

GAMER GUIDE

STARFIELD
EDITION



the need to know you didn't know you needed



ما هذا؟



ستارفيلد، اللعبة التي طال انتظارها والتي تم تطويرها بواسطة Bethesda Game Studios ونشرتها Bethesda Softworks، هي لعبة لعب الأدوار (RPG) تم الكشف عنها لأول مرة في E3 في عام ٢٠١٨. تأخذ هذه اللعبة إلى عالم فضائي خلاب، وهي أول ملكية فكرية جديدة لشركة Bethesda في ربع قرن. ستكون متاحة لنظامي التشغيل Xbox Series X/S و Windows في ٦ سبتمبر ٢٠٢٣.

STARFIELD

مع تاريخ يمتد لعقود، يعود اهتمام Bethesda بألعاب الفضاء إلى التسعينيات. ستارفيلد، التي تحمل مفهومًا فريدًا يُعرف باسم «NASA punk»، تجمع بين التكنولوجيا المستقبلية ومهام ناسا الفضائية في العالم الحقيقي. تروي قصة اللعبة، التي تمتد لما يقرب من ٣٠٠ عام، رحلة الإنسانية من الأرض إلى أعماق الكون. تمثل Starfield أيضًا خطوة كبيرة لـ Bethesda مع انتقالها إلى Creation Engine ٢، مما يبرز الطابع الرائد للعبة في مجالي سرد القصص والتكنولوجيا.

تفصيل الأساسيات

في عام ٢٣١٠، وفي قلب الفضاء حيث الكواكب المستقرة، اختتم فيلان بشريان رئيسيان -المستعمرات المتحدة ومجموعة فريستار- حربًا استمرت لمدة عشرين عامًا، وذلك باتفاق سلام غير مستقر. في هذا السياق، تكتشف شخصيتك تكنولوجيا الكائنات الفضائية القديمة، وتنضم إلى «Constellation»، وهي مجموعة من المستكشفين الذين يسافرون بين النجوم للكشف عن ألغاز الكون

الميكانيكيات



ةي صخش ل ا عارت خا

يمكن للاعبين تخصيص مظهر شخصياتهم وخلفيتها وسماتها الاختيارية. يتضمن خيار الخلفية تحديد السجل الشخصي والتوظيفي لمركبة Spacefarer قبل الانضمام إلى Argos Extractors. توفر كل خلفية ثلاث مهارات أولية وقد تؤثر على التفاعلات والحوارات.



نإي دأل او لئإص فال

في Starfield، على غرار ألعاب Bethesda الأخرى مثل Fallout وElder Scrolls، ستواجه فصائل مختلفة لديها فرص للانضمام إليها أو معارضتها أو التحالف معها. يتم تشجيع الانضمام إلى الفصائل بشكل عام في ستارفيلد، باستثناء استثناء واحد. يمكنك الاستفادة من فصائل متعددة حتى تنشأ نقطة قرار حاسمة.

- كوكبة: تأسست عام ٢٢٧٥، كوكبة هي مجموعة من مستكشفي الفضاء المشهورين بهدف أساسي هو كشف أسرار المجرة العميقة والكشف عن أدلة على حضارات فضائية حقيقية.
- UC Vanguard (المستعمرات المتحدة): تعد United Colonies إحدى الهيئتين الإداريتين الرئيسيتين في Starfield، وتمتد على المنطقة الشاسعة حول نظام Sol والأنظمة المركزية، باعتبارها جمهورية مركزية، فهي تفتخر بأسطول عسكري هائل ولها تاريخ من الصراع مع مجموعة فريستار خلال حرب المستعمرات، مما أدى إلى هدنة غير مستقرة.
- فريستار رينجرز (مجموعة فريستار): تعمل مجموعة فريستار، على الرغم من أنها أصغر من المستعمرات المتحدة، كاتحاد تحرري للكواكب وأنظمة النجوم. لقد قاتلوا بضراوة من أجل استقلالهم ضد المستعمرات المتحدة خلال حرب المستعمرات، وتبنوا نهجًا أكثر لامركزية في الحكم.
- Ryujin Industries: المسؤولة عن تطوير المخدرات غير المشروعة Aurora في Volii Alpha، وهو كوكب محمي بواسطة Freestar Collective. تزدهر Ryujin Industries في عالم التجسس للشركات وهو خيار مثالي لأولئك الذين يسعون إلى النجاح في مجال الشركات.
- الأسطول القرمزي: ظهر الأسطول القرمزي كمجموعة شبه منظمة من قرصنة الفضاء، وقد اكتسب شهرة ويشكل تهديدًا كبيرًا لكل من United Colonies وFreestar Collective أثناء مغامرتهم في الأنظمة المستقرة.

في عالم Starfield الممتد، على الرغم من الكواكب والأنظمة النجمية العديدة، هناك ثلاث ديانات فقط للاختيار من بينها. يقدم كل دين مزايا مميزة، ويمكنك اختيار أي منها أثناء اختيار السمات في بداية اللعبة.

- دار المتنورين
- سانكتوم يونيفيرسوم
- منزل فارون

NAME	ASSIGNMENT	SKILLS
ANDREJA Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	STEALTH **** PARTICLE BEAMS *** ENERGY WEAPON SYSTEMS ** THEFT +
BARRETT Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	STARSHIP ENGINEERING **** PARTICLE BEAM WEAPON SYSTEMS *** ROBOTICS ** GASTRONOMY +
HELLER Unassigned	UNASSIGNED New Homestead	GEOLOGY + OUTPOST ENGINEERING ***
LIN Unassigned	UNASSIGNED Cydonia - Central Hub	DEMOLITIONS + OUTPOST MANAGEMENT ***
SARAH MORGAN Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	ASTRODYNAMICS **** LASERS *** LEADERSHIP ** BOTANY +
VASCO Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	ANEUTRONIC FUSION + SHIELD SYSTEMS ** EM WEAPON SYSTEMS +

ASSIGN [E] UNASSIGN [R] SORT [X] BACK [TAB] HOLD TO EXIT

قافرل او م ق ا ط ل ا

إن عالم Starfield واسع ومحفوف بالمخاطر، ولكنك لا تحتاج إلى التنقل فيه بمفردك. هناك أكثر من عشرين ربيعاً محتملاً في Starfield، يتمتع كل منهم بمهارته المميزة لتعزيز رحلتك. فيما يلي قائمة بجميع الرفاق المعروفين وقدراتهم. تجدر الإشارة إلى أنه من بين جميع الرفقاء المتاحين، هناك أربعة فقط لديهم خيارات رومانسية مؤكدة: سارة مورغان، وسام كو، وباريت، وأندريجا.

- سارة مورغان: الديناميكا الفلكية، الليزر، القيادة، علم النبات
- سام كو: القيادة، شهادة البندقية، الحمولات، الجيولوجيا
- باريت: هندسة المركبات الفضائية، أنظمة أسلحة شعاع الجسيمات، الروبوتات، فن الطهو
- أندريجا: التخفي، أشعة الجسيمات، أنظمة أسلحة الطاقة، السرعة
- فاسكو: الاندماج النيوتروني، أنظمة الدرع، أنظمة الأسلحة الكهرومغناطيسية
- ماريكا بوروس: شهادة البنادق، المقذوفات، أنظمة أسلحة شعاع الجسيمات
- هيلر: الجيولوجيا، هندسة المواقع الاستيطانية
- مروحة العشق: الكسح، الإخفاء، رفع الأثقال
- لين: عمليات الهدم، وإدارة البؤر الاستيطانية

- سيمون بانكوفسكي: الرماية، شهادة القناص، الرماية
- جدعون عكر: أنظمة الأسلحة الباليستية، أنظمة الأسلحة الصاروخية
- موارا أوتيرو: أنظمة الأسلحة الكهرومغناطيسية، الرماية
- أندروميديا كيلر: هندسة المخفر، الطيران، الانصهار الإلكتروني
- عمري حسن: أنظمة الدرع، هندسة المركبة الفضائية
- روزي تانيهيل: الطب والعافية
- ميكي كافيبار: فن الطهو، والعافية، والعجز
- جيسامين غريفين: السرقة والإخفاء وأنظمة الأسلحة المقدوفة
- رافائيل أجويرو: هندسة المواقع الاستيطانية، إدارة المواقع الاستيطانية، هندسة المركبات الفضائية
- صوفيا جايس: التخفي، الليزر
- داني جارسيا: الكيمياء والروبوتات وأنظمة أسلحة الطاقة

لديك خيار توظيف كل من الرفاق وأفراد الطاقم في Starfield. يميل الرفاق، الذين يمكن التعرف عليهم بأسمائهم، إلى امتلاك نطاق أوسع من المهارات بمستوى كفاءة أعلى. في المقابل، يفتقر أفراد الطاقم إلى الأسماء ويتخصصون حصرياً في مجال واحد.

نظراً لمجموعات مهاراتهم الأقل تقدماً، فإن تعيين أفراد الطاقم أكثر ملائمة للميزانية من رفاقهم. غالباً ما يمكن العثور على أفراد الطاقم هؤلاء وهم يبحثون عن عمل في الحانات والمؤسسات الشعبية. ضع في اعتباك أن توفرها قد يتغير بانتظام، لذا من المفيد إعادة زيارة نفس المواقع حتى تجد المتخصص المحدد الذي تحتاجه!





لغات

يعتبر القتال على سطح الكوكب أمرًا واضحًا إلى حد ما، حيث ترى العدو وتقوم بقتله باستخدام أي من الأسلحة المتعددة المتاحة لك. لكن القتال في الفضاء يعتبر أصعب بقليل!

عند اقترابك من سفينة عدائية، ستظهر محددة باللون الأحمر، مع عرض مؤشر للمستوى على الجانب الأيسر والمسافة من سفينتك على الجانب الأيمن. تحت اسم السفينة، ستجد شريطين يمتلآن الدرغ والحالة الصحية للسفينة.

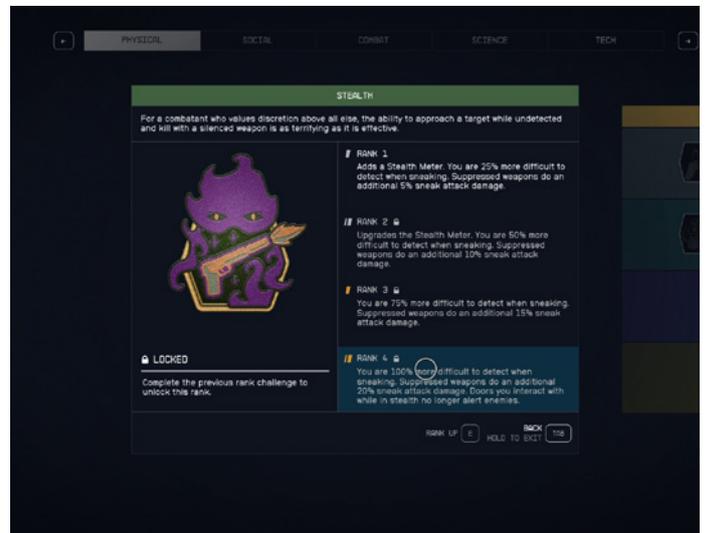
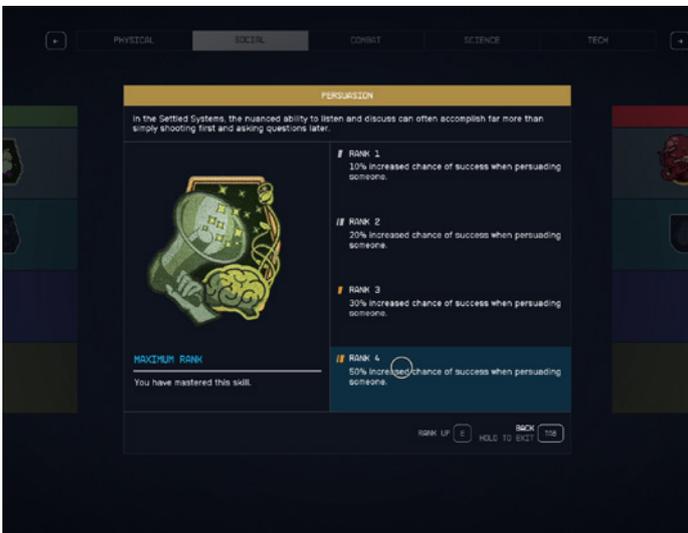
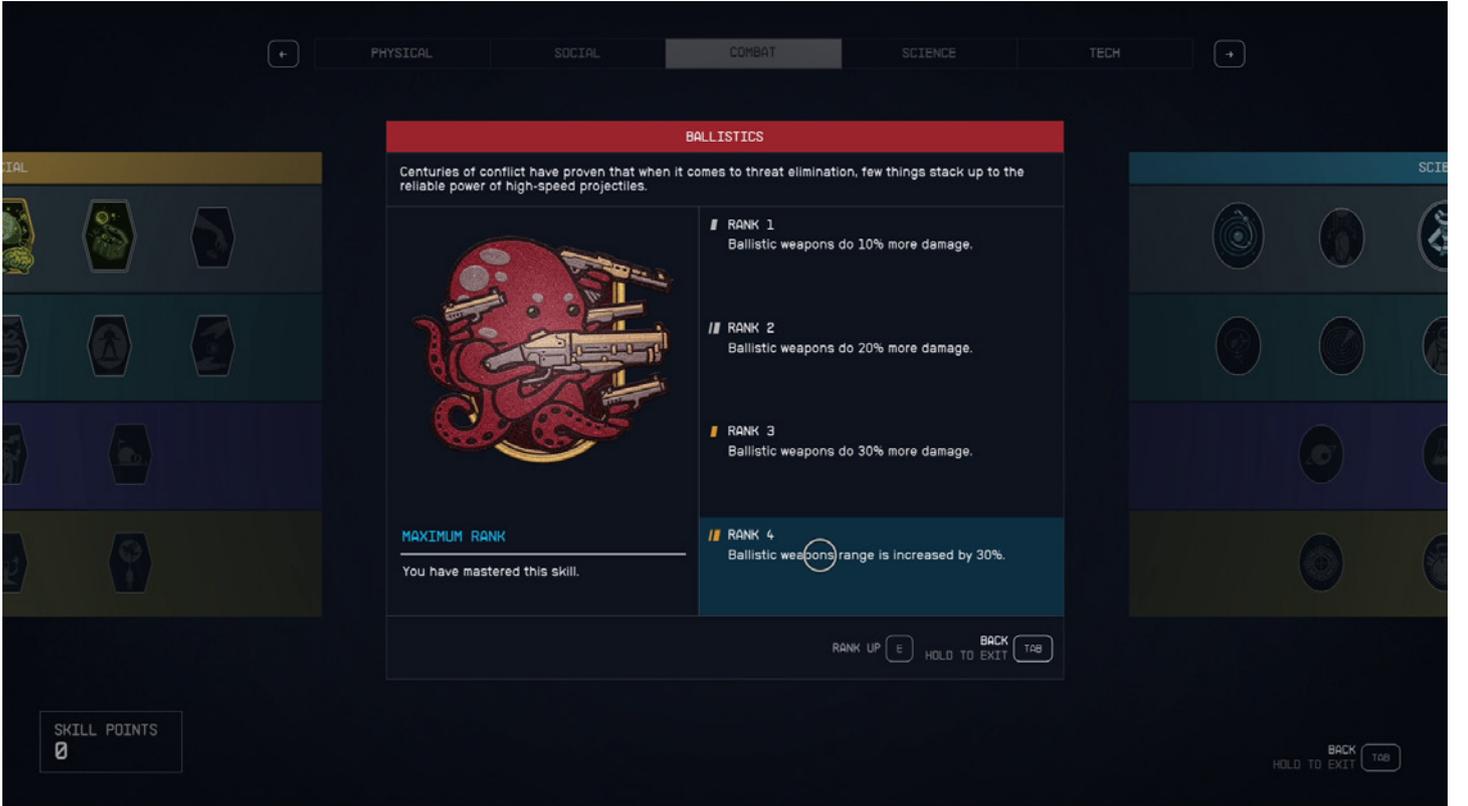
ستكون السفينة الفضائية الخاصة بك مجهزة بثلاثة أسلحة مختلفة، ولكل منها وضعين لإطلاق النار: تلقائي ويدوي. الأبراج الآلية ستقوم بالتتبع وإطلاق النار تلقائيًا، بغض النظر عن اتجاه سفينة العدو. الأسلحة اليدوية تتطلب من الطيار أن يستهدف باتجاه السفينة. يمكنك اختيار إطلاق جميع الأسلحة في وقت واحد. لالتقاط العدو، حافظ على وجوده في وسط الدائرة التي تظهر على شاشتك، وعندما تظهر كلمة «مغلق»، أنت جاهز لإطلاق النار.

من الضروري الحفاظ على الاتصال البصري مع العدو. يمكن فقدان القفل إذا عززت السفينة المستهدفة أو تحركت خارج النطاق أو قامت بمناورات خارج نطاق أنظمة الاستهداف الخاصة بك. بالمثل، يمكنك استخدام هذه التكتيكات لتجنب أقفال صواريخ العدو وتجنب الأضرار الكبيرة. يسهل استهداف العدو التصويب ويمكنك من استهداف مكونات معينة في السفينة، مثل الأسلحة والدرع. من المهم ملاحظة أن الدروع ستجدد إذا لم يتم تدميرها بالكامل، لذا يُفضل التخلص منها بسرعة. بعد هزيمة سفينة عدائية، اقترب من الحطام للحصول على غنائم قيمة

تاراهم

في لعبة ستارفيلد، تعتبر المهارات العامل الأساسي في تطور شخصيتك، وهي تعكس قدراتك كرائد فضاء. كلما تقدمت في المستويات، يمكنك فتح مهارات جديدة. ولتحسين هذه المهارات، يجب عليك إكمال التحديات بنجاح لزيادة رتبته. هناك بعض المهارات التي تعتبر أساسية لصنع عناصر معينة. تنقسم المهارات إلى خمس مجموعات رئيسية هي: البدنية، الاجتماعية، القتالية، العلوم، والتقنية، وكل مجموعة تنقسم إلى أربع مستويات: المبتدئ، المتقدم، الخبير، والمجستير.

سيبدأ رائد الفضاء الخاص بك بثلاث مهارات أساسية تعتمد على الخلفية التي اخترتها. يمكنك الحصول على مهارات إضافية عن طريق استخدام نقاط المهارة التي تكتسبها عند الارتقاء بالمستوى. لفتح مهارات من مستوى أعلى، ستحتاج إلى استثمار عدد معين من نقاط المهارة في تلك الفئة. عند فتح مهارة جديدة، ستبدأ من المرتبة الأولى، ويمكنك تحسينها إلى المرتبة الرابعة عن طريق إكمال التحديات ذات الصلة، وبالتالي زيادة فعاليتها إلى أقصى حد..





عغاي ص

تلعب الصناعة والبحث أدواراً حيوية في مغامرة Starfield الخاصة بك. هذه الأنظمة، على الرغم من أنها شاقة في البداية، تصبح واضحة بمجرد فهم الأساسيات. من خلال البحث لفتح العناصر والتعديلات، يليها التصنيع باستخدام الموارد المجمعة، يمكنك الحصول على ميزة كبيرة ضد الفواصل والتهديدات الأخرى في اللعبة.

لبدء البحث في ستارفيلد، حدد موقع معمل الأبحاث، الموجود عادةً في سفينة الفضاء التي تبدأ منها. يمكنك استكشاف فئات البحث المختلفة:

- علم الصيدلة: اكتشف كيفية إنشاء أدوية ومستلزمات طبية جديدة لتجميع الهواة والشفاء.
- الطعام والشراب: تعلم كيفية إعداد وجبات الطعام التي تستعيد الصحة وتزودك بالقوة.
- تطوير البؤر الاستيطانية: اكتسب المعرفة اللازمة لبناء مباني جديدة لمواقعك الاستيطانية، وهي مثالية لعشاق بناء القواعد.
- المعدات: أتقن صياغة تعديلات الترقية لخوذتك وبدلة الفضاء وحزمة التعزيز لتعزيز السمات مثل الأكسجين وتعزيز قدرات الحزمة.
- الأسلحة: افتح تعديلات الترقية لأسلحتك النارية، مما يسمح لك بتعزيز قوتها وتخصيصها حسب أسلوب اللعب المفضل لديك باستخدام المرفقات مثل المنظار وكاتم الصوت.

بمجرد التعمق في البحث وفتح العديد من المشاريع في Starfield، فقد حان الوقت لترجمة معرفتك الجديدة إلى عناصر ملموسة. فيما يلي محطات الصياغة والأغراض الخاصة بها:

- محطة الطبخ (المطبخ): استخدم هذه المحطة لإعداد الأطعمة والمشروبات.
- منضدة العمل الصناعية: تحويل المواد الخام مثل المعادن إلى عناصر محددة مثل الأسلاك وإطارات البناء، والتي تخدم أغراضاً في المشاريع البحثية أو الصناعات اليدوية الأخرى أو تشييد المباني الاستيطانية.
- مختبر الأدوية: اصنع الأدوية والمستلزمات الطبية للحفاظ على صحتك أو حتى تحسين أداؤك.
- Spacesuit Workbench: قم بإنشاء التعديلات وتثبيتها على بدلة الفضاء والخوذة وحزمة التعزيز.
- منضدة عمل الأسلحة: قم بتصنيع وتطبيق التعديلات على أسلحتك النارية، مما يعزز وظائفها لتناسب تفضيلاتك.

نفس ل

في رحلتك عبر Starfield، ستتنقل في المجرة الشاسعة، وتواجه المدن، وتواجه القراصنة، وتلتقي أحياناً بوجوه ودودة. بينما تبدأ رحلتك الأولية في Frontier، يأتي وقت تريد فيه استدعاء سفينة مختلفة إلى موطنها وإجراء ترقية أساسية.

يتمحور تخصيص السفينة في Starfield حول الحصول على مكونات مختلفة مثل المحركات ومعدات الهبوط وخزانات الوقود ووحدات قمرة السكن والأسلحة، ثم ربطها بنقاط محددة على إطار سفينتك. كل مكون له تأثير مميز على الأداء العام لسفينتك. على سبيل المثال، تؤدي إضافة المزيد من المحركات إلى تحسين السرعة ولكنها تزيد أيضاً من الكتلة الإجمالية، مما قد يؤثر على قدرات سفينتك في القفز بين النجوم.

لتخصيص سفينتك، ابحث عن فنيي السفن الموجودين في الموانئ الفضائية. إنهم لا يقدمون خدمات التخصيص فحسب، بل يقدمون أيضاً مجموعة مختارة من أجزاء السفينة والسفن غير المعدلة للشراء.



تادعم

في Starfield، تتخذ معدات الحماية الخاصة بك شكل بدلات الفضاء وخوذات الفضاء والحزم، وكلها ضرورية لبقائك على قيد الحياة في فراغ الفضاء الذي لا يرحم وأثناء المواجهات المحفوفة بالمخاطر مع الخصوم. تتمتع كل قطعة من الدروع بمزاياها وقيودها الفريدة، حيث يتفوق بعضها في الظروف البيئية القاسية والبعض الآخر يوفر حماية قتالية فائقة. بالإضافة إلى ذلك، تعد الحزمة الموثوقة أمراً ضرورياً، حيث تساعدك في التغلب على العوائق وتعزيز قدرتك على الحركة على الأرض وفي حالة انعدام الجاذبية.

بالإضافة إلى ذلك، تقدم Apparel مجموعة واسعة من الأقماع بدءاً من مجموعات Space Rogue إلى ملابس Corpo. من المؤكد أنك ستكتشف الزي المثالي لمغامرتك، وتأتي معظم عناصر الأزياء مع إحصائيات وتأثيرات إضافية. قد تشمل هذه المكافآت زيادة مستويات الصحة والأكسجين، وتعزيز معدلات نجاح الإقناع، وزيادة القدرة الاستيعابية، والمزيد.

INVENTORY

WEAPONS	DMG
INSTIGATING MODIFIED CALIBRATED SIDESTAR	37
MODIFIED REFINED MAELSTROM	45
PEACEMAKER	120
SPACE ADEPT WAKIZASHI	52
TITANIUM EXPLORER'S CALIBRATED OLD EARTH SHOTGUN	158

CREDITS: 90588 | MASS: 156/220

COMPARE TO EQUIPPED (U) | INSPECT (X) | SORT (NAME) (Z) | FAVORITE (B) | DROP (R) | BACK (TAB) | HOLD TO EXIT

TITANIUM EXPLORER'S CALIBRATED OLD EARTH SHOTGUN
LEGENDARY SHOTGUN

PHYS 158*

AMMO	MAG	ROUNDS
120 SHELL	6*	158*

FIRE RATE	RANGE	ACCURACY
7*	21*	61.1%*

MASS	VALUE	MODS
1.18*	15210	4 / 5*

Space-Adept: +30% damage while in space, and -15% damage while on a planet.

Handloading: Volatile rounds that are designed to pack a bigger punch, but aren't as stable and can fall on occasion.

Titanium Build: Premium build materials make this weapon light as a feather.

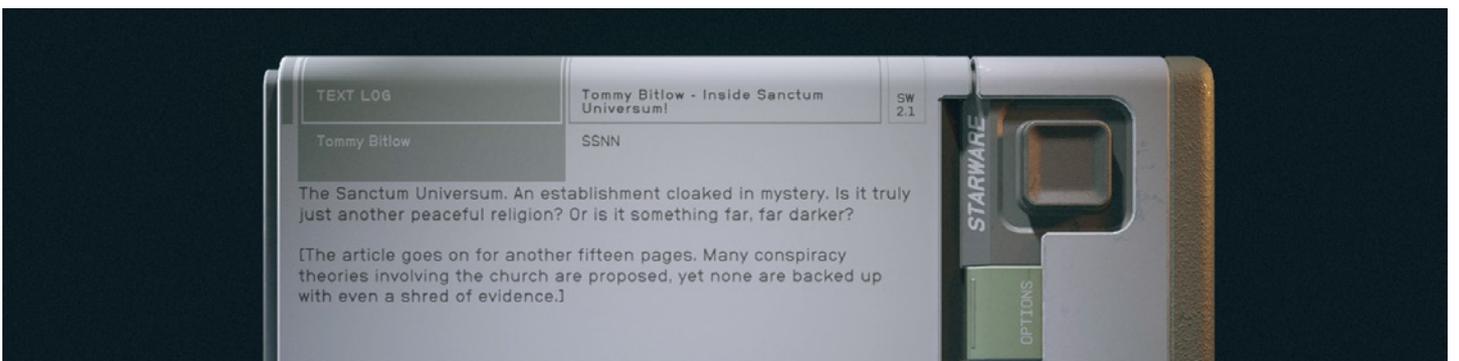
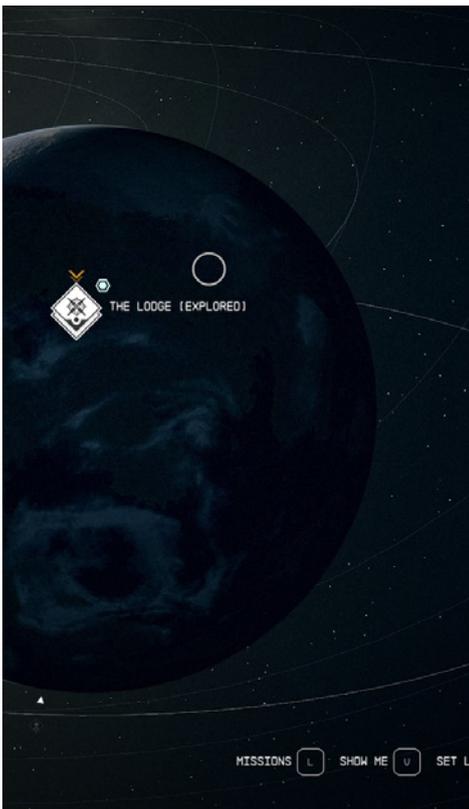
- Short Barrel
- Choke
- Stock
- Flechette Rounds



ةج لسأل

في ستارفيلد، يتم تصنيف الأسلحة بناءً على فتتها ونوع الضرر الذي تسببه، والذي يمكن أن يكون جسدياً أو طاقة أو كهرومغناطيسياً أو مزيجاً منها. من المعروف أن الأسلحة الباليستية والأسلحة المشاجرة تسبب أضراراً جسدية، في حين أن الأسلحة ذات الطاقة الثقيلة، مثل الليزر، تسبب ضرراً للطاقة في المقام الأول. من ناحية أخرى، تجمع Particle Beams بين الضرر الجسدي وضرر الطاقة في هجمات. تؤدي الأسلحة التي تسبب ضرراً جسدياً أو ضرراً في الطاقة إلى زوال الهدف عندما تصل صحته إلى الصفر. ومع ذلك، فإن أسلحة الضرر الكهرومغناطيسي، المتمثلة في Novablast Disruptor، غير قاتلة ولديها القدرة على إعاقة الأهداف دون التسبب في وفيات.

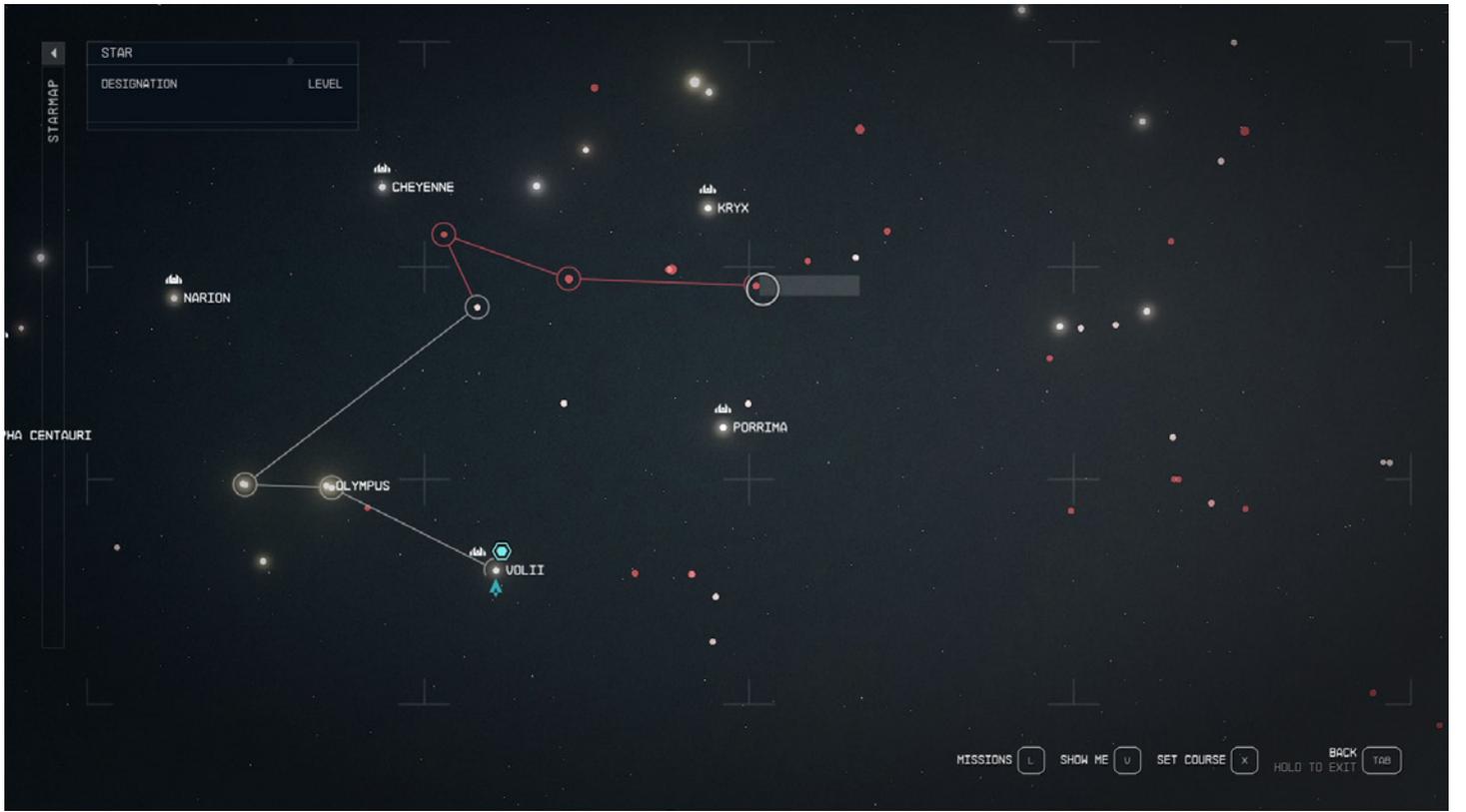




البيئة

في لعبة ستارفيلد، تجري الأحداث داخل مجرة درب التبانة، وتشمل اللعبة أنظمة كواكب خيالية وحقيقية. يحظى اللاعبون بحرية كاملة لاستكشاف أكثر من ألف كوكب، بالإضافة إلى العديد من الأقمار والمحطات الفضائية. تعتمد اللعبة بشكل أساسي على التكوين الإجرائي لإنشاء المناظر الطبيعية، والتي يتم تحسينها يدويًا لاحقًا. يتم تصميم تضاريس كل كوكب ونباتاته وحيواناته الغريبة ونقاط الاهتمام استنادًا إلى نجم نظامه وغلافه الجوي والمواقع ذات الصلة عند اقتراب اللاعبين.

عند الهبوط على كوكب أو قمر، يمكن للاعبين اختيار موقع الهبوط الخاص بهم أو مسحه ضوئيًا من المدار لتحديد السمات ومواقع الموارد. بغض النظر عن مكان الهبوط، فإن النقاط المثيرة للاهتمام تقع في مكان مناسب على مسافة قريبة من منطقة الهبوط، مما يوفر فرصًا للاستكشاف مثل الكهوف ومنصات التعدين والبحث وغيرها. بالإضافة إلى ذلك، تستضيف بعض الكواكب مهامًا فريدة وخاصة لزيادة تفاعل اللاعبين ومشاركتهم في المغامرات.



موجنلا ةطيرخ

يوفر Galaxy Starmap نظرة عامة على جميع المواقع المعروفة داخل الأنظمة المستقرة. يستخدم نظام Alpha Centauri كنقطة انطلاق أساسية للسفر بين النجوم، على الرغم من أنه يمكن الوصول إلى الطرق البديلة اعتمادًا على موقع البداية.

عندما تكون سفينتك في المدار، يمكنك الوصول إلى Starmap لمراقبة الكواكب القريبة، والنظام الشمسي الحالي بأكمله، وحتى التصغير لاستكشاف خريطة المجرة، وتسليط الضوء على الأنظمة الأخرى. تحدد سعة محرك الجاذبية لسفينتك مدى قفزاتك بين النجوم، بينما تشير خزانات الوقود الخاصة بك إلى عدد الأنظمة التي يمكنك اجتيازها قبل الحاجة إلى التوقف لتجديد خزان He³، والذي يحدث تلقائيًا.



تانطوت سمل او ندمل ا

لقد استعمرت البشرية العديد من الأنظمة النجمية منذ انهيار الأرض. فيما يلي المدن الرئيسية والمستوطنات الرئيسية التي ستسافر بينها:

ألفا قنطورس:

- أتلانيس الجديدة، كوكب جيمسون
- هبوط جاجارين، كوكب جاجارين

سول:

- سيدونيا، كوكب المريخ
- نيو هومستيد، تيتان - قمر كوكب زحل

ذئب:

- أما العرين الذي يدور حول كوكب كثنونيا

شايان:

- مدينة أكيل، كوكب أكيل

فولي:

- نيون، كوكب فولي ألفا

كريكس:

- المفتاح الذي يدور حول كوكب سوفوروف

نظام بورما:

- منتجع باراديسو
- مستوطنة الميل الأحمر

نظام فالو:

- مدينة هوبتاون

نصائح وحيل



استخدم نظام السفر السريع

في Starfield، يعد التنقل الفعال أمرًا ضروريًا حيث ستعتمد بشكل متكرر على السفر السريع للتنقل بين الكواكب والأنظمة النجمية. على عكس استكشاف العالم المفتوح في Skyrim، ستحتاج إلى استخدام السفر السريع لتغطية مسافات شاسعة بين النجوم. تقدم قائمة المهام حلاً سريعًا. حدد مهمتك المطلوبة، اضغط على «R» (أو «X» على وحدة التحكم)، ويمكنك «تعيين المسار» مباشرة إلى وجهتك. تتيح لك هذه الميزة اجتياز المسافات الكونية بسرعة، مما يوفر الوقت ويقلل الإحباط.

احفظ نقاط مهارتك

في Starfield، لزيادة قوة شخصيتك إلى أقصى حد، احفظ نقاط المهارة وتخصص في بعض المهارات الأساسية. تحتوي المهارات على أربع مراتب، لكن التقدم غالبًا ما يتطلب تحديات محددة، مثل هزيمة الأعداء من أجل المهارات القتالية. احفظ نقاطك حتى تواجه هذه التحديات للحصول على المهارات الأساسية.

تفريغ على أصحابك

الرفاق في Starfield لا يقدرون بثمن، فهم متفوقون في القتال ويعملون كمخزن إضافي. لا تغفل عنهم. تواصل مع رفاقك عندما يريدون التحدث، حيث غالبًا ما يقدمون مكافآت بعد ذلك.



الاستنتاج

قد تكون بداية Starfield البطيئة محببة، لكنها لعبة تستحق التوصية. إنها تواجه تحديات مختلفة، ومع ذلك، فإن قيادة سفينة الفضاء الآسرة والسيناريوهات المعقدة أخلاقياً وعالم الخيال العلمي الغني ينقذها في النهاية. يُكافأ المضي قدماً خلال الساعات الأولى بغموض مثير للاهتمام بين النجوم، ويتحسن القتال، سواء سيراً على الأقدام أو في الفضاء، بمرور الوقت. مع الكثير من مهام لعب الأدوار والشخصيات غير القابلة للعب المثيرة للاهتمام، تقدم Starfield تجربة مقنعة تجعلك تعود مرة أخرى للحصول على المزيد.