

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN LOST ARK

la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES ESTO?



INTRODUCCIÓN

Lost Ark es un RPG de acción en línea multijugador descendente (MMOARPG). Menudo trabalenguas, ¿verdad? Aunque inicialmente se lanzó en la región de Corea del Sur en 2019, cuando Amazon Games se subió al carro, se hizo el lanzamiento en América del Norte, América del Sur y Europa en febrero de 2022. A las 24 horas del lanzamiento, se convirtió en el segundo juego más jugado de Steam con 1.325.000 jugadores concurrentes.

Es un juego que dura la vida, al que le vas a dedicar muchísimo tiempo. Hay capas de complejidad, montones de contenidos, mucho picar piedra y minijuegos. Puede abrumar un poco al principio, pero la gracia de *Lost Ark* es que, elijas el camino que elijas, harás progresos. Sí, puedes potenciar alguna habilidad si quieres, pero no NECESITAS hacerlo si no es tu estilo.

Lost Ark es principalmente un PvE (player vs environment, jugador contra el entorno), centrado en la exploración y las misiones. Cuenta con los elementos clásicos de los MMOs, como los coleccionables, la caza, la fabricación de objetos, etc. Hay siete continentes increíblemente variados y repletos de culturas diversas, criaturas místicas y asombrosas maravillas.

Si te apetece competir de forma amistosa, también hay algunos elementos PvP (player vs player, jugador vs jugador) para entretenerte. El combate es muy satisfactorio y puedes jugar solo, unirse a tus amigos o incluso hacer equipo con otros jugadores del juego.

Una vez has creado tu personaje, te aventuras en un mundo fantástico. Aunque hay quien ha tachado la historia de poco interesante, en lo que todo el mundo coincidió es en que el juego era divertido. Al llegar al nivel 50, desbloqueas el acceso a contenidos de final como mazmorras y asaltos. Tú manejas cuánto quieres profundizar en las características del juego. Hay mucho para enriquecer tu experiencia, pero también puedes pasar de puntillas por el juego si no quieres entrar mucho en detalles.

Dicho esto, ¡hora de conocer los conceptos básicos!



ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS



Diseño de personajes

El diseño de personajes en *Lost Ark* es tremendamente detallado. Puedes personalizarlo todo con una amplia gama de selecciones y ruedas. Cabe destacar la variedad de tonos de piel y peinados, especialmente africanos, que suelen brillar por su ausencia en los juegos de estilo MMO. Empiezas con la selección de clase. Por desgracia, las clases están vinculadas a un género, lo que significa que no puedes elegir el género en algunas clases determinadas, pero sí podrás personalizar su apariencia.

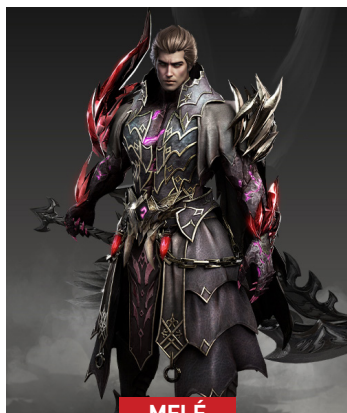
Las clases son la elección más importante de los jugadores de *Lost Ark*. Determinan tu forma de jugar, las estadísticas, las habilidades y (como ya hemos dicho), tu género. Las clases también cuentan con una especie de «subclases» llamadas «clases avanzadas» que te ofrecen aspectos más especializados de la clase principal. Las principales clases de personaje se dividen en cinco categorías con 15 subclases.



CLASES x

+ CLASE GUERRERO

Los guerreros puede que no sean los más hábiles, pero lo compensan con poder puro. Si prefieres la resistencia a la movilidad, esta es tu clase:



MELÉ

Berserker

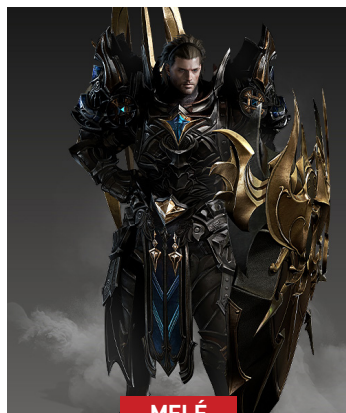
Un poderoso guerrero con ataques de espadón que causan gran daño, una defensa firme y un modo «explosión» imparable.



MELÉ

Paladín

Canaliza el poder de los dioses mediante este leal personaje. Puedes jugar a la defensiva o a la ofensiva utilizando habilidades sagradas y mejoras desde la retaguardia, o esgrimir tu virtuosa espada causando estragos en la vanguardia.



MELÉ

Artillero de lanza

Normalmente las armas de largo alcance no ocupan la primera línea de defensa, pero los artilleros de lanza consiguen resistir los ataques enemigos con una posición de defensa sólida y su escudo de combate. Considéralos el personaje que absorbe gran parte del daño armado con una enorme lanza fusil que provoca grandes daños.



MELÉ

Destructor

El tanque de todos los tanques. Este personaje tiene mucha salud y ataques pesados que hacen tambalearse al enemigo. También pueden generar escudos, lo que está muy bien porque son terriblemente lentos.

SUGERENCIA

Las clases guerrero son una gran elección para jugadores high-ping. ¡Para qué esquivar si puedes conservar tu posición!



+ ARTILLERO

¿Te crees la pistola más rápida del Oeste? O a lo mejor te gustan las cosas que hacen «¡bum!». Un regalo para todos los fans de las armas de fuego.



RANGO

Pistolero

Estos luchadores rápidos como el viento son letales. Tienen buenos reflejos y una pistola para cada ocasión. ¡Piu, piu, piu!



RANGO

Artificiero

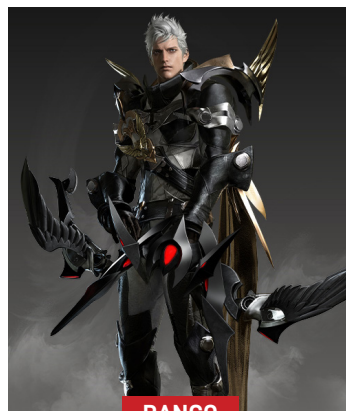
¡Con estos artilleros se matan moscas a cañonazos! No serás muy ágil. Esas armas descomunales, su armadura pesada y sus lanzaproyectiles mecánicos les hacen lentos, pero devastadores.



RANGO

Cazademonios

Estos pícaros malvados suponen una triple amenaza, capaz de sacar un arsenal de armas de fuego. Son bastante flexibles y son diversión asegurada, especialmente si saber valorar el descaro.



RANGO

Francotirador

Esta es tu clase si te gusta el sigilo y acertar a distancia. Sus arcos mecánicos disparan flechas especiales con efectos únicos, y su agilidad viene de perlas para sobrevivir en combate. Se trata de explotar las debilidades.

+ CLASE MAGA

¿Te gustan los ataques a distancia Y dar apoyo a tu equipo? Esta clase puede ser la tuya. ¡Es la bomba!



RANGO

Barda

¿A quién no le encantan los bardos? Las virtuosas del arpa de Liane tocan relajantes serenatas para curar al equipo o lanzan una cacofonía de dolor a sus enemigos. No tienen un poder de ataque impresionante, pero suponen un apoyo importante para cualquier equipo.



RANGO

Hechicera

En cuanto a constitución, son unas flores delicadas, pero ¡son una auténtica fuerza de la naturaleza con daño AoE (area of effect, área de efecto)! Pueden invocar espíritus elementales para que luchen en su lugar, y cada espíritu tiene sus propias habilidades especiales.



RANGO

Arcanista

Saca a tu tahúr interior con esta maga que lanza cartas imbuidas de magia. Puede cortar en pedazos a un enemigo o atacar a varios enemigos a la vez.

+ CLASE ARTISTA MARCIAL

Agarra unas armas rápidas y ataca a tus enemigos con ataques de combos rápidos. No vas a hacer ningún ataque serio, pero ¿para qué los quieres si tienes toda la velocidad del mundo?



MELÉ

Striker

Con ataques que golpean tan rápido como el viento, este guerrero de movimientos rápidos usa habilidades elementales y un combate aéreo asombroso para hacer morder el polvo a sus enemigos.



MELÉ

Bailarina guerrera

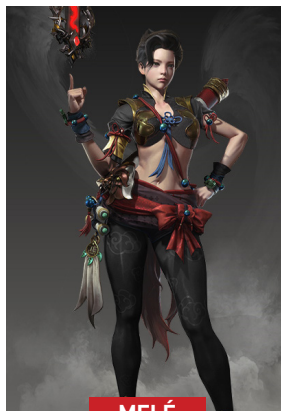
¡Que se preparen los enemigos para esta competición de baile! Bueno, no del todo pero casi. Estas maestras de artes marciales acumulan energía elemental que libentan en forma de ataques devastadores y magníficas acrobacias.



MELÉ

Matona

Son las más equilibradas entre los artistas marciales. Con su guantelete pesado pueden mantener su posición durante más tiempo que el resto.



MELÉ

Puño espiritual

Al canalizar una energía especial llamada Determinación, pueden reforzar los ataques o reabastecerse durante las batallas. Cuentan tanto con ataques de cuerpo a cuerpo como a distancia, lo que las dota de un estilo interesante.



MELÉ

Gujista

No es la combinación más habitual, pero esta clase utiliza la lanza y la guja de forma muy hábil. ¡Lo de esta clase es el equilibrio!

+ CLASE ASESINA

Infligen daño a espaldas, pero son un poco blandas a la hora de recibirlo. Esta es tu clase si te gustan los ataques rápidos y la alta movilidad, pero ¡vas a necesitar buenos reflejos!



MELÉ

Cazasombras

¡Si no puedes vencerles, únete a ellos! O, bueno, únete a ellos para vencerles. Estas poderosas cambiaformas pueden liberar sus demonios internos para acceder a las fuerzas de destrucción y a ciertas mejoras de salud y movimiento interesantes.



MELÉ

Espada letal

Esta maravillosa asesina no usa una ni dos, sino TRES espadas con el poder del caos para destruir a sus enemigos. ¡Muerte por mil cortes!

Las habilidades son otro aspecto importante a la hora de crear tu personaje. Las habilidades están vinculadas a cada clase y pueden cambiar la forma en que infliges daño, mejorar tus estadísticas y eliminar mejoras de los enemigos. Lo genial de *Lost Arkes* que puedes redistribuir tus puntos de habilidad en cualquier momento y sin coste.

MECÁNICA✕

Como en la mayoría de MMOS, la mecánica del juego puede ser bastante complicada y llevar mucho tiempo de explorar y entender. Sin embargo, los conceptos básicos son fáciles de entender y te daremos un resumen rápido de lo que necesitas para empezar:

Habilidades

¿Recuerdas las habilidades de las que hablamos en el diseño de personajes? Hay cinco maneras distintas de ponerlas en práctica:

- **Normal** - Apuntar y hacer clic, sin más. ¡Pan comido!
- **Mantener** - El nombre lo dice todo. Mantén pulsado el botón de la habilidad hasta que llegas a la zona buena y maximizas el daño.
- **Combo** - Pulsa el botón de habilidad varias veces para ejecutar una serie de ataques.
- **Señalar** - Utiliza el puntero de cruz para acertar con la habilidad exactamente donde lo necesitas.
- **Lanzar hechizo** - Tarda unos segundos, así que cuenta con un retraso.

Las habilidades también tiene efectos distintos según hacia dónde se lanzan:

Ataque frontal: Infligen un 20% más de daño

Ataque por la espalda: Solamente consigues un 5% más de daño, pero tienes un 10% más de probabilidades de crítico



Habilidades de oficio✕

Son profesiones del personaje que sirven para obtener objetos y que los jugadores deben dominar. Los recursos obtenidos así se utilizan para fabricar objetos, y los jugadores tendrán acceso a todos ellos. Usar actividades de oficio consume energía de trabajo. Ten en cuenta que esta energía se comparte entre todos los personajes de tu cuenta. También necesitarás herramientas especiales para cada profesión. Tienen distintos niveles de rareza (poco común, rara, épica, legendaria y reliquia) e incluso tienen atributos especiales al azar. Cuando se desgastan y se rompen, tienes la opción de repararlas.

- **Minería** - obtén vetas y minerales, útiles para mejorar la fortaleza y el equipo.
- **Pesca** - obtén pescado y otros objetos del agua, que se usan principalmente en recetas.
- **Recolección** - recoge plantas y setas para fabricar pociones y bombas.
- **Caza** - obtén productos de origen animal como carne y cuero, que se usan para cocinar y fabricar equipo.
- **Tala** - tala árboles y recoge madera para mejorar tu fortaleza y tus barcos.
- **Excavación** - desentierra reliquias enterradas para fabricar herramientas y equipo.



Fabricación

La fabricación en *Lost Ark* te permite crear cualquier cosa, desde armas, consumibles y material de mejoras a objetos de construcción, entre otros. No hay habilidades de fabricación. En vez de eso, los jugadores utilizan las habilidades de oficio para adquirir los materiales y se dirigen a NPCS artesanos para que hagan la fabricación. También podrás fabricar cuando desbloques tu fortaleza en la isla.

Grabados

Los grabados son efectos especiales que se encuentran en accesorios y piedras de habilidad. Existen dos tipos de grabados: normales y negativos. Modifican las habilidades o características del personaje, como el daño por emboscada o el PM máximo. Los grabados negativos tienen efectos bastante desagradables, como reducir tu velocidad de ataque. Sus efectos se activan a través de un sistema de puntos.



PISTA

Los mejores grabados del juego:
Resentimiento, Muñeca Maldita, Experto,
Despertar



Monturas y mascotas

Las monturas son indispensables para cruzar las tierras de *Lost Ark*. Las hay de distintas formas y tamaños, y se pueden usar con todos los personajes de tu cuenta. Las monturas tienen habilidades exclusivas que no se pueden modificar o cambiar al volver a tirar el dado.

Las mascotas son criaturitas muy chulas que siguen a los jugadores y recogen el botín caído a cierta distancia. ¡Son mucho más que un adorno! Pueden dar mejoras a los jugadores y también ofrecerte almacenamiento adicional, acceso remoto al almacenamiento de jugador y correo, además de reparaciones.



PISTA

Si te rodea un grupo de enemigos que te abruma,
escapa sobre tu montura. Podrás recibir daño, pero no
te desmontarán.

Objetos



Lost Ark, al igual que muchos MMOS, tiene un sistema de botín por tiers que cubre todo el equipo y algunos objetos. Cuando más raro es, más potente es el objeto, y más estadísticas y efectos tendrá. Se distingue fácilmente por colores:

Comunes (blancos)
Poco comunes (verdes)
Raros (azules)
Épicos (rosas)
Legendarios (dorados)



Armas

Lost Ark tiene una amplia gama de armas para las distintas clases de personaje. Además de la escala de rareza, las armas también se distinguen por rango y puntuación de objeto (especialmente importante a partir del nivel 50). El rango de arma es una puntuación que va de 1-100 y que influye en el porcentaje de daño adicional. Cuando veas dos armas idénticas, esta es una de las maneras de identificar la mejor de las dos.

A continuación se muestra una lista de los tipos de armas y las clases a las que están asignados:

- Espadones (Berserker)
- Espadas (Paladín)
- Lanza fusil (Artillero de Lanza)
- Guanteletes ligeros (Striker, Bailarina Guerrera)
- Guanteletes pesados (Matona)
- Foci (Puño espiritual)
- Pistolas (Pistolero, Cazademonios)
- Lanzaproyectiles (Artificiero)
- Arcos (Francotirador)
- Arpas (Bardos)
- Varas (Hechiceras)
- Hojas de las sombras (Cazasombras)
- Doble hoja (Espada letal)
- Guja y Lanza (Gujista)
- Mazo de cartas mágicas (Arcanista)
- Martillo de Gravedad (Destructor)



Armadura

Hay cinco categorías de armadura en *Lost Ark*, que corresponden a las ranuras de equipo disponibles:

- Cabeza
- Hombros
- Pecho
- Manos
- Piernas

Hay distintos estilos de armadura para cada clase, pero todas siguen el mismo diseño básico. La armadura tiene sus propias estadísticas, incluyendo cosas como la defensa física, la vitalidad y las bonificaciones de atributo. Equipar distintas piezas del mismo conjunto te aportará bonificaciones, así que ¡no te despistes!

Accesorios

Los accesorios son objetos adicionales que se pueden equipar para dar mejoras al personaje. Los personajes pueden equipar un amuleto, dos pendientes y dos anillos, un total de cinco accesorios. Los accesorios proporcionan una jugosa bonificación a la estadística principal de un personaje (fuerza, destreza o inteligencia), así como vitalidad. También pueden engarzarse en ellos gemas, que aportan bonificaciones al daño o enfriamiento de una habilidad.

CONCLUSIÓN

Hay mucho más por descubrir, bastante más de lo que podemos cubrir aquí. ¿A qué estás esperando? ¡Sal y ponte a explorar!