

GAMER GUIDE

POKEMON LEGENDS:
ARCEUS EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST ?



Si vous n'avez pas encore entendu parler des *Pokémon*, vous devriez être un peu inquiet ! Depuis que le premier jeu, *Pocket Monsters Red and Green*, est sorti en 1996 sur Game Boy, ces mignonnes petites créatures se sont lentement glissées dans la culture pop. Nous avons des films, des dessins animés, des vêtements et des articles de mode réels, un jeu AR mobile et une longue liste de jeux pour Nintendo (plus de 120 en fait). C'est peut-être la franchise médiatique la plus étendue et, en mars 2022, la troisième franchise de jeux vidéo la plus vendue avec plus de 440 millions d'unités vendues dans le monde. Elle est battue par Mario et Tetris (vous le savez maintenant).

Pokémon Légendes : Arceus est le dernier opus de la franchise (au moment de la rédaction de ce guide) développé par Game Freak et publié par Nintendo et The *Pokémon* Company. Sorti le 28 janvier 2022, il fait partie de la huitième génération de la série. Les titres RPG (jeux de rôle) sont appelés les jeux "de base" et sortent par générations. Chacun a des *Pokémon* différents, des scénarios variés et d'autres personnages.

Ce RPG d'action suit le protagoniste (c'est-à-dire vous), envoyé dans le passé pour voyager dans la région d'Hisui (basée sur l'île japonaise d'Hokkaido). En parcourant les vastes zones du monde ouvert, vous devez découvrir tous les *Pokémon* pour compléter les entrées de votre registre scientifique appelé Pokédex.

Prends ton sac à dos, fais le plein de Pokéballs, et c'est parti !



COMPRENDRE LES BASES

Gameplay



Le jeu commence à peu près de la même manière que tous les RPG *Pokemon* : il y a un petit village, un professeur, un trio de *Pokemon* de départ à choisir, et toute une région à découvrir ! Il faut les attraper tous, non ?

Personnages

Il y a beaucoup de gens à rencontrer tout au long du jeu - voici quelques personnages clés :



Akari & Rei

Vous serez soit Akari, soit Rei en tant que protagoniste. Selon votre choix, l'autre sera alors un membre de l'équipe Galaxy réunie pour explorer et documenter la région de Hisui.

Professeur Laventon

Le professeur *Pokemon* de la région d'Hisui. Il cherche à compléter le Pokédex avec l'aide du Corps d'enquête de l'équipe d'expédition de la galaxie.



Commandant Kamado

Le patron de l'équipe Galaxy. Il est assez dur mais c'est un leader fiable et digne de confiance. Fait amusant, le professeur Rowan (*Pokemon* Diamant et Perle) est son descendant !



Capitaine Cyllen

Elle dirige le corps d'enquête de l'équipe Galaxy. Elle est très stricte mais décide de vous donner une chance de prouver votre potentiel dans l'équipe !



COMPRENDRE LES BASES



La région de Hisui abrite les clans Diamant et Perle. À un moment donné, vous devrez choisir quel clan vous soutiendra dans vos missions. Ce choix affecte le chef de clan qui vous accompagne, le *Pokemon* Légendaire que vous attrapez en premier (vous pourrez attraper les deux), et affecte légèrement le combat de boss final.

Chaque clan a également des gardiens, uniques à *Pokemon Legends : Arceus*, qui sont chargés de protéger les *Pokemon* nobles spéciaux trouvés dans la région. Ils peuvent te demander de t'occuper d'une menace de *Pokemon* Noble, te défier dans un combat, ou te laisser monter certains *Pokemon*.



Adaman, chef du clan du diamant

Il est obsédé par le temps et assez têtu. Il ne se soucie guère des détails, ce qui compte, c'est l'objectif final !

Les gardiens du Clan du Diamant :

Gardien Mai, Gardien Iscan, Gardien Arezu, Gardien Melli, Gardien Sabi

Irida, chef du clan des perles

Elle semble être l'opposé d'Adaman en termes de personnalité. Prudente, douce et astucieuse, elle pense que le courage est un trait important chez un explorateur.

Les gardiens du Clan des Perles

Gardien Lian, Gardien Calaba, Gardien Palina, Gardien Ingo, Gardien Gaeric

Vous vous demandez où dépenser vos pièces brillantes ? La guilde itinérante des marchands de Ginkgo est là pour vous aider. Vous pouvez acheter des trouvailles uniques et des objets rares à Ginter et à Volo.



Pokemon de départ

Vous devrez choisir un compagnon qui vous accompagnera pendant toute la durée de votre aventure. Le professeur Laventon te présentera trois *Pokémon* parmi lesquels tu pourras choisir :



Rowlet

Type herbe / volant



Cyndaquil

Type de feu



Oshawott

Type d'eau

Vous pouvez choisir votre starter en fonction de votre stratégie (chaque type a des forces et des faiblesses différentes), mais vous pouvez aussi choisir celui qui a l'air le plus cool ! Vous serez en mesure de tous les attraper.



Combat

Les types jouent un rôle dans l'attaque et la défense d'un *Pokémon*. Comme mentionné précédemment, chaque *Pokémon* est composé d'un ou deux types. En même temps, chaque mouvement qu'un *Pokémon* peut apprendre cause un type de dommage élémentaire parmi les 18 types disponibles.

- ❑ **Super efficace:** Certains types sont forts contre d'autres et causent deux fois (2x) plus de dégâts que les types neutres. Par exemple : un coup de type électrique sur un *Pokémon* de type normal cause des dommages neutres (1x), mais un coup de type électrique sur un *Pokémon* de type eau cause deux fois (2x) les dommages.
- ❑ **Pas très efficace:** Certains types sont faibles contre d'autres et causent la moitié (.5x) des dégâts par rapport aux types neutres. Par exemple, un coup de type combat contre un *Pokémon* de type insecte ne fera que la moitié des dégâts.
- ❑ **Immunité** - Enfin, il existe des types qui ne peuvent même pas toucher un autre type. Le jeu vous dira "Cela n'affecte pas..." si vous rencontrez un type immunisé. Certains types sont même immunisés contre certains coups ou états. Par exemple :
 - Les types normaux et les types de combat ne peuvent pas toucher les types fantômes. Les types fantômes ne peuvent pas toucher les types normaux.
 - Les types de poisons ne peuvent pas toucher les types d'acier.
 - Les types au sol ne peuvent pas toucher les types volants (à moins qu'un coup ne soit utilisé pour les faire tomber en l'air).
 - Les types électriques ne peuvent pas toucher les types terrestres. Les types psychiques ne peuvent pas toucher les types sombres. Les types Dragon ne peuvent pas toucher les types Fée.

- ❑ **Attaques de statut** - Attention, les types ne jouent pas forcément un rôle dans l'utilisation des attaques de statut. Attaque-Sable (un coup terrestre) peut toucher un *Pokemon* volant, mais Vague Tonnerre (un coup électrique) ne peut pas toucher un *Pokemon* terrestre. C'est parfois déroutant.
- ❑ **Attaques STAB** - Same-Type-Attack-Bonus, ou STAB, est un bonus multiplicateur de 1,5x que les *Pokemon* obtiennent lorsqu'ils utilisent un coup destructeur du même type qu'eux.
- ❑ **Que se passe-t-il quand un *Pokemon* est de deux types ?** Lorsqu'il s'agit de *Pokemon* avec deux types, vous pouvez causer 4x de dommages, .25x de dommages, ou juste faire le point. En se référant au tableau des types, si les deux types sont faibles, le *Pokemon* subira 4x de dégâts ; si les deux types sont résistants, il subira 1/4 de dégâts ; si un type est résistant et un type est faible, le *Pokemon* subira des dégâts neutres.



❑ ■

Type	Fort contre	Faiblesse
 Bug	Herbe, Dark, Medium	Feu, Volant, Rock
 Dark	Fantôme, Medium	Insecte, Fee, Combat
 Dragon	Dragon	Dragon, Fee, Glace
 Électrique	Volant, Eau	Terrain
 La fée	Combat, Dark, Dragon	Poison, Acier
 Combattre	Dark, Glace, Normal, Rock, Acier	Fee, Volant, Medium
 Feu	Insecte, Herbe, Glace, Acier	Terrain, Rock, Eau
 Volant	Insecte, Combat, Herbe	Électrique, Glace, Rock
 Fantôme	Fantôme, Medium	Dark, Fantôme
 Herbe	Terrain, Rock, Eau	Insecte, Feu, Volant, Glace, Poison
 Terrain	Électrique, Feu, Poison, Rock, Acier	Herbe, Glace, Insecte
 Glace	Dragon, Volant, Herbe, Terrain	Combat, Feu, Rock, Acier
 Normal	--	Combat
 Poison	Fée, Herbe	Terrain, Medium
 Médium	Combat, Poison	Insecte, Dark, Fantôme
 Rock	Insecte, Feu, Volant, Glace	Combat, Herbe, Terrain, Acier, Eau
 Acier	Fée, Glace, Roche	Combat, Feu, Terrain
 Eau	Feu, Sol, Roche	Électrique, Herbe

COMPRENDRE LES BASES

✕ Environnement et mouvement +

La région Hisui que vous explorez est ce qu'on appelle aujourd'hui la région de Sinnoh. Il y a six zones principales dans cette région :



Village Jubilife

C'est ici que tu commences, que tu choisis ton premier *Pokemon* et que tu apprends les bases.



Obsidian Fieldlands

Le prochain arrêt après le village, il contient plusieurs POI (points d'intérêt) dont deux camps vers lesquels vous pouvez voyager rapidement.



Crimson Mirelands

Cette région marécageuse abrite quelques *Pokemon* intéressants ! On y trouve aussi deux camps.



Cobalt Coastlands

Près de la mer, le long de la côte est de la carte, c'est ici que la plupart des joueurs rencontreront pour la première fois des *Pokemon* de type eau comme Octillery.



Coronet Highlands

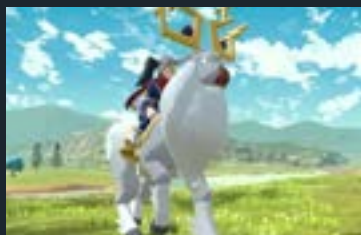
C'est une région montagneuse avec un terrain sec et rocheux. C'est ici que vous trouverez probablement des *Pokemon* comme Geodude et Onix.



Alabaster Icelands

Ce biome couvert de neige abrite une grande variété de *Pokemon*, en particulier les types glace et sol.

Il existe certaines montures *Pokemon* qui vous aident à traverser la carte et à naviguer sur des terrains spécifiques :



Wyrdeer (Chevaucher)

Atteignez le rang 1 et terminez la mission principale "Frénésie du seigneur des bois". Une fois que vous aurez fait cela, le gardien Mai vous donnera la flûte Celestica qui vous permettra de l'invoquer.



Basculegion (Surf)

Atteignez le rang 3, terminez la mission de l'histoire principale de l'île du Seigneur, et attrapez un Dusclope pour fabriquer son aliment préféré. Vous avez besoin de ce *Pokemon* pour naviguer sur l'eau, mais il a aussi d'autres bonus : vous pouvez faire un double saut et lancer des Pokeballs depuis son dos.



Sneasler (Escalade)

Atteignez le rang 4, terminez la mission principale de l'histoire 'Scaling Perilous Heights', passez par Wayward Cave, et battez Warden Ingo pour accéder à Sneasler. Vous pouvez utiliser ce *Pokemon* pour escalader les murs, les falaises et les arbres.



Hisuian Braviary (Voler)

Atteignez le rang 5, terminez la mission principale de l'histoire "Le seigneur de la toundra qui sommeille" et battez Braviary au combat. Techniquement, vous ne pouvez pas voler, mais le vol plané est assez proche et très amusant !



Objets

Il existe des objets et des matériaux de toutes formes et de toutes tailles dans *Pokemon Legends : Arcaeus*, et dans un certain nombre de catégories également. Nous ne pouvons pas tout détailler, mais ces résumés devraient vous donner une bonne idée !



POINTS CLÉS

Objets importants que l'on obtient au cours du jeu, soit par des missions de l'histoire, soit en remplissant des demandes.

STAT ITEMS

Ces objets améliorent les statistiques de votre *Pokemon*. Ils permettent d'augmenter un peu plus rapidement les statistiques générales ou spécifiques, mais ils ne font pas évoluer les *Pokemon*.

ARTICLES D'ÉVOLUTION

La plupart des objets d'évolution s'achètent auprès du commerçant de l'avant-poste en utilisant des points de mérite. Vous gagnez ces points en retrouvant des sacs perdus et en battant des *Pokemon* sauvages.

ARTICLES ALIMENTAIRES

Améliorez vos *Pokemon* avant, pendant et après les combats avec ces objets. Certains peuvent également être utilisés pour attirer l'attention d'un *Pokemon* sauvage ou servir de matériaux d'artisanat. Ils peuvent être trouvés tout au long du jeu, en tant que butin ou achetés à la boutique générale.

MATÉRIAUX D'ARTISANAT

Ces objets sont principalement utilisés pour fabriquer d'autres objets tels que des Pokeballs, des médicaments ou des bombes fumigènes.

CONCLUSION

Nous ne pouvons vous donner que les bases. Si vous voulez être le meilleur, alors vous devez les attraper tous !