

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN LEYENDAS
POKÉMON: ARCEUS



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES ESTO?



Si, a estas alturas, no has oído hablar de *Pokemon* ¡yo me preocuparía! Desde que se lanzó el primer juego para Game Boy (Pocket Monsters Rojo y Verde) en 1996, estas criaturitas tan monas se han hecho un hueco en la cultura pop. Hay películas, hay anime, hay ropa y accesorios para la vida real y una larga lista de juegos para Nintendo (más de 120, en realidad). Es posible que sea la franquicia mediática más grande del mundo y, a fecha de marzo de 2022, la tercera franquicia de videojuegos con más ventas, con más de 440 millones de unidades en todo el mundo. Solamente va por detrás de Super Mario y Tetris (ya lo sabes).

Leyendas Pokémon: Arceus se lanzó el 28 de enero de 2022. El juego, desarrollado por Game Freak y publicado por Nintendo y The Pokémon Company, forma parte de la octava generación de la saga. Los títulos RPG (juegos de rol) son los juegos «centrales» y se lanzan por generaciones, cada una con distintos *Pokemon*, diferentes historias y personajes exclusivos.

Este RPG sigue al protagonista (tú) que vuelve atrás en el tiempo para viajar por la región de Hisui, basada en la isla japonesa de Hokkaido del mundo real. Viajarás por las amplias zonas de mundo abierto, donde deberás encontrar todos los *Pokemon* para completar las entradas de tu registro científico, la Pokédex.

¡Coge tu mochila, llénala de pokeballs y en marcha!



ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Gameplay



El juego empieza como todos los RPGs *Pokemon*: hay una aldea, un profesor, tres *Pokemon* de inicio entre los que elegir y ¡una región entera que documentar!

¡Hazte con todos!, ¿no?

Personajes

Te vas a encontrar con un montón de gente en el juego. Aquí van algunos de los personajes principales:

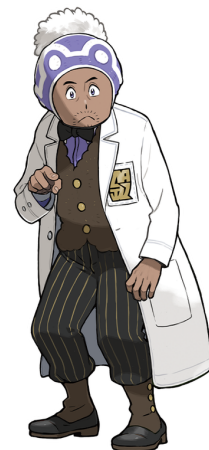


Akari y Re

El juego empieza como todos los RPGs *Pokemon* : hay una aldea, un profesor, tres *Pokemon* de inicio entre los que elegir y ¡una región entera que documentar! ¡Hazte con todos!, ¿no?

Profesor Laventon

El profesor *Pokemon* de la región de Hisui. Aspira a completar la Pokédex con la ayuda del Cuerpo de Investigación del Equipo de Expedición Galaxy.



Comandante Kamado

El jefe del equipo Galaxy. Es duro, pero es un líder honesto y de fiar. Una curiosidad: ¡el profesor Rowan (*Pokemon* Diamante y Perla) es descendiente suyo!



Capitana Cyllen

Lidera el Cuerpo de Investigación del Equipo de Expedición Galaxy. Es muy estricta, pero ¡decide darte una oportunidad de demostrar tu potencial en el equipo!



ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS



La región de Hisui acoge a los clanes Diamante y Perla. En un determinado momento, tendrás que elegir a qué clan apoyas en tus misiones. Esta decisión influirá en qué líder de clan te acompañe, qué *Pokemon* legendario atraparás antes (podrás atraparlos a ambos) y afectará ligeramente a la batalla de jefe final.

Cada clan tiene también sus guardianes, exclusivos de *Leyendas Pokémon: Arceus* que se encargan de proteger a los *Pokemon* nobles especiales de la región. Puede que te encarguen la amenaza del *Pokemon* noble, te desafíen o te dejen montar a un *Pokemon* determinado.

Adaman, líder del clan Diamante

Obsesionado con la hora y bastante testarudo. ¡No le importan los detalles, lo importante es la meta final!

Guardianes de clan Diamante:

Guardiana Mai, guardián Iscan, guardiana Arezu, guardián Melli, guardiana Sabi

Irida, líder del clan Perla

Adaman y ella son la noche y el día. Es precavida, amable y astuta y considera el valor un rasgo importante en un explorador.

Guardianes de clan Perla:

Guardián Lian, guardiana Calaba, guardiana Palina, guardián Ingo, guardián Gaeric

¿Te preguntas dónde gastar esas brillantes monedas tuyas? La Compañía Ginkgo de mercaderes ambulantes tiene lo que necesitas. Puedes comprar hallazgos y objetos raros a Ginter y Volo.



Pokemon de inicio

Tendrás que elegir a un compañero que te acompañará durante toda tu aventura. El profesor Laventon te mostrará tres *Pokemon* de los que tendrás que elegir uno:



Rowlet

Tipo planta / volador



Cyndaquil

Tipo fuego



Oshawott

Tipo agua

Aunque puedes elegir según tu estrategia (cada tipo tiene fortalezas y debilidades distintas), ¡también puedes elegir el que te parezca más chulo! Podrás atraparlos a todos.



Combate

El tipo afecta al ataque y defensa del *Pokemon*. Como se ha dicho, cada *Pokemon* es de un tipo o dos. Además, cada ataque que aprende un *Pokemon* causa un tipo de daño elemental, de entre esos mismos 18 tipos.

- ❑ **Supereficaz:** Algunos tipos son fuertes respecto a otros y causan el doble (2x) de daño comparados con tipos neutros. Por ejemplo: un ataque de tipo eléctrico en un *Pokemon* normal causa daño neutro (1x), pero un ataque de tipo eléctrico contra un *Pokémon* tipo agua causa el doble (2x) de daño.
- ❑ **No muy efectivo:** Algunos tipos son débiles respecto a otros y causan la mitad (0.5x) de daño comparados con tipos neutros. Por ejemplo: un ataque tipo lucha contra un *Pokemon* tipo bicho causará solo la mitad de daño.
- ❑ **Inmune** - Por último, algunos tipos ni siquiera tocan a otros tipos. El juego te dirá «No le afecta...» si te encuentras con un tipo inmune. Algunos tipos incluso son inmunes a ciertos ataques o estados alterados. Por ejemplo:
 - Los tipos normal y de lucha no pueden tocar a los tipo fantasma
 - Los tipo fantasma no pueden tocar a los tipo normal
 - Los tipo veneno no pueden tocar a los tipo acero
 - Los tipo tierra no pueden tocar a los tipo volador (a menos que se use un ataque para derribarlos)
 - Los tipo eléctrico no pueden tocar a los tipo tierra
 - Los tipo psíquico no pueden tocar a los tipo oscuro
 - Los tipo dragón no pueden tocar a los tipo hada.

- ❑ **Estados** - Ten en cuenta que los tipos no influyen cuando se ataca con estados. Un ataque arena (de tierra) puede alcanzar a un *Pokemon* volador, pero onda trueno (un ataque eléctrico) no puede alcanzar a un *Pokemon* de tierra. A veces es un poco lío.
- ❑ **Ataques STAB** - Siglas de bonificación por ataque del mismo tipo en inglés. Es un multiplicador de bonificación por 1.5x que los *Pokemon* obtienen cuando usan un ataque del mismo tipo que ellos.
- ❑ **¿Y qué pasa si el *Pokemon* es de dos tipos?** En el caso de *Pokemon* de dos tipos, puedes causar daño 4x, daño 0.25x o quedar al mismo nivel. Si, según el cuadro de los tipos, ambos tipos son débiles, el *Pokemon* recibirá daño 4x, y si ambo son resistentes, recibirá 1/4 del daño; si uno es resistente y el otro, débil, el *Pokemon* recibirá daño neutro.



Tipo	Fuerte contra	Debilidad
 Bicho	Planta, Sinistro, Psíquico	Fuego, Volador, Roca
 Sinistro	Fantasma, Psíquico	Bicho, Hada, Lucha
 Dragón	Dragón	Dragón, Hada, Hielo
 Eléctrico	Volador, Agua	Tierra
 Hada	Lucha, Sinistro, Dragón	Veneno, Acero
 Lucha	Sinistro, Hielo, Normal, Roca, Acero	Hada, Volador, Psíquico
 Fuego	Bicho, Planta, Hielo, Acero	Tierra, Roca, Agua
 Volador	Bicho, Lucha, Planta	Eléctrico, Hielo, Roca
 Fantasma	Fantasma, Psíquico	Sinistro, Fantasma
 Planta	Tierra, Roca, Agua	Bicho, Fuego, Volador, Hielo, Veneno
 Tierra	Eléctrico, Fuego, Veneno, Roca, Acero	Planta, Hielo, Agua
 Hielo	Dragón, Volador, Planta, Tierra	Lucha, Fuego, Roca, Acero
 Normal	--	Lucha
 Veneno	Hada, Planta	Tierra, Psíquico
 Psíquico	Lucha, Veneno	Bicho, Sinistro, Fantasma
 Roca	Bicho, Fuego, Volador, Hielo	Lucha, Planta, Tierra, Acero, Agua
 Acero	Hada, Hielo, Roca	Lucha, Fuego, Tierra
 Agua	Fuego, Tierra, Roca	Eléctrico, Planta

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Entorno y movimiento

La región de Hisui que exploras es lo que se conoce como región Sinnoh. Hay 6 áreas principales en la misma:



Aldea Jubilife

Aquí es donde empiezas, eliges a tu *Pokemon* de inicio y aprendes lo básico.



Pradera Obsidiana

La siguiente parada tras la aldea. Contiene varios puntos de interés, entre ellos dos campamentos a los que puedes viajar rápido.



Pantanal Carmesí

¡Este pantano cenagoso es el hogar de algunos *Pokemons* interesantes! También cuenta con dos campamentos.



Costa Cobalto

Junto al mar, por la costa este del mapa. Es donde la mayoría de jugadores se encontrarán por primera vez con *Pokemon* tipo agua como Octillery.



Ladera Corona

Es una región montañosa con terreno seco y rocoso. Aquí podrás encontrar a *Pokemon* como Geodude y Onix.



Tierras de Alabastro

El bioma cubierto de nieve acoge a una amplia gama de *Pokemon*, especialmente de tipo hielo y tierra.

Hay ciertas monturas *Pokemon* que te ayudarán a cruzar el mapa y a moverte por terrenos específicos:



Wyrdeer (Montar)

Alcanza el rango de estrella 1 y completa la misión de la historia principal «El Frenesí del Señor del Bosque». Una vez lo consigas, la guardiana Mai te da la Flauta Celestial, que te permite invocarlo.



Basculegion (Surf)

Alcanza el rango de estrella 2, completa la misión de la historia principal «La situación de Arezu» y desbloquea el Pantanal Carmesí. Es lento, pero puede excavar tesoros ocultos.



Sneasler (Escalada)

Alcanza el rango de estrella 3, completa la misión de la historia principal «Una isla sin señor» y atrapa a un Dusclops para preparar su comida preferida. Necesitas a este *Pokemon* para moverte por el agua, pero también tiene otras ventajas: puedes hacer saltos dobles y lanzar pokebolas desde su lomo.



Braviary de Hisui (Volar)

Alcanza el rango de estrella 5, completa la misión de la historia principal «El Señor de las Nieves Durmiente» y vence a Braviary en combate. Técnicamente no puede volar, pero planear se le parece mucho, ¡y es muy divertido!



Objetos

Hay objetos y materiales de todo tipo en *Leyendas Pokemon : Arceus*, y también muchas categorías. No podemos entrar al detalle en todo, ¡pero seguro que con estos resúmenes te haces a la idea!



OBJETOS CLAVE

Objetos importantes que se obtienen a lo largo del juego a través de misiones de la historia o completando peticiones.

OBJETOS DE ESTADÍSTICAS

Mejoran las estadísticas de tu *Pokemon*. Ayudan a subir de nivel más rápido estadísticas concretas o generales, pero no harán que el *Pokemon* evolucione.

OBJETOS EVOLUTIVOS

Mejoran las estadísticas de tu *Pokemon*. Ayudan a subir de nivel más rápido estadísticas concretas o generales, pero no harán que el *Pokemon* evolucione.

ALIMENTOS

Mejoran las estadísticas de tu *Pokemon*. Ayudan a subir de nivel más rápido estadísticas concretas o generales, pero no harán que el *Pokemon* evolucione.

MATERIALES DE FABRICACIÓN

Se utilizan para fabricar otros objetos, como pokeballs, medicinas o bombas de humo.

CONCLUSIÓN

Solamente podemos dar las bases. Si quieres ser el mejor, ¡atrápalos a todos!