

GAMER GUIDE

**RATCHET & CLANK:
RIFT APART EDITION**

the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Ratchet & Clank : Rift Apart est un jeu de plateforme de tir à la troisième personne développé par Insomniac Games et publié par Sony Interactive Entertainment. Créé spécifiquement pour la PlayStation 5, il s'agit du seizième volet de la série *Ratchet & Clank* et est sorti le 11 juin 2021. Le premier jeu, intitulé simplement *Ratchet & Clank*, est sorti en 2002 sur PlayStation 2 et présentait les personnages titulaires de Ratchet (une créature à fourrure appelée lombax) et de son acolyte robot Clank. *Ratchet & Clank : Rift Apart* permet au joueur d'incarner Ratchet une fois de plus, mais cette fois, vous pouvez également incarner Rivet.



Le gameplay est très similaire aux précédents opus de la série. Le joueur navigue dans des environnements variés à travers une multitude de niveaux, tout en battant des ennemis et en cherchant à accomplir des missions dangereuses.

Il y aura des voyages inter-dimensionnels, de nouvelles planètes à explorer, des gadgets de pointe inédits pour la franchise et des classiques que les fans des jeux connaissent et aiment. Grâce aux capacités de la PlayStation 5, vous pouvez vous attendre à des panoramas à couper le souffle et à des séquences d'action palpitantes, sans écrans de chargement !

Une abondance d'aventures vous attend. Il est temps de sauver l'univers (encore) !

COMPRENDRE LES BASES

Gameplay

Comme nous l'avons déjà mentionné, les mécanismes de base sont similaires à ceux des jeux précédents, mais si vous êtes nouveau dans la franchise, vous apprécierez peut-être une brève explication de ce à quoi vous devez vous attendre.

Personnages



Ratchet

le principal personnage jouable de la franchise. C'est un mécanicien chevronné et un héros à l'esprit vif, têtu et avide de sensations fortes, toujours prêt à faire des blagues. Il est l'un des derniers lombax de l'univers.

Clank

(désignation XJ-0461, numéro de série B5429671) Est le fidèle compagnon. C'est un robot créé par les Zoni et le meilleur ami de Ratchet. Clank est le petit malin logique qui peut communiquer avec d'autres machines et activer des gadgets pour aider Ratchet dans ses aventures.



Kit

À l'origine un warbot (désignation réelle KT-7461), Kit est semblable à Clank d'une autre dimension. Elle est généralement très polie et franche, mais a tendance à être pessimiste. Kit devient finalement la partenaire de Rivet.

Rivet

L'autre personnage jouable du jeu, elle est une version de Ratchet dans une autre dimension. Elle fait équipe avec nos héros indomptables pour sauver l'univers du Dr. Nefarious.



BREAKDOWN THE BASICS



Le Docteur Nefarious

Est un antagoniste récurrent de la série et son histoire est assez complexe. Un robot scientifique et un super-méchant autoproclamé, il a une haine distincte pour les formes de vie organiques - étrange puisqu'il en était un ! Il est l'ennemi juré du capitaine Qwark.



Capitaine Qwark

Copernicus Leslie Qwark, l'un des personnages les plus récurrents, est un super-héros opportuniste. En quelque sorte... Il a été du bon côté, mais le plus souvent, il est de mèche avec les méchants, motivé par son insupportable ego.

Bosses

Chaque lieu important comporte au moins un combat de boss. Voici les boss, leurs emplacements, et un indice sans spoiler :

- ❑ **Docteur Nefarious (Prologue - Corson V)**: Continuez à tirer tout en évitant ses attaques.
- ❑ **Nefarious Juggernaut (Nefarious City)**: Le collisionneur Negatron est particulièrement efficace.
- ❑ **Seekerpede (Sargasso)**: Utilisez n'importe quelle arme à moyenne ou longue portée pour attaquer Seekerpede.
- ❑ **François (Scarstu Debris Field)**: Ciblez le noyau sur la poitrine du boss pour lui infliger des dégâts supplémentaires.
- ❑ **Undead Grunthor Sue (Scarstu Debris Field)**: Évitez de vous approcher, dégâts à longue portée uniquement.
- ❑ **Commandants d'invasion (Savali)**: Concentrez-vous sur l'un d'entre eux jusqu'à ce qu'il soit abattu, puis tirez sur les noyaux de boss exposés.
- ❑ **Dropship des Thugs (Blizar Prime)**: Il ne se déplace pas très rapidement, utilisez donc des attaques lentes pour l'abattre.
- ❑ **Wee Roger (Torren IV)**: Un autre boss lent, alors utilisez ces armes à forte puissance de feu.
- ❑ **Sécurité d'élite (Cordelion)**: Le collisionneur Negatron ou le paratonnerre peuvent être utiles.
- ❑ **Docteur Nefarious (Arène - retour)**: Évitez ses attaques avec Phantom Dash.
- ❑ **Scolo le Seekerpede (Scarstu Debris Field)**: Les munitions sont rares, ne les gaspillez pas !
- ❑ **Crabcakes McGee (Ardolis)**: Le mouvement est essentiel, alors utilisez le Phantom Dash, le Hoverboot, ou attrapez les crochets à proximité.
- ❑ **Les Jumeaux de la Marée (Ardolis)**: Distrayez-les et affaiblissez-les avec les alliés invoqués par le Gant du malheur et Mr. Fungi.
- ❑ **Master Virus (séquence de Glitch)**: Séquence d'attaque ultime : Tir standard (R2), Utilisez les Infectors (L2), Détonation de la charge d'impulsion (X).
- ❑ **Escortes de la Garde Royale (Viceron)**: Utilisez Warmonger ou Negatron Collider, Bombardier, Mr. Fungi et Glove of Doom.



Boss Final:

l'affrontement final consiste en 3 combats avec des stratégies différentes.

Avec un peu de chance, à ce stade, vous avez maîtrisé vos gadgets et pouvez abattre le boss en douceur. Nous ne pouvons pas donner toutes les réponses, n'est-ce pas ?

Combat

Le combat se déroule soit au corps à corps, soit à distance, en fonction des attaques utilisées par vos ennemis. Vos armes ont également des portées efficaces, certaines (comme le fusil à pompe) fonctionnent mieux à courte portée, et d'autres, comme le collisionneur négatronique, sont mieux adaptées au combat à distance.

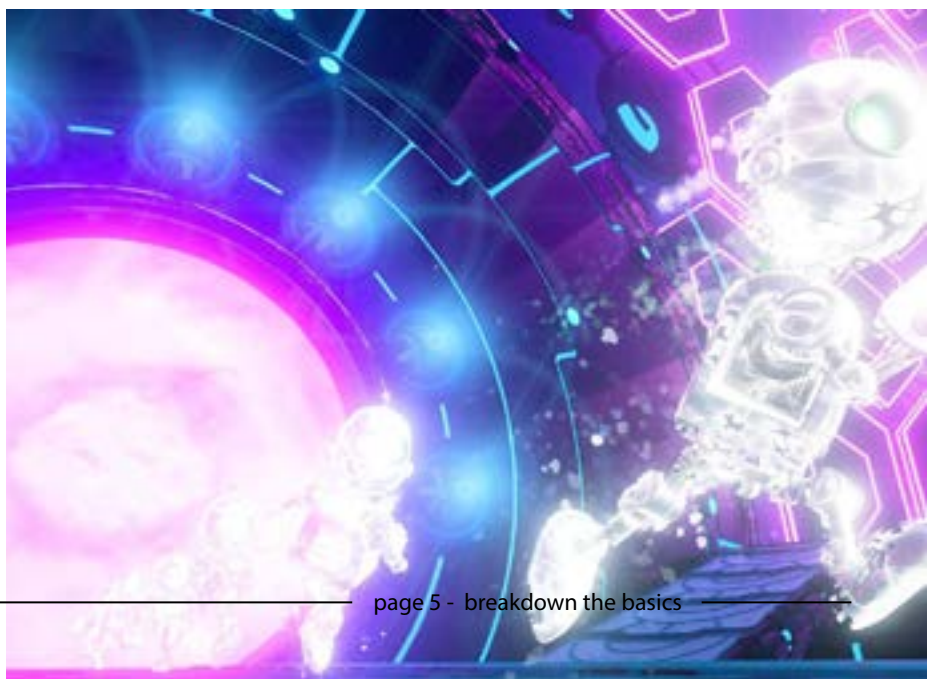
En règle générale, le combat à distance est plus sûr. Il vous permet d'esquiver les attaques et vous donne la possibilité de récupérer des points de vie ou des munitions. Le mouvement fait partie intégrante des batailles et il existe des gadgets et des compétences qui vous aident à vous déplacer sur le champ de bataille.



Puzzles d'anomalie

Ces puzzles consistent à collecter et à placer des orbes de couleur dans des machines et des plateformes.

Une fois en place, vous pouvez diriger les "potentiels" de Clank ou de Kit à travers un chemin dangereux et vers une porte. Chaque anomalie comporte trois énigmes et il y a quatre anomalies dans le jeu.



✕ Environnement et Mouvement +

Planètes

Il y a 9 endroits dans *Ratchet & Clank : Rift Apart*. Chaque planète/zone est essentiellement un chapitre du jeu, dont certains que vous revisiterez au fur et à mesure de votre progression :





PRISON DE ZORDOOM



ASTUCES

Revenez à des endroits que vous ne pouviez pas atteindre auparavant lorsque vous obtenez de nouveaux gadgets et capacités.

Mouvement

Dans les niveaux, vous devrez faire des plateformes, naviguer sur le terrain en sautant, en planant ou en utilisant un filin comme grappin. Vous utiliserez également le filin pour vous accrocher à des déchirures dimensionnelles.



ASTUCES - Détruisez toutes les choses ! Vous pouvez obtenir des boulons (monnaie du jeu), des munitions, de la santé et même un butin unique.

Articles

Armes

Il y a vingt et une armes dans le jeu et vous pouvez toutes les porter ! C'est pratique car vous aurez besoin de passer d'une arme à l'autre pour tirer le meilleur parti des situations de combat.

Chaque arme utilise des munitions différentes, il est donc judicieux de passer d'une arme à l'autre pour éviter d'en manquer.



Omniwrench/Hammer | Burst Pistol | Shatterbomb | The Enforcer | Mr. Fungi |
 Negatron Collider | Topiary Sprinkler | Ricochet | Lightning Rod | Drillhound | Void
 Repulser | Glove of Doom | Buzz Blades | Cold Snap | Warmonger | Bombardier |
 Blackhole Storm | Headhunter | RYNO 8 | Bouncer | Pixelizer

Gadgets

Gérez les mouvements, pillez plus efficacement et amusez-vous davantage grâce à ces gadgets :



OmniGlove: Le gadget le plus polyvalent, il permet des fonctions comme le Swingshot, le Rift Tether, le Phantom Dash et le Wall Run.



Bottes de Glisse : Les Glide Boots sont un gadget de démarrage qui permet à Ratchet de planer et de ralentir sa descente.



Hover Boots: Les Hoverboots permettent à Ratchet de parcourir d'énormes distances en quelques instants. C'est le gadget le plus important de l'histoire.



Bottes de Grind: L'un des plus anciens gadgets de Ratchet (vous les reconnaissez peut-être du premier jeu), elles vous permettent de broyer sur les rails à grande vitesse. Elles sont automatiquement équipées lorsque vous sautez sur les rails.



Le Magneboots: Les Magneboots vous permettent de traverser les bandes de gravité. Ils fonctionnent essentiellement comme des bottes de gravité.



Map-o-Matic: Ce gadget révèle l'emplacement de chaque boulon d'or, bâton de raritanium, gousse d'armure et dimension de poche sur la carte que vous pouvez ensuite épingler.



Briseur de Boîtes : Une fois que vous avez récupéré le briseur de boîtes, le fait de frapper votre arme de mêlée sur le sol brise toutes les boîtes autour de vous. Le rayon de collecte de vos boulons augmente également.

CONCLUSION

Des aventures épiques attendent quiconque est prêt à soulever l'Omniwrench. L'univers vous attend !