jednym z najprostszych elementów tej gry, ale w rzeczywistości jest w tym wiele ukrytej głębi.

Jeśli będziesz już w fazie łapania- zwykle wyzwalanej przez natknięcie się na dzikiego Pokémona, który wędruje po całym świecie – trzeba będzie rzucić Poké piłkę z odpowiednią dokładnością i wyczuciem czasu, aby trafić Pokémona znajdującego się wewnątrz kolorowego, zamykającego się koła.

Zauważysz, że koło ma kilka kolorów: zielony, żółty, pomarańczowy lub czerwony. Wskazują one prawdopodobieństwo złapania Pokémona (zielony to najwyższa szansa na złapanie go, a czerwony to najniższa).

Chociaż kolor tego koła jest podyktowany głównie gatunkiem i poziomem danego Pokémona, możesz wykonać kilka czynności, aby zwiększyć swoje szanse na złapanie go. Są to:

- Użycie piłki lepszej jakości
- Użycie Jagody
- Wykonanie lepszego rzutu



W *Let's Go Pikachu* jest kilka rodzajów premii za złapanie Pokémona, dzięki którym można otrzymać nagrody w postaci XP za wykonanie różnych rzeczy:

- **Nowy Pokémon:** Dodaje do twojego mnożnika XP jeśli po raz pierwszy złapałeś gatunek Pokémonów.
- **Ładny, świetny lub doskonały rzut:** Dodaje większą ilość punktów do mnożnika XP za wykonanie lepszych rzutów, od zera za rzut zwykły do największej liczby za rzut doskonały.
- **Premie za technikę:** Zwiększa mnożnik XP, w przypadku, gdy używasz sterowników ruchu Joy-Con lub Poké piłki Plus w trybie zadokowanym.
- **Pierwszy rzut:** Zwiększa mnożnik XP w przypadku złapania Pokémona przy pomocy pierwszego rzutu Piłki.
- **Premia za rozmiar:** Jeśli Pokémon jest duży lub mały (z niebieską lub czerwoną wirującą aureolą, gdy jest na wolności), zapewnia to dodatkową premię w mnożniku XP.
- **Premia za kombinację :** W przypadku złapania więcej niż jednego Pokémona tego samego typu z rzędu – do twojego mnożnika XP zostanie dodana premia za kombinację. Im wyższa jest seria kombinacji, tym więcej jest złapanych Pokémonów i tym wyższa będzie premia za kombinację.

Zarabianie XP

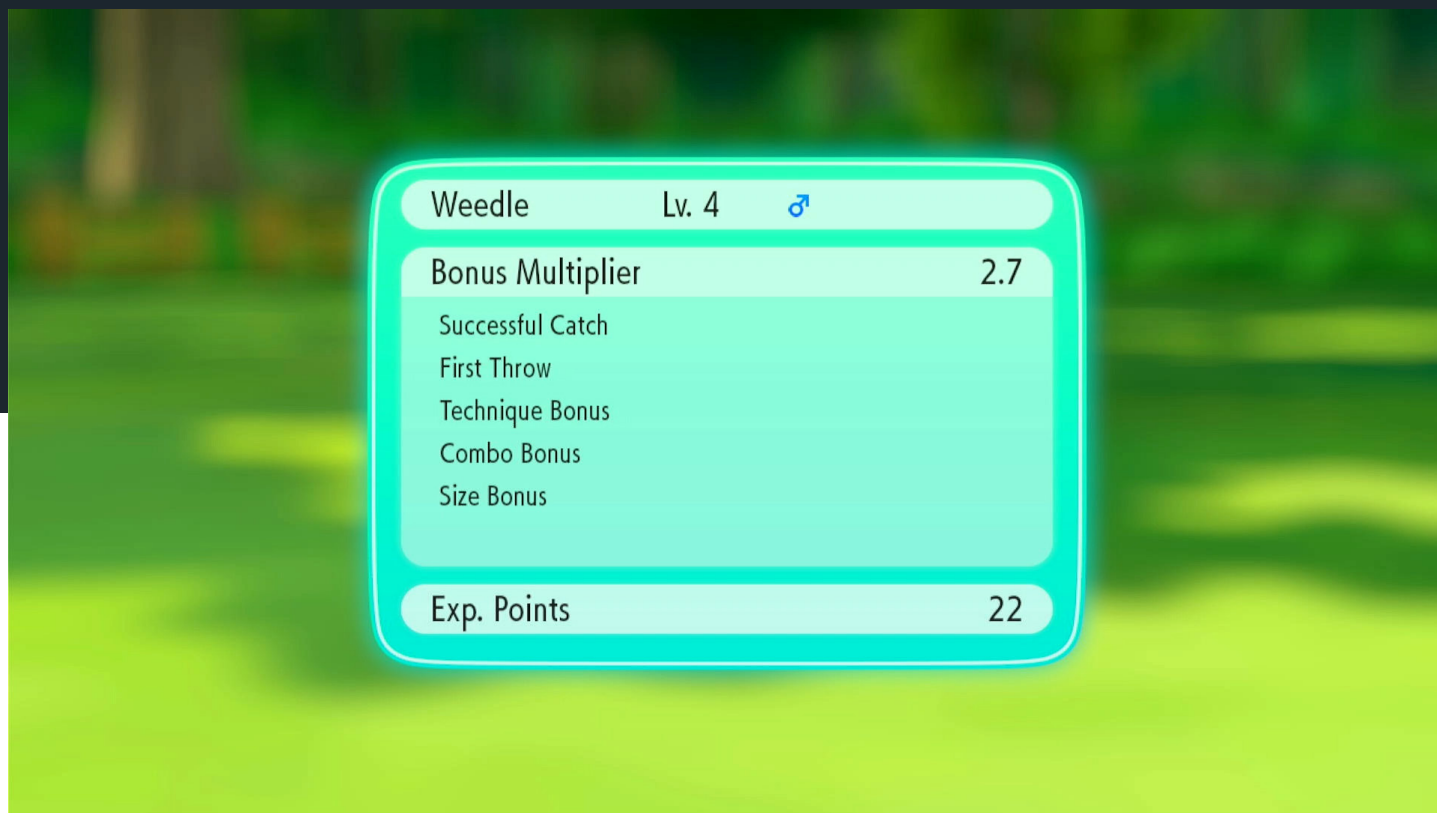
Ponieważ losowe bitwy zniknęły, łapanie Pokémonów jest głównym źródłem XP. W rzeczywistości gracz może zdobyć znacznie więcej XP w czasie łapania Pokémonów niż w walce, jeśli będzie wytrwały. Ponieważ łapanie Pokémonów zabiera jedynie około minuty, zalecamy łapanie wszystkich jakie napotkacie. Można otrzymać więcej XP za złapanie wysokiej jakości Pokémonów (ocena za doskonałość), ale można je również wyłapać korzystając z kilku sztuczek.

Złapanie kombinacji może znacznie zwiększyć ilość XP. Łapiąc ten sam gatunek przez cały czas, nadbudowuje się mnożnik łapania, który zwiększa ilość XP, jakie gracz może zarobić za każde kolejne schwytanie Pokémona. Złapanie wielu Pokémonów z tego samego gatunku zwiększa również Twoje szanse na znalezienie Pokémona z tego gatunku z dobrą cechą. Dlatego opłaca się zaangażować w polowanie na Pokémony.

Niektóre Pokémony mają wokół siebie migoczącą aureolę. Złap je w pierwszej kolejności, gdyż taki znak wskazuje na to, że Pokémon jest mały lub duży. Małe i duże Pokémony domyślnie przyznają więcej XP.

Podróż/Jazda

Sklep z rowerami pozostaje w Kanto, ale nie można jeździć na rowerze. Niemniej jednak dostępna jest znacznie fajniejsza opcja podróży w postaci Pokémonów, którymi można jeździć. Jeśli wypuścisz Pokémona z jego piłki, na której można jeździć, automatycznie wskoczysz na jego grzbiet, zamiast patrzeć, jak podąża za tobą.



Trenowanie Pokémonów

Trenowanie całej drużyny Pokémonów może być trudne i czasochłonne. I chociaż w *Let's Go Pikachu* zrezygnowano z niektórych aspektów walki, część treningowa w dużej mierze pozostaje taka sama. W rzeczywistości w *Let's Go Pikachu* trenowanie Pokémonów i budowanie konkurencyjnego zespołu jest nieco łatwiejsze, mimo braku ich hodowli.

Punkty za walkę (PW)

W *Let's Go Pikachu* zostały wprowadzone PW, aby gracze mogli ustalić czy Pokémony mają dobre cechy czy nie. Przed pojawieniem się funkcji Oceny i WI, PW była jedyną cechą, na której mogli polegać gracze *Let's Go Pikachu*, ale w nowych grach na Switch stała się ona bardziej mętna.

W *Let's Go Pikachu* PW ma mniejszy wpływ na cechy Pokémonów niż w Pokémon Go. Chociaż nadal jest to dobra grafika do określenia mocnych stron Pokémonów, wdrożenie Natury oznacza, że PW są mniej wiarygodną cechą, a bardziej reprezentacją siły Pokémona.



Natura

Natura jest bardzo ważna w rozwoju Pokémonów i najłatwiej jest ją określić. Natura Pokémonów określa, która cecha rozwija się szybciej lub wolniej niż zwykle.

Gracze mogą sprawdzić Naturę Pokémonów przechodząc do strony podsumowania. W prawym górnym rogu pod nazwą Trenera pokazana jest Natura. Naciśnij przycisk A, aby zobaczyć tabelę cech. Cecha w kolorze czerwonym będzie rostała szybciej niż zwykle, podczas gdy ta w kolorze niebieskim będzie rosła wolniej.

Jeśli tabela cech nie ma koloru, to znaczy, że Pokémon ma neutralną Naturę i cechy nie będą rozwijać się szybciej ani wolniej niż zwykle.

Pokémon złapany na wolności będzie miał losowo dobraną Naturę, ale w *Let's Go Pikachu* Trener może z góry określić, jaką Naturę będzie miał Pokémon, którego złapie lub z którym wejdzie w kontakt.

Odwiedzając Wróżbitę w centrum Pokémonów w Celadon City możesz zapłacić mu 10 000 Poké dolarów, aby Pokémon na jeden dzień mógł nabyć pożądaną przez Ciebie Naturę. Zapyta Cię który kolorowy kwiat podlać (powiększyć), a któremu pozwolić zwiędnąć (zmniejszyć).

Oto każdy z kolorów oraz cecha, jaką reprezentuje:

Czerwony: Atak

Żółty: Obrona

Niebieski: Atak specjalny

Zielony: Obrona specjalna

Różowy: Szybkość



Wartości indywidualne (WI)

Indywidualne wartości lub WI oznaczają charakter Pokémona, mający wpływ na to ile wartości przypisywane jest danej cecie. Każda cecha Pokémona jest punktowana w skali 0-31 punktów.

W *Let's Go Pikachu* WI są ustalane losowo po złapaniu Pokémona, ale trenerzy mogą dowiedzieć się, jakie one są, rozmawiając z sędzią WI po złapaniu co najmniej 30 gatunków Pokémonów. Można go znaleźć na górze w przejściu między Trasą 11 a Trasą 12.

Choć WI są przypadkowe, użycie nowej mechaniki Kombinacji Łapania może pomóc trenerom złapać Pokémona o wysoko punktowanych cechach. Dokładne wartości procentowe nie zostały jeszcze ustalone, ale według Serebii szansa na uzyskanie gwarantowanych maksymalnych WI w Pokémonie wzrasta wraz ze wzrostem kombinacji łapania.

W *Let's Go Pikachu* istnieje też inny sposób na zagwarantowanie maksymalnych punktów WI. Pana Hyper można znaleźć w Dziennym Ośrodku Opieki na Trasie 5 (na południe od miasta Cerulean) i może on zwiększyć WI Pokémona w zamian za kapsle od butelek.

Jeden kapsel od butelki może zostać wymieniony na jedną maksymalną WI, zaś złoty kapsel może zostać wymieniony na sześć maksymalnych WI. Ta metoda na zyskanie tych kapsli jest nieznana, jednakże pokonanie Miny po opuszczeniu S.S. Anne spowoduje, że będzie ona dostępna w grze.



Wartości za wysiłek/Cukierki (WW)

Wartości za wysiłek (WW) są przyznawane dla trenerów za walkę i zdobycie punktów potrzebnych do budowania określonych cech Pokemonów. Jednak nie istnieją one w *Let's Go Pikachu* i zamiast tego zostały zastąpione cukierkami.

Podobnie jak w *Pokémon Go*, karmienie Pokemonów cukierkami zwiększy punktację. Istnieją dwa rodzaje cukierków: specyficzne dla danego gatunku oraz ogólne. Cukierki specyficzne dla gatunku można zdobyć, wypuszczając Pokemony, zdobywając je losowo w czasie złapania Pokemonów lub kończąc minigry w *Pokémon Go Park*.

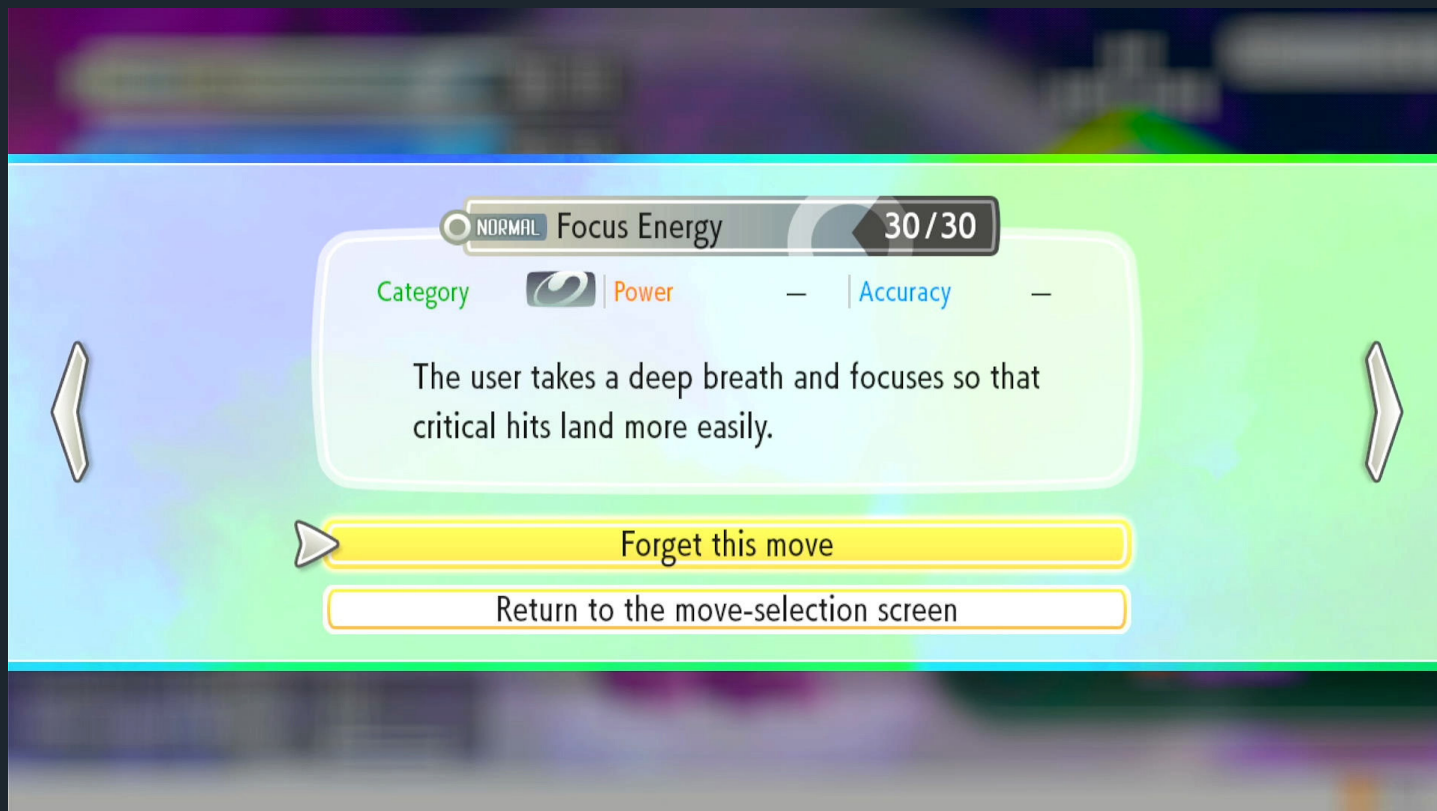
Cukierki specyficzne dla gatunku podwyższą punktację o jeden punkt, zaś cukierki ogólne są podzielone punktacją.

- Inteligentny cukierek (Sp Atk)
- Zdrowy cukierek (HP)
- Potężny cukierek (Atak)
- Twardy cukierek (Obrona)
- Cukierek Odwagi (Sp Def)
- Szybki cukierek (Prędkość)

Te cukierki są dostępne w trzech rozmiarach, których można używać tylko dla Pokémonów na określonych poziomach. Cukierki o normalnym rozmiarze mogą być używane przez każdego gracza, duże na poziomie 30 i wyższym, a bardzo duże na poziomie 60 i wyższym.

Ten sposób użycia Cukierka polega na określeniu punkty której cechy gracz chce najpierw powiększyć. Jeśli chcesz, aby Pokemon był szybki, nakarm go szybkim cukierkiem, aż do momentu, gdy nie będzie już mógł więcej zjeść. Wraz ze wzrostem poziomu, Pokemon będzie chciał zjeść więcej cukierków.

Let's Go Pikachu informuje Trenerów, czy Pokemon może wziąć cukierka, więc uważaj na to.



Maszyny techniczne (MT)

MT, specjalne przedmioty, które pozwalają uczyć Pokémony nowych ruchów, działają w *Let's Go Pikachu* tak jak w innych popularnych grach z serii Pokémon. Jest ich mniej niż zwykle w porównaniu z poprzednimi wersjami, dzięki mniejszej liczbie Pokémonów i uproszczonej grze, która jest znacznie bliższa oryginałom, takim jak Pokémon Red, Blue i Yellow.

Jeśli po raz pierwszy grasz w Pokémony lub powracasz do gry po jakimś czasie, jest kilka podstaw o których należy pamiętać w przypadku Maszyn Technicznych. Oto krótkie podsumowanie przydatnych informacji:

- MT można używać dowolną ilość razy— w przeciwieństwie do oryginałów, MT nie są już przedmiotami jednorazowego użytku. Użyj ich na tylu Pokémonach, ile uznasz za stosowne.
- Ten sam Pokémon może ponownie użyć tej samej MT, jeśli usuniesz ruch – oczywiście nie może nauczyć się dwóch tych samych ruchów, ale powiedzmy, że Twój Pokémon zapomniał Fali Grzmotu, której go nauczyłeś, więc możesz ponownie użyć MT jeśli zmienisz zdanie i chcesz mu przypomnieć ten ruch.
- W tej wersji nie ma HM- te trudne do oduczenia się wersje MT nie są już dostępne w tej wersji gry i zamiast tego zostały zastąpione w *Let's Go* przez tajemnicze techniki, które poznasz w trakcie gry.
- Nie każdy Pokémon może używać każdej MT – ta jest podstawowa i większość graczy ją zna, ale pamiętaj, że to, że masz na przykład Wodospad MT, nie oznacza, że Twój Pikachu może się go nauczyć.
- MT to jeden z najlepszych sposobów na wzmocnienie Twojego Pokémona - najważniejsze, co należy o nich wiedzieć, to żeby nie zapomnieć ich użyć! Mogą one zmienić przeciętne Pokémony w potężne, dając im więcej odwagi lub użyteczności, a także dając dostęp do potężnych ruchów dużo wcześniej niż Pokémon mógłby sam się ich nauczyć.



Tajemnicze techniki

Długoletni gracze w Pokémona zapamiętają HM jako sposób na nauczenie Pokémonów specjalnych ruchów, które są używane zarówno w bitwie, jak i podczas wędrówki po świecie, aby wpływać na środowisko. Na przykład HM Cut jest zarówno atakiem typu zwykłego w bitwie, jak i wygodnym sposobem ścinania blokujących ścieżkę krzewów.

W *Let's Go Pikachu* możesz zamiast tego zdobyć wygodniejsze Tajemnicze Techniki. Są to specjalne umiejętności używane tylko poza walką, których uczy się Twój partner Pokémon, więc w przeciwieństwie do ruchów HM, wszystkie Tajemnicze Techniki mogą być znane jednemu Pokémonowi. Mogą usuwać liście (Chop Down), latać z Tobą do poprzednio poznanych miejsc (Sky Dash), umożliwiać podróż przez wodę (Sea Skim) i nie tylko.

Inną zauważalną różnicą między tymi przydatnymi umiejętnościami a ruchami HM jest to, że możesz zacząć używać Tajemniczych Technik, gdy tylko je odkryjesz, bez konieczności posiadania określonej Odznaki Siłowni.

Środowisko

Let's Go Pikachu zawiera 151 lokalizacji Pokémonów. Niektóre Pokémony powiązane są z wersją *Pikachu* lub *Eevee* lub mają inne ikry w obu tych wersjach.

- Trasa 1
- Trasa 2
- Trasa 3
- Trasa 4
- Trasa 5
- Trasa 6
- Trasa 7
- Trasa 8
- Trasa 9
- Trasa 10
- Trasa 11
- Trasa 12
- Trasa 13
- Trasa 14
- Trasa 15
- Trasa 16
- Trasa 17
- Trasa 18
- Trasa 19
- Trasa 20
- Miasto Paletowe
- Miasto Szmaragdowe
- Miasto Cynowe
- Miasto Modre
- Miasto Lawendowe
- Miasto Cynobrowe
- Miasto Seledynowe
- Miasto Fuksji
- Wyspa Cynobrowa
- Płaskowyż Indygo
- Miasto Szafranowe
- Las Szmaragdowy
- Góra Księżyc
- Skalny Tunel
- Elektrownia
- Jaskinia Digletta
- Wyspy Morskiej Piany
- Droga Zwycięstwa
- Jaskinia Modra
- Wieża Pokémonów
- SS Anne
- Kryjówka Zespołu R
- Kompleks GO Park
- Rezydencja Pokémonów
- Silph Co.
- Liga Pokémonów
- Odległe miejsce
- Strefa Tajemnic



WSKAZÓWKI I PORADY

W całym regionie Kanto jest wiele do zrobienia i wiele Pokémonów do złapania, więc dobrze jest mieć plan, zanim rzucisz się do akcji. Aby pomóc Ci rozpocząć tę podróż, przygotowaliśmy kilka pomocnych wskazówek, które przygotują Cię do zadania. Niezależnie od tego, czy jesteś wieloletnim fanem Pokémonów, czy też grasz w RPG Pokémon po raz pierwszy, te wskazówki będą przydatne, gdy spróbujesz ukończyć Pokédex i zostać mistrzem Ligi Pokémon.

Złap dużego Pokémona

Ta rada może wydawać się oczywista, ale najważniejsze w tej grze jest złapanie wielu Pokémonów. Po pierwsze, należy łapać Pokémony, aby zarabiać XP. Za złapanie Pokémonów można również zarobić cukierki, które zostaną użyte do zwiększenia cech Twojego Pokémona.

Kolejną zaletą łapania wielu Pokémonów jest to, że od czasu do czasu możesz spotkać jednego z asystentów profesora Oaka spędzającego czas w bramie na końcu trasy. Chcą oni zobaczyć ile różnych gatunków Pokémonów złapałeś i jeśli spełnisz ich wymagania, wynagrodzą cię przedmiotami i nowymi funkcjami gry.

Korzystaj z wabików

Będziesz mógł kupować wabiki w dowolnym Poké Mart lub w sklepie Celadon po zdobyciu dwóch Odznak Siłowni. Dzięki wabikom w Twoim otoczeniu przez ograniczony czas będzie pojawiać się więcej Pokémonów, zwłaszcza rzadkiego gatunku.

Zalew dzikich Pokémonów na Twojej drodze może spowodować opóźnienie w dotarciu do następnego celu. Ale z powodów, o których już wspomnieliśmy (i nie tylko!), warto poświęcić czas na złapanie jak największej liczby dzikich Pokémonów, zwłaszcza na początku gry. Nie ulegaj pokusie, by pobiec na następny poziom — poświęć trochę czasu na wędrówkę po wysokiej trawie w poszukiwaniu Pokémonów i rzuć kilka Poké piłek.

W czasie robienia postępów w trakcie gry, znajdziesz więcej potężnych wabików na sprzedaż. Super-wabiki i maksymalne wabiki będzie można zakupić po zdobyciu odpowiednio czterech i sześciu oznak siłowni. Efekty tych ulepszonych przedmiotów utrzymują się dłużej niż efekty standardowych wabików, dając Ci więcej czasu na zbudowanie kolekcji Pokémonów.



Twórz kombinacje łapania

Jest jeszcze jeden powód, aby zwabić wiele dzikich Pokémonów do swojej lokalizacji – są to kombinacje łapania. Łapiąc w kółko te same gatunki Pokémonów, możesz stworzyć swoją kombinację łapania. Wraz ze wzrostem liczby kombinacji zdobędziesz więcej cukierków i wzmocnisz swoje Pokémony. Zwiększy to również szanse na spotkanie Pokémona, który ma bardziej imponujące cechy, co pozwoli Ci stworzyć silniejszą drużynę.

Znajdź przydatne przedmioty z Pokémonami

Chociaż Twój partner Pokémon okaże się wiernym towarzyszem podczas zwiedzania regionu Kanto, nie zapominaj, że możesz również zabrać innego Pokémona z Poke piłki, aby podróżował z Tobą. Poza tym, że Pokemon podążający za Tobą to dużo zabawy, możesz również czerpać z tego wiele korzyści.

Na przykład Twój towarzysz Pokémon od czasu do czasu zauważy ukryte przedmioty podczas podróży. Kiedy Twój Pokémon przestanie za Tobą podążać i podbiegnie do jakiegoś miejsca na ziemi, będzie to oznaczać dobre wieści! Pokémon może odkryć przedmioty, takie jak jagody, przedmioty nadające się do sprzedaży (takie jak samorodki lub duże perły), a nawet kamienie, których można użyć do ewolucji niektórych Pokemonów.



WNIOSKI

Ten przewodnik powinien pomóc Ci rozpocząć przygodę z *Let's Go Pikachu*, ale w regionie Kanto jest o wiele więcej do odkrycia. Zwiedzaj wszystkie miejsca i zobacz, co możesz w nich odkryć. Musisz wyłapać je wszystkie!