

GAMER GUIDE

SPIDER-MAN
MILES MORALES
EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST ?



Marvel's Spider-Man: Miles Morales est un jeu d'action-aventure de 2020 développé par Insomniac Games et publié par Sony Interactive Entertainment. Basé sur le personnage de Marvel Comics, Miles Morales, il s'inspire à la fois de la série de comics du personnage, qui dure depuis dix ans, et du film d'animation de 2018 *Spider-Man: Into the Spider-Verse*.

MARVEL SPIDER-MAN *MILES MORALES*

Le jeu est un spin-off et le successeur du jeu *Marvel's Spider-Man* de 2018. Le récit se concentre sur la lutte de Miles pour équilibrer les devoirs de sa personnalité civile ainsi que son rôle de second *Spider-Man* lorsque sa nouvelle maison, Harlem, est menacée par une guerre entre la Roxxon Energy Corporation et une armée criminelle de haute technologie appelée l'Underground, dirigée par le mystérieux Tinker.

DÉCOMPOSER LES BASES

Mécanique

Le jeu est présenté à la troisième personne et se concentre sur les capacités de déplacement et de combat de Miles. Miles peut se déplacer librement dans la ville de New York, interagir avec les personnages, entreprendre des missions et débloquer de nouveaux gadgets et costumes en progressant dans l'histoire principale ou en accomplissant diverses tâches et défis.

En dehors de l'histoire principale, le joueur peut accomplir des missions annexes pour débloquer du contenu supplémentaire et des objets à collectionner.



Combat

Le combat se concentre sur l'enchaînement des attaques ainsi que sur l'utilisation de l'environnement et des attaques basées sur la toile pour neutraliser de nombreux ennemis tout en évitant les dégâts. Voici les scénarios de combat généraux dans lesquels vous vous retrouverez.



Le combat à mains nues

- Vous exécutez des attaques de base en appuyant sur un bouton défini. Enchaîner des attaques de base quatre fois de suite donne lieu à une série de coups, le dernier coup faisant reculer l'ennemi. N'oubliez pas que les knockbacks peuvent ne pas fonctionner sur les ennemis plus forts et les Boss.
- Lorsque vous êtes à proximité d'un ennemi, appuyez sur le bouton défini pour effectuer un Web Strike. Miles s'envolera alors et frappera son adversaire. Si vous maintenez le bouton défini plus longtemps, vous tirerez et retournerez la personne qui vous fonce dessus. Si votre adversaire est équipé d'une arme, quelle qu'elle soit, si vous appuyez sur le bouton défini, vous la lui arracherez, ferez un cercle avec elle et assommerez tous les ennemis à proximité.
- Pour effectuer un lancer de toile, tirez plusieurs projectiles depuis le lanceur de toile, puis maintenez le bouton défini enfoncé. L'ennemi sera éjecté et collé au mur.
- Attaquez un ennemi d'un seul coup de poing, puis maintenez le bouton défini enfoncé pour le projeter dans la direction souhaitée. Les adversaires à portée de frappe seront mis à terre.
- Vous pouvez également utiliser des objets dans votre environnement. Maintenez enfoncés des boutons définis pour lancer un objet plus petit. Les gros objets peuvent être abattus sur l'ennemi.

Combattre dans l'air

- Maintenez le bouton défini enfoncé pour projeter l'ennemi en l'air et commencer un combat en l'air. Vous pouvez également sauter en appuyant sur les boutons définis pour attaquer l'ennemi avec un coup de pied retourné.
- Lorsque vous êtes en l'air, vous pouvez effectuer un Air Yank, en maintenant le bouton défini enfoncé pour attirer votre adversaire vers vous. Lorsqu'il tombe, maintenez à nouveau le bouton défini enfoncé pour effectuer un jet aérien.
- Utilisez le bouton défini pour donner un coup de poing, puis appuyez sur le bouton défini pour vous éloigner de votre adversaire et commencer à vous battre dans les airs. C'est un bon moyen d'éviter les ennemis qui chargent.

Dodge

- Vos sens d'araignée vous informeront de l'arrivée d'une attaque. Appuyez sur le bouton défini pour effectuer une esquivе rapide. Si l'avertissement s'allume en rouge, appuyer sur le bouton défini au dernier moment vous permettra d'obtenir une esquivе parfaite, ce qui vous rendra temporairement invulnérable et ralentira brièvement le temps. Sauter après avoir esquivé augmente la distance parcourue. Ceci est utile pour éviter les attaques à longue portée.
- Frappez un ennemi ou effectuez un Web Strike, puis appuyez sur le bouton défini pour esquivе et vous glissez entre ses jambes. Vous pourrez alors poursuivre l'attaque par derrière.
- Debout près d'un mur, esquivеz vers celui-ci, puis appuyez sur le bouton défini pour sauter et frapper plusieurs ennemis à la fois. De cette façon, vous effectuerez une attaque hors du mur.



Compétences

Miles dispose d'un large éventail de compétences qu'il peut apprendre tout au long du jeu. Elles peuvent être classées dans les quatre catégories suivantes:

- Défi
- Combat
- Venom
- Camouflage

Il existe deux méthodes pour débloquer vos compétences dans *Miles Morales*. Pour les compétences de défi, vous devez accomplir des missions d'entraînement spécifiques situées dans l'univers du jeu. Faites ces missions dès que vous le pouvez. Certaines de ces compétences sont très précieuses au début du jeu.

La deuxième méthode, la plus courante, consiste à débloquer des compétences par le biais de points de compétence, que vous utiliserez pour les compétences Camouflage, Combat et Venom. Lorsque vous montez de niveau en tant que Miles, vous gagnez un point de compétence, jusqu'au niveau maximum de 20. Il existe 24 compétences et chacune d'entre elles, à l'exception de la première, coûte un seul point de compétence.

Défi

Vous pouvez obtenir ces compétences de défi en accomplissant les missions d'entraînement de Spider pour Peter.

- **Cycle de rotation:** Lorsque vous lancez un ennemi, appuyez rapidement sur le bouton défini pendant le lancer pour continuer à le faire tourner.
- **Payback:** Appuyez sur le bouton défini après une Esquive parfaite contre les tirs de fusil et de pistolet pour un Takedown instantané.
- **Maréchal de l'air:** Les attaques aériennes infligent des dégâts supplémentaires et génèrent davantage de Venom.
- **Point Launch Boost:** Appuyez sur le bouton défini au moment du contact lorsque vous vous dirigez vers un point pour augmenter massivement la distance de lancement du point.
- **Récupération rapide:** Après l'atterrissage, appuyez sur le bouton défini pendant une roulade pour redécoller dans les airs.
- **Zip rapide:** Fermeture éclair avec le bouton défini une deuxième fois sans perdre d'altitude.
- **Marche silencieuse:** Les ennemis mettent plus de temps à vous détecter en mode furtif.
- **Tactiques d'effarouchement:** Les attaques furtives génèrent plus de Venom.
- **Attaque surprise:** Améliore Web-Strike Takedown pour que les ennemis proches soient renversés.



Combat

Ces compétences améliorent vos combos et vous donnent de nouveaux mouvements non Venom.

- **Syphon d'énergie:** Augmente le taux de génération d'énergie bioélectrique en attaquant et en esquivant, ce qui augmente le montant dans la barre de venom.
- **Web Yank Opportunist:** Maintenez le bouton défini pour effectuer une attaque Venom Yank après avoir envoyé un ennemi en l'air suite à un combo de mêlée ou une attaque Venom.
- **Répandre l'amour:** Les ennemis étourdis par Venom qui tombent sur d'autres ennemis transfèrent leur étourdissement par Venom.

- **Choc:** Les ennemis étourdis par Venom subissent 50% de dégâts supplémentaires lors des attaques de base.
- **Technique entraînée:** Permet d'accumuler un deuxième Finisher. Réduit à 10 le nombre de combos requis pour un deuxième Finisher. Les ennemis spéciaux peuvent être vaincus avec deux Finisher.
- **Flingueur:** Maintenez le bouton défini pour tirer et lancer des armes à feu imprégnées d'énergie bioélectrique. Ils explosent à l'impact, assomment les ennemis et les mettent à terre.
- **Compte à rebours final:** Les finisseurs génèrent 40% d'une barre de Venom.
- **Let's Go! (Nouveau jeu+ uniquement):** Permet d'accumuler un troisième Finisher.



Venom

Ces compétences vous donnent de nouvelles capacités Venom et augmentent la puissance de vos attaques existantes.

- **Venom Smash:** Appuyez sur les touches définies pour effectuer un Venom Smash qui endommagera et étourdira les ennemis environnants.
- **Venom Jump:** En appuyant sur les boutons définis, les ennemis proches s'envolent dans les airs, les désarmant et les assommant de Venom.
- **Déluge:** Augmente la portée des dégâts du coup de poing venimeux, ce qui permet d'assommer plus d'ennemis au moment de l'impact.
- **Synaptic Breakdown:** Double le temps pendant lequel les ennemis sont étourdis par le venin.
- **Miles Smash:** Augmente la zone d'effet du Venom Smash.
- **Venom Dash Launcher:** Appuyez sur le bouton défini lorsque vous atterrissez sur un ennemi pendant le Venom Dash pour effectuer un Venom Jump gratuit, lançant les ennemis dans les airs.
- **Venom Rocket:** Les attaques hors du mur provoquent un étourdissement par Venom à l'impact. Cela ne peut se produire qu'une fois toutes les cinq secondes.
- **Intrinsèque bioélectrique (Nouveau jeu+ uniquement):** Mega Venom Blast se déclenche automatiquement avant un coup fatal, sans coût. Ne peut se produire qu'une fois par rencontre de combat.



Camouflage

Les compétences de camouflage ont un impact sur votre invisibilité, vous donnant quelques mouvements uniques et augmentant vos actions lorsque vous êtes camouflé.

- **Présence dissimulée:** L'énergie de camouflage se recharge 20% plus vite.
- **Réponse mesurée:** Attaquer en étant camouflé coûte moins d'énergie de camouflage.
- **Je ne l'ai jamais vu venir:** Venom Punch does bonus damage when used while Camouflaged
- **Frappe invisible:** Lorsque vous battez un ennemi avec des attaques Venom, le coup final ne coûte pas d'énergie de camouflage.
- **Araignée patiente:** Augmente la quantité maximale d'énergie de camouflage, ce qui vous permet de rester invisible plus longtemps.
- **Lumière aveuglante:** Appuyez sur les boutons définis lorsque vous êtes camouflé pour déclencher un flash lumineux aveuglant qui vous révèle et étourdit les ennemis environnants.
- **Bombe Cocon Web:** Appuyez sur les touches définies pour tirer sur les ennemis furtifs en cocon, ce qui les fait percuter le sol et tisser des ennemis proches.
- **Force invisible (Nouveau jeu+ uniquement):** Lorsqu'il est camouflé, le compteur de combo ne se remet plus à zéro et un point de combo supplémentaire est généré par attaque.



Costumes

Que serait un jeu *Spider-Man* sans costumes ? Comme dans le jeu précédent, Miles a accès à un large éventail de combinaisons Spidey. Pour la plupart, ce sont des costumes sans réelle différence de gameplay entre eux, mais débloquer une combinaison vous donnera accès à des mods de combinaison et de visière qui peuvent avoir des effets sur le gameplay. Vous trouverez ci-dessous une liste de tous les costumes actuellement disponibles:

- Costume de sport
- Grand costume de responsabilité
- Costume fait maison
- Costume T.R.A.C.K.
- Costume animé
- Procès-verbal de la Brooklyn Visions Academy
- Costume Crimson Cowl
- Costume S.T.R.I.K.E.
- Le costume de fin
- Costume *Miles Morales* 2019
- Costume Into The Spideverse
- Costume classique
- La fierté d'Uptown
- Costume d'hiver
- Costume *Miles Morales* 2020
- Combinaison de matière programmable
- Costume Purple Reign
- Costume de chat Bodega
- Combinaison d'entraînement Spider



Mods

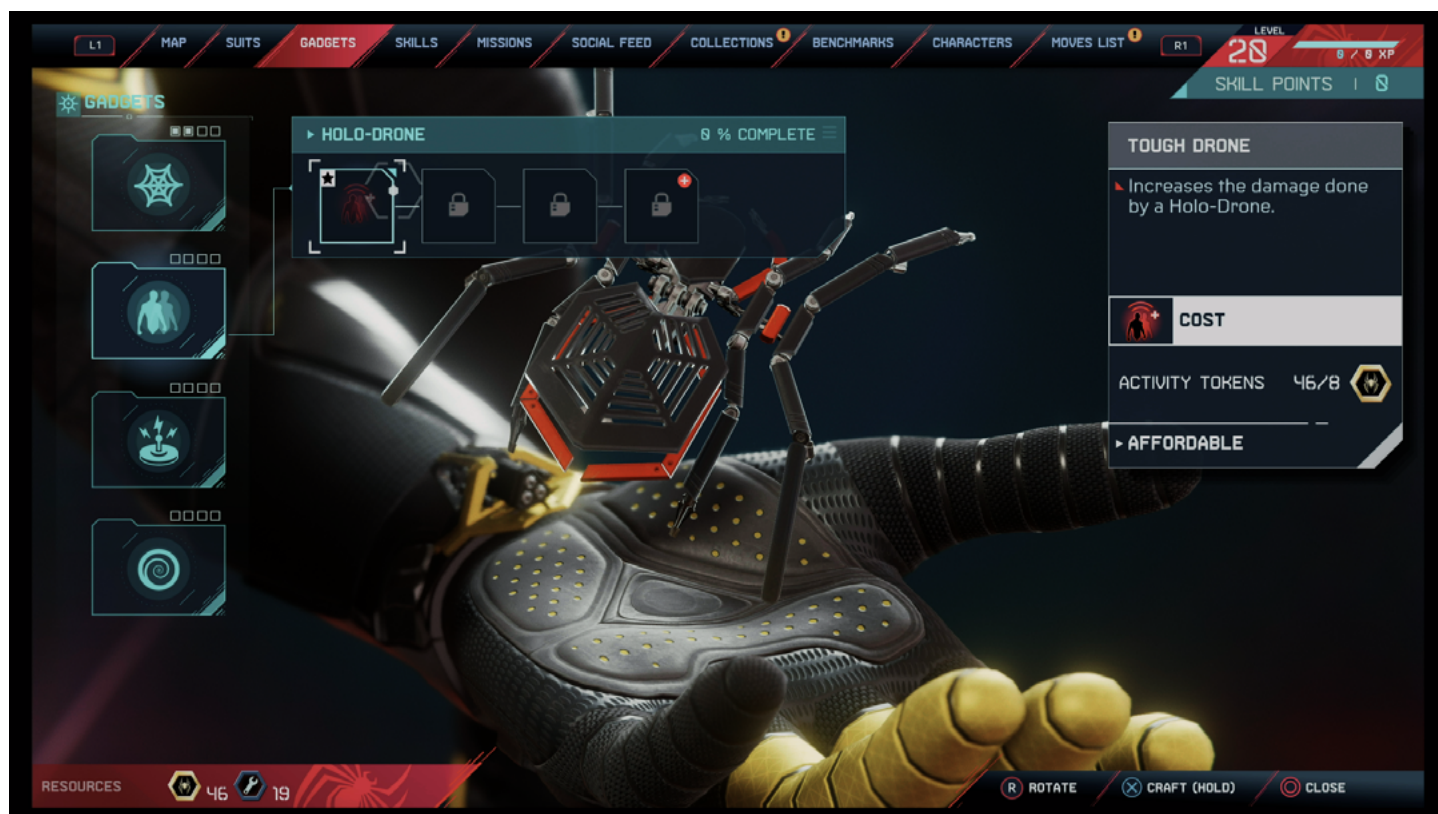
Comme dans le titre précédent, il s'agit de capacités qui sont débloquentées par le biais de costumes qui fournissent diverses capacités, buffs ou autres effets pour Miles. Au début, vous n'aurez qu'un seul emplacement pour les Mods de Visière et de Combinaison chacun, mais un autre peut être débloquenté au niveau 10 et 8 respectivement. Vous trouverez cidessous une liste de tous les Mods.

Modifications de la visière:

- Triangulation optique
- La vue parfaite
- Un œil pour les fournitures
- Les yeux sur la cible
- Venin résiduel
- Des yeux à l'arrière de ma tête
- Trick Master
- Intraçable
- Ghost Strike
- Récupérateur
- Overclock du Venom
- BAM ! POW ! WHAM !
- Capteurs de menaces

Costume Mods:

- Incassable
- Intouchable
- Maille d'induction
- Venom Momentum
- Fureur cachée
- Poches profondes
- Zap Slap
- Pitch de puissance
- Suppression du venin
- Résistance
- Une attention soutenue
- Des toiles plus solides
- Transfert d'énergie
- Vibrer le verset
- Bouclier de venin



Gadgets

Contrairement au titre précédent, Miles ne dispose que de 4 gadgets différents pour s'amuser. Deux sont débloqués par la progression de l'histoire et les deux autres sont débloqués au début. Tous les gadgets ont 4 améliorations, la dernière étant réservée au mode New Game+ que vous débloquent après avoir terminé le jeu pour la première fois.

Le troisième emplacement d'amélioration nécessite 12 jetons d'activité et 1 pièce technique(par Gadget), et les deux premiers emplacements nécessitent 8 et 10 jetons d'activité par Gadget. Les 4 Gadgets sont les suivants:

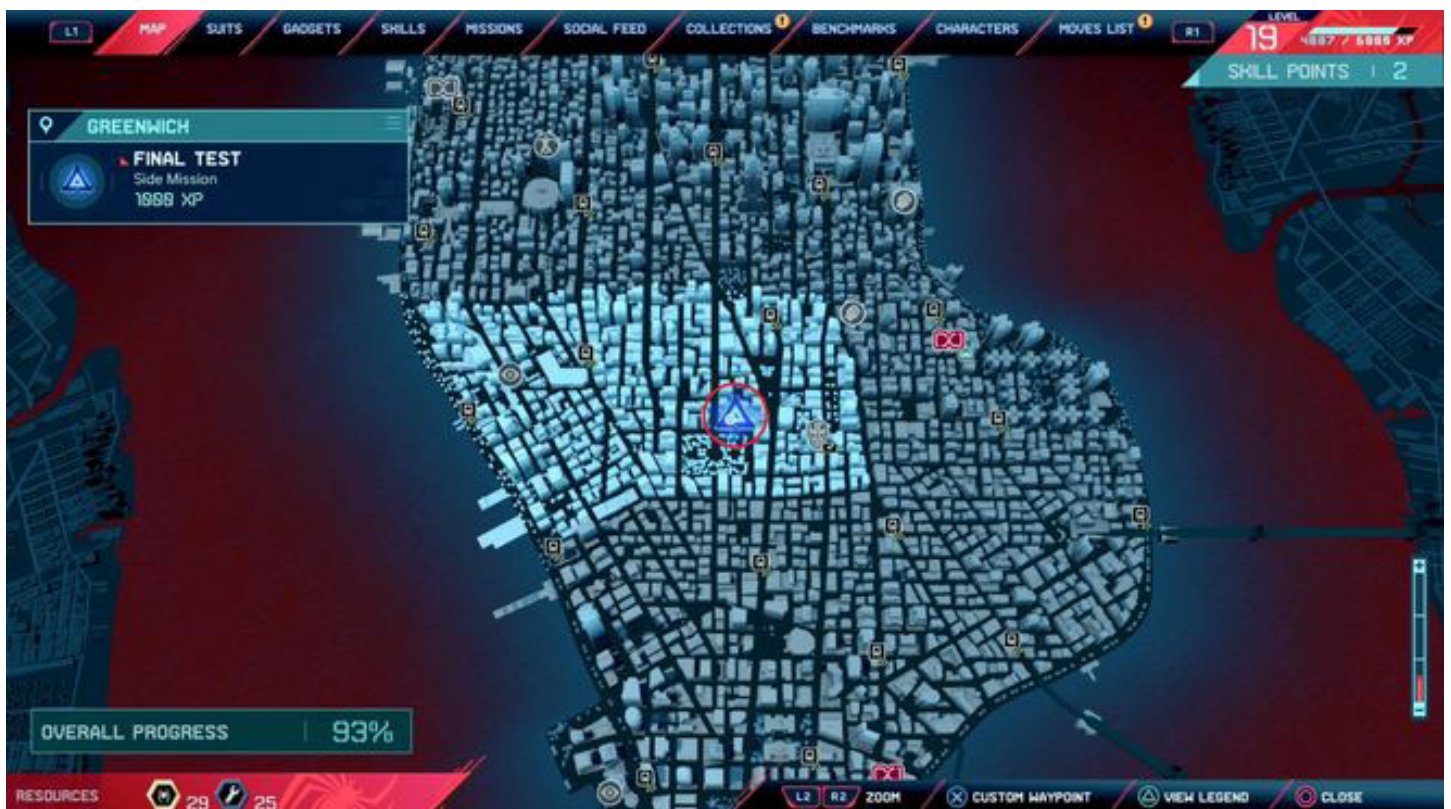
- **Tireurs de toile:** Tirez des toiles sur les ennemis pour les coller aux murs ou au sol; vous pouvez également les projeter ou les faire tourner.
- **Holo-Drone:** Fournit un allié temporaire pour combattre à vos côtés et distraire les grands groupes d'ennemis.
- **Mine à distance:** Tire une mine qui peut être déclenchée à distance, qui endommage et électrifie les ennemis.
- **Puits de gravité:** Crée un puits de gravité qui rassemble les ennemis, les fait tomber et les rend vulnérables aux attaques de Venom.

Environnement



Miles Morales est un *Spider-Man* typique, qui protège la métropole de New York. Dans cette itération du jeu, voici la liste complète des districts dans lesquels vous allez devoir jouer:

- Central Park
- Chinatown
- Financial District
- Greenwich
- Harlem
- Hell's Kitchen
- Midtown
- Upper East Side
- Upper West Side



CONSEILS ET ASTUCES

Miles Morales est une expérience assez similaire au premier jeu *Spider-Man* d'Insomniac, bien qu'il y ait quelques différences clés qui peuvent déconcerter les joueurs expérimentés du premier jeu au début. Bien sûr, il y a aussi de tout nouveaux joueurs qui se jettent dans l'aventure de Miles sans avoir jamais joué à son prédécesseur. Quel que soit le groupe auquel vous appartenez, voici quelques conseils et astuces qui vous permettront de faire du web-sling comme un pro en un rien de temps.

Utilisez vos pouvoirs de Venom

Le plus grand changement que vous remarquerez en incarnant *Miles Morales* concerne les nouveaux pouvoirs de Venom. Ces capacités ne font pas référence au célèbre méchant Venom, donc ne vous attendez pas à changer d'apparence ou à asperger vos ennemis de gelée noire. En revanche, elles permettent à Miles d'attaquer et d'assommer ses ennemis avec des chocs bioélectriques.

Si vous êtes déjà un vétéran du titre de 2018, vous serez peut-être tenté de vous en tenir aux techniques que vous connaissez, mais les attaques Venom sont à la fois puissantes et amusantes à utiliser. Vous allez également devoir les utiliser pour survivre, car Miles est conçu autour d'elles - les ennemis arrivent en plus grande quantité qu'auparavant et beaucoup ont des boucliers qui nécessitent une attaque Venom pour être brisés.

Générez de l'énergie Venom en esquivant fréquemment et en construisant des combos contre les ennemis plus faibles, puis attaquez les ennemis plus lourds avec un Venom Punch ou un Venom Smash bien placé qui assomme tous les ennemis autour de vous. Les ennemis étourdis subissent des dégâts plus importants, alors une fois que vous les avez touchés avec une attaque Venom, prenez l'avantage et allez les tuer.





Concentrez-vous sur l'amélioration de vos pouvoirs de Venom dans l'arbre de compétences

Tout de suite, assurez-vous d'obtenir les compétences Venom Smash, Venom Jump et Synaptic Breakdown dans l'arbre Venom, puis assurez-vous d'obtenir les compétences Energy Syphon, In For a Shock et Spread the Love dans l'arbre Combat. Une fois que vous avez obtenu ces compétences, vous êtes assez bien préparé et vous pouvez décider où vous voulez aller à partir de là.

Chassez les compétences de défi aussi vite que possible

Toutes les nouvelles compétences de Miles ne sont pas débloquées via l'arbre de compétences. Certaines sont débloquées en relevant divers défis lancés par Peter Parker, le mentor de Miles, sur la carte. Ces défis permettent de débloquer des capacités de déplacement assez importantes, comme Point-Launch Boost, Quick Zip et Quick Recovery, ainsi que des compétences de combat utiles, comme Payback, qui vous permet d'abattre instantanément les ennemis à distance après une esquive parfaite. Dès que vous voyez apparaître l'un de ces défis, foncez-y, même si vous devez ignorer la prochaine grande mission de l'histoire pendant quelques minutes.

N'oubliez pas vos gadgets

Entre ses compétences traditionnelles de Spidey et ses nouveaux pouvoirs de Venom, Miles a beaucoup d'options pour s'attaquer aux méchants, mais ne négligez pas ses divers gadgets. Certains classiques sont de retour, comme les lanceurs de toile et le drone défensif, mais vous avez également accès à de nouveaux jouets, comme le puits de gravité qui aspire les ennemis dans un trou noir.

Comme par le passé, vous pouvez améliorer tous ces gadgets en dépensant des jetons d'activité et des pièces techniques obtenus en faisant des quêtes secondaires. Si vous avez des difficultés dans une bataille particulière, le déploiement de quelques gadgets est souvent la clé manquante du succès.



CONCLUSION

En réalité, l'histoire principale de Miles Morales est assez courte. Si vous vous concentrez uniquement sur elle, vous pouvez probablement la parcourir en cinq heures environ. Cela dit, la meilleure façon d'apprécier ce jeu est de passer beaucoup de temps à s'amuser entre les missions principales. Apprenez à connaître la ville de New York magnifiquement remastérisée par Insomniac, augmentez les capacités de Miles pour que les combats soient plus puissants. Sortez et allez voir le quartier, Spidey!