

GAMER GUIDE

STARFIELD
EDITION



the need to know you didn't know you needed

CO TO JEST?



Starfield, opracowana przez Bethesda Game Studios i opublikowana przez Bethesda Softworks, to gra RPG, która została zaprezentowana na targach E3 w 2018 roku. Ta wyczekiwana gra rozgrywa się w środowisku o tematyce kosmicznej, stanowiącej pierwszą nową własność intelektualną Bethesdy za ćwierć wieku. Gra stała się dostępna dla systemu Windows i konsoli Xbox Series X/S 6 września 2023 r.



Prace nad tym projektem trwały długo, a zainteresowanie Bethesdy grami kosmicznymi sięga lat 90-tych. Unikalna koncepcja Starfielda, nazwana „NASA punk”, łączy futurystyczną technologię z rzeczywistymi misjami kosmicznymi NASA. Narracja w grze obejmuje prawie 300 lat i przedstawia podróż ludzkości z Ziemi do kosmosu. Starfield odznacza także przejście Bethesdy na Creation Engine 2, podkreślając pionierski charakter gry zarówno pod względem opowiadania historii, jak i technologii.

PODSTAWOWE INFORMACJE

W roku 2310, pośród rozległych planet Układów Osiedlonych, dwie główne frakcje ludzkie, Zjednoczone Kolonie i Kolektyw Freestar, zakończyły niedawno 20-letnią wojnę kolonialną niepewnym pokojem. Twoja postać odkrywa starożytną technologię obcych i dołącza do Constellation, grupy międzygwiazdnych odkrywców, aby odkryć kosmiczną tajemnicę.

Mechanika



Tworzenie Postaci

Gracze mogą dostosować wygląd, pochodzenie i opcjonalne cechy swojej postaci. Wybór Pochodzenia obejmuje wybór historii osobistej i zatrudnienia Kosmonauty przed dołączeniem do Argos Extractors. Każde Pochodzenie zapewnia 3 początkowe Umiejętności i może wpływać na interakcje i dialogi.



Frakcje i Religie

W Starfield, podobnie jak w innych grach Bethesda, takich jak Fallout i Elder Scrolls, napotkasz różne frakcje, do których możesz dołączyć, przeciwstawić lub sprzymierzyć się z nimi. W Starfield ogólnie zaleca się dołączanie do frakcji, z wyjątkiem jednego wyjątku. Możesz czerpać korzyści z przebywania w wielu frakcjach, dopóki nie nadejdzie punkt decyzji krytycznych.

- **Constellation:** Założona w 2275 roku, Constellation to grupa renomowanych badaczy kosmosu, których głównym celem jest rozwikłanie głębokich tajemnic galaktyki i odkrycie dowodów na istnienie prawdziwych obcych cywilizacji.
- **Zjednoczone Kolonie (UC Vanguard):** Zjednoczone Kolonie to jeden z dwóch głównych organów zarządzających Starfield, obejmujący rozległy region wokół Układu Słonecznego i systemów centralnych. Jako scentralizowana republika może poszczycić się potężną wojskową flotą gwiazdową i ma za sobą historię konfliktów z Kolektywem Freestar podczas wojny kolonialnej, które doprowadziły do niełatwego rozejmu.
- **Freestar Rangers (kolektyw Freestar):** Kolektyw Freestar, choć mniejszy niż Zjednoczone Kolonie, działa jako libertariańska konfederacja planet i systemów gwiazdowych. Zaciekle walczyli o swoją niepodległość przeciwko Zjednoczonym Koloniom podczas wojny kolonialnej, przyjmując bardziej zdecentralizowane podejście do zarządzania.
- **Ryujin Industries:** Odpowiedzialny za rozwój nielegalnego narkotyku Aurora na Volii Alpha, planecie chronionej przez Freestar Collective. Ryujin Industries prosperuje w bezwzględnym świecie szpiegostwa korporacyjnego i jest idealnym wyborem dla osób poszukujących sukcesu na arenie korporacyjnej.
- **Karmazynowa Flota (Crimson Fleet):** Wyłaniająca się jako częściowo zorganizowana grupa kosmicznych piratów, Karmazynowa Flota zyskała na znaczeniu i stanowi poważne zagrożenie zarówno dla Zjednoczonych Kolonii, jak i Kolektywu Freestar, gdy zapuszczają się do Osiedlonych Układów.

W rozległym wszechświecie Starfield, pomimo licznych planet i układów gwiazdnych, do wyboru są tylko 3 religie. Każda wiara oferuje odrębne korzyści i możesz wybrać dowolną z nich podczas wyboru cechy na początku gry:

- Dom Oświeconych (The House of the Enlightened)
- Wszechświat Sanktuarium (Sanctum Universum)
- Dom Va'ruun (House Va'ruun)

0	ALL	SHIP	CURRENT OUTPOST	OUTPOSTS	1
NAME	ASSIGNMENT	SKILLS			
 ANDREJA Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	 STEALTH ****	 PARTICLE BEAMS ***	 ENERGY WEAPON SYSTEMS **	 THEFT +
 BARRETT Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	 STARSHIP ENGINEERING ****	 PARTICLE BEAM WEAPON SYSTEMS ***	 ROBOTICS **	 GASTRONOMY +
 HELLER Unassigned	UNASSIGNED New Homestead	 GEOLOGY +	 OUTPOST ENGINEERING ***		
 LIN Unassigned	UNASSIGNED Cydonia - Central Hub	 DEMOLITIONS +	 OUTPOST MANAGEMENT ***		
 SARAH MORGAN Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	 ASTRODYNAMICS ****	 LASERS ***	 LEADERSHIP **	 BOTANY +
 VASCO Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	 ANEUTRONIC FUSION +	 SHIELD SYSTEMS **	 EM WEAPON SYSTEMS +	

ASSIGN [E] UNASSIGN [R] SORT [X] BACK [TAB] HOLD TO EXIT

Załoga i Towarzysze

Wszechświat Starfield jest rozległy i niebezpieczny, ale nie musisz po nim poruszać się samotnie. W Starfield jest ponad dwudziestu potencjalnych Towarzyszy, każdy z własnymi, charakterystycznymi Umiejętnościami, które usprawnią Twoją podróż. Warto zaznaczyć, że spośród wszystkich dostępnych Towarzyszy, tylko czterech ma potwierdzone opcje romansu. Sarah Morgan, Sam Coe, Barrett i Andreja. Oto lista wszystkich znanych Towarzyszy i ich umiejętności:

- Sarah Morgan: Astrodynamika, Lasery, Przywództwo, Botanika
- Sam Coe: Pilotowanie, Certyfikacja Karabinu, Ładunki, Geologia
- Barrett: Inżynieria Statków Kosmicznych, Systemy Broni Wiązkowej, Robotyka, Gastronomia
- Andreja: Stealth, Wiązki Cząstek, Systemy Broni Energetycznej, Kradzież
- Vasco: Fuzja Aneutroniczna, Systemy Tarczowe, Systemy Broni EM
- Marika Boros: Certyfikacja Strzelby, Balistyka, Systemy Broni Cząsteczkowej
- Heller: Geologia, Inżynieria Placówek
- Uwielbiający Fan (Adoring Fan): Poszukiwanie, Ukrywanie, Podnoszenie Ciężarów
- Lin: Rozbiórki, Zarządzanie Placówkami
- Simeon Bankowski: Strzelectwo Wyborowe, Certyfikat Snajperski, Strzelectwo
- Gideon Aker: Systemy Broni Balistycznej, Systemy Broni Rakietowej

- Moara Otero: Systemy Broni EM, Celność
- Andromeda Kepler: Inżynieria Placówki, Pilotowanie, Synteza Aneutroniczna
- Omari Hassan: Systemy Tarczowe, Inżynieria Statków Kosmicznych
- Rosie Tannehill: Medycyna, Dobre Samopoczucie
- Mickey Caviar: Gastronomia, Dobre Samopoczucie, Niezdolność Do Pracy
- Jessamine Griffin: Kradzież, Ukrywanie, Systemy Broni Balistycznej
- Rafael Aguerro: Inżynieria Placówki, Zarządzanie Placówką, Inżynieria Statków Kosmicznych
- Sophia Gace: Stealth, Lasers
- Dani Garcia: Chemia, Robotyka, Systemy Broni Energetycznej

W Starfield masz możliwość zatrudnienia zarówno Towarzyszy, jak i członków Załogi. Towarzysze, których można rozpoznać po imieniu, zazwyczaj posiadają szerszy zakres Umiejętności na wyższym poziomie biegłości. Natomiast członkowie załogi nie mają imion i specjalizują się wyłącznie w jednej dziedzinie.

Ze względu na mniej zaawansowane zestawy Umiejętności, zatrudnienie członków Załogi jest bardziej budżetowe niż Towarzyszy. Często można spotkać tych członków Załogi, którzy szukają pracy w barach i popularnych lokalach. Pamiętaj, że ich dostępność może się regularnie zmieniać, dlatego warto ponownie odwiedzać te same lokalizacje, aż znajdziesz konkretnego specjalistę, którego potrzebujesz!





Walka

Walka po stronie planety jest dość prosta. Zobacz wroga, zabij go dowolną liczbą broni spośród mnóstwa dostępnych opcji. Walka w kosmosie jest trochę trudniejsza!

Gdy zbliżysz się do wrogiego statku, zostanie on zaznaczony na czerwono, czemu towarzyszyć będzie wskaźnik poziomu po lewej stronie i odległość od twojego statku po prawej. Pod nazwą statku dwie kreski przedstawiają jego tarczę i stan zdrowia.

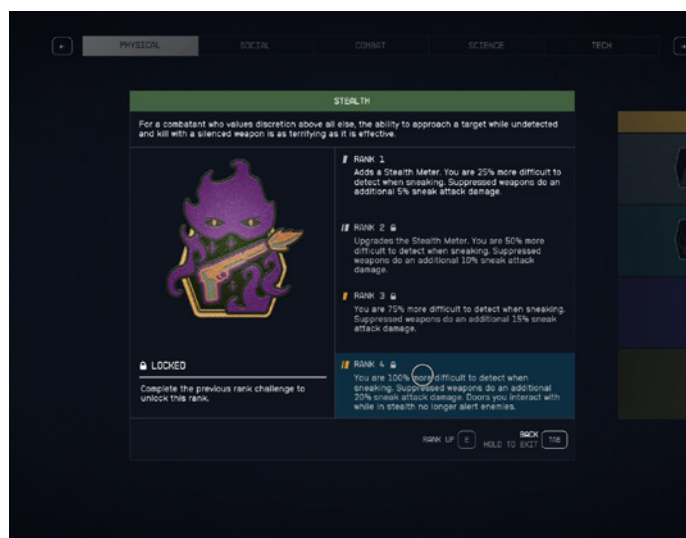
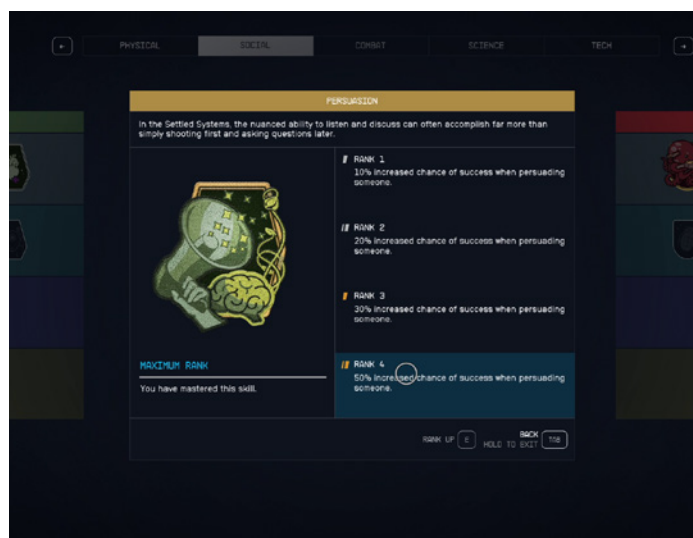
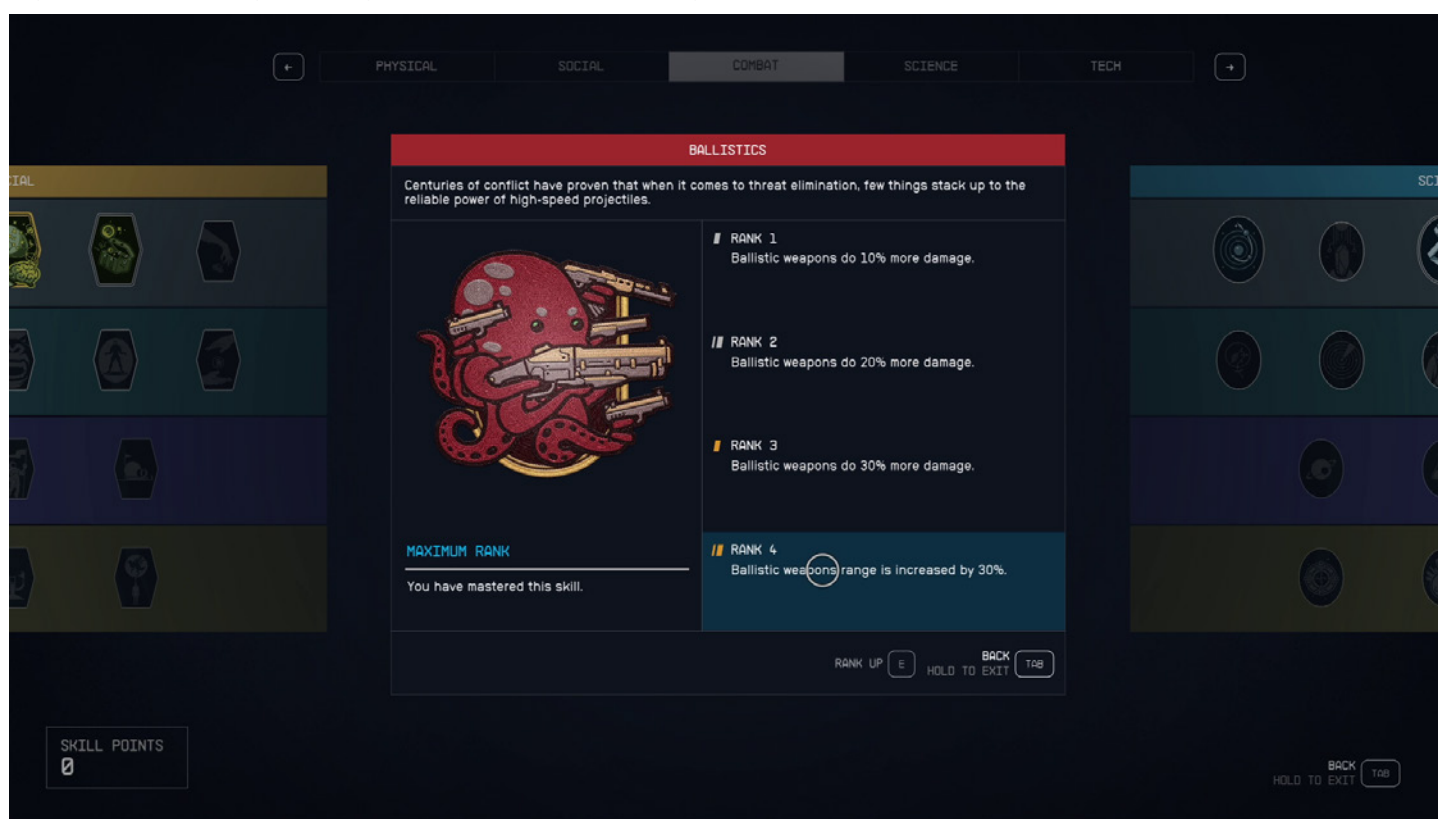
Twój statek kosmiczny jest wyposażony w maksymalnie 3 różne bronie, każda z 2 trybami strzelania: automatycznym i ręcznym. Automatyczne wieżyczki automatycznie śledzą i strzelają, niezależnie od orientacji wrogiego statku. Broń ręczna wymaga od pilota celowania w stronę statku. Masz możliwość jednoczesnego wystrzelenia wszystkich broni. Aby namierzyć wroga, umieść go w środku okręgu na ekranie, a gdy pojawi się komunikat „Zablokuj”, będziesz gotowy do strzału.

Utrzymywanie kontaktu wzrokowego z wrogiem jest kluczowe. Blokadę można złamać, jeśli wybrany statek przyspieszy, wyjdzie poza zasięg lub wykona manewr poza twoimi systemami celowania. Podobnie możesz zastosować tę taktykę, aby ominąć wrogie rakiety, unikając znacznych uszkodzeń. Namierzenie wroga upraszcza celowanie i umożliwia namierzenie określonych elementów statku, takich jak broń i tarcze. Należy pamiętać, że tarcze będą się regenerować, jeśli nie zostaną całkowicie zniszczone, dlatego zaleca się szybką eliminację. Po pokonaniu wrogiego statku podejdź do wraku, aby zdobyć cenne łupy!

Umiejętności

W Starfield Umiejętności są kamieniem węgielnym rozwoju postaci i odzwierciedlają zdolności Kosmonauty. W miarę zdobywania kolejnych poziomów możesz odblokowywać nowe Umiejętności, a ich ulepszanie wymaga pomyślnego wykonywania wyzwań w celu podniesienia ich rangi. Niektóre Umiejętności są wymagane do wytworzenia określonych przedmiotów. Umiejętności są podzielone na 5 grup: fizyczne, społeczne, bojowe, naukowe i techniczne, a każda z nich podzielona jest na 4 poziomy: Nowicjusz (Novice), Zaawansowany (Advanced), Ekspert (Expert) i Mistrz (Master).

Twój Kosmonauta zaczyna z 3 Umiejętnościami Nowicjusza, w zależności od wybranego Pochodzenia. Dodatkowe Umiejętności można zdobyć za Punkty Umiejętności, zdobywane poprzez osiągnięcie kolejnych poziomów. Aby odblokować Umiejętności wyższego poziomu, musisz zainwestować określoną liczbę Punktów Umiejętności w tę kategorię. Kiedy odblokujesz Umiejętność, zaczyna się ona od Rangi 1 i możesz ją ulepszyć do Rangi 4, wykonując powiązane wyzwania, maksymalizując skuteczność Umiejętności.





Rzemiosło

Rzemiosło i badania odgrywają kluczową rolę w Twojej przygodzie w Starfield. Systemy te, choć początkowo zniechęcające, stają się proste, gdy załapiesz podstawy. Poprzez badania mające na celu odblokowanie przedmiotów i modów, a następnie tworzenie przedmiotów przy użyciu zebranych zasobów, możesz zyskać znaczną przewagę nad Spacerami i innymi zagrożeniami w grze.

Aby rozpocząć badania w Starfield, zlokalizuj laboratorium badawcze, które zazwyczaj znajduje się na początkowym statku kosmicznym. Możesz przeglądać różne kategorie badań:

- **Farmakologia (Pharmacology):** Odkryj, jak tworzyć nowe leki i środki medyczne, aby kumulować wzmocnienia i leczyć.
- **Jedzenie i Napoje (Food and Drink):** Naucz się przygotowywać posiłki, które przywracają zdrowie i zapewniają wzmocnienia.
- **Rozwój Placówek (Outpost Development):** Zdobądź wiedzę, aby zbudować nowe budynki dla swoich placówek, idealne dla entuzjastów budowania baz.
- **Wyposażenie (Equipment):** Opanuj ulepszanie swojego hełmu, skafandra kosmicznego i pakietu wzmacniającego, aby dostać takie atrybuty, jak tlen i modyfikacje pakietu wzmacniającego.
- **Pracownia Broni (Weaponry):** Odblokuj ulepszanie swojej broni palnej, dzięki czemu możesz zwiększyć jej moc i dostosować ją do preferowanego stylu gry za pomocą dodatków, takich jak lunety i tłumiki.

Kiedy już zagłębisz się w badania i odblokujesz różne projekty w Starfield, czas przełożyć swoją nowo zdobytą wiedzę na namacalne przedmioty. Oto stanowiska rzemieślnicze i ich przeznaczenie:

- **Stacja Gotowania / Kuchnia (Cooking Station / Galley):** Wykorzystaj tę stację do wytwarzania żywności i napojów.
- **Przemysłowy Stół Warsztatowy (Industrial Workbench):** Przekształcaj surowce, takie jak metale, w określone przedmioty, takie jak drut i ramy budynków, które służą celom w projektach badawczych, innym rzemiośle lub budowie budynków posterunkowych.
- **Laboratorium Farmaceutyczne (Pharmaceutical Lab):** Wytwarzaj leki i środki medyczne, aby utrzymać dobre samopoczucie, a nawet poprawić wydajność.
- **Warsztat Skafandra Kosmicznego (Spacesuit Workbench):** Twórz i instaluj mody do swojego skafandra kosmicznego, hełmu i pakietu wzmacniającego.
- **Warsztat Broni (Weapons Workbench):** Twórz i stosuj modyfikacje swojej broni palnej, zwiększając jej funkcjonalność zgodnie ze swoimi preferencjami.

Statki

Podczas swojej podróży przez Starfield będziesz przemierzać rozległą galaktykę, napotykać miasta, stawiać czoła piratom, a czasami spotykać przyjazne twarze. Podczas gdy Twoja początkowa podróż rozpoczyna się na Kresach, przychodzi czas, kiedy będziesz chciał załatwić inny statek i dokonać niezbędnych ulepszeń.

Dostosowywanie statków w Starfield polega na zdobywaniu różnych komponentów, takich jak silniki, podwozie, zbiorniki paliwa, moduły mieszkalne i uzbrojenie, a następnie mocowaniu ich w wyznaczonych punktach na ramie statku. Każdy komponent ma wyraźny wpływ na ogólną wydajność statku. Na przykład dodanie większej liczby silników zwiększa prędkość, ale także zwiększa masę całkowitą, co może mieć wpływ na możliwości statku w zakresie przemieszczeń międzygwiazdowych.

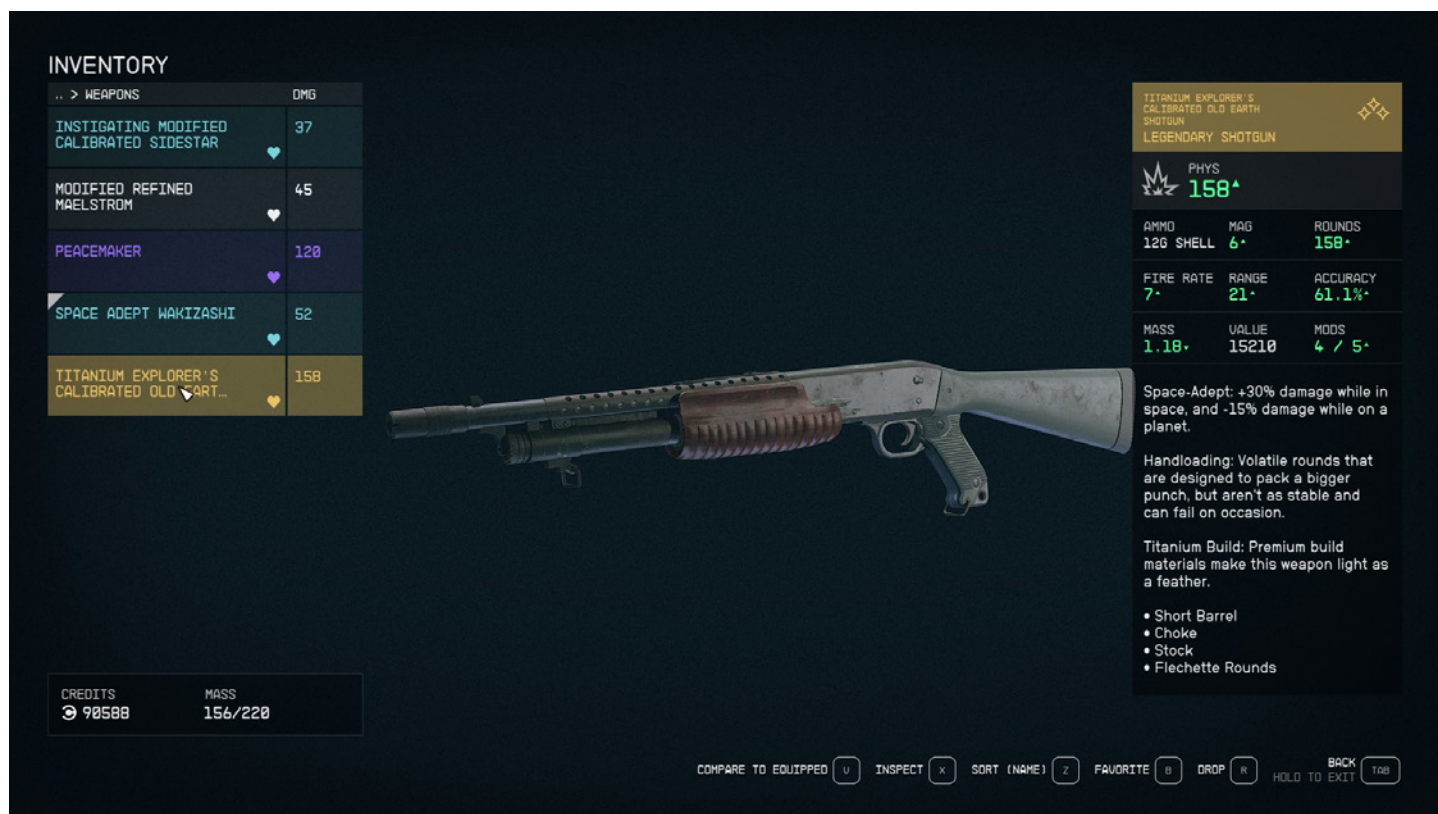
Aby spersonalizować swój statek, poszukaj techników okrętowych znajdujących się w portach kosmicznych. Świadczą nie tylko usługi dostosowywania, ale także oferują wybór części statków i niezmodyfikowanych statków do zakupu.



Sprzęt

W Starfield twój sprzęt ochronny przybiera formę Skafandrów Kosmicznych, Hełmów Kosmicznych i Plecaków, a wszystko to jest niezbędne dla twojego przetrwania w bezlitosnej próżni kosmicznej i podczas niebezpiecznych spotkań z przeciwnikami. Każdy element zbroi ma swoje unikalne zalety i ograniczenia, niektóre doskonale sprawdzają się w ekstremalnych warunkach środowiskowych, a inne zapewniają doskonałą ochronę bojową. Dodatkowo niezbędny jest niezawodny Plecak, który pomoże Ci w pokonywaniu przeszkód i poprawi Twoją mobilność zarówno na lądzie, jak i w stanie nieważkości.

Ponadto Apparel oferuje szeroką gamę stylów, od zestawów Space Rogue po stroje Corpo. Z pewnością znajdziesz idealny strój na swoją przygodę, a większość elementów odzieży ma dodatkowe opcje i efekty. Premie te mogą obejmować zwiększony poziom zdrowia i tlenu, zwiększone wskaźniki powodzenia przekonywania, większą nośność i nie tylko.

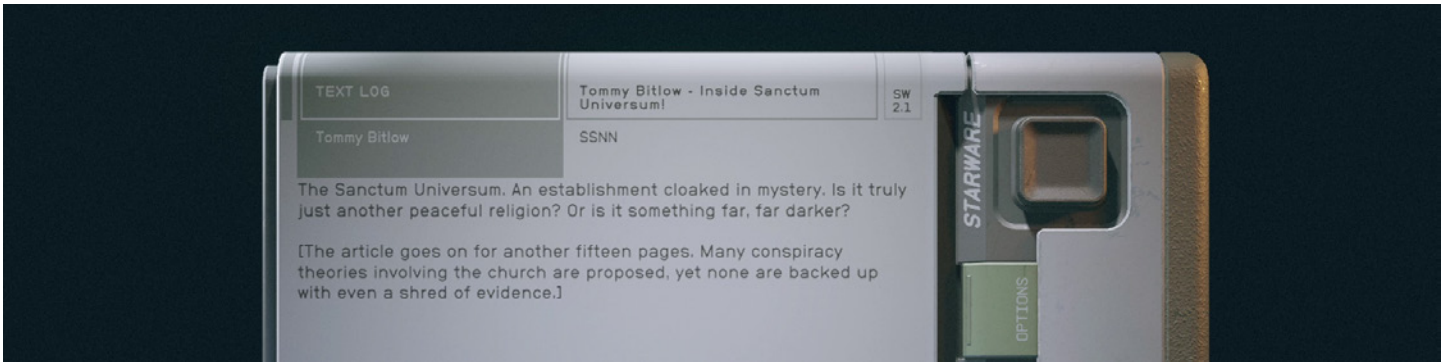
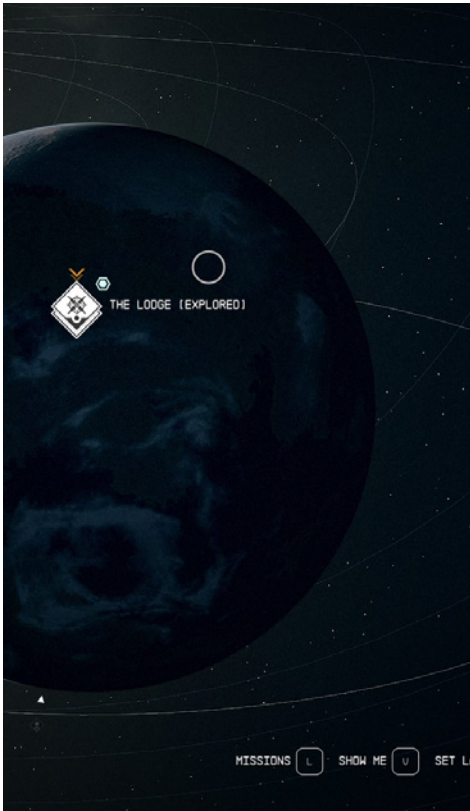


Bronie

W Starfield broń jest podzielona na kategorie na podstawie jej klasy i rodzaju zadawanych przez nią obrażeń, które mogą być fizyczne, energetyczne, elektromagnetyczne lub ich hybryda. Broń balistyczna i biała znane są z zadawania obrażeń fizycznych, podczas gdy broń energetyczna, taka jak lasery, zadaje głównie obrażenia energetyczne. Z drugiej strony Promienie Cząstek łączą w swoich atakach obrażenia fizyczne i energetyczne.

Broń zadająca obrażenia fizyczne lub energetyczne powoduje śmierć celu, gdy jego zdrowie spadnie do zera. Jednakże broń zadająca obrażenia elektromagnetyczne, na przykład Zakłóczacz Novablast, nie jest śmiertelna i może obezwładniać cele bez powodowania ofiar śmiertelnych.





Środowisko

W Starfield świat gry rozgrywa się w galaktyce Drogi Mlecznej i obejmuje zarówno fikcyjne, jak i prawdziwe układy planetarne. Gracze mają swobodę eksploracji ponad 1000 planet, licznych księżyców i stacji kosmicznych. Gra wykorzystuje głównie generowanie proceduralne do tworzenia krajobrazów, które następnie są udoskonalane za pomocą ręcznie wykonanej zawartości. Teren każdej planety, obca flora i fauna oraz interesujące miejsca są generowane na podstawie gwiazdy jej układu, jej atmosfery i odpowiednich lokalizacji w miarę zbliżania się gracza.

Ładując na planecie lub księżycu, gracze mogą wybrać miejsce lądowania lub przeskanować je z orbity, aby zidentyfikować Cechy i lokalizacje zasobów. Niezależnie od tego, gdzie wylądują, interesujące miejsca są dogodnie usytuowane w odległości krótkiego spaceru od strefy lądowania, oferując możliwości eksploracji, takie jak jaskinie, platformy wydobywcze i badawcze i nie tylko. Na niektórych planetach znajdują się także unikalne zadania i misje specjalne, które pozwalają graczom jeszcze bardziej zaangażować się w przygody.



Mapa Gwiezdna

Mapa Gwiezdna Galaktyki zapewnia przegląd wszystkich znanych lokalizacji w Zasiedlonych Systemach. Wykorzystuje System Alpha Centauri jako główny punkt początkowy podróży międzygwiezdnych, chociaż dostępne są alternatywne trasy w zależności od lokalizacji początkowej.

Kiedy twój statek znajduje się na orbicie możesz uzyskać dostęp do Mapy Gwiezdnej, aby obserwować pobliskie planety, cały bieżący układ słoneczny, a nawet pomniejszyć, aby eksplorować mapę galaktyki i brać pod uwagę inne układy. Pojemność napędu grawitacyjnego Twojego statku określa zakres Twoich lotów międzygwiezdnych, a zbiorniki paliwa wskazują liczbę systemów, które możesz pokonać, zanim zajdzie potrzeba zatrzymania się w celu uzupełnienia zbiornika He3, co następuje automatycznie.



Miasta i Osady

Od czasu upadku Ziemi ludzkość skolonizowała wiele systemów gwiazdnych. Poniżej znajdują się najważniejsze miasta i główne osady, pomiędzy którymi będziesz podróżować.

Alpha Centauri:

- New Atlantis, Planet Jemison
- Gagarin Landing, Planet Gagarin

Sol:

- Cydonia, Planet Mars
- New Homestead, Titan – Moon of Planet Saturn

Wolf:

- The Den, orbiting Planet Cnthonia

Cheyenne:

- Akila City, Planet Akila

Volii:

- Neon, Planet Volii Alpha

Kryx:

- The Key, orbiting Planet Suvorov

Porrima System:

- Paradiso Resort
- The Red Mile Settlement

Valo System:

- Hopetown City

PORADY & TRIKI



Skorzystaj z systemu szybkiej podróży

W Starfield wydajna nawigacja jest niezbędna, ponieważ często będziesz polegać na szybkiej podróży, aby przemieszczać się między planetami i systemami gwiazdnymi. W przeciwieństwie do swobodnej eksploracji świata Skyrim, będziesz musiał korzystać z szybkiej podróży, aby pokonywać ogromne odległości międzygwiazdne. Menu misji oferuje szybkie rozwiązanie. Wybierz żadaną misję, naciśnij „R” (lub „X” na kontrolerze), aby ustawić kurs bezpośrednio do celu. Ta funkcja pozwala szybko pokonywać kosmiczne odległości, oszczędzając czas i minimalizując frustrację.

Zapisz swoje punkty Umiejętności

W Starfield, aby zmaksymalizować moc swojej postaci, oszczędzaj punkty Umiejętności i specjalizuj się w kilku kluczowych Umiejętnościach. Umiejętności mają 4 stopnie, ale awans często wymaga pokonania określonych wyzwań, takich jak zwalczanie wrogów w celu uzyskania Umiejętności bojowych. Zachowaj swoje punkty, dopóki nie spełnisz tych wyzwań w zakresie podstawowych Umiejętności.

Podziel się z Towarzyszami

Towarzysze w Starfield są nieocenieni, doskonale radzą sobie w walce i służą jako dodatkowy magazyn. Nie przeocz ich. Nawiąż kontakt z Towarzyszami, gdy chcą porozmawiać, ponieważ często oferują później nagrody.



WNIOSEK

Powolny start Starfield może zniechęcać, ale jest to gra warta polecenia. Stawia różne wyzwania, jednak ostatecznie oferuje wciągające pilotowanie statku kosmicznego, moralnie złożone scenariusze i bogate uniwersum science-fiction. Przebrnięcie przez pierwsze godziny nagradzane jest intrygującą międzygwiezdną tajemnicą, a walka, zarówno na piechotę, jak i w kosmosie, z czasem staje się coraz łatwiejsza. Dzięki mnóstwu zadań związanych z odgrywaniem ról i intrygującym NPC, Starfield pozostawia fascynujące wrażenia, które sprawią, że będziesz wracać po więcej.