

GAMER GUIDE

STARFIELD
EDITION

the need to know you didn't know you needed

¿QUÉ ES?

INTRODUCTION



* Starfield, desarrollado por Bethesda Game Studios y publicado por Bethesda Softworks, es un juego de rol de acción (RPG) que se presentó en el E3 de 2018. Este juego tan esperado está ambientado en un entorno de temática espacial, lo que representa la primera propiedad intelectual nueva de Bethesda en un cuarto de siglo. Estuvo disponible para Windows y Xbox Series X/S el 6 de septiembre de 2023.



Este proyecto tardó mucho en gestarse, ya que el interés de Bethesda por los juegos espaciales se remonta a los años 90. El concepto único de Starfield, denominado "NASA punk", combina tecnología futurista con las misiones espaciales del mundo real de la NASA. La narrativa del juego abarca casi 300 años y explora el viaje de la humanidad desde la Tierra al cosmos. Starfield también marca la transición de Bethesda a Creation Engine 2, subrayando la naturaleza pionera del juego tanto en narración como en tecnología.

DESGLOSE DE LOS BÁSICOS

En el año 2310, en medio de la extensión de planetas de los sistemas asentados, dos facciones humanas importantes, las Colonias Unidas y el Colectivo Freestar, concluyeron recientemente una guerra de colonias de 20 años con una paz incómoda. Tu personaje descubre una antigua tecnología alienígena y se une a Constellation, un grupo de exploradores interestelares, para descubrir un misterio cósmico.



Creación De Personaje

Los jugadores pueden personalizar la apariencia, el trasfondo y los rasgos opcionales de su personaje. La opción antecedentes incluye seleccionar el historial personal y laboral del viajero espacial antes de unirse a Argos Extractors. Cada trasfondo proporciona 3 habilidades iniciales y puede afectar las interacciones y los diálogos.



Facciones y Religiones

En Starfield, al igual que en otros juegos de Bethesda como Fallout y Elder Scrolls, encontrarás varias facciones con oportunidades para unirte, oponerte o alinearte con ellas. Generalmente, se recomienda unirse a facciones en Starfield, excepto por una excepción. Puedes beneficiarte de múltiples facciones hasta que surja un punto de decisión crítico.

- Constellation: Fundada en 2275, Constellation es un grupo de exploradores espaciales de renombre con el objetivo principal de desentrañar los profundos misterios de la galaxia y descubrir evidencia de civilizaciones alienígenas genuinas.
- UC Vanguard (Colonias Unidas): Colonias Unidas es uno de los dos principales órganos rectores de Starfield y abarca la vasta región alrededor del sistema solar y los sistemas centrales. Como república centralizada, cuenta con una formidable flota estelar militar y tiene un historial de conflicto con el Colectivo Freestar durante la Guerra de las Colonias, lo que llevó a una tregua incómoda.
- Freestar Rangers (Freestar Collective): El Freestar Collective, aunque más pequeño que las colonias unidas, opera como una confederación libertaria de planetas y sistemas estelares. Lucharon ferozmente por su independencia contra las colonias unidas durante la Guerra de las Colonias, adoptando un enfoque de gobierno más descentralizado.
- Industrias Ryujin: Responsable del desarrollo de la droga ilícita Aurora en Volii Alpha, un planeta protegido por Freestar Collective. Ryujin Industries prospera en el despiadado mundo del espionaje corporativo y es una opción ideal para quienes buscan el éxito en el ámbito corporativo.
- Crimson Fleet: Emergiendo como un grupo semiorganizado de piratas espaciales, Crimson Fleet ha ganado prominencia y representa una amenaza significativa tanto para las Colonias Unidas como para el Colectivo Freestar a medida que se aventuran en los sistemas asentados.

En el expansivo Universo Starfield, a pesar de sus numerosos planetas y sistemas estelares, solo hay 3 religiones para elegir. Cada fe ofrece distintas ventajas y puedes seleccionar cualquiera de ellas durante la selección de rasgos al comienzo del juego:

- La Casa De Los Iluminados
- Santuario Universum
- Casa Va'ruun

The screenshot shows the 'CREW ROSTER' interface in Starfield. At the top, there are tabs: 'ALL', 'SHIP', 'CURRENT OUTPOST', and 'OUTPOSTS'. Below is a table with columns: NAME, ASSIGNMENT, and SKILLS.

NAME	ASSIGNMENT	SKILLS
ANDREJA Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	STEALTH +++, PARTICLE BEAMS +++, ENERGY WEAPON SYSTEMS ++, THEFT +
BARRETT Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	STARSHIP ENGINEERING +++, PARTICLE BEAM WEAPON SYSTEMS +++, ROBOTICS ++, GASTRONOMY +
HELLER Unassigned	UNASSIGNED New Homestead	GEOLOGY +, OUTPOST ENGINEERING +++
LIN Unassigned	UNASSIGNED Cydonia - Central Hub	DEMOLITIONS +, OUTPOST MANAGEMENT ***
SARAH MORGAN Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	ASTRODYNAMICS +++, LASERS +++, LEADERSHIP ++, BOTANY +
VASCO Ship	GALILEO Volii Alpha, Volii	ANEUTRONIC FUSION +, SHIELD SYSTEMS ++, EM WEAPON SYSTEMS +

At the bottom right are buttons: ASSIGN [E], UNASSIGN [R], SORT [X], and BACK [TAB].

Tripulación y Acompañantes

El universo de Starfield es vasto y peligroso, pero no es necesario que lo navegues solo. Hay más de veinte compañeros potenciales en Starfield, cada uno con sus propias habilidades distintivas para mejorar tu viaje. Vale la pena señalar que de todos los compañeros disponibles, solo 4 tienen opciones románticas confirmadas. Sarah Morgan, Sam Coe, Barrett y Andreja. Aquí hay una lista de todos los compañeros conocidos y sus habilidades:

- Sarah Morgan: Astrodinámica, Láseres, Liderazgo, Botánica
- Sam Coe: Pilotaje, Certificación De Rifle, Cargas Útiles, Geología
- Barrett: Ingeniería De Naves Espaciales, Sistemas De Armas De Haz De Partículas, Robótica, Gastronomía
- Andreja: Sigilo, Rayos De Partículas, Sistemas De Armas Energéticas, Robo
- Vasco: Fusión Aneutrónica, Sistemas De Escudo, Sistemas De Armas Em
- Marika Boros: Certificación De Escopeta, Balística, Sistemas De Armas De Haz De Partículas
- Heller: Geología, Ingeniería Avanzada
- Fanático Adorador: Búsqueda De Basura, Ocultamiento, Levantamiento De Pesas
- Lin: Demoliciones, Gestión De Puestos Avanzados
- Simeon Bankowski: Puntería, Certificación De Francotirador, Puntería
- Gideon Aker: Sistemas De Armas Balísticas, Sistemas De Armas De Misiles

- Moara Otero: Sistemas De Armas Em, Puntería
- Andrómeda Kepler: Ingeniería Avanzada, Pilotaje, Fusión Aneutrónica
- Omari Hassan: Sistemas De Escudos, Ingeniería De Naves Espaciales
- Rosie Tannehill: Medicina, Bienestar
- Mickey Caviar: Gastronomía, Bienestar, Incapacitación
- Jessamine Griffin: Robo, Ocultamiento, Sistemas De Armas Balísticas
- Rafael Aguerro: Ingeniería De Puestos Avanzados, Gestión De Puestos Avanzados, Ingeniería De Naves Espaciales
- Sophia Gace: Sigilo, Láseres
- Dani García: Química, Robótica, Sistemas De Armas Energéticas

Tienes la opción de contratar tanto acompañantes como miembros de la tripulación en Starfield. Los compañeros, identificables por sus nombres, tienden a poseer una gama más amplia de habilidades en un nivel de competencia más alto. Por el contrario, los miembros de la tripulación carecen de nombre y se especializan exclusivamente en un campo.

Debido a sus conjuntos de habilidades menos avanzadas, es más económico contratar miembros de la tripulación que compañeros. A menudo se puede encontrar a estos miembros de la tripulación buscando empleo en bares y establecimientos populares. Tenga en cuenta que su disponibilidad puede cambiar periódicamente, por lo que vale la pena volver a visitar las mismas ubicaciones hasta que encuentre al especialista específico que necesita.





Combate

El combate en el lado del planeta es bastante sencillo. Vea a un enemigo, mátelo con cualquier cantidad de armas entre la multitud de opciones disponibles para usted. ¡El combate espacial es un poco más complicado!

A medida que te acerques a un barco enemigo, este aparecerá delineado en rojo, acompañado de un indicador de nivel a la izquierda y la distancia desde tu barco a la derecha. Debajo del nombre del barco, dos barras representan su escudo y estado de salud.

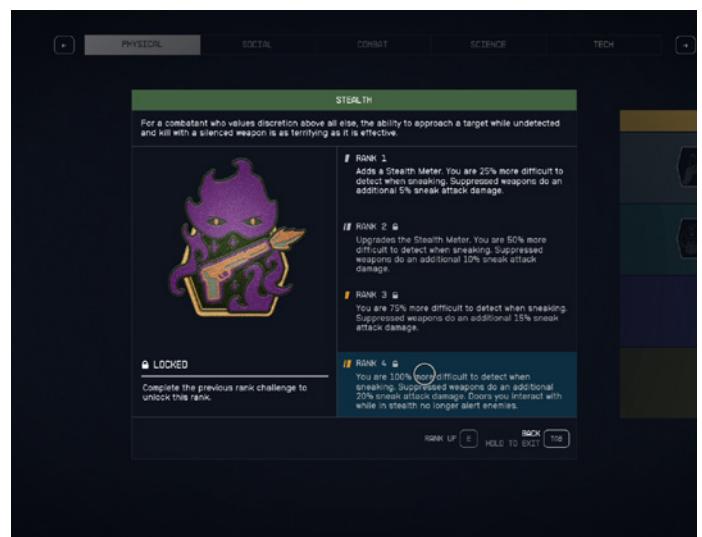
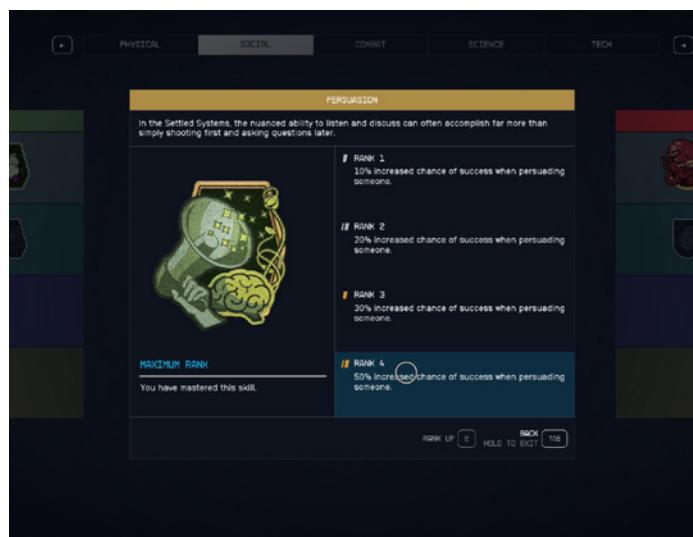
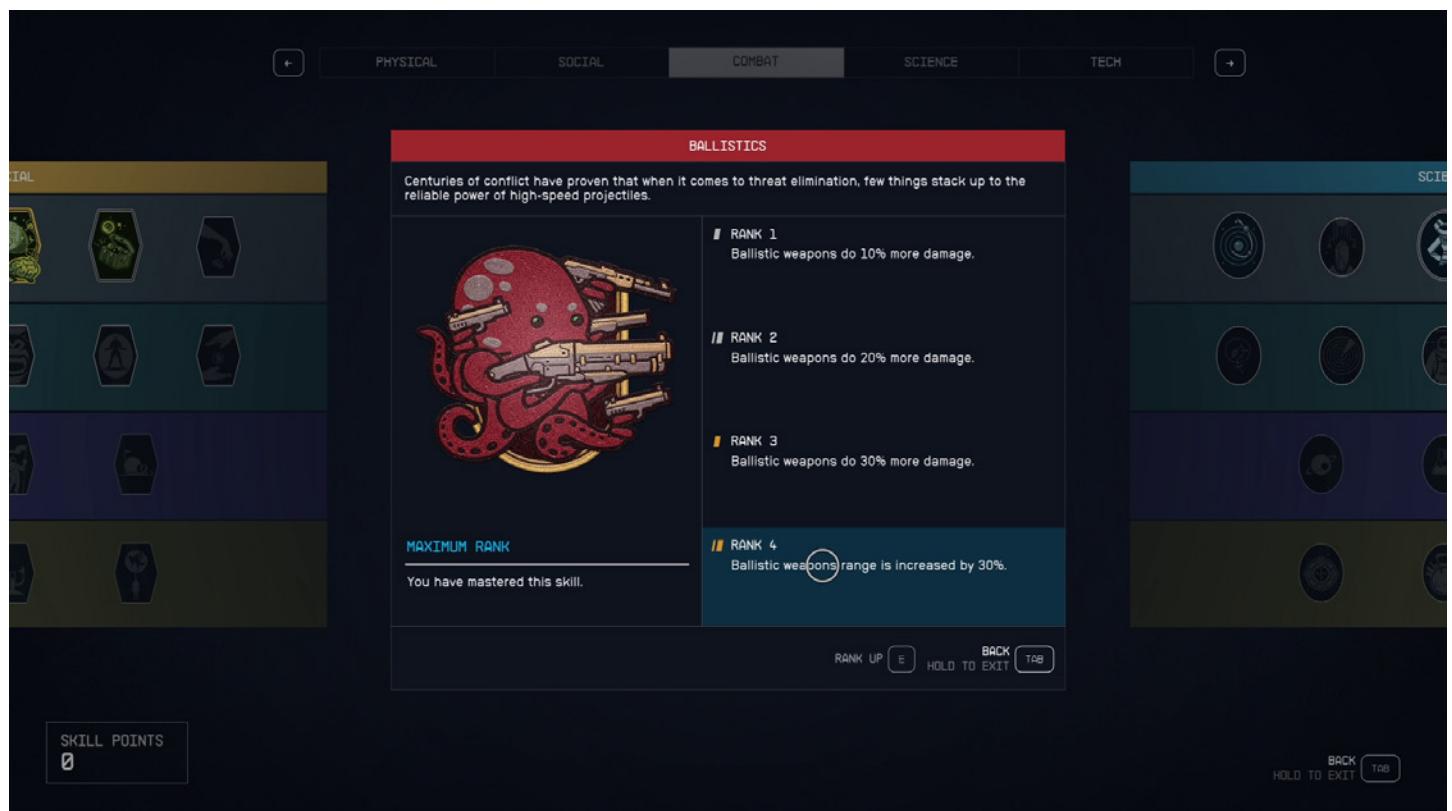
Tu nave espacial viene equipada con hasta 3 armas diferentes, cada una con 2 modos de disparo: Automático y Manual. Las torretas automáticas rastrean y disparan automáticamente, independientemente de la orientación del barco enemigo. Las armas manuales requieren que el piloto apunte en la dirección del frente del barco. Tienes la opción de disparar todas las armas simultáneamente. Para fijar a un enemigo, manténlo centrado dentro del círculo de tu pantalla y, una vez que aparezca "bloquear", estarás listo para disparar.

Mantener contacto visual con el enemigo es crucial. El bloqueo se puede romper si la nave objetivo se impulsa, se sale del alcance o maniobra más allá de sus sistemas de objetivos. De manera similar, puedes emplear estas tácticas para evadir los bloqueos de misiles enemigos, evitando daños sustanciales. Fijar a un enemigo simplifica la puntería y te permite apuntar a componentes específicos de la nave, como armas y escudos. Es importante tener en cuenta que los escudos se regenerarán si no se destruyen por completo, por lo que se recomienda una eliminación rápida. ¡Después de derrotar a un barco enemigo, acércate a los restos para obtener un valioso botín!

Habilidades

En Starfield, las habilidades son la piedra angular de la progresión del personaje y reflejan las habilidades de un viajero espacial. A medida que subes de nivel, puedes desbloquear nuevas habilidades y mejorarlas implicando completar con éxito desafíos para aumentar su rango. Algunas habilidades son requisitos previos para crear elementos específicos. Las habilidades se clasifican en 5 grupos: físicas, sociales, de combate, científicas y tecnológicas, cada una dividida en 4 niveles: principiante, avanzado, experto y maestro.

Tu viajero espacial comienza con 3 habilidades de principiante según el trasfondo elegido. Se pueden adquirir habilidades adicionales utilizando puntos de habilidad, que se obtienen al subir de nivel. Para desbloquear habilidades de nivel superior, deberá invertir una cantidad específica de puntos de habilidad en esa categoría. Cuando desbloqueas una habilidad, comienza en el rango 1 y puedes actualizarla al rango 4 completando desafíos relacionados, maximizando su efectividad.





Elaboración

La artesanía y la investigación desempeñan papeles vitales en tu aventura en Starfield. Estos sistemas, aunque inicialmente desalentadores, se vuelven sencillos una vez que se comprenden los conceptos básicos. A través de la investigación para desbloquear elementos y modificaciones, seguida de la elaboración con los recursos recolectados, puedes obtener una ventaja significativa contra los espaciales y otras amenazas en el juego.

Para comenzar a investigar en Starfield, ubique un laboratorio de investigación, que generalmente se encuentra en su nave espacial inicial. Puede explorar varias categorías de investigación:

- Farmacología: Descubra cómo crear nuevos medicamentos y suministros médicos para acumular beneficios y curar.
- Comida y Bebida: Aprenda a preparar comidas que restablezcan la salud y proporcionen beneficios.
- Desarrollo De Puestos Avanzados: Adquiera el conocimiento para construir nuevos edificios para sus puestos avanzados, ideal para los entusiastas de la construcción de bases.
- Equipo: Domina la creación de modificaciones de actualización para tu casco, traje espacial y paquete de refuerzo para mejorar atributos como el oxígeno y las capacidades del paquete de refuerzo.
- Armamento: Desbloquea modificaciones de mejora para tus armas de fuego, lo que te permite aumentar su potencia y personalizarlas según tu estilo de juego preferido con accesorios como miras y silenciadores.

Una vez que haya profundizado en la investigación y haya desbloqueado varios proyectos en Starfield, es hora de traducir sus nuevos conocimientos en elementos tangibles. Aquí están las estaciones de elaboración y sus respectivos propósitos:

- Estación De Cocina (Galera): Utilice esta estación para elaborar alimentos y bebidas.
- Banco De Trabajo Industrial: Convierta materias primas como metales en elementos específicos, como alambres y estructuras de construcción, que sirven para proyectos de investigación, otras artesanías o la construcción de puestos de avanzada.
- Laboratorio Farmacéutico: Cree medicamentos y suministros médicos para mantener su bienestar o incluso mejorar su rendimiento.
- Banco De Trabajo De Trajes Espaciales: Crea e instala modificaciones para tu traje espacial, casco y paquete de refuerzo.
- Banco De Trabajo De Armas: Crea y aplica modificaciones a tus armas de fuego, mejorando su funcionalidad para adaptarla a tus preferencias.

Buques

En tu viaje a través de Starfield, navegarás por la vasta galaxia, encontrarás ciudades, te enfrentarás a piratas y, ocasionalmente, te encontrarás con caras amigas. Si bien tu viaje inicial comienza en la frontera, llega un momento en el que querrás llamar a casa a un barco diferente y realizar mejoras esenciales.

La personalización de barcos en Starfield gira en torno a la adquisición de varios componentes como motores, tren de aterrizaje, tanques de combustible, módulos de habitación y armamento, y luego unirlos a los puntos designados en el marco de su barco. Cada componente tiene un impacto distinto en el rendimiento general de su nave. Por ejemplo, agregar más motores mejora la velocidad, pero también aumenta la masa total, lo que podría afectar las capacidades de salto interestelar de su nave.

Para personalizar su nave, busque técnicos de naves ubicados en los puertos espaciales. No solo brindan servicios de personalización, sino que también ofrecen una selección de piezas de barcos y barcos sin modificar para su compra.



Equipo

En Starfield, tu equipo de protección toma la forma de trajes espaciales, cascos espaciales y mochilas, todos cruciales para tu supervivencia en el implacable vacío del espacio y durante encuentros peligrosos con adversarios. Cada pieza de armadura tiene sus ventajas y limitaciones únicas, algunas destacan en condiciones ambientales extremas y otras brindan una protección de combate superior. Además, una mochila fiable es esencial, ya que le ayudará a superar obstáculos y mejorará su movilidad tanto en tierra como en gravedad cero.

Además, Apparel ofrece una amplia gama de estilos que van desde conjuntos de Space Rogue hasta atuendos de Corpo. Seguramente descubrirás el atuendo perfecto para tu aventura, y la mayoría de las prendas vienen con estadísticas y efectos adicionales. Estas bonificaciones pueden incluir mayores niveles de salud y oxígeno, mayores tasas de éxito de persuasión, mayor capacidad de carga y más.

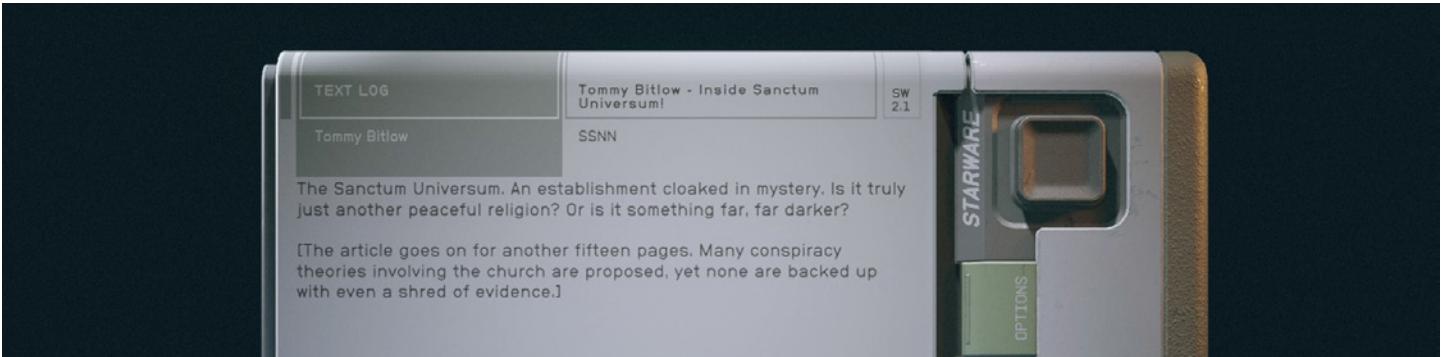
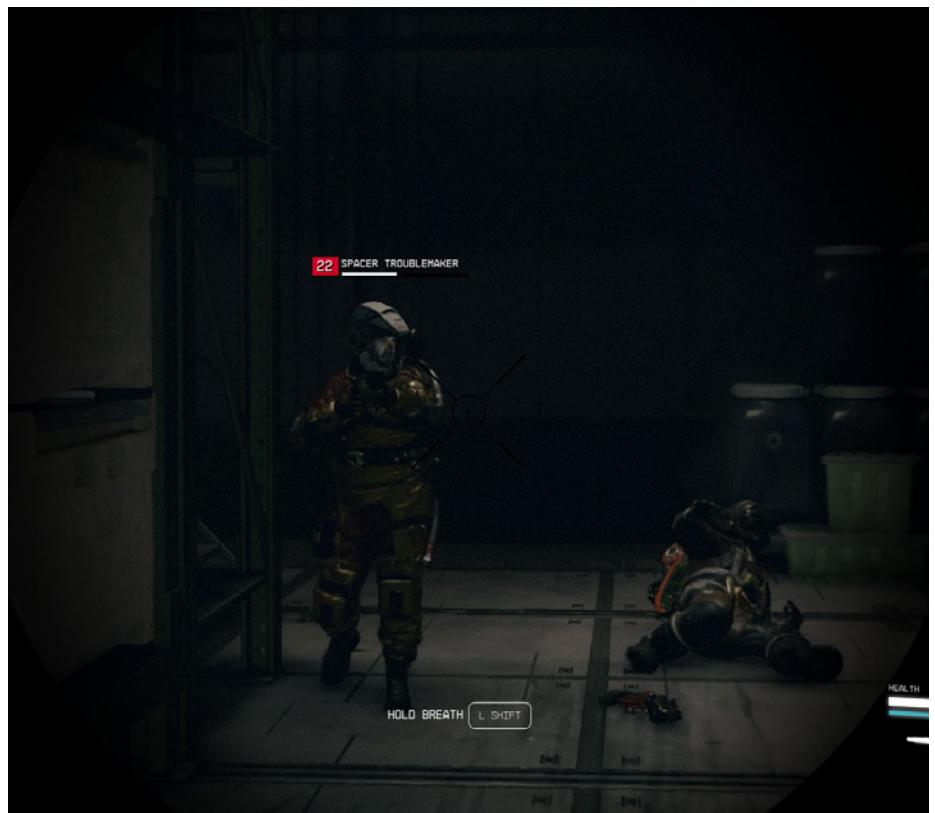
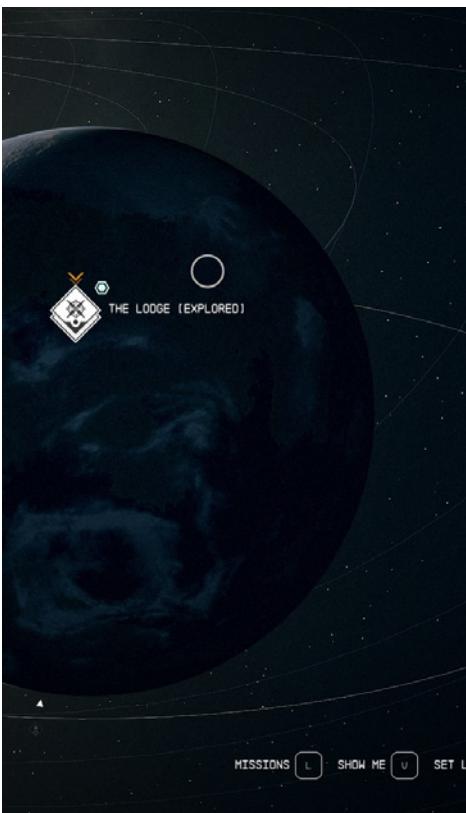


Armas

En Starfield las armas se clasifican según su clase y el tipo de daño que infligen, que puede ser físico, energético, electromagnético o un híbrido de estos. Las armas balísticas y cuerpo a cuerpo son conocidas por causar daño físico, mientras que las armas con mucha energía, como los láseres, causan principalmente daño por energía. Los rayos de partículas, por otro lado, combinan daño físico y energético en sus ataques.

Las armas que causan daño físico o energético provocan la muerte del objetivo cuando su salud llega a cero. Sin embargo, las armas de daño electromagnético ejemplificadas por el Novablast Disruptor, no son letales y tienen la capacidad de incapacitar objetivos sin causar muertes.





Ambiente

En Starfield, el mundo del juego se desarrolla dentro de la Vía Láctea y abarca sistemas planetarios reales y ficticios. Los jugadores tienen la libertad de explorar más de 1000 planetas, numerosas lunas y estaciones espaciales. El juego emplea principalmente generación de procedimientos para crear paisajes, que luego se refinan con contenido artesanal. El terreno de cada planeta, la flora y fauna alienígenas y los puntos de interés se generan en función de la estrella de su sistema, su atmósfera y ubicaciones relevantes a medida que los jugadores se acercan.

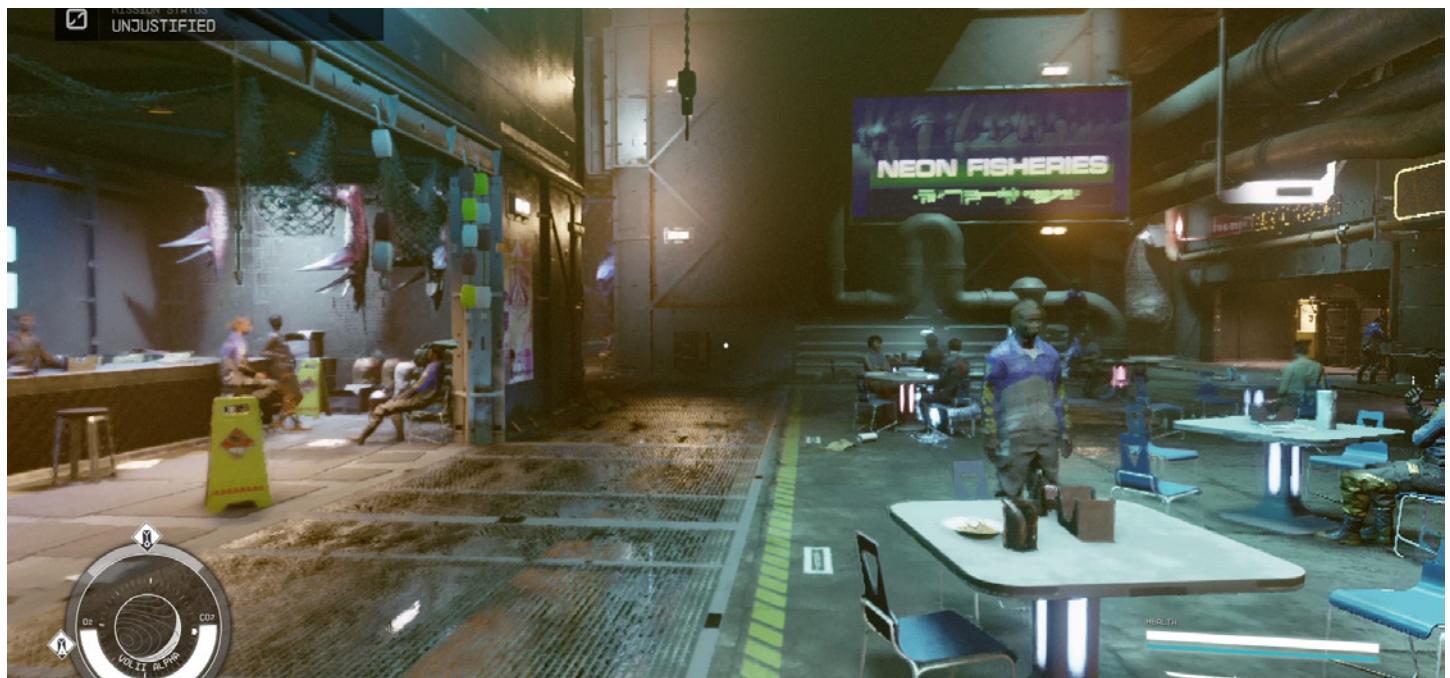
Al aterrizar en un planeta o luna, los jugadores pueden elegir su lugar de aterrizaje o escanearlo desde la órbita para identificar rasgos y ubicaciones de recursos. Independientemente de dónde aterricen, los puntos de interés están convenientemente ubicados a poca distancia de la zona de aterrizaje, lo que ofrece oportunidades de exploración, como cuevas, plataformas de investigación y minería, y más. Algunos planetas también albergan misiones únicas y especiales para involucrar aún más a los jugadores en sus aventuras.



Mapa Estelar

El Galaxy Starmap proporciona una descripción general de todas las ubicaciones conocidas dentro de Settled Systems. Utiliza el sistema Alpha Centauri como punto de partida principal para viajes interestelares, aunque se pueden acceder a rutas alternativas dependiendo de su ubicación de inicio.

Cuando tu nave está en órbita puedes acceder al mapa estelar para observar los planetas cercanos, todo el sistema solar actual e incluso alejarte para explorar el mapa de galaxias, destacando otros sistemas. La capacidad de propulsión gravitacional de su nave determina el alcance de sus saltos interestelares, mientras que sus tanques de combustible indican la cantidad de sistemas que puede atravesar antes de requerir una parada para reabastecer los tanques de He3, lo que ocurre automáticamente.



Ciudades y Asentamientos

La humanidad ha colonizado numerosos sistemas estelares desde el colapso de la Tierra. Las ciudades clave y los principales asentamientos entre los que viajará se encuentran a continuación.

Alpha Centauri:

- New Atlantis, Planet Jemison
- Gagarin Landing, Planet Gagarin

Sol:

- Cydonia, Planet Mars
- New Homestead, Titan - Moon of Planet Saturn

Wolf:

- The Den, orbiting Planet Cnthonia

Cheyenne:

- Akila City, Planet Akila

Volii:

- Neon, Planet Volii Alpha

Kryx:

- The Key, orbiting Planet Suvorov

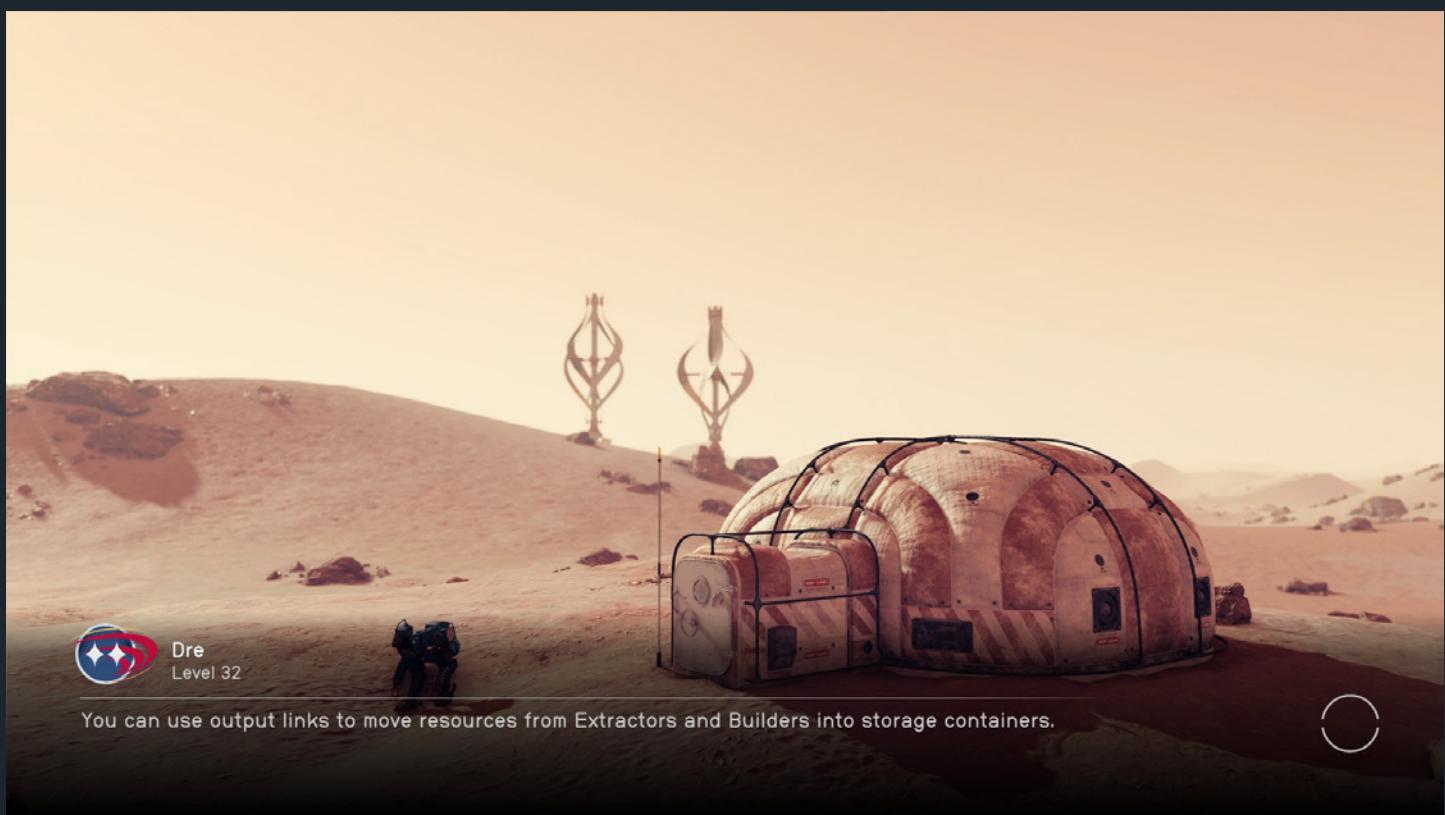
Porrima System:

- Paradiso Resort
- The Red Mile Settlement

Valo System:

- Hopetown City

CONSEJOS Y TRUCOS



Utilice el sistema de viaje rápido

En Starfield, la navegación eficiente es esencial, ya que con frecuencia dependerás de viajes rápidos para moverte entre planetas y sistemas estelares. A diferencia de la exploración de mundo abierto de Skyrim, necesitarás utilizar viajes rápidos para cubrir vastas distancias interestelares. El menú de misiones ofrece una solución rápida. Seleccione la misión que desee, presione "R"(o "X" en un controlador) y podrá "establecer rumbo" directamente a su destino. Esta función te permite atravesar distancias cósmicas rápidamente, ahorrando tiempo y minimizando la frustración.

Guarda tus puntos de habilidad

En Starfield, para maximizar el poder de tu personaje, ahorra puntos de habilidad y especialízate en algunas habilidades clave. Las habilidades tienen 4 rangos, pero avanzar a menudo requiere desafíos específicos, como derrotar enemigos para las habilidades de combate. Guarde sus puntos hasta que cumpla con estos desafíos para las habilidades esenciales.

Descarga a tus compañeros

Los compañeros en Starfield son invaluables, destacan en el combate y sirven como almacenamiento adicional. No los pases por alto. Interactúe con los compañeros cuando quieran hablar, ya que a menudo ofrecen recompensas después.



CONCLUSIÓN

El lento comienzo de Starfield puede resultar desalentador, pero es un juego que vale la pena recomendar. Se enfrenta a varios desafíos, sin embargo, su cautivador pilotaje de naves espaciales, sus escenarios moralmente complejos y su rico universo de ciencia ficción finalmente lo salvan. Superar las primeras horas se ve recompensado con un intrigante misterio interestelar, y el combate, tanto a pie como en el espacio, mejora con el tiempo. Con muchas misiones de rol y NPC intrigantes, Starfield ofrece una experiencia convincente que te hará volver por más.