

PRZEWODNIK GRACZA

LOST ARK EDYCJA

✕ ————— potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



O CO TU CHODZI?



WPROWADZENIE

Lost Ark to gra RPG online dla bardzo wielu graczy z akcją w ujęciu top-down (MMOARPG). Dużo powiedziane, czyż nie? Początkowo wydano ją w roku 2019 w regionie Południowej Korei; gdy gra pojawiła się na Amazon Games, została wydana w Ameryce Północnej i Południowej oraz w Europie w roku 2022. Zaledwie dwadzieścia cztery godziny po udostępnieniu stała się drugą najpopularniejszą grą na Steam – równocześnie grało w nią 1 325 000 graczy.

Trudno zapomnieć o tym wydawnictwie, z pewnością poświęcisz mu każdą wolną chwilę. Gra składa się z wielu złożonych warstw, zawiera ogromne ilości treści, oferuje wiele mini gier i wymaga dużo żmudnej pracy. Na początku może wydawać się nieco odstraszać, ale ogromną zaletą *Lost Ark* jest to, że bez względu na to, jaki kierunek wybierzesz, zawsze możesz spodziewać się postępów. Owszem, możesz stosować metodę minmax, ale wcale NIE musisz, jeśli wolisz inny styl gry.

Lost Ark to w gruncie rzeczy gra typu „gracz kontra środowisko” (PvE), która skupia się na eksploracji i poszukiwaniach. Wykorzystuje większość standardowych elementów MMO (czyli gier, w których duża liczba uczestników gra ze sobą w internecie), takich jak poszukiwanie kolekcjonerskich przedmiotów, wytwarzanie przedmiotów itp. Siedem niezwykle zróżnicowanych kontynentów oferuje bogactwo kultur, mityczne stworzenia i prawdziwe cuda.

Jeśli cenisz sobie przyjacielską rywalizację, rozrywkę zapewnią Ci elementy PvP (gracz kontra gracz, ang. Player versus Player). Walka jest naprawdę satysfakcjonująca – możesz grać w pojedynkę, w gronie przyjaciół, a nawet połączyć siły z innymi graczami biorącymi udział w rozgrywce.

Po stworzeniu postaci wkroczysz w czarujący świat gry. Fabuła bywała krytykowana za brak interesujących wydarzeń, ale wszystkie recenzje zgodnie twierdziły, że gra dostarcza naprawdę wiele rozrywki! Po przejściu na 50. poziom odblokowujesz dostęp do końcowego etapu, który rozgrywa się w lochach i obejmuje przeprowadzanie ataków. Do Ciebie należy decyzja, jak bardzo chcesz się zagłębić w grze i poznać jej funkcje – możesz wzbogacić swoje doświadczenie na różne sposoby, ale jeśli nie chcesz zagłębiać się w szczegóły, możesz po prostu dreptać tam i z powrotem i psocić.

Przyjrzyjmy się teraz podstawowym elementom gry!



PODSTAWY



Tworzenie postaci

Tworzenie postaci w *Lost Ark* jest niezwykle drobiazgowo. Możesz spersonalizować niemal wszystko dzięki różnorodnym opcjom wyboru i pokrętkom. Wyjątkowe w tej grze jest to, że umożliwia wybór różnych odcieni skóry i rodzajów fryzur, zwłaszcza afrykańskich – te aspekty są zwykle nieobecne w grach MMO. Zaczynasz od wyboru klasy; niestety wiąże się ona ściśle z płcią, co oznacza, że nie można dowolnie wybierać płci w przypadku pewnych klas, można jednak spersonalizować wygląd postaci.

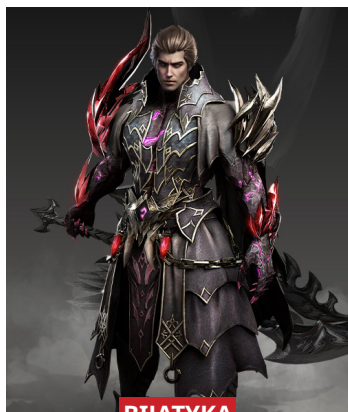
W *Lost Ark* wybór klasy ma największe znaczenie. Determinuje on przebieg rozgrywki, statystyki, umiejętności oraz (jak już wspomniano) płeć postaci. Klasy dzielą się na „podklasy”, czyli klasy zaawansowane, które obejmują bardziej wyspecjalizowane aspekty klas głównych. Klasy głównych postaci dzielą się na pięć kategorii obejmujących piętnaście podklas.



KLASY✕

+ KLASA WOJOWNIKÓW

Wojownik być może nie jest najrzeczniejszą postacią, ale kompensuje sobie to czystą siłą. Jeśli wolisz wytrzymałość od ruchliwości, ta klasa jest dla Ciebie:



BIJATYKA

Berserker

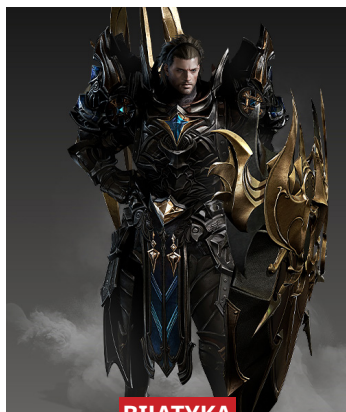
Potężny wojownik posługuje się wielkim mieczem, który powoduje ogromne obrażenia, broni się zażarciem i dysponuje niepowstrzymanym trybem „burst mode”.



BIJATYKA

Paladyn

Ta postać służy jako kanał, przez który przepływa moc bogów. W grze można obrać strategię defensywną lub ofensywną i korzystać ze świętych umiejętności oraz wzmocnień, które służą jako wsparcie, bądź też dzierżyć miecz sprawiedliwości, który przynosi bardzo dobre skutki na linii frontu.



BIJATYKA

Płomienna Lanca

Broń miotająca nie jest zwykle uważana za element pierwszej linii obrony, jednak Płonące Lance są w stanie powstrzymać ataki wroga dzięki silnej defensywnej postawie i tarczy bitewnej. Można ich traktować jak amortyzatory wyposażone w masywną lancę, która zadaje przerażające obrażenia.



BIJATYKA

Niszczyciel

Czołg, który niszczy wszystkie inne czołgi – ta postać charakteryzuje się wysokim poziomem zdrowia i przeprowadza ciężkie ataki, które powodują u wroga ślania. Może również generować osłony, co ma duże znaczenie, gdyż postać ta jest niezwykle powolna.

OTO WSKAZÓWKA

Klasy wojowników to świetny wybór dla graczy z wysokim pingiem. Nie ma potrzeby robienia uników, jeśli nie ustępujesz pola!



+ KLASA STRZELCÓW

Chcesz mieć najszybszą broń na świecie? Może po prostu lubisz wybuchowe rzeczy! Gra oferuje coś wyjątkowego dla wszystkich miłośników broni palnej.



ZASIĘG

Rewolwerowiec

Ci szybcy jak błyskawica strzelcy to śmiertelne zagrożenie. Mają świetny refleks i broń na każdą okazję.



ZASIĘG

Artylerzysta

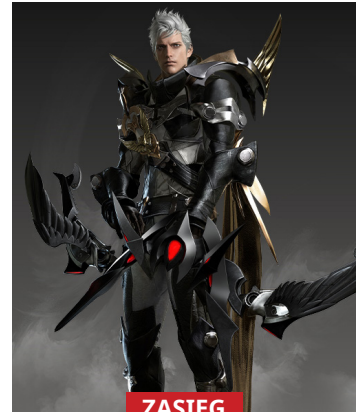
Ci strzelcy naprawdę lubią przesadzać! Zapomnij o zręczności – broń w stylu BFG, ciężka zbroja i mechaniczne wyrzutnie znacznie spowalniają postać, ale również sprawiają, że staje się ona niezwykle niszczycielska.



ZASIĘG

Strzelec wyborowy

Ci diabelscy łajdacy stanowią potrójne zagrożenie i są w stanie stosować cały arsenał broni palnej. Charakteryzują się znaczną elastycznością – to dobry wybór, jeśli lubisz impertynencję.



ZASIĘG

Snajper

Jeśli lubisz podstęp i strzelanie z ukrycia, ta klasa jest dla Ciebie. Mechaniczne łuki tych postaci wystrzeliwiają specjalne strzały, które zapewniają niezwykle efekty, zaś charakteryzująca je zręczność jest kluczowa w walce o przetrwanie. Wszystko sprowadza się do wykorzystania słabości przeciwnika.

+ KLASA MAGÓW

Chcesz atakować przy użyciu broni miotającej ORAZ wspierać swoją drużynę? Wybierz tę klasę. Jest naprawdę wybuchowa!



ZASIĘG

Bard

Któż nie ceni sobie śpiewu barda? Mistrz harfy z Liane gra kojące serenady, które leczą członków drużyny, a także wystrzeliwiają kakofoniczne dźwięki wywołujące ból u przeciwnika. Nie posiada dużej mocy ataku, ale zapewnia silne wsparcie każdej drużynie.



ZASIĘG

Czarodziejka

Jeśli chodzi o budowę ciała, ta postać przypomina delikatny kwiat, potrafi jednak korzystać z sił natury i spowodować obrażenia klasy AoE! Czarodziejka jest w stanie przyzwać duchy żywiołów i wykorzystać je w walce; każdy żywioł posiada własne niepowtarzalne zdolności.



ZASIĘG

Strażniczka Wiedzy Tajemnej

Ta ciskająca wypełnionymi magią kartami posiada wewnętrzną umiejętność podstępu. Potrafi pokroić w kostkę pojedynczych wrogów lub zaatakować wielu przeciwników na raz.



KLASA ZNAWCÓW SZTUK WALKI

Bierz krzykliwą broń na pięść i wal wrogów, przypuszczając na nich kombinowane ataki. Nie będą one poważne, ale nikt nie dorówna Ci prędkością!



BIJATYKA

Napastnik

Podczas ataków szybkich jak huragan ten błyskawicznie poruszający się wojownik posługuje się żywiołami i prowadzi zdumiewające walki w powietrzu, które powalają przeciwników.



BIJATYKA

Tancerz Wojny

Rozruszaj wrogów – to prawdziwa bitwa taneczna! Oczywiście nie dosłownie, ale prawie. Ci mistrzowie sztuk walki magazynują energię żywiołów i uwalniają ją podczas niszczycielskich ataków i niesamowitych wyczynów.



BIJATYKA

Skrobak

To najbardziej zrównoważona ze wszystkich klas sztuk walki. Dzięki ciężkim rękawicom skrobak jest w stanie zachować swoją pozycję nieco dłużej niż inni.



BIJATYKA

Duchowa Pięść

Dzięki ukierunkowaniu specjalnej energii zwanej Niewzruszonością ten wojownik może wzmacniać ataki albo zawieszać je w czasie walki. Może rozpoczynać potyczki lub ataki miotające, które zapewniają interesujący styl gry.



BIJATYKA

Mistrz Lancy

Choć włócznia i pałasz zwykle nie idą w parze, ta klasa posługuje się nimi niezwykle skutecznie. Chodzi tu przede wszystkim o równowagę!



ZABÓJCY KLASA

Mistrz Lancy świetnie radzi sobie z obrażeniami, ale zadaje je raczej niepewnie. Jeśli lubisz sprawne ataki i dużą ruchliwość, ta klasa jest dla Ciebie – będziesz jednak potrzebować szybkiego refleksu!



BIJATYKA

Łowca Cieni

Jeśli nie możesz kogoś pokonać, przyłóż się do niego! Albo jeszcze lepiej – przyłóż się do niego, aby go pokonać! Ci potężni zmiennokształtni mogą wyzwoić wewnętrzne demony i uzyskać dostęp do niszczycielskich sił, a także wzmocnić zdrowie oraz poprawić ruch.



BIJATYKA

Ostrze Śmierci

Ci cudowni zabójcy posługują się nie jednym, nie dwom, lecz TRZEMA mieczami, przez które przepływa niszczycielska moc chaosu. Śmierć spowodowana tysiącami cięć!



Umiejętności to kolejny ważny aspekt tworzenia postaci. Są one przypisane do klasy i mogą zmienić sposób radzenia sobie z obrażeniami i poprawiania statystyk oraz umożliwiają osłabienie wroga. Świetną sprawą jest to, że w *Lost Ark* możesz przesuwając punkty umiejętności w dowolnej chwili i bez żadnych nakładów.

MECHANIKA GRY✕

Podobnie jak w przypadku większości gier MMO mechanika gry może być całkiem skomplikowana, a zapoznanie się z nią i pełne zrozumienie zajmuje dużo czasu. Na szczęście podstawy są proste. Poniżej znajdziesz podsumowanie kilku zasad ważnych na samym początku:

Umiejętności

Co z umiejętnościami, które omówiliśmy w części poświęconej tworzeniu postaci? Można je aktywować na pięć różnych sposobów:

- **Normalnie** – Wykieruj i kliknij. Po prostu!
- **Przytrzymanie** – Wiadomo. Naciśnij przycisk umiejętności i przytrzymaj go, aż trafisz w optymalny obszar i zmaksymalizujesz zadawane obrażenia.
- **Kombinacja** – Naciśnij przycisk umiejętności kilka razy, aby przeprowadzić serię ataków.
- **Wycelowanie** – Użyj siatki celowniczej, aby umiejętność zadziałała dokładnie tam, gdzie tego potrzebujesz.
- **Rzucanie** – Ten tryb działa po kilku sekundach, więc stosuj go z odpowiednim wyprzedzeniem.

Umiejętności wywołują różne skutki w zależności od kierunku:

Atak z przodu: Powoduje 20% więcej obrażeń

Atak z tyłu: Zwiększa obrażenia tylko o 5%, ale szansa na zadanie obrażeń krytycznych jest większa o 10%.



✕ Umiejętności handlowe +

Jest to profesjonalna wiedza dotycząca gromadzenia zasobów, którą trzeba opanować. Zasoby nabyte dzięki tym umiejętnościom wykorzystywane są do produkcji; gracze ostatecznie uzyskują dostęp do wszystkich zasobów. Korzystanie z umiejętności handlowych zużywa energię roboczą – pamiętaj, że ten rodzaj energii jest współdzielony przez wszystkie postaci działające w ramach Twojego konta. Każda profesja wymaga również specjalnych narzędzi. Każde narzędzie charakteryzuje się innym poziomem rzadkości (niespotykany, rzadki, epicki, legendarny i zabytkowy), a nawet wiąże się z przypadkowymi, specjalnymi atrybutami. Zużyte i popsute narzędzia można naprawić.



- **Górnictwo** – pozyskiwanie rudy i minerałów; przydaje się w przypadku modernizacji fortec i sprzętu.
- **Rybołówstwo** – łowienie ryb i wyławianie przedmiotów z wody; przydaje się głównie w przypadku przepisów kulinarnych.
- **Zbieractwo** – zbieranie roślin i grzybów na eliksiry i bomby.
- **Łowiectwo** – pozyskiwanie produktów pochodzenia zwierzęcego, takich jak mięso i skóra, wykorzystywanych do gotowania i produkcji wyposażenia.
- **Wycinka** – ścinanie drzew i zbiórka drewna w celu wzmocnienia fortec i statków.
- **Wykopaliska** – odkrywanie zakopanych relikwii w celu produkcji narzędzi i sprzętu.



Produkcja

Produkcja w *Lost Ark* umożliwia wytwarzanie niemal wszystkiego: broni, materiałów eksploatacyjnych, domostw, a także modernizację materiałów i nie tylko. Nie istnieją tu umiejętności wytwarzania; zamiast nich gracze korzystają z umiejętności handlowych, aby nabywać materiały i wynajmują bohaterów niezależnych, którzy zajmują się produkcją. Po odblokowaniu Wyspy Twierdzy gracze również mogą zająć się produkcją.

Grawerstwo

Ryciny to specjalne efekty tworzone na akcesoriach i kamieniach umiejętności. Istnieją dwa rodzaje rycin – normalne i negatywne. Modyfikują one umiejętności postaci lub jej charakterystyki, takie jak obrażenia zadawane z zasadzki lub maksymalne punkty magii. Ryciny negatywne powodują raczej nieprzyjemne skutki, takie jak zmniejszenie prędkości ataku. Efekty aktywowane są za pośrednictwem systemu punktów.



WSKAZÓWKA

Najlepsze ryciny w grze:
Niechęć, Przeklęta Lalka,
Ekspert, Przebudzenie



Konie i zwierzęta

Konie to podstawowy środek transportu w świecie *Lost Ark*. Mają różną budowę ciała i wielkość i nadają się do ujeżdżenia przez wszystkie postacie działające w ramach Twojego konta. Konie posiadają unikalne zdolności, których nie można zmienić ani powtórzyć, jak dzieje się to w przypadku innych zwierząt.

Zwierzęta to miłe, małe stworzenia, które podążają za graczami i zbierają łup znajdujący się w pewnej odległości. Pełnią rolę wykraczającą poza funkcje kosmetyczne! Mogą wzmocnić gracza i zapewniają dodatkową przestrzeń magazynową, zdalny dostęp do magazynu gracza, a także usługi pocztowe i naprawcze.



Jeśli otoczy Cię chmara wrogów, którym nie możesz podołać, wskazuj na konia i uciekaj. Odniesiesz obrażenia, ale nikt Cię nie powali.

WSKAZÓWKA

Przedmioty



Podobnie jak wiele innych gier MMO Lost Ark oferuje warstwowy system łupów obejmujący całe wyposażenie i niektóre dodatkowe przedmioty. Im wyższy poziom rzadkości, tym większa moc przedmiotu oraz statystyki i wywoływane skutki. Rozpoznanie poziomu ułatwia system kolorowych oznaczeń.

Powszechny (biały)
Niespotykany (zielony)
Rzadki (niebieski)
Epicki (różowy)
Legendarny (złoty)



Broń

Lost Ark oferuje szeroki wybór broni dla każdej klasy postaci. Oprócz skali rzadkości broń można rozróżnić na podstawie stopnia i wyniku przedmiotu (co ma szczególne znaczenie po przekroczeniu 50. poziomu). Stopień broni to punkt mieszczący się w zakresie 1-100, który zwiększa dodatkowe obrażenia o wartość +%. To jeden ze sposobów na stwierdzenie, który z dwóch identycznych egzemplarzy broni jest lepszy.

Poniżej znajduje się lista rodzajów broni wraz z przypisanymi klasami:

- Wielkie miecze (Berserker)
- Miecze (Paladyn)
- Strzelista lanca (Płomienna Lanca)
- Lekkie rękawice (Napastnik, Tancerz Wojny)
- Ciężkie rękawice (Skrobak)
- Skupianie (Duchowa Pięść)
- Pistolety (Rewolwerowiec, Strzelec Wyborowy)
- Wyrzutnie (Artylerzysta)
- Łuki (Snajper)
- Harfy (Bard)
- Laski (Czarodziejka)
- Ostrza cieni (Łowca cieni)
- Podwójne ostrza (Ostrze Śmierci)
- Pałasz i włócznia (Mistrz Lancy)
- Talia magicznych kart (Strażniczka Wiedzy Tajemnej)
- Młot grawitacyjny (Niszczyciel)



Zbroja

Lost Ark oferuje pięć kategorii zbroi odpowiadających dostępnym miejscom na wyposażenie.

- Głowa
- Ramiona
- Pierś
- Ręce
- Nogi

Każda klasa postaci wiąże się z innym stylem zbroi, ale wszystkie wykorzystują ten sam podstawowy układ. Zbroja posiada swoje własne statystyki, takie jak obrona fizyczna i żywotność, a także bonusy atrybutów. Zebranie kilku elementów tego samego zestawu zbroi skutkuje bonusami, więc miej oczy szeroko otwarte!

Akcesoria

Akcesoria to dodatkowe przedmioty, które wzmacniają postać. Postaci mogą dysponować maksymalnie pięcioma akcesoriami: 1 amuletem, 2 kolczykami i 2 pierścieniami. Akcesoria znacznie zwiększają główne statystyki (siła, zręczność lub inteligencja), a także żywotność. Można w nich osadzić klejnoty, które zapewniają bonusy związane z umiejętnościami zadającymi obrażenia lub czasem odnowienia.

WNIOSKI

Omówiliśmy tylko niektóre aspekty gry i wiele pozostało do odkrycia. Na co więc czekasz?
Ruszaj na przygodę i odkrywaj świat!