

GAMER GUIDE

STARFIELD
EDITION



the need to know you didn't know you needed

QU'EST-CE QUE C'EST?



Starfield, développé par Bethesda Game Studios et publié par Bethesda Softworks, est un jeu de rôle (RPG) d'action dévoilé à l'E3 en 2018. Ce jeu très attendu se déroule dans un environnement sur le thème de l'espace, représentant la première nouvelle propriété intellectuelle de Bethesda. en un quart de siècle. Il est devenu disponible pour Windows et Xbox Series X/S le 6 septembre 2023.



Ce projet était en préparation depuis longtemps, l'intérêt de Bethesda pour les jeux spatiaux remontant aux années 90. Le concept unique de Starfield, surnommé « NASA punk », associe la technologie futuriste aux missions spatiales réelles de la NASA. Le récit du jeu s'étend sur près de 300 ans, explorant le voyage de l'humanité de la Terre au cosmos. Starfield marque également la transition de Bethesda vers Creation Engine 2, soulignant la nature pionnière du jeu en termes de narration et de technologie.

LES FONDAMENTAUX EN DÉTAIL

En 2310, au milieu de l'étendue des planètes des systèmes colonisés, deux factions humaines majeures, les Colonies Unies et le Collectif Freestar, ont récemment conclu une guerre de colonies de 20 ans avec une paix difficile. Votre personnage découvre une ancienne technologie extraterrestre et rejoint Constellation, un groupe d'explorateurs interstellaires, pour découvrir un mystère cosmique.

Mécaniques



Création De Personnage

Les joueurs peuvent personnaliser l'apparence, l'arrière-plan et les traits facultatifs de leur personnage. Le choix de l'arrière-plan comprend la sélection des antécédents personnels et professionnels du Spacefarer avant de rejoindre Argos Extractors. Chaque arrière-plan fournit 3 compétences de départ et peut avoir un impact sur les interactions et les dialogues.





Factions & Religions

Dans Starfield, à l'instar des autres jeux de Bethesda comme Fallout et Elder Scrolls, vous rencontrerez diverses factions avec la possibilité de les rejoindre, de vous y opposer ou de vous aligner sur elles. Rejoindre des factions est généralement encouragé dans Starfield, à une exception près. Vous pouvez bénéficier de plusieurs factions jusqu'à ce qu'un point de décision critique survienne.

- **Constellation** : Fondée en 2275, Constellation est un groupe d'explorateurs spatiaux renommés dont l'objectif principal est de percer les profonds mystères de la galaxie et de découvrir des preuves de véritables civilisations extraterrestres.
- **UC Vanguard (United Colonies)** : Les United Colonies sont l'un des deux principaux organes directeurs de Starfield, couvrant la vaste région autour du système Sol et des systèmes centraux. En tant que république centralisée, elle possède une formidable flotte militaire et a un historique de conflits avec le Collectif Freestar pendant la Guerre des Colonies, conduisant à une trêve difficile.
- **Freestar Rangers (Freestar Collective)** : Le Freestar Collective, bien que plus petit que les Colonies Unies, fonctionne comme une confédération libertaire de planètes et de systèmes stellaires. Ils se sont battus farouchement pour leur indépendance contre les colonies unies pendant la guerre des colonies, adoptant une approche plus décentralisée de la gouvernance.
- **Ryujin Industries** : Responsable du développement de la drogue illicite Aurora dans Volii Alpha, une planète protégée par Freestar Collective. Ryujin Industries prospère dans le monde impitoyable de l'espionnage industriel et constitue un choix idéal pour ceux qui recherchent le succès dans le domaine des entreprises.
- **Flotte Pourpre** : Émergeant comme un groupe semi-organisé de pirates de l'espace, la Flotte Pourpre a gagné en importance et constitue une menace importante à la fois pour les Colonies Unies et pour Freestar Collective alors qu'ils s'aventurent dans les systèmes colonisés.

Dans le vaste univers de Starfield, malgré ses nombreuses planètes et systèmes stellaires, il n'y a que 3 religions parmi lesquelles choisir. Chaque religion offre des avantages distincts, et vous pouvez sélectionner n'importe laquelle d'entre elles lors de la sélection des traits au début du jeu :

- La Maison Des Illuminés
- Sanctum Universum
- Maison Va'ruun

0	ALL	SHIP	CURRENT OUTPOST	OUTPOSTS	1
NAME	ASSIGNMENT	SKILLS			
 ANDREJA Ship	GALILEO Volli Alpha, Volli	 STEALTH ****	 PARTICLE BEAMS ***	 ENERGY WEAPON SYSTEMS **	 THEFT +
 BARRETT Ship	GALILEO Volli Alpha, Volli	 STARSHIP ENGINEERING ****	 PARTICLE BEAM WEAPON SYSTEMS ***	 ROBOTICS **	 GASTRONOMY +
 HELLER Unassigned	UNASSIGNED New Homestead	 GEOLOGY +	 OUTPOST ENGINEERING ***		
 LIN Unassigned	UNASSIGNED Cydonia - Central Hub	 DEMOLITIONS +	 OUTPOST MANAGEMENT ***		
 SARAH MORGAN Ship	GALILEO Volli Alpha, Volli	 ASTRODYNAMICS ****	 LASERS ***	 LEADERSHIP **	 BOTANY +
 VASCO Ship	GALILEO Volli Alpha, Volli	 ANEUTRONIC FUSION +	 SHIELD SYSTEMS **	 EM WEAPON SYSTEMS +	

ASSIGN [E] UNASSIGN [R] SORT [X] BACK [TAB] HOLD TO EXIT

Équipage & Compagnons

L'univers de Starfield est vaste et périlleux, mais vous n'avez pas besoin de vous y retrouver seul. Il existe plus de vingt compagnons potentiels dans Starfield, chacun possédant ses propres compétences distinctes pour améliorer votre voyage. Il convient de noter que parmi tous les compagnons disponibles, seuls 4 ont des options de romance confirmées. Sarah Morgan, Sam Coe, Barrett et Andreja. Voici une liste de tous les compagnons connus et de leurs capacités :

- Sarah Morgan : Astrodynamique, Lasers, Leadership, Botanique
- Sam Coe : pilotage, Certification Des Fusils, Charges Utiles, Géologie
- Barrett : Ingénierie Spatiale, Systèmes D'armes À Faisceaux De Particules, Robotique, Gastronomie
- Andreja : Furtivité, Faisceaux De Particules, Systèmes D'armes Énergétiques, Vol
- Vasco : Fusion Aneutronique, Systèmes De Bouclier, Systèmes D'armes Em
- Marika Boros : Certification Des Fusils De Chasse, Balistique, Systèmes D'armes À Faisceau De Particules
- Heller : Géologie, Ingénierie Des Avant-Postes
- Fan Adorateur : récupération, Dissimulation, Musculation
- Lin : démolitions, Gestion Des Avant-Postes
- Simeon Bankowski : Tir D'élite, Certification De Tireur D'élite, Adresse Au Tir
- Gideon Aker : Systèmes D'armes Balistiques, Systèmes D'armes De Missiles

- Moara Otero : Systèmes D'armes Em, Adresse Au Tir
- Andromeda Kepler : Ingénierie D'avant-Poste, Pilotage, Fusion Aneutronique
- Omari Hassan : Systèmes De Boucliers, Ingénierie Spatiale
- Rosie Tannehill : Médecine, Bien-Être
- Mickey Caviar : Gastronomie, Bien-Être, Incapacitation
- Jessamine Griffin : Vol, Dissimulation, Systèmes D'armes Balistiques
- Rafael Aguerro : Ingénierie Des Avant-Postes, Gestion Des Avant-Postes, Ingénierie Des Vaisseaux Spatiaux
- Sophia Gace : Furtivité, Lasers
- Dani Garcia : Chimie, Robotique, Systèmes D'armes Énergétiques

Vous avez la possibilité d'embaucher à la fois des compagnons et des membres d'équipage à Starfield. Les compagnons, identifiables par leur nom, ont tendance à posséder un plus large éventail de compétences à un niveau de compétence plus élevé. En revanche, les membres de l'équipage manquent de noms et se spécialisent exclusivement dans un seul domaine.

En raison de leurs compétences moins avancées, les membres d'équipage sont plus économiques à embaucher que les compagnons. Ces membres d'équipage recherchent souvent un emploi dans les bars et les établissements populaires. Gardez à l'esprit que leur disponibilité peut changer régulièrement, cela vaut donc la peine de revisiter les mêmes emplacements jusqu'à ce que vous trouviez le spécialiste spécifique dont vous avez besoin !





Combat

Le combat côté planète est assez simple. Voyez un ennemi, tuez-le avec n'importe quel nombre d'armes parmi la multitude d'options qui s'offrent à vous. Le combat spatial est un peu plus délicat !

Lorsque vous approchez d'un navire ennemi, celui-ci sera entouré en rouge, accompagné d'un indicateur de niveau à gauche et de la distance de votre navire à droite. Sous le nom du navire, deux barres représentent son bouclier et son état de santé.

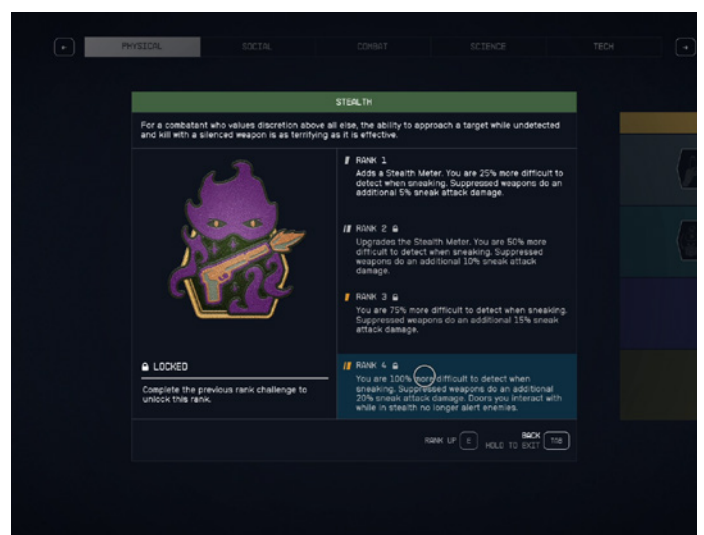
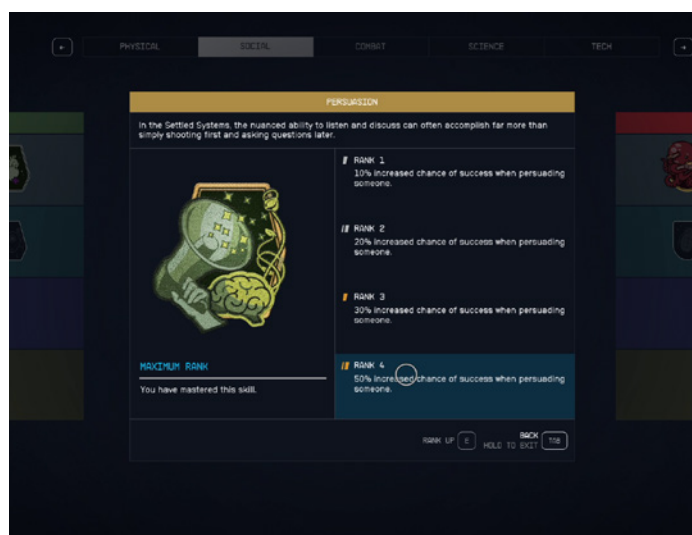
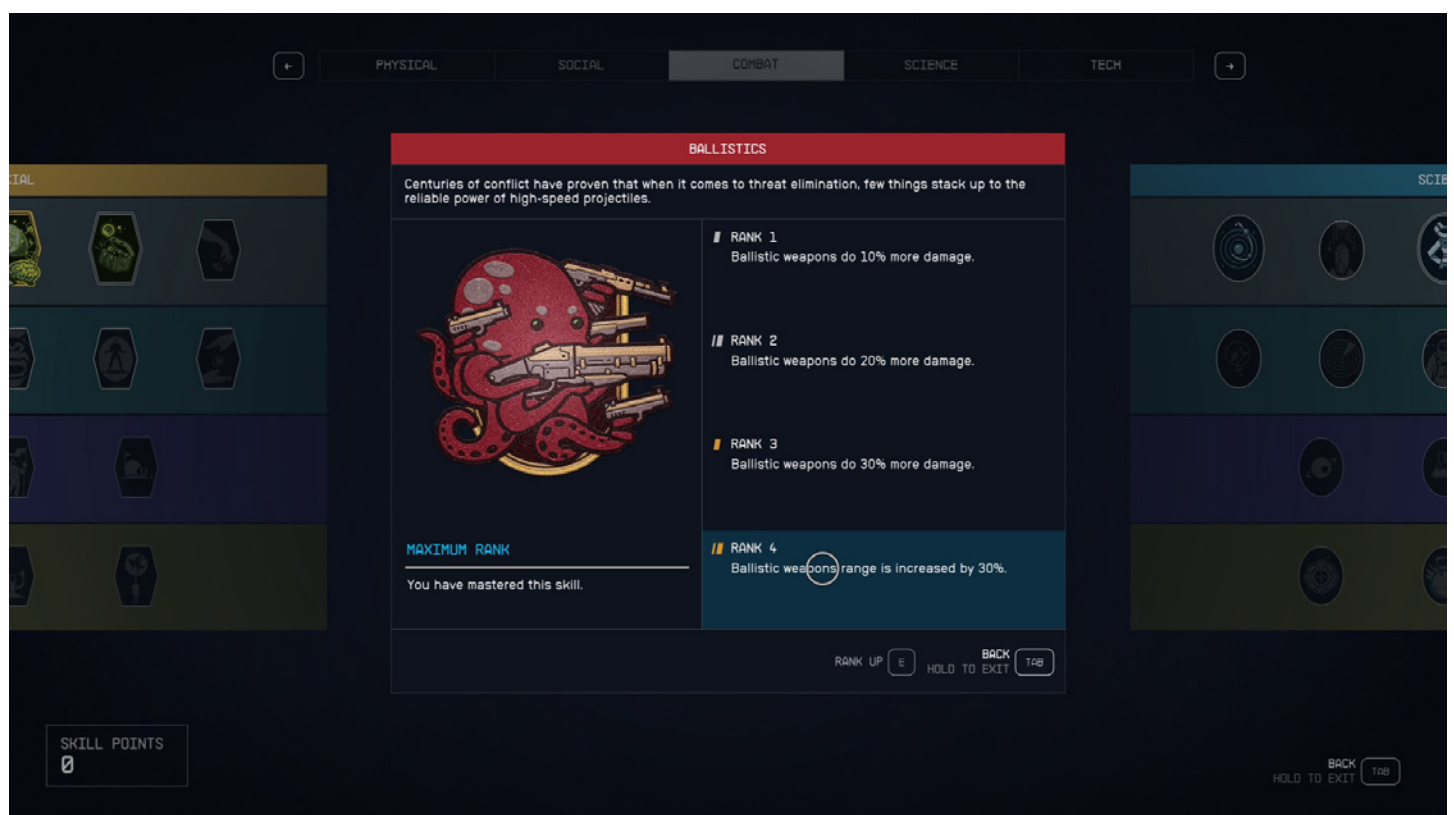
Votre vaisseau est équipé de 3 armes différentes, chacune avec 2 modes de tir : Auto et Manuel. Les tourelles automatiques suivent et tirent automatiquement, quelle que soit l'orientation du navire ennemi. Les armes manuelles exigent que le pilote vise dans la direction du navire. Vous avez la possibilité de tirer avec toutes les armes simultanément. Pour verrouiller un ennemi, gardez-le centré dans le cercle sur votre écran, et une fois que « Lock » apparaît, vous êtes prêt à tirer.

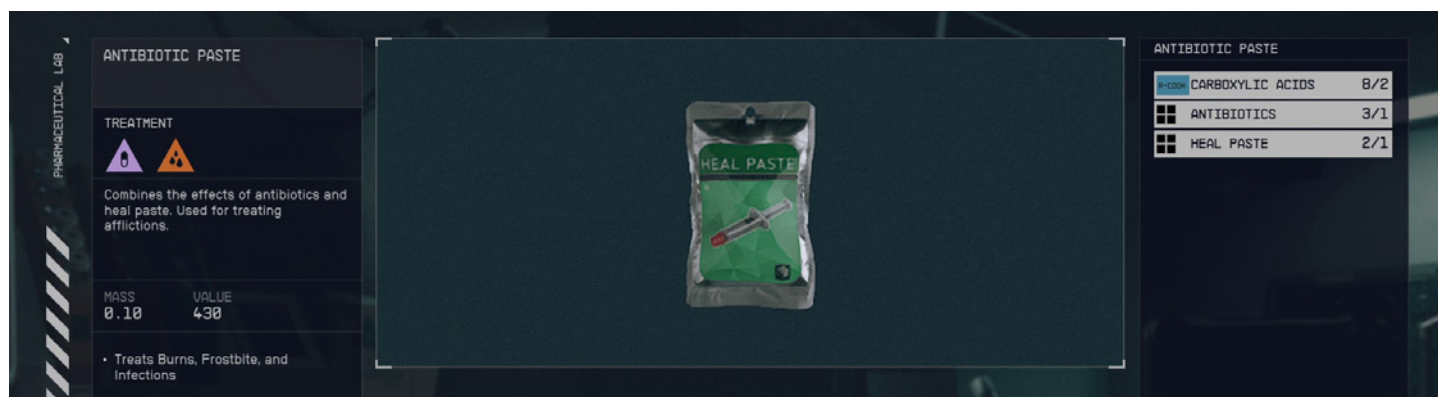
Maintenir un contact visuel avec l'ennemi est crucial. Le verrou peut être brisé si le vaisseau ciblé se renforce, se déplace hors de portée ou manœuvre au-delà de vos systèmes de ciblage. De la même manière, vous pouvez utiliser ces tactiques pour échapper aux verrous de missiles ennemis, évitant ainsi des dégâts substantiels. Verrouiller un ennemi simplifie la visée et vous permet de cibler des composants spécifiques du vaisseau, tels que des armes et des boucliers. Il est important de noter que les boucliers se régénéreront s'ils ne sont pas entièrement détruits, une élimination rapide est donc conseillée. Après avoir vaincu un navire ennemi, approchez-vous de l'épave pour récupérer un butin précieux !

Compétences

Dans Starfield, les compétences sont la pierre angulaire de la progression du personnage, reflétant les capacités d'un Spacefarer. Au fur et à mesure que vous montez de niveau, vous pouvez débloquent de nouvelles compétences, et les améliorer implique de réussir des défis pour augmenter leur rang. Certaines compétences sont des prérequis pour fabriquer des objets spécifiques. Les compétences sont classées en 5 groupes : physique, social, combat, science et technologie, chacun divisé en 4 niveaux : novice, avancé, expert et maître.

Votre Spacefarer commence avec 3 compétences de novice en fonction de l'expérience qu'il a choisie. Des compétences supplémentaires peuvent être acquises à l'aide de points de compétence, gagnés en passant au niveau supérieur. Pour débloquent des compétences de niveau supérieur, vous devrez investir un nombre spécifique de points de compétence dans cette catégorie. Lorsque vous débloquent une compétence, elle commence au rang 1 et vous pouvez la mettre à niveau jusqu'au rang 4 en complétant les défis associés, maximisant ainsi son efficacité.





Artisanat

L'artisanat et la recherche jouent un rôle essentiel dans votre aventure Starfield. Ces systèmes, bien qu'intimidants au départ, deviennent simples une fois que vous en maîtrisez les bases. Grâce à la recherche pour débloquer des objets et des mods, suivie par une fabrication utilisant les ressources collectées, vous pouvez obtenir un avantage significatif contre les Spacers et d'autres menaces du jeu.

Pour commencer vos recherches à Starfield, localisez un laboratoire de recherche, généralement situé dans votre vaisseau spatial de départ. Vous pouvez explorer différentes catégories de recherche :

- **Pharmacologie** : Découvrez comment créer de nouveaux médicaments et fournitures médicales pour cumuler les buffs et soigner.
- **Nourriture Et Boissons** : Apprenez à préparer des repas qui restaurent la santé et procurent des améliorations.
- **Développement D'avant-Postes** : Acquérez les connaissances nécessaires pour construire de nouveaux bâtiments pour vos avant-postes, idéal pour les passionnés de construction de bases.
- **Équipement** : Maîtrisez la création de mods de mise à niveau pour votre casque, votre combinaison spatiale et votre pack boost afin d'améliorer des attributs tels que l'oxygène et les capacités du pack boost.
- **Armes** : Débloquez des modules de mise à niveau pour vos armes à feu, vous permettant d'augmenter leur puissance et de les personnaliser selon votre style de jeu préféré avec des accessoires tels que des lunettes et des silencieux.

Une fois que vous avez approfondi vos recherches et débloqué divers projets dans Starfield, il est temps de traduire vos nouvelles connaissances en objets tangibles. Voici les stations de fabrication et leurs objectifs respectifs :

- **Station De Cuisine** : Utilisez cette station pour préparer de la nourriture et des boissons.
- **Établi Industriel** : Convertissez les matières premières comme les métaux en objets spécifiques tels que des fils métalliques et des cadres de construction, qui servent à des projets de recherche, à d'autres travaux manuels ou à la construction de bâtiments d'avant-poste.
- **Laboratoire Pharmaceutique** : Fabriquez des médicaments et des fournitures médicales pour maintenir votre bien-être ou même améliorer vos performances.
- **Établi Combinaison Spatiale** : Créez et installez des mods pour votre combinaison spatiale, votre casque et votre pack boost.
- **Établi D'armes** : Créez et appliquez des mods à vos armes à feu, améliorant ainsi leurs fonctionnalités en fonction de vos préférences.

Navires

Au cours de votre voyage à travers Starfield, vous naviguerez dans la vaste galaxie, rencontrerez des villes, affronterez des pirates et rencontrerez occasionnellement des visages amicaux. Alors que votre premier voyage commence dans la Frontière, il arrive un moment où vous aurez envie d'appeler un autre navire chez vous et d'effectuer des améliorations essentielles.

La personnalisation des navires dans Starfield consiste à acquérir divers composants tels que des moteurs, des trains d'atterrissage, des réservoirs de carburant, des modules d'habillage et des armes, puis à les attacher à des points désignés sur le châssis de votre navire. Chaque composant a un impact distinct sur les performances globales de votre vaisseau. Par exemple, l'ajout de moteurs supplémentaires améliore la vitesse mais augmente également la masse totale, affectant potentiellement les capacités de saut interstellaire de votre vaisseau.

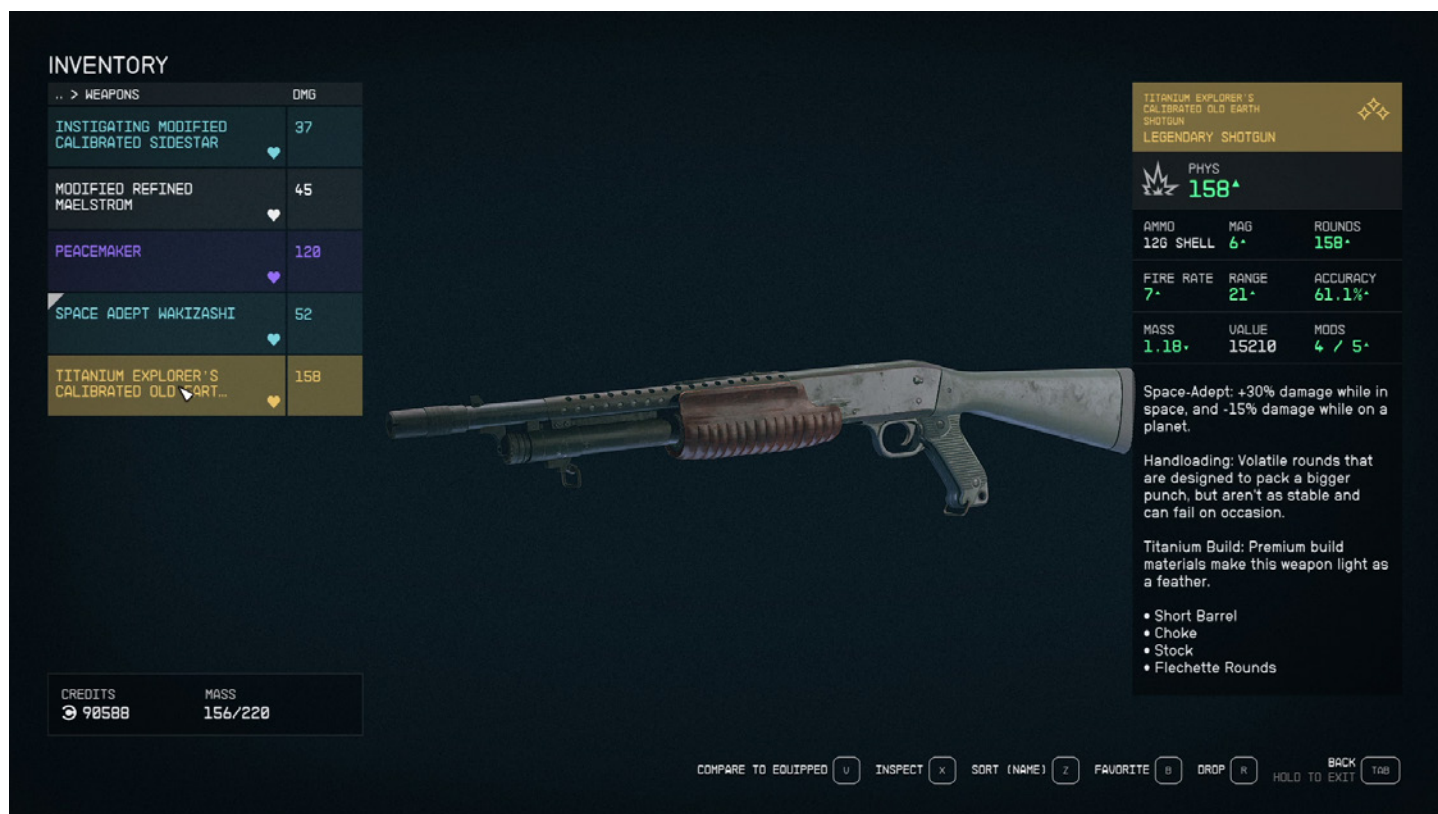
Pour personnaliser votre vaisseau, recherchez des techniciens de vaisseau situés dans les ports spatiaux. Ils fournissent non seulement des services de personnalisation, mais proposent également une sélection de pièces de navires et de navires non modifiés à l'achat.



Équipement

Dans Starfield, votre équipement de protection prend la forme de combinaisons spatiales, de casques spatiaux et de packs, tous cruciaux pour votre survie dans le vide impitoyable de l'espace et lors de rencontres périlleuses avec des adversaires. Chaque pièce d'armure a ses avantages et ses limites uniques, certaines excellent dans des conditions environnementales extrêmes et d'autres offrant une protection de combat supérieure. De plus, un Pack fiable est essentiel, pour vous aider à surmonter les obstacles et à améliorer votre mobilité sur terre et en apesanteur.

De plus, Appareil propose une large gamme de styles allant des ensembles Space Rogue aux tenues Corpo. Vous êtes sûr de découvrir la tenue parfaite pour votre aventure, et la plupart des vêtements sont dotés de statistiques et d'effets supplémentaires. Ces bonus peuvent inclure une augmentation des niveaux de santé et d'oxygène, des taux de réussite de persuasion améliorés, une plus grande capacité de charge, et bien plus encore.

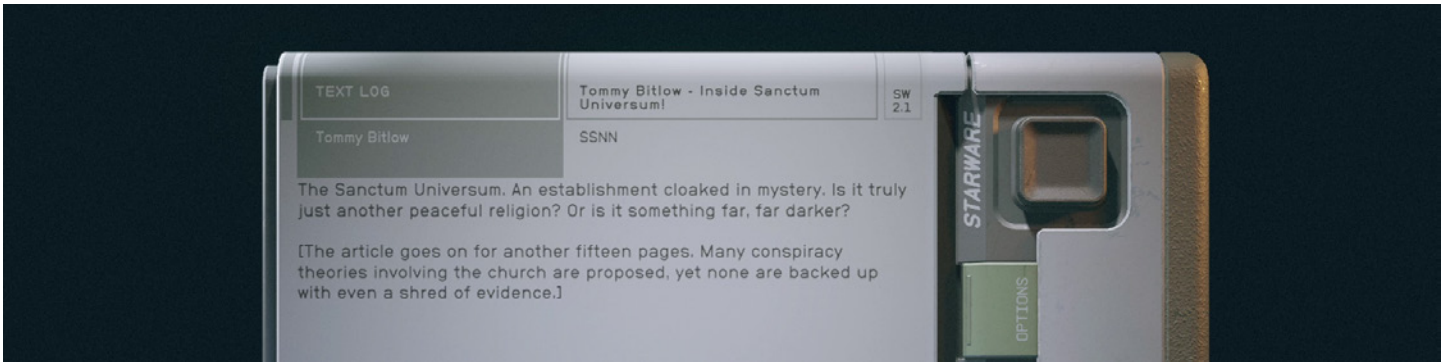
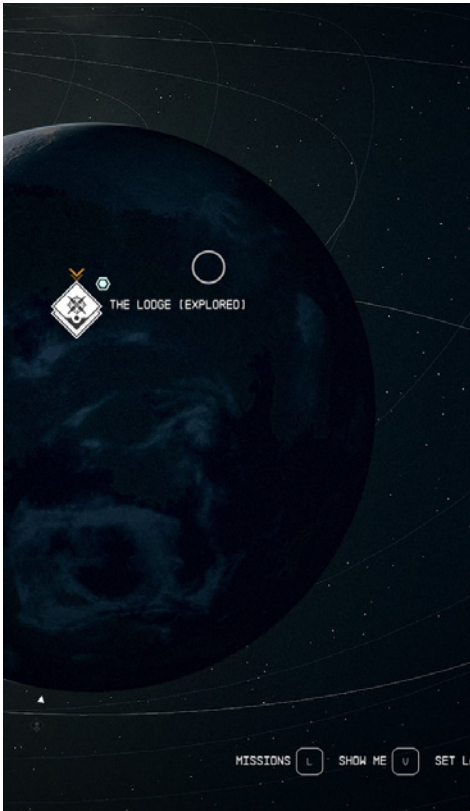


Armes

Dans Starfield, les armes sont classées en fonction de leur classe et du type de dégâts qu'elles infligent, qui peuvent être physiques, énergétiques, électromagnétiques ou un hybride de ceux-ci. Les armes balistiques et de mêlée sont connues pour infliger des dégâts physiques, tandis que les armes à forte consommation d'énergie, telles que les lasers, infligent principalement des dégâts énergétiques. Les faisceaux de particules, quant à eux, combinent des dégâts physiques et énergétiques dans leurs attaques.

Les armes qui infligent des dégâts physiques ou énergétiques entraînent la disparition d'une cible lorsque sa santé atteint zéro. Cependant, les armes à dégâts électromagnétiques, illustrées par le Novablast Disruptor, ne sont pas mortelles et ont la capacité de neutraliser des cibles sans causer de morts.





Environnement

Dans Starfield, le monde du jeu se déroule dans la galaxie de la Voie Lactée et englobe à la fois des systèmes planétaires fictifs et réels. Les joueurs ont la liberté d'explorer plus de 1 000 planètes, de nombreuses lunes et stations spatiales. Le jeu utilise principalement la génération procédurale pour créer des paysages, qui sont ensuite affinés avec du contenu artisanal. Le terrain de chaque planète, la flore et la faune extraterrestres ainsi que les points d'intérêt sont générés en fonction de l'étoile de son système, de son atmosphère et des emplacements pertinents à mesure que les joueurs s'approchent.

Lorsqu'ils atterrissent sur une planète ou une lune, les joueurs peuvent choisir leur site d'atterrissage ou le scanner depuis l'orbite pour identifier les traits et les emplacements des ressources. Quel que soit l'endroit où ils atterrissent, les points d'intérêt sont idéalement situés à distance de marche de la zone d'atterrissage, offrant des opportunités d'exploration telles que des grottes, des plateformes minières et de recherche, et bien plus encore. Certaines planètes hébergent également des quêtes uniques et des missions spéciales pour impliquer davantage les joueurs dans leurs aventures.



Carte Stellaire

La Galaxy Starmap fournit un aperçu de tous les emplacements connus au sein des systèmes installés. Il utilise le système Alpha Centauri comme point de départ principal pour les voyages interstellaires, bien que des itinéraires alternatifs soient accessibles en fonction de votre emplacement de départ.

Lorsque votre vaisseau est en orbite vous pouvez accéder à la Starmap pour observer les planètes proches, l'ensemble du système solaire actuel, et même effectuer un zoom arrière pour explorer la carte de la galaxie, mettant en évidence d'autres systèmes. La capacité d'entraînement gravitaire de votre vaisseau détermine l'étendue de vos sauts interstellaires, tandis que vos réservoirs de carburant indiquent le nombre de systèmes que vous pouvez traverser avant d'exiger un arrêt pour le réapprovisionnement des réservoirs He3, qui se produit automatiquement.



Villes & Colonies

L'humanité a colonisé de nombreux systèmes stellaires depuis l'effondrement de la Terre. Les villes clés et les principales agglomérations entre lesquelles vous voyagerez sont ci-dessous.

Alpha Centauri:

- New Atlantis, Planet Jemison
- Gagarin Landing, Planet Gagarin

Sol:

- Cydonia, Planet Mars
- New Homestead, Titan - Moon of Planet Saturn

Wolf:

- The Den, orbiting Planet Cnthonia

Cheyenne:

- Akila City, Planet Akila

Volii:

- Neon, Planet Volii Alpha

Kryx:

- The Key, orbiting Planet Suvorov

Porrma System:

- Paradiso Resort
- The Red Mile Settlement

Valo System:

- Hopetown City

CONSEILS & ASTUCES



Utilisez le système de voyage rapide

Dans Starfield, une navigation efficace est essentielle car vous comptez fréquemment sur des déplacements rapides pour vous déplacer entre les planètes et les systèmes stellaires. Contrairement à l'exploration du monde ouvert de Skyrim, vous devrez utiliser des déplacements rapides pour parcourir de vastes distances interstellaires. Le menu des missions offre une solution rapide. Sélectionnez la quête souhaitée, appuyez sur « R » (ou « X » sur un contrôleur) et vous pourrez « définir le cap » directement vers votre destination. Cette fonctionnalité vous permet de parcourir rapidement des distances cosmiques, ce qui vous fait gagner du temps et minimise la frustration.

Enregistrez vos points de compétence

Dans Starfield, pour maximiser la puissance de votre personnage, économisez des points de compétence et spécialisez-vous dans quelques compétences clés. Les compétences ont 4 rangs, mais progresser nécessite souvent des défis spécifiques, comme vaincre des ennemis pour des compétences de combat. Économisez vos points jusqu'à ce que vous releviez ces défis pour les compétences essentielles.

Déchargez-vous sur vos compagnons

Les compagnons de Starfield sont inestimables, excellant au combat et servant de stockage supplémentaire. Ne les négligez pas. Interagissez avec les compagnons lorsqu'ils souhaitent parler, car ils offrent souvent des récompenses par la suite.



CONCLUSION

Le démarrage lent de Starfield peut être décourageant, mais c'est un jeu qui mérite d'être recommandé. Il est confronté à divers défis, mais son pilotage captivant de vaisseau spatial, ses scénarios moralement complexes et son riche univers de science-fiction le sauvent finalement. Passer les premières heures est récompensé par un mystère interstellaire intrigant, et le combat, à pied et dans l'espace, s'améliore avec le temps. Avec de nombreuses quêtes de jeu de rôle et des PNJ intrigants, Starfield offre une expérience captivante qui vous incite à revenir pour en savoir plus.