

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN PUBG



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas

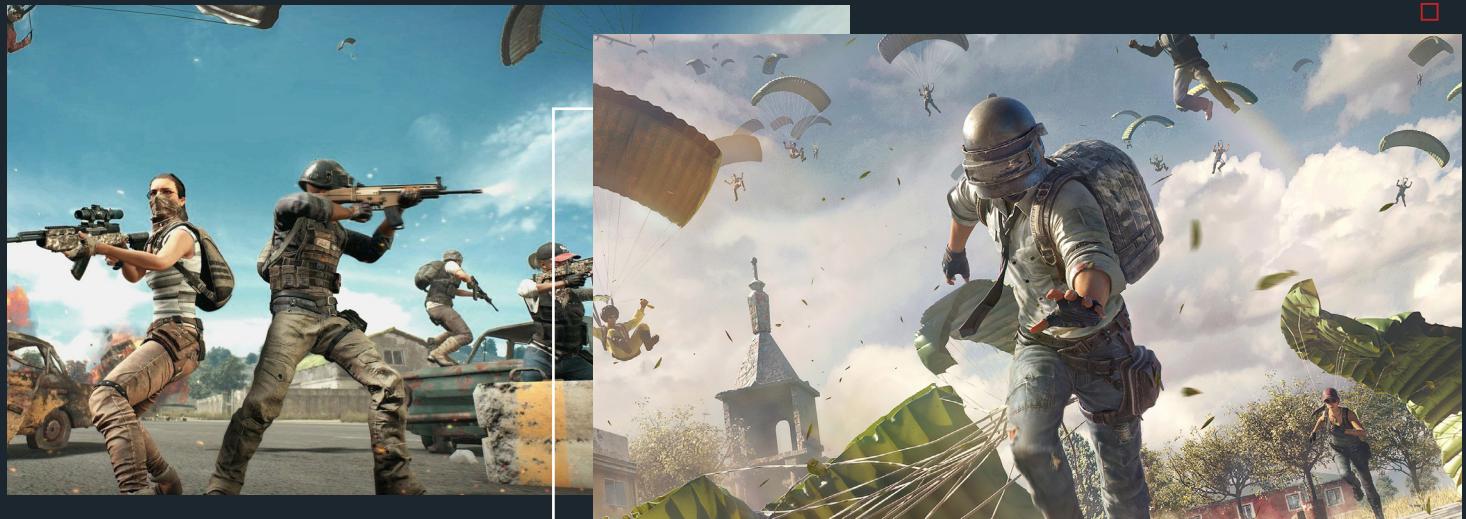


¿QUÉ ES ESTO?

INTRODUCCIÓN



El anteriormente conocido como *PlayerUnknown's Battlegrounds*, *PUBG: Battlegrounds* o *PUBG* es un videojuego shooter de acción todos contra todos desarrollado y publicado por PUBG Studios, una filial de Krafton. El juego se inspira en el mod de *Arma 2 DayZ: Battle Royale* creado por Brendan Greene en 2013. Pasó a desarrollar *PUBG* junto con el estudio coreano Bluehole, que lo lanzó en PC en 2017. A finales de 2021, el juego había vendido más de 75 millones de copias, lo que lo convirtió en el juego más vendido en PC y Xbox One, y el quinto juego más vendido de todos los tiempos. Tras su lanzamiento, *PUBG* se convirtió en un básico del género todos contra todos o battle royale gracias a streamers de Twitch populares como Shroud que jugaron al juego.



Cada partida empieza con cien jugadores saltando de un avión sin equipo ni armas. Cuando toman tierra, deben hacerse con armas, armadura y otro equipo lo antes posible para pelear y defenderse contra otros jugadores. Hacerse con equipo por todo el mapa es un objetivo clave, pero también se puede saquear a los enemigos caídos. Eso sí, no te pongas demasiado cómodo, porque la zona segura cada vez es menor y, si te quedas fuera, empezarás a recibir daño. Lucha hasta que seas el último jugador, dúo o escuadrón que quede en pie.

¿Y cómo se consigue el tan ansiado «Ganas, ganas. Pollo para cenar»? Ayudarte con eso es nuestra razón de ser.

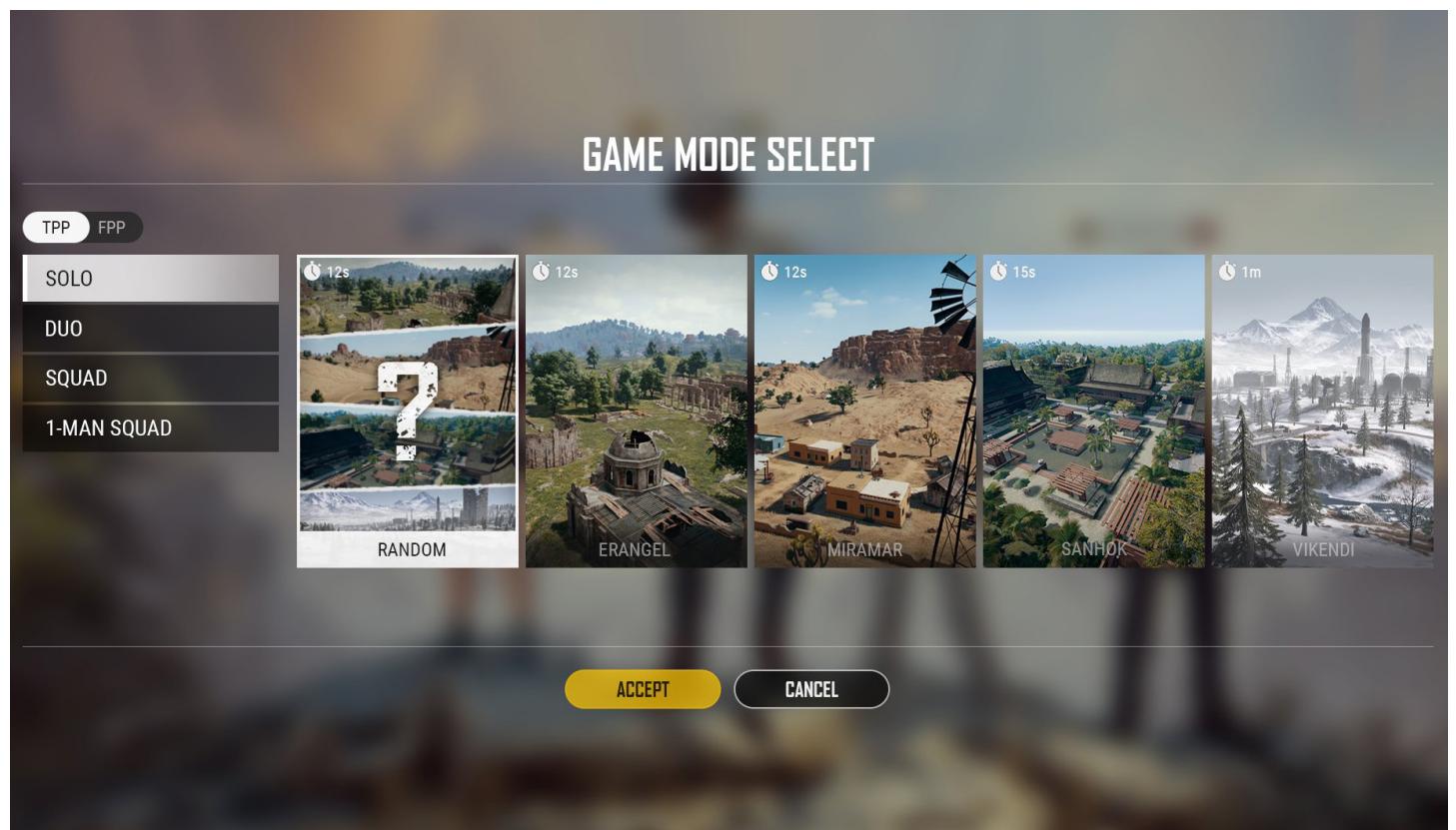
ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Mecánica

PUBG es un juego complejo que presume de realismo, y hay algunos consejos básicos que te ayudarán a triunfar como jugador y como ganador. La suerte y la habilidad son los elementos principales del juego, y esta segunda suele ser la que manda en combate.

MODOS DEL JUEGO: Existe una amplia gama de modos de juego según tu estilo de juego:

- **Modo de entrenamiento:** 5 - 20 jugadores practican todos los aspectos del *PUBG* en un mapa de 2x2km.
- **Modo clásico:**
 - Solo** - Lánzate a una barra libre de todos contra todos y lucha por ser el último que quede en pie.
 - Dúos** - Asóciate con otro jugador y pelead juntos por el «pollo para cenar».
 - Escuadrones** - Enfréntate al juego en equipos de cuatro. Te reunirán con otros jugadores para que podáis acabar con los escuadrones enemigos.
 - FPP** (First Person Perspective, Perspectiva en Primera Persona) - Todos los modos tienen una opción FFP. FFP es lo mismo que los modos convencionales, solo que en vez de estar en tercera persona, está en primera persona.



GAMEPLAY

Todas las partidas empiezan igual: tú y 99 otros jugadores volando sobre uno de varios mapas posibles. Te darán la opción de saltar del avión y aterrizar con seguridad con tu paracaídas para empezar a saquear.



CONSEJO PARA PRINCIPIANTES



Como nuevo jugador, tómate tu tiempo en el avión. Cuanto más tarde saltes, más probabilidades tendrás de saquear sin que un enemigo te liquide.



Cuando llegues al suelo, ¡tendrás que encontrar tres cosas lo antes posible! Un arma, armadura y un casco. Mira la sección de equipo que hay más adelante para saberlo todo sobre el equipo que necesitas. Tienes muchos espacios que explorar y saquear: campos de tiro, casas, complejos militares y packs de ayuda. Cuando busques estos objetos imprescindibles, estate atento a los objetos de curación como analgésicos, vendajes o botiquines médicos, que te darán mucha ventaja en el juego.

Ahora que ya tienes tu equipo, es hora de mirar el mapa. Existe una zona segura que se encoge progresivamente a lo largo del juego. ¡No te quedes fuera! Te costará daño de salud, así que ten controlado el mapa y espera a que se anuncie la ubicación de la zona segura y sigue moviéndote.

CONSEJO PARA PRINCIPIANTES



Busca un lugar que te dé ventaja: una zona alta, un cuello de botella o aunque sea una esquina oscura o un arbusto.

Packs de ayuda

Estas cajas desperdigadas al azar contienen equipo muy valioso y potente. Las armas suministradas son casi siempre las mejores de su clase, y las acompaña armadura y equipo de alto nivel como miras de 15x y supresores. También puedes solicitar packs de ayuda con una pistola de bengalas.



CONSEJO PARA PRINCIPIANTES



Los packs de ayuda atraen a los jugadores, así que acérdate con precaución y prepárate para luchar.



Entorno y movimiento

Orientarse por el juego significa conocer bien tus mapas y tus opciones de transporte. Echa un vistazo a algunas de las cosas que deberías saber:

La zona de juego

En el juego, se la conoce como “el círculo”, y es la zona de juego seguro. Fuera de esta zona, recibirás daño a cada momento. El daño aumenta con cada ronda. La zona de juego se reduce a medida que el juego avanza para obligar a los jugadores a estar juntos e incitar al combate. Las zonas que quedan fuera de la de juego se ven en azul en el mapa, y antes de que empiece a encogerse, la nueva ubicación se marca con un círculo blanco.



MAPAS PRINCIPALES

Hay 4 mapas principales que se usan en los modos:



Erangel: el mapa original de *PUBG*, que se basa en una isla militar rusa abandonada. Con anchas carreteras y campo abierto, grandes ciudades y pequeños pueblos, cuenta con un poco de todo.

Miramar: este mapa contiene cañones profundos, montañas amenazantes y un muro de metal que intimida y separa el sur del resto del mapa. Una isla al sureste cuenta con una prisión y varias aldeas pequeñas.

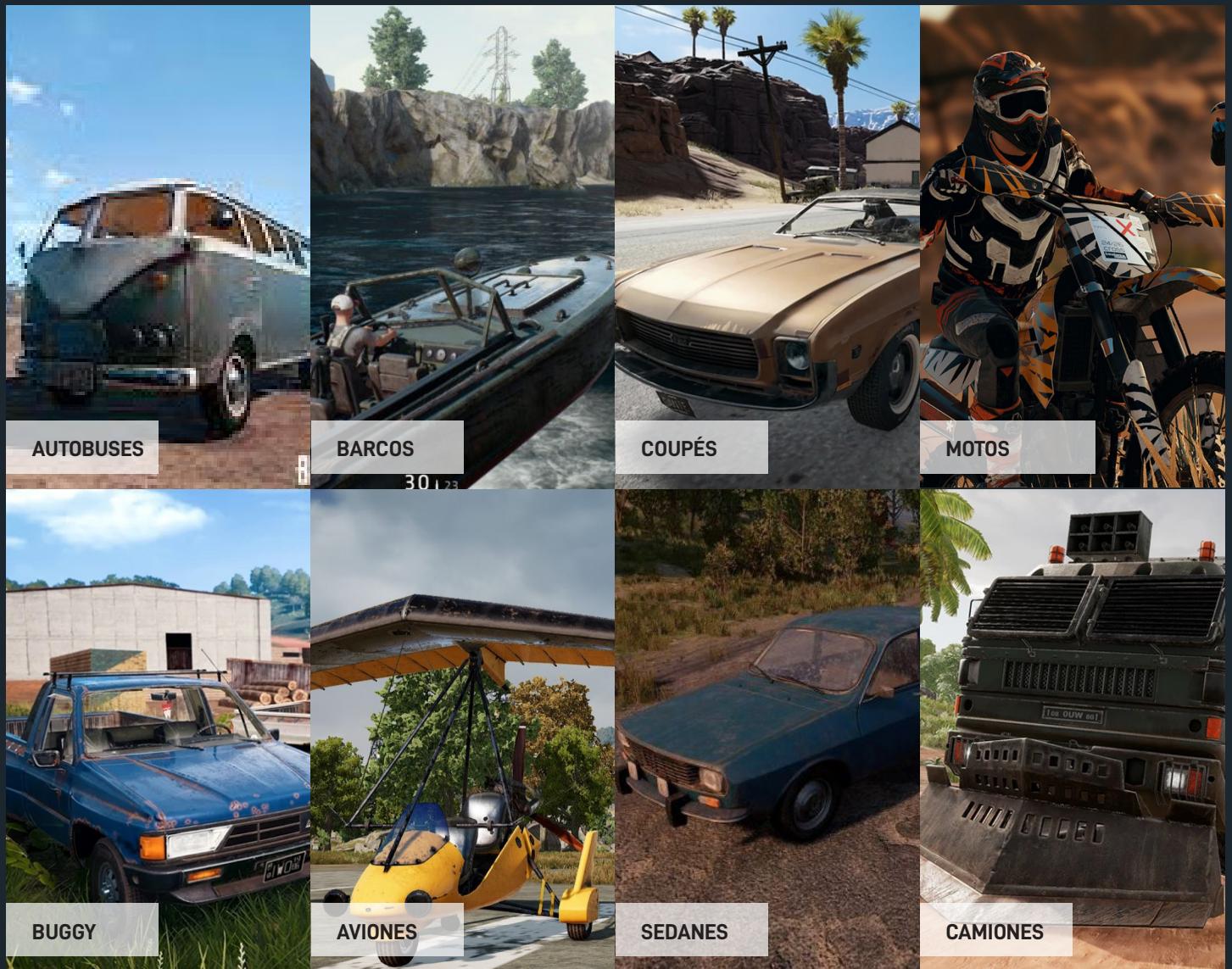


Vikendi: El mapa de una isla al pie del Monte Kreznic. Cubierta de un espeso bosque con montañas nevadas en el centro.

Sanhok: Mapa inspirado en islas de Tailandia y las Filipinas. El equipo de arte de *PUBG* visitó personalmente estas ubicaciones para recrear el entorno más realista posible en el juego.

Vehículos:

El juego cuenta con 16 vehículos únicos que son de vital importancia por el tamaño general del mapa. Cada vehículo cuenta con sus ventajas e inconvenientes, que te permiten rotaciones de mapas (cambiar de ubicación estratégicamente) de distintas maneras.



Objetos

ARMAS

Las armas de *PUBG* son bastante realistas y tendrás que lidiar con los grados de retroceso, velocidades de disparo y residuos de disparo propios de cada una. También hay distintos accesorios que influyen en dichos factores. Estas son las opciones que encontrarás en el juego:

Rifles de asalto:	ACE32 • AKM • AUG A3 • Beryl M762 • Groza • K2 • M16A4 • M416 • Mk47 Mutant • QBZ95 • SCAR-L • G36C
Dmrs:	Mini 14 • Mk14 EBR • QBU • SKS • SLR • VSS Vintorez
Rifles:	Winchester Model 1894
Ametralladoras ligeras:	DP-28 • M249 • MG3
Pistolas:	Pistola de bengalas • P18C • P1911 • P92 • R1895 • R45 • Skorpion
Escopetas:	S12K • S1897 • S686 • Recortada • DBS
Rifles de francotirador:	AWM • Karabiner 98 Kurz • Lynx AMR • M24 • Mosin Nagant
Subfusiles:	MP5K • Micro UZI • P90 • PP-19 Bizon • Tommy Gun • UMP45 • Vector
Cuerpo a cuerpo:	Palanca • Machete • Sartén • Hoz
Armas arrojadizas:	Manzana • Granada • Cóctel Molotov • Granada de humo • Granada aturdidora
Otros:	Escudo antibalas • Ballesta • Pistola de bengalas



CONSEJO PARA PRINCIPIANTES

Los rifles de asalto son un arma muy completa. ¿Disparos automáticos, retroceso medio y un rango considerable? ¡El «must» de la temporada!

EQUIPO

Tienes que protegerte, y la mejor manera de hacerlo es con el equipo. Sin embargo, no todo el equipo es protector: parte del equipo solo tiene por función la apariencia del jugador y no tiene más valor que el cosmético.

COSMÉTICOS:

Gafas • Gafas de piscina • Gorros • Máscaras • Zapatos • Pantalones • Guantes • Camisas • Chaquetas

¡Pasemos a lo importante! Existen tres niveles de equipo protector, a más nivel, más blindaje y menor daño. Algunos objetos también suponen mayor capacidad de carga.

Cascos: Los cascos bloquean todo el daño de un ataque incluso aunque solo quede 1 punto de armadura. Independientemente del nivel, el casco te protege contra disparos letales en la cabeza.

Chalecos: Consigue una protección básica y un aumento en la capacidad de carga. Al igual que el casco, la armadura durará y te protegerá de los ataques hasta que esté totalmente rota.

Mochilas: Hay tres tipos de mochilas en *PUBG*, que van del nivel uno al tres. Con cada mejora podrás llevar más objetos, así que ja por ellas!

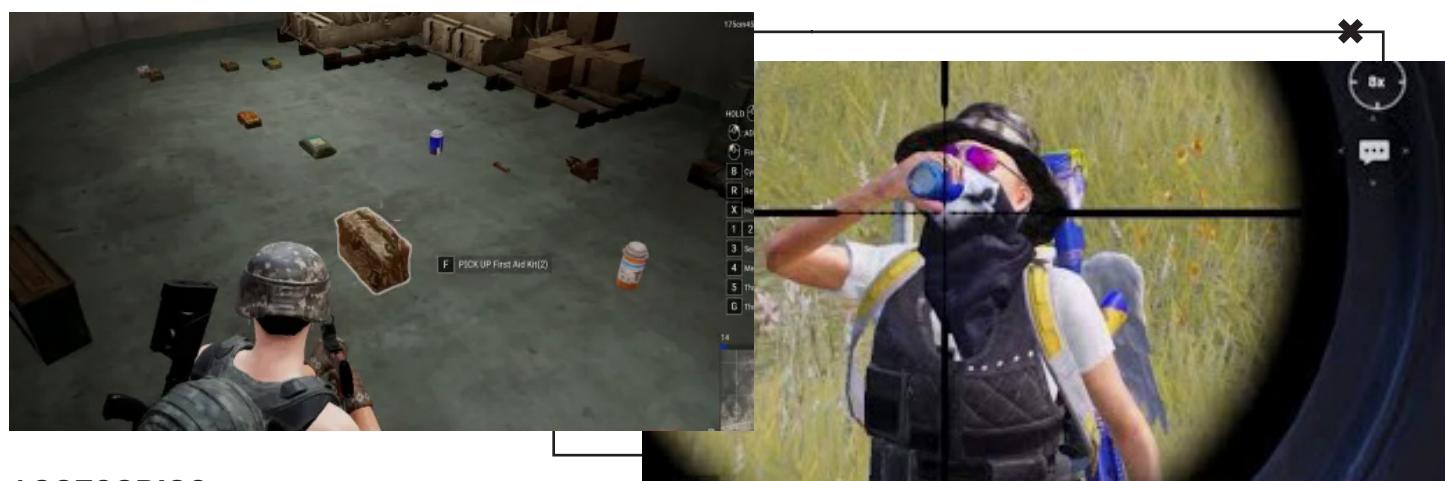
CONSUMIBLES

Son objetos que se usan durante el juego para reparar, curar y mejorar a tu personaje:

Objetos de equipo: Kit de reparación de casco • Kit de reparación de chaleco

Objetos médicos: Botiquín médico • Kit de primeros auxilios • Vendajes • Bebida energética • Mega bebida energética • Analgésicos • Jeringa de adrenalina • Dispositivo de hemostasia

Objetos de vehículo: Bidón de gasolina • Kit de reparación de vehículo



ACCESORIOS

Ajusta tus armas con estos accesorios que encontrarás en el mapa.

CARGADORES

Afectan a tu velocidad de recarga y al tamaño de tu cargador (capacidad de munición).



BOCACHAS

Controla el retroceso o reduce el sonido y destello del arma.



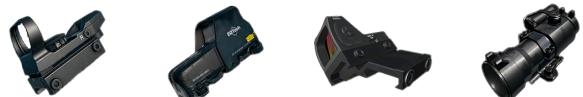
CULATAS

Afectan a varios aspectos, como la velocidad de recarga, el control del retroceso y la estabilidad del arma.



MIRAS

¡Apuntar es un arte y las miras son tus pinceles! Afectan a la magnificación del campo de visión y a la velocidad de ADS (aim down sight).



Mira de punto rojo Mira holográfica Mira inclinada Mira Aimpoint 2x



Mira Aimpoint 3x Mira Aimpoint 4x Mira Aimpoint 8x Mira Aimpoint 15x

EMPUÑADURA

Este accesorio afecta a la estabilidad del arma, al control del retroceso y a la velocidad ADS.



Empuñadura en ángulo Empuñadura vertical Agarre de pulgar Agarre ligero Visor láser Medio agarre

CONSEJOS Y TRUCOS

Aunque seguramente te parecerá lo más obvio para ser el mejor jugador posible, la mayor parte del tiempo son los detalles los que marcan la diferencia, así que ten en cuenta estos últimos consejos y trucos.

Apréndete los mapas y packs de ayuda : Cada mapa cuenta con unas rutas de vuelo específicas elegidas al azar por el juego. Acabarás por identificarlas y planificar tus recogidas de packs de ayuda en consecuencia. Intenta elegir un punto de aterrizaje sólido para averiguar los puntos de saqueo, la distribución de los edificios y la cubierta para cuando entres en combate.

Apréndete la «meta» : Cada juego tiene una «meta» (**«most effective tactic available»**, táctica más efectiva disponible). Investiga en línea cuál es la «meta» actual. Esto va de las mejores ubicaciones del mapa a las mejores armas. La ventaja más pequeña puede suponer la diferencia entre ganar la partida o morir al momento.

¡Practica, practica, practica! Es un consejo muy sencillo e infravalorado. Cada arma tiene una pauta de retroceso que, aunque es difícil de controlar, podrás dominar con la cantidad adecuada de práctica.

A veces, meterse en peleas no te hace ganar la partida : los nuevos jugadores piensan que hay que meterse en todos los combates y matar a todo el que veas. A veces, sentarse tras un arbusto y dejar que dos equipos enemigos luchen entre ellos es ¡lo mejor que se puede hacer! Todo lo que hay que hacer para ganar es saltar sobre el superviviente desprevenido, que tiene poca salud y armadura, y ¡voilà!

CONCLUSIÓN

Hay muchas maneras de conseguir una G. Esta guía es el primer paso de tu viaje para conseguir ¡un delicioso **GANAS, GANAS**.

¡POLLO PARA CENAR !