

GAMER GUIDE

SONS OF THE FOREST EDITION



the need to know you didn't know you needed



QU'EST-CE QUE C'EST?



Sons of the Forest est un jeu vidéo de survie développé par Endnight Games et édité par Newnight. Il est la suite du jeu vidéo de 2018 *The Forest*, et est sorti en accès anticipé le 23 février 2023.

SONS OF THE FOREST

De la même manière que *The Forest*, *Sons of the Forest* met les joueurs aux commandes d'un protagoniste échoué sur une île habitée par des cannibales. Les joueurs peuvent construire des armes et des bâtiments pour les aider à survivre. Des PNJ sympathiques font leur apparition dans le jeu. Le jeu prend en charge un mode multijoueur coopératif jusqu'à huit joueurs, mais les joueurs peuvent également choisir de jouer en solo.

DÉCOMPOSER LES BASES

Le gameplay de *The Sons of the Forest* est basé sur le jeu de survie en monde ouvert de *The Forest*, dans lequel vous utilisez les armes et les outils que vous fabriquez pour survivre et combattre les mutants cannibales. Vous pourrez jouer en solo ou en coopération.

À l'instar de *The Forest*, cette suite mettra l'accent sur l'artisanat, la cuisine et le combat, ce dernier ayant été considérablement élargi pour englober davantage de types d'armes. Les armes à feu seront plus présentes, mais les munitions seront limitées, et *Sons of the Forest* sera donc axé sur la mêlée.





Vous pouvez commencer votre périple de survie à différents endroits dans *Sons of the Forest*, et si vous n'aimez pas votre point de départ, vous pouvez simplement recommencer le jeu ! Pour un meilleur départ, nous vous recommandons de commencer par un run où vous atterrissez en catastrophe dans la forêt. Elle se trouve en plein cœur de l'action et à proximité des points d'intérêt les plus importants et des grottes souterraines où se trouvent les objets clés.

La première chose que vous ramasserez avant même de prendre le contrôle de votre personnage est le tapis d'artisanat (avec un sac à dos très pratique), ainsi qu'un sac d'urgence. Appuyez sur I pour ouvrir le tapis d'artisanat, puis survolez le sac d'urgence pour mettre la main sur votre équipement de départ.

À l'intérieur, vous trouverez:

- Un traceur GPS
- Un briquet
- Une hache
- Un manuel de survie qui vous montre comment créer des structures

Votre traceur GPS vous servira de carte. Il vous suffit d'appuyer sur M pour l'ouvrir et voir les points d'intérêt autour de votre position de départ. Vous pouvez commencer le jeu à différents endroits, mais les objets, les ressources et l'équipement se trouveront dans les mêmes grottes souterraines ou points d'intérêt.

Votre sac à dos peut être utilisé comme un menu rapide pour les objets. Ouvrez le tapis d'artisanat en appuyant sur I, allez dans votre sac à dos et choisissez ce à quoi vous voulez accéder rapidement. Maintenez le bouton enfoncé pour faire apparaître ce pack rapide et éviter d'avoir à ouvrir complètement le tapis d'artisanat à chaque fois.

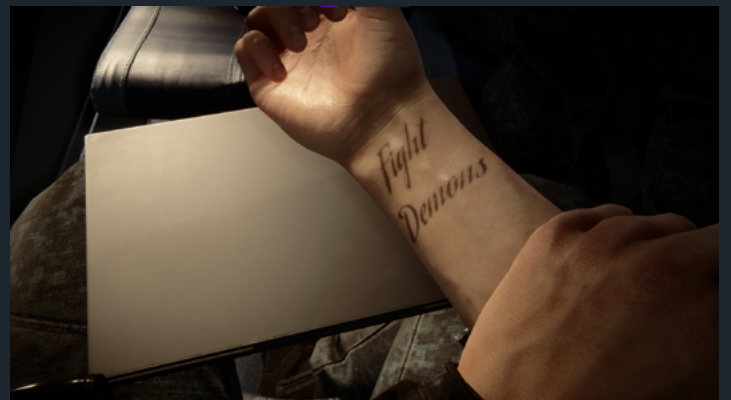


Compagnons

L'un des changements les plus significatifs entre *The Forest* et *Sons of the Forest* est un nouveau système d'IA appelé "V.A.I.L.", un outil qui régit le comportement des PNJ. Les personnages seront affectés par la faim, la soif et leur état mental, ce qui peut modifier leurs habitudes et leurs réactions aux événements.

Les ennemis auront également leurs propres écosystèmes, et vos actions contribueront à déterminer si les mutants sont plus enclins à rester dans le réseau de grottes souterraines ou à errer dans les étendues sauvages. Le développeur a également laissé entendre que les cannibales trouveront de nombreux moyens de coordonner leurs attaques, et que vous pourrez même utiliser la peur comme une arme contre eux si vous gérez intelligemment vos ressources.

Il existe également des compagnons Fils de la forêt qui peuvent vous aider en vous donnant des ordres. Ces assistants IA peuvent collecter des ressources et effectuer d'autres tâches fastidieuses, ce qui vous aidera grandement dans vos efforts de survie.





Collecter des ressources

Dès votre réveil, quel que soit l'endroit où vous avez atterri, vous trouverez des valises que vous pourrez ouvrir. Le jeu indique clairement qu'il est essentiel de collecter des ressources immédiatement, et tous ceux qui ont joué à The Forest savent que plus vous en obtenez, plus votre abri, votre exploration et vos combats s'améliorent.

Au fur et à mesure que vous ramassez ces premiers objets, vous débloquentes des recettes d'artisanat. Quelle que soit la direction dans laquelle vous décidez de partir, ramassez tout ce que vous trouverez en chemin jusqu'à ce que vous ne puissiez plus rien emporter. Cela vous sera indispensable pour construire votre première base/abri lorsque la première nuit touchera à sa fin.

Une fois que vous aurez commencé à construire votre base, vous devrez fabriquer de nombreux supports de stockage pour les pierres, les rondins, les os, etc. Cela vous permettra de disposer d'une bonne réserve à tout moment et de continuer à développer votre base.



Construction et artisanat

Sons of the Forest proposera des systèmes de cuisine, d'artisanat et de construction plus robustes. Endnight a introduit un mécanisme de creusage et la possibilité d'utiliser une imprimante 3D pour créer des objets plus élaborés et plus complexes, que ce soit pour vous aider à survivre ou pour créer des objets de couleurs différentes qui vous permettront de vous démarquer de vos amis lors des sessions multijoueurs.

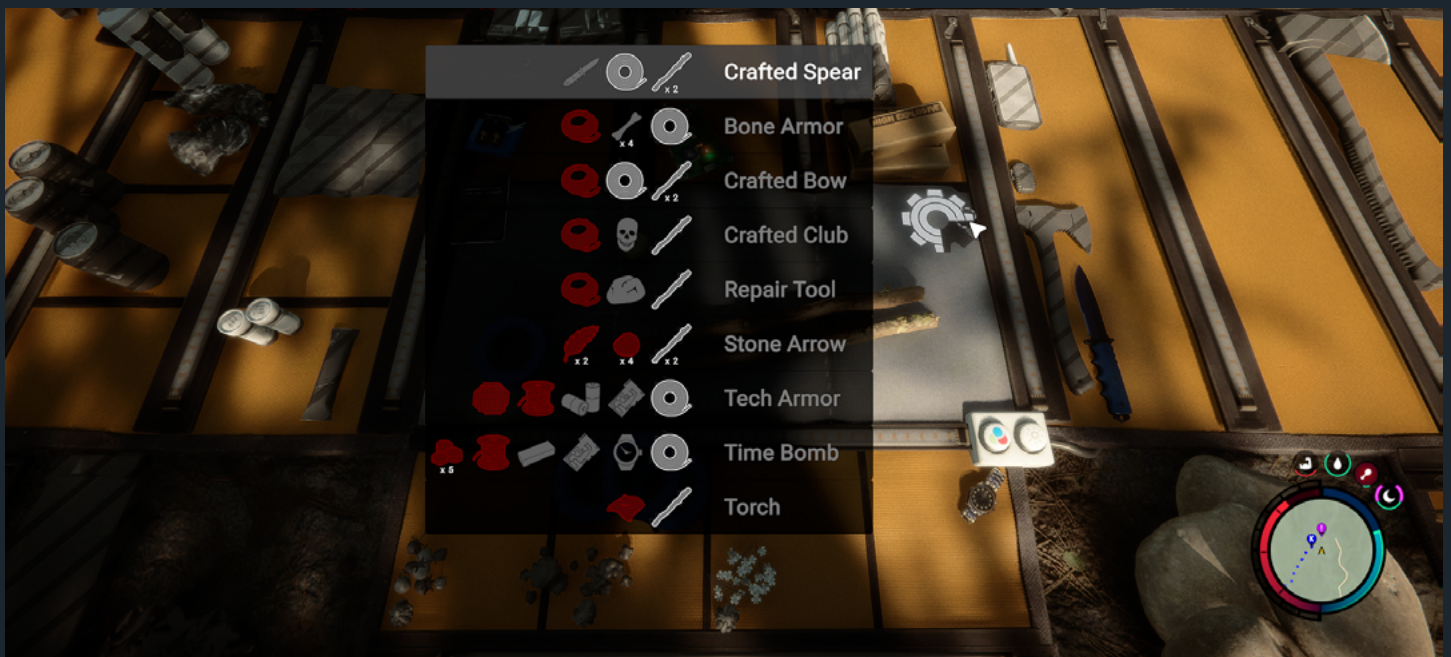
La construction sera toujours au cœur de *Sons of the Forest*, et vous pouvez vous attendre à une série de systèmes plus terre à terre pour vous immerger davantage dans le monde. Par exemple, si vous souhaitez ajouter une fenêtre à la base que vous construisez, il vous suffit de sortir votre hache et de tailler l'espace nécessaire. Les lances sont créées en aiguisant le bois, et les feux de camp sont créés en cassant des brindilles et en les allumant. *Sons of the Forest* reste un jeu de survival horror dans l'âme, la gestion de vos ressources et des conditions sera donc toujours essentielle, même si des systèmes d'artisanat plus stimulants sont mis en place.

Sur votre tapis d'artisanat, vous pourrez voir l'ensemble de votre équipement, de vos objets et de vos ressources. Vous pouvez y fabriquer des recettes, notamment des armes telles que des arcs, des massues et des lances.

Un point d'exclamation rouge s'affiche sur la droite de la zone d'artisanat lorsque vous pouvez créer une nouvelle recette à partir des ressources que vous avez collectées. Il est également facile de voir ce que vous ne pouvez pas combiner, car une fois que vous avez ajouté un objet à la zone d'artisanat, tout ce qui n'est pas compatible est grisé.

Vous avez besoin de fabriquer plusieurs objets ? Pas de problème ! Vous n'avez plus besoin d'en fabriquer un seul à la fois. Ajoutez plusieurs ressources, et vous n'aurez plus qu'à cliquer sur la case pour créer ces recettes.

L'ouverture du manuel vous permet de fabriquer des structures et vous montre deux méthodes de fabrication. Il existe une méthode rapide pour fabriquer des structures, des feux et des abris, et une méthode similaire à celle de *The Forest*, qui vous permet de poser des structures préconstruites et de trouver simplement les ressources nécessaires pour les achever.





Artisanat rapide

Utilisez cette méthode lorsque vous avez besoin d'installer rapidement une bâche comme abri ou de faire un feu pour rôti de la viande. Votre guide vous fournira des diagrammes étape par étape pour vous montrer comment créer rapidement des structures.

Pour créer un feu, par exemple, il vous suffit désormais d'équiper un bâton et de le pointer vers le sol. Vous verrez alors apparaître un petit schéma de l'endroit où les bâtons seront placés pour le feu, et il vous suffira de les casser et de les jeter sur le sol. Vous pouvez ajouter des bâtons au feu, mais faites attention à l'endroit où vous les placez car le feu peut se propager dans ce jeu.

C'est également cette méthode que vous devrez utiliser pour construire librement. Vous pouvez équiper une bûche, par exemple, puis la poser sur le sol pour commencer à construire les fondations de votre base. Changez l'orientation en cliquant sur le bouton droit de la souris et vous pourrez commencer à construire un mur. Transformez-le en clôture à pointes en coupant simplement le haut des rondins. Vous pouvez également créer une porte en construisant un mur de rondins, puis en coupant la partie centrale. Ce mode d'artisanat offre de nombreuses possibilités pour créer votre base exactement comme vous le souhaitez.

Pour certaines structures, comme les planchers, vous aurez besoin de demi-troncs ou de troncs plus petits. Heureusement, il vous suffit de rassembler des rondins et ils seront automatiquement coupés à la taille voulue, selon l'endroit où vous les placez. Si vous les utilisez comme plancher, les rondins seront automatiquement coupés en deux. Si vous n'aimez pas ce que vous avez fait ou si vous avez fait une erreur, appuyez simplement sur C pour démanteler votre création.

Structures pré-construites

Si vous avez déjà joué à The Forest, ou si vous n'êtes tout simplement pas fan de la construction libre, vous pouvez basculer le mode d'artisanat sur des structures pré-construites. Celles-ci comprennent des abris, des feux, des pièges et des entrepôts. Lorsque vous êtes dans ce mode, il vous suffit de trouver l'endroit où vous voulez placer votre structure, et le contour apparaîtra. Le nombre de ressources nécessaires s'affiche alors sur le côté gauche du HUD. N'oubliez pas d'utiliser votre compagnon IA pour vous aider à rassembler les objets rapidement.



Cuisine et santé

Vous n'avez plus besoin de passer par des tas d'options pour cuisiner ! Une fois le feu allumé, il vous suffit d'appuyer sur E pour ouvrir le pack qui vous montrera tout ce que vous pouvez jeter sur le feu. Vous avez de la viande pourrie et vous voulez vous en débarrasser ? Ouvrez votre tapis d'artisanat et faites un clic droit pour déposer ces objets. Lorsque les cannibales commenceront à apparaître et à vous suivre, vous devrez également les éliminer sur le feu. Vous obtiendrez ainsi des os qui vous permettront de fabriquer des armures en os, entre autres.

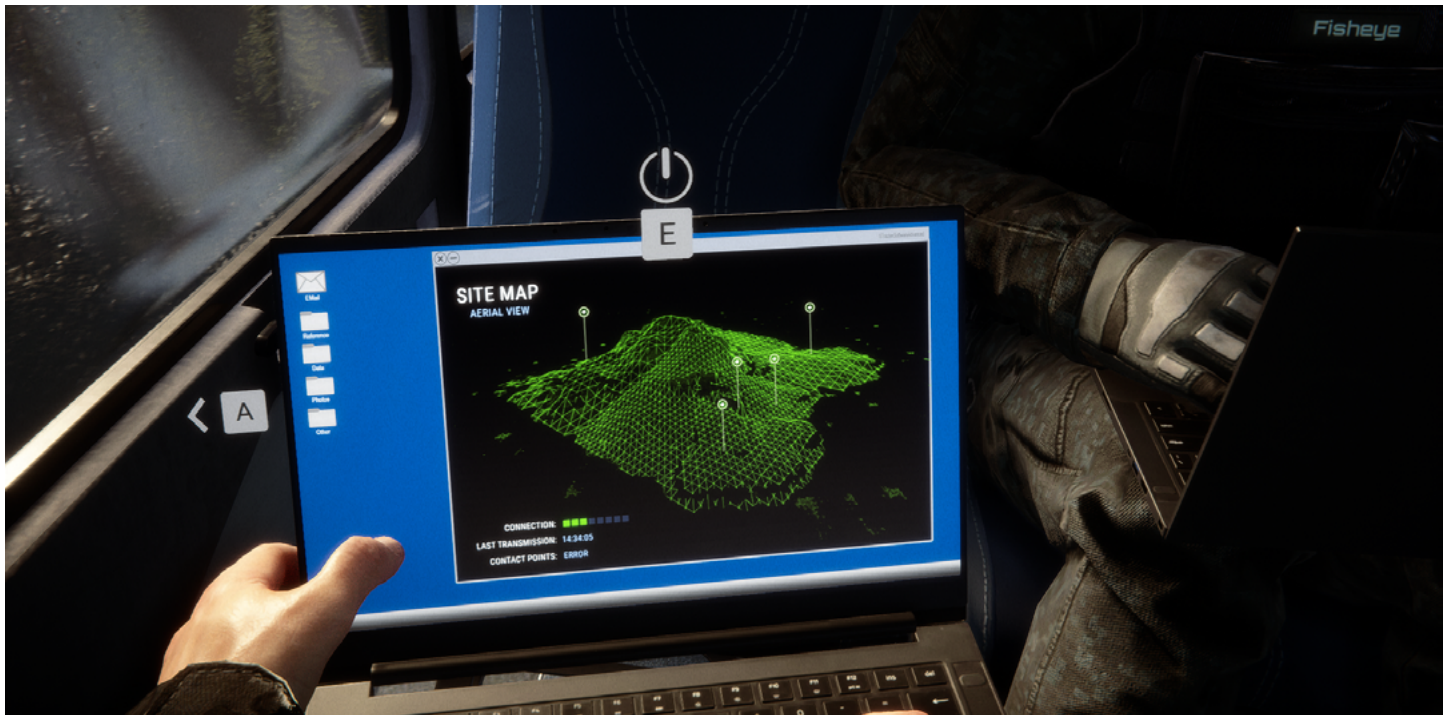
Vous trouverez des médicaments tout au long du chemin, mais vous devrez les utiliser avec parcimonie. Prenez plutôt le temps de vous refaire une santé avec de la nourriture. Certains aliments pourrissent, vous devez donc les utiliser en priorité et garder les nouilles, les céréales et les barres énergétiques pour les moments où vous êtes vraiment désespéré. De plus, il est plus facile d'obtenir des armures dans ce jeu, en particulier auprès des mutants qui peuvent être dépecés pour obtenir des armures qui donnent la chair de poule.

Le combat

Vous rencontrerez de nombreux cannibales et mutants dans les grottes souterraines, mais les cannibales finiront par vous trouver et émergeront d'en bas. Vers le quatrième jour, vous pouvez vous attendre à ce que de plus en plus de cannibales commencent à vous traquer dans la forêt. Considérez les premiers jours comme des jours d'exploration et passez du temps à construire votre base. Au cours des deux premiers jours, les cannibales auront tendance à vous laisser tranquille et à vous observer. Ne vous engagez pas avec eux à ce moment-là, afin de les empêcher d'attaquer plus longtemps.

À la fin de la première semaine, il sera essentiel de commencer à mettre en place des défenses et à poser des pièges. Ils commenceront à vous attaquer, vous et votre base, et feront rapidement des dégâts importants. À ce stade, vous aurez besoin d'un outil de réparation et de racks de stockage pleins pour maintenir votre base en bon état.

L' environnement



La carte regorge d'objets qui n'attendent que d'être découverts. Ce qui est bien dans *Sons of the Forest*, c'est que vous commencez avec un traceur GPS, qui contient quelques zones d'intérêt clés déjà mises en évidence. Ouvrez le traceur GPS en appuyant sur M, pour afficher la carte. Appuyez ensuite sur le bouton central de la souris pour effectuer un zoom avant ou arrière et voir ces points d'intérêt.

- Les points verts pulsés indiquent les points d'intérêt
- Les icônes blanches indiquent où se trouvent les grottes.
- Les icônes violettes indiquent où se trouvent les traceurs GPS et les objets clés des membres de l'équipe.

Visitez tous ces points et vous serez bien équipé en un rien de temps. Nous vous recommandons de commencer par les points d'intérêt verts et les icônes violettes avant de vous aventurer dans les grottes. Ces grottes peuvent être longues et pleines de mutants et de cannibales - vous voudrez vous assurer que vous êtes correctement équipé avant de vous y plonger.

Ci-dessous, nous expliquerons chacun des principaux points d'intérêt plus en détail, et pourquoi il est important pour les joueurs de les compléter dans l'ordre indiqué ci-dessus.

Points d'apparition

Comme vous le savez peut-être maintenant, il existe trois points d'apparition différents dans *Sons of the Forest*, donc lorsque vous démarrez une nouvelle partie, vous ne pouvez pas toujours commencer au même endroit. Parmi les trois spawns possibles, le spawn de la plage est probablement le pire car c'est le plus éloigné des éléments de départ que vous devriez prioriser lors de votre premier jour ou deux. Mais sinon, il n'y a pas beaucoup de différence entre les trois spawns.



Hache moderne

La première chose à faire dans la plupart des parties de *Sons of the Forest* est de récupérer la hache moderne. Il n'est pas gardé par les ennemis et représente une avancée significative par rapport à la hache tactique avec laquelle vous commencez, à la fois en termes d'efficacité de coupe d'arbres et de coupe de mutants. Suivez notre guide pour savoir exactement comment obtenir la hache moderne dans *Sons of the Forest*.

Lampe de poche

La lampe de poche est un autre élément précoce entièrement non gardé et excellent, et ce n'est pas loin de la hache moderne, vous devriez donc envisager de la récupérer le premier jour. L'emplacement est déjà marqué sur votre carte par l'un des trois marqueurs violets, il est donc facile à trouver, et une fois que vous aurez coupé le cadavre suspendu à la falaise, vous pourrez éclairer les grottes beaucoup plus facilement avec votre nouvelle trouvaille : la lampe torche.

Machette

Une première arme fantastique, la machette se trouve sur la côte nord de l'île - à peu près le seul avantage que la pointe de la plage du nord a pour elle. Une fois de plus, il n'est pas défendu, ce qui signifie que vous pouvez vous diriger directement vers la machette le premier jour et terminer la journée avec une excellente arme qui vous servira bien en milieu de partie.

Bâton paralysant

Bien que la machette soit idéale pour tuer des mutants ordinaires, elle n'est pas idéale pour affronter les plus gros cannibales armés de gourdins ou les mutants troglodytes les plus dangereux. C'est pourquoi votre prochain arrêt devrait être à côté de la cascade indiquée sur la carte, où vous trouverez le Stun Baton qui sort d'un tas de crânes. Ce n'est pas très efficace pour tuer des ennemis, mais en maintenant le clic gauche enfoncé, il peut délivrer un choc qui paralyse les cibles, vous permettant de passer rapidement à une autre arme plus mortelle et de les achever en toute sécurité.

Imprimante 3D

Il y en a en fait plusieurs sur la carte, mais voici la première imprimante 3D que vous rencontrerez probablement dans *Sons of the Forest*. Contrairement à la plupart des autres marqueurs sur la carte, l'imprimante n'est pas quelque chose que vous pouvez emporter avec vous - elle est bloquée à son emplacement pour toujours. Mais vous pouvez l'utiliser pour fabriquer des objets uniques très utiles. Nous vous encourageons particulièrement à fabriquer un flacon lors de votre premier jour ou deux, que vous pouvez remplir dans les ruisseaux pour une source d'eau facile.

Pistolet

Le deuxième marqueur violet sur la carte vous mène en mer sur la côte nord-ouest, où vous nagez jusqu'à un canot de sauvetage contenant un cadavre et votre toute première arme à feu. Compte tenu de son efficacité à tuer des mutants, le pistolet est très facile à obtenir dès le début. Les munitions sont une autre histoire, bien sûr, nous vous recommandons donc de limiter votre tir au minimum jusqu'à ce que vous ayez exploré plus de grottes et de conteneurs et pillé quelques paquets de munitions.

Recycleur et pistolet paralysant

Dirigez-vous vers la grotte à ce marqueur, pour votre première véritable aventure de spéléologie. Équipez votre briquet ou votre lampe de poche et déplacez-vous avec précaution, en tuant ou en contournant les cannibales des cavernes un par un. Après un court moment, le chemin se divisera. Suivez le chemin de gauche pour récupérer le recycleur, un élément essentiel pour progresser dans les grottes ultérieures. Suivez le bon chemin pour récupérer le Stun Gun, un outil facultatif mais puissant qui est essentiellement une version à distance du Stun Baton.

Pistolet à croix et à corde

Passons maintenant à une autre grotte encore plus dangereuse - mais les récompenses en valent la peine. La croix se trouve au début de la grotte et ne vous sera d'aucune utilité jusqu'à la toute fin de la partie. Le Rope Gun, cependant, est un excellent outil de traversée à la fois au-dessus et au-dessous du sol, et vous en aurez besoin (ainsi que le Rebreather) avant de tenter de vous attaquer au marqueur suivant.





Fronde et Pelle

Dirigez-vous vers la grotte suivante près de la ponte au sommet de la montagne et interagissez avec l'un des cadavres à l'extérieur de l'entrée pour obtenir le Slingshot – une arme à distance faible mais fiable qui utilise des cailloux au lieu de munitions pour infliger des dégâts. Entrez ensuite dans la grotte et vous devrez utiliser à la fois le pistolet à corde et le recycleur pour naviguer dans ses profondeurs jusqu'à ce que vous atteigniez la toute fin et que vous trouviez la très importante pelle. N'essayez pas de progresser au-delà de ce point sans prendre la pelle, car vous en aurez besoin pour presque tout ce qui suit.

Fusil à pompe

Il est enfin temps de s'attaquer à ce troisième marqueur violet. Maintenant que vous avez la pelle, dirigez-vous vers cet endroit et déterrez le corps enterré sous terre à côté de la croix. Cela en vaut la peine, car vous trouverez probablement l'arme la plus puissante du jeu – le vieux fusil de chasse fiable. Vous pouvez soit le garder avec vous pour les rencontres désordonnées dans les grottes, soit le remettre à Virginia pour en faire le défenseur ultime de la base.

Carte-clé d'entretien et hache de pompier

Les prochains marqueurs impliquent de ramasser les cartes-clés *Sons of the Forest* uniques parsemées au nord-ouest de l'île, et vous devez le faire dans cet ordre, car la première carte déverrouille la seconde et la seconde déverrouille la troisième. Utilisez votre pelle pour creuser et révéler l'entrée de la trappe de ce complexe souterrain. Une balade rapide à travers le complexe vous récompensera avec la carte-clé de maintenance et la hache du pompier – la plus grande, la plus lente et la plus puissante de toutes les haches du jeu.

Carte-clé VIP et arbalète

Avec la carte-clé de maintenance, vous pouvez enfin retourner dans une zone que vous avez peut-être déjà rencontrée – le point vert qui marque une petite grotte qui mène à un garde-manger rempli de produits alimentaires. Déverrouillez la porte menant à ce garde-manger et vous entrerez dans une zone plus dangereuse qui vous récompensera à la fin avec la carte-clé VIP et l'arbalète – une puissante arme à distance que vous pouvez utiliser lorsque vous souhaitez conserver des balles.

Carte-clé invité, guitare et tronçonneuse

Vous pouvez maintenant obtenir la dernière carte-clé du jeu en vous dirigeant vers l'emplacement marqué "13" sur la carte ci-dessus, qui est d'ailleurs le même endroit où vous avez trouvé l'imprimante 3D à l'époque. Avec la carte-clé VIP, vous pouvez déverrouiller une section beaucoup plus grande de cette zone souterraine, et en vous frayant lentement un chemin à travers les ennemis, vous pourrez trouver la carte-clé. Vous trouverez également deux nouvelles armes (techniquement) ici : la guitare et la tronçonneuse.

Arc à poulies

Ce marqueur n'est pas essentiel, mais si vous cherchez à compléter votre liste d'armes à distance sans balle, l'arc à poulies représente une avancée significative par rapport à l'arc de base. C'est une bonne marche vers le sud pour atteindre la trappe de maintenance B où l'arc à poulies est conservé - mais il y a aussi une autre imprimante 3D ici pour vous aider à adoucir l'affaire.

Revolver

L'arme à distance la plus amusante du jeu à mon avis, le revolver est une arme de poing ultra-puissante de fin de partie que vous devrez voyager loin à l'Est pour l'obtenir. Techniquement, tout ce dont vous avez besoin pour obtenir le revolver est la pelle, mais il est logique d'effectuer toutes les tâches de ce côté de l'île en même temps. C'est aussi un objet très facile à obtenir - il suffit de déterrer la trappe, d'entrer à l'intérieur et vous le trouverez qui vous attend dans la première pièce.

Katana + Armure dorée

Les choses commencent à se réchauffer maintenant au niveau de l'histoire. Dirigez-vous vers cette grotte au sud-est de la carte et vous pourrez profiter de votre première cinématique d'histoire depuis votre crash au début du jeu. Frayez-vous un chemin à travers les mutants dans ce complexe, et vous serez bien récompensé avec le Katana - une excellente arme de mêlée en fin de partie - et l'Armure dorée et le Casque doré, qui sont tous deux nécessaires pour compléter le marqueur final.

Final Bunker

Et nous voici à la fin de *Sons of the Forest*. Dirigez-vous vers cet endroit après avoir obtenu l'armure dorée (et de préférence la croix aussi, à partir du marqueur n ° 8), et vous pourrez atteindre la fin actuelle du jeu. Nous ne le gâcherons pas ici, alors cliquez sur le lien pour en savoir plus sur ce qui se passe ici si vous êtes intéressé !



TRUCS ET ASTUCES



Piller le site du crash

Tout comme The Forest, le site du crash de l'hélicoptère dans *Sons of the Forest* est parsemé d'effets personnels et d'objets qui étaient également en l'air avec vous. Avant de continuer et de trouver de la nourriture ou l'espace idéal pour votre base, assurez-vous de tout piller ici. Fouillez bien dans la neige pour être sûr de ne rien manquer ; vous pouvez trouver de la nourriture et de l'eau pour vous permettre de continuer jusqu'à ce que vous ayez construit votre base, vos médicaments, vos matériaux d'artisanat, vos munitions, etc. Quoi qu'il en soit, recherchez tout maintenant afin de ne pas perdre de temps plus tard; ce truc sera utile.

Installer un camp près d'une rivière

Si vous voulez une source d'eau facilement accessible à tout moment pour que vous et l'équipage n'ayez jamais soif, construisez une rivière à proximité. Les joueurs peuvent boire de l'eau fraîche et éteindre leur soif en buvant l'eau des rivières. Utilisez votre traceur GPS pour trouver une rivière si vous vous perdez déjà autour de l'île.

Gardez Kelvin autour

Kelvin est un peu étrange. En tant que notre seul ami sur l'île en ce moment, il ne peut pas nous entendre ni nous parler, mais il acceptera volontiers nos commandes écrites à la main et nous aidera. Aussi tentant que cela puisse être de le tuer, il ne dérange personne, alors envisagez d'avoir un peu de pitié pour Kelvin. Il peut ramasser du bois pour vous, pêcher pour se nourrir et toutes les autres choses ennuyeuses que vous ne voulez pas faire vous-même. Vous rencontrerez d'autres compagnons plus tard, si vous n'êtes pas le plus grand fan de Kelvin. Nous ne recommandons tout simplement pas de le tuer car une fois qu'il est parti, il est parti pour de bon.



CONCLUSION

Sons of the Forest ne vous tient pas la main et ne vous donne pas non plus beaucoup de conseils sur ce que vous devriez faire. Cela fait partie de ce qui le rend, et son prédécesseur, *The Forest*, si génial. Cela dit, si vous cherchez à survivre, vous voudrez garder certaines choses à l'esprit.