

PRZEWODNIK GRACZA

RATCHET & CLANK:
RIFT APART EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz

O CO TU CHODZI?

Ratchet & Clank: Rift Apart to strzelanina platformowa widziana z perspektywy trzeciej osoby, opracowana przez Insomniac Games i opublikowana przez Sony Interactive Entertainment. Stworzona została specjalnie z myślą o PlayStation 5. To 16. część serii *Ratchet & Clank*, wydana 11 czerwca 2021 r. Pierwsza gra, zatytułowana po prostu *Ratchet & Clank*, została wydana w roku 2002 na Playstation 2. Pojawiła się w niej tytułowa postać Ratcheta (futrastego stworzenia zwanego Lombaksem) oraz jego pomocnika, robota Clanka. *Ratchet & Clank: Rift Apart* umożliwia graczowi ponowne wcielenie się w Ratcheta oraz w drugą postać.



WPROWADZENIE



Rozgrywka przypomina akcję z poprzednich części serii. Gracz przemierza różnorodne środowiska na wielu poziomach, pokonuje wrogów i realizuje cele niebezpiecznych misji.

Będzie musiał odbywać podróże między wymiarami, eksplorować nowe planety, zbierać nowatorskie gadżety, nowe w całej franczyzie, oraz klasyczne przedmioty znane i uwielbiane przez fanów serii. Dzięki możliwościom, jakie oferuje Playstation 5, możesz oczekiwać zapierających dech widoków i emocjonujących sekwencji akcji. No i nie będzie ładowania ekranów!

Czekają na Ciebie niekończące się przygody! Czas uratować wszechświat (znowu)!

PODSTAWY

Rozgrywka

Jak już wspomnieliśmy, podstawowe elementy mechaniki przypominają rozwiązania znane z poprzednich gier, jeśli jednak nie znasz tej franczyzy, z pewnością zastanawiasz się, czego możesz oczekiwać.

Postaci



Ratchet

To główna postać w całej franczyzie. Jest utalentowanym mechanikiem i cwany, upartym, poszukującym wrażeń bohaterem, który ma żart na każdą okazję. Jest również jednym z ostatnich Lombaksów w całym wszechświecie.

(oznaczenie XJ-0461, numer seryjny B5429671) to zaufany towarzysz. Jest robotem zbudowanym przez Zonich i najlepszym przyjacielem Ratcheta. To logiczny mądrała, który potrafi komunikować się z innymi maszynami i aktywować gadżety, a tym samym pomagać Ratchetowi w trakcie wspólnych przygód.



Clank



Kit

Kit była początkowo warbotem (prawdziwe oznaczenie KT-7461). Przypomina Clanka, ale pochodzi z innego wymiaru. Jest zwykle niezwykle uprzejma i szczerza, ale ma tendencję do pesymistycznego postrzegania rzeczywistości. Kit zostaje ostatecznie partnerką Riveta.

Kolejna postać, w którą może wcielić się gracz. Jest to wersja Ratcheta z innego wymiaru. Łączy siły z naszymi nieustraszonymi bohaterami, aby uratować wszechświat przed Doktorem Nefarioussem.



Rivet

PODSTAWY



Doktor Nefarious

To wroga postać, która pojawia się w kolejnych odsłonach serii. Jej historia jest nieco skomplikowana. Naukowiec-robot i samozwańczy superzłoczyńca cechuje się nietypowym impulsem nienawiści w stosunku do organicznych form życia – jest to dziwne, bo niegdyś sam nią był! Jest nemezis Kapitana Qwarka.



Kapitan Qwark

Copernicus Leslie Qwark, jedna z najczęściej powracających postaci, jest oportunistycznym superbohaterem. Zdarzało mu się stawać po dobrej stronie, częściej jednak wchodzi w zmwę ze złymi postaciami, bo jego ego przekracza wszelkie granice.

Bossowie

W każdej głównej lokalizacji rozgrywa się przynajmniej jedna walka z bossem. Oto bossowie, ich lokalizacje oraz wskazówka, które nie zdradza akcji:

- ❑ **Doktor Nefarious (prolog – Corson V):** Nie przestawaj strzelać i jednocześnie unikaj jego ataków.
- ❑ **Niszczycielska siła Nefariousa (miasto Nefarious):** Akcelerator negatronowy będzie tu szczególnie skuteczny.
- ❑ **Seekerpede (Sargasso):** Aby skutecznie zaatakować Seekerpede'ego, użyj dowolnej broni średnio- lub długodystansowej.
- ❑ **Francois (śmietnisko Scarstu):** Celuj w rdzeń na klatce piersiowej bossa, a spowodujesz dodatkowe obrażenia.
- ❑ **Nieumarły Grunthor Sue (śmietnisko Scarstu):** Unikaj zbliżania się, zadawaj obrażenia wyłącznie z dużej odległości.
- ❑ **Dowódcy inwazji (Savali):** Skupiaj się na jednym dowódcy, aż go powalisz; strzelaj w odsłonięte rdzenie bossa.
- ❑ **Statek kosmiczny bandytów (Blizar Prime):** Nie porusza się szybko, więc aby go powalić, stosuj powolne ataki mocy.
- ❑ **Mały Roger (Torren IV):** Kolejny powolny boss, więc używaj broni o dużej sile ognia.
- ❑ **Elitarna ochrona (Cordelion):** Może się tu przydać akcelerator negatronowy lub błyskawicodąg.
- ❑ **Doktor Nefarious (Arena – powrót):** Unikaj ataków za pomocą fantomowej kropli.
- ❑ **Scolo the Seekerpede (śmietnisko Scarstu):** Amunicja szybko się kończy, więc nie marnuj jej!
- ❑ **Crabcakes McGee (Ardolis):** Ruch ma tu zasadnicze znaczenie, więc stosuj fantomową kroplę, powietrzne buty lub chwytaj za okoliczne haki.
- ❑ **Blizniacy Tide (Ardolis):** Rozpraszaj ich uwagę i osłabiaj ich z pomocą sprzymierzeńców przywołanych za pośrednictwem rękawicy przeznaczenia oraz pana Fungi.
- ❑ **Mistrz Wirus (sekwencja Glitcha):** Ostateczna sekwencja ataków: Standardowy ogień (R2), używaj infektorów (L2), zdetonuj pulsujący ładunek (X).
- ❑ **Królewska Gwardia Ochronna (Viceron):** Użyj podżegacza wojennego lub akceleratora negatronowego, bombardiera, pana Fungi i rękawicy przeznaczenia.



Końcowy boss:

Ostatnia konfrontacja obejmuje trzy walki z użyciem różnych strategii.

Miejmy nadzieję, że do tego czasu opanujesz korzystanie z gadżetów i szybko pokonasz bossa. Nie możemy powiedzieć wszystkiego, prawda?

Walka

Walka odbywa się wręcz lub na odległość w zależności od ataków, jakie stosują przeciwnicy. Twoja broń ma również skuteczny zakres; niektóre rodzaje (np. strzelba) sprawdzają się lepiej na małej odległości, zaś inne, takie jak akcelerator negatronowy, działają lepiej na większy dystans.

Zasada jest taka, że bezpieczniejsza jest zawsze walka na dystans. Zapewnia Ci przestrzeń, w której możesz unikać ataków i możliwość odzyskania zdrowia lub amunicji. Ruch jest zasadniczą częścią potyczek; dostępne są gadżety oraz umiejętności, które pomagają poruszać się po polu walki.

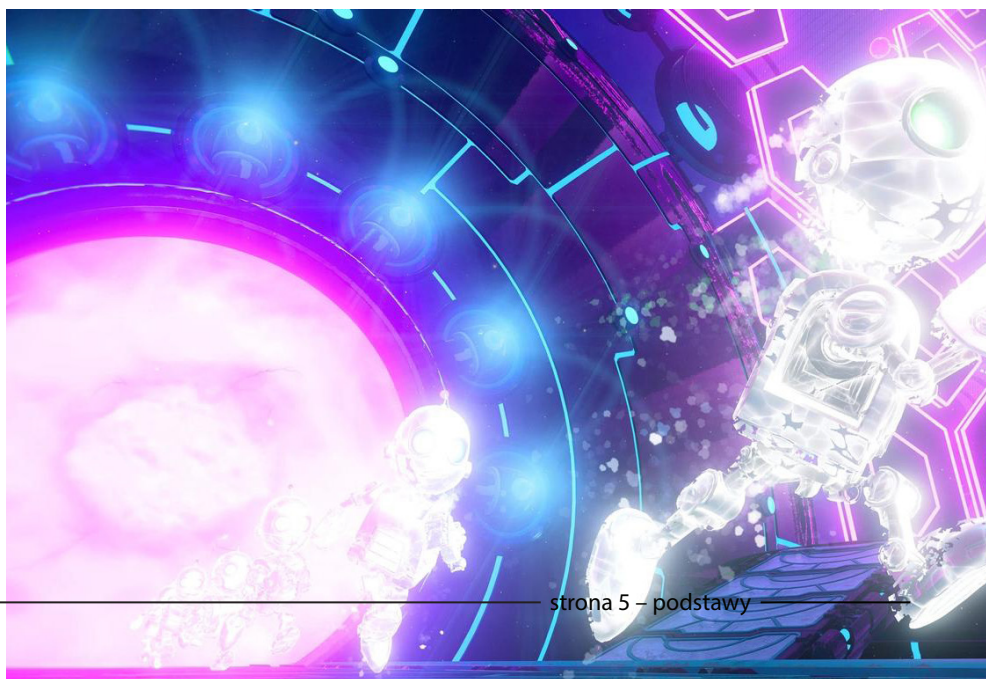


Puzzle anomalii

Te puzzle obejmują kolorowe kule, które można zebrać i umieścić w maszynach i na platformach.

Po umieszczeniu możesz ukierunkować „potencjały” Clanka lub Kit wzdłuż niebezpiecznej ścieżki lub na drzwi.

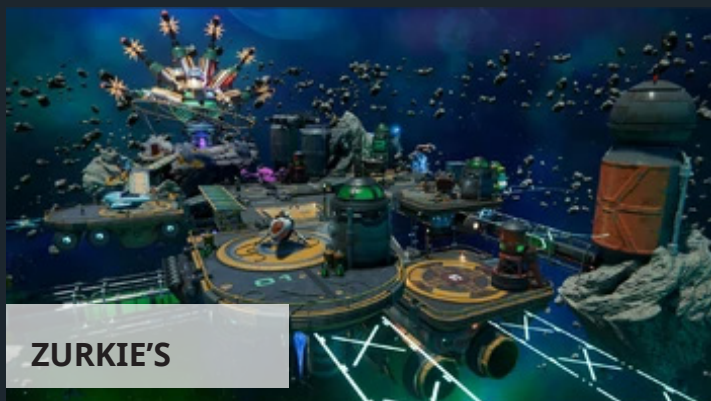
Każda anomalia obejmuje trzy puzzle, a w całej grze dostępne są cztery anomalie.



* Środowisko i poruszanie się +

Planety

Świat gry *Ratchet & Clank: Rift Apart* obejmuje dziewięć lokalizacji. Każda planeta/strefa stanowi jeden rozdział gry; w miarę postępów odwiedzisz ponownie niektóre z nich.



WIĘZIENIE
ZORDOOM

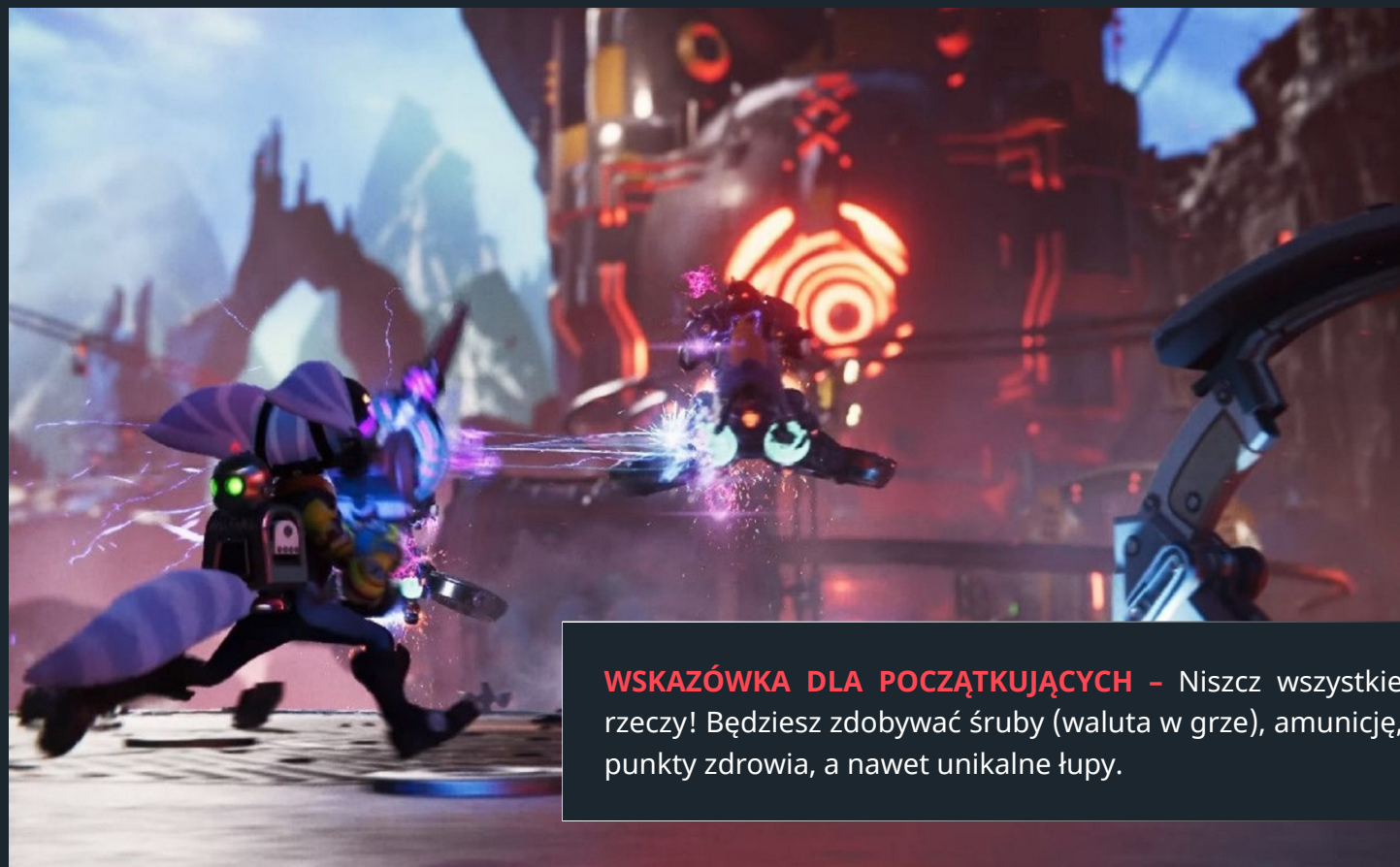


WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Gdy zdobędziesz nowe gadżety i umiejętności, wróć do lokalizacji, której nie udało Ci się odwiedzić wcześniej.

Ruch

Na każdym poziomie będzie poruszać się jak w platformówce, eksplorować teren skacząc i unosząc się w powietrzu lub używać łańcucha jako haka do zaczepiania. Łańcuch będzie Ci również potrzebny do zdobywania wymiarowych łez.



WSKAZÓWKA DLA POCZĄTKUJĄCYCH – Niszcz wszystkie rzeczy! Będziesz zdobywać śruby (waluta w grze), amunicję, punkty zdrowia, a nawet unikalne łupy.

Przedmioty



Broń

W grze dostępnych jest 21 rodzajów broni i zaopatrzysz się w każdy z nich! To naprawdę pomocne, ponieważ aby poradzić sobie podczas walki, trzeba będzie zmieniać broń.

Każda broń wykorzystuje inny rodzaj amunicji, więc dobrze jest posługiwać się różnymi środkami bojowymi, aby zapobiec wyczerpaniu się jej.



Wszechklucz/Młot | Pistolet wybuchowy | Bomba rozpryskowa | Wymuszacz |
 Pan Fungi | Akcelerator negatronowy | Spryskiwacz strzyżeniowy | Rykoszet |
 Błyskawicodąg | Ogar wiertniczy | Odpychacz próżni | Rękawica przeznaczenia
 | Latające ostrza | Zatrząsk zimna | Podżegacz wojenny | Bombardier | Burza z
 czarnej dziury | Łowca nagród | RYNO 8 | Wykidajło | Pikselizator

Gadżety

Dzięki poniższym gadżetom można skuteczniej zarządzać ruchem i łupem i po prostu lepiej się bawić:



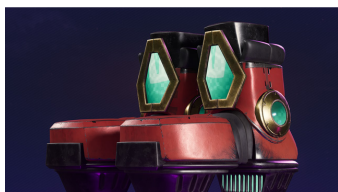
Wszechrękawica: Najbardziej uniwersalny gadżet, który aktywuje funkcje takie jak strzał wymachowy, łańcuch szczelinowy, fantomowa kropla i bieg naścienny.



Buty ślizgowe: Buty ślizgowe to startowy gadżet, który pozwala Ratchetowi ślizgać się i zwalniać podczas schodzenia w dół.



Powietrzne buty: Powietrzne buty umożliwiają Ratchetowi podróże na ogromne odległości w zaledwie kilka sekund. To najważniejszy gadżet w całej grze.



Buty szlifiercze: Jeden z najstarszych gadżetów Racheta (pojawiły się już w pierwszej części serii), który pozwala szlifować szyny z dużą prędkością. Zakładane są automatycznie po skoku na szyny.



Buty magnetyczne: Buty magnetyczne umożliwiają przekroczenie pasów grawitacji. Działają w zasadzie jak buty grawitacyjne.



Map-o-Matic: Ten gadżet ujawnia lokalizację każdej złotej śruby, kija z Raritanium, zbroi kapsułowej i kieszonkowego wymiaru na mapie – można je następnie przypiąć.



Łamacz skrzyń: Po znalezieniu łamacza skrzyń użycie broni ręcznej na ziemi spowoduje pęknięcie wszystkich znajdujących się w pobliżu skrzyń. Zwiększa się również promień zbierania śrub.

WNIOSKI

Epickie przygody czekają na każdego, kto jest gotów do zabrania ze sobą wszechrękawicy. Przed Tobą cały wszechświat!