

PRZEWODNIK GRACZA

PUBG EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



O CO TU CHODZI?

WPROWADZENIE



Gra bitewna znana jako *PlayerUnknown's Battlegrounds*, *PUBG: Battlegrounds* lub *PUBG* to pełna akcji strzelanina stworzona i wydana przez PUBG Studios, oddział firmy Krafton. Inspiracją była *Arma 2* mod *DayZ: Battle Royale*, stworzona przez Brendana Greene'a w 2013 roku. Greene opracował następnie *PUBG* we współpracy z koreańskim studiem Bluehole – wersja na PC została wydana w 2017 roku. Do końca roku 2021 sprzedanych zostało 75 milionów kopii, a gra stała się najczęściej kupowanym tytułem na PC i Xbox One i piątą najczęściej sprzedawaną grą wideo wszechczasów. Po wydaniu *PUBG* uzyskał pozycję klasyka gatunku dzięki popularnym streamerom na platformie Twitch, takim jak Shroud.



Każda rozgrywka rozpoczyna się od zrzutu stu graczy z samolotu, bez wyposażenia i broni. Po wylądowaniu muszą oni jak najszybciej zdobyć broń, pancerz i inny sprzęt, aby obronić się przed innymi graczami. Zdobycie broni na całym obszarze mapy ma kluczowe znaczenie, ale gracz może również łupić poległych wrogów. Uważaj jednak, bo strefa bezpieczeństwa kurczy się, a jeśli znajdziesz się poza nią, zaczniesz odczuwać obrażenia. Wygrywa ostatni pozostały przy życiu gracz, duet lub brygada.

Jak więc można osiągnąć szybko przemijające zwycięstwo? Powiemy Ci!

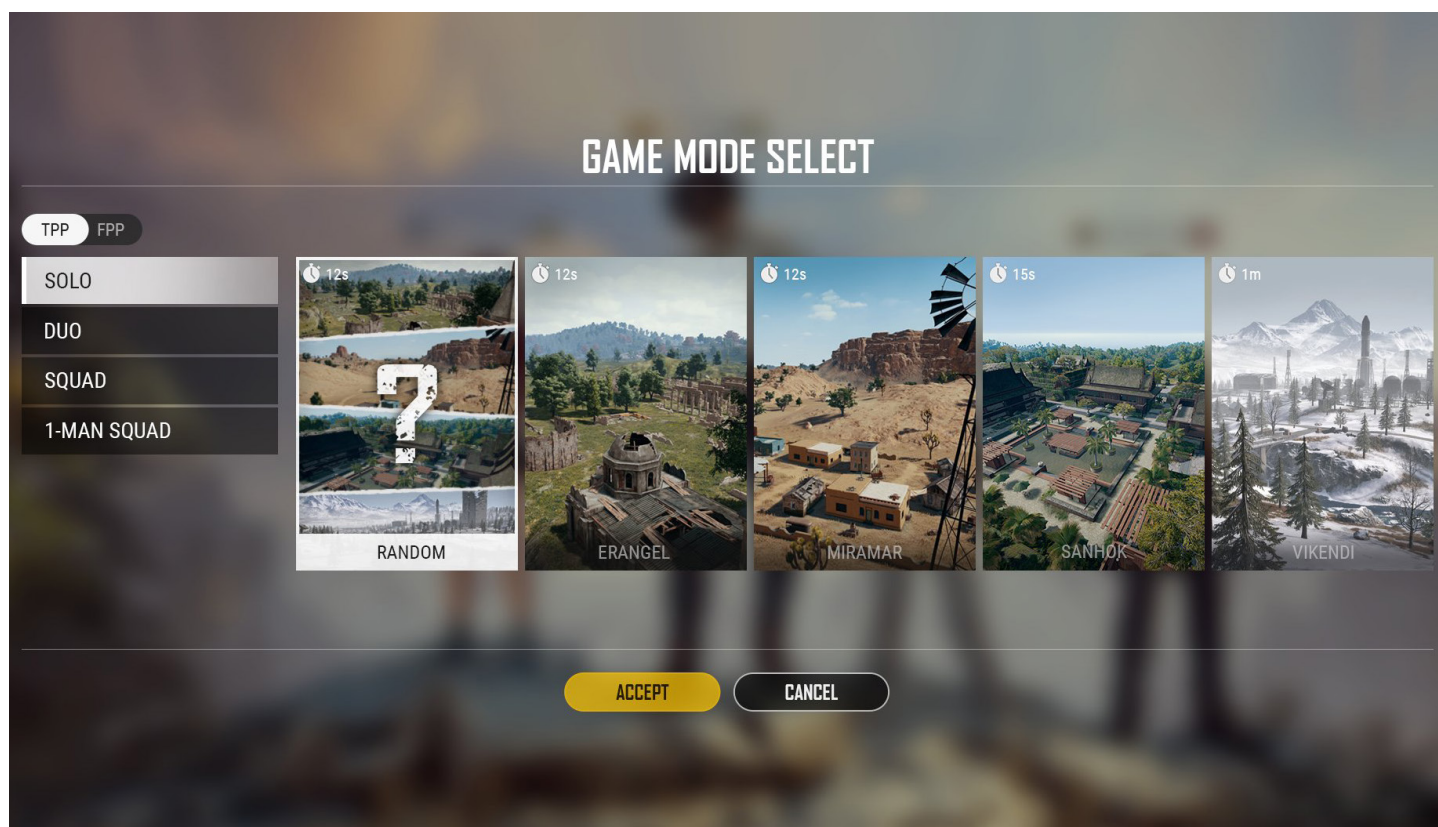
PODSTAWY

Mechanika gry

PUBG złożona gra, która stawia na realizm – pewne podstawowe elementy sprawiają, że będziesz się rozwijać jako gracz i zwycięzca. Szczęście i umiejętności to podstawowe aspekty mechaniki; to właśnie zdolności często decydują o powodzeniu w walce.

TRYBY GRY – do wyboru masz wiele trybów gry, które można dopasować do Twojego stylu:

- **Tryb treningowy:** 5–20 graczy poznaje wszystkie aspekty *PUBG* na mapie 2x2 km.
- **Tryb klasyczny:**
 - W pojedynkę** – Spawnuj się swobodnie, zabij wszystkich i zostań jedynym graczem przy życiu.
 - Duety** – Wraz z innym graczem walczyć o zwycięstwo.
 - Brygady** – Stwórz 4-osobowy zespół; wraz z innymi graczami stawisz czoła wrogim brygadam.
 - Perspektywa pierwszej osoby** – Wszystkie tryby umożliwiają wybór perspektywy pierwszej osoby. Perspektywa ta oferuje te same możliwości co zwykłe tryby.



ROZGRYWKA

Każda rozgrywka zaczyna się w ten sam sposób – Ty i 99 innych graczy przelatujecie nad jedną z wielu map. Będziesz mieć możliwość wyskoczenia z samolotu, użycia spadochronu i bezpiecznego wylądowania. Następnie zaczniesz gromadzić łupy!



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Mierz czas spędzony w samolocie. Im później wyskoczysz, tym większa szansa na to, że zdobędziesz łupy bez ryzyka związanego z obecnością wroga.



Po wylądowaniu musisz jak najszybciej znaleźć trzy przedmioty: broń, pancerz i hełm! W dalszej części przedstawimy wszystkie niezbędne elementy wyposażenia. Łupy można znaleźć w wielu miejscach: na strzelnicach, w domach, kompleksach wojskowych i punktach zrzutu. W trakcie poszukiwań zwracaj uwagę na przedmioty uzdrawiające, takie jak środki przeciwbólowe, bandaże i apteczki, które pozwolą Ci zdobyć przewagę w grze.

stopniowo kurczy się – nie daj się przytapać poza nią! W przeciwnym razie odniesiesz obrażenia, więc nie trac mapy z oczu, zwracaj uwagę na komunikaty dotyczące tej strefy i nie przestawaj się poruszać.



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Znajdź miejsce, które da Ci przewagę – wzniesienie, blokadę, a nawet ciemny zaułek lub krzaki.

Punkty zrzutu

Te losowo spawnowane skrzynie zawierają niezwykle wartościowy i potężny sprzęt. Zrzucana broń jest zwykle najlepsza w swojej kategorii, podobnie jak wysoce zaawansowany pancerz i elementy wyposażenia, takie jak lunety z 15-krotnym powiększeniem i tłumiki. Zrzut można również wywołać za pomocą pistoletu sygnałowego.



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Punkty zrzutu przyciągają graczy, więc podchodź do nich ostrożnie i przygotuj się na walkę.



Środowisko i poruszanie się

Poruszanie się w grze ściśle wiąże się ze znajomością map i opcjami ruchu. Przyjrzyjmy się niektórym ważnym punktom:

Strefa gry

Bezpieczna strefa gry nazywana jest „okręgiem”. Poza tym obszarem będziesz co sekundę odnosić obrażenia. Liczba obrażeń zwiększa się w każdej rundzie. W miarę postępów strefa gry kurczy się, przez co gracze zbliżają się do siebie i zwiększa się ryzyko potyczki. Obszary poza strefą gry oznaczone są na mapie kolorem niebieskim; zanim ta strefa zacznie się kurczyć, biały okrąg wskaże nową lokalizację.



GŁÓWNE MAPY

W różnych trybach gry dostępne są 4 główne mapy:



Erangel – oryginalna mapa *PUBG*, Erangel, powstała w oparciu o plan porzuconej rosyjskiej wyspy wojskowej. Znajdują się na niej szerokie drogi i otwarte przestrzenie, miasta i miasteczka i nie tylko.



Miramar – mapa obejmuje ziejące kaniony, majaczące w oddali góry oraz wzbudzący grozę metalowy mur, który oddziela południe od reszty obszarów. Na wyspie leżącej w południowo wschodniej części znajduje się więzienie i kilka małych wiosek.



Vikendi – mapa wyspy leżącej w cieniu Góry Kreznic, obejmująca gęsty las i centralnie położone, pokryte śniegiem góry.



Sanhok – inspiracją dla tej mapy są wyspy w Tajlandii i Filipinach. Zespół artystyczny *PUBG* naprawdę odwiedził te miejsca, dzięki czemu realistycznie odtworzono je w środowisku gry.

Pojazdy

Gra oferuje możliwość skorzystania z 16 niepowtarzalnych pojazdów, które mają ogromne znaczenie w kontekście całkowitych rozmiarów mapy. Każdy pojazd wiąże się z unikalnymi korzyściami i wadami, co umożliwia rotację mapy (strategiczną zmianę położenia gracza) na różne sposoby.



AUTOBUSY



ŁODZIE



COUPE



MOTOCYKLE



POJAZDY TERENOWE



SAMOLOTY



SEDANY



CIEŻARÓWKI



Przedmioty

BRON

Broń w *PUBG* jest całkiem realistyczna, a każdy jej rodzaj wiąże się z innym stopniem odrzutu, szybkością ognia i współczynnikiem upadania naboju. Dostępne są również różne dodatki, które mają wpływ na te czynniki. Gra oferuje także inne opcje:

Karabiny szturmowe	ACE32 • AKM • AUG A3 • Beryl M762 • Groza • K2 • M16A4 • M416 • Mk47 Mutant • QBZ95 • SCAR-L • G36C
DMR	Mini 14 • Mk14 EBR • QBU • SKS • SLR • VSS Vintorez
Strzelby	Winchester Model 1894
Lekki karabin maszynowy	DP-28 • M249 • MG3
Krótką broń palna	Pistolet sygnałowy • P18C • P1911 • P92 • R1895 • R45 • Skorpion
Dubeltówki	S12K • S1897 • S686 • Obrzyn • DBS
Karabiny wyborowe	AWM • Karabiner 98 Kurz • Lynx AMR • M24 • Mosin Nagant
Pistolety maszynowe	MP5K • Micro UZI • P90 • PP-19 Bizon • Pistolet maszynowy • UMP45 • Vector
Broń ręczna	Łom • Maczeta • Patelnia • Sierp
Przedmioty do rzucania	Jabłko • Granat eksplodujący • Koktajl Mołotowa • Granat dymny • Granat oślepiający
Inne	Tarcza balistyczna • Kusza • Pistolet sygnałowy



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Karabiny szturmowe to świetna, wszechstronna opcja. Automatyczna szybkość ognia ze średnim odrzutem i dobrym zasięgiem? To sprawdzony sprzęt!

WYPOSAŻENIE

Musisz się zabezpieczyć i pomogą Ci w tym różne elementy wyposażenia. Nie każdy sprzęt ma jednak właściwości ochronne – czasami pełni on wyłącznie kosmetyczną rolę, poprawiając wygląd postaci:

PRZEDMIOTY KOSMETYCZNE

Okulary • Gogle • Kapelusze • Maski • Buty • Spodnie • Rękawice • Koszule • Kurtki

A teraz ważne sprawy! Sprzęt ochronny oferuje 3 poziomy ochrony – każdy poziom zwiększa zasięg pancerza i zmniejsza obrażenia. Niektóre przedmioty zwiększają również nośność.

Hełmy: hełmy blokują uderzenie w pełnym zakresie, nawet jeśli pozostał tylko 1 punkt pancerza. Niezależnie od poziomu zabezpieczają przed natychmiastowym zgonem na skutek strzału w głowę.

Kamizelki: zwiększają podstawową ochronę i nośność. Podobnie jak hełmy pancerz będzie chronić postać przed uderzeniami do całkowitego zniszczenia.

Plecaki: W *PUBG* dostępne są trzy rodzaje plecaków, od poziomu 1 do 3. Każdy poziom zwiększa nośność, więc jeśli zauważysz plecak, weź go ze sobą!

MATERIAŁY EKSPLOATACYJNE

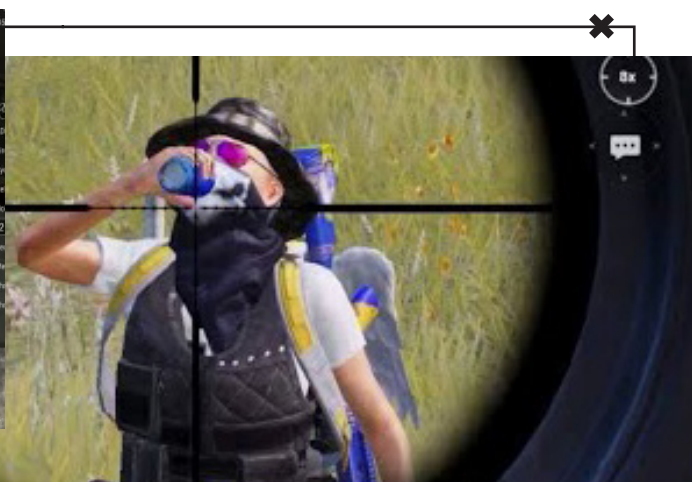
Są to przedmioty wykorzystywane do naprawy, uzdrawiania i wzmacniania postaci:

Elementy wyposażenia: Zestaw do naprawy hełmu
• Zestaw do naprawy kamizelki

Przedmioty medyczne: Zestaw medyczny • Apteczka
• Bandaż • Napój energetyczny • Duży napój energetyczny • Środki przeciwbólowe • Strzykawka z adrenaliną • Urządzenie hermostatyczne

Wyposażenie pojazdu: Kanister z gazem • Zestaw do naprawy pojazdów

SPRZĘT POZIOMU 3



DODATKI

Usprawnij swoją broń dzięki poniższym dodatkom, które można znaleźć na całym obszarze mapy.

MAGAZYNKI

Zwiększają prędkość przeładowania i przestrzeń na naboje.



Rozszerzony



Rozszerzony QuickDraw



QuickDraw



Tłumik płomienia



Tłumik



Kompensator



Dławik



Pętla naboju



Kolba taktyczna



Kolba do Micro UZI



Poduszka policzkowa

WYLOTY LUFY

Umożliwiają regulację odrzutu lub zmniejszają hałas i błysk.

KOLBY

Wpływają na wiele aspektów broni, takich jak prędkość przeładowania, regulacja odrzutu i stabilność.

LUNETY

Celowanie to prawdziwa sztuka, a lunety są Twoimi pędzlami! Wpływają na stopień powiększenia w polu widzenia (POV) i prędkość celowania przy użyciu celownika (ADS).



Celownik z czerwonym punktem



Celownik holograficzny



Celownik pochyły



Zakres punktu celowania 2x



Zakres punktu celowania 3x



Zakres punktu celowania 4x



Zakres punktu celowania 8x



Zakres punktu celowania 15x

UCHWYTY

Ten dodatek zapewnia stabilność broni, regulację odrzutu i prędkość celowania przy użyciu celownika (ADS).



Uchwyt przedni kątowny



Uchwyt przedni pionowy



Uchwyt na kciuk



Uchwyt lekki



Celownik laserowy



Uchwyt potowiczny

RADY I WSKAZÓWKI

Być może sądzisz, że zostaniesz najlepszym graczem, przywiązując wagę do oczywistych rzeczy. Jednak niemal zawsze to małe szczegóły decydują o wygranej, więc zapoznaj się z naszymi ostatnimi radami i wskazówkami:

Poznaj mapy i punkty zrzutu – każda mapa wiąże się ze specyficznym torem lotu, który ustalany jest losowo. Ostatecznie nauczysz się rozpoznawać te wzorce i odpowiednio planować zrzuty. Spróbuj wybrać stałe miejsca lądowania, aby poznać punkty spawnowania łupu, układ budynku i schronienie na wypadek walki.

Poznaj zasady META – każda gra oferuje możliwość skorzystania z najsukuteczniejszej dostępnej taktyki (META, Most Effective Tactic Available). Wyszukaj w sieci informacje dotyczące aktualnych zasad META. Omawiana taktyka obejmuje aspekty takie jak idealna lokalizacja na mapie lub najlepsza broń. Najmniejsza przewaga może zadecydować o wygranej lub śmierci podczas spawnowania.

Praktyka, praktyka i jeszcze raz praktyka! To prosta, lecz niedoceniana porada. Każda broń ma swój własny wzorec odrzutu, który pomimo tego, że jest trudny do kontrolowania, można opanować, praktykując odpowiednio długo.

Czasami angażowanie się w walki nie ułatwia zwycięstwa – nowi gracze często sądzą, że trzeba zawsze walczyć i zabijać kogo popadnie. Ukrycie się w krzakach i przyglądanie się, jak wyniszczają się dwie wrogie drużyny, to najlepszy pomysł! Wszystko, co musisz wtedy zrobić, to zaatakować niczego niepodjęzającego zwycięzcę, który stracił dużo punktów zdrowia i pancerza. I to wszystko!

WNIOSKI

Istnieje wiele sposobów na zwycięstwo. Ten przewodnik umożliwia rozpoczęcie podróży i **POKONANIE WSZYSTKICH WROGÓW!**